

1 Información importante

Comenzar

2 Controles compatibles

3 Funciones en línea

4 Aviso para padres o tutores

Inicio

5 Controles del menú

6 Guardar datos

Cómo jugar

7 Menú principal

8 Jugar

9 Valoraciones y recomendaciones

10 Advertencias

Acerca de este producto

11 Avisos legales

12 Información de asistencia

1 Información importante

Gracias por elegir el juego Wii Party™ U para la consola Wii U.

Información importante

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠️) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.

Este programa es compatible con los siguientes controles (para poder usar un control, este debe estar sincronizado con la consola Wii U).



- ◆ El número de controles necesarios depende del juego. Algunos juegos pueden requerir hasta cuatro controles Wii Remote y un GamePad.
- ◆ Solo se puede usar un control Wii U GamePad.
- ◆ Puedes usar un control Wii Remote Plus en lugar de un Wii Remote.
- ◆ Para poder usar un control Wii Remote o Wii Remote Plus, se requiere una barra de sensores. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de Wii U.

Sincronización de controles Wii Remote

Elige Configuración de controles desde el menú HOME para acceder a la pantalla que se muestra a la derecha.



Elige Sincronizar y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para completar el proceso de sincronización.

Información sobre la salida de audio

Este programa es compatible con el sonido envolvente PCM lineal de 5.1 canales. Para poder disfrutar del sonido envolvente, selecciona  (configuración de la consola) en el menú de Wii U y elige la opción **Televisor**. Luego elige la opción **Sonido del televisor** y a continuación **Envolvente**.

- ◆ Para escuchar el sonido envolvente con este programa, debes usar un cable HDMI™ de alta velocidad para conectar tu consola Wii U a un receptor que tenga un puerto HDMI. Para obtener más información sobre cómo configurar y conectar el receptor, consulta su manual.

3 Funciones en línea

Si conectas tu consola a internet podrás disfrutar de las siguientes funciones en línea:

Publicar valoraciones y mensajes

Publica valoraciones sobre juegos que hayas jugado y mensajes en  (Miiverse™)  .

Ver valoraciones de otros usuarios

Accede a las valoraciones de juegos recomendados y a mensajes publicados en Miiverse  .

- ◆ Consulta la sección **Configuración de internet** del manual de instrucciones de la consola Wii U para obtener más información sobre los requisitos para conectarse a internet. Cuando tengas todo lo necesario, selecciona  (configuración de la consola) en el menú de Wii U y elige **Internet** para configurar la conexión a internet.
- ◆ Consulta la sección de Miiverse del manual electrónico de Wii U para mayor información acerca de Miiverse. Para acceder al manual electrónico de Wii U, oprime  desde el menú de Wii U y escoge  (manual) del menú HOME.
- ◆ Conéctate a internet e inicia el programa Miiverse para poder publicar mensajes en el mismo.

Accede al control parental () desde el menú de Wii U para restringir las siguientes funciones.

Nombre	Funciones
Comunica- ción en línea (juegos)	Restringe el acceso a las valoraciones y mensajes en los archivos  y en cualquier otra parte, así como la capacidad de publicar valoraciones y mensajes al finalizar un juego.
Miiverse	Elige "Bloquear solo publicación" para restringir la publicación de mensajes. Elige "Bloquear publicación y lectura" para restringir la publicación y lectura de mensajes. Ambas opciones permiten la lectura de las valoraciones de los juegos.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.

Para moverte por los menús puedes utilizar el control Wii U GamePad o el control Wii Remote.

	Wii U GamePad	Wii Remote
Cambiar elección	+	+
Aceptar	A	A
Cancelar/Atrás	B	B
Avanzar la página	ZL / ZR	- / +

- ◆ También se puede usar la pantalla del GamePad para hacer elecciones.



Pausa

Oprime + para pausar el juego.



Los datos de Wii Party U se guardan automáticamente en determinados puntos del juego.

- ◆ Los datos de este juego deben borrarse desde la pantalla de gestión de datos de la configuración de la consola del menú de Wii U.
- ◆ Se pueden transferir datos a otros personajes Mii si borras uno de ellos que tenga datos del juego desde el editor de Mii.

Elige desde aquí el tipo y modo de juego.



Juegos en grupo

De uno a cuatro jugadores participan en juegos usando el televisor. Hay minijuegos y juegos de mesa disponibles en este modo. Se requieren controles adicionales para el modo multijugador (a la venta por separado).



Fiesta de juegos

De dos a cuatro jugadores participan en juegos usando el control Wii U GamePad y controles Wii Remote y empleando tu habitación como área de juego.



Juegos de GamePad

De uno a dos jugadores participan en juegos usando el GamePad.



Otros modos

Minijuegos

Elige entre una gran variedad de minijuegos.

Sugerencias

Keko Torro te sugerirá un juego según el número de jugadores y el tipo de juego que prefieran.

Archivos

Consulta información, como récords y logros , o conéctate a internet para ver valoraciones. También puedes elegir si quieres esconder o mostrar en la pantalla del título mensajes que se hayan publicado en Miiverse.

Sigue las instrucciones en pantalla, tal como las que se muestran a continuación, para proseguir.

Elegir un juego

Se mostrará una breve explicación del juego.



Elegir el número de jugadores

Cuando se conecte un control Wii Remote, se encenderán las luces de jugador correspondientes.



Conectar el Wii Remote

Oprime cualquier botón en el Wii Remote para conectarlo con la consola Wii U.



- ◆ Se debe sincronizar el Wii Remote con la consola Wii U antes de empezar el juego. Consulta la sección "Sincronización de controles"  2 para ver más detalles.

Comenzar un juego

Se mostrarán las

reglas y los controles antes de comenzar el juego.



- ◆ Se mostrarán las reglas la primera vez que se comience un juego. A partir de la segunda vez, tendrás la opción de omitir la explicación.

Puedes valorar juegos que hayas jugado y ver recomendaciones de juegos conectando la consola a internet.



Valorar juegos

Asigna un número de  según lo divertido que te parezca un juego.



- ◆ Para valorar los microjuegos y minijuegos, sigue las instrucciones del menú que aparecerá al finalizar cada juego.

Publicar en Miiverse

Solo los usuarios que tengan un identificador de Nintendo Network vinculado y que jueguen a Wii Party U con sus Mii de usuario podrán publicar en Miiverse.



Acerca de los logros

Cuando se cumplan las condiciones de un logro (por ejemplo, si todos los jugadores obtienen la misma puntuación en un juego), podrás publicar un mensaje al respecto en Miiverse.



- ◆ Las condiciones de los logros dependen de cada juego.
- ◆ La mayoría de los logros pertenecen al modo de cuatro jugadores.



Ver las valoraciones

Ve la lista de juegos que hayan recibido valoraciones de  de usuarios de tu región eligiendo "Valoraciones (juegos)", "Valoraciones (minijuegos)", o "Valoraciones (microjuegos)" desde el menú de "Archivos".



Mensajes de otros usuarios

Selecciona un juego en la pantalla de valoraciones de otros usuarios para ver los mensajes que otras personas hayan escrito.





Ordenar por valoración

Puedes ver cuáles son los juegos más populares seleccionando "Ver las valoraciones".



Para ver el nivel de popularidad de la colección de minijuegos y de microjuegos elige "Ordenar por valoración".

-  Durante juegos en los que se alterne entre el uso del Wii Remote y del GamePad, asegúrate de siempre mantener el GamePad a la mano.
-  Cuando haga falta colocar el GamePad en el suelo, asegúrate de que la superficie esté plana. Asegúrate también de disponer de suficiente espacio alrededor del GamePad por tu seguridad. Pisar o patear el GamePad puede resultar en lesiones, o daños en el GamePad u otros objetos a tu alrededor.
-  Durante algunos juegos, el GamePad se sujeta de manera que la pantalla mire hacia los demás jugadores. Si te resulta incómodo o difícil de sujetar el control de esta forma, coloca el control sobre una superficie plana, como por ejemplo una mesa.
-  Cuando coloques el GamePad en el suelo o cuando estés jugando a juegos de GamePad, asegúrate que no se esté cargando el GamePad al mismo tiempo. El cable del adaptador de corriente se puede enredar en los pies de los jugadores y puede resultar en lesiones, o daños en el GamePad u otros objetos a tu alrededor.
-  Durante el juego "A cucharadas" del modo "Fiesta de juegos", asegúrate de disponer de suficiente espacio a tu alrededor y no hagas movimientos bruscos ni violentos. Estos podrían causar lesiones, o daños en el GamePad u otros objetos a tu alrededor.

IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

© 2013 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners.
Wii U is a trademark of Nintendo.

The Tetris theme song is a registered trademark of Tetris Holding in the U.S. and other countries, used with permission.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.



The Nuance logo is a trademark of Nuance Communications, Inc.



Havok software is ©Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (or its Licensors). All Rights Reserved.

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078