



Need help with installation, maintenance or service?

Nintendo Customer Service

☎ SUPPORT.NINTENDO.COM

☎ 1-800-255-3700

Need help playing a game?

For game play assistance, we recommend using your favorite Internet search engine to find tips for the game you are playing. Some helpful words to include in the search, along with the game's title, are: "walk through," "FAQ," "codes," and "tips."

Besoin d'aide pour l'installation, l'entretien ou la réparation?

Service à la clientèle de Nintendo

☎ SUPPORT.NINTENDO.COM

☎ 1 800 255-3700

Besoin d'aide dans un jeu?

Nous vous suggérons d'utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

¿Necesitas ayuda de instalación, mantenimiento o servicio?

Servicio al cliente de Nintendo

☎ SUPPORT.NINTENDO.COM

☎ 1-800-255-3700

¿Necesitas ayuda con un juego?

Si necesitas ayuda para avanzar en los juegos, te recomendamos que uses el motor de búsqueda que prefieras para encontrar consejos para el juego. Algunas de las palabras que te ayudarán en tu búsqueda, además del título, son "instrucciones paso a paso", "preguntas frecuentes", "códigos" y "consejos".



The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Ce sceau officiel est votre garantie que ce produit est agréé ou fabriqué par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des consoles de jeu vidéo, des jeux, des accessoires et d'autres produits apparentés.

El sello oficial es su ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.

Nintendo

NINTENDO OF AMERICA INC.
P.O. BOX 957, REDMOND, WA
98073-0957 U.S.A.



100003A



Product recycling information:
visit recycle.nintendo.com

Information sur le recyclage des produits:
Visitez recycle.nintendo.com

Información sobre reciclaje de productos:
Visita recycle.nintendo.com

Wii U™



PRESS THE HOME BUTTON WHILE THE GAME IS RUNNING, THEN SELECT  TO VIEW THE ELECTRONIC MANUAL.

PLEASE CAREFULLY READ THE Wii U™ OPERATIONS MANUAL COMPLETELY BEFORE USING YOUR Wii U HARDWARE SYSTEM, DISC OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

WARNING - SEIZURES

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Altered vision
Loss of awareness	Involuntary movements	Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

WARNING - REPETITIVE MOTION INJURIES AND EYESTRAIN

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

CAUTION - MOTION SICKNESS

Playing video games can cause motion sickness in some players. If you or your child feel dizzy or nauseous when playing video games, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better.

WARRANTY & SERVICE INFORMATION

REV-R1

You may need only simple instructions to correct a problem with your product. Try our website at support.nintendo.com or call our Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700, rather than going to your retailer. Hours of operation are 6 a.m. to 7 p.m., Pacific Time, Monday - Sunday (times subject to change). If the problem cannot be solved with the troubleshooting information available online or over the telephone, you will be offered express factory service through Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

HARDWARE WARRANTY

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") warrants to the original purchaser that the hardware product shall be free from defects in material and workmanship for twelve (12) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this warranty period, Nintendo will repair or replace the defective hardware product or component, free of charge.* The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Nintendo's satisfaction, that the product was purchased within the last 12 months.

GAME & ACCESSORY WARRANTY

Nintendo warrants to the original purchaser that the product (games and accessories) shall be free from defects in material and workmanship for a period of three (3) months from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this three (3) month warranty period, Nintendo will repair or replace the defective product, free of charge.*

SERVICE AFTER EXPIRATION OF WARRANTY

Please try our website at support.nintendo.com or call the Consumer Assistance Hotline at 1-800-255-3700 for troubleshooting information and repair or replacement options and pricing.*

*In some instances, it may be necessary for you to ship the complete product, FREIGHT PREPAID AND INSURED FOR LOSS OR DAMAGE, to Nintendo. Please do not send any products to Nintendo without contacting us first.

WARRANTY LIMITATIONS

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT: (a) IS USED WITH PRODUCTS NOT SOLD OR LICENSED BY NINTENDO (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT AND COPIER DEVICES, ADAPTERS, SOFTWARE, AND POWER SUPPLIES); (b) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (c) IS MODIFIED OR TAMPERED WITH; (d) IS DAMAGED BY NEGLIGENCE, ACCIDENT, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; OR (e) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED.

ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE HEREBY LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIODS DESCRIBED ABOVE (12 MONTHS OR 3 MONTHS, AS APPLICABLE). IN NO EVENT SHALL NINTENDO BE LIABLE FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES RESULTING FROM THE BREACH OF ANY IMPLIED OR EXPRESS WARRANTIES. SOME STATES DO NOT ALLOW LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS OR EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which vary from state to state or province to province.

Nintendo's address is: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

This warranty is only valid in the United States and Canada.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

REV-F

This game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying and/or distribution of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by intellectual property laws.

BASIC CONTROLS



Controls

Tilt as you normally would.



Tap as if flicking it.



from other controllers work the same way.

Wii U GamePad Controller

Move

- Walk
- Crouch
- Dash
- Jump You can also jump with X/Y.
- Drop Through

Attacks

- Standard Attack
- Strong Attack Attack in the direction you tilt.
- Smash Attack Launch opponents in the direction you tap.

Smash Attack

- Grab

Special Moves

Refer to the Fighters section for more details.

The controls can be adjusted in Options.

Wii U Pro Controller

Use the same controls as the Wii U GamePad.



GameCube Controller

Move

- Walk
- Crouch
- Dash
- Jump You can also jump with X/Y.
- Drop Through

Attacks

- Standard Attack
- Strong Attack Attack in the direction you tilt.
- Smash Attack Launch opponents in the direction you tap.

Jump

- Midair Jump

Special Moves

Refer to the Fighters section for more details.

GameCube Controller Adapter

You can connect up to four GameCube controllers to your Wii U console with the GameCube Controller Adapter for Wii U. If you use a second adapter, you can connect up to eight controllers total. For more information, please see the manual for the GameCube Controller Adapter.



Wii Remote + Wii Classic Controller Pro

Use the same controls as the Wii U GamePad.



Wii U GamePad included with Wii U system. All other controllers sold separately.

Supported Controllers

This software supports the following controllers.



Wii U GamePad



Wii U Pro Controller



GameCube™ Controller



Wii Remote™



Wii Remote + Nunchuk™



Nintendo 3DS™



Wii Remote + Wii Classic Controller Pro™

BASIC CONTROLS



Wii Remote (Sideways)

- + Walk
- + Crouch
- + Dash (double-press)
- + Jump/Midair Jump
- + Drop Through (tap quickly)

- ② Standard Attack
- + ② Strong Attack
- + ① + ② Smash Attack
- ① / + ① Special Moves

- B Shield
- Grab
- A / + A Taunt
- + Pause



Wii Remote + Nunchuk

- Walk
- Crouch
- Dash
- + C Jump/Midair Jump
- Drop Through

- A Standard Attack
- + A Strong Attack
- + A Smash Attack
- B / + B Special Moves

- + / Z Shield
- + / A + B Grab
- ① / ② / ① + ② Taunt
- + Pause

Connecting Controllers

When using the Wii Remote and/or Wii U Pro Controller, you will need to register it to the Wii U system. Press **+** on the Wii U GamePad or a previously paired controller, and go to Controller Settings > Pair and follow the instructions.



Accessing the Electronic Manual

For more details, please see the electronic manual included with this game. To access it, press **+** on the Wii U GamePad while the game is active, and then tap **?** on the HOME Menu.

You can perform the same steps with **?** on a paired Wii Remote.



Nintendo 3DS / Nintendo 3DS XL

- Move
 - Walk
 - Crouch
 - Dash
 - Jump You can also jump with **X**/**Y**.
 - Drop Through

- A Attacks
 - A Standard Attack
 - + A Strong Attack Attack in the direction you tilt **○**.
 - + A Smash Attack Launch opponents in the direction you tap **○**.

- L Grab
- R Shield

- + Taunt

- START Pause

- B Special Moves
 - B / + B Refer to the Fighters section for more details.

- X Y Jump
- X/Y Midair Jump

The controls can be adjusted in Options.

Using a Nintendo 3DS as a Controller

If you have the Super Smash Bros. game for Nintendo 3DS, you can use your Nintendo 3DS system as a controller in Super Smash Bros. for Wii U. Follow the directions below to connect your Nintendo 3DS to your Wii U.

On Wii U

- Choose 3DS from the main menu.



On Nintendo 3DS

- Choose Wii U from the main menu.



- Tap Look for Wii U, and then select the Wii U console you want to connect to. Your Nintendo 3DS can now be used as a controller.



FIGHTERS

Various fighters will join the battle as you play. You can customize their special attacks and even adjust their strengths.

You can copy your custom fighters to and from Super Smash Bros. for Nintendo 3DS. See the electronic manual for more information.



	Shot Put	Onslaught	Soaring Axe Kick	Head-On Assault	FINAL SMASH Omega Blitz
Mii BRAWLER	Throw an iron ball in an arc.	Rush forward to deliver a flurry of kicks.	Hit 'em up, and then hit 'em down with an axe kick.	Crash headfirst into the ground.	Hit foes up with an uppercut and then with a rush of attacks.

	Gale Strike	Airborne Assault	Stone Scabbard	Blade Counter	FINAL SMASH Final Edge
Mii SWORDFIGHTER	Create a tornado with the edge of your blade.	Flip forward to strike a foe. Can be charged.	A high jump and downward thrust to launch foes.	A defensive stance that counters enemy attacks.	Send multiple damaging shock waves at your foes.

	Charge Blast	Flame Pillar	Lunar Launch	Echo Reflector	FINAL SMASH Full Blast
Mii GUNNER	Charge power with . Press to save for later.	Launch a blast diagonally that creates a fire pillar.	A downward shot whose recoil sends you flying.	Reflect enemy projectiles at greater-than-original power.	Fire three beams, blasting anyone in front of you.

	Fireball	Cape	Super Jump Punch	F.L.U.D.D.	FINAL SMASH Mario Finale
MARIO	Shoot fireballs from your palm.	Deflect projectiles and turn players around.	Jump up to hit opponents multiple times.	Shoot water to push opponents back.	Unleash a giant fireball that spreads vertically.

	Giant Punch	Headbutt	Spinning Kong	Hand Slap	FINAL SMASH Konga Beat
DONKEY KONG	Charge with , and then press again to punch.	Headbutt opponents on the ground to bury them.	Spin for a combo attack. Can move left or right.	Slap the ground to hit foes with shock waves.	Press in time with the music to attack foes.

	Hero's Bow	Gale Boomerang	Spin Attack	Bomb	FINAL SMASH Triforce Slash
LINK	Fire an arrow that gains strength if charged.	Can pull foes in when the boomerang returns. Control the angle with .	Can be charged. Use it in midair to rise up.	Pull out a throwable bomb.	Use the Triforce to seal and slash at foes.

	Charge Shot	Missile	Screw Attack	Bomb	FINAL SMASH Zero Laser
SAMUS	Charge energy, and fire a shot with .	Slide for a homing missile. Tap for a super missile.	Jump into opponents to hit and launch them.	Drop a small timed bomb. The bomb blast can propel you upward.	Fire an enormous laser. Control the angle with .

	Egg Lay	Egg Roll	Egg Throw	Yoshi Bomb	FINAL SMASH Super Dragon
YOSHI	Immobilize opponents by putting them in eggs.	Roll around and attack foes. You can change directions and jump while rolling.	Increase loss distance by charging.	Jump up and then slam down.	Sprout wings, and spit big fireballs with .

	Inhale	Hammer Flip	Final Cutter	Stone	FINAL SMASH Ultra Sword
KIRBY	Inhale foes, and copy their standard special moves.	Attack with a hammer. Can be charged.	Strike up and down. Sends out a shock wave.	Transform into a heavy object, and then drop.	Use a giant sword to repeatedly hit foes.

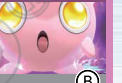
	Blaster	Fox Illusion	Fire Fox	Reflector	FINAL SMASH Landmaster
FOX	Fire a high-speed blaster.	Move like a blur.	Tackle while engulfed in flames.	Reflect incoming projectiles and increase their power.	Hop aboard a tank. Press down to make it roll.

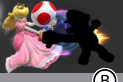
	Thunder Jolt	Skull Bash	Quick Attack	Thunder	FINAL SMASH Volt Tackle
PIKACHU	Fire bouncing balls of electricity.	Charge it to increase the power and distance.	Dash up to twice in the directions of your choosing.	Call down lightning to strike opponents.	Fly around and shock foes. Press to surge.

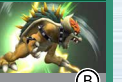
 LUIGI	Fireball	Green Missile	Super Jump Punch	Luigi Cyclone	FINAL SMASH Poltergust 5000
	 B	 L + B	 L + B	 L + B	 B
	Shoot a fireball that flies straight ahead.	Charge it to dive across the stage. Sometimes backfires.	A rising punch that can deal great damage at the start of the move.	Spin and strike foes. Rise by repeatedly pressing B.	Vacuum up opponents, and send them flying.

 CAPTAIN FALCON	Falcon Punch	Raptor Boost	Falcon Dive	Falcon Kick	FINAL SMASH Blue Falcon
	 B	 L + B	 L + B	 L + B	 B
	A splendid punch. Punch backward for more power.	Get close, and unleash an uppercut. Changes if used in midair.	Jump up, grab, and send foes flying with an explosion.	A flaming dash kick. Plunge down if used in midair.	Introduce nearby foes to the Blue Falcon.

 NESS	PK Flash	PK Fire	PK Thunder	PSI Magnet	FINAL SMASH PK Starstorm
	 B	 L + B	 L + B	 L + B	 B
	Hold B and tilt left and right to move the explosive ball of light.	A ball of light that erupts into a flame pillar when it hits a foe.	Can be steered with L. Hit yourself with it to go flying.	Absorb energy-based projectiles to heal damage.	Change the direction of the falling stars by moving L left and right.

 JIGGLYPUFF	Rollout	Pound	Sing	Rest	FINAL SMASH Puff Up
	 B	 L + B	 L + B	 L + B	 B
	A rolling attack that can be charged with B to increase the speed.	Slap your opponents so hard they fly straight into the air.	A soothing song that causes drowsiness in nearby opponents.	Use it while touching a foe to unleash its hidden power.	Grow so large that you push your opponents away.

 PEACH	Toad	Peach Bomber	Peach Parasol	Vegetable	FINAL SMASH Peach Blossom
	 B	 L + B	 L + B	 L + B	 B
	Launch a counterattack if an enemy hits Toad.	Tackle with a hip attack, but try not to miss.	Open and close the parasol with L to change gliding speed.	Pluck throwable veggies or items from the ground.	Put foes to sleep, and produce some giant peaches.

 BOWSER	Fire Breath	Flying Slam	Whirling Fortress	Bowser Bomb	FINAL SMASH Giga Bowser
	 B	 L + B	 L + B	 L + B	 B
	Breathe fire. Change the direction with L.	Grab foes, jump up, and body-slam them.	Spin inside your shell, and hit foes with your spikes.	Drop down, and smash opponents with your rump.	Transform into Giga Bowser, who doesn't flinch at all.

 ZELDA	Nayru's Love	Din's Fire	Farore's Wind	Phantom Slash	FINAL SMASH Light Arrow
	 B	 L + B	 L + B	 L + B	 B
	Repel projectiles, and damage enemies with a crystal.	Fire magic that explodes when you release B.	Warp in the direction of your choosing.	Summon a Phantom to slash foes in front of you. Can be charged.	Shoot an arrow of light that annihilates opponents.

 SHEIK	Needle Storm	Burst Grenade	Vanish	Bouncing Fish	FINAL SMASH Light Arrow
	 B	 L + B	 L + B	 L + B	 B
	Throw needles at opponents. Can be charged.	Throw a stealthy grenade. Release B to pull the pin.	Vanish in an explosion, and warp in any direction.	Flip through the air, and strike foes with your heel.	Shoot an arrow of light that annihilates opponents.

 MARTH	Shield Breaker	Dancing Blade	Dolphin Slash	Counter	FINAL SMASH Critical Hit
	 B	 L + B	 L + B	 L + B	 B
	Thrust your sword forward to break shields.	A combo that you change by sliding L up or down. Can hit four times.	Strike upward as you rise through the air.	Prepare for an attack, and strike back if hit.	Unleash a full-powered attack to launch foes.

 GANONDORF	Warlock Punch	Flame Choke	Dark Dive	Wizard's Foot	FINAL SMASH Beast Ganon
	 B	 L + B	 L + B	 L + B	 B
	A devastating punch that's difficult to interrupt.	Grab opponents and throw them straight down.	Jump up and grab opponents, and then launch them.	A flying kick. Will dash diagonally down when airborne.	Turn into a giant beast and make foes flinch as you tackle them.

 META KNIGHT	Mach Tornado	Drill Rush	Shuttle Loop	Dimensional Cape	FINAL SMASH Galaxia Darkness
	 B	 L + B	 L + B	 L + B	 B
	Spin and strike enemies. Press B repeatedly to spin longer.	Spin into opponents with your sword.	Slash and fly in a circle, and then rise upward.	Warp in any direction. Hold B to perform an additional attack.	Drag opponents into darkness and slash them.

 PIT	Palutena's Bow	Upperdash Arm	Power of Flight	Guardian Orbitars	FINAL SMASH Three Sacred Treasures
	 B	 L + B	 L + B	 L + B	 B
	Fire a guidable arrow. You can also point the bow up.	Dash forward and uppercut opponents.	Fly through the air in any upward direction.	Shield your front and back. Will reflect projectiles.	Unleash the power of the Three Sacred Treasures.

 ZERO SUIT SAMUS	Paralyzer 	Plasma Whip 	Boost Kick 	Flip Jump 	FINAL SMASH Gunship 
	Fire an energy blast that stuns enemies. Can be charged.	Attack foes with an energy whip. Can grab on to edges.	Rise into the air, kicking multiple times.	Flip through the air, and kick enemies into the ground.	Jump into your Gunship and shoot lasers at opponents.

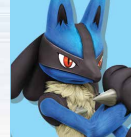
 IKE	Eruption 	Quick Draw 	Aether 	Counter 	FINAL SMASH Great Aether 
	Plunge your sword into the ground. Can be charged.	Lunge forward, and slash at any foe in your path. Can be charged.	Throw your sword up, jump to grab it, and slash down.	Counter an opponent's attack. Power is based on strength of enemy attack.	Launch foes into the air, and slash at them repeatedly.

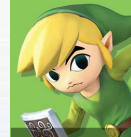
 CHARIZARD	Flamethrower 	Flare Blitz 	Fly 	Rock Smash 	FINAL SMASH Mega Evolution 
	Breathe fire. Change the angle with .	A powerful flaming tackle that also hurts you.	Spiral into the sky, and hit opponents multiple times.	Headbutt a rock, and send the shards flying.	Evolve into Mega Charizard X. Press to breathe fire.

 DIDDY KONG™	Peanut Poppun 	Monkey Flip 	Rocketbarrel Boost 	Banana Peel 	FINAL SMASH Rocketbarrel Barrage 
	Shoot peanuts. Can be charged and overcharged.	Jump and grab a foe. Press in midair to kick.	Rocket through the air and tackle foes. Hold to travel farther.	Throw a banana peel behind you to trip foes.	Fly around in the air while shooting peanuts.

 KING DEDEDE	Inhale 	Gordo Throw 	Super Dedede Jump 	Jet Hammer 	FINAL SMASH Dedede Burst 
	Inhale opponents, and spit them out as stars.	Send a spiky Gordo flying. Can change trajectory with .	A big jump followed by a downward crash.	Charge by holding . Charging for too long hurts!	Foes pulled in are pummeled with hammer blows.

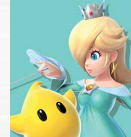
 OLIMAR	Pikmin Pluck 	Pikmin Throw 	Winged Pikmin 	Pikmin Order 	FINAL SMASH End of Day 
	Pluck up to three Pikmin™ out of the ground.	Thrown Pikmin cling to foes and deal damage.	Rise with , and steer with using these Winged Pikmin.	Recall Pikmin that have been separated from the group.	Take to the sky as wild beasts attack your foes.

 LUCARIO	Aura Sphere 	Force Palm 	Extreme Speed 	Double Team 	FINAL SMASH Mega Evolution 
	Charge a ball of energy to use on your foes.	A blast of aura energy. Will grab opponents if they're close enough.	A dash through the air that can be steered with .	Generate a second Lucario, and then counterattack.	Evolve into Mega Lucario. Aura power rises to max.

 TOON LINK	Hero's Bow 	Boomerang 	Spin Attack 	Bomb 	FINAL SMASH Triforce Slash 
	Shoot arrows. Can be charged with .	Does damage on the way out and on return. Change the angle with .	Charge with . Use it in midair to rise up.	Take out a bomb that can be thrown.	Use the Triforce to seal foes, and then slash at them.

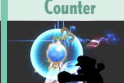
 VILLAGER	Pocket 	Lloid Rocket 	Balloon Trip 	Timber 	FINAL SMASH Dream Home 
	Store an item with . Press again to draw it.	Launch Lloid sideways. Hold down to ride Lloid.	Use balloons to float through the air with .	Plant a seed, water it to grow a tree, and then tell it with an axe.	Trap opponents in a house, and then launch them.

 WII FIT TRAINER	Sun Salutation 	Header 	Super Hoop 	Deep Breathing 	FINAL SMASH Wii Fit 
	Store energy with . Release at full power to heal.	Send a ball flying with a header.	Use a hoop to rise, pressing rapidly to rise faster.	Press when the circles overlap to gain a boost.	Launch yoga-pose silhouettes in front of you.

 ROSALINA	Luma Shot 	Star Bits 	Launch Star 	Gravitational Pull 	FINAL SMASH Power Star 
	Launch Luma forward. Hold down to send Luma farther.	Luma shoots off stardust, even if far away from Rosalina.	An elegant flight through the air. Adjust direction with .	Draw items safely toward you, injuring foes on the way.	Shoot out stars that burst at the end.

 LITTLE MAC	Straight Lunge 	Jolt Haymaker 	Rising Uppercut 	Slip Counter 	FINAL SMASH Giga Mac 
	A devastating punch. Press to charge and again to release.	Avoid low attacks while throwing a flying hook.	Perform a twisting uppercut while lunging upward.	Pretend to take a hit, and then counter with an uppercut.	Transform into Giga Mac, improving your moves.

	Water Shuriken	Shadow Sneak	Hydro Pump	Substitute	FINAL SMASH Secret Ninja Attack
	 Unleash a water shuriken. Charge it with (B). (B)	 Hold (L) to move the shadow. Release (B) to attack. (L) + (B)	 Two bursts while airborne; (L) selects the direction. (L) + (B)	 Deceive with a substitute, and then counter an attack. (L) + (B)	 Flip up an opponent, and repeatedly attack. (B)

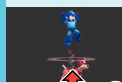
	Autoreticle	Reflect Barrier	Warp	Counter	FINAL SMASH Black Hole Laser
	 Automatically aim at an opponent, and fire shots. (B)	 A wall appears that reflects projectiles and pushes foes. (L) + (B)	 Warp a set distance in the direction (L) is slid. (L) + (B)	 Defend with a shield, and then counter an attack. (L) + (B)	 Fire a laser after drawing in foes with a black hole. (B)

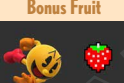
	Thunder	Arcfire	Elwind	Nosferatu	FINAL SMASH Pair Up
	 A magical thunder attack. Gains power when charged. (B)	 Summon a ball of fire that bursts into a pillar when it hits. (L) + (B)	 Fire wind magic downward to jump. (L) + (B)	 Grab foes with a dark curse, and heal with their energy. (L) + (B)	 Fight alongside Chrom, unleashing multiple blows together. (B)

	Monado Arts	Back Slash	Air Slash	Vision	FINAL SMASH Chain Attack
	 Press (B) to cycle through Arts. Arts increase particular stats. (B)	 A powerful slash. Strike from behind for more damage. (L) + (B)	 Leap with a sword swing. Press (B) to swing again. (L) + (B)	 Predict an attack, prepare, and counter the attack. (L) + (B)	 Send foes flying from repeated attacks by Shulk and friends. (B)

	Clown Cannon	Clown Kart Dash	Abandon Ship	Mechakoopa	FINAL SMASH Shadow Mario Paint
	 Fire a cannonball. Charge it with (B) to boost the speed and power. (B)	 Speed forward with a kart. Change direction to spin. (L) + (B)	 Eject from the Junior Clown Car just before it explodes. (L) + (B)	 Deploy a Mechakoopa that will explode when it hits an opponent. (L) + (B)	 Foes in the painted X will take damage and be launched. (B)

	Homing Attack	Spin Dash	Spring Jump	Spin Charge	FINAL SMASH Super Sonic
	 Rise in the air, and then dash at the closest fighter. (B)	 Spin while dashing forward. Can be charged. (L) + (B)	 Deploy and use a spring to jump high. (L) + (B)	 Dash forward. Repeatedly press (B) to charge. (L) + (B)	 Move at super-high speed, and deal damage on contact. (B)

	Metal Blade	Crash Bomber	Rush Coil	Leaf Shield	FINAL SMASH Mega Legends
	 Throw a foe-piercing blade, aimed with (L). (B)	 Launch a timed bomb that attaches to fighters or the terrain. (L) + (B)	 Jump off the coil on the back of your trusty partner, Rush. (L) + (B)	 Leaves will protect you from attacks and can be fired with (B). (L) + (B)	 Team up with Mega Man heroes for one big blast. (B)

	Bonus Fruit	Power Pellet	Pac-Jump	Fire Hydrant	FINAL SMASH Super PAC-MAN
	 Throw a variety of objects with (B). (B)	 Release Power Pellets in a direction determined with (L). (L) + (B)	 Attack while bouncing on a trampoline. (L) + (B)	 Drop a fire hydrant that sprays water, pushing foes. (L) + (B)	 Use (L) to move and eat opponents, launching them. (B)

amiibo

This software supports amiibo™ figures. Use the amiibo figure by touching it on the NFC touchpoint on the Wii U GamePad.



Your Partner & Rival



When activated on the fighter-selection screen in Smash, the amiibo will become a Figure Player (FP). You can fight against the FP, or alongside it as partners.

NOTE: Figure Players cannot be controlled.

When amiibo join the battle, they can bring back gold and items as gifts for you!

Power Up by Playing!



Though your amiibo starts off weak, it will increase in level and learn tactics from the opponents it fights, making it stronger and smarter. Feeding it equipment will also increase its stats.

For more information on amiibo, visit nintendo.com/amiibo

POUR CONSULTER LE MODE D'EMPLOI ÉLECTRONIQUE, APPUYEZ SUR LE BOUTON HOME PENDANT QUE VOUS UTILISEZ LE JEU, PUIS SÉLECTIONNEZ ?.

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA WII U™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, VOTRE DISQUE DE JEU OU VOS ACCESSOIRES WII U. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT - DANGER DE CRISE

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une crise ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle crise, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une crise pendant le jeu :
 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
 5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT - BLESSURES DUES AUX MOUVEMENTS RÉPÉTITIFS ET FATIGUE OCULAIRE

Jouer à des jeux vidéo peut irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du canal carpien, l'irritation de la peau ou la fatigue oculaire :

- Évitez les périodes de jeu trop longues. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur aux mains, aux poignets, aux bras ou aux yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ ATTENTION - NAUSÉE

Jouer à des jeux vidéo peut causer étourdissement et nausée. Si vous ou votre enfant vous sentez étourdi ou nauséeux pendant le jeu, cessez de jouer immédiatement et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entreprenez pas d'autres activités exigeantes avant de vous sentir mieux.

RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

REV-R1

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivant la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivant sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

* Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SÉRAT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

REV-F

Ce jeu n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois régissant la propriété intellectuelle.

COMMANDES DE BASE

Commandes

Inclinez le levier normalement

Inclinez le levier rapidement

●●●●, des autres manettes, fonctionnent de la même façon.

Wii U GamePad

(L) Se déplacer

- Marcher
- S'accroupir
- Courir
- Sauter Vous pouvez aussi sauter avec (X)/(Y)
- Passer à travers

(A) Attaques

- Attaque standard
- (A) + (A) Attaque puissante Choisir la direction de votre attaque
- (A) + (A) Attaque Smash Éjecte les adversaires dans la direction choisie

(R) Attaques Smash

- ZR ZL Saisir

(B) Attaques spéciales

(B) / (A) + (B) Pour plus d'informations, veuillez consulter la section Combattants.

Ces commandes peuvent être modifiées dans les options du jeu.

(X) (Y) Sauter

(X)/(Y) Saut aérien

(+) Se moquer

(+) Pause

(L) (R) Bouclier

Manette Wii U Pro

Utilisez les mêmes commandes que pour le Wii U GamePad.



Manette GameCube

Se déplacer

- Marcher
- S'accroupir
- Courir
- Sauter Vous pouvez aussi sauter avec (X)/(Y)
- Passer à travers

(A) Attaques

- Attaque standard
- (A) + (A) Attaque puissante Choisir la direction de votre attaque
- (A) + (A) Attaque Smash Éjecte les adversaires dans la direction choisie

(X) (Y) Sauter

(X)/(Y) Saut aérien

(Z) Attraper

(L) (R) Bouclier

(+) Se moquer

(+) Pause

(C) Attaques Smash

(B) Attaques spéciales

(B) / (A) + (B) Pour plus d'informations, veuillez consulter la section Combattants.

Ces commandes peuvent être modifiées dans les options du jeu.

Adaptateur Wii U pour manettes GameCube

Vous pouvez brancher jusqu'à quatre manettes GameCube à votre console Wii U en utilisant un adaptateur Wii U pour manettes GameCube. Si vous utilisez un second adaptateur, vous pouvez brancher jusqu'à huit manettes GameCube. Pour plus de détails, veuillez consulter le mode d'emploi de l'adaptateur Wii U pour manettes GameCube.



(Accessoires vendus séparément.)

Manette Wii Remote + manette Classic Controller Pro

Utilisez les mêmes commandes que pour le Wii U GamePad.



Le Wii U GamePad est inclus avec la console Wii U. Toutes les autres manettes sont vendues séparément.

Manettes supportées

Ce jeu supporte les manettes suivantes.



Wii U GamePad



Manette Wii U Pro



Manette GameCube



Manette Wii Remote



Manette Wii Remote + Nunchuk



Nintendo 3DS



Manette Wii Remote + manette Classic Controller Pro

COMMANDES DE BASES



Manette Wii Remote (tenue à l'horizontale)

- Marcher
- S'accroupir
- Courir
- Sauter / Saut aérien
- Passer à travers

- ② Attaque standard
- + ② Attaque puissante
- + ① + ② Attaque Smash
- ① / + ① Attaques spéciales

- B Bouclier
- Saisir
- A / + A Se moquer
- + Pause



Manette Wii Remote + Nunchuk

- Marcher
- S'accroupir
- Courir
- Sauter / Saut aérien
- Passer à travers

- A Attaque standard
- + A Attaque puissante
- + A Attaque Smash
- B / + B Attaques spéciales

- + / Z Bouclier
- + / A + B Saisir
- ① / ② / ① + ② Se moquer
- + Pause

Connecter des manettes

Lorsque vous utilisez une manette Wii Remote ou une manette Wii U Pro, vous devez la synchroniser à la console Wii U. Appuyez sur sur le Wii U GamePad ou d'une manette déjà synchronisée et sélectionnez Paramètres des manettes et Synchroniser et suivez les instructions affichées.



Accéder au mode d'emploi électronique

Pour plus de détails, veuillez consulter le mode d'emploi électronique inclus avec ce jeu. Pour y accéder, appuyez sur sur le Wii U GamePad lorsque le jeu est actif et sélectionnez ? depuis le menu HOME.



Nintendo 3DS / Nintendo 3DS XL

Se déplacer

- Marcher
- S'accroupir
- Courir
- Sauter Vous pouvez aussi sauter avec X/Y
- Passer à travers

Attaques

- A Attaque standard
- Attaque puissante
- Choisir la direction de votre attaque
- Attaque Smash
- Éjecte les adversaires dans la direction choisie

L Saisir

R Bouclier

+ Se moquer

START Pause

B Attaques spéciales

B / + B Pour plus d'informations, veuillez consulter la section Combattants.

X Y Sauter

X/Y Saut aérien

Ces commandes peuvent être modifiées dans les options du jeu.

Utiliser un Nintendo 3DS comme manette

Si vous avez le jeu Super Smash Bros. for Nintendo 3DS, vous pouvez utiliser votre console Nintendo 3DS comme manette dans Super Smash Bros. for Wii U. Suivez les instructions ci-dessous pour connecter votre Nintendo 3DS à votre Wii U.

Sur la Wii U

1 Sélectionnez 3DS depuis le menu principal.



Sur le Nintendo 3DS

2 Sélectionnez Wii U depuis le menu principal.



3 Sélectionnez Rechercher une Wii U et sélectionnez ensuite la console Wii U à laquelle vous désirez vous connecter. Votre Nintendo 3DS peut maintenant être utilisé comme une manette.



COMBATTANTS

Plusieurs combattants se joindront au combat lorsque vous jouez. Vous pouvez personnaliser leurs attaques spéciales et même modifier leurs forces.

Vous pouvez copier vos combattants personnalisés avec le jeu Super Smash Bros. for Nintendo 3DS!
Consulter le mode d'emploi électronique pour plus de détails.



	Lancer du poids	Raclée enchaînée	Saut acrobatique	Assaut piqué	SMASH FINAL Ruée oméga
	Lancez un poids devant vous.	Sautez vers l'avant en donnant une série de coups de pieds.	Frappez vos adversaires vers le haut, puis frappez-les vers le bas d'un coup de pied.	Plongez vers le sol tête première.	Frappez vos adversaires d'un uppercut et ensuite d'une ruée de coups.

	Lame tornade	Coup du moulin	Plongée d'estoc	Contre	SMASH FINAL Lame finale
	Créez une tornade avec la lame de votre épée.	Tournez vers l'avant pour frapper un adversaire. L'attaque peut être chargée.	Un grand bond et un coup d'estoc vers le bas pour éjecter vos adversaires.	Une pose défensive pour contrer les attaques ennemies.	Envoyez plusieurs ondes de choc dévastatrices vers vos adversaires.

	Charge plasma	Boule incandescente	Propulsion lunaire	Bouclier	SMASH FINAL Pleine puissance
	Chargez l'énergie avec . Appuyez sur pour conserver l'attaque pour le futur.	Tirez un projectile en diagonale qui crée un pilier de flammes.	Un tir vers le bas qui vous propulse vers le haut.	Déviez les projectiles adverses avec une puissance plus élevée.	Tirez trois rayons, frappant tous ceux devant vous.

	Boule de feu	Cape	Super poing sauté	J.E.T.	SMASH FINAL Finale Mario
	Lancez une boule de feu de votre main.	Déviez les projectiles et retournez vos adversaires.	Sautez pour frapper vos adversaires plusieurs fois.	Aspergez vos adversaires pour les repousser.	Tirez une boule de feu géante qui s'étend à la verticale.

	Coup de poing géant	Coup de tête	Tourniquet Kong	Gifle	SMASH FINAL Rythme Konga
	Chargez avec , et réappuyez sur le bouton pour frapper.	Donnez un coup de tête pour enterrer vos adversaires au sol.	Distribuez un ouragan de coups. Vous pouvez vous déplacer à gauche et à droite.	Giflez le sol pour frapper vos adversaires avec des ondes de choc.	Appuyez sur en suivant la musique pour attaquer vos adversaires.

	Arc du Héros	Boomerang tornade	Attaque circulaire	Bombe	SMASH FINAL Frappe Triforce
	Tirez une flèche qui gagne en puissance si elle est chargée.	Peut ramener les adversaires lorsqu'il revient. Contrôlez l'angle avec .	L'attaque peut être chargée. Utilisez-la en l'air pour vous élever.	Une bombe que vous pouvez lancer.	Utilisez la Triforce pour sceller vos adversaires et les trapper.

	Super tir	Missile	Attaque en vrille	Bombe	SMASH FINAL Laser Zéro
	Chargez l'énergie et tirez un coup avec .	Inclinez pour un missile guidé. Inclinez rapidement pour un super missile.	Sautez sur vos adversaires pour les trapper et les éjecter.	Déposez une petite bombe. L'explosion peut vous propulser vers le haut.	Tirez un énorme laser. Contrôlez l'angle avec .

	Ponte d'œuf	Roulade	Jet d'œuf	Bombe	SMASH FINAL Super Dragon
	Immobilisez vos adversaires en les mettant dans un œuf.	Roulez et attaquez vos adversaires. Vous pouvez changer de direction et sauter.	Augmentez la portée du lancer en chargeant l'attaque.	Sautez en l'air et plongez vers le sol.	Vous aurez des ailes et tirez des boules de feu avec .

	Aval'tout	Marteau ardent	Super tranche	Rocher	SMASH FINAL Super épée
	Avalez vos adversaires et copiez leur attaque spéciale standard.	Attaquez avec un marteau. L'attaque peut être chargée.	Frappez de haut en bas. Crée une onde de choc à l'atterrissage.	Transformez-vous en objet lourd et tombez au sol.	Utilisez une épée géante pour frapper vos adversaires à répétition.

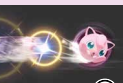
	Fusil laser	Illusion	Fusée Fox	Bouclier	SMASH FINAL Landmaster
	Tirez avec un fusil laser rapide.	Déplacez-vous très rapidement.	Frappez en étant entouré de flammes.	Renvoyez les projectiles en augmentant leur puissance.	Montez à bord d'un tank. Inclinez vers le bas pour le faire rouler.

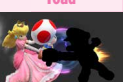
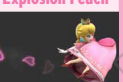
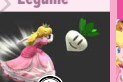
	Éclair Bondissant	Coud'Krâne	Vive-Attaque	Fatal-Foudre	SMASH FINAL Electacle
	Envoyez une boule d'électricité qui rebondit.	Chargez pour augmenter la puissance et la portée.	Filez comme l'éclair dans deux directions que vous choisissez.	Appelez un éclair pour frapper vos adversaires.	Volez et électrocutez vos adversaires. Appuyez sur pour être en surtension.

 LUIGI	Boule de feu	Missile vert	Super poing sauté	Tornado Luigi	SMASH FINAL Ectoblast 5000
	 Tirez une boule de feu droit devant vous.	 Chargez pour vous lancer dans le niveau. Peut parfois exploser.	 Un coup de poing montant qui cause beaucoup de dégâts au début de l'attaque.	 Tournez sur vous-même et frappez vos adversaires. Appuyez sur (B) de façon répétée pour vous élever.	 Aspirez vos adversaires et éjectez-les.

 CAPITAINE FALCON	Coup de poing Falcon	Raptor Boost	Piqué Falcon	Coup de pied Falcon	SMASH FINAL Blue Falcon
	 Un coup de poing splendide. Frappez dans l'autre sens pour plus de puissance.	 Approchez-vous et donnez un uppercut. Change si utilisé en l'air.	 Sautez, attrapez un adversaire et projetez-le avec une explosion.	 Un coup de pied sauté enflammé. Faites un piqué si effectué en l'air.	 Présentez le Blue Falcon à vos adversaires.

 NESS	PSY flash	PSY feu	PSY tonnerre	PSY magnétisme	SMASH FINAL PSY Météores
	 Maintenez (B) enfoncé et inclinez (L) pour déplacer une boule d'électricité explosive.	 Lancez une boule de lumière qui devient une colonne de feu en frappant l'ennemi.	 Peut être contrôlée avec (L). Si elle vous touche, vous volerez haut.	 Absorbent les projectiles énergétiques et soignent vos dégâts.	 Changez la direction des météores en inclinant (L) vers la gauche ou la droite.

 JIGGLYPUFF	Roulade	Écras'Face	Berceuse	Repos	SMASH FINAL Mégagonflage
	 Une attaque roulée qui peut être chargée avec (B) pour augmenter la vitesse.	 Donnez un coup de patte plongeant qui éjecte les ennemis vers le haut.	 Chantez une berceuse qui endort les adversaires assez proches pour l'entendre.	 Faites une sieste tout près d'un ennemi pour une surprise de taille.	 Grossissez tellement que vous poussez vos adversaires du niveau.

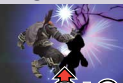
 PEACH	Toad	Explosion Peach	Parasol Peach	Légume	SMASH FINAL Peach en fleurs
	 Lance une contre-attaque si l'adversaire frappe Toad.	 Frappez avec un coup de hanche, mais gare à ne pas rater votre cible.	 Ouvrez et fermez le parasol avec (L) pour changer la vitesse de descente.	 Récoltez des légumes ou des objets à lancer du sol.	 Endormez vos adversaires et faites apparaître des pêches géantes.

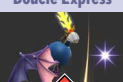
 BOWSER	Soue de feu	Plaquage volant	Forteresse toupie	Bombe Bowser	SMASH FINAL Giga Bowser
	 Soufflez du feu. Changez la direction avec (L).	 Attrapez un adversaire, sautez et plaquez-le au sol.	 Tournez dans votre carapace et frappez vos adversaires avec vos pics.	 Écrasez vos adversaires avec votre derrière.	 Transformez-vous en Giga Bowser, qui ne réagit pas du tout aux coups.

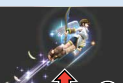
 ZELDA	Amour de Nayru	Feu de Din	Vent de Farore	Frappe spectrale	SMASH FINAL Flèche de lumière
	 Déviez les projectiles et causez des dégâts avec un cristal.	 Lancez de la magie qui explose lorsque vous relâchez (B).	 Téléportez-vous dans la direction de votre choix.	 Invoquez un spectre qui frappe les adversaires devant vous. L'attaque peut être chargée.	 Tirez une flèche de lumière qui anéantit vos adversaires.

 SHEIK	Lance-aiguille	Grenade trou noir	Disparition	Poisson volant	SMASH FINAL Flèche de lumière
	 Lancez des aiguilles à vos adversaires. L'attaque peut être chargée.	 Lancez une petite grenade. Relâchez (B) pour retirer la goupille.	 Disparaissez dans une explosion et téléportez-vous dans n'importe quelle direction.	 Faites un saut arqué et frappez un adversaire avec le talon.	 Tirez une flèche de lumière qui anéantit vos adversaires.

 MARTH	Brise bouclier	Épée dansante	Saut tranchant	Contre	SMASH FINAL Coup critique
	 Donnez un coup d'estoc vers l'avant pour briser un bouclier.	 Un combo que vous pouvez changer en inclinant (L) vers le haut ou le bas. Peut frapper quatre fois.	 Frappez vers le haut alors que vous montez vers le ciel.	 Anticipez une attaque et contre-attaquez.	 Lancez une attaque à pleine puissance pour éjecter vos adversaires.

 GANONDORF	Poing du sorcier	Étranglement	Plongeon sombre	Pied du sorcier	SMASH FINAL Créature Ganon
	 Un coup de poing dévastateur qui est dur à interrompre.	 Attrapez un adversaire et lancez-le directement vers le bas.	 Sautez et attrapez un adversaire en vol, et ensuite, éjectez-le.	 Un coup de pied sauté. Il a un léger angle, lorsqu'il est effectué en l'air.	 Transformez-vous en bête féroce et éjectez vos adversaires en leur fonçant dedans.

 META KNIGHT	Tornado Mach	Perce-tout	Boucle Express	Cape dimensionnelle	SMASH FINAL Ténèbres galactiques
	 Tournez et frappez vos adversaires. Appuyez sur (B) de manière répétée pour vous élever.	 Tournez vers l'avant en brandissant votre épée.	 Donnez un coup en partant, faites un looping et frappez à nouveau.	 Téléportez-vous dans n'importe quelle direction. Maintenez (B) enfoncé pour une attaque supplémentaire.	 Traînez vos adversaires dans la noirceur et frappez-les.

 PIT	Arc de Palutena	Bras déchaîné	Don du vol	Satellites gardiens	SMASH FINAL Trois trésors sacrés
	 Tirez une flèche guidée. Vous pouvez aussi viser vers le haut.	 Élancez-vous et donnez un uppercut.	 Volez dans n'importe quelle direction vers le haut.	 Protégez-vous à l'avant et à l'arrière. Fait dévier les projectiles.	 Utilisez la puissance des trois trésors sacrés.

 SAMUS SANS COMBINAISON	Pistolet paralysant  Envoyez une décharge d'énergie qui paralyse les adversaires. L'attaque peut être chargée.	Fouet plasma  Attaquez vos ennemis avec un fouet d'énergie. Peut aussi s'accrocher aux rebords.	Coup de pied turbo  Sautez et donnez plusieurs coups de pied.	Saut vrillé  Faites un saut et donnez un coup de pied pour enterrer vos adversaires.	SMASH FINAL Vaisseau  Montez à bord de votre vaisseau et tirez des rayons laser sur vos adversaires.
--	--	---	---	--	--

 IKE	Éruption  Plongez votre épée dans le sol. L'attaque peut être chargée.	Vive lame  Ruez-vous en avant et frappez vos adversaires. L'attaque peut être chargée.	Éther  Lancez votre épée en l'air, sautez pour l'attraper et frappez en retombant.	Contre  Contrez l'attaque d'un adversaire. La puissance dépend de la force de l'attaque ennemie.	SMASH FINAL Grand Éther  Projetez les adversaires en l'air et frappez-les plusieurs fois.
--	--	--	--	--	---

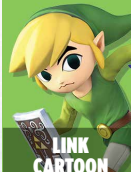
 DRACAUFEU	Lance-Flamme  Soufflez du feu. Changez la direction avec .	Boutefeu  Entourez-vous de flammes qui blessent tout le monde, vous y compris.	Vol  Tournez vers le haut et frappez vos adversaires plusieurs fois.	Éclate-Roc  Cassez un rocher avec la tête et les éclats voleront dans tous les sens.	SMASH FINAL Méga-Évolution  Évoluez en Méga Dracaufeu X. Soufflez du feu avec .
--	---	--	--	--	--

 DIDDY KONG	Kawouetto-pétard  Tirez des cacahouètes. L'attaque peut être chargée et surchargée.	Prise de tête  Sautez et attrapez un adversaire. Appuyez sur  pour donner un coup de pied.	Tonneau-propulseur  Foncez dans les airs et dans vos adversaires. Maintenez  pour aller plus loin.	Peau de banane  Lancez une peau de banane derrière vous pour faire glisser vos adversaires.	SMASH FINAL Barrage Tonneau-propulseur  Volez dans le niveau et tirez des cacahouètes.
---	---	---	---	---	--

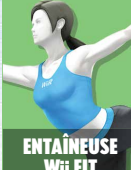
 ROI DADIDOU	Aval tout  Vous avez vos adversaires et les expulse sous forme d'étoile.	Lancer de Minérison  Lancez un Minérison. L'angle peut être modifié avec .	Super saut Dadidou  Sautez très haut et retombez violemment.	Maillet à réaction  Chargez en maintenant  enfoncé. Vous serez blessé si vous chargez trop longtemps.	SMASH FINAL Désastre Dadidou  Les adversaires sont attirés et attaqués avec des coups de marteau.
---	---	--	---	---	--

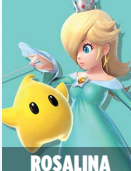
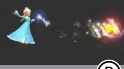
 OLIMAR	Cueillette Pikmin  Déterrez jusqu'à trois Pikmin du sol.	Lancez de Pikmin  Les Pikmin lancés s'accrochent aux adversaires et infligent des dégâts.	Pikmin ailés  Montez avec  et dirigez-vous avec en utilisant  ces Pikmin ailés.	Rassemblement Pikmin  Rappelez les Pikmin qui ont été séparés du groupe.	SMASH FINAL Crépuscule  Envolez-vous pendant que des bêtes attaquent vos adversaires.
---	--	---	---	--	---

 LUCARIO	Aurasphère  Chargez une boule d'énergie à lancer sur vos adversaires.	Forté-Paume  Une décharge d'énergie. Attrape un adversaire s'il est assez près.	Vitesse Extrême  Un bond dans les airs dont vous pouvez choisir la direction avec .	Reflot  Créez un second Lucario et contre-attaquez.	SMASH FINAL Méga-Évolution  Évoluez en Méga Lucario. La puissance de l'Aura est au maximum.
---	---	---	--	---	---

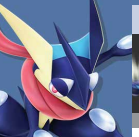
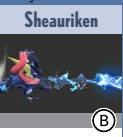
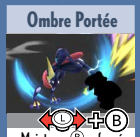
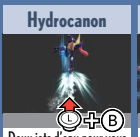
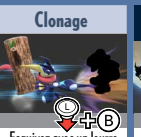
 LINK CARTOON	Arc du Héros  Tirez des flèches. L'attaque peut être chargée avec .	Boomerang  Fait des dégâts à l'aller et au retour. Changez l'angle avec .	Attaque circulaire  Chargez avec . Utilisez-la en l'air pour vous élever.	Bombe  Une bombe que vous pouvez lancer.	SMASH FINAL Frappe Triforce  Utilisez la Triforce pour sceller vos adversaires et les frapper.
---	--	--	--	--	--

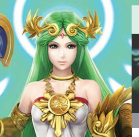
 HABITANT	Poche  Empochez un objet avec . Appuyez sur  à nouveau pour le sortir.	Fusée Gyroïde  Lancez Gyroïde vers l'avant. Maintenez  enfoncé pour l'entourcher.	Balloon Trip  Utilisez les ballons pour flotter dans les airs avec .	Pouce vert  Plantez une graine, arrosez-la et abattez l'arbre avec une hache.	SMASH FINAL Maison de rêve  Prenez vos adversaires au piège dans une maison et éjectez les quand elle explose.
---	--	--	---	---	--

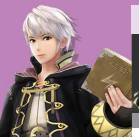
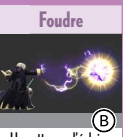
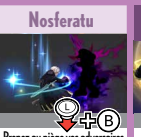
 ENTAINÉUSE WII FIT	Le grand étirement  Stockez de l'énergie avec . Relâchez à pleine puissance pour vous soigner.	Reprise de la tête  Donnez un coup de tête à un ballon de soccer.	Super cerceaux  Utilisez un cerceau pour grimper. Appuyez sur  de façon répétée pour monter plus haut.	Respiration abdominale  Appuyez sur  lorsque les cercles sont alignés pour augmenter votre puissance.	SMASH FINAL Wii Fit  Lancez des silhouettes de poses de yoga devant vous.
---	---	---	---	--	---

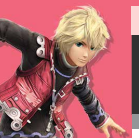
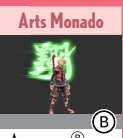
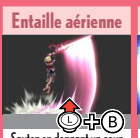
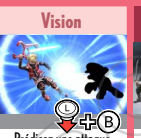
 ROSALINA	Tir Luma  Projetez Luma. Maintenez  enfoncé pour qu'il aille plus loin.	Éclats d'étoile  Luma tire des éclats d'étoile, même s'il est loin de Rosalina.	Super anneau étoile  Faites un bond prodigieux dans les airs. Ajustez la trajectoire avec .	Étoile aimantée  Attirez les objets vers vous, blessant vos adversaires au passage.	SMASH FINAL Super étoile  Lancez des étoiles qui éclatent à la fin de l'attaque.
--	---	--	---	--	---

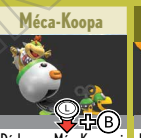
 LITTLE MAC	Fente droite  Un coup de poing dévastateur. Appuyez sur  pour charger et à nouveau pour frapper.	Impact direct  Évitez les attaques basses et cognez avec un crochet.	Uppercut montant  Donnez un uppercut tout en montant dans les airs.	Contre-attaque  Faites semblant d'être frappé et contre-attaquez avec un uppercut.	SMASH FINAL Giga Mac  Transformez-vous en Giga Mac, ce qui améliore vos coups.
---	---	--	---	--	--

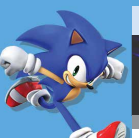
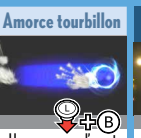
 AMPHINOBI	Sheariken  Lancez un shuriken d'eau. Chargez-le avec B .	Ombre Portée  Maintenez B enfoncé pour déplacer l'ombre. Relâchez B pour attaquer.	Hydrocanon  Deux jets d'eau pour vous propulser. Utilisez B et contre-attaquez vos adversaires.	Clonage  Esquivez avec un leurre et contre-attaquez vos adversaires.	SMASH FINAL Attaque ninja secrète  Faites voler vos adversaires et attaquez-les à répétition.
---	--	---	---	---	--

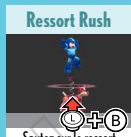
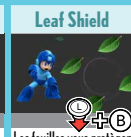
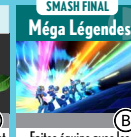
 PALUTENA	Viseur auto  Vise automatiquement un adversaire et tire de l'énergie.	Barrière miroir  Un mur apparaît, capable de dévier les projectiles et de pousser les adversaires.	Téléportation  Téléportez-vous dans la direction choisie avec B .	Contre-attaque  Défendez-vous avec un bouclier et contre-attaquez.	SMASH FINAL Trou noir & méga laser  Tirez un rayon laser après avoir aspiré vos adversaires dans un trou noir.
---	---	--	--	--	--

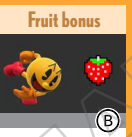
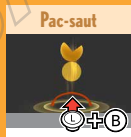
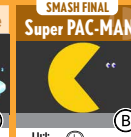
 ROBIN	Foudre  Une attaque d'éclair magique. Devenir plus puissante lorsque chargée.	Embrassement  Invoque une boule de feu qui se transforme en pilier de flammes lorsqu'elle fait mouche.	Tempête  Lancez de la magie éolienne vers le bas pour sauter.	Nosferatu  Prenez au piège vos adversaires avec de la magie noire et soignez-vous avec leur énergie.	SMASH FINAL Duo  Combattez aux côtés de Chrom et frappez plusieurs coups ensemble.
--	---	--	---	--	--

 SHULK	Arts Monado  Appuyez sur B pour choisir un art Monado. Ils ont tous un effet différent.	Lacération dorsale  Un coup puissant qui fait plus de dégâts s'il frappe dans le dos.	Entaille aérienne  Sautez en donnant un coup d'épée. Réappuyez sur B pour donner un coup de plus.	Vision  Prédissez une attaque, préparez-vous et contre-attaquez.	SMASH FINAL Enchaînement  Éjectez vos adversaires avec les attaques répétées de Shulk et de ses amis.
--	--	---	--	--	---

 BOWSER JR.	Canon clown  Tirez un boulet de canon. Chargez avec B pour augmenter sa vitesse et sa puissance.	Kart de clown  Faites de la vitesse en kart. Changez de direction pour le faire tourner.	Échappée belle  Éjectez-vous du Clown Koopa Jr. avant qu'il n'explose.	Méca-Koopa  Déployez un Méca-Koopa qui explose s'il est lancé, attaqué ou touche un adversaire.	SMASH FINAL Antimario  Les adversaires dans le X de peinture subissent des dégâts et sont éjectés.
--	--	---	---	--	---

 SONIC	Attaque téléguidée  Sauter puis fondez sur l'adversaire le plus proche.	Course tourbillon  Roulez tout en avançant. L'attaque peut être chargée.	Saut propulsé  Sauter en utilisant un ressort pour aller plus haut.	Amorce tourbillon  Une course vers l'avant. Appuyez sur B de façon répétée pour charger.	SMASH FINAL Super Sonic  Déplacez-vous à grande vitesse et causez des dégâts en touchant vos adversaires.
--	---	--	---	---	---

 MEGA MAN	Scie Metal  Lancez une lame de scie aiguisée. Visez avec B .	Bombe Crash  Lancez une bombe à retardement qui s'accroche aux combattants ou sur le terrain.	Ressort Rush  Sauter sur le ressort de votre fidèle compagnon, Rush.	Leaf Shield  Les feuilles vous protègent des attaques et vous pouvez les lancer avec B .	SMASH FINAL Méga Légendes  Faites équipe avec les héros de Mega Man pour tirer un grand rayon.
--	--	--	---	--	---

 PAC-MAN	Fruit bonus  Lancez une variété d'objets avec B .	Super Pac-gomme  Invoquez une rangée de Pac-gommes dans la direction choisie avec B .	Pac-saut  Attaquez en sautant sur un trampoline.	Bouche d'incendie  Invoquez une bouche d'incendie qui projette de l'eau et repousse les adversaires.	SMASH FINAL Super PAC-MAN  Utilisez B pour vous déplacer et manger vos adversaires, ce qui les éjecte.
--	--	--	--	--	---



Ce logiciel supporte les figurines amiibo. Utilisez une figurine amiibo en la plaçant sur le point de contact CCP sur le Wii U GamePad.



Point de contact CCP

Votre partenaire et votre rival

Améliorez-le en jouant!






Lorsqu'activé à l'écran de sélection des personnages dans Smash, l'amiibo deviendra un joueur figurine (JF). Vous pouvez vous battre à ses côtés ou contre lui.

NOTE : Les joueurs figurines ne peuvent pas être contrôlés.

Bien que votre amiibo est plutôt faible à ses débuts, il montera de niveaux et apprendra des tactiques des adversaires qu'il affronte, le rendant plus fort et plus intelligent.

Lorsque des amiibo se joignent au combat, ils peuvent vous ramener du gold et des objets comme cadeaux!

Pour plus d'informations sur amiibo, veuillez visiter le site nintendo.com/amiibo

PARA CONSULTAR EL MANUAL ELECTRÓNICO, OPRIME EL BOTÓN HOME MIENTRAS USES ESTE PROGRAMA Y LUEGO ELIGE ?.

LEE CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE INSTRUCCIONES DE LA CONSOLA WII U ANTES DE USAR LA CONSOLA, UN DISCO DE WII U O UN ACCESORIO. EL MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SALUD Y SEGURIDAD.

INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SEGURIDAD: LEE LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE TÚ O TUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

⚠ ADVERTENCIA - ATAQUES

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica debe consultar con un médico antes de jugar videojuegos.
- Los padres deben observar a sus hijos cuando estos jueguen videojuegos. Deja de jugar y consulta con un médico si tú o tus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegas videojuegos:

1. Colócate lo más lejos posible de la pantalla.
2. Juega videojuegos en la pantalla más pequeña que tengas disponible.
3. No juegues si sientes cansancio o necesitas dormir.
4. Juega en una habitación bien iluminada.
5. Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

⚠ ADVERTENCIA - LESIONES POR MOVIMIENTO REPETITIVO Y FATIGA OCULAR

Jugar videojuegos puede causarte dolor en los músculos, articulaciones, piel u ojos. Sigue estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de la piel o fatiga ocular:

- Evita el juego excesivo. Los padres deben asegurarse de que sus hijos jueguen de manera apropiada.
- Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando pienses que no sea necesario.
- Si al jugar sientes cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tienes síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deja de jugar y descansa durante varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúas teniendo alguno de estos síntomas o si sientes otro malestar después de jugar o mientras juegas, deja de jugar y consulta con un médico.

⚠ ATENCIÓN - MAREOS

Jugar videojuegos puede causar mareos en algunos jugadores. Si tú o tus hijos se sienten mareados o con náuseas al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No manejes ni realices otra actividad exigente hasta sentirte mejor.

INFORMACIÓN DE GARANTÍA Y SERVICIO DE REPARACIÓN

REV-R1

Es posible que para arreglar un problema con tu producto solo necesites instrucciones sencillas. En lugar de regresar a la tienda, visita nuestra página web support.nintendo.com o llama a nuestro número de servicio al cliente 1-800-255-3700. Este número está disponible de lunes a domingo, de 6:00 a.m. a 7:00 p.m., horario del Pacífico (el horario puede cambiar). Si el problema no se puede resolver con la información de localización de averías disponible por internet o teléfono, se te ofrecerá servicio rápido de fábrica a través de Nintendo. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

GARANTÍA DE LA CONSOLA (HARDWARE)

Nintendo of America Inc. ("Nintendo") garantiza al comprador original que la consola estará libre de defectos de material y fabricación por un período de doce (12) meses desde la fecha de compra. Si durante este período de garantía ocurre un defecto cubierto bajo esta garantía, Nintendo reparará o reemplazará la consola o componente defectuoso sin ningún costo.* El comprador original tiene derecho a esta garantía solamente si la fecha de compra se registra al momento de la venta o si el consumidor puede demostrar, a la satisfacción de Nintendo, que el producto fue comprado dentro de los últimos 12 meses.

GARANTÍA DE JUEGOS Y ACCESORIOS

Nintendo garantiza al comprador original que el producto (juegos y accesorios) estará libre de defectos de material y fabricación por un período de tres (3) meses desde la fecha de compra. Si un defecto cubierto bajo esta garantía ocurre durante este período de tres (3) meses de garantía, Nintendo reparará o reemplazará el producto defectuoso sin ningún costo.*

SERVICIO DESPUÉS DEL VENCIMIENTO DE LA GARANTÍA

Por favor, visita nuestra página web support.nintendo.com o llama a nuestro número de servicio al cliente 1-800-255-3700 para obtener información sobre la solución de problemas o reparación, o para recibir opciones de reemplazo y costos.*

*En ciertos casos, puede ser necesario que nos envíes el producto completo, CON ENVÍO PREPAGADO Y ASEGURADO CONTRA PÉRDIDA O DAÑOS. Por favor, no envíes ningún producto a Nintendo sin comunicarte primero con nosotros.

LIMITACIONES DE LA GARANTÍA

ESTA GARANTÍA NO SE APLICARÁ SI ESTE PRODUCTO: (A) SE UTILIZA CON PRODUCTOS QUE NO HAYAN SIDO VENDIDOS NI ESTÉN AUTORIZADOS POR NINTENDO (INCLUYENDO, PERO SIN ESTAR LIMITADO A, APARATOS PARA AUMENTAR O COPIAR LOS JUEGOS, ADAPTADORES, PROGRAMAS Y FUENTES DE ENERGÍA ELÉCTRICA); (B) SE UTILIZA CON PROPÓSITOS COMERCIALES (INCLUYENDO ALQUILERES); (C) ES MODIFICADO O FORZADO; (D) SE DAÑA POR DESCUIDO, ACCIDENTE, USO IRRAZONABLE O POR OTRAS CAUSAS NO RELACIONADAS CON MATERIALES DEFECTUOSOS O FABRICACIÓN; O (E) TIENE EL NÚMERO DE SERIE ALTERADO, BORRADO O ELIMINADO.

CUALQUIERA DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS APLICABLES (INCLUYENDO LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD Y LA CONVENIENCIA PARA UN OBJETIVO CONCRETO) ESTÁN POR ESTE MEDIO LIMITADAS EN DURACIÓN A LOS PERÍODOS DE GARANTÍA DESCRITOS ANTERIORMENTE (12 MESES O 3 MESES, SEGÚN APLIQUE). NINTENDO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGUNA OCASIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES DEBIDO AL INCUMPLIMIENTO DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O EXPLÍCITAS. ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LIMITACIONES ACERCA DE CUÁNTO DURA UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, O LA EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENTES O INCIDENTALES, POR LO TANTO, ES POSIBLE QUE LAS LIMITACIONES ANTES CITADAS NO TE SEAN APLICABLES.

Esta garantía te da derechos legales específicos. También puedes tener otros derechos, los cuales pueden variar de un estado a otro o de una provincia a otra.

La dirección de Nintendo es: Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA, 98073-0957, U.S.A.

Esta garantía es válida solamente en los Estados Unidos y Canadá.

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

REV-G

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

CONTROLES BÁSICOS

Controles

Inclínala de forma normal

Inclínala rápidamente

●●●● de otros controles funcionan de la misma manera.

Control Wii U GamePad

Movimientos

Caminar
 Agacharse

Correr

Saltar También puedes saltar con X/Y

Descender de plataformas

Atacar

Ataque normal
 + Ataque fuerte Ataca en la dirección que inclines

+ Ataque Smash Lanza rivales en la dirección que inclines

Ataque Smash

Agarrar

Escudo

Burlas
 Pausa

Ataque especial

/ + Consulta la sección Combatientes para obtener más información

Los controles pueden ajustarse en el menú Opciones

Saltos
 / Saltos aéreos



Control Wii U Pro

Usa los mismos controles que el Wii U GamePad

El Wii U GamePad se incluye con la consola Wii U. Los demás controles se venden por separado.

Controles compatibles

Este programa es compatible con estos controles.



Wii U GamePad



Control Wii U Pro



Control de GameCube



Wii Remote



Wii Remote y Nunchuk



Nintendo 3DS



Wii Remote y Classic Controller Pro

Control de GameCube

Movimientos

Caminar
 Agacharse

Correr

Saltar También puedes saltar con X/Y

Descender de plataformas

Escudo

Burlas
 Pausa

Agarrar

Ataque Smash

Atacar

Ataque normal
 + Ataque fuerte Ataca en la dirección que deslices
 + Ataque Smash Lanza rivales en la dirección que deslices

Saltos
 / Saltos aéreos

Ataque especial

/ + Consulta la sección Combatientes para obtener más información

Los controles pueden ajustarse en el menú Opciones

Adaptador de los controles de GameCube

Puedes usar hasta cuatro controles GameCube a tu consola Wii U gracias al adaptador de los controles de GameCube para Wii U. Si usas un adaptador adicional podrás conectar hasta ocho controles en total. Para obtener más información, consulta el manual del adaptador de los controles de GameCube.



(Los accesorios se venden por separado)

Wii Remote y Classic Controller Pro

Usa los mismos controles que el Wii U GamePad



CONTROLES BÁSICOS

Wii Remote (en horizontal)



- + Caminar
- + Agacharse
- + Correr
- + Saltos y saltos aéreos
- + Descender de plataformas

- ② Ataque normal
- + ② Ataque fuerte
- + ① + ② Ataque Smash
- ① / + ① Ataque especial

- B Escudo
- Agarrar
- A / + A Burlas
- + Pausa



Wii Remote y Nunchuk

- ◀▶ Caminar
- ◀▶ Agacharse
- ◀▶ Correr
- ◀▶ / C Saltos y saltos aéreos
- ◀▶ Descender de plataformas

- A Ataque normal
- ◀▶ + A Ataque fuerte
- ◀▶ + A Ataque Smash
- B / ◀▶ + B Ataque especial

- + / Z Escudo
- + / A + B Agarrar
- ① / ② / ① + ② Burlar
- + Pausa

Sincronización de controles

Sincroniza el control Wii Remote o el control Wii U Pro para usarlos en la consola Wii U. Oprime **+** en el control Wii U GamePad o en un control que ya esté sincronizado, elige Configuración de controles, luego elige Sincronizar y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla.



Consulta el manual electrónico

Para obtener más información, consulta el manual electrónico que se incluye en este juego. Para abrirlo, oprime **+** en el Wii U GamePad mientras el juego se encuentre en uso y después toca **?** en el menú HOME. También puedes realizar estos pasos con un Wii Remote sincronizado.



Nintendo 3DS y Nintendo 3DS XL

Movimientos

- ◀▶ Caminar
- ◀▶ Agacharse
- ◀▶ Correr
- ◀▶ Saltar También puedes saltar con **X**/**Y**
- ◀▶ Descender de plataformas

A Atacar

- A Ataque normal
- ◀▶ + A Ataque fuerte
Ataca en la dirección que deslices ◀▶
- ◀▶ + A Ataque Smash
Lanza rivales en la dirección que deslices ◀▶

L Agarrar

R Escudo

+ Burlas

START Pausa

B Ataque especial

B / ◀▶ + B Consulta la sección Combatientes para obtener más información

X Y Saltos

X / Y Saltos aéreos

Los controles pueden ajustarse en el menú Opciones

Usa la consola Nintendo 3DS como control

Si tienes el juego Super Smash Bros. for Nintendo 3DS, podrás usar tu consola Nintendo 3DS como control en Super Smash Bros. for Wii U. Sigue las direcciones que aparecen a continuación para conectar las consolas Nintendo 3DS y Wii U.

En Wii U

- 1 Selecciona "3DS" en el menú principal.



En Nintendo 3DS

- 2 Selecciona "Wii U" en el menú principal.
- 3 Toca "Buscar consolas Wii U" y selecciona la consola a la que quieras conectarte. Ahora tu consola Nintendo 3DS ya podrá ser usada como control.



COMBATIENTES

Nuevos combatientes aparecerán conforme avances en el juego. Puedes personalizar sus ataques especiales e incluso ajustar sus movimientos.

Puedes transferir tus combatientes personalizados a Super Smash Bros. for Nintendo 3DS.

Consulta el manual electrónico para obtener más información.



	Bola de hierro	Patadas relámpago	Patada hacha	Cabezazo meteórico	SMASH FINAL Estrella fugaz
	Lanza una pesada bola de hierro frente a ti.	Ejecuta una serie de patadas a gran velocidad.	Ejecuta un salto mortal y cae dando una patada.	Asciende velozmente y cae con un fuerte cabezazo.	Levanta con un potente gancho y lanza una lluvia de golpes.

	Torbellino	Asalto aéreo	Estocada sideral	Contrataque	SMASH FINAL Filo extremo
	Genera un torbellino blandiendo rápidamente la espada.	Salto giratorio rematado con un tajo frontal. Puede cargarse.	Tajo ascendente con caída en picada para lanzar a tus rivales.	Bloquea un ataque rival y contrataca con una estocada demoledora.	Genera una serie de ondas que desplazan a tus adversarios.

	Esfera de plasma	Llamarada	Vuelo lunar	Reflector	SMASH FINAL Rayo sideral
	Lanza plasma con (B). Oprime (A) para guardarlos.	Lanza en diagonal una llama que genera un incendio al impactar.	Dispara un proyectil hacia abajo que te impulsa hacia arriba.	Genera una barrera que repele los disparos enemigos.	Dispara tres rayos que atraviesan toda la pantalla.

	Bola de fuego	Capa	Supersalto Puñetazo	F.L.U.D.D.	SMASH FINAL Mario Final
	Lanza bolas de fuego con la mano.	La capa hace girar a los rivales y desvía proyectiles.	Da un puñetazo que golpea varias veces mientras salta.	Lanza un torrente de agua que empuja al rival.	Lanza grandes llamaradas que se amplían verticalmente.

	Puñetazo gigantesco	Cabezazo	Trompo Kong	Palmeo	SMASH FINAL Ritmo de Konga
	Cárgalo con (B) y oprímelo otra vez para golpear.	Un cabezazo capaz de enterrar a un rival.	Un ataque giratorio que le permite moverse a los lados.	Golpea el suelo para atacar con ondas sísmicas.	Oprime (A) siguiendo el ritmo para atacar.

	Arco del héroe	Bumerán tornado	Ataque giratorio	Bomba	SMASH FINAL Golpe Trifuerza
	Dispara flechas. Si lo cargas, harán más daño.	Puede arrastrar a enemigos al volver. Controla el ángulo con (C).	Golpea hacia ambos lados. Úsalo en aire para elevarlo.	Saca una bomba que podrás lanzar.	Usa la Trifuerza para ejecutar un combo.

	Disparo cargado	Misil	Ataque espiral	Bomba	SMASH FINAL Láser Zero
	Dispara una bola de energía. Carga el tiro con (B).	Inclina (C) para dirigir un misil. Toca (A) para usar un Supermisil.	Se lanza al aire impactando varias veces a tus rivales.	Saca una bomba. Su estallido te puede elevar.	Dispara un gran rayo láser. Controla su ángulo con (C).

	Puesta	Huevo rodante	Lanzamiento de huevo	Aplastón	SMASH FINAL Superdragón
	Inmoviliza a un rival al convertirlo en un huevo.	Se convierte en un huevo rodante. También puede dar un salto.	Lanza un huevo. Cárgalo para ajustar su ángulo.	Salta y luego choca contra el suelo.	Yoshi adquiere alas y escupe fuego con (B).

	Tragar	Martillo	Corte final	Piedra	SMASH FINAL Gran espada
	Absorbe a un rival para copiar sus habilidades.	Ataca con un martillo. El golpe puede cargarse.	Ataca hacia arriba y abajo. Lanza una onda de choque.	Te conviertes en un objeto pesado y caes al suelo.	Usa una enorme espada para asestar muchos golpes.

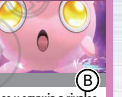
	Blaster	Ilusión Fox	Fox de fuego	Reflector	SMASH FINAL Landmaster
	Dispara rayos a una gran velocidad.	Atraviesa a un rival para lanzarlo por los aires.	Salte disparado envuelto en llamas. Puedes orientarlo.	Un escudo capaz de devolver proyectiles.	Inclina (C) para mover el Landmaster.

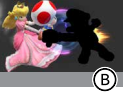
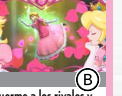
	Rayo	Cabezazo	Ataque Rápido	Trueno	SMASH FINAL Placaje Eléctrico
	Lanza una bola eléctrica que rebota.	Cárgalo para aumentar su distancia y potencia.	Un movimiento rápido en cualquier dirección.	Invoca un poderoso trueno que impacta a rivales.	Ataca moviéndote libremente. Lanza chispas con (C)/(B).

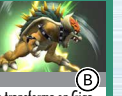
 LUIGI	Bola de fuego	Misil verde	Supersalto Puñetazo	Ciclón Luigi	SMASH FINAL Succinantes 5000
	 B Lanza una bola de fuego hacia adelante.	 B Cárgalo para que Luigi se tire de cabeza.	 B Salta y asesta un puñetazo que es más fuerte inicialmente.	 B Gira sin parar al atacar. Eleva oprimiendo B varias veces.	 B Aspira a tus rivales y lánzalos por los aires.

 CAPITÁN FALCON	Puño Falcon	Salto predador	Propulsión Falcon	Patada Falcon	SMASH FINAL Halcón azul
	 B Carga brevemente y da un poderoso golpe.	 B Da un salto hacia adelante y golpea.	 B Salta, atrapa un rival y explota para lanzarlo.	 B Da una patada ardiente en el suelo o en el aire.	 B Arrolla a tus rivales con el veloz Halcón azul.

 NESS	Destello PSI	Fuego PSI	Trueno PSI	Imán PSI	SMASH FINAL Tormenta estelar
	 B Mantén B e inclina a un lado para dirigir una descarga eléctrica.	 B Dispara un rayo eléctrico que quema al impactar.	 B Se dirige con B. Si te alcanza se lanzará.	 B Absorbe proyectiles de energía para curarte.	 B Invoca una lluvia de meteoritos que se dirige con B.

 JIGGLYPUFF	Desenrollar	Destructor	Canto	Descanso	SMASH FINAL Globo
	 B Rueda por el escenario. El ataque puede cargarse.	 B Da un puñetazo que lanzará al rival.	 B Canta para dormir a un rival cercano.	 B Duerme junto a un rival para descubrir su poder oculto.	 B Crece y empuja a rivales hasta ocupar toda la pantalla.

 PEACH	Toad	Bomba Peach	Sombrija de Peach	Verdura	SMASH FINAL Flor de melocotón
	 B Usa a Toad como escudo. Contrataca si lo golpean.	 B Da un golpe con la cadena. Evita fallar este ataque.	 B Salta y abre su sombrilla para flotar. Ciérrala con B.	 B Arranca hortalizas u objetos del suelo para arrojarlos.	 B Duerme a los rivales y hace que caigan frutas gigantes.

 BOWSER	Aliento de fuego	Martinete giratorio	Fortaleza giratoria	Bomba Bowser	SMASH FINAL Giga Bowser
	 B Lanza fuego. Cambia la dirección con B.	 B Agarra a un rival, salta con él y lo aplasta al caer.	 B Gira en su caparazón para punzar a sus rivales.	 B Arranca hortalizas u objetos del suelo para arrojarlos.	 B Se transforma en Giga Bowser. Es imposible aturdirlo.

 ZELDA	Amor de Nayru	Fuego de Din	Viento de Farore	Ataque del espectro	SMASH FINAL Flecha de luz
	 B Genera una barrera que repele los proyectiles.	 B Un hechizo de fuego que explota al soltar B.	 B Te teletransporta en cualquier dirección.	 B Invoca un espectro para que ataque. Puede cargarse.	 B Dispara una flecha de luz para acabar con los rivales.

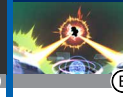
 SHEIK	Tormenta de cuchillas	Granada fulminante	Desaparición	Salto delfín	SMASH FINAL Flecha de luz
	 B Lanza cuchillas rápidamente. Puede ser cargado.	 B Lanza una granada. Suelta B para que explote.	 B Provoca una explosión y te teletransporta.	 B Da una voltereta en el aire y golpea al elevarse.	 B Dispara una flecha de luz para acabar con los rivales.

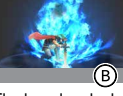
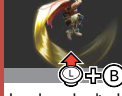
 MARTH	Rompescudos	Danza del sable	Tajo delfín	Bloqueo	SMASH FINAL Golpe crítico
	 B Ataca con la espada para romper escudos.	 B Lanza una granada. Suelta B para que explote.	 B Provoca una explosión y te teletransporta.	 B Da una voltereta en el aire y golpea al elevarse.	 B Dispara una flecha de luz para acabar con los rivales.

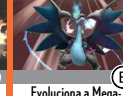
 GANONDORF	Puñetazo del hechicero	Estrangulamiento	Salto oscuro	Patada del hechicero	SMASH FINAL Bestia de las Tinieblas
	 B Ataque con energía oscura concentrada.	 B Agarra al enemigo. Si lo consigues, lo tira al suelo.	 B Un movimiento rápido en cualquier dirección.	 B Lanza una patada voladora o en picada desde el aire.	 B Se transforma en una bestia que aturde a los rivales.

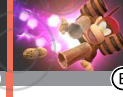
 META KNIGHT	Supertornado	Turbotaladro	Lanzadera	Capa dimensional	SMASH FINAL Oscuridad galáctica
	 B Rota y golpea al rival. Oprime B repetidamente para elevarse.	 B Gira sin parar y ataca con la espada.	 B Da un gran salto y golpea en el aire dos veces.	 B Se teletransporta. Oprime B al reaparecer para atacar.	 B Sumerge a los rivales en la oscuridad y los golpea.

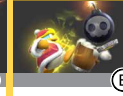
 PIT	Arco de Palutena	Brazal radial	Don del vuelo	Orbitales escudo	SMASH FINAL Tres tesoros sagrados
	 B Dispara una flecha que puedes dirigir.	 B Se lanza hacia adelante y ataca con un gancho.	 B Se eleva al aire en cualquier dirección.	 B Protegen tus flancos y repelen balas.	 B Desata el poder de los tres tesoros sagrados.

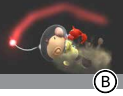
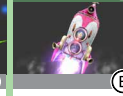
	Paralizador	Látigo de plasma	Patadas propulsoras	Salto mortal	SMASH FINAL Nave de combate
	 Dispara un rayo que paraliza al adversario.	 Ataca con un látigo de energía. Puede cargarse.	 Se eleva en el aire dando una serie de patadas.	 Da una voltereta y sepulta rivales en el suelo.	 Dispara potentes rayos desde una nave.

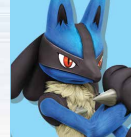
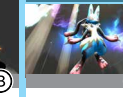
	Erupción	Espadazo	Éter	Contrataque	SMASH FINAL Gran Éter
	 Clava la espada en el suelo. Puede cargarse.	 Asesta un tajo horizontal. Puede cargarse.	 Lanza la espada, salta y la toma para atacar.	 Contrarresta proporcionalmente un ataque enemigo.	 Lanza a los rivales y los remata a espadazos.

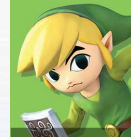
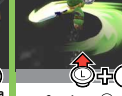
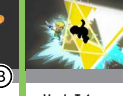
	Lanzallamas	Envite ígneo	Vuelo	Golpe Roca	SMASH FINAL Megaevolución
	 Escupe fuego. Cambia el ángulo con  .	 Una embestida explosiva que también te daña.	 Elévate por los aires y ataca con un giro.	 Destroza una piedra para atacar con sus fragmentos.	 Evoluciona a Mega-Charizard X. Escupe fuego con  .

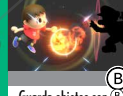
	Cacahuatola	Piruetas simiescas	Barriles retropropulsados	Cáscara de plátano	SMASH FINAL Barrilada
	 Dispara proyectiles. Puede cargarse y sobrecargarse.	 Salta y agarra a un rival. Oprime  para patearlo.	 Vuela y embiste a los rivales. Mantén  para llegar lejos.	 Lanza una cáscara de plátano hacia atrás.	 Vuela y lanza ráfagas de destrucción.

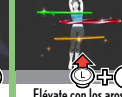
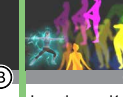
	Tragar	Lanzamiento de Gordo	Supersalto Dedede	Martillo a reacción	SMASH FINAL Estallido Dedede
	 Traga a un rival y escúpelo con forma de estrella.	 Lanza un Gordo espinoso. Cambia su trayectoria con  .	 Un enorme salto con caída rápida.	 Cárgalo con  ¡pero no demasiado!	 Atrae a los rivales y les da con el martillo.

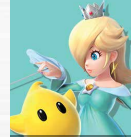
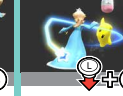
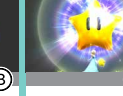
	Arrancar pikmin	Lanzamiento de pikmin	Pikmin alados	Reagrupación de pikmin	SMASH FINAL Final del día
	 Arranca tres pikmin en orden.	 Lanza pikmin que se aferrarán a su presa.	 Elévate con  y dirígete con  .	 Llama a los pikmin para que vuelvan a ti.	 Despega mientras tus rivales son atacados.

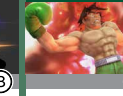
	Esfera aural	Palmeo	Velocidad Extrema	Doble Equipo	SMASH FINAL Megaevolución
	 Carga una esfera de energía que daña a los rivales.	 Libera energía al impactar. Puedes agarrar a rivales cercanos.	 Elévate y ataca al final. Cambia la dirección con  .	 Crea una copia de Lucario para contratacar.	 Evoluciona a Mega-Lucario. Tu Aura estará al máximo.

	Arco del Héroe	Bumerán	Ataque giratorio	Bomba	SMASH FINAL Golpe Trifuorza
	 Dispara flechas. Puedes cargarlo con  .	 Causa daño a la ida y a la vuelta. Controla el ángulo con  .	 Cárgalo con  . Úsalo en aire para elevarse.	 Saca una bomba que podrás lanzar.	 Usa la Trifuorza para ejecutar un combo.

	Bolsillo	Cohete Giroide	Casco de globos	Leñador	SMASH FINAL Hogar, dulce hogar
	 Guarda objetos con  . Oprime  de nuevo para sacarlos.	 Dispara el Giroide. Mantén oprimido  para subirte en él.	 Usa globos para volar y maniobra en el aire con  .	 Planta una semilla, riégala y tala el árbol.	 Encierra a tus rivales en una casa explosiva.

	El saludo al sol	Cabeceo	Aros aeróbicos	Respiración profunda	SMASH FINAL Wii Fit
	 Carga energía con  . Usa  otra vez para arrojarla.	 Cabecea un balón de fútbol.	 Elévate con los aros. Oprime  repetidamente para subir más.	 Oprime  en el momento justo para curarte.	 Lanza siluetas en diferentes posturas de yoga.

	Tiro Destello	Trozos de estrella	Salto estelar	Antigravedad	SMASH FINAL Hiperestrella
	 Lanza a Destello al frente. Mantén oprimido  para alejarlo.	 Destello arroja trozos de estrella aun sin estar con Rosalina.	 Da un grácil salto cuya dirección puedes cambiar con  .	 Agita la varita y atrae los objetos hacia ti.	 Dispara una lluvia de estrellas. Explota al final.

	Directo concentrado	Impacto directo	Gancho demoledor	Guardia	SMASH FINAL Giga Mac
	 Carga el ataque con  . Hazlo de nuevo para golpear.	 Esquiva ataques y propina un golpe.	 Asesta un gancho ascendente mientras giras.	 Esquiva un ataque y responde con un gancho.	 Adquiere poder al transformarte en Giga Mac.

 GRENNINJA	Shuriken de Agua  Lanza un shuriken de agua. Cárgalo con (B).	Sombra Vil  Desliza la sombra y suelta (B) para atacar.	Hidrobomba  Dispara un chorro de agua y dirígelo con (L).	Sustituto  Invoca un doble y ejecuta un contrataque.	SMASH FINAL Técnica Floral Ninja  Lanza a un rival para atacarlo continuamente.
---	---	---	---	--	---

 PALUTENA	Reticula automática  Dispara rayos de energía a quien tengas delante.	Reflector  Crea una barrera reflectante que avanza.	Teletransporte  Telepórtate en la dirección que inclines (L).	Contraataque  Escúdate y contrataca con este movimiento.	SMASH FINAL Agujero negro y rayo  Atrae a los rivales y dispara un rayo concentrado.
---	---	---	---	--	--

 ROBIN	Trueno  Lanza un rayo eléctrico. Cárgalo para darle potencia.	Arcfire  Genera un pilar de llamas.	Elwind  Lanza viento mágico y se eleva.	Nosferatu  Lanza un hechizo que daña a tus rivales y te cura.	SMASH FINAL Agrupación  Llama a Chrom para atacar juntos.
--	---	---	---	---	---

 SHULK	Artes de Monado  Oprime (B) para activar una de las artes de Monado.	Ataque dorsal  Asesta un espadazo. Golpea por detrás para hacer más daño.	Ataque aéreo  Lanza al enemigo de un tajo ascendente. Remítalo con (B).	Premonición  Intuye un ataque, lo esquiva y contrataca.	SMASH FINAL Cadena  Shulk, Dunban y Riki ejecutan un ataque en cadena.
--	--	---	---	---	--

 BOWSER JR.	Cañón koopayaso Jr.  Dispara una bola de cañón. Cárgalo con (B).	Atropello  Maneja un kart muy rápido. Puedes hacerlo girar.	Salto explosivo  Salta del Koopayaso Jr. antes de que explote.	Mecakoopa  Suelta un Mecakoopa que explotará al tocar a un rival.	SMASH FINAL Pintura de Mario oscuro  Los rivales que queden en la X serán lanzados.
--	--	---	--	---	---

 SONIC	Ataque teledirigido  Salta y sal disparado hacia un rival cercano.	Torbellino  Rueda rápidamente. Puedes cargar el ataque.	Salto del resorte  Saca un resorte para dar un gran salto.	Carga torbellino  Sal disparado. Oprime rápidamente (B) para darle potencia.	SMASH FINAL Super Sonic  Un ataque supersónico que daña al contacto.
--	--	---	--	--	--

 MEGA MAN	Hoja de metal  Lanza una sierra de Metal Man. Dirígela con (L).	Bomba de choque  Lanza bombas que se pegan al enemigo.	Resorte Rush  Invoca a Rush y díalo como trampolín.	Escudo de hojas  Hojas giratorias que dañan al contacto. Dispáralas con (B).	SMASH FINAL Mega Leyendas  Convoca a otros Mega Man para dar un gran disparo.
--	---	--	---	--	---

 PAC-MAN	Fruta de bonificación  Lanza una variedad de objetos con (B).	Píldora de poder  Lanza una hilera de Pac-Puntos y siguelos con (L).	Pac-Salto  Saca una cama elástica y bota sobre ella.	Hidrante  Aparece un hidrante que lanza chorros de agua.	SMASH FINAL Super PAC-MAN  Usa (B) para moverte y comer a tus rivales.
--	---	--	--	--	--

amiibo

Este programa es compatible con las figuras amiibo. Toca el punto de contacto NFC del Wii U GamePad con la figura amiibo para usarla.



Tu amigo y tu rival

¡Juega y fortalécete!



Al activar a tu amiibo en la pantalla de selección de personaje, el amiibo se convertirá en una figura combatiente (FIG). Puedes combatir en equipo o en su contra.

Nota: las FIG no podrán ser controladas.

Aunque tu amiibo es débil al principio, aprenderá las tácticas de sus adversarios y aumentará de nivel para hacerse más fuerte e inteligente. También puedes suministrarle accesorios para mejorar sus capacidades.

Cuando un amiibo se une al combate puede ganar goldones y objetos para ti.

Para obtener más información acerca de amiibo, visita nintendo.com/amiibo