

Folleto de Instrucciones Conector Wi-Fi USB de Nintendo®

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN	31
PRECAUCIONES Y NORMAS DE USO	32
COMPONENTES	33
INSTRUCCIONES PARA LA INSTALACIÓN	34-37
NORMAS PARA COMUNICACIÓN INALÁMBRICA	38
REPARACIÓN DE AVERÍAS	39
INFORMACIÓN SOBRE GARANTÍA Y SERVICIO	40-41
REGULACIONES SOBRE EL USO DEL EQUIPO EN CANADÁ Y EE.UU.	42

El Conector Wi-Fi USB de Nintendo no es compatible con centros de actividad USB (hubs), ni con tarjetas o tableros de interfaz tipo USB 1.0/2.0.

NOTA: Puede que el Conector Wi-Fi de Nintendo se caliente un poco durante el uso normal.

Requisitos de funcionamiento para el Conector Wi-Fi USB de Nintendo:
Sistema Operativo (OS): Window XP
CPU Mínimo: Intel Pentium (o compatible) 800 MHz
Memoria mínima: 256MB
Espacio de Disco Duro mínima: 10MB

INTRODUCCIÓN

El Conector Wi-Fi USB de Nintendo es un accesorio especial para Nintendo DS y/o para el Wii que funciona como punto de acceso inalámbrico, el cual se puede instalar a un terminal USB en una Computadora Personal. **Para que este dispositivo funcione, su computadora debe tener instalado el sistema operativo Windows XP.**

Utilizando este conector USB, hasta un máximo de cinco sistemas Nintendo DS y/o de Wii se pueden conectar simultáneamente a la Internet.

IMPORTANTE: Ponga el CD ROM incluido e instale el programa en su computadora ANTES de enchufar el Conector Wi-Fi USB de Nintendo al terminal USB de su computadora. (Ver página 34.)

Este folleto de instrucciones le enseñará cómo instalar el Conector Wi-Fi USB de Nintendo en su computadora. Para completar esta instalación y disfrutar videojuegos de Nintendo DS o de Wii a través de la Internet, necesitará los siguientes componentes, además de este conector USB:

1. Un sistema de videojuegos Nintendo DS o Wii.
2. Un videojuego de Nintendo DS o de Wii que tenga la capacidad de conexión de Nintendo Wi-Fi. Busque este icono en la envoltura de los juegos de Nintendo DS o de Wii que incluyan esta función.
3. Una computadora con sistema operativo Windows XP que tenga activada una cuenta de Internet de banda ancha (tipo broadband).

NOTA: Su computadora debe estar encendida mientras juegue utilizando este conector USB.



31

PRECAUCIONES Y NORMAS DE USO

ADVERTENCIA – Interferencia de Radio Frecuencia

El Conector Wi-Fi USB de Nintendo puede emitir ondas de radio que pueden afectar el funcionamiento de aparatos electrónicos cercanos, incluyendo marcapasos cardíacos.

- No utilice el conector USB a menos de 9 pulgadas de un marcapaso.
- Si tiene instalado un marcapaso u otro aparato médico, no use el conector USB sin consultar primero con su médico o al fabricante del dispositivo médico.
- Observe y respete todas las regulaciones y normas pertinentes al uso de aparatos inalámbricos en lugares como hospitales, aeropuertos, o a bordo de aviones. El uso podrá interferir o causar mal funcionamiento de instalaciones en estos lugares, y podría resultar en lesiones a personas o daños a la propiedad.

1. El Conector Wi-Fi USB de Nintendo es un dispositivo electrónico de precisión que se puede dañar a consecuencia de impacto físico directo. No deje caer, golpee o someta su conector USB a ningún tipo de abuso.
2. No desarme ni intente reparar el conector USB. Hacer esto anulará su garantía.
3. No utilice ni guarde el conector USB en lugares donde pueda entrar en contacto con humedad, suciedad, polvo, pelusa, o cualquier otro material foráneo.
4. Sujete el conector USB de manera recta al insertarlo a un terminal USB.
5. No pise, doble, ni jale del cable USB de manera brusca.
6. No exponga el conector USB a calor o frío extremo, ni lo exponga a la luz del sol por largos periodos de tiempo.

32

COMPONENTES

CD ROM del Conector Wi-Fi USB de Nintendo

Contiene el programa de instalación para el conector USB.

IMPORTANTE: Coloque el disco y siga las instrucciones que aparecen en la pantalla ANTES de insertar el conector USB al terminal USB de su computadora.



Conector Wi-Fi USB de Nintendo

Accesorio dedicado para ser punto de acceso inalámbrico para Nintendo DS y/o Wii, el cual se conecta a un terminal USB en una computadora con sistema operativo Windows XP.



Cable USB

Este cable se puede utilizar para añadir una extensión al terminal USB en una computadora. Use este cable si no hay suficiente espacio para enchufar el conector USB directamente al terminal USB, o si necesita regular la posición del conector USB para obtener mejor recepción.



33

INSTRUCCIONES PARA LA INSTALACIÓN

Cómo instalar el Programa

NOTE: Puede que tenga que apagar temporalmente su barrera contrafuegos (firewall) ANTES de iniciar la instalación. Asegúrese de volver a encenderla una vez que haya completado la instalación.

1. Encienda su computadora e introduzca el CD ROM en la disquetera.
2. Como muestra la imagen inferior, en la pantalla de su computadora aparecerá una ventana de instalación. Pulse "OK" para iniciar la instalación



3. Seleccione un idioma y pulse "OK" para continuar.



34

INSTRUCCIONES PARA LA INSTALACIÓN

4. Cuando se le indique, enchufe el conector USB de Nintendo al terminal USB de su computadora. **NOTA:** Si ve una ventana con un mensaje de error relacionado a un aparato USB de alta velocidad en una conexión USB de baja velocidad, al comunicarse con un Wii se necesitará usar una toma USB (no una terminal USB) o una toma que utilice USB 2.0. Si se está comunicando con un Nintendo DS puede ignorar esto y continuar con la instalación.



5. Los archivos necesarios serán instalados, de manera automática, después de que el conector USB sea enchufado a la computadora. **Para completar el proceso de instalación, debe conceder permiso a su sistema. Consulte la página 36.**



35

INSTRUCCIONES PARA LA INSTALACIÓN

Conceder Permiso a su Nintendo DS o a su sistema Wii

En la barra de tareas, en la parte inferior de la pantalla de su computadora, encontrará un ícono para iniciar la herramienta de registro del Conector Wi-Fi USB de Nintendo. Esta herramienta se utiliza para conceder permiso a diferentes sistemas, para que se comuniquen con el Conector USB.



Esta herramienta se utilizará durante la configuración de juegos compatibles con Wi-Fi, cuando configure su sistema para que se comunique con el conector USB por primera vez.

1. Haga doble clic en la herramienta de registro en la barra de tareas de Windows XP, como se indica arriba. La ventana de la Herramienta de Registro se abrirá (ver ilustración, página 37).
2. Introduzca un juego compatible con la conexión WFC de Nintendo y encienda su Nintendo DS o Wii. Vaya al programa para Configuración de Conexión Wi-Fi de Nintendo. En la pantalla para **Configuración de la CWF de Nintendo**, seleccione **Conexión mediante el Conector USB Wi-Fi de Nintendo**.

36

INSTRUCCIONES PARA LA INSTALACIÓN

3. La ventana de la herramienta de registro aparecerá y mostrará la lista de nombres de cualquiera de los sistemas que estén intentando comunicarse con el conector USB. Pulse sobre el nombre de su sistema y seleccione "Conceder autorización para establecer la conexión".



Después de la configuración, el Nintendo DS o el Wii preguntará si desea hacer una prueba de conexión. Seleccione "OK" para empezar la prueba. Si la prueba es exitosa, su sistema estará listo para jugar por Internet. Consulte el instructivo del videojuego que esté jugando para obtener más información acerca de en cómo jugar a través de la Internet.

Si la prueba no es exitosa, recibirá un código de error además de instrucciones para solucionar problemas de instalación.

37

NORMAS PARA COMUNICACIÓN INALÁMBRICA

Después de que haya configurado su Nintendo DS o Wii para que se comunique con su conector USB, siga las siguientes normas para potencia de la señal inalámbrica:

Durante la instalación de la comunicación inalámbrica o durante un juego inalámbrico, en la pantalla superior o inferior, aparecerá un ícono indicando la potencia de la señal inalámbrica. El ícono tiene cuatro modalidades dependiendo de la potencia de la señal



Para optimizar la comunicación, mantenga la potencia de la señal en 2 o 3. Si es necesario, acérquese al conector USB.

Siga estos consejos para mantener una señal fuerte:

- Mantenga la distancia entre los sistemas y el conector USB a no más de 30 pies (10 metros).
- Cambiar la orientación de el DS o la consola Wii para que apunte hacia al conector USB, puede aumentar la señal.
- Evite que haya personas u otros obstáculos entre el DS o la consola Wii y el conector USB.
- Evite interferencia de otros artefactos. Si la comunicación parece ser afectada por otros artefactos (LAN inalámbrico, hornos de microondas, aparatos inalámbricos, computadoras), si es posible, muévase a otro lugar o apague el artefacto que esté interfiriendo.

38

LOCALIZACIÓN DE AVERÍAS

Si tiene problemas instalando o usando este sistema, por favor, revise los siguientes detalles antes de llamar para una reparación:

- Después de la instalación de el programa, su Nintendo DS o Wii deberá ser registrado con el conector USB. Revise las páginas 36-37, **Conceder Permiso a su Nintendo DS o a su sistema Wii**, para asegurarse de que esté correctamente registrado.
- Verifique que su conexión de Internet esté funcionando de manera adecuada.
- Su computadora debe tener instalado el sistema operativo Windows XP.
- Debe estar usando un juego de Nintendo DS que tenga la capacidad de conexión de Nintendo Wi-Fi.
- Asegúrese de que el Conector Wi-Fi USB de Nintendo y/o el Cable USB estén firmemente conectados al terminal USB.
- No se pueden comunicar al mismo tiempo más de cinco sistemas Nintendo DS o Wii al conector USB.
- Unos juegos tienen un número límite de jugadores. Fíjese si ha sobrepasado el máximo de jugadores permitidos.
- Si ha cambiado su configuración de Internet, puede que tenga que volver a instalar el programa para este conector USB.

Si después de haber probado todas las soluciones mencionadas en esta sección, este dispositivo todavía no funciona correctamente, por favor, visite nuestra página web www.nintendowifi.com (EE.UU., Canadá y América Latina) o comuníquese con Servicio al Consumidor de Nintendo al 1-800-895-1672 (Solamente EE.UU. y Canadá).

- **Para quitar la herramienta de registro de su computadora, pulse en "Inicio" (Start) en la barra de tareas de Windows XP y luego seleccione la herramienta de registro del Conector Wi-Fi USB de Nintendo en su lista de programas. Seleccione la opción de "quitar" para extraer el programa.**

39

INFORMACIÓN SOBRE GARANTÍA Y SERVICIO

Rev. P

Es posible que sólo necesite instrucciones sencillas para corregir un problema con su producto. En lugar de ir a su comerciante, trate nuestra página de Internet www.nintendo.com, o llame a nuestra línea de Servicio al Consumidor al 1-800-255-3700. El horario de operación es: Lunes a Domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., Horario Pacífico (las horas pueden cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información para localización de averías disponible por Internet o teléfono, se le ofrecerá servicio expreso de fábrica a través de Nintendo. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse primero con nosotros.

GARANTÍA DE SISTEMAS (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que el sistema será libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará libre de costo el sistema o componente defectuoso. El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) será libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso libre de costo.

SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor trate nuestra página de Internet www.nintendo.com, o llame a nuestra línea de Servicio al Consumidor al 1-800-255-3700 para obtener información sobre localización de averías y reparación, u opciones para reemplazo y costos. En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíe el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑO. Favor de no enviar ningún producto a Nintendo sin comunicarse primero con nosotros.

40

INFORMACIÓN SOBRE GARANTÍA Y SERVICIO

LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI EL PRODUCTO: (A) ES USADO CON PRODUCTOS NO VENDIDOS NI AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO NO LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) ES USADO CON PROPÓSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE HA DAÑADO POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE, O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS, MATERIALES DEFECTUOSOS O ARTESANÍA; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O HA SIDO REMOVIDO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES, INCLUYENDO, **LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD** Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO, SON POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, COMO APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN POR DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO A INFRINGIOS DE GARANTÍAS IMPLICADAS O EXPLÍCITAS. UNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES EN CUANTO DURA UNA GARANTÍA IMPLICADA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES; POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO LE SEAN APLICABLES.

Esta garantía le da derechos legales específicos. Usted también puede tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.

41

REGULACIONES SOBRE EL USO DEL EQUIPO EN CANADÁ Y EE.UU.

Información de la Industry Canadá y la FCC

Para cumplir con las normas de la FCC en cuanto a exposición de radiación de radio frecuencia para una exposición incontrolada, este dispositivo y su antena no deben ser localizados con, o operados en conjunto con cualquier otra antena o transmisor.

Este artefacto cumple con la parte 15 de las reglas de la FCC al igual que RSS-210 de la Industry Canada. El funcionamiento se sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) Este dispositivo no debe de causar interferencia perjudicial y (2) este aparato debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo interferencia que podría causar operación no deseada.

Cambios o modificaciones no aprobadas expresamente por el fabricante podrían anular la autorización del usuario para operar este aparato.

Este equipo ha sido probado y comprobado que cumple con los límites de un dispositivo digital de Clase B (Class B), de acuerdo con la parte 15 de las reglas de la FCC. Estos límites están diseñados para proveer protección razonable contra interferencia perjudicial en una instalación residencial. Este equipo genera, usa, y puede emitir energía de radio frecuencia y, si no se instala y usa de acuerdo a las instrucciones, puede causar interferencia perjudicial a comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay garantía de que no ocurrirá interferencia con cualquier instalación. Si este equipo causa interferencia perjudicial a la recepción de radio o televisión, lo cual se puede determinar al apagar y prender el equipo, se anima al usuario a que intente corregir la interferencia por uno o más de los siguientes métodos:

- Vuelva a orientar o localizar a la antena receptor.
- Aumenta la separación entre el equipo y receptor.
- Conecte el equipo a un toma de corriente en un circuito diferente de donde está conectado el receptor.
- Consulte con el comerciante o un técnico experto en radio/televisión o llame al Servicio al Cliente de Nintendo 1-800-255-3700 para asistencia.

Es posible que el usuario encuentre útil el siguiente folleto preparado por la Comisión Federal de Comunicaciones (Federal Communications Commission): *Cómo Identificar y Resolver Problemas de Interferencia de Radio-Televisión (How to Identify and Resolve Radio-TV Interference Problems)*. Este folleto está disponible a través de la Oficina de Impresión del Gobierno de los Estados Unidos (U.S. Government Printing Office), en Washington, D.C., 20402, Número de Existencia (Stock No.) 004-000-00345-4.

El Término "IC" antes del número de certificación/registro sólo significa que se han cumplido las especificaciones técnicas de Industry Canada.

42

PARA OBTENER INFORMACIÓN O ASISTENCIA ADICIONAL CON LA CONEXIÓN WI-FI DE NINTENDO, VISITE

WWW.NINTENDOWIFI.COM
(EE.UU., Canadá y América Latina)

o llame al 1-800-895-1672
(solamente en EE.UU. y Canadá),

TTY para personas con Impedimento Auditivo: 800-422-4281

43