

1 Información importante

2 Uso adecuado del Fit Meter

Primeros pasos

3 Controles y accesorios

4 Funciones en línea

5 Aviso para padres o tutores

Inicio

6 Acerca de Wii Fit U

7 Botones de selección

8 Jugar por primera vez

9 Transferencia de datos

10 Datos del entrenamiento

Cómo jugar

11 Plaza Wii Fit

12 Menú principal

13 Prueba física

14 Uso del Fit Meter

15 Entrenamiento

16 Comunidades Fit

Sobre el Fit Meter

17 Características del Fit Meter

18 ¿Qué mide el Fit Meter?

19 Componentes

20 Cómo portar el Fit Meter

21 Pantalla del Fit Meter

22 Conexión por infrarrojos

23 Cómo restaurar el Fit Meter

24 Cómo cambiar la pila

25 Solución de problemas

Acerca de este producto

26 Avisos legales

Solución de problemas

27 Información de asistencia

Gracias por elegir Wii Fit U para la consola Wii U.

Información importante

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠️) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.

Soporte plegable del Wii U GamePad

En el paquete de la versión física de este juego se incluye un soporte plegable del Wii U GamePad. El soporte plegable se usa para sujetar verticalmente el control Wii U GamePad mientras se realizan ciertas actividades. Ten en cuenta lo siguiente durante su uso:

- No debe colocarse sobre superficies inestables.
- No debe colocarse ningún objeto debajo del soporte plegable del Wii U GamePad.
- El soporte plegable no debe usarse si está dañado.

El soporte plegable del Wii U GamePad es un accesorio gratuito de promoción. No se repara, reemplaza ni se vende por separado. En caso de que sufra algún daño, el set que incluye el soporte y la base de recarga del Wii U GamePad está disponible para su venta. Para obtener más información, consulta con tu tienda local. También puedes comprar el soporte del Wii U GamePad que se vende por separado a través de la tienda en línea de Nintendo (Nintendo Online Store) visitando <http://store.nintendo.com/>. El servicio de la tienda en línea de Nintendo es en inglés y solo está disponible en Estados Unidos y Canadá.

2 | Uso adecuado del Fit Meter

Antes de usar el accesorio Fit Meter, lee atentamente la información contenida en el manual impreso que se incluye con el accesorio.

Controles compatibles

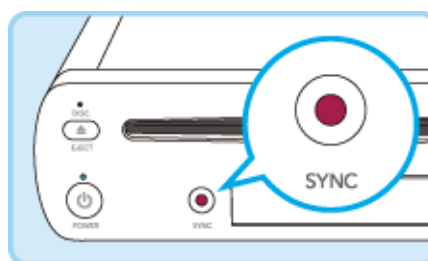
Los controles que se indican a continuación son compatibles con este programa:



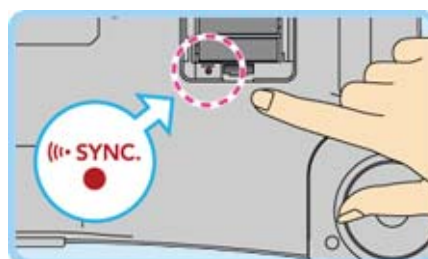
- ◆ Puedes usar un control Wii Remote Plus en lugar de un Wii Remote. Ten en cuenta que hay algunas actividades que solo podrás hacer con un Wii Remote Plus.
- ◆ Necesitarás dos controles Wii Remote o Wii Remote Plus para participar en las actividades para dos jugadores.
- ◆ Solo se puede usar un control Wii U GamePad.
- ◆ Para poder usar un control Wii Remote o Wii Remote Plus, se requiere una barra de sensores. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de Wii U.
- ◆ Se puede utilizar un Wii Remote en lugar de un Nunchuk.
- ◆ Puedes usar un control Wii Remote con el accesorio Wii MotionPlus en lugar de un control Wii Remote Plus.

Cómo sincronizar la Wii Balance Board

1. Inicia Wii Fit U y oprime el botón SYNC de la consola Wii U.



2. Retira la tapa del compartimento de las pilas situada en la parte inferior de la Wii Balance Board y, a continuación, oprime el botón SYNC. Una vez que esté sincronizada con la consola, el indicador de encendido ubicado en la parte frontal se iluminará en azul.
3. Vuelve a colocar la tapa del compartimento de las pilas en la Wii Balance Board.



Sincronización de controles

Elige Configuración de controles desde el menú HOME para acceder a la pantalla que se muestra a la derecha.



Elige Sincronizar y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para completar el proceso de sincronización.

Accesorios compatibles

Los accesorios que se indican a continuación son compatibles con este programa:



Fit Meter



Tarjeta SD/SDHC
(hasta 32 GB)

- ◆ Se necesita una tarjeta SD o SDHC para transferir los datos de guardado del programa Wii Fit o Wii Fit Plus

Información sobre la salida de audio

Este programa es compatible con el sonido envolvente PCM lineal de 5.1 canales. Para poder disfrutar del sonido envolvente, selecciona  (configuración de la consola) en el menú de Wii U y elige la opción **Televisor**. Luego elige la opción **Sonido del televisor** y a continuación **Envolvente**.

- ◆ Para escuchar el sonido envolvente con este programa, debes usar cable HDMI™ de alta velocidad para conectar tu consola Wii U a un receptor que tenga un puerto HDMI. Para obtener más información sobre cómo configurar y conectar el receptor, consulta su manual.

Una conexión a internet te permitirá usar  Miiverse para participar en Comunidades Fit

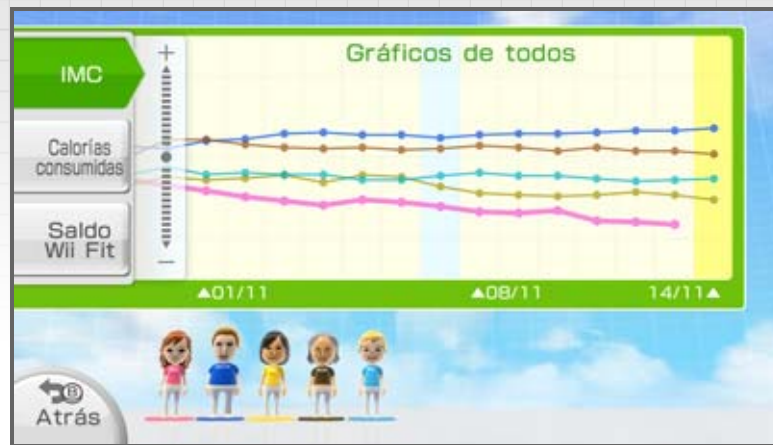
 16 .

- ◆ Consulta la sección **Configuración de internet** del manual de instrucciones de la consola Wii U para obtener más información sobre los requisitos para conectarse a internet. Cuando tengas todo lo necesario, selecciona  (configuración de la consola) en el menú de Wii U y elige **Internet** para configurar la conexión a internet.

Accede al control parental () desde el menú de Wii U para restringir las siguientes funciones.

Nombre	Funciones
Comunica- ción en línea (juegos)	Puedes restringir el uso de Miiverse en Comunidades Fit  .
Miiverse	La selección de Bloquear solo publicación o Bloquear publicación y lectura impedirá la lectura y la publicación de información y mensajes para Wii Fit U en Comunidades Fit  .

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.



Wii Fit U está diseñado para ayudarte en tu entrenamiento diario. Usa la Wii Balance Board para calcular tu IMC y diviértete con la gran variedad de ejercicios que ofrece. Gracias al accesorio Fit Meter podrás saber cuántas calorías quemas a lo largo del día.

- ◆ El IMC (índice de masa corporal) indica la masa corporal asociada al peso y la altura.

Wii U GamePad
(o Wii Remote)

Selección en menús



Aceptar / Seguir



Atrás



Cambiar de página /
Modificar nivel de
actividad



Sigue las instrucciones en pantalla para crear los datos necesarios para un perfil nuevo. Después podrás realizar la prueba física, vincular tu Fit Meter o configurar tus objetivos y tu clave.

- ◆ Puedes crear un perfil para cada uno de los usuarios de la consola Wii U. Para crear un perfil nuevo, selecciona el usuario para el que lo quieras crear en el menú de Wii U e inicia Wii Fit U.

Consulta el capítulo "Ajustes de usuario" en el manual electrónico de Wii U para obtener información sobre cómo añadir y cambiar de usuario. Para ver el manual electrónico de Wii U oprime  desde el menú de Wii U. Una vez en el menú HOME, selecciona  (Manual).

- ◆ La edad Wii Fit es una unidad de medida específica para este programa. Es una puntuación que oscila entre 3 y 99 que sirve para medir tu resultado en la prueba física y que además te permite seguir tu progreso.

Si ya has utilizado Wii Fit o Wii Fit Plus en la consola Wii™, puedes transferir tus datos de la prueba física, tus resultados en los ejercicios y otros datos a Wii Fit U.

- ◆ Solo puedes transferir tus datos de guardado la primera vez que utilices Wii Fit U. Después no podrás transferir datos mientras haya datos guardados de Wii Fit U.

Con conexión a internet

Conecta las consolas Wii U y Wii a internet. En el menú de Wii de la consola Wii U, accede al Canal Tienda Wii y descarga Transferencia de datos de Wii. En el Canal Tienda Wii de la consola Wii de origen, descarga Transferencia Wii U.

- ◆ Si ya has transferido datos de la consola Wii antes, no necesitas seguir los pasos indicados arriba.

Sin conexión a internet

1. En tu consola Wii, dirígete al menú de Wii y selecciona Opciones de Wii, Gestión de datos, Datos guardados y Wii. Copia los datos guardados de Wii Fit o Wii Fit Plus en una tarjeta SD.
2. Inserta la tarjeta SD con tus datos guardados en la consola Wii U y, a continuación, enciende la consola.
3. Selecciona el icono del menú de Wii en el menú de Wii U. Inicia Wii Fit o Wii Fit Plus para crear los datos de guardado.
4. Vuelve al menú de Wii, selecciona Opciones de Wii y, a continuación, Datos de guardado. Tras borrar los datos de guardado de

Wii Fit de la consola Wii U, copia los datos de guardado de la tarjeta SD a la consola Wii U.

5. Cuando inicies Wii Fit U desde el menú de Wii U, se transferirán los datos.

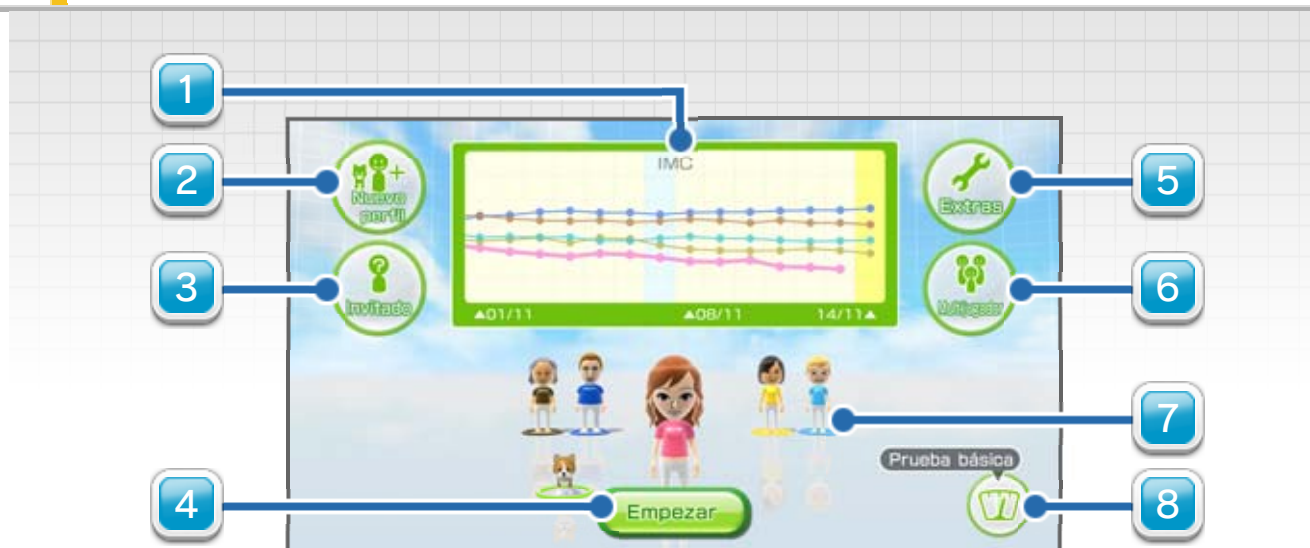
Cómo guardar los datos de usuario

Los datos de usuario se guardan de forma automática. Es posible guardar datos de hasta doce personas (bebés incluidos) y de hasta siete mascotas. Mientras los datos se guardan, en pantalla aparecerá .

Cómo borrar los datos de usuario

Selecciona tu Mii en el menú principal  12 para acceder a Opciones y, a continuación, selecciona Borrar perfil.

◆ Comprueba los datos antes de borrarlos, ya que después no podrás recuperarlos.



1 Gráficos de todos

Selecciona un gráfico para ver la evolución del IMC, las calorías quemadas o el saldo Wii Fit. ¡El color del gráfico coincidirá con el de la indumentaria del Mii del usuario!

2 Nuevo perfil

Crea un perfil para un nuevo usuario. Si seleccionas Humano, irás directamente al menú de Wii U. Desde allí podrás seleccionar al usuario para el que quieres crear un perfil. Inicia Wii Fit U de nuevo cuando hayas hecho tu elección. Si seleccionas Mascota podrás crear un perfil para tu mascota. Desde aquí también puedes comprobar los datos que hayas transferido.

3 Invitado

Te permite jugar con un Mii invitado. Un invitado puede hacer la prueba física y los ejercicios sin necesidad de crear un perfil. Los resultados de las pruebas y otros datos no se guardarán para los invitados.

4 Empezar

Te lleva al menú principal ➔ 12 .

5 Extras

Comprobar la Wii Balance Board

Aquí puedes comprobar si la Wii Balance Board funciona correctamente.

Descarga del control rápido de Wii Fit U

Puedes descargar el control rápido de Wii Fit U en Nintendo eShop.

¿Qué son los MET?

Es una explicación sobre los MET (unidades que miden la intensidad de la actividad) y el cálculo de las calorías consumidas en Wii Fit U.

Créditos

Selecciona esta opción para ver los créditos de este programa.

6 Multijugador

Puedes jugar con otros usuarios usando el control por turnos.

7 Personajes Mii de todos los usuarios

Tu Mii aparecerá más grande que los demás. Selecciona otro Mii para cambiar de usuario y acceder a la prueba física o a los ejercicios, o un Mii de bebé o mascota para conocer el peso del bebé o de la mascota. Si el usuario ha establecido una clave, deberás introducirla.

- ◆ Si quieres usar Comunidades Fit  , deberás volver al menú de Wii U para cambiar de usuario.

8 Prueba básica

Mide de forma sencilla tu IMC y tu centro de gravedad.

- ◆ La prueba básica estará disponible cuando hayas sellado el calendario un determinado número de veces.

12 Menú principal



1 Paneles

Selecciona un panel para acceder a más información.

Calendario

Puedes ver los resultados de tu prueba física seleccionando un día concreto.

Gráficos

Comprueba aquí los cambios en tu IMC y otras áreas. También puedes introducir tus propios datos.

Datos de Fit Meter

Aquí puedes ver los datos enviados desde tu Fit Meter ➡ 14 . Antes de que vincules tu Fit Meter, podrás consultar información sobre el accesorio.

Retos Fit Meter

Usa las mediciones del Fit Meter para activar los recorridos a pie o escalando en distintas partes del mundo. Esta función aparecerá una vez que hayas registrado tu Fit Meter.

Álbum

Aquí puedes ver las fotos que has tomado con el Wii U GamePad mientras haces ejercicio. Las fotos más antiguas se irán borrando, así que escoge las fotos que quieres conservar seleccionando  y cambiándolo a .

Tablón de anuncios

Aquí puedes comprobar la evolución de otros usuarios registrados y enterarte de las novedades más importantes.

2 Prueba física ➔ 13

3 Wii Balance Board

Aquí puedes ver los comentarios de la Wii Balance Board.

4 Tu Mii (Opciones)

Desde aquí puedes ir a la pantalla Opciones, donde tienes la posibilidad de actualizar tu perfil y tu clave, cambiar la indumentaria de tu Mii y vincular, desvincular o restaurar un Fit Meter.

5 Entrenamiento ➔ 15

Contenido del menú principal

Mueve el Wii U GamePad para mirar a tu alrededor. Aquí podrás echar un vistazo a las nuevas indumentarias para tu Mii y



completar retos de Fit Meter. A medida que vayas alcanzando tus metas de la prueba física y haciendo más ejercicios, tendrás a tu disposición un mayor número de trofeos e indumentarias. Mantén el Wii U GamePad en posición horizontal para volver a la perspectiva que tenías al principio.

13 Prueba física

Sigue las instrucciones en pantalla para calcular tu centro de gravedad, tu IMC y tu habilidad atlética. Mientras haces la prueba física puedes tomarte una foto con el Wii U GamePad y usar como registro de ese día. La Wii Balance Board te dirá cuál es tu edad Wii Fit teniendo en cuenta tus resultados en la prueba.

- ◆ Solo se pueden conservar los resultados de una sola prueba física por día.
- ◆ Los bebés y las mascotas no pueden hacer la prueba física. En su lugar puedes usar los modos Peso del bebé y Peso de la mascota para medir su peso mientras los sostienes en tus brazos.

Para usuarios menores de 20 años

Tu IMC indica tu masa corporal relativa a partir del peso y la altura. Para personas menores de 20 años, cuyos cuerpos aún están en desarrollo, las cifras resultantes solo muestran una tendencia (bajo peso, peso ideal, riesgo de sobrepeso o sobrepeso), lo que podría no resultar exacto para todos los niños y gente joven debido a que cada persona se encuentra en un momento determinado de su desarrollo. Por tanto, es importante que los padres y los niños tengan en cuenta que los resultados del IMC para menores de 20 años no son diagnósticos médicos. Si tienes dudas sobre tu peso o el de tus hijos, consulta a tu médico. Los cambios en tu altura afectan al IMC, así que procura actualizarla eligiendo Opciones y luego Perfil.

- ◆ Ten en cuenta que las personas con más masa muscular de la habitual, tales como los fisicoculturistas, tienen un mayor IMC debido al peso de su tejido muscular.

14 Uso del Fit Meter

Usa el Fit Meter para registrar las calorías que quemas en tu actividad diaria y transfiere dichos datos a Wii Fit U.

Cómo conectar tu Fit Meter por primera vez

Desde el menú principal puedes ir a Guía de Fit Meter para vincular un Fit Meter. Sigue las instrucciones en pantalla y conecta el accesorio con el Wii U GamePad.

- ◆ Si deseas vincular o desvincular un Fit Meter después de tu primera prueba física, selecciona tu Mii en el menú principal para acceder a la pantalla Opciones  12 .
- ◆ Cada Fit Meter puede registrar los datos de un único usuario. Cualquier otro usuario que quiera registrar su actividad diaria necesitará otro Fit Meter.

Conexión con el Wii U GamePad

1. Selecciona Empezar o Prueba básica en la plaza Wii Fit. Aparecerá un mensaje en pantalla que te avisará cuando sea posible establecer la conexión. Sitúa los transceptores de infrarrojos del Fit Meter y del Wii U GamePad uno frente a otro a una distancia máxima de 5 centímetros.
 2. Mantén oprimido  en el Fit Meter durante al menos dos segundos para iniciar la conexión por infrarrojos.
- ◆ Conecta dos accesorios Fit Meter para comparar tu actividad con la de otros usuarios.



¿Qué datos se transfieren?

Se transferirá a Wii Fit U toda la actividad que mida tu Fit Meter, es decir, MET, calorías quemadas, cambios de altitud y pasos. Puedes ver los datos enviados en Datos de Fit Meter, en el menú principal.

- ◆ Wii Fit U puede guardar hasta 50 días de datos del Fit Meter. Los datos más antiguos se borrarán a medida que se vaya guardando nueva información. Si hay datos que no desees perder, selecciona **Datos de Fit Meter** en el menú principal, después selecciona  y cámbialo a . Así podrás conservar datos de hasta 40 días.

Objetivo calórico

Fíjate un objetivo calórico cuando hagas la prueba física y envíalo al Fit Meter para controlar tus progresos en cuanto a las calorías que consumas. Puedes fijar tu primer objetivo calórico cuando hayas usado tu Fit Meter el tiempo necesario como para acumular datos suficientes para hacerlo.

Restaurar el Fit Meter

Si desees restaurar el Fit Meter, selecciona tu Mii en el menú principal y, a continuación, selecciona Fit Meter.

Si se te pierde el Fit Meter...

Para desvincular tu Fit Meter, selecciona tu Mii en el menú principal y, a continuación, selecciona Fit Meter. Si adquieres otro Fit Meter, también podrás vincularlo aquí.

15 Entrenamiento

Selecciona Entrenamiento en el menú principal.

Menú de entrenamiento



1 Menú de entrenamiento

Ejercicios

Esta opción te permite seleccionar los distintos ejercicios y cambiar de jugador mientras entrenas.

Sesión personalizada

¡Selecciona las calorías o el tiempo que deseas entrenar y Wii Fit U creará una sesión hecha especialmente para ti!

Programa Wii Fit U

Elige un objetivo para tus ejercicios, como por ejemplo alivio para la tensión o circulación. Wii Fit U te facilitará un programa, y también podrás crear el tuyo combinando todas las áreas disponibles.

Mis rutinas

Coloca los ejercicios en el orden que quieras y entrena siguiendo tu propio plan. Puedes crear hasta tres rutinas.

Refuerzo corporal

Aquí puedes ver qué partes del cuerpo has tonificado más y enfocar tu entrenamiento en zonas determinadas.

Listados

Aquí puedes ver tus resultados en cuanto a calorías consumidas o el tiempo de juego. Asimismo, puedes ver qué posición ocupas entre todos los usuarios registrados.

Comunidades Fit



Selecciona una comunidad y consulta información sobre las comunidades a las que te has unido.

- ◆ Los resultados del entrenamiento varían dependiendo del usuario.
- ◆ Cuando entrenes ten en cuenta tu estado físico y no hagas sobreesfuerzos.
- ◆ Algunos ejercicios estarán disponibles tras haber utilizado el programa durante un periodo determinado de tiempo.

Personajes Mii en Comunidades Fit

Los personajes Mii aparecerán cuando uses Comunidades Fit .

Saldo Wii Fit

El saldo Wii Fit aumentará a medida que entrenes.

Cómo empezar a entrenar

Para comenzar tu entrenamiento sigue las instrucciones en pantalla y usa los controles adecuados.

- ◆ Procura calentar y estirar antes de entrenar.
- ◆ Cuando entrenes lleva ropa amplia y sin accesorios metálicos que te permita moverte con facilidad.

▶ Cómo cambiar de pantalla

Cuando hagas actividades que no requieran el uso del Wii U GamePad, puedes oprimir ⊖ para usar la pantalla del GamePad en lugar del televisor.

Oprime otra vez ⊖ para volver a usar la pantalla del televisor.

▶ Cómo detener el ejercicio

Oprime ⊕ para parar el entrenamiento. Oprime otra vez ⊕ o selecciona Continuar para reanudarlo.

Modo Espejo

Selecciona Activar el modo Espejo en el menú de pausa de las secciones Yoga, Tonificación o Baile para usar la cámara del Wii U GamePad y poder verte en pantalla. El modo Espejo te permite comprobar tu postura mientras entrenas y compararla con la que te muestra el programa.

Después del entrenamiento

Aquí se registrará tu actividad diaria. Las diez mejores puntuaciones aparecerán en una clasificación de la que pueden formar parte todos los usuarios con un perfil en Wii Fit U.

- Consulta con tu médico antes de usar este programa si te han informado que debes limitar tu actividad física debido a dolencias cardíacas o problemas respiratorios, si estás embarazada o existe la posibilidad de que lo estés.
- Toma un descanso si sientes dolor o alguna sensación extraña. Si el malestar o el dolor continúa, consulta con tu médico.
- Si tienes dudas sobre tu salud o condición física, asegúrate de usar este programa de forma razonable y evita esforzarte excesivamente.
- Si tienes dudas sobre las condiciones de tu espalda o tu columna vertebral, evita especialmente movimientos que puedan incrementar los problemas en esas zonas.

Conéctate a internet para usar Miiverse  y así comparar detalles sobre los entrenamientos o intercambiar comentarios con otros usuarios en Comunidades Fit. El contenido publicado en Comunidades Fit se publicará también en Miiverse y estará sujetos a sus normas. Para utilizar Miiverse correctamente, consulta sus normas de uso. Durante el intercambio de datos, como al publicar un comentario, se mostrará el icono  para indicar la conexión a Miiverse.

- ◆ Para obtener más información sobre Miiverse, consulta el manual electrónico de Wii U: oprime  desde el menú de Wii U y selecciona  en el menú HOME para acceder al manual electrónico.
- ◆ Para tener acceso a estas opciones debes conectarte a internet y configurar Miiverse.

Cómo activar y desactivar la función Comunidades Fit

Selecciona Comunidades Fit en el menú de entrenamiento para activar esta opción, seleccionar gimnasios a los que te quieras apuntar o crear tu propio gimnasio. Puedes desactivar la opción Comunidades Fit en la pantalla de selección de comunidades.



Publicación de datos

Los detalles de tu entrenamiento se publicarán automáticamente en Comunidades Fit cada vez que acabes una sesión, incluyendo tus mejores puntuaciones. Asimismo, podrás publicar información actualizada en cualquier otro momento, como por ejemplo al alcanzar un

objetivo o al completar un reto. También podrás publicar las fotos que hagas durante tu entrenamiento y que estén en el álbum, así como ver lo que otros usuarios publiquen mientras estés en el menú de entrenamiento.

- ◆ La información referente a tu peso y tu IMC no se publicará en Comunidades Fit.

Consulta de datos personales

Selecciona tu Mii para ver los datos que has publicado, así como para publicar comentarios y dibujos.



► Datos de otros usuarios

Si seleccionas el Mii de otro usuario y después Último ejercicio realizado, podrás ver su historial de entrenamiento.

17 Características del Fit Meter

Puedes registrar una persona o un perro para usar el Fit Meter. Medirá la energía consumida durante actividades diarias tales como caminar o hacer footing. El sensor de presión que lleva incorporado también puede registrar los cambios de altitud y la energía que consumas cuando subas escaleras o pendientes. Los datos guardados pueden enviarse a Wii Fit U mediante la conexión por infrarrojos.

MET

Registra los MET, que miden la intensidad de una actividad.

Altitud

Registra los cambios de altitud.

- ◆ La altitud indicada puede variar debido a cambios en la presión atmosférica.
- ◆ Cuando se establezca la conexión con Wii Fit U, se mostrará una altitud de 0. También puedes restaurar la altitud a 0 manteniendo oprimidos ◀ y ▶ simultáneamente durante al menos cuatro segundos.

Calorías
(kcal)

Usa los MET para calcular las calorías quemadas durante las diferentes actividades.

- ◆ Los perros tienen su propia unidad de medida.

Pasos

Registra el número de pasos que das al día.

- ◆ Calcula a partir de 6 pasos.
- ◆ No calcula los pasos cuando el accesorio está configurado para perros.

Temperatura

Mide la temperatura que hace donde se encuentre el Fit Meter.

- ◆ La temperatura indicada puede aumentar debido a la temperatura corporal.

Volumen de datos que puede almacenar el Fit Meter

MET / Altitud

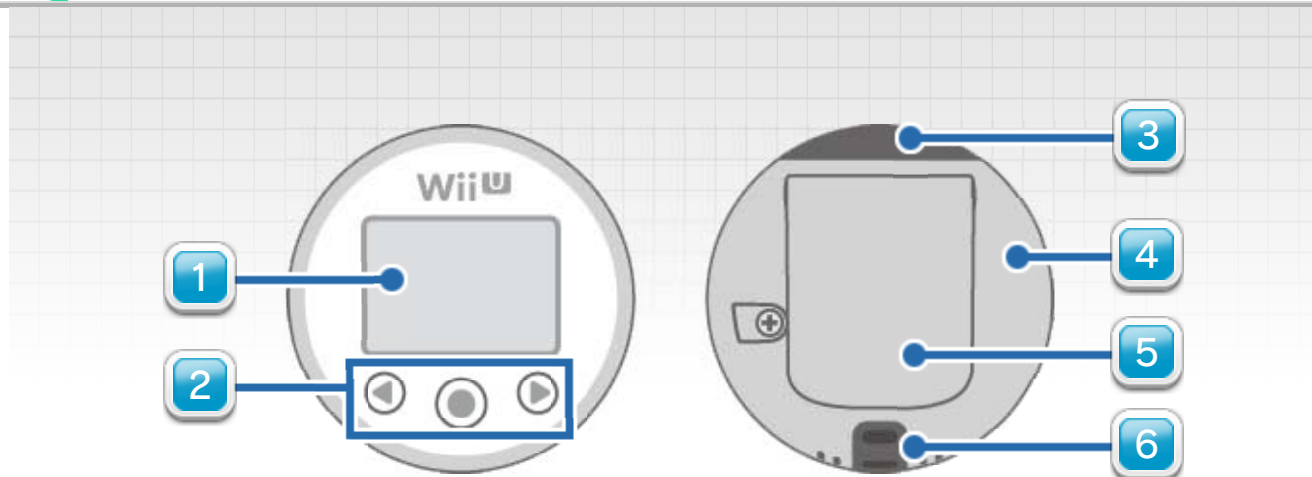
7 días
aproximadamente

Pasos / kcal

28 días
aproximadamente

Cuando se supere el límite de información que puede ser almacenada, se borrarán los datos más antiguos. Procura conectarte con Wii Fit U regularmente para actualizar los datos.

19 Componentes



1 Pantalla LCD

2 Botones



3 Transceptor de infrarrojos

Envía y recibe señales de infrarrojos.

4 Tapa del compartimento de la pila

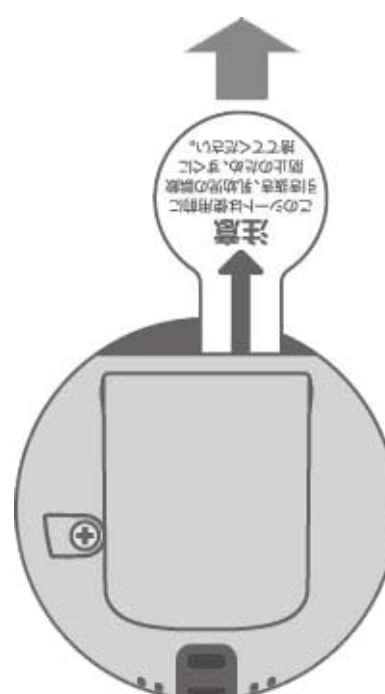
5 Pinza

6 Enganche para correas

Antes de su uso

El Fit Meter tiene insertada una etiqueta de plástico para evitar que la pila se conecte antes de su primer uso. Quita esta etiqueta tal y como se indica a la derecha. Antes de empezar a usar el Fit Meter, conéctalo a Wii Fit U para que registre la hora y la información del usuario

← 14 .



- ◆ Si la pantalla LCD no se enciende después de quitar la etiqueta de plástico, extrae la pila, espera al menos diez segundos e insértala de nuevo.

Lleva el Fit Meter en la cintura ajustándolo en el cinturón del pantalón o la falda. Cuando coloques un Fit Meter en un collar de perro o similar, asegúrate de situarlo en un lugar donde no pueda ser tragado o mordido.



- ◆ Para que tu Fit Meter no se pierda ni se caiga, es recomendable que lo ajustes con una cinta o una correa de material resistente.

La información registrada no será precisa en los siguientes casos:

- Cuando el Fit Meter se agite con la mano;
- Cuando se lleve el Fit Meter en un bolsillo o en una bolsa;
- Cuando se vaya en bicicleta o en otro medio de transporte;
- Cuando se ande arrastrando los pies; y
- Cuando se esté dentro de un elevador, en unas escaleras mecánicas o similares.



Bolsillo de
pantalón



Bolsillo de
camisa



Bolsa

21 Pantalla del Fit Meter

Oprime  durante al menos un segundo para ver los datos de hoy.



1 Mii

Muestra tu Mii. Los cambios en su expresión varían en función de la actividad que realices.

2 Cambio de pantalla

Oprime  y  para ver:

 2362	Pasos
 500 kcal	Objetivo calórico (kcal)
 20 ft	Altitud
 10:45	Hora
 68.2°F	Temperatura

◆ El objetivo calórico aparece en pantalla cuando este se establece en Wii Fit U.

3 Icono de la pila

Indica cuándo debe cambiarse la pila.

4 Calorías (kcal)

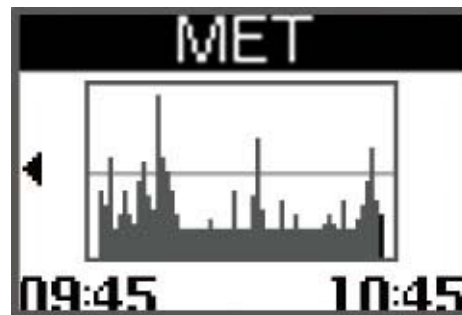
Indica la cantidad de calorías quemadas hoy.

Cómo consultar los datos

Oprime  para cambiar de pantalla.

▶ MET

Este gráfico indica los cambios en los MET durante una hora. Oprime ◀ y ▶ para ver los datos de las 24 horas anteriores. La línea horizontal indica 3 MET.



▶ Altitud

Este gráfico indica los cambios de altitud ocurridos durante una hora. Oprime ◀ y ▶ para ver los datos de las 24 horas anteriores. La línea horizontal indica una altitud de 0.



▶ kcal semana

Este gráfico indica las calorías quemadas durante una semana. Oprime ◀ y ▶ para ver los datos de las 3 semanas anteriores. La línea horizontal indica tu objetivo calórico.



▶ Ajustes

Oprime ◀ para ajustar el volumen y ▶, para ajustar el contraste. Selecciona con ◀ y ▶, y confirma con ●.



Modo de espera

Tras un determinado periodo de tiempo de inactividad, la pantalla del Fit Meter se apagará y el accesorio se pondrá en modo de espera para ahorrar energía. Los datos seguirán guardándose en este modo. Mantén oprimido  durante al menos un segundo para desactivar el modo de espera y encender la pantalla.

Sonido

Se oirán algunos sonidos al conectar el Fit Meter y al usar sus botones, así como de vez en cuando durante algunas actividades.

- ◆ El Fit Meter estará en silencio cuando esté registrando la actividad de un perro. Aunque el sonido esté activado, solo se oirán los efectos al oprimir los botones.

22 Conexión por infrarrojos

Con la pantalla encendida, mantén oprimido  durante al menos dos segundos para iniciar la conexión por infrarrojos. Sitúa los transceptores de infrarrojos de los accesorios que quieras conectar uno frente al otro y a una distancia máxima de 5 centímetros (2 pulgadas).

Conexión con Wii Fit U

Con el Fit Meter puedes transferir a Wii Fit U los datos que registres. Cuando Wii Fit U esté listo para la conexión, apunta con el Fit Meter hacia el transceptor de infrarrojos del Wii U GamePad  14 .



Cómo conectar dos accesorios Fit Meter

Con la compra de este programa se incluye un accesorio Fit Meter. Si adquieres accesorios adicionales podrás conectarlos entre sí para comparar las actividades registradas.



Para borrar la información registrada, conecta el Fit Meter a Wii Fit U desde tu perfil y accede a Fit Meter, en el menú Opciones. Para obtener más información, consulta la sección Uso del Fit Meter

El Fit Meter utiliza una pila botón de litio CR2032. Cambia la pila cuando  aparezca en pantalla.

◆ Un adulto debe encargarse de cambiar la pila.

Tras cambiar la pila

Tras cambiar la pila, los datos diarios, los gráficos y la hora se restaurarán. No obstante, los datos ya almacenados (excepto aquellos registrados durante la hora anterior al cambio de la pila) se guardarán en el Fit Meter y se transferirán a Wii Fit U cuando lo conectes.

◆ Cuando conectes el Fit Meter a Wii Fit U la hora se restaurará.

1. Retirar la tapa del compartimento de la pila

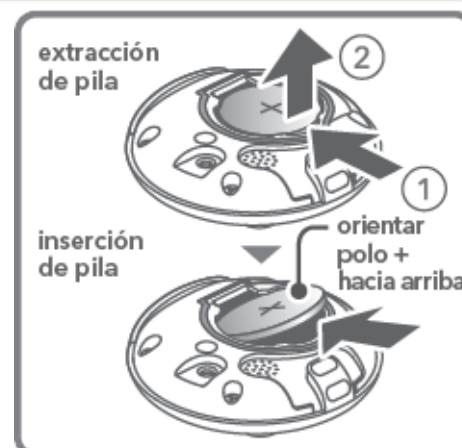
Quita el tornillo de la tapa del compartimento de la pila con un destornillador para abrirla.



- ◆ Usa un destornillador adecuado y del tamaño correcto para no estropear el tornillo.

2. Cambiar la pila

Extrae la pila usada tal y como muestra la imagen e inserta una pila nueva con el polo positivo (+) hacia arriba.



3. Volver a colocar la tapa del compartimento de la pila y ajustar el tornillo

Ajusta la muesca tal y como muestra la imagen y cierra la tapa del compartimento de la pila. A continuación, ajusta el tornillo con cuidado para asegurar la pila en su sitio.



- ◆ Asegúrate de que la goma aislante está ajustada correctamente.

Antes de contactar con el Servicio de Atención al Cliente de Nintendo lee la siguiente información.

- ◆ Consulta también el manual de instrucciones de la consola Wii U y el manual electrónico de Wii U. Para acceder al manual electrónico oprime  desde el menú de Wii U y accede al menú HOME. A continuación, selecciona  (Manual).

No aparece nada en pantalla

► ¿Has quitado la etiqueta de plástico por completo?

Extrae la pila y comprueba si ha quedado algún trozo de la etiqueta en el compartimento de la pila. Si es así, quítalo con cuidado y vuelve a colocar la pila en el compartimento.

► ¿El Fit Meter está en modo de espera?

Mantén oprimido  durante al menos un segundo para desactivar el modo de espera.

► ¿La pila está bien puesta?

Asegúrate de que has insertado la pila botón CR2032 correctamente.

► ¿La pila se ha agotado?

Si la pila se ha gastado, cámbiala por otra nueva.

► ¿Hay algo que obstruye el compartimento de la pila?

Extrae la pila y comprueba si hay algo que obstruye el compartimento de la pila. Si hay algún objeto extraño en el compartimento, quítalo con cuidado antes de poner la pila otra vez.

No se han guardado los datos

► ¿Has conectado el Fit Meter a Wii Fit U antes de usarlo?

Debes conectar el Fit Meter a Wii Fit U antes de usarlo  14 .

► ¿Llevas el Fit Meter correctamente?

Lleva el Fit Meter lo más cerca posible del cuerpo. Si no lo llevas correctamente, el accesorio no podrá guardar tus datos de forma adecuada

 20 .

► ¿Has realizado una actividad que el Fit Meter puede medir?

El Fit Meter no podrá realizar sus mediciones con eficacia cuando te encuentres en elevadores o vehículos  20 .

Los datos han desaparecido

► ¿Has intentado guardar más datos de los permitidos?

Cuando se supere el límite de información que puede ser almacenada, se borrarán los datos más antiguos  18 .

No funciona la conexión por infrarrojos

► ¿Wii Fit U está en un modo que permite la conexión?

Inicia Wii Fit U y asegúrate de que permite la conexión  14 .

► ¿Estás realizando la conexión correctamente?

Sitúa los transceptores de infrarrojos de los accesorios que quieras conectar uno frente a otro y a una distancia máxima de 5 centímetros (2 pulgadas)  .

► ¿Hay algo cerca que pueda dificultar la conexión?

La conexión puede verse afectada por objetos que obstruyan los infrarrojos, la luz directa del sol o la proximidad de luces fluorescentes, calentadores halógenos, televisores, hornos de microondas o similares.

► ¿El transceptor de infrarrojos está sucio?

Limpia el transceptor de infrarrojos con un paño suave.

Los datos sobre la altitud parecen incorrectos

El Fit Meter calcula la altitud a partir de la presión del aire. Las siguientes circunstancias pueden afectar a dicha presión y también a los datos de altitud del Fit Meter:

- Cambios meteorológicos;
- Apertura o cierre de puertas y ventanas estando dentro de un inmueble; o
- Uso en vehículos, elevadores, etc.

Se te ha caído el Fit Meter al agua

El Fit Meter no es sumergible, así que en caso de que se te caiga al agua, sigue los pasos siguientes:

1. Extrae la pila y seca el Fit Meter y la pila con un paño seco.
 2. Deja el accesorio en un lugar seco y bien ventilado sin exponerlo a la luz directa del sol al menos durante un día. Cuando esté bien seco, inserta de nuevo la pila en el accesorio.
- ◆ No seques la pila ni el Fit Meter con secadores de pelo, calentadores, hornos, microondas u otra fuente de calor, ya que podrías lesionarte y dañar o quemar la pila o el Fit Meter.

No hay sonido

► ¿Has desactivado el sonido?

Puedes subir o bajar el volumen en Ajustes.

► ¿El Fit Meter está ajustado para ser usado con perros?

Cuando el Fit Meter está configurado para perros no se oirá ningún sonido, salvo los efectos de sonido para los botones.

Si los pasos anteriores no solucionan el problema, ponte en contacto con el Servicio de Atención al Cliente de Nintendo.

IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

© 2007-2013 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners.
Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Hula Hoop® and the Hula Hoop logo are registered trademarks of Wham-O, Inc. All rights reserved.

27 Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078