

1 Informations importantes

## Paramètres

2 Manettes et accessoires

3 Fonctions en ligne

4 Avis aux parents et tuteurs

## Présentation du jeu

5 À propos du jeu

6 Avant de jouer

7 Sauvegarder et effacer

## Écrans de jeu

8 Écran principal

9 Écran d'inventaire

10 Écran cartes

## Déroulement de l'aventure

11 Actions principales

12 Interagir

13 Naviguer

14 Utiliser la baguette du vent

15 Bouteilles de Tingle

16 Objets

## À propos de ce produit

17 Mentions légales

## Dépannage

18 Assistance

## 1 Informations importantes

Merci d'avoir choisi The Legend of Zelda™:  
The Wind Waker HD pour la console Wii U.

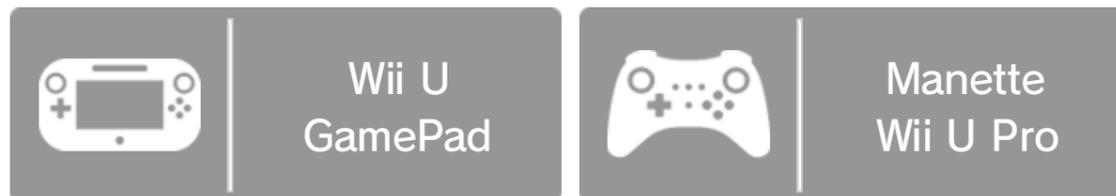
### Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité (⚠️), accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

## 2 Manettes et accessoires

Pour utiliser ce logiciel, synchronisez d'abord au moins une de ces manettes avec la console.



◆ Un seul Wii U GamePad peut être utilisé.

### Synchroniser des manettes

Depuis le menu HOME, sélectionnez **Paramètres des manettes** pour accéder à l'écran ci-contre. Puis, sélectionnez **Synchroniser** et suivez les instructions à l'écran pour terminer la synchronisation.



### Mode de sortie audio

Ce logiciel est compatible avec le mode ambiophonique de format MIC linéaire multicanal 5.1. Pour profiter du son ambiophonique, sélectionnez **Paramètres de la console** (🔧) depuis le menu Wii U, sélectionnez ensuite **Téléviseur**, puis réglez le mode de sortie audio sur **Ambiophonie**.

◆ Pour profiter du son ambiophonique avec ce logiciel, vous devez d'abord brancher votre console Wii U à un récepteur avec port HDMI™ intégré au moyen d'un câble HDMI haute vitesse. Pour plus de détails sur la façon de configurer et de brancher votre récepteur, consultez le mode d'emploi de cet appareil.

## 3 Fonctions en ligne

Connectez votre console à Internet pour profiter de la fonction suivante :

### ■ Les bouteilles de Tingle

Écrivez des messages, envoyez-les dans des bouteilles dans Miiverse , et recevez des bouteilles d'autres joueurs.  Vous pouvez également envoyer des photos (captures d'écran lors de la partie) avec vos messages.

- ◆ Consultez la section Pour vous connecter à Internet du mode d'emploi imprimé de la Wii U pour plus de détails sur le matériel nécessaire pour connecter votre console à Internet. Lorsque vous disposez de tout ce qu'il faut, sélectionnez **Internet** depuis les paramètres de la console () , accessibles dans le menu Wii U, puis configurez votre connexion Internet.

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions ci-dessous en sélectionnant **Contrôle parental** () , accessible depuis le menu Wii U.

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreint complètement l'échange de messages dans Miiverse.
Miiverse	Restreint l'échange de messages glissés dans les bouteilles de Tingle dans Miiverse. <ul style="list-style-type: none"><li>• Restreindre la publication de messages : Restreint l'envoi de bouteilles de Tingle et l'utilisation du bouton Ouais.</li><li>• Restreindre la publication et la lecture de messages : Restreint l'envoi et la lecture des messages des bouteilles de Tingle ainsi que l'utilisation du bouton Ouais.</li></ul>

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification de l'ESRB** dans la fonction de contrôle parental.



The Legend of Zelda: The Wind Waker HD, un jeu d'aventure-action créé à l'origine pour Nintendo GameCube, est maintenant de retour en haute définition sur la console Wii U! Combattez des ennemis, utilisez des objets et résolvez des énigmes tout en explorant des îles et des donjons.



Pour commencer, choisissez d'utiliser le Wii U GamePad ou la manette Wii U Pro.

- ◆ Les instructions de ce mode d'emploi concernent principalement le GamePad. Les commandes d'action sont les mêmes pour les deux manettes.

→ 11

- ◆ Vous pouvez changer de manette dans le menu des options, accessible depuis l'écran d'inventaire.

→ 9

## Écran de sélection du fichier

Pour démarrer une nouvelle partie, sélectionnez un Journal quête avec le message Nouvelle partie. Pour reprendre une partie sauvegardée, sélectionnez un fichier contenant des données de sauvegarde.



Lorsque vous sélectionnez un Journal quête, l'écran ci-contre s'affichera.

Sélectionnez **Mode normal** ou **Mode héroïque** pour ajuster la difficulté du jeu.



## Commandes du menu

Vous pouvez en principe sélectionner les options affichées sur le GamePad en utilisant l'écran tactile. De temps à autre, les commandes suivantes peuvent être utilisées :

Parcourir	Ⓕ
Confirmer	Ⓐ
Retour	Ⓑ



La partie commence une fois que vous avez saisi votre nom.

- ◆ Une fois que vous avez confirmé un nom, vous ne pouvez plus le modifier.



Les données de jeu peuvent être sauvegardées :

● à l'écran d'inventaire; 

● à l'écran de fin de partie. 

- ◆ Quand vous sauvegardez et quittez le jeu, vous recommencez sur l'île la plus près de votre lieu de sauvegarde. Si vous sauvegardez et quittez à l'intérieur d'un donjon, vous recommencerez à l'entrée de celui-ci.

## Copier et effacer des données

Vous pouvez réaliser ces actions à l'écran de sélection du fichier.

Copier	Copiez des données vers un autre Journal quête, remplaçant ainsi les données de cet emplacement.
Effacer	Sélectionnez un Journal quête pour en effacer les données.

**Attention :** les données remplacées ou effacées ne peuvent pas être récupérées.



## 8 Écran principal

L'écran principal est affiché sur l'écran de votre téléviseur. Vous pouvez y déplacer Link et progresser dans l'aventure.



### 1 Jauge d'énergie vitale

Si vous perdez tous vos cœurs (après avoir été attaqué par des ennemis, par exemple), la partie prendra fin.

### 2 Jauge de puissance magique

Indique votre puissance magique. Cette puissance diminue si vous utilisez certains objets.

- ◆ La puissance magique s'obtient après avoir progressé dans le jeu.

### 3 Icône de la bouteille de Tingle

Indique le nombre de messages non lus. ➔ 15

- ◆ L'icône n'apparaît que lorsqu'il y a des messages que vous n'avez pas lus.

4



Icônes d'objet

Indiquent les objets assignés à  $\odot$  /  $\otimes$  /  $\text{R}$ . 

5



Icônes d'action

Indiquent les actions que vous pouvez réaliser avec  $\text{A}$  /  $\text{ZR}$ . 

6

Rubis (argent en votre possession)

$\triangle$

Jouer uniquement avec le  
Wii U GamePad

Appuyez sur  $\ominus$  pour jouer uniquement avec le GamePad. L'écran principal s'affichera sur l'écran tactile du GamePad. Vous pouvez accéder à l'écran d'inventaire en appuyant sur  $\oplus$ .

- ◆ Appuyez sur  $\ominus$  pour utiliser à nouveau l'écran du téléviseur et le GamePad.
- ◆ Le jeu est mis en pause lorsque vous accédez à l'écran d'inventaire  .



Partie terminée



Après l'écran de fin de partie, vous pourrez sauvegarder la partie, puis décider de continuer à

jouer ou non. Sélectionnez **Continuer** pour reprendre la partie depuis un certain point selon l'endroit où la partie s'est terminée (sur une île, au début d'un donjon, ou sur l'île la plus près si vous étiez en mer).

- ◆ Sélectionnez **Écran titre** pour quitter la partie et revenir à l'écran titre.



## 9 Écran d'inventaire

L'écran d'inventaire est affiché sur l'écran tactile du Wii U GamePad. Vous pouvez y consulter vos objets ou les assigner pour pouvoir les utiliser lors de la partie.  16

- ◆ Cet écran comprendra plus de fonctions au fur et à mesure que vous progresserez dans l'aventure.
- ◆ Lorsque vous jouez avec la manette Wii U Pro, appuyez sur  $\oplus$  pour afficher l'écran d'inventaire.



## 1 Icônes du menu

Objets	Assignez les objets pour les utiliser.
Cartes	Consultez les cartes. 
Bouteilles	Consultez les messages contenus dans les bouteilles de Tingle que vous avez trouvées. ◆ Le nombre de messages non lus est indiqué par un chiffre encadré.
Sauvegarder	Sauvegardez votre progression.
Options	Modifiez les paramètres de la caméra, gyroscope, etc.

Appuyez sur  pour alterner entre Objets et Cartes.

## 2 Voir l'écran Statut quête

### Assigner les objets

Assignez les objets en les faisant glisser vers les emplacements  /  / . Appuyez sur le bouton de votre choix pour utiliser un objet assigné.





## Mettre le jeu en pause



Appuyez sur ⊕ pour mettre le jeu en pause et assigner des objets, entre autres. Lorsque le jeu est en pause, vous pouvez réaliser les actions suivantes :



Parcourir	⌚ / ⊕
Assigner des objets	Sélectionnez un objet et appuyez sur ⊕ / ⊗ / Ⓜ.
Voir la description	Ⓐ
Retour	Ⓑ



## 10 | Écran cartes

Lorsque vous vous trouvez sur une île ou en pleine mer, la carte marine s'affiche. Lorsque vous êtes dans un donjon, la carte du donjon s'affiche.



Touchez un carré sur la carte pour voir cette zone. Vous pouvez l'agrandir encore deux fois.



1 Nom de l'île

2 Cartes

Touchez  pour voir d'autres cartes.

3 Emplacement actuel

La direction vers laquelle Link est tourné est indiquée par  .

4 Cartes au trésor obtenues

5 Trésors récupérés

6 Cartoissons

Vous pouvez consulter les indices donnés par les cartoissons.

7 Direction actuelle du vent



Consultez le plan du donjon, et d'autres détails.

- ◆ Lorsque vous récupérez une carte de donjon ou une boussole, l'information sera mise à jour.



8 Nom du donjon

9 Étages du donjon

Touchez pour afficher un autre étage.

 : Étage actuel

 : Étage du boss

10 Objets du donjon obtenus → 16

11 Carte

 : Position actuelle

 : Pièces explorées

 : Pièces non explorées

 : Portes

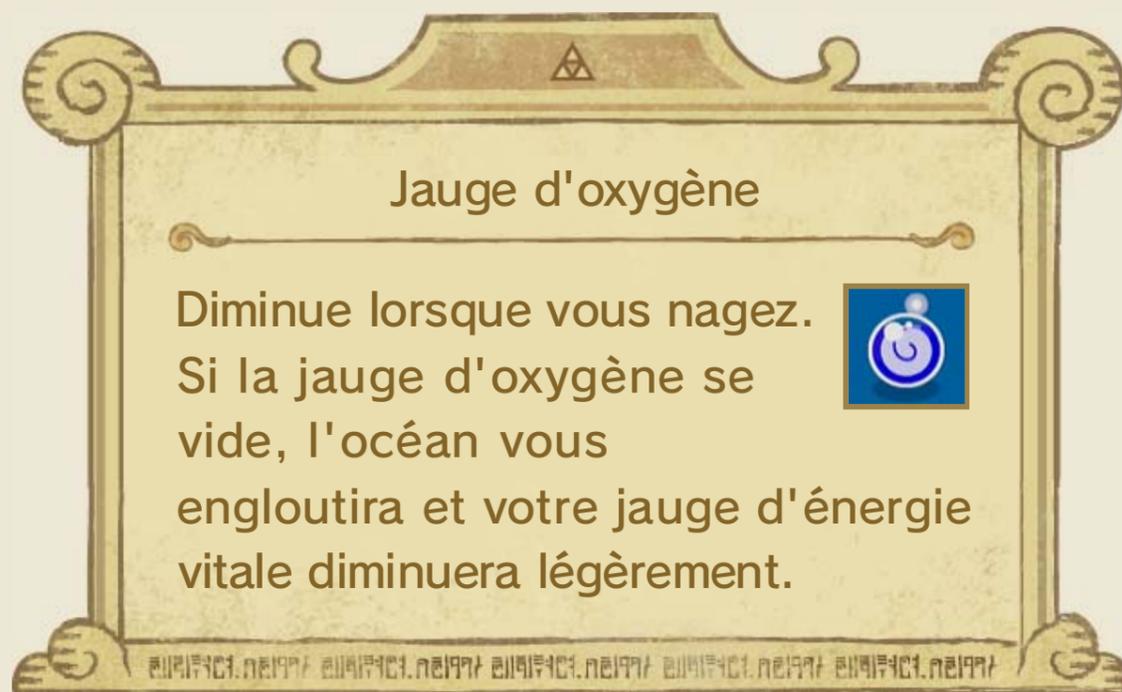
 : Coffres au trésor



## Marcher/Courir/Nager/Sauter

Inclinez  pour vous déplacer dans la direction voulue. Vous sauterez automatiquement au-dessus des trous et des rebords.

◆ Inclinez plus ou moins  pour ajuster votre vitesse.



## S'accroupir → Ramper

Maintenez  enfoncé pour vous accroupir, et inclinez  pour ramper. Vous pouvez ainsi vous faufiler dans des petits trous et vous approcher furtivement de vos ennemis.



- ◆ Vous ne pouvez pas ramper si vous tenez un objet.
- ◆ Lorsque vous rampez dans les tunnels, utilisez  pour changer de direction.

## Maniement de l'épée

Dégainez votre épée avec **B** pour réaliser les actions suivantes :



Attaque horizontale	<b>B</b> ou <b>ZL</b> + <b>L</b> ↔ + <b>B</b>
Attaque verticale	<b>ZL</b> + <b>B</b>
Coup de pointe	<b>ZL</b> + <b>L</b> ↑ + <b>B</b> ou <b>L</b> + <b>B</b>
Attaque circulaire	Maintenez brièvement <b>B</b> puis relâchez, ou faites tourner <b>L</b> (une fois) + <b>B</b> .
Saut d'attaque	<b>ZL</b> + <b>A</b>

## Se protéger

Maintenez **ZR** enfoncé lorsque vous tenez votre épée ou un autre objet, ou quand vous visez, pour lever votre bouclier et vous protéger. Utilisez **L** pour ajuster l'angle du bouclier.

## Actions supplémentaires

Roulade	Ⓛ + Ⓐ ou zL + Ⓐ sans avoir dégainé l'épée
Pas de côté	zL + Ⓛ↔ (zL + Ⓛ↔ + Ⓐ pour faire un saut latéral)
Salto arrière	zL + Ⓛ↓ + Ⓐ



## Changer d'angle de vue (avec la caméra)



### Viser

Maintenez  enfoncé lorsque vous vous approchez d'un personnage ou d'un ennemi signalé d'une , pour pouvoir le viser. En visant vos ennemis, vous les gardez dans votre champ de vision pendant les combats.



Lorsque vous visez, si vous voyez l'icône  clignoter, vous pouvez appuyer sur le bouton de la manette pour effectuer une attaque spéciale.

### Observer

Utilisez  pour observer les environs. Appuyez sur  pour observer depuis l'angle de vue de Link. Vous pouvez aussi vous déplacer avec  lorsque vous observez depuis l'angle de vue de Link.

- ◆ Lorsque vous observez les alentours depuis l'angle de vue de Link, vous pouvez déplacer le Wii U GamePad pour faire bouger la tête de Link. (Il en est de même si vous utilisez un objet pour observer depuis l'angle de vue de Link.)



Réalisez des actions pour interagir avec l'environnement.

### Icônes d'action

Appuyez sur **A** ou sur **ZR** pour réaliser des actions en fonction de la situation qui se présente.

#### Soulever

Appuyez sur **A** pour soulever un objet. Appuyez à nouveau sur **A** pour le jeter, ou sur **ZR** pour le poser.

#### Saisir

Placez-vous en face d'un objet, tel un bloc de pierre, et maintenez **A** enfoncé pour le saisir. Vous pouvez ensuite utiliser **L** pour pousser ou tirer l'objet vers vous.

#### Se plaquer

Placez-vous face à une surface verticale, tel un mur, et maintenez **A** enfoncé pour vous y plaquer. Inclinez **L** pour la longer. Utilisez cette action pour passer par les rebords étroits.



## S'accrocher

Lorsque Link saute vers un rebord ou perd l'équilibre du haut d'un rebord, il s'y accrochera. Utilisez  $\text{L} \leftrightarrow$  pour vous déplacer le long du rebord avec vos mains. Utilisez  $\text{L} \uparrow$  pour remonter, et  $\text{A}$  pour lâcher prise.



## Utiliser des cordes

Sautez vers une corde pour l'attraper. Utilisez  $\text{L} \updownarrow$  pour vous balancer. Appuyez sur  $\text{A}$  en vous balançant pour faire un grand saut ou pour relâcher la corde si elle n'est pas en mouvement.



Changer de direction	$\text{L} \leftrightarrow$
Arrêter de se balancer	$\text{ZR}$
Monter ou descendre	$\text{ZR} + \text{L} \updownarrow$ (lorsque la corde ne bouge pas)



## 13 | Naviguer

Après avoir progressé dans l'aventure, vous serez aux commandes d'un bateau. Traversez les mers et partez à la recherche des îles qui les parsèment.



## Diriger le bateau



Lorsque vous vous trouvez à côté du bateau, appuyez sur **A** pour monter à bord. Pour sortir du bateau, appuyez sur **B** une fois qu'il est immobile.

### Comment naviguer

Appuyez sur **A** pour hisser la voile et faites usage du vent pour propulser votre bateau. Naviguez dans la même direction que le vent pour aller plus vite. Lorsque vous êtes face au vent, il vous sera plus difficile d'avancer.



Direction du vent

Changer de cap



Naviguer lentement

Maintenez **ZR** enfoncé, voile abattue.

◆ Le vent n'a pas d'effet lorsque vous naviguez lentement.

### Comment s'arrêter

Maintenez **B** enfoncé pour ralentir, puis finalement vous arrêter.

## Naviguer de jour et de nuit

Le temps passe lorsque vous naviguez. À la nuit tombée, qui sait ce qui peut arriver...

- ◆ Vous pouvez vérifier l'heure avec  situé en bas, à gauche de l'écran.



## Récupérer un trésor



Appuyez sur  pour transformer le grappin-griffe (  ) en grue et chercher un trésor.



## Remonter un trésor (Récupérer)

Pour baisser la grue, maintenez  enfoncé quand vous êtes au niveau d'un cercle de lumière. S'il y a effectivement un trésor, la grue le remontera automatiquement à la surface. Les cercles de lumière disparaissent lorsque vous vous en approchez; écoutez le son qu'ils émettent pour les repérer plus facilement.

- ◆ Utilisez  pour déplacer la grue vers la gauche ou la droite.



## Tirer avec le canon



Les ennemis sillonnent également les mers. Si vous possédez des bombes (  ), appuyez sur  pour utiliser le canon.



Utilisez  pour viser, et  pour tirer.



## 14 Utiliser la baguette du vent

Une fois que vous avez obtenu la baguette du vent, vous pouvez l'utiliser pour faire toutes sortes de choses. Munissez-vous de la baguette avec  et jouez les morceaux que vous avez appris.

- ◆ Lorsque vous utilisez la baguette du vent, les morceaux que vous avez appris s'affichent sur l'écran tactile du Wii U GamePad.



Inclinez  pour ajuster le nombre de notes du morceau.

3 notes 	 (Ne pas incliner.)
4 notes 	Maintenir  ←.
6 notes 	Maintenir  →.

- ◆ Maintenez  ↑ pour augmenter le volume des notes, et  ↓ pour le baisser.





## 15 Bouteilles de Tingle

Lorsque vous obtenez la bouteille de Tingle , vous pouvez échanger des messages avec les joueurs de votre région également connectés à Miiverse.



Assignez une bouteille de Tingle pour écrire et envoyer un message.



### Joindre et envoyer des photos

Pour afficher votre album, appuyez sur  lorsque vous utilisez la boîte à images (). Sélectionnez une photo avec  et appuyez sur  pour l'envoyer.



Vous pouvez trouver des messages glissés dans des bouteilles de Tingle échouées sur le rivage ou flottant en pleine mer. Une fois récupérées, vous pouvez lire les messages à l'écran bouteilles.



## Écran bouteilles

Un maximum de dix messages peut être affiché. Touchez un message pour publier un commentaire dans Miiverse. Faites glisser le stylet ou votre doigt sur l'écran tactile pour voir d'autres messages.

- ◆ Les messages que vous avez trouvés disparaissent lorsque vous quittez le jeu.



### 1 Message

Affiche le contenu d'une bouteille de Tingle, l'emplacement de l'expéditeur dans le jeu, ainsi que le nombre de Ouais et de commentaires.

### 2 Photos jointes

Touchez pour voir une photo qui a été jointe au message. Vous pouvez sauvegarder la photo dans votre album.

## Paramètres Miiverse

Touchez Paramètres en bas de l'écran bouteilles pour régler les paramètres. Vous pouvez choisir avec qui vous souhaitez

échanger des messages, et bloquer les messages contenant des révélations sur le jeu.





## Longue-vue

Utilisez cet objet pour voir ce qu'il se passe au loin. Inclinez  pour observer les environs, et inclinez  pour ajuster le zoom.



## Grappin-griffe

Lancez le grappin-griffe là où  est affiché pour l'y accrocher, et utilisez la corde pour vous balancer.



## Flacon vide

Servez-vous de cet objet pour y garder des potions, de l'eau ou des fées, entre autres.



## Boîte à images

Prenez des photos. Utilisez  pour cadrer, puis  pour prendre une photo.

- ◆ Vous pouvez sauvegarder un maximum de douze photos dans l'album.



## Armes



### Boomerang

Attaquez vos ennemis à distance. Les cibles que vous pourrez attaquer seront indiquées par . Vous pouvez éliminer plusieurs ennemis à la fois en sélectionnant jusqu'à cinq cibles avant de le lancer.



### Feuille Mojo

Utilisez cette feuille pour envoyer des rafales de vent qui peuvent frapper les ennemis et les objets alentour. Si vous l'utilisez dans les airs, vous reviendrez sur la terre ferme en planant.

- ◆ Lorsque vous planez avec la feuille Mojo, votre puissance magique diminue.



### Bombes

Utilisez les bombes pour casser des rochers et infliger des dégâts à vos ennemis. Lorsque vous tenez une bombe, appuyez sur **A** pour la lancer ou sur **ZR** pour la poser.



## Sacs



Vous pouvez ranger jusqu'à huit objets différents dans chacun de vos trois sacs.



Sac à butin

Rangez-y les butins obtenus en vainquant vos ennemis.



Sac à appâts

Rangez-y des appâts.



Sac de facteur

Rangez-y des objets que d'autres personnages vous ont donnés. Par la suite, vous pourrez les poster dans une boîte aux lettres et les faire livrer de votre part.



## Objets des donjons



Ces objets peuvent être utilisés uniquement dans les donjons où vous les trouvez.



### Petite clé

Utilisez-la pour ouvrir les portes fermées à clé.

◆ Vous ne pouvez utiliser ces clés qu'une seule fois.



### Carte du donjon

L'écran de la carte du donjon affiche chaque zone du donjon. Elle remplacera votre carte marine à l'écran cartes lorsque vous êtes dans un donjon.



### Boussole

Les emplacements des coffres et du boss s'affichent à l'écran de la carte du donjon.



### Grande clé

Utilisez-la pour ouvrir la porte de la pièce où se trouve le boss.

Il y a beaucoup plus d'objets à découvrir.  
Voyez si vous arrivez à tous les découvrir!



## IMPORTANT

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

© 2002-2013 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Service à la clientèle de Nintendo  
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :  
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :  
(001) 425 558-7078