

Yoshi's Woolly World

1 Información importante

Primeros pasos

2 Controles compatibles

3 amiibo

4 Funciones en línea

5 Aviso para padres o tutores

Introducción

6 Acerca del juego

7 Comenzar la partida

8 Guardar la partida

Cómo controlar a un yoshi

9 Controles básicos

10 Acciones especiales

¡A la aventura!

11 Isla Remiendos

12 Niveles

13 Objetos y otros elementos

14 Completar niveles

15 Modo apacible

16 Insignias de poder

Modo de dos jugadores y amiibo

17 Modo cooperativo

18 Funciones de amiibo

Acerca de este producto

19 Avisos legales

Solución de problemas

20 Información de asistencia

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (🚨) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.

2 Controles compatibles

Este programa es compatible con los siguientes controles (para poder usar un control, este debe estar sincronizado con la consola Wii U).



- ◆ Se requiere un control por usuario para jugar en el modo multijugador. Los controles se venden por separado.
- ◆ Solo se puede usar un control Wii U GamePad.
- ◆ Puedes usar un control Wii Remote Plus en lugar de un Wii Remote.
- ◆ Puedes usar un Classic Controller en lugar de un Classic Controller Pro.

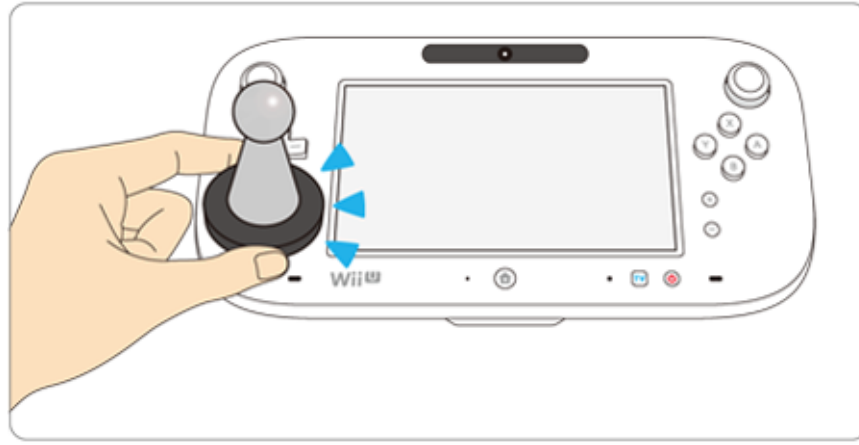
Sincronización de controles

Elige Configuración de controles desde el menú HOME para acceder a la pantalla que se muestra a la derecha.



Elige Sincronizar y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para completar el proceso de sincronización.

3 amiibo



Este programa es compatible con **amiibo**.

Para usar accesorios amiibo compatibles, toca  (punto de contacto NFC) del Wii U GamePad con ellos.

Interactúa con tus personajes favoritos de Nintendo como nunca antes. Utiliza las figuras amiibo con programas compatibles a través de la tecnología NFC (comunicación de campo cercano). Para obtener más detalles, visita la página oficial de Nintendo sobre amiibo en www.nintendo.com/es_LA/amiibo.

- ◆ En cada amiibo se pueden escribir datos de solo un programa a la vez. Si quieres escribir datos de otro juego, accede a la configuración de la consola () en el menú de Wii U y borra los datos actuales dentro de **Ajustes de amiibo**.
- ◆ Los datos almacenados en amiibo se pueden leer usando juegos y programas compatibles.
- ◆ Si los datos de un amiibo están dañados y no se pueden restaurar, accede a la configuración de la consola () en el menú de Wii U y formatéalos dentro de **Ajustes de amiibo**.

Si conectas tu consola a internet podrás disfrutar de la siguiente función:

• Miiverse 

- ◆ Para usar las funciones en línea, primero debes conectarte a internet y configurar Miiverse.
- ◆ Consulta la sección **Configuración de internet** del manual de instrucciones de la consola Wii U para obtener más información sobre los requisitos para conectarse a internet.
- ◆ Para obtener más información acerca de Miiverse, consulta la sección del mismo nombre en el manual electrónico de Wii U. Para acceder al manual electrónico de Wii U, oprime  desde el menú de Wii U para abrir el menú HOME y luego selecciona .

Accede al control parental () desde el menú de Wii U para restringir las siguientes funciones.

Nombre	Funciones
Comunicación en línea (juegos)	Permite restringir Miiverse. Al hacerlo, los personajes Mii tejidos de otros jugadores no aparecerán en Isla Remiendos. 
Miiverse	Permite restringir la publicación y lectura o solo la publicación de mensajes en Miiverse.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.



Yoshi's Woolly World está ambientado en un entrañable mundo hecho a mano a base de diversos materiales como el estambre. Conforme explores este mundo, irás descubriendo una gran cantidad de enemigos que tu yoshi podrá tragarse, así como diversos obstáculos que deberá superar. Puedes jugar con un amigo o usar un amiibo para hacer que aparezca un doble en el juego.

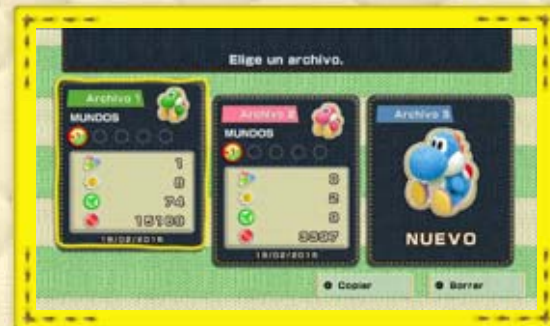




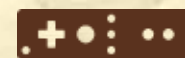
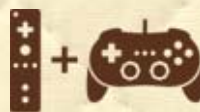
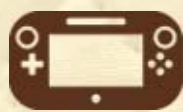
Pantalla de selección de archivo



Elige un archivo de guardado.



Desplazarse por los menús



Elegir una opción



Confirmar



Cancelar



Ajustes



Tras elegir un control con el que jugar, podrás modificar los siguientes ajustes:



Controles

Cambia los botones con los que saltar, sacar la lengua y lanzar ovillos.

Lanzamiento

Cambia la forma en que tu yoshi lanza ovillos de estambre. ➡ 10

- ◆ Sincroniza dos controles ⬅ 2 antes de comenzar para jugar una partida en modo cooperativo con otro jugador.



Tu progreso se guardará automáticamente cada vez que completes un nivel.  14



Gestionar los datos de guardado



Puedes gestionar tus datos de guardado en la pantalla de selección de archivo.

Copiar

Oprime $\oplus$ y elige el archivo que quieres copiar. A continuación, selecciona el archivo al que quieres copiar los datos.

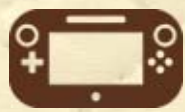
Borrar

Oprime $\ominus$, elige el archivo que quieres borrar y, a continuación, oprime $\textcircled{A}$.

◆ Ten en cuenta que no podrás recuperar los datos de guardado una vez los hayas borrado.



Puedes usar cuatro tipos de controles diferentes para jugar. Las explicaciones en este manual se refieren principalmente al Wii U GamePad y están pensadas para un control configurado siguiendo el "Estilo A".



Moverse

+ / ⌚ ↔

+

Agacharse

+ / ⌚ ↓

+

Saltar

Ⓐ

②

Revolotear

Mantén oprimido Ⓐ en el aire. | Mantén oprimido ② en el aire.

Aplastón

+ / ⌚ ↓ en el aire

+ en el aire

Sacar la lengua (o escupir cosas)

Ⓑ

①

Lanzar ovillos

ⓧ / Ⓡ

Ⓐ

Entrar en una tubería

⊕ / Ⓛ hacia la tubería.

⊕ hacia la tubería.

Cruzar una puerta

⊕ / Ⓛ ↑ delante de la
puerta.

⊕ delante de la
puerta.

Abrir el menú de pausa

⊕

⊕

Meterse en el huevo alado (modo cooperativo)

⊖

⊖





Tragar enemigos



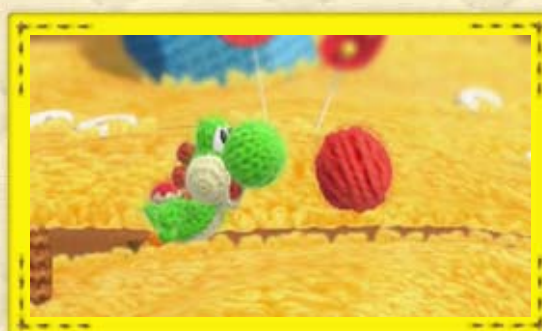
Oprime **B** para sacar la lengua y tragarte a un enemigo.



Escupir enemigos



Oprime **B** para atacar escupiendo a un enemigo que te hayas tragado.



Poner ovillos de estambre

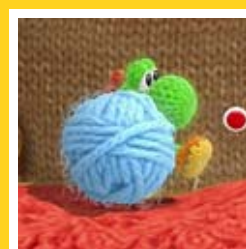


Luego de tragarte a un enemigo, oprime **+** para poner un ovillo de estambre que te seguirá vayas donde vayas.



Ovillos grandes

De vez en cuando podrás conseguir ovillos grandes. ¡Son más potentes que los ovillos normales!



Desatar nudos



Apunta la lengua de tu Yoshi a un  para desatarlo. Al hacerlo, puede que descubras un objeto o zona oculta.



Lanzar ovillos de estambre



Puedes lanzar ovillos de estambre para atacar a tus enemigos o para recoger ciertos objetos, entre otras cosas.

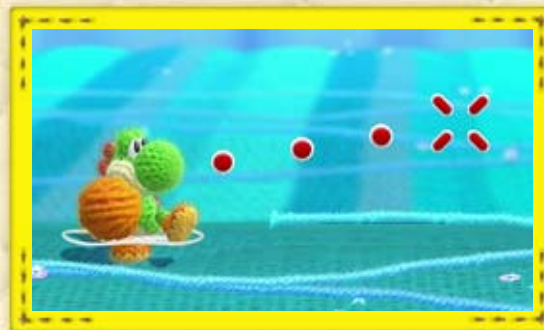
- ◆ Los controles que se usan para lanzar ovillos varían en función del estilo de lanzamiento que hayas seleccionado.



Normal



- 1 La mira () aparecerá si oprimes  o  y se moverá de arriba abajo.



- 2 Oprime  o  una vez más para lanzar el ovillo.



Rápido



Mantén oprimido (X) o (R) para hacer que la mira (✕) se mueva. Suelta el botón para lanzar el ovillo.



Mientras se muestra la mira (✕):

- Mantén oprimido (+) para apuntar directamente encima de tu yoshi.
- Oprime (Y) o (L) para que la mira (✕) deje de moverse.
- Oprime (+) para cancelar el lanzamiento del ovillo.



Movimiento



Si juegas con un control Wii Remote (en posición horizontal), inclínalo para mover la mira (✕).



En el modo de dos jugadores:



Si apuntas con la lengua al yoshi del otro jugador, podrás tragártelo y luego escupirlo o convertirlo en un ovillo de estambre.



Esta tranquila isla se ubica en medio del océano Hechoamano. Desde aquí podrás acceder a todos los mundos del juego.



1 Carrete trotamundos

Te transporta al mundo correspondiente.

2 Carpa de yoshis

Aquí aparecerán los yoshis a los que hayas rescatado. Podrás verlos más de cerca, intercambiarlos con el yoshi que tengas seleccionado o guardar tu favorito en un amiibo Yoshi tejido.

3 Yoshi seleccionable

4 Carpa de los recuerdos

Echa un vistazo a los enemigos que has golpeado con ovillos de estambre y a los jefes que has derrotado. También podrás escuchar la banda sonora de tu aventura.

5 Carpa de amiibo

Aquí se almacenarán los diseños de yoshi que hayas desbloqueado con figuras amiibo. ➔ 18

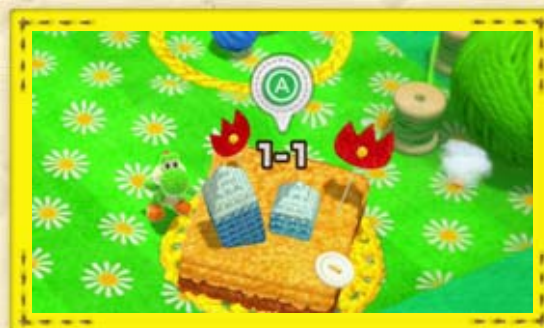
Personajes Mii tejidos (Miiverse)

Si te has conectado a internet, puede que aparezcan personajes Mii tejidos de otros jugadores. ¡Acércate a ellos y oprime **A** para ver sus publicaciones!



+ Entrar a un nivel

Acércate a un nivel y oprime **A** para acceder a él.



Menú del mapa



Para abrir este menú, oprime **+** en Isla Remiendos o en uno de los mapas del mundo.

Índice de mundos	Aquí puedes ver tu progreso y los objetos que has recogido en cada nivel.
Configuración de controles	Te permite modificar los controles, la configuración de los botones o el número de jugadores.
Ver el manual	Te permite consultar el manual electrónico.
Miiverse	Te permite publicar en Miiverse o ver los sellos que hayas recogido. ➔ 13
Pantalla del título	Vuelve a la pantalla del título.





1 Cuentas recogidas

2 Vitalidad

Este indicador aparece cada vez que tu yoshi reciba daño, o también cuando se quede quieto por un tiempo.

- ◆ Cuando solo te quede un corazón, el medidor de vitalidad cambiará a  hasta que consigas más corazones.



Si sufres daño cuando tu vitalidad está al mínimo () , caes en un agujero o algo parecido, tendrás que volver a empezar, bien desde el principio del nivel o bien desde el último punto de control.



Puntos de control



Cada vez que pases por uno, recibirás algunos corazones y podrás volver a empezar desde ese punto conservando todos los objetos coleccionables que habías conseguido.



- ◆ Si sales de un nivel y vuelves a entrar, tendrás que volver a empezar desde el principio.



Menú de pausa



Oprime ⊕ durante la partida para acceder al menú de pausa. Podrás ver qué objetos has recogido, así como acceder a las siguientes opciones:

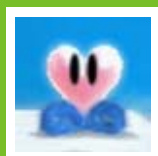
Reanudar	Vuelve a la partida.
Insignias de poder	Puedes usar insignias → 16 en los niveles.
Publicar en Miiverse	Te permite publicar un mensaje en Miiverse.
Ver el manual	Consulta el manual electrónico del juego.
Comenzar de nuevo	Vuelve a jugar el nivel desde el principio.
Salir del nivel	Regresa al mapa del mundo.





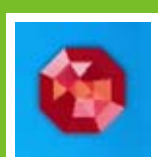


Objetos



Corazones

Restauran tu vitalidad.



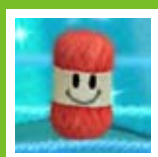
Cuentas

Recógelas para obtener insignias de poder. Existen tres tamaños diferentes: pequeñas (1), medianas (5) y grandes (10).



Parches de sello

Estos parches están escondidos dentro de algunas cuentas, recoge cierto número para obtener sellos que podrás usar en Miiverse.



Estambre mágico

En cada nivel hay cinco madejas escondidas. ¡Encuéntralas todas para poder remendar a un Yoshi!



Flores sonrientes

Hay cinco en cada nivel. Cuantas más consigas, más probabilidades tendrás de desbloquear un juego extra. ➔ 14

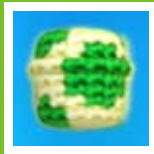
◆ Si consigues todas las flores sonrientes de un nivel puede que pase algo muy interesante...



Otros elementos



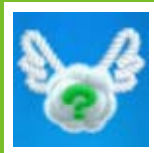
Cestas de ovillos



Si las golpeas desde abajo o les lanzas ovillos de estambre, saldrán ovillos.

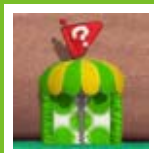
◆ Puedes llevar un máximo de seis ovillos.

Nubes aladas



Golpéalas con ovillos o enemigos para que pase algo interesante, ¡como revelar objetos ocultos!

Puertas de transformación



Si entras por una de estas puertas, tu yoshi se transformará temporalmente.

¡Encontrarás estos objetos y muchas sorpresas más durante tu aventura!

Durante la transformación...

¡Intenta llegar a la salida antes de que se acabe el tiempo! Recoge  para conseguir segundos adicionales.



◆ Cuando se acabe el tiempo, volverás automáticamente a la puerta de transformación.







Aros de meta



Las flores sonrientes que hayas obtenido a lo largo del nivel aparecerán en el aro de meta. Salta por el aro para completar el nivel.



Juegos extra

Una luz parpadeará alrededor del aro de meta y se detendrá cuando lo atraveses. Si se para en una flor sonriente, podrás disfrutar de un juego extra.



Resultados



Podrás comprobar tu desempeño en el nivel que acabas de completar.



Si oprimas ⊖ en ciertos momentos (como, por ejemplo, en el menú de pausa) podrás cambiar el juego al modo apacible. En este modo tu yoshi tendrá alas que le permitirán volar constantemente, lo que hará la aventura mucho más fácil.



Características del modo apacible



Volar

Si mantienes oprimido Ⓐ cuando tu yoshi esté en el aire, seguirá volando mientras no sueltes el botón.

Corazones

Duplica la cantidad de corazones con la que comienzas un nivel y la cantidad que aparecerá mientras juegas. Además, tu vitalidad se restablecerá por completo al pasar por un punto de control.

Jefes

Si pierdes en un combate contra un jefe, podrás volver a enfrentarte a él instantáneamente.

Huevo de
invencibilidad

Aparecerá tras la quinta vez
que no consigas superar un
nivel. Mientras el yoshi esté
bajo sus efectos, no sufrirá
ningún tipo de daño.

Insignias de
poder

Podrás usar una insignia de
poder especial para superar un
nivel de forma automática.
Pero ten en cuenta que
necesitarás una gran cantidad
de cuentas para usarla.



Conforme avances en el juego, irás consiguiendo diversas insignias de poder que podrás usar para dotar a tu yoshi de habilidades especiales.

Cómo usar las insignias

Podrás seleccionar la insignia que quieres usar antes de comenzar un nivel o desde el menú de pausa.

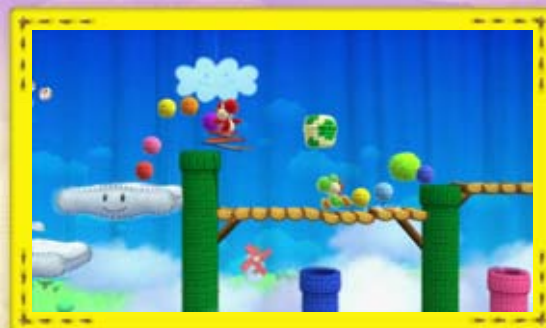
Selección de insignias

Para usar una insignia, tendrás que disponer de un cierto número de cuentas. Cuando selecciones una, podrás disfrutar de sus habilidades hasta que completes el nivel o salgas de él.



- ◆ Solo es posible usar una insignia de poder a la vez. Si seleccionas otra insignia mientras tienes una activada, la nueva selección reemplazará a la anterior. En el modo cooperativo, cada jugador podrá seleccionar su propia insignia.

Si juegas con un amigo, podrán ayudarse mutuamente... a menos que quieran hacer travesuras.



Si un jugador se queda sin vitalidad...



Si alguno de los dos se queda sin vitalidad, podrá volver a la partida siempre y cuando el otro jugador siga adelante.



Huevo alado



Si el otro jugador continúa en el nivel luego de que hayas perdido toda tu vitalidad, al volver tu yoshi estará dentro de un huevo alado. Oprime botones de forma constante para acercarte al yoshi del otro jugador. Si este logra tocar el huevo, ¡serás libre!



Si los dos pierden su vitalidad...

Si se encuentran en alguna de estas dos situaciones, tendrán que intentar superar el nivel de nuevo, bien sea desde el principio o desde un punto de control:

- Un jugador se queda sin vitalidad cuando el otro está dentro del huevo alado.
- Los dos jugadores se quedan sin vitalidad al mismo tiempo.



Usa figuras amiibo compatibles para acceder a un gran número de funciones, como la posibilidad de jugar con un yoshi doble.

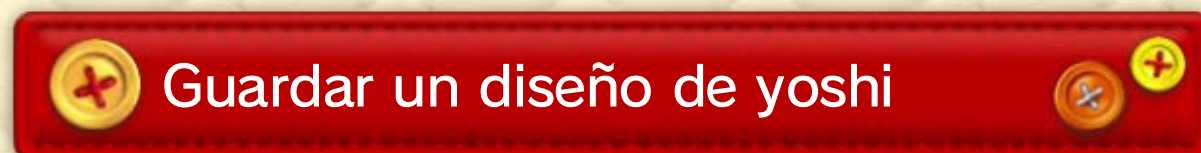
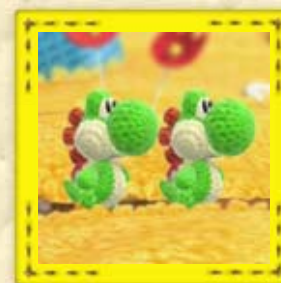
◆ Dichas funciones variarán según el amiibo que uses.



Para usar un amiibo Yoshi tejido, toca el símbolo en el amiibo (ver imagen a la izquierda) con  (punto de contacto NFC) del Wii U GamePad.



Si lees los datos de un amiibo durante una partida de un jugador, un segundo yoshi tejido aparecerá detrás de ti e imitará todos tus ataques y acciones.



En la Carpa de yoshis puedes guardar tu diseño preferido en un amiibo Yoshi tejido. De este modo, podrás hacer que luego te eche una mano como yoshi doble en cualquier nivel.

Guardar

Guarda en el amiibo el diseño del yoshi seleccionado.

Cambiar color

Modifica el color del yoshi seleccionado y guárdalo en el amiibo.

- ◆ En el modo de dos jugadores ambos deberán entrar en la carpa separado.
- ◆ Un amiibo solo puede almacenar un diseño de yoshi a la vez.
- ◆ No podrás guardar diseños en un amiibo desde la Carpa de amiibo.

Puedes guardar en la Carpeta de amiibo el diseño que hayas usado como yoshi doble.



Otros amiibo Yoshi (además de Yoshi tejido)



Si lees los datos de una figura amiibo mientras te encuentres dentro de un nivel en una partida individual, aparecerá un yoshi similar al de la figura y actuará como yoshi doble.



Otras figuras amiibo



Si lees alguna de estas figuras, tu yoshi tendrá un diseño único.

- ◆ En el modo de dos jugadores, solo el diseño del yoshi del jugador 1 será diferente.

Todos los diseños que hayas leído
previamente se almacenarán en la Carpa de
amiibo.



IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078