

1 Informations importantes

## Paramètres

2 Manettes compatibles

3 amiibo

4 Fonctions en ligne

5 Avis aux parents et tuteurs

## Les bases

6 Introduction

7 Commencer une partie

8 Sauvegarder/Effacer

## Wii U GamePad

9 Mouvements

10 Attaquer

11 Boucliers

## Autres manettes

12 | Mouvements

13 | Attaques/Bouclier

## Commencer un combat

14 | Pour commencer

15 | Règles de base

16 | Objets

## Modes de jeu

17 | Smash

18 | En ligne (Combat)

19 | En ligne (Spectateur/Partage/Événements)

20 | Odyssée Smash

21 | Extras : Solo et Multijoueur

22 | Extras : Personnalisation/Créateur de niveau

23 | Extras : Coffre/Options

## Autres

24 | Se connecter à des Nintendo 3DS

25 | Jouer avec les amiibo

26 | Publier dans Miiverse

27 | Contenu téléchargeable

## Combattants

28 | Mario/Donkey Kong/Link/Samus

29 | Yoshi/Kirby/Fox

30 | Pikachu/Luigi/Capitaine Falcon

31 | Ness/Rondoudou/Peach

32 | Bowser/Zelda/Sheik

33 | Marth/Ganondorf/Meta Knight

34 | Pit/Samus sans combinaison/Ike

35 | Dracaufeu/Diddy Kong/Roi Dadidou

36 | Olimar/Lucario/Link Cartoon

**37** | Habitant/Entraîneuse Wii Fit/Rosalina et Luma

**38** | Little Mac/Amphinobi/Paluténa

**39** | Robin/Shulk/Bowser Jr.

**40** | Sonic/Mega Man/PAC-MAN

**41** | Combattants Mii

## À propos de ce produit

**42** | Mentions légales

## Dépannage

**43** | Assistance

# 1

## Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité (⚠️), accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

## 2 Manettes compatibles

Pour utiliser ce logiciel, synchronisez d'abord au moins une de ces manettes avec la console.



- ◆ Jusqu'à huit joueurs peuvent jouer ensemble. Chaque joueur doit avoir une manette compatible.
- ◆ Jusqu'à sept manettes Wii Remote et manettes Wii U Pro peuvent être synchronisées avec la console.
- ◆ Pour utiliser une manette GameCube, vous aurez besoin de l'adaptateur Wii U pour manettes GameCube. Un adaptateur vous permettra de brancher jusqu'à quatre manettes GameCube, et en utilisant deux adaptateurs, vous pourrez brancher un maximum de huit manettes GameCube à la fois. Branchez les manettes à l'adaptateur et l'ordre des joueurs sera déterminé selon l'ordre dans lequel vous appuyez sur le bouton **A**.
- ◆ Pour utiliser une console Nintendo 3DS comme manette, vous aurez besoin d'un exemplaire de Super Smash Bros. for Nintendo 3DS ou du logiciel Smash Controller. Jusqu'à huit consoles peuvent être connectées à la fois  24 .
- ◆ Veuillez vous assurer d'avoir assez de batterie. Si votre combattant ne répond plus aux commandes pendant un combat en ligne, car votre manette ne fonctionne pas, votre participation aux combats en

ligne pourrait être restreinte.

- ◆ Un seul Wii U GamePad peut être utilisé.
- ◆ Vous pouvez utiliser une manette Wii Remote Plus au lieu d'une Wii Remote.
- ◆ Vous pouvez utiliser une manette Classic Controller ou encore une manette Classic Controller Pro.

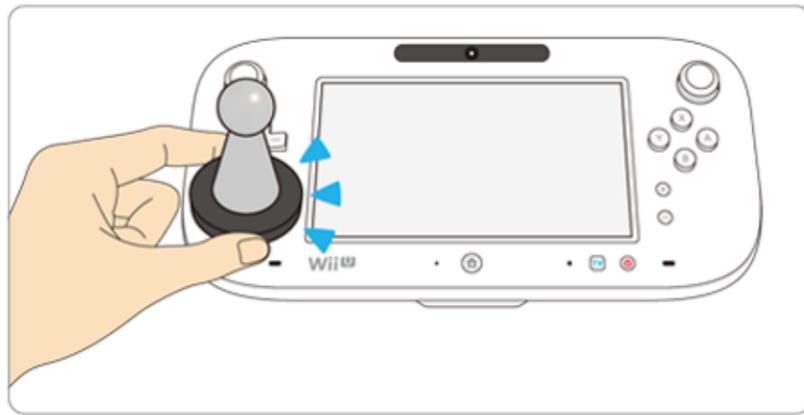
### Synchroniser des manettes

Depuis le menu HOME, sélectionnez **Paramètres des manettes** pour accéder à l'écran ci-



contre. Puis, sélectionnez **Synchroniser** et suivez les instructions à l'écran pour terminer la synchronisation.

- ◆ Vous pouvez changer de configuration ou modifier les paramètres et la vibration des manettes, y compris pour la manette GameCube et le Nintendo 3DS, en sélectionnant **Commandes** depuis le menu du mode Smash, ou depuis les options disponibles dans le menu des extras.
- ◆ Vous pouvez synchroniser jusqu'à quatre manettes Wii Remote ou manettes Wii U Pro depuis les paramètres des manettes. Pour en utiliser davantage, choisissez **Smash à huit** et appuyez d'abord sur le bouton de synchronisation de votre Wii U, puis sur celui de chaque manette que vous voulez utiliser.



Ce logiciel est compatible avec **amiibo**. Pour utiliser une figurine amiibo compatible, touchez le point de contact CCP  du Wii U GamePad avec celle-ci.

Vos figurines amiibo sont plus que des décorations. En utilisant la communication en champ proche (CCP), les figurines amiibo peuvent se connecter au logiciel et vous permettre de jouer avec elles dans votre jeu. Pour plus d'informations, veuillez visiter le site officiel de Nintendo : [www.nintendo.com](http://www.nintendo.com).

- ◆ Les données d'un seul logiciel peuvent être sauvegardées sur un amiibo. Pour créer de nouvelles données, veuillez d'abord effacer les données de jeu existantes. Pour les effacer, ouvrez les  paramètres de la console Wii U depuis le menu HOME et sélectionnez **Paramètres amiibo**. Si vous n'avez pas accès aux paramètres amiibo, mettez à jour votre console en choisissant **Mise à jour** dans les  paramètres de la console.
- ◆ Les figurines amiibo peuvent être lues par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données contenues par votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, ouvrez les  paramètres de la console depuis le menu Wii U, puis choisissez **Paramètres amiibo** et réinitialisez ses données. Si vous n'avez pas accès aux paramètres amiibo, mettez à jour votre console en choisissant **Mise à jour** dans les  paramètres de la console.

## 4 Fonctions en ligne

Connectez votre console à Internet pour profiter des fonctions suivantes :

- Combats en ligne → 18
  - Bavardage avec des amis → 18
  - Mode Spectateur et partage de vidéos → 19
  - Partage de photos, de combattants Mii et de niveaux personnalisés → 19
  - Achat de logiciels du Virtual Console → 23
  - Utiliser Miiverse → 26
  - Achat de contenu téléchargeable → 27
- ◆ Veuillez noter qu'il est possible que votre profil soit rendu public et visible par les joueurs partout au monde.
- ◆ Consultez la section Pour se connecter à Internet du mode d'emploi imprimé de la Wii U pour plus de détails sur le matériel nécessaire pour connecter votre console à Internet.
- ◆ Les vidéos téléchargées vers les serveurs de YouTube peuvent être vues par les utilisateurs du monde entier.

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions ci-dessous en sélectionnant **Contrôle parental** () , accessible depuis le menu Wii U.

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreint le jeu en ligne contre des joueurs du monde entier et le bavardage entre amis  18 . Cette fonction restreint également le partage et la réception de contenu tel que les photos, les vidéos et les combattants Mii.  19
Services d'achats Wii U	Restreint l'achat de logiciels du Virtual Console  23 et de contenu téléchargeable  27 .
Miiverse	Restreint la publication dans Miiverse et la lecture de messages Miiverse. Il est possible de restreindre uniquement la publication ou de restreindre la publication et la lecture.  26
Ajout d'amis	Restreint l'enregistrement de nouveaux amis.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification de l'ESRB** dans la fonction de contrôle parental.



Mario, Link, Kirby et plusieurs autres personnages sortent de leurs séries respectives afin de s'affronter! Leur but est d'éjecter les autres personnages du niveau en utilisant une grande variété d'attaques différentes. Battez-vous en ligne et affrontez vos amis et d'autres joueurs du monde entier!



## Éjecter les ennemis

### 1. Infliger des dégâts

Augmentez le pourcentage (%) de dégâts de vos adversaires en les frappant avec des attaques. Plus le combattant a subi de dégâts, plus il sera éjecté loin lorsqu'il est frappé.



## 2. Attaques Smash

Utilisez les puissantes attaques Smash pour envoyer vos adversaires planer loin du théâtre du combat.



## Récupération

Même si vous sortez des limites du niveau, vous pouvez toujours utiliser vos sauts et d'autres mouvements pour essayer de revenir. N'abandonnez pas la bataille!





Lorsque vous lancez le jeu pour la première fois, on vous demandera de régler les paramètres SpotPass.



## Menu principal

Choisissez un mode de jeu et d'autres options.



### Smash

Choisissez un combattant et un niveau et battez-vous! Vous pouvez également choisir les modes Smash à huit, qui, comme son nom l'indique, peut inclure jusqu'à huit joueurs, ou Smash Spécial, dans lequel vous pouvez corser la partie avec de nombreuses variantes

→ 17 .

### En ligne

Connectez-vous à Internet pour faire des combats en multijoueur en ligne

→ 18 , ou vous pouvez simplement regarder d'autres joueurs se livrer bataille → 19 .

## Odyssée Smash

Faites tourner la roulette et déplacez-vous sur le plateau, battez-vous pour améliorer vos combattants et affrontez-vous dans un combat final  20 .

## Extras

Une collection de différents modes. Ici, vous pouvez jouer au mode Classique, perfectionner vos habiletés dans le Stade, améliorer vos figurines amiibo, personnaliser vos combattants, créer vos propres niveaux et plus encore. Allez voir les pages  21 ,  22 ,  23 et  25 .

## Défis

Vous recevrez des récompenses (comme des trophées et des attaques spéciales de personnalisation) en atteignant certains objectifs en cours de jeu.

## 3DS

Connectez-vous à Super Smash Bros. for Nintendo 3DS pour utiliser votre console Nintendo 3DS comme une manette et échanger des combattants personnalisés entre vos consoles Nintendo 3DS et Wii U  24 .

## Mode d'emploi

Consultez le mode d'emploi électronique du jeu.

## Annonces et eShop

Sélectionnez **Annonces et eShop** pour afficher les annonces. Vous pouvez également accéder à Nintendo eShop pour acheter du contenu téléchargeable depuis l'écran des annonces. 



## Naviguer dans les menus

Si vous utilisez le Wii U GamePad, naviguez dans les menus avec  /  et sélectionnez des options avec . Pour annuler une sélection, appuyez sur .

- ◆ Vous pouvez également utiliser une manette Wii U Pro ou une manette Wii Remote avec une manette Classic Controller Pro branchée.

Naviguer dans les menus avec d'autres manettes.



### Choisir une option



### Faire une sélection



Annuler



## Naviguer dans les menus avec une console Nintendo 3DS

Depuis le menu principal, sélectionnez **3DS**. Cette option vous permet d'utiliser une console de la famille Nintendo 3DS en tant que manette dans le mode Smash. Pour plus d'informations sur les commandes, veuillez vous référer au mode d'emploi électronique de Super Smash Bros. for Nintendo 3DS.





## Sauvegarder

Toute la progression que vous avez faite, ainsi que les paramètres que vous avez modifiés sont sauvegardés automatiquement lorsque vous terminez un combat ou lorsque vous réglez des paramètres.

- ◆ Les données de sauvegarde sont en général communes à tous les utilisateurs de la console. Toutefois, dans le cas de certaines fonctions comme le mode en ligne, les données sont sauvegardées séparément pour chaque utilisateur. Veillez donc à bien sélectionner votre Mii au démarrage de votre Wii U.



## Effacer

Pour effacer vos données, sélectionnez  Paramètres de la console depuis le menu Wii U, puis Gestion des données.

- ◆ **Assurez-vous de vérifier vos données avant de les effacer. Les données effacées ne peuvent pas être récupérées.**





Ci-après sont détaillées les commandes du Wii U GamePad.

- ◆ Les commandes de la manette Wii U Pro et de la manette Classic Controller Pro sont les mêmes que celles du GamePad. Pour connaître les commandes des autres manettes, référez-vous à  12 et  13 .

### Marcher

Utilisez  pour marcher. Plus vous inclinez  vers la droite ou la gauche, plus vous marchez vite.

### Courir

Inclinez  rapidement vers la droite ou la gauche et maintenez-le en position pour courir.

### S'accroupir

Inclinez  vers le bas pour vous accroupir et réduire le recul causé par les attaques ennemies.

### Passer à travers des plateformes

Incliner  rapidement vers le bas vous permettra de faire passer votre personnage à travers les plateformes.

- ◆ Vous ne pouvez pas passer à travers toutes les plateformes.

## Saut et double saut

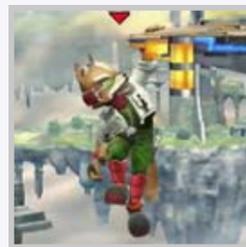
Vous pouvez sauter en inclinant rapidement  vers le haut, ou en appuyant sur  ou . Vous pouvez sauter encore une fois dans les airs, ce qu'on appelle aussi le saut aérien, en utilisant les mêmes boutons de saut.

## Saut marchepied

Lorsque vous êtes au-dessus d'un ennemi, appuyez sur  ou , ou inclinez rapidement  vers le haut pour prendre appui sur lui et sauter encore plus haut.

## S'agripper aux rebords

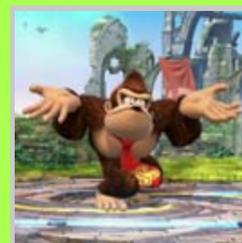
Si vous êtes assez proche d'un rebord, votre personnage s'y agrippera. Incliner  vers la gauche ou la droite, sauter ou appuyer sur un bouton d'attaque ou de bouclier vous permettront de remonter sur le niveau de différentes manières.



- ◆ Certains personnages ont des mouvements spéciaux ou des outils qui peuvent agripper les rebords.

## Se moquer

Appuyer sur  permet à votre personnage de se moquer des autres. Vous ferez une moquerie différente selon la direction choisie.



- ◆ Les moqueries vous exposeront aux attaques ennemies. Utilisez-les au bon moment.





### Attaques standards

Vous pouvez effectuer des attaques standards en appuyant sur **A**. Appuyez de manière répétée sur **A** pour effectuer une série d'attaques. Avec certains personnages, si vous maintenez **A** enfoncé, vous continuerez l'attaque jusqu'à ce que vous frappiez un adversaire. Vous effectuerez ensuite automatiquement une série d'attaques standards.

### Attaques puissantes

Inclinez **L** et appuyez sur **A** pour effectuer une attaque puissante. Différents types d'attaques peuvent être utilisés, selon la direction dans laquelle vous inclinez **L**.

### Attaques Smash

Inclinez rapidement **L** et appuyez sur **A** au même moment, ou inclinez **R** pour effectuer une attaque Smash et éjecter votre adversaire. L'attaque changera en fonction de la direction de l'inclinaison de **R** ou **L**.

### Attaque Smash chargée

Pour charger une attaque Smash, inclinez rapidement **L** et maintenez **A** enfoncé au même moment, ou inclinez **R** et maintenez-le en position. Relâchez ensuite **A** ou **R** afin d'effectuer une attaque Smash très puissante.

## Attaques rapides

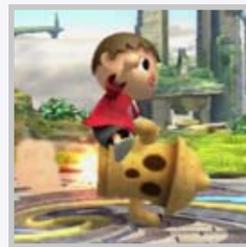
Appuyez sur **A** lorsque vous courez.

## Attaques aériennes

Lorsque vous êtes dans les airs, appuyez sur **A** pour attaquer. Inclinez **L** dans une direction et appuyez sur **A** pour effectuer différentes attaques.

## Attaques spéciales

Appuyez sur **B** pour effectuer une attaque spéciale. Vous pouvez effectuer des attaques spéciales différentes en inclinant **L** dans la direction de votre choix et en appuyant sur **B**.



## Smash finaux

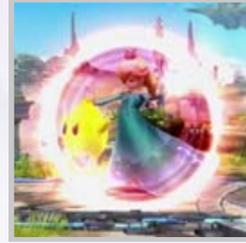
Après avoir brisé une balle Smash **16**, appuyez sur **B** pour effectuer le Smash final propre à votre personnage.



## 11 Boucliers



Vous pouvez appuyer sur  ou  pour utiliser un bouclier et vous protéger des attaques ennemies.



- ◆ Votre bouclier rapetisse avec le temps ou si vous subissez des dégâts. Si votre bouclier se brise, vous serez incapable de réagir pendant quelque temps.

### Esquive

Lorsque vous utilisez votre bouclier, inclinez rapidement  vers le bas, l'avant ou l'arrière pour esquiver dans la direction choisie.



- ◆ Vous pouvez esquiver dans les airs en appuyant sur  ou .

### Saisir/Projeter

Saisissez vos adversaires en appuyant sur  ou , ou sur  tout en utilisant votre bouclier. Après avoir saisi un ennemi, utilisez  pour le projeter ou appuyez sur  pour l'attaquer tant que vous le tenez.



## 12 Mouvements



Ci-après sont détaillées les commandes de la manette GameCube, de la manette Wii Remote (tenue à l'horizontale), et de la manette Wii Remote + Nunchuk.

◆   indique un mouvement rapide.



### Marcher



### Courir



  
(appuyer deux fois)



### S'accroupir



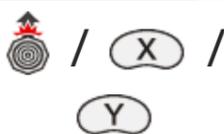
### Passer à travers des plateformes



  
(appuyer brièvement)



### Saut/Double saut/Saut marchepied



## Rattrapages

 (dans les  
airs et face à  
un rebord)

 (dans les  
airs et face à  
un rebord)

 (dans les  
airs et face à  
un rebord)

## Se moquer



Ⓐ /  + Ⓐ

① / ② / ① +  
②

**DK**



## Attaques standards

A

②

A

## Attaques puissantes



+ + ②



## Attaques Smash



① + ② / + +  
② (Appuyer  
sur les  
boutons en  
même temps)



## Attaques rapides

A en courant

② en courant

A en courant

## Attaques aériennes

A / + A  
dans les airs

② / + + ②  
dans les airs

A / + A  
dans les airs

## Attaques spéciales



① / + + ①



## Smash finaux

B

①

B

## Bouclier

L / R

B

Z / +

## Esquive

 en  
utilisant le  
bouclier

+ en utilisant  
le bouclier

 en  
utilisant le  
bouclier

## Saisir/Projeter

Z •

- / A + B

+ / A + B





## Choisir vos combattants

À l'écran de sélection du personnage, appuyez sur un bouton de votre manette pour rejoindre la partie, puis placez un jeton **J1** sur le personnage que vous voulez incarner.

- ◆ Les numéros de joueurs sont attribués selon l'ordre dans lequel vous rejoignez la partie.

## Écran de sélection du personnage

Modifiez les paramètres du combat à l'aide des options ci-dessous. Lorsque tout est prêt, appuyez sur **+** pour passer à l'écran suivant.

- ◆ Maintenez **B** enfoncé pour remplir la jauge  et retourner au menu précédent. Vous pouvez également sélectionner  et maintenir **A** enfoncé.
- ◆ Les paramètres disponibles changent en fonction du mode de jeu que vous avez choisi.



## 1 Type de combat

Vous avez le choix entre disputer un combat Smash chacun pour soi ou diviser les combattants en équipes de deux ou trois. (vous pouvez définir jusqu'à quatre équipes dans le mode Smash à huit).

- ◆ Lorsque vous configurez un combat en équipe, choisissez l'équipe des personnages en sélectionnant le drapeau situé dans leur case.

## 2 Changer les règles

Vous pouvez ajuster les règles du combat, comme la limite de temps et la probabilité d'apparition des objets.

- ◆ Sélectionnez ◀ ou ▶ pour ajuster la durée du combat ou le nombre de vies par combattant suivant les règles choisies pour le combat.

## 3 Personnages personnalisés

Activez ce paramètre pour permettre l'utilisation de personnages personnalisés créés dans Personnalisation.  22

## 4 Combattants

Placez le curseur sur votre combattant et appuyez sur A pour changer sa tenue.

- ◆ Vous pouvez aussi utiliser L et R ou X et Y pour changer l'apparence de votre combattant.

## 5 Joueur/ORDI

Chaque combattant peut être incarné par un joueur ou par l'ORDI. Le niveau de difficulté des combattants incarnés par l'ORDI est ajustable.

## 6 Création ou sélection du nom

Vous pouvez entrer le nom d'un joueur, ou choisir un nom préexistant. En utilisant le nom d'un joueur, vous permettez la sauvegarde automatique de vos statistiques et de vos données.



## Choisir un niveau

Une fois le niveau choisi, le combat commence.



- ◆ Certains modes n'ont pas d'écran de sélection du niveau.
- ◆ Passez des niveaux standards aux niveaux personnalisés en appuyant sur  $\square$  et  $\text{R}$ . Sélectionnez **Personnalisés** pour choisir l'un des niveaux que vous avez créé.

### Niveaux de Forme $\Omega$ et sélection de la musique

Appuyez sur  $\otimes$  lors de la sélection du niveau, et vous utiliserez sa Forme  $\Omega$ . Le niveau sera entièrement plat et tous les obstacles de l'environnement seront absents, comme le célèbre niveau Destination Finale. Pour choisir la musique qui aura davantage de chances d'être jouée en combat, appuyez sur  $\text{Y}$ .



## 15 Règles de base



L'objectif de chaque combat est de faire tomber ou d'éjecter vos adversaires du niveau. Frappez-les pour faire augmenter leur pourcentage de dégâts et effectuez une attaque Smash afin de les éjecter!



### L'écran de combat



1 Temps restant

2 Nom

3 Total de dégâts

## Puissance Smash mondiale

La Puissance Smash mondiale (PSM) est une valeur affichée dans certains modes comme Classique et Stade. Elle représente le nombre de joueurs au monde au-dessus desquels vous vous classez, en termes d'habileté.



- ◆ Par exemple, si votre nombre est 147 200, vous êtes au-dessus de 147 199 joueurs au niveau mondial.
- ◆ Ce nombre est calculé en envoyant et en recevant des informations de classement par Internet. Si vous n'avez pas connecté la console à Internet au moins une fois depuis l'achat de ce logiciel, la Puissance Smash mondiale ne sera pas affichée.

## Pause

Appuyez sur ⊕ pour mettre le jeu en pause. Vous pouvez alors prendre des photos ou mettre fin au combat.



- ◆ Vous pouvez sauvegarder des photos sur une carte SD.



## Résultats

Après un combat, un écran de résultats s'affiche. Selon le mode de jeu sélectionné, vous pourriez aussi recevoir du goldor.

## Goldor

Le goldor peut être utilisé pour acheter des trophées et bien plus encore.





Ramassez des objets en appuyant sur **(A)** lorsque vous êtes près d'eux. Pour utiliser un objet, appuyez à nouveau sur **(A)**, ou appuyez sur **(ZL)** ou **(ZR)** pour le relâcher. Incliner **(L)** rapidement et appuyer sur **(ZL)** ou **(ZR)** en même temps vous permet de lancer un objet.

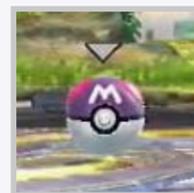


## Informations sur les objets

L'effet de certains objets est clair dès que vous les touchez ou les ramassez, alors que d'autres demandent que vous frappiez un ennemi ou que vous attendiez un peu. Ça dépend de l'objet.

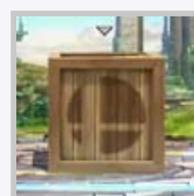
### Master Ball (Aide)

Lancez-en une et un Pokémon légendaire ou fabuleux en sortira pour vous prêter main-forte.

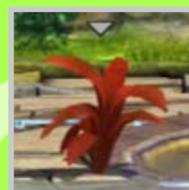


### Boîtes (Contenant)

Attaquez ou lancez une boîte pour la briser et en révéler le contenu.



**Vous pouvez aussi obtenir des objets en arrachant de l'herbe.**



## Fée en bouteille (Récupération)

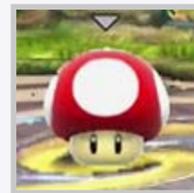
Si vous en obtenez une alors que vos dégâts sont à 100 ou plus, elle vous soignera de 100 points de dégâts. Si vous avez moins de 100, vous pouvez toujours lancer l'objet sur vos ennemis.



- ◆ Si votre adversaire a 100 % de dégâts ou plus, cet ennemi bénéficiera de l'effet récupérateur de l'objet.

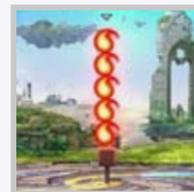
## Super champignon (Transformation)

Toucher cet objet rendra un combattant plus grand et plus fort.



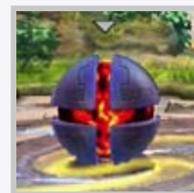
## Barre de feu (Frappe)

Frappez vos ennemis avec cette arme et ils prendront feu, leur causant des dégâts. Chaque fois que votre coup porte, cette arme perd une boule de feu.



## Bombe X (Lancer)

Lorsqu'elle explose, cette bombe envoie de longues lignes de feu en forme de X et passe à travers tout le terrain.



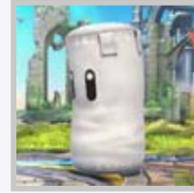
## Steel Diver (Tir)

Tire de petites torpilles.



## Sac de sable (Main nues)

Attaquer Sac de sable en fera sortir des objets.



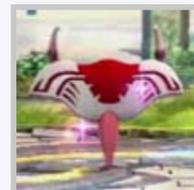
### Autopropulseur (Accessoire)

Lorsque vous êtes en l'air, maintenez  vers le haut, ou maintenez  ou  enfoncé pour voler vers le haut grâce à la propulsion des moteurs.



### Morceaux de Dragoon (Combinaison)

Rassemblez les trois morceaux afin de créer le légendaire Dragoon.



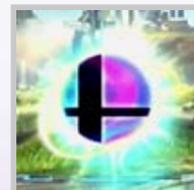
### Caisse explosive (Explosion)

Faites-la prendre en feu ou attaquez-la avec une attaque puissante pour la faire exploser.



### Balle Smash (Smash final)

Utilisez des attaques pour la briser, et appuyez sur  pour effectuer votre Smash final.



◆ Il y a beaucoup plus d'objets que ceux-ci!



## 17 Smash



Sélectionnez le niveau et les règles et jouez contre l'ORDI ou des amis.

### Smash

Participez à des combats pouvant inclure jusqu'à quatre joueurs.

### Smash à huit

Participez à des combats pouvant inclure jusqu'à huit joueurs.

### Smash spécial

Pimentez votre combat avec des variantes pour le moins surprenantes!



### Règles

Ajustez diverses règles, comme la durée du combat ou encore la fréquence d'apparition des objets.

### Commandes

Modifiez les paramètres des commandes et la fonction de vibration pour chaque nom sauvegardé.



## 18 En ligne (Combat)



La première fois que vous démarrez le menu en ligne, vous pouvez choisir de diffuser vos vidéos dans le mode Spectateur.

- ◆ Vous pouvez revenir sur votre décision à tout moment via les options Internet.



### Combattez!

Connectez-vous à Internet et affrontez des joueurs du monde entier dans des combats pouvant inclure jusqu'à quatre joueurs. Depuis le menu En ligne, sélectionnez **Avec des amis** ou **Avec tout le monde**.

- ◆ Afin de jouer au mode Avec des amis, vous devez avoir enregistré vos amis au préalable dans votre liste d'amis, et vice versa.

### Avec des amis

Affrontez uniquement des amis. Vous pouvez créer une nouvelle partie et attendre que vos amis vous rejoignent, ou rejoindre la partie d'un ami.



## Créer une partie

1. Sélectionnez **Nouvelle partie**.
2. Sélectionnez votre personnage et décidez des règles, puis appuyez sur ⊕.
3. Sélectionnez un niveau.
4. Entraînez-vous en attendant les autres joueurs. Dès que vous êtes deux, vous pouvez appuyer sur  et  pour commencer le combat.

## Rejoindre une partie

1. Sélectionnez la partie que vous désirez rejoindre.
2. Sélectionnez votre personnage et appuyez sur ⊕.
3. Choisissez le niveau où vous souhaitez jouer.
4. Vous pouvez vous entraîner pendant que vous attendez.

### Bavardage et message court

Avant et après un combat, vous pouvez parler aux amis dans la même partie que vous via le bavardage. Vous pouvez également utiliser les provocations durant un combat pour afficher des messages courts créés à l'attention de vos amis.

- ◆ Les messages courts peuvent être modifiés depuis le menu Options Internet  19.
- ◆ N'employez pas de termes susceptibles de heurter la sensibilité d'autrui dans vos messages courts.

## Avec tout le monde

Suivez les étapes ci-dessous pour affronter des joueurs du monde entier.

1. Sélectionnez **Pour la gloire** si vous n'avez pas peur des choses sérieuses, ou **Pour le plaisir** pour vous battre dans une ambiance plus détendue.

### Pour le plaisir

Combattez dans un niveau choisi aléatoirement (à l'exception de Destination Finale). Seul le nombre de vos victoires est enregistré. Vous pouvez voir le nombre de vos victoires en sélectionnant **Extras**, **Coffre**, **Statistiques** et **Statistiques du jeu**.

### Pour la gloire

Combattez dans un niveau de Forme  $\Omega$  choisi aléatoirement. Vos résultats de combat (incluant le nombre de vos défaites) seront enregistrés.

2. Choisissez entre les modes Smash et Smash en équipe pour définir le type de combat dans Pour le plaisir. Dans Pour la gloire, vous pouvez aussi sélectionner **1 contre 1**.

◆ Si vous optez pour le mode Smash en équipe, choisissez **Solo** pour faire équipe avec un joueur aléatoire ou **Duo** pour jouer à deux sur votre console.

3. Le combat commence quand suffisamment de joueurs ont rejoint la partie.

## Profil

À l'issue d'un combat, appuyez sur  à l'écran des résultats pour voir le profil des joueurs que vous avez affrontés.

- ◆ Vous pouvez régler votre profil en sélectionnant **Extras**, **Options**, **Options Internet**, puis **Profil**.

## Signaler et bloquer les utilisateurs

Lorsque vous consultez le profil d'un joueur, vous pouvez choisir de le bloquer ou de signaler sa mauvaise conduite.

- ◆ Le signalement sans fondement d'autres joueurs peut entraîner la suspension des combats en ligne pour le joueur effectuant les signalements.
- ◆ Si vous désirez retirer un joueur de votre liste de joueurs bloqués, ouvrez votre liste d'amis depuis le menu Wii U, puis sélectionnez **Paramètres** et **Utilisateurs bloqués**.

## À propos des pénalités

Quitter pendant un combat, s'autodétruire continuellement, ne rien faire ou vous acharner contre une personne constituent des pénalités vous empêchant de jouer en ligne pendant un certain temps.





## Spectateur

D'ici, vous pouvez regarder les combats en ligne et les vidéos d'autres joueurs et voir le Statut mondial.

Spectateur	Regardez des vidéos ou misez du goldor sur les combats en ligne d'autres joueurs.
Statut mondial	Consultez les statistiques mondiales et découvrez combien de personnes jouent en ligne.
Chaîne vidéos	Regardez les vidéos de combats joués avec un personnage spécifique.

## Partage

Partagez vos photos, vos vidéos, vos combattants Mii et les niveaux que vous avez créés avec vos amis, ou des joueurs du monde entier.

## Voir

Téléchargez les photos, combattants Mii ou niveaux publiés par d'autres joueurs. Vous pouvez utiliser les combattants Mii et les niveaux en combat, tandis que les photos sont à l'abri dans le Coffre.

- ◆ Les photos téléchargées sont enregistrées sur votre carte SD.
- ◆ Les données qu'un autre utilisateur de cette console a enregistrées sur la carte SD ou reçues via une connexion à une Nintendo 3DS ne sont pas visibles.

## Envoyer

Publiez vos photos, vos vidéos, vos combattants Mii et les niveaux que vous avez créés. Lorsque vous publiez des photos et des niveaux, ils seront publiés dans Miiverse en même temps.

- ◆ Pour recevoir des données envoyées par vos amis, sélectionnez **Extras** → **Options** → **Options Internet** et acceptez de recevoir les données d'amis.
- ◆ Les données publiées sur le serveur sont effacées au bout de 30 jours.
- ◆ Si des données sont jugées inappropriées, elles seront immédiatement effacées.
- ◆ Les photos et vidéos de niveaux téléchargés ne peuvent pas être partagées via Partage.
- ◆ Vous ne pouvez partager du contenu que si vous l'avez créé vous-même.

## Télécharger des vidéos vers les serveurs de YouTube

Vous pouvez télécharger vos vidéos vers les serveurs de YouTube.

- ◆ Un compte Google est nécessaire pour télécharger du contenu vers les serveurs de YouTube.



## Événements en ligne

Dans ce mode, vous pouvez participer à des tournois et à des conquêtes.

### Tournois

Cherchez des tournois auxquels participer ou créez le vôtre.

#### Chercher

Vous pouvez entrer l'identifiant d'un tournoi, ou chercher des tournois selon leurs règles.

Si des joueurs enregistrés dans votre liste d'amis participent à un tournoi, vous pouvez également les y rejoindre.

- ◆ Vous ne pouvez pas participer à plus de quatre tournois en même temps.
- ◆ Si vous déclarez forfait dans un tournoi en cours, vous ne pourrez pas vous réinscrire à ce tournoi.

## Organiser

Créez votre propre tournoi personnalisé en choisissant son nom, sa durée, le nombre de ses participants ainsi que d'autres options. Une fois le tournoi créé, vous ne pouvez plus le modifier mais vous pouvez l'effacer.

- ◆ Vous pouvez organiser jusqu'à deux tournois en même temps.
- ◆ Vous devez avoir configuré Miiverse pour pouvoir créer un tournoi.

## Tournois périodiques

Participez à des tournois clés en main générés automatiquement.

- ◆ Abandonner un tournoi périodique avant qu'il ne débute n'entraîne pas de pénalité. Cependant, si vous abandonnez moins d'une minute avant le début du tournoi, cela sera considéré comme un forfait et il vous sera temporairement impossible de participer à des combats en ligne.

## Conquête

Il s'agit d'un événement durant lequel jusqu'à trois équipes s'affrontent par duels. Battez-vous pour apporter des points à votre équipe, puis sélectionnez **Conquête** pour afficher diverses informations, comme le nom de l'équipe en tête!

- ◆ Ce mode n'est disponible que lorsqu'un événement Conquête est actif.

## Participer à une conquête

Lorsque vous prenez part à un combat en mode Avec tout le monde et que vous incarnez un combattant participant à la conquête en cours, vous apportez des points à l'équipe de ce combattant. Au terme de la conquête, l'équipe qui a obtenu le plus de points l'emporte. S'il s'agit de celle à laquelle vous avez apporté le plus de points, vous recevez une récompense.

- ◆ Après avoir participé à un combat dont les résultats sont comptabilisés dans la conquête en cours, vous devez attendre un certain temps avant de pouvoir contribuer à nouveau à l'événement.

## Options Internet

Modifiez certaines options, comme l'activation de SpotPass et la diffusion de vos vidéos. Vous pouvez également actualiser votre profil.



## 20 Odysée Smash



Faites tourner la roulette, puis avancez sur le plateau. Ramassez des combattants supplémentaires et des bonus d'amélioration, affrontez les autres joueurs, puis servez-vous des combattants que vous avez récoltés dans un combat final.

### Préparation

Avant de commencer, vous pouvez, entre autres, choisir votre plateau de jeu et le nombre de tours de la partie.



### Plateau



1 Vos combattants

2 Statistiques actuelles

3 Objets Odysée

### Combats

Un combat se déclenche à chaque fois que vous croisez un autre Mii ou si vous terminez votre déplacement sur une case combat. Réglez votre différend avec un des combattants que vous avez récoltés sur le plateau!

- ◆ Les cases combat n'apparaissent que sur le grand plateau.

## Événements

Selon les ennemis qui apparaissent sur la carte, des événements spéciaux se produiront.



## Révélation

Quand tous les tours ont été joués, l'état de chaque équipe est révélé. Vous pouvez ainsi mesurer la force de tous les combattants. Ensuite, le combat final commence.





## Solo

Jouez en solo aux modes Classique et Étoiles, entre autres.

## Classique

Déplacez-vous et affrontez des adversaires ORDI pour obtenir du goldor et des récompenses! Gagnez ce tournoi afin de recevoir tous les honneurs!

## Intensité

Choisissez le montant de goldor à miser et changez l'intensité. Plus l'intensité est élevée, plus la récompense sera grande. En revanche, vos adversaires seront plus coriaces...



## Commandes spéciales

Ce mode vous propose de relever des défis impliquant des adversaires spécifiques ou une récompense particulière.

### Commandes Créa-Main

Payez du goldor pour recevoir une commande, puis terminez-la. Si vous y parvenez, vous recevez une récompense.

### Commandes Dé-Maniaque

Utilisez les billets Dé-Maniaque que vous obtenez dans d'autres modes de jeu ou dépensez du goldor. Au fur et à mesure que vous terminez des commandes, la récompense augmente. Pour l'obtenir dans son intégralité, vous devez battre Dé-Maniaque en combat. Si vous vous faites battre avant de l'affronter, vous perdez une partie de la récompense.

## Événements

Effectuez des missions. Les missions se débloquent au fur et à mesure que vous en accomplissez.

## Étoiles

Battez-vous contre l'ensemble des combattants ORDI. Vos dégâts ne se soignent pas après chaque combat, alors utilisez judicieusement les objets fournis dans la zone de repos!

## Stade

Jouez à Bombe Smash, Smash en masse ou Coup

de circuit Smash.

## Entraînement

Perfectionnez vos habiletés.

## Multijoueur

Jouez avec un ami aux modes Classique, Événements et Étoiles. Les jeux du mode Stade peuvent inclure jusqu'à quatre joueurs.





## Personnalisation

Créez des combattants Mii ou personnalisez les combattants du jeu en leur attribuant divers équipements et en modifiant leurs attaques spéciales.

### Créez un combattant Mii

Enregistrez des Mii créés dans l'éditeur Mii en tant que combattants Mii. Une fois que vous avez choisi votre combattant, vous pouvez personnaliser son style de combat, ainsi que ses accessoires.

- ◆ Même si le Mii utilisé pour créer un combattant est effacé de l'éditeur Mii, le combattant Mii ne sera pas effacé.



## Créateur de niveau

Créez vos propres niveaux en y ajoutant les éléments de votre choix. Les niveaux créés peuvent être utilisés dans des combats Smash.

- ◆ Les commandes de ce mode sont exclusives au Wii U GamePad. Aucune autre manette ne peut être utilisée.

### Créer les niveaux

Tracez des traits sur le GamePad pour créer des plateformes. Les autres outils vous permettent d'ajouter divers éléments, ou au contraire de

supprimer chaque élément du niveau, plateformes incluses.

## Écran de création



1 Outils

2 Poids

La jauge se remplit au fur et à mesure que vous ajoutez des éléments. Lorsqu'elle est pleine, vous ne pouvez plus rien ajouter.





## Coffre

Accédez à vos trophées, vos vidéos et à bien d'autres choses encore!

### Trophées

Regardez les trophées que vous avez obtenus, ou jouez au mode Ruée aux trophées pour en gagner encore plus!

### Vidéos

Regardez les vidéos que vous avez sauvegardées.

### Photos

Regardez les photos que vous avez sauvegardées.

- ◆ Les photos que vous prenez sont sauvegardées sur la carte SD. Si vous désirez les modifier sur votre ordinateur ou sur un autre appareil, maintenez ⊕ enfoncé lorsque vous sélectionnez **Photos** à l'écran du Coffre afin de mettre à jour les données relatives aux albums. Si la carte SD contient beaucoup de photos, cette opération peut prendre un certain temps.

### Films

Regardez les cinématiques liées à Super Smash Bros. for Wii U que vous avez débloquées.

## Banque sonore

Écoutez la musique et les voix du jeu.

## Statistiques

Consultez les statistiques de vos parties.

## Conseils

Consultez toutes sortes de conseils et d'informations sur le jeu.

## Chefs-d'œuvre

Jouez à de courtes démos des grands classiques dont sont issus certains combattants. Vous pouvez également sélectionner [Nintendo eShop](#) pour vous connecter à Nintendo eShop et acheter les versions originales des jeux grâce au Virtual Console.

- ◆ Vous ne pouvez pas utiliser la manette Wii Remote, la manette Wii Remote branchée au Nunchuk ou la manette GameCube pour jouer à ces jeux.



## Options

Modifiez divers paramètres comme les commandes, la fonction de vibration, l'environnement sonore et la fréquence des morceaux joués dans les menus et les niveaux. Dans les options Internet, vous pouvez également modifier vos messages courts et votre profil en ligne.





## Se connecter à un Nintendo 3DS

Si vous possédez une console de la famille Nintendo 3DS ainsi qu'un jeu Super Smash Bros. for Nintendo 3DS, vous pouvez utiliser cette dernière comme une manette ou copier des combattants personnalisés d'un jeu à l'autre. Si vous ne possédez pas d'exemplaire de Super Smash Bros. for Nintendo 3DS, vous pouvez télécharger le logiciel Smash Controller sur votre Nintendo 3DS et utiliser ainsi ce dernier comme manette dans la version Wii U.

- ◆ Le logiciel Smash Controller ne vous permet pas de copier des combattants personnalisés.
- ◆ Pour plus d'informations sur la connexion du logiciel Smash Controller, consultez le mode d'emploi électronique du logiciel.

### Matériel nécessaire

- Une console Wii U
- Un jeu Super Smash Bros. for Wii U
- Une console Nintendo 3DS (jusqu'à 8 consoles)
- Un jeu Super Smash Bros. for Nintendo 3DS par console ou un exemplaire du logiciel Smash Controller par console.



## Instructions de connexion

### Sur votre console Wii U

1. Depuis le menu principal, sélectionnez **3DS**.
2. Attendez qu'une connexion s'établisse avec une console de la famille Nintendo 3DS.
3. Choisissez **Smash** pour transformer la console en manette, ou sélectionnez la console connectée pour copier des combattants personnalisés.



Console connectée

## Sur votre console Nintendo 3DS

1. Depuis le menu HOME, sélectionnez **Super Smash Bros. for Nintendo 3DS**.
2. Depuis le menu principal, sélectionnez Wii U, puis appuyez sur **A**.
3. Appuyez sur **A** pour rechercher les consoles Wii U à proximité, puis choisissez celle à laquelle vous souhaitez vous connecter.





Si vous utilisez un amiibo, les données sauvegardées sur ce dernier apparaissent dans les combats en tant que JF (joueur figurine). Les JF peuvent jouer contre vous, ou vous servir de partenaires.

- ◆ Vous ne pouvez pas contrôler les JF.

### Connexion à Super Smash Bros. for Nintendo 3DS

Vous pouvez partager les données amiibo entre les deux versions de Super Smash Bros. Cela signifie qu'un amiibo entraîné dans Super Smash Bros. for Wii U peut être utilisé dans Super Smash Bros. for Nintendo 3DS, et vice versa.

### À propos des amiibo

En participant à des combats, les amiibo gagnent des niveaux et deviennent par conséquent plus puissants. Ils progressent en affrontant des adversaires, et vous pouvez leur donner de l'équipement pour améliorer leurs caractéristiques. Ainsi, chaque amiibo peut être considéré comme un combattant unique.



## Première sauvegarde

Lorsque vous utilisez un amiibo pour la première fois, sélectionnez **amiibo** dans les Extras, puis touchez le point de contact CCP avec votre amiibo. Vous pouvez alors définir le Mii de son propriétaire, le surnom de la figurine et l'apparence du combattant correspondant.

- ◆ Il n'est pas nécessaire d'effectuer le réglage initial d'un amiibo si vous l'avez déjà utilisé avec Super Smash Bros. for Nintendo 3DS.



## Ce que vous pouvez faire avec les amiibo

### Les faire combattre en tant que JF

Pour faire apparaître un amiibo en combat en tant qu'adversaire ou partenaire, affichez l'écran de sélection des personnages, puis touchez le point de contact CCP du GamePad (☐) avec votre amiibo.

- ◆ Si vous touchez le point de contact CCP avec plusieurs amiibo, vous pourrez les faire s'affronter entre eux.

## Les personnaliser

Dans le menu Extras, sélectionnez **amiibo**, puis touchez le point de contact CCP avec votre amiibo. Vous pouvez alors lui donner des objets qui amélioreront diverses caractéristiques comme son attaque, sa défense, sa vitesse et aussi changer ses attaques spéciales.

- ◆ Quand vous donnez de l'équipement à votre amiibo, faites bien attention à leurs effets positifs ou négatifs sur les statistiques.



## Sauvegarder et supprimer la progression des amiibo

### Sauvegarder des données

Les données de votre amiibo peuvent inclure un surnom, le Mii de son propriétaire, ses données de personnage et ses cadeaux. Ces données sont sauvegardées quand vous touchez le point de contact CCP du GamePad avec votre amiibo. À différents moments durant le jeu, les données de votre amiibo seront mises à jour.

### En retournant à l'écran de sélection du personnage

- Les statistiques qui ont augmenté en gagnant des niveaux.
- Les techniques de combat nouvellement apprises.
- Les cadeaux reçus.

## En retournant au menu amiibo

- Les statistiques qui ont évolué
- Les modifications apportées à ses attaques spéciales
- Les changements de surnom

### Supprimer la progression de votre amiibo

Cela réinitialisera les caractéristiques de votre amiibo avant que vous l'entraîniez. Dans le menu Extras, sélectionnez **amiibo**, puis appuyez sur  +  +  pour faire apparaître l'écran de suppression de la progression des amiibo. Vous pouvez alors supprimer la progression de votre amiibo en le tenant sur le point de contact CCP du GamePad.

- ◆ Le surnom de votre amiibo ainsi que le Mii de son propriétaire, ou la couleur du personnage ne seront pas supprimés.
- ◆ **Assurez-vous de bien vérifier quelles données seront supprimées. Une fois la suppression commencée, les données ne peuvent pas être récupérées.**

**DK**



Publiez dans Miiverse pour faire part de votre opinion du jeu, ou montrer vos photos à d'autres joueurs du monde entier.

- ◆ Pour plus d'informations sur Miiverse, reportez-vous à la section Miiverse du mode d'emploi électronique de la Wii U. Pour afficher ce mode d'emploi, appuyez sur  depuis le menu Wii U pour afficher le menu HOME, puis touchez .



Publier

Photos et niveaux

Pour publier une photo, sélectionnez **En ligne** et **Partage** depuis le menu de pause, ou allez dans le Coffre et sélectionnez **Album**. Vous pouvez publier un niveau en sélectionnant **Extras**, puis **Créateurs de niveau**.



Dessiner

Servez-vous du Wii U GamePad pour donner une touche personnelle à vos photos!

## Publier dans le niveau Miiverse

Si vous avez activé l'option Encourager dans les options Internet  , vous pouvez publier un commentaire pour soutenir le personnage victorieux dans le niveau Miiverse. Ce commentaire sera aussi publié dans la communauté du personnage dans Miiverse. Si vous n'avez pas activé cette option, vous pouvez accéder à la communauté du personnage dans Miiverse et y publier directement un commentaire.





## Achat de contenu téléchargeable

Connectez votre console à Internet pour pouvoir acheter du contenu téléchargeable.

### « Wii U » et « Wii U et 3DS »

Le contenu téléchargeable est divisé en deux catégories : celui utilisable uniquement avec la Wii U et celui qui est accompagné d'un code de téléchargement à utiliser dans la version Nintendo 3DS du jeu.

- ◆ Après avoir acheté du contenu téléchargeable dans la catégorie « Wii U et 3DS » de Nintendo eShop de la Wii U, vous trouverez le code de téléchargement pour Nintendo 3DS correspondant dans la section Opérations du compte. Vous pouvez ensuite entrer ce code de téléchargement dans la Boutique de la version Nintendo 3DS.
- ◆ Si vous avez acheté du contenu téléchargeable dans la catégorie « 3DS et Wii U » de la Boutique de la version Nintendo 3DS, vous trouverez le code de téléchargement dans la section Opérations du compte de Nintendo eShop du Nintendo 3DS. Vous pouvez ensuite entrer ce code de téléchargement dans Nintendo eShop de la Wii U.

### Comment acheter

Dans le menu principal, sélectionnez **Annonces et eShop**, puis **Nintendo eShop** pour accéder à Nintendo eShop. Suivez les instructions à l'écran

après avoir lu la section « Acheter du contenu téléchargeable et des licences limitées » du mode d'emploi électronique de Nintendo eShop. Note : Pensez à redémarrer le logiciel après avoir acheté et téléchargé du contenu téléchargeable.

- ◆ Pour voir le mode d'emploi électronique, sélectionnez [Menu](#) dans le menu de Nintendo eShop. Ensuite, sélectionnez [Aide](#) dans le coin supérieur droit et choisissez [Mode d'emploi eShop](#).

## Approvisionner votre compte

Pour acheter des contenus téléchargeables, votre compte doit être suffisamment approvisionné. Si votre solde est insuffisant, il vous sera proposé de l'approvisionner. Touchez [Approvisionner](#) pour le faire.

Pour approvisionner votre compte, vous pouvez utiliser une carte Nintendo eShop ou une carte de crédit.

- ◆ Vous pouvez enregistrer les informations de votre carte de crédit. Cela vous donnera la possibilité d'approvisionner votre compte simplement en entrant le mot de passe que vous aurez défini lorsque vous avez entré les informations de votre carte de crédit la première fois.
- ◆ Vous pouvez supprimer les informations de votre carte de crédit en tout temps en accédant à [Voir les informations de la carte de crédit](#) dans [Menu](#) dans Nintendo eShop.





## Mario

**Boule de feu**

(B)

Vous lancez une boule de feu qui rebondit sur le sol.

**Cape**

←(L)→+(B)

Sortez votre cape pour retourner l'ennemi. Vous pouvez aussi dévier les projectiles.

**Super poing sauté**

↑(L)+(B)

Vous infligez une série d'uppercuts tout en vous élevant dans les airs.

**J.E.T.**

↓(L)+(B)

Repoussez les ennemis en les aspergeant d'eau. Le jet est dirigeable et peut être chargé.





## Donkey Kong

### Coup de poing géant

(B)

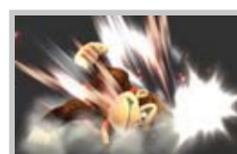
Appuyez sur le bouton pour charger, puis appuyez à nouveau pour donner un grand coup.



### Coup de tête

←(L)→+(B)

Vous donnez un terrible coup vers le bas qui enterre l'adversaire s'il se trouve sur le sol.



### Tourniquet Kong

↑(L)+(B)

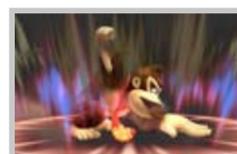
Distribuez un ouragan de coups. Vous pouvez déplacer DK pendant qu'il tourbillonne.

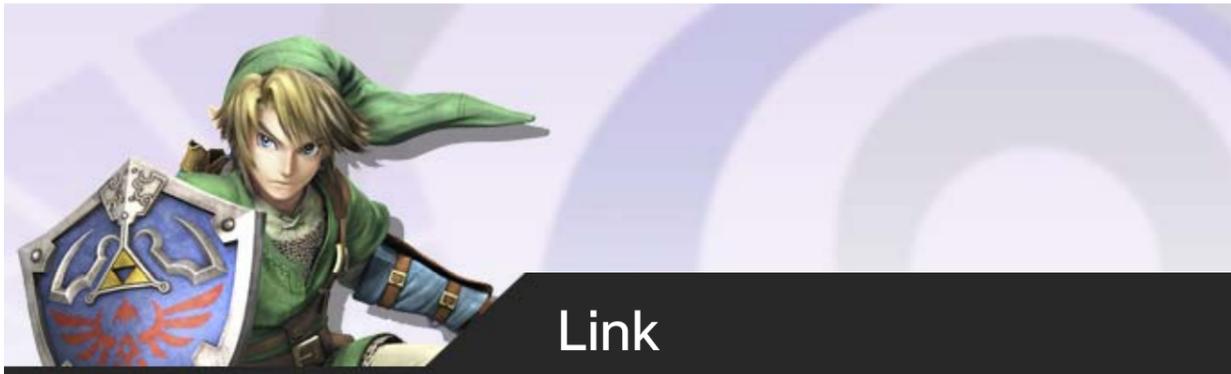


### Gifle

↓(L)+(B)

Frappez le sol afin de créer des ondes de choc qui font décoller vos adversaires.





## Link

### Arc du Héros

(B)

Tirez une flèche. Plus vous maintenez le bouton enfoncé, plus la flèche ira loin.



### Boomerang tornade

←(L)→+(B)

Le boomerang inflige des dégâts à l'aller et peut ramener les adversaires vers vous au retour.



### Attaque circulaire

↑(L)+(B)

Frappez les adversaires en tourbillonnant. En l'air, cette attaque vous propulse vers le haut.

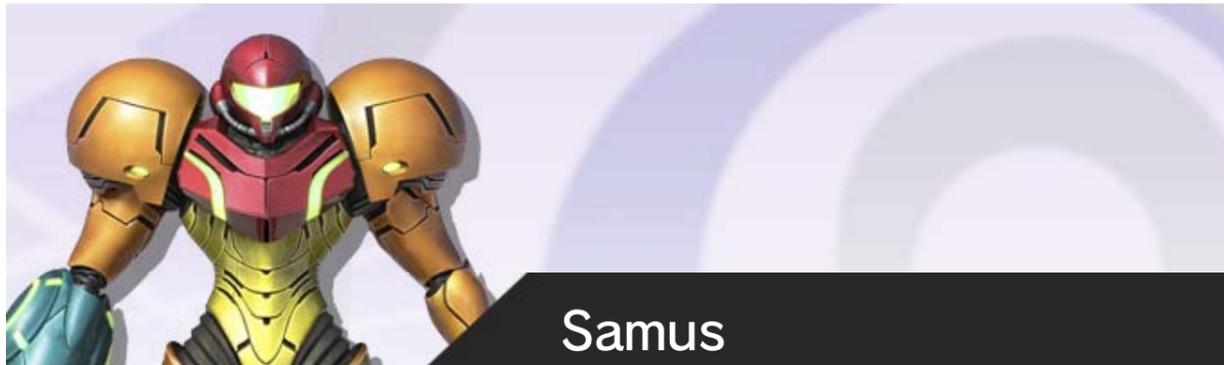


### Bombe

↓(L)+(B)

Sortez une bombe prête à être lancée. Elle explose à l'impact ou après quelques secondes.



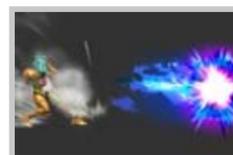


## Samus

### Super tir

(B)

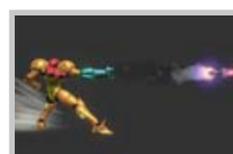
Vous tirez un rayon d'énergie à l'horizontale. Le tir peut être chargé et conservé pour plus tard.



### Missile

←(L)→+(B)

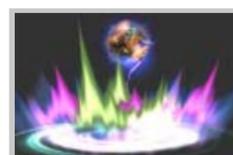
Tirez un missile guidé qui devient un super missile en exécutant l'attaque comme une attaque Smash.



### Attaque en vrille

↑(L)+(B)

Vous sautez en tournoyant. Un ennemi pris dans cette attaque reçoit une volée de coups.



### Bombe

↓(L)+(B)

Vous activez la morphosphère et déposez une bombe. L'explosion vous fait un peu décoller.



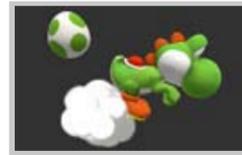


## Yoshi

## Ponte d'œuf

Ⓑ

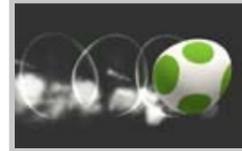
Vous attrapez un adversaire avec votre langue, l'avalez, puis le recrachez sous forme d'œuf.



## Roulade

Ⓛ + Ⓑ

Enfermez-vous dans un œuf et roulez sur vos ennemis. Vous ne pouvez sauter qu'une fois.



## Jet d'œuf

Ⓛ + Ⓑ

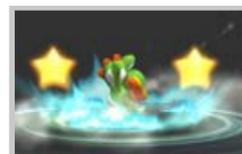
Jetez un œuf dont vous pouvez déterminer l'angle de vol au moment du lancer.



## Bombe

Ⓛ + Ⓑ

Vous sautez puis plongez vers le sol en faisant apparaître des étoiles qui blessent les ennemis.





## Kirby

### Aval'tout

(B)

Avalez un adversaire. Vous pouvez ensuite l'expulser ou copier une de ses attaques.



### Marteau ardent

←(L)→ + (B)

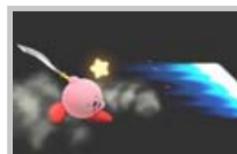
Donnez un coup de marteau. Il est dangereux de le charger à fond.



### Super tranche

↑(L) + (B)

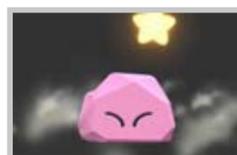
Sautez et attaquez un ennemi en début et en fin de saut. L'atterrissage crée une onde de choc.



### Rocher

↓(L) + (B)

Changez-vous en rocher et chutez lourdement au sol. Sous cette forme, vous êtes invincible!





## Fox

### Fusil laser

(B)

Vous tirez des rayons d'énergie rapidement, mais l'ennemi ne réagit pas quand il est touché.



### Illusion

←(L)→+(B)

Foncez droit devant vous en renversant les ennemis sur votre passage.



### Fusée Fox

↑(L)+(B)

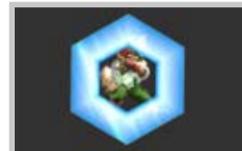
Enveloppez-vous de feu et foncez vers le ciel. Choisissez la direction pendant la charge.



### Bouclier

↓(L)+(B)

Ce bouclier renvoie les projectiles en augmentant leur vitesse et leur puissance.



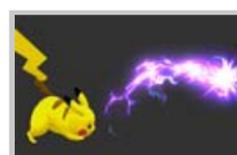


## Pikachu

## Éclair Bondissant

(B)

Envoyez une boule d'électricité qui rebondit.



## Coud'Krâne

←(L)→+(B)

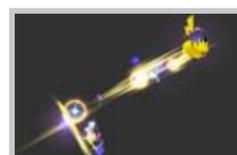
Plongez devant vous, tête en avant. Chargez pour plus de puissance.



## Vive-Attaque

↑(L)+(B)

Filez comme l'éclair dans la direction choisie et changez-en en fin de course pour un second coup.



## Fatal-Foudre

↓(L)+(B)

Un éclair qui fait plus de dégâts à vos adversaires si vous faites office de paratonnerre.





## Luigi

### Boule de feu

(B)

Vous tirez une boule de feu droit devant vous. Elle rebondit si elle touche le sol ou le plafond.



### Missile vert

←(L)→+(B)

Ce plongeon latéral peut être chargé, finir dans un mur, et parfois même être explosif!



### Super poing sauté

↑(L)+(B)

Effectuez un uppercut sauté qui inflige davantage de dégâts au départ de l'attaque.



### Tornade Luigi

↓(L)+(B)

Tournoyez tout en vous déplaçant. Appuyez sur le bouton de manière répétée pour vous élever.



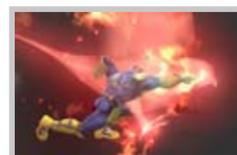


## Capitaine Falcon

### Coup de poing Falcon

(B)

Chargez le coup, puis frappez. Vous pouvez changer de direction lors de la charge.



### Raptor Boost

←(L)→+(B)

Foncez et frappez vos ennemis. Effectuée dans les airs, l'attaque a un effet météore.



### Piqué Falcon

↑(L)+(B)

Sautez et rebondissez explosivement sur tout adversaire qui se trouve sur votre trajectoire.



### Coup de pied Falcon

↓(L)+(B)

Au sol, effectuez un coup de pied latéral sauté. En l'air, le coup part en diagonale vers le bas.





## Ness

## PSY flash

B

Créez une boule d'électricité qui explose après quelques instants ou si vous relâchez le bouton.



## PSY feu

← L → + B

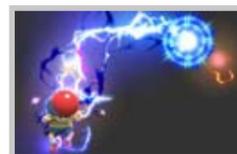
Lancez une petite boule de lumière qui devient une colonne de feu au contact de l'ennemi.



## PSY tonnerre

↑ L + B

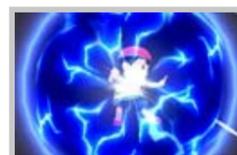
Invoquez une boule d'électricité contrôlable. Si elle vous touche, vous volerez haut dans les airs.



## PSY magnétisme

↓ L + B

Absorbez les projectiles, soignez vos dégâts et terminez en repoussant vos adversaires.



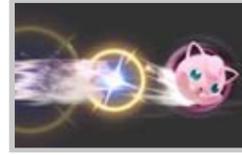


## Rondoudou

### Roulade

(B)

Roulez sur le sol pour percuter un ennemi. Chargez pour augmenter la vitesse.



### Écras'Face

←(L)→+(B)

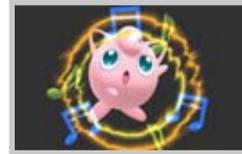
Donnez un coup de patte plongeant qui éjecte les ennemis vers le haut.



### Berceuse

↑(L)+(B)

Chantez une berceuse qui endort les adversaires assez proches pour l'entendre.



### Repos

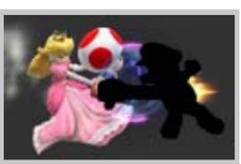
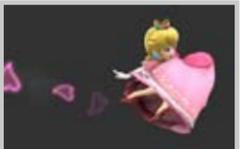
↓(L)+(B)

Une sieste rapide qui révèle tout son potentiel quand elle est réalisée tout près d'un ennemi.





# Peach

<b>Toad</b>	(B)
Brandissez Toad devant vous. S'il est touché, il libère des spores.	
<b>Explosion Peach</b>	←(L)→+(B)
Faites un bond latéral et donnez un bon coup de hanche.	
<b>Parasol Peach</b>	↑(L)+(B)
Sautez en hauteur et ouvrez votre parasol. Gardez-le ouvert pour pouvoir planer.	
<b>Légume</b>	(L)+(B)
Déterminez un légume et lancez-le. Les dégâts infligés dépendent de son humeur.	

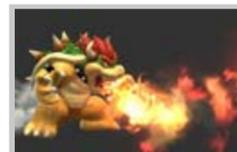


## Bowser

## Souffle de feu

(B)

Ce souffle de feu peut être légèrement orienté. Plus il dure, plus sa puissance baisse.



## Plaquage volant

←(L)→+(B)

Saisissez un adversaire, sautez en l'air avec lui, puis jetez-le au sol.



## Forteresse toupie

↑(L)+(B)

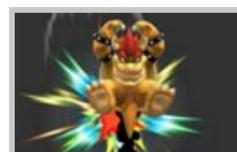
Tournoyez en blessant les ennemis. Appuyez sur le bouton de manière répétée pour prendre de la hauteur.



## Bombe Bowser

↓(L)+(B)

Écrasez vos adversaires en leur tombant dessus. Depuis le sol, vous pouvez les soulever avec vos cornes.





## Zelda

### Amour de Nayru

(B)

Vous tournoyez et invoquez un cristal protecteur qui renvoie les projectiles et éjecte les ennemis.



### Feu de Din

←(L)→+(B)

De la magie de feu qui explose après un certain temps ou quand vous relâchez le bouton.



### Vent de Farore

↑(L)+(B)

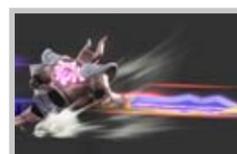
Téléportez-vous dans une direction choisie en infligeant des dégâts au départ et à l'arrivée.



### Frappe spectrale

↓(L)+(B)

Invoquez un spectre qui attaque et peut même encaisser des coups. Peut être chargé.





## Sheik

### Lance-aiguille

(B)

Au sol, lancez des aiguilles vers l'avant. En l'air, tirez en diagonale vers le bas. Peut être chargé.



### Grenade trou noir

←(L)→+(B)

Lancez une petite grenade qui attire les adversaires avant d'exploser.



### Disparition

↑(L)+(B)

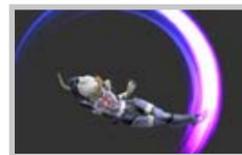
Jetez une bombe au sol, puis téléportez-vous dans une direction choisie en blessant les ennemis.



### Poisson volant

↓(L)+(B)

Attaquez un ennemi en lui sautant dessus. Si vous le frappez, vous pourrez rebondir dessus.





Marth

**Brise bouclier**

Ⓑ

Portez un coup d'estoc qui peut détruire les boucliers. Chargez pour plus de puissance.

**Épée dansante**

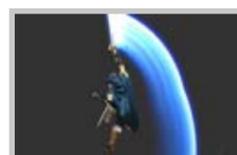
Ⓛ + Ⓑ

Appuyez de manière répétée pour enchaîner des coups d'épée orientables vers le haut ou le bas.

**Saut tranchant**

↑ Ⓛ + Ⓑ

Faites un bond vers le haut, l'épée en avant. Les dégâts infligés sont plus élevés au début.

**Contre**

Ⓛ + Ⓑ

Plus l'attaque de votre adversaire est puissante, plus votre contre-attaque le sera.





## Ganondorf

### Poing du sorcier

(B)

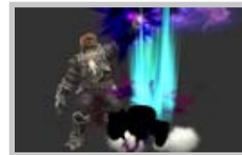
Frappez l'adversaire d'un revers du poing. Vous ne réagissez pas aux coups durant la charge et vous pouvez changer la direction du coup au début.



### Étranglement

←(L)→+(B)

Avancez-vous brusquement pour saisir un adversaire et projetez-le vers le bas.



### Plongeon sombre

↑(L)+(B)

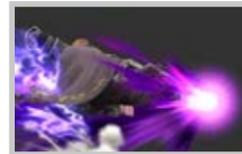
Sautez et attrapez un ennemi en vol. Électrocutez-le et propulsez-le.



### Pied du sorcier

↓(L)+(B)

Au sol, ce coup de pied sauté file tout droit alors qu'en l'air, il plonge avec un léger angle.





## Meta Knight

### Tornade Mach

(B)

Tournoyez et frappez vos ennemis plusieurs fois. Appuyez de manière répétée pour vous élever.



### Perce-tout

←(L)→+(B)

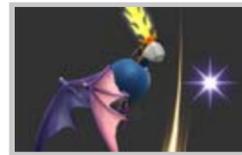
Tournoyez vers l'avant en brandissant une épée. L'angle peut être légèrement ajusté.



### Boucle Express

↑(L)+(B)

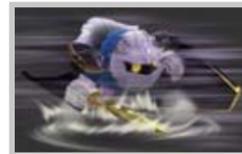
Portez un coup en vous envolant, puis un second coup après avoir effectué un looping.



### Cape dimensionnelle

↓(L)+(B)

Téléportez-vous dans une direction au choix. Vous pouvez attaquer dès votre réapparition!





Pit

Arc de Paluténa

(B)

Pit tire une flèche qui peut être dirigée. Pendant la charge, il est possible de viser vers le haut.



Bras déchaîné

←(L)→+(B)

Élancez-vous et délivrez un uppercut à tout ennemi à portée. Peut aussi dévier les projectiles.



Don du vol

↑(L)+(B)

Pit s'envole. Vous pouvez choisir l'angle de votre vol lors de la charge.



Satellites gardiens

↓(L)+(B)

Des boucliers protègent Pit devant et derrière et renvoient les projectiles, mais il est vulnérable par le haut.



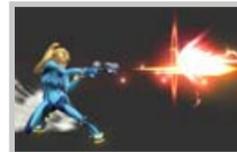


## Samus sans combinaison

### Pistolet paralysant

(B)

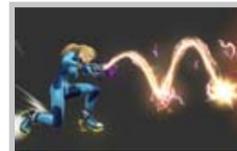
Envoyez une décharge d'énergie qui paralyse les adversaires. Peut être chargé.



### Fouet plasma

←(L)→+(B)

Attaquez vos ennemis avec un fouet d'énergie. Il peut aussi vous accrocher aux rebords.



### Coup de pied turbo

↑(L)+(B)

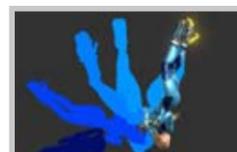
Sautez et assénez une série de coups avant de terminer par un coup de pied retourné.

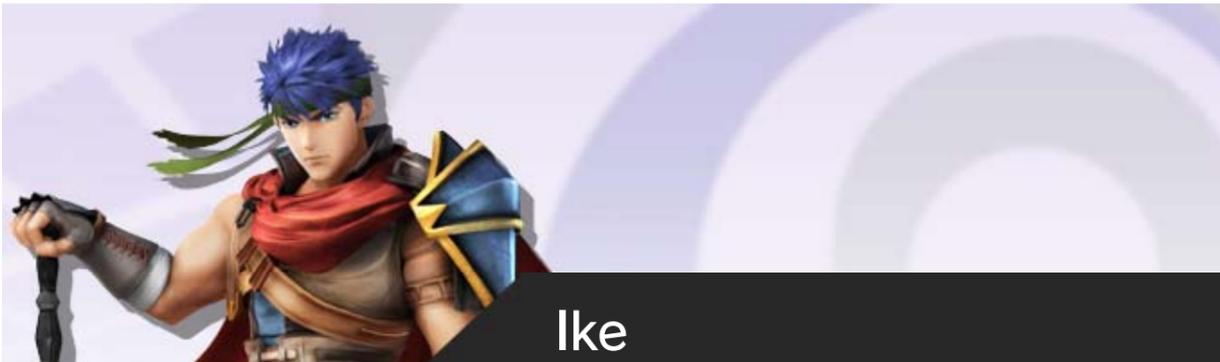


### Saut vrillé

↓(L)+(B)

Effectuez un saut acrobatique. Si un adversaire se trouve au point d'atterrissage, il est enterré.



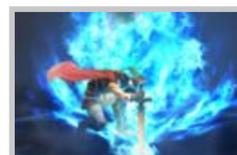


Ike

### Éruption

(B)

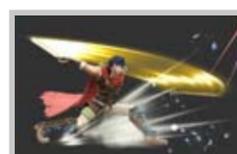
Créez une explosion en plongeant votre épée dans le sol. Vous blesse si elle est trop chargée.



### Vive lame

←(L)→+(B)

Ruez-vous en avant, puis assénez un coup d'épée. Chargez pour plus de puissance.



### Éther

↑(L)+(B)

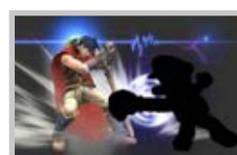
Lancez votre épée, rattrapez-la au vol, puis frappez en retombant.



### Contre

↓(L)+(B)

Bloquez une attaque ennemie. La force du contre dépend de celle de l'attaque.





## Dracaufeu

## Lance-Flamme

Ⓑ

Un souffle de feu que vous pouvez légèrement diriger. Plus il dure, moins il est puissant.



## Boutefeu

Ⓛ + Ⓑ

Entourez-vous de flammes et foncez en avant. Tout le monde est blessé, vous y compris.



## Vol

Ⓛ + Ⓑ

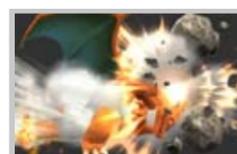
Élancez-vous à la verticale en tournoyant. Peut toucher un adversaire de manière répétée.



## Éclate-Roc

Ⓛ + Ⓑ

Cassez un rocher avec la tête. Les débris et le coup de tête peuvent blesser les adversaires.





## Diddy Kong

### Kawouetto-pétard

(B)

Utilisez l'arme préférée de Diddy. Ne chargez pas le tir trop longtemps, ou le pistolet explose!



### Prise de tête

(L) + (B)

Bondissez sur l'ennemi pour le saisir. Appuyez à nouveau sur le bouton pour donner un coup de pied.



### Tonneau-propulseur

(L) + (B)

Chargez cette attaque pour aller bien plus haut. Les tonneaux se décrochent si l'on vous touche.



### Peau de banane

(L) + (B)

Lancez une peau de banane vers l'arrière pour faire glisser vos ennemis. Il ne peut y avoir qu'une peau de banane à la fois.





## Roi Dadidou

### Aval'tout

(B)

Vous avalez vos adversaires et les expulsez sous forme d'étoile.



### Lancer de Minérisson

←(L)→+(B)

Vous lancez un Minérisson. L'ennemi peut le renvoyer s'il l'attaque au bon moment!



### Super saut Dadidou

↑(L)+(B)

Vous sautez et retombez violemment. Appuyez sur haut pour annuler l'impact.



### Maillet à réaction

↓(L)+(B)

Vous donnez un grand coup de maillet. Ne le chargez pas trop, au risque de vous blesser!



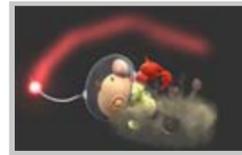


## Olimar

## Cueillette Pikmin

(B)

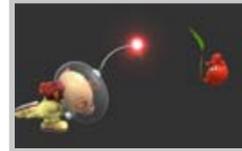
Vous déterrez jusqu'à trois Pikmin dans l'ordre suivant : rouge, jaune, bleu, blanc, violet.



## Lancer de Pikmin

◀(L)▶+(B)

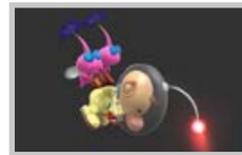
Lancez un Pikmin. Les Pikmin violets frappent l'ennemi, les autres s'y accrochent.



## Pikmin ailés

↑(L)+(B)

Des Pikmin ailés vous soulèvent. Plus vous possédez de Pikmin, plus c'est difficile.

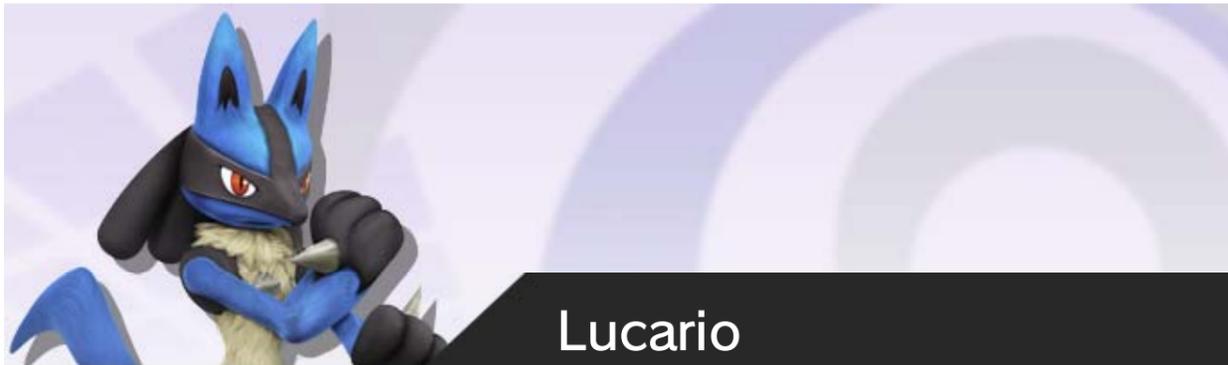


## Rassemblement Pikmin

↓(L)+(B)

Réorganisez la position des Pikmin. Pendant un instant, vous ne réagirez pas sous les coups!





## Lucario

### Aurasphère

(B)

En cours de charge, cette boule d'énergie blesse les ennemis. Appuyez à nouveau pour la lancer.



### Forte-Paume

←(L)→+(B)

Attaquez devant vous à l'aide d'une décharge d'énergie ou projetez l'ennemi s'il est proche.



### Vitesse Extrême

↑(L)+(B)

Bondissez dans une direction et frappez. Vous pouvez dévier de votre trajectoire en milieu de saut.

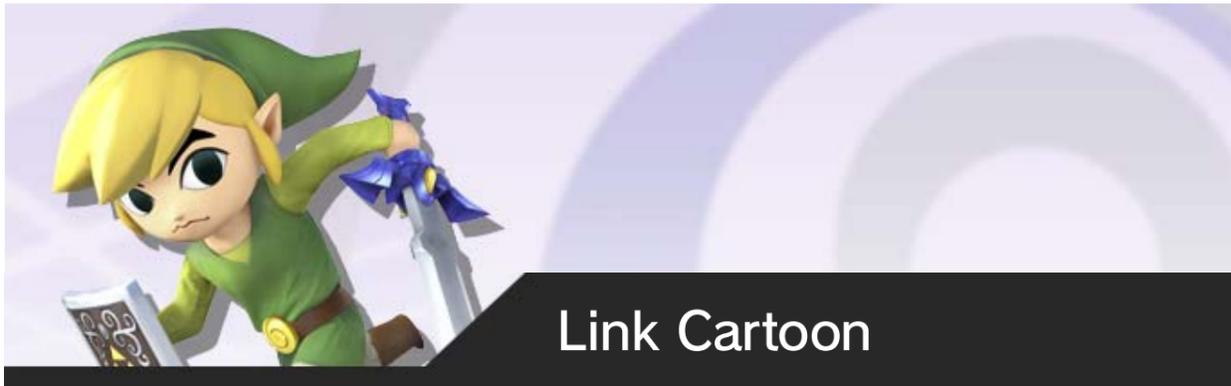


### Reflet

↓(L)+(B)

Esquivez les attaques, et contrez avec un coup de pied au bon moment.





## Link Cartoon

### Arc du Héros

(B)

Tirez une flèche avec votre arc.  
Chargez le tir pour augmenter sa puissance et sa portée.



### Boomerang

(L) + (B)

Ce boomerang inflige des dégâts en s'éloignant et en revenant. Peut être lancé en diagonale.



### Attaque circulaire

(L) + (B)

Tournoyez, l'épée tenue à l'horizontale. Peut toucher plusieurs fois et peut être chargée.



### Bombe

(L) + (B)

Préparez une bombe prête à être lancée. Elle explose à l'impact ou après quelques secondes.





## Habitant

### Poche

(B)

Empochez un objet ou un projectile. Appuyez à nouveau sur le bouton pour le ressortir.



### Fusée Gyroïde

←(L)→+(B)

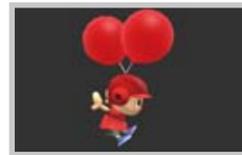
Vous projetez Gyroïde droit devant vous. Maintenez le bouton enfoncé pour l'enfourcher.



### Balloon Trip

↑(L)+(B)

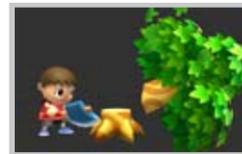
Système très maniable dans les airs, mais les ballons sur votre casque peuvent être éclatés!



### Pouce vert

↓(L)+(B)

Plantez une graine, arrosez-la et abattez l'arbre. Chaque étape a un effet différent.





## Entraîneuse Wii Fit

### Le grand étirement

(B)

Chargez la boule au maximum pour guérir un peu et appuyez à nouveau pour la lancer.



### Reprise de la tête

←(L)→+(B)

Vous faites une tête avec un ballon. Appuyez à nouveau sur le bouton pour le frapper plus tôt.



### Super cerceaux

↑(L)+(B)

Les cerceaux infligent des dégâts. Appuyez de manière répétée pour prendre encore plus de hauteur.



### Respiration abdominale

↓(L)+(B)

Appuyez sur le bouton au bon moment pour guérir et augmenter votre puissance d'éjection.





## Rosalina et Luma

### Tir Luma

(B)

Projetez Luma. Chargez l'attaque pour l'envoyer loin et appuyez à nouveau pour le rappeler.



### Éclats d'étoile

←(L)→+(B)

Même loin de Rosalina, Luma tire trois fragments d'étoile en ligne droite.



### Super anneau étoile

↑(L)+(B)

Vous faites un bond prodigieux en diagonale. En plein vol, vous pouvez influencer sur la direction.



### Étoile aimantée

↓(L)+(B)

Cette attaque vous permet d'attirer les objets aux alentours ou de diriger les projectiles.





## Little Mac

## Fente droite

(B)

Appuyez une fois pour charger l'attaque. Appuyez à nouveau pour asséner un puissant coup de poing.



## Impact direct

←(L)→+(B)

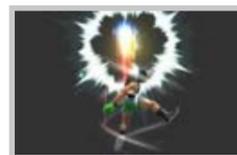
Bondissez pour éviter les attaques basses et cognez. Appuyez à nouveau pour frapper plus tôt.



## Uppercut montant

↑(L)+(B)

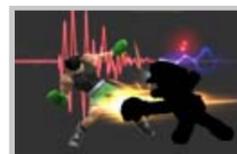
Élevez-vous dans les airs en tourbillonnant et frappez plusieurs fois vos ennemis.



## Contre-attaque

↓(L)+(B)

Effectuez cette attaque au bon moment pour esquiver, puis contre-attaquer d'un uppercut.





## Amphinobi

### Sheauriken

(B)

Lancez un shuriken d'eau droit devant vous. Chargez pour en augmenter la taille.



### Ombre Portée

←(L)→+(B)

Une ombre glisse devant vous. Relâchez le bouton pour vous y téléporter et attaquer.



### Hydrocanon

↑(L)+(B)

Un puissant jet d'eau vous propulse dans la direction que vous avez choisie.



### Clonage

↓(L)+(B)

Esquivez une attaque en invoquant un leurre, puis assénez une puissante contre-attaque.



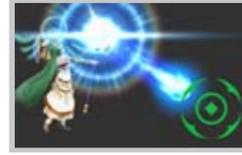


## Palutena

### Viseur auto

(B)

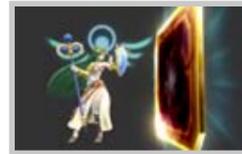
Envoyez des décharges d'énergie directement sur un adversaire grâce à votre sceptre.



### Barrière miroir

←(L)→+(B)

Invoquez un mur réfléchissant qui avance sur une courte distance. Repousse les adversaires.



### Téléportation

↑(L)+(B)

Téléportez-vous dans la direction choisie. Vous êtes invincible, mais ne pouvez pas attaquer.



### Contre-attaque

↓(L)+(B)

Déclenché au bon moment, ce contre retourne la puissance d'attaque d'un ennemi contre lui.





Robin

**Foudre**

(B)

Invoquez la foudre. Chargez l'attaque pour lancer les sorts éclair, feu du ciel et thoron.

**Embrasement**

◀(L)▶+(B)

Invoquez une colonne de feu devant vous. Le nombre d'utilisations consécutives est limité.

**Tempête**

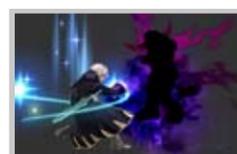
↑(L)+(B)

Lancez deux fois tempête pour vous propulser dans les airs. Utilisations consécutives limitées.

**Nosferatu**

↓(L)+(B)

Lancez un sort qui piège et blesse les ennemis devant vous tout en vous soignant.





## Shulk

### Arts Monado

(B)

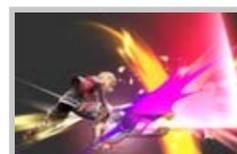
Activez un art Monado parmi cinq. Chacun procure un avantage différent en combat.



### Lacération dorsale

←(L)→+(B)

Bondissez en avant et frappez de votre épée. Dans le dos, cette attaque est dévastatrice.



### Entaille aérienne

↑(L)+(B)

Propulsez vos adversaires en l'air d'un coup d'épée, puis sautez et frappez en plein vol.



### Vision

↓(L)+(B)

Évitez agilement une attaque ennemie et effectuez une contre-attaque rapide. Le temps de préparation de la contre-attaque sera plus court après plusieurs utilisations.





## Bowser Jr.

### Canon clown

(B)

Vous tirez un gros boulet de canon lent. Chargez pour augmenter sa vitesse et sa puissance.



### Kart de clown

←(L)→+(B)

Le Clown Koopa Jr. se transforme en kart. Changez de direction pour le faire tourner.



### Échappée belle

↑(L)+(B)

Vous vous éjectez avant que le Clown Koopa Jr. explose. Vous pouvez attaquer en retombant.



### Méca-Koopa

↓(L)+(B)

Le Méca-Koopa explose s'il est lancé ou attaqué, ou automatiquement après un certain temps.





## Sonic

### Attaque téléguidée

(B)

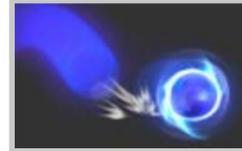
Roulez-vous en boule, sautez puis fondez sur l'adversaire le plus proche (s'il y en a un).



### Course tourbillon

←(L)→+(B)

Une roulade rapide, chargée et contrôlable qui peut servir d'amorce à une autre attaque.



### Saut propulsé

↑(L)+(B)

Sautez en vous aidant d'un ressort. Si celui-ci est utilisé au sol, d'autres peuvent s'en servir.



### Amorce tourbillon

↓(L)+(B)

Une course tourbillon sans le saut, appuyer sur le bouton de manière répétée en augmente la puissance.





## Mega Man

### Scie Metal

(B)

La scie de Metal Man traverse les ennemis. Lancez-la dans la direction de votre choix.



### Bombe Crash

(L) + (B)

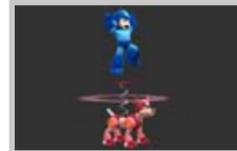
Lancez une bombe qui reste collée sur vos ennemis, puis explose.



### Ressort Rush

(L) + (B)

Appelez Rush, le chien de Mega Man, pour qu'il vous propulse dans les airs grâce à son ressort.



### Bouclier de feuilles

(L) + (B)

Le bouclier de Wood Man blesse les ennemis proches. Appuyez à nouveau pour lancer les feuilles.





## PAC-MAN

### Fruit bonus

(B)

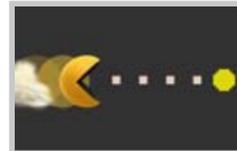
Choisissez un fruit à lancer sur vos ennemis parmi un assortiment très varié.



### Super Pac-gomme

←(L)→ + (B)

Invoquez une rangée de Pac-gommes et une super Pac-gomme que PAC-MAN va dévorer.



### Pac-saut

↑(L) + (B)

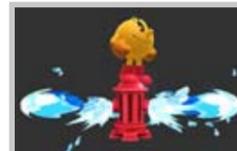
Un trampoline vous propulse dans les airs. Vous pouvez rebondir dessus plusieurs fois.



### Bouche d'incendie

↓(L) + (B)

Invoquez une bouche d'incendie d'où jaillissent des jets d'eau qui repoussent les ennemis.





## Bagarreur Mii

## Lancer du poids

(B)

Le poids inflige des dégâts, mais il ne vole pas très loin et rebondit peu.



## Raclée enchaînée

◀(L)▶+(B)

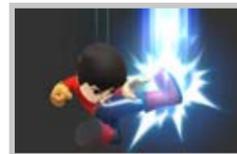
Vous vous ruez sur votre ennemi et lui infligez une série de coups de pied suivie d'un uppercut.



## Saut acrobatique

↑(L)+(B)

Cette double attaque commence avec un salto en l'air et finit avec un coup de pied destructeur.



## Assaut piqué

↓(L)+(B)

Vous volez vers le haut, puis retombez tête la première sur votre ennemi pour l'enterrer.





## Épéiste Mii

### Lame tornade

(B)

Faites tourner votre épée pour créer une tornade qui détruit tout sur son passage.



### Coup du moulin

←(L)→+(B)

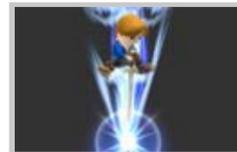
Vous sautez en tournoyant avec votre épée. Cette attaque inflige beaucoup de dégâts.



### Plongée d'estoc

↑(L)+(B)

Bondissez tout en frappant avec votre épée, puis donnez le coup final en retombant.



### Contre

↓(L)+(B)

Vous bloquez une attaque ennemie. La force du contre dépend de celle de l'attaque.





## Tireur Mii

### Charge plasma

(B)

Le tir plasma est en ligne droite.  
Chargez-le pour plus de puissance.



### Boule incandescente

←(L)→+(B)

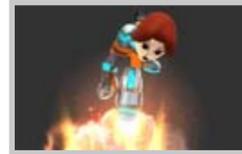
Lancez un projectile en diagonale vers  
le sol. Des flammes sont libérées à  
l'impact.



### Propulsion lunaire

↑(L)+(B)

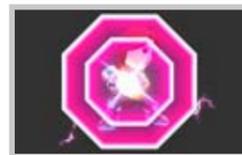
Ce tir vers le bas vous projette en  
l'air, tout en infligeant des dégâts aux  
ennemis touchés.



### Bouclier

↓(L)+(B)

Ce bouclier renvoie les projectiles  
ennemis de façon encore plus  
puissante.



**IMPORTANT**

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

Veillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

Service à la clientèle de Nintendo  
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :  
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :  
(001) 425 558-7078