

1 Información importante

Configuración

2 Controles compatibles

3 amiibo

4 Funciones en línea

5 Aviso para padres o tutores

Inicio

6 ¿Qué tipo de juego es este?

7 Comenzar a jugar

8 Guardar y borrar los datos

Acciones (Wii U GamePad)

9 Movimientos

10 Ataques

11 Movimientos defensivos

Acciones (otros controles)

12 Movimientos

13 Atacar y defenderse

Preparación de un combate

14 Empezar a jugar

15 Reglas básicas

16 Objetos Smash

Modos de juego

17 Smash

18 Internet (combates)

19 Internet (Espectador/Compartir/Eventos)

20 Mundo Smash

21 Juegos y demás (Individual/Multijugador)

22 Juegos y demás (taller/editor de escenarios)

23 Juegos y demás (Baúl/Opciones)

Otros

24 | Conexión con consolas Nintendo 3DS

25 | Jugar con los amiibo

26 | Publicar en Miiverse

27 | Contenido descargable

Personajes

28 | Mario/Donkey Kong/Link/Samus

29 | Yoshi/Kirby/Fox

30 | Pikachu/Luigi/Capitán Falcon

31 | Ness/Jigglypuff/Peach

32 | Bowser/Zelda/Sheik

33 | Marth/Ganondorf/Meta Knight

34 | Pit/Samus Zero/Ike

35 | Charizard/Diddy Kong/Rey Dedede

36 | Olimar/Lucario/Toon Link

37 | Aldeano/Wii Fit/Rosalina y Destello

38 | Little Mac/Greninja/Palutena

39 | Robin/Shulk/Bowser Jr.

40 | Sonic/Mega Man/PAC-MAN

41 | Combatientes Mii

Acerca de este producto

42 | Avisos legales

Solución de problemas

43 | Información de asistencia

1

Información importante

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (🚨) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.

2

Controles compatibles

Este programa es compatible con los siguientes controles (para poder usar un control, este debe estar sincronizado con la consola Wii U).



- ◆ Hasta ocho usuarios pueden jugar juntos (se requiere un control por usuario).
- ◆ Se pueden sincronizar hasta siete controles Wii Remote y controles Wii U Pro con esta consola.
- ◆ Para utilizar un control de GameCube se necesita el adaptador de los controles de GameCube para Wii U. Se pueden utilizar dos adaptadores simultáneamente para conectar un máximo de ocho controles de GameCube. Tras conectar los controles al adaptador, el orden de cada jugador será seleccionado en base al orden en el que se oprima **(A)** en cada control.
- ◆ Para utilizar una consola de la familia Nintendo 3DS como control, es necesario disponer de una copia de Super Smash Bros. for Nintendo 3DS o de la aplicación Smash Controller. Se puede conectar un máximo de ocho consolas.  **24**
- ◆ Asegúrate de que el control tenga suficiente batería. Si se agota la batería en la mitad de un combate en línea y dejas de controlar a tu combatiente, se te podría impedir jugar en línea durante un tiempo por desatender el juego.

- ◆ Solo se puede usar un control Wii U GamePad.
- ◆ Puedes usar un control Wii Remote Plus en lugar de un Wii Remote.
- ◆ Puedes usar un Classic Controller en lugar de un Classic Controller Pro.

Sincronización de controles

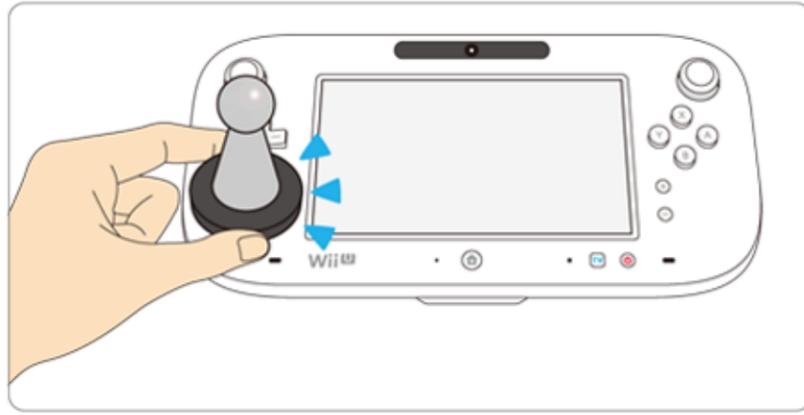
Elige Configuración de controles desde el menú HOME para acceder a la pantalla que se muestra a la derecha.



Elige Sincronizar y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para completar el proceso de sincronización.

- ◆ Para cambiar la configuración de los controles, incluido el control de GameCube, y de las consolas de la familia Nintendo 3DS, selecciona **Controles** en el menú Smash u **Opciones** en Juegos y demás. También podrás activar y desactivar la función de vibración.
- ◆ Puedes sincronizar hasta cuatro controles Wii Remote o Controles Wii U Pro en la pantalla de configuración de controles de la consola. Para utilizar más de cuatro controles, entra en el modo Smash para 8 y oprime el botón SYNC en la consola Wii U antes de oprimir dicho botón en cada uno de los controles que quieras usar.

3 | amiibo



Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar figuras amiibo compatibles colocándolas en el punto de contacto NFC (☐) del Wii U GamePad.

Los amiibo son más de lo que parecen: puedes usarlos con programas compatibles si los conectas mediante el sistema de comunicación de corto alcance (NFC). Para obtener más información, visita www.nintendo.com.

- ◆ Cada amiibo solo puede contener datos de un único programa. Para escribir datos de otro programa en un amiibo, antes deberás borrar los datos existentes. Para borrar los datos de un amiibo, accede a la configuración de la consola (🔧) desde el menú de Wii U y selecciona **Ajustes de amiibo**. Si la opción **Ajustes de amiibo** no aparece, actualiza la consola mediante la opción **Actualización** de la configuración de la consola (🔧).
- ◆ Varios programas pueden leer los datos de cada amiibo.
- ◆ Si los datos de un amiibo resultan dañados y no se pueden restaurar, accede a la configuración de la consola desde el menú de Wii U y reinícialos en los ajustes de amiibo (🔧). Si la opción **Ajustes de amiibo** no aparece, actualiza la consola mediante la opción **Actualización** de la configuración de la consola.

4 Funciones en línea

Si conectas tu consola a internet podrás disfrutar de las siguientes funciones:

- Combates en línea → 18
- Chat de voz con amigos → 18
- Ver combates y publicar repeticiones → 19
- Publicar fotos, combatientes Mii y escenarios → 19
- Adquirir títulos de Virtual Console → 23
- Miiverse → 26
- Adquirir contenido descargable → 27

- ◆ Toma en cuenta que existe la posibilidad de que tu perfil sea público y visto por jugadores de alrededor del mundo.
- ◆ Consulta la sección **Configuración de internet** del manual de instrucciones de la consola Wii U para obtener más información sobre los requisitos para conectarse a internet.
- ◆ Las repeticiones enviadas a YouTube™ podrán ser vistas por usuarios de todo el mundo.

5

Aviso para padres o tutores

Accede al control parental () desde el menú de Wii U para restringir las siguientes funciones.

Nombre	Funciones
Comunicación en línea (juegos)	Restringe los combates contra usuarios de todo el mundo, así como el chat de voz con amigos.  18 También restringe el envío y recepción de contenido como fotos, repeticiones y combatientes Mii.  19
Servicios de compra de Wii U	Impide la adquisición de títulos del servicio Virtual Console  23 y contenido adicional.  27
Miiverse	Permite restringir la publicación y lectura (o solo la publicación) de mensajes en Miiverse, incluyendo fotos, texto y mensajes manuscritos.  26
Registro de amigos	Impide el registro de nuevos amigos.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.



¡Personajes icónicos de Nintendo como Mario, Link y Kirby traspasan las fronteras de sus propias series para combatir entre sí! Cada combatiente deberá emplear un amplio surtido de técnicas con el fin de noquear a sus adversarios. ¡Enfréntate a usuarios de todo el mundo a través de internet!



Cómo lanzar adversarios

1. Dáñalos

Al atacar con éxito a tus rivales, aumentarás su cantidad de daño. Cuanto mayor sea dicha cantidad, más lejos podrás lanzarlos si los golpeas.



2. Usa un ataque Smash

Usa los poderosos ataques Smash para lanzar a tus contrincantes fuera del escenario.





Recuperación

Si te han sacado del escenario, podrás saltar y utilizar otros movimientos para volver a él. ¡No tires la toalla y sigue peleando!





Cuando juegues por primera vez, se te pedirá que configures las opciones de SpotPass.



Menú principal

Elige entre las distintas opciones y modos de juego.



Smash

Escoge un combatiente, selecciona el escenario... ¡y que empiece el combate! Aquí también encontrarás el modo Smash para 8, donde podrán participar hasta ocho jugadores, y el modo Smash especial, en el que competirás con reglas especiales. ➔ 17

Internet

Aquí puedes conectarte a internet para combatir con otras personas en línea ➔ 18 , u observar los combates de otras personas. ➔ 19

Mundo Smash	<p>Avanza por el tablero según dicte la rueda, aprovecha los combates y los sucesos especiales para conseguir más combatientes... ¡y libra una majestuosa batalla final usando los que hayas reunido! ➔ 20</p>
Juegos y demás	<p>Una colección de distintos modos. Aquí podrás jugar el modo Clásico, entrenar en el estadio para depurar tu técnica, personalizar a los combatientes o crear tus propios escenarios, entre otras cosas (consulta ➔ 21 , ➔ 22 y ➔ 23). También podrás potenciar tus amiibo. ➔ 25</p>
Desafíos	<p>Conseguirás recompensas (como trofeos y ataques especiales) a medida que superes ciertos retos durante la partida.</p>
3DS	<p>Conéctate a Super Smash Bros. for Nintendo 3DS para utilizar tu consola de la familia Nintendo 3DS como control e intercambiar combatientes personalizados entre ambos dispositivos. ➔ 24</p>
Manual	<p>Consulta el manual electrónico del programa.</p>

Avisos y eShop

Selecciona Avisos y eShop para ver los avisos. Desde la pantalla de avisos también puedes ir a Nintendo eShop para adquirir contenido descargable. 



Navegar por los menús

Puedes moverte por las distintas opciones usando  o  en el Wii U GamePad y seleccionar una con . Oprime  para cancelar.

- ◆ Puedes realizar estas mismas acciones con un control Wii U Pro o con un Classic Controller Pro conectado a un Wii Remote.

Navegar por los menús con otros controles



Moverse por las opciones



Confirmar



Cancelar



Navegar por los menús con una consola de la familia Nintendo 3DS

Puedes utilizar una consola de la familia Nintendo 3DS como control para el modo Smash mediante la opción 3DS del menú principal. Para obtener más información acerca de los controles, consulta el manual electrónico de Super Smash Bros. for Nintendo 3DS.





Guardar los datos

Tu progreso se guardará automáticamente cada vez que finalice un combate o cambies los ajustes del juego, entre otros casos.

- ◆ Normalmente los datos de guardado se comparten entre todos los usuarios de la consola, pero los de algunas funciones como el modo Internet se guardan de manera independiente para cada usuario. Asegúrate de seleccionar al personaje Mii del usuario correcto cuando enciendas la consola Wii U.



Borrar los datos

Para borrar los datos, accede a la configuración de la consola () desde el menú de Wii U y selecciona Gestión de datos.

- ◆ **Asegúrate de revisar bien tus datos antes de borrarlos. Una vez borrados, los datos no se podrán recuperar.**





Los controles especificados corresponden al Wii U GamePad.

- ◆ Los controles del control Wii U Pro y del Classic Controller Pro conectado a un Wii Remote son los mismos que los del GamePad. Para obtener más información sobre otros controles, consulta las páginas  12 y  13 .

Caminar

Usa  para caminar. La rapidez con la que camines dependerá de cuánto inclines  hacia un lado.

Correr

Inclina rápidamente  hacia un lado y mantén la palanca en esa posición para correr. No te detendrás hasta que sueltes .

Agacharse

Inclina  hacia abajo para agacharte. Cuando adoptes esta postura, retrocederás menos al recibir un golpe.

Descender de plataformas

Inclina  hacia abajo rápidamente para bajar de la plataforma.

- ◆ Esta técnica no funciona con determinadas plataformas.

Saltos y saltos aéreos

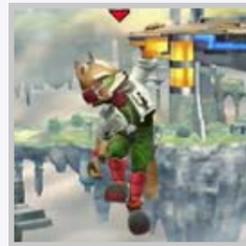
Inclina  hacia arriba, u oprime  o  para saltar. Repite esta acción para encadenar saltos en el aire.

Salto sobre un rival

Si vas a caer sobre un adversario, oprime  o , o inclina  hacia arriba para usar su cabeza como plataforma y saltar más alto.

Agarrarse a una orilla

Si te acercas lo suficiente a un borde, te agarrarás de él. Inclina  hacia el borde, salta u oprime el botón de ataque o del escudo para subir de distintas maneras.



- ◆ Algunos combatientes disponen de movimientos especiales o herramientas que pueden usar para agarrarse a los bordes de los escenarios.

Burlas

Si oprimes  tu personaje hará una burla. Cada dirección de la cruz de control corresponde a una burla diferente.



- ◆ Al burlarte, te expondrás a los ataques enemigos. ¡Tú verás si te atreves a hacerlo!





Ataque normal

Los ataques normales se ejecutan con **A**. Oprime el botón repetidamente para encadenar varios golpes. Con algunos combatientes, al mantener oprimido **A**, seguirás atacando hasta que un oponente reciba un golpe, momento en el que desencadenarás una serie de ataques normales.

Ataque fuerte

Inclina **L** en una dirección y oprime **A** para hacer un ataque fuerte, que variará según la dirección en la que inclines **L**.

Ataque Smash

Inclina rápidamente **L** y oprime **A** a la vez, o bien simplemente inclina **R** para ejecutar un ataque Smash y lanzar a tu adversario. El tipo de ataque realizado variará según la dirección en la que inclines **R** o **L**.

Carga Smash

Para aumentar la potencia del ataque, inclina rápidamente **L** y mantén oprimido **A**, o simplemente mantén **R** en una dirección. A continuación, suelta **A** o **R** para realizar un poderoso ataque Smash.

Ataque en carrera

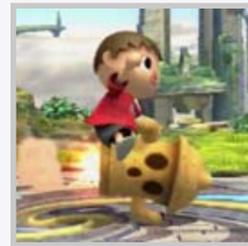
Oprime **A** mientras corres.

Ataque aéreo

Oprime **A** en el aire para ejecutar ataques aéreos. Si inclinas **L** y oprimes **A**, efectuarás distintos movimientos.

Ataque especial

Oprime **B** para hacer ataques especiales. Puedes ejecutar ataques diferentes si mueves a la vez **L** en distintas direcciones.



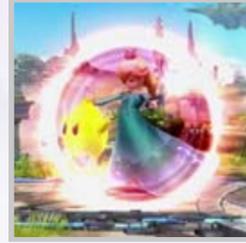
Smash Final

Destruye una bola Smash **16** y oprime **B** para que tu personaje desate su particular Smash Final.





Oprime **L** o **R** para activar el escudo y protegerte de los ataques enemigos.



- ◆ El tamaño de tu escudo irá disminuyendo a medida que pase el tiempo o conforme vaya sufriendo daño. Si el escudo se rompe, quedarás aturdido y no podrás llevar a cabo ninguna acción durante unos instantes.

Esquivar

Inclina rápidamente **L** hacia un lado o hacia abajo mientras utilizas el escudo para esquivar un ataque en la dirección elegida o para contratacar.



- ◆ Oprime **L** o **R** para esquivar en el aire.

Agarrar y lanzar

Para agarrar a un rival, oprime **ZL** o **ZR**, o bien oprime **A** mientras estés usando el escudo. A continuación, utiliza **L** para arrojarlo o **A** para golpearlo.



12 Movimientos



Los controles especificados corresponden al control de Nintendo GameCube, al Wii Remote en posición horizontal y al Wii Remote con un Nunchuk conectado.

◆ El icono  indica un movimiento rápido.



Caminar



Correr




(oprimir dos veces)



Agacharse



Descender de plataformas




(oprimir brevemente)



Saltos, saltos aéreos y saltos sobre un rival



Agarrarse a una orilla

 (en el aire y mirando al borde)

 (en el aire y mirando al borde)

 (en el aire y mirando al borde)

Burlas



Ⓐ ○  + Ⓐ

① , ② ○ ① +
②



Ataque normal

A

②

A

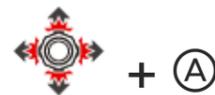
Ataque fuerte



+ + ②



Ataque Smash

① + ② o + +
② (oprimir a
la vez)

Ataque en carrera

A (mientras
corres)② (mientras
corres)A (mientras
corres)

Ataque aéreo

A o D-pad icon + A
(en el aire)② o + + ②
(en el aire)A o D-pad icon + A
(en el aire)

Ataque especial

B o D-pad icon + B

① o + + ①

B o D-pad icon + B

Smash Final

B

①

B

Escudo

 O 



 O 

Esquivar



(mientras usas
el escudo)

 (mientras
usas el
escudo)



(mientras usas
el escudo)

Agarrar y lanzar



 O  + 

 O  + 



14 Empezar a jugar



Elige un combatiente

Una vez que accedas a la pantalla de selección de personaje, oprime un botón del control que vayas a usar para participar en el combate, y coloca tu ficha de jugador (J1) en el combatiente que quieras manejar.

- ◆ Los números de jugador se asignarán siguiendo el orden en el que los usuarios se unan a la partida.

Pantalla de selección de personaje

Cambia las reglas del combate mediante las opciones que se explican más abajo y oprime ⊕ para acceder a la siguiente pantalla.

- ◆ Para regresar a la pantalla anterior, mantén oprimido ⊕ hasta que se rellene la flecha ↶, o bien selecciona ↶ y mantén oprimido ⊕.
- ◆ Los ajustes disponibles dependerán del modo de juego que hayas elegido.



1 Tipo de combate

Disputa un combate Smash de todos contra todos o divide a los combatientes en dos o tres equipos. En el modo Smash para 8, se pueden formar hasta cuatro equipos.

- ◆ Cuando vayas a disputar un Smash por equipos, podrás elegir el color del equipo si tocas la bandera situada en la esquina superior izquierda del combatiente.

2 Reglas

Establece diversas reglas para el combate, como el límite de tiempo y los objetos que aparecerán en el escenario.

- ◆ Dependiendo del tipo de combate, se podrá ajustar la duración o el número de vidas con ◀ o ▶.

3 Personalización

Activa esta opción si quieres usar combatientes que hayas personalizado en el taller de personajes.



4 Combatientes

Coloca el cursor sobre tu combatiente y oprime (A) para cambiar su apariencia.

- ◆ También puedes usar (L), (R), (X) o (Y) para cambiar el aspecto del combatiente.

5 Jugadores y combatientes CPU

Puedes decidir si a un combatiente lo controlará un usuario o la consola. También puedes establecer el nivel de habilidad de los combatientes CPU.

6 Registrar o elegir un nombre

Puedes registrar un nombre de usuario o elegir uno que ya haya sido registrado. Al utilizar un nombre de usuario, las estadísticas y los ajustes de control se guardarán automáticamente.



Selección de escenario

Una vez que se haya elegido un escenario, dará comienzo el combate.



- ◆ En algunos modos de juego no se podrá elegir el escenario.
- ◆ Utiliza L y R para cambiar entre los escenarios normales y los creados en el editor.

Opciones de los escenarios

Si oprimes X y a continuación eliges un escenario, jugarás en su zona Ω . Este tipo de escenario es completamente plano (al igual que el de Destino final) y carente de obstáculos. También puedes oprimir Y antes de seleccionar un escenario para elegir la frecuencia con la que sonarán las melodías durante los combates.



15 Reglas básicas



El objetivo de cada combate consiste en lanzar a tus adversarios fuera del escenario de modo que no puedan volver a él, o hacerlos que caigan de él. Utiliza todo tipo de técnicas y movimientos para dañar a tus rivales, ¡y remátalos con un ataque Smash!



La pantalla de combate



1 Tiempo restante

2 Nombre

3 Daño total

Nivel Smash

El nivel Smash es un valor numérico que se muestra en el modo Clásico, en Smashventura, en el modo Estrellas y en el Estadio; y que compara tus récords con los de otros jugadores, indicándote a cuántos has superado.



- ◆ Por ejemplo, si tu nivel es de 147 200, quiere decir que tu nivel es mayor al de 147 199 usuarios alrededor del mundo.
- ◆ Esta cifra se calcula con los datos de clasificación que se envían y reciben a través de internet. Si no te has conectado a internet al menos una vez después de haber adquirido este juego, no se calculará tu nivel Smash.

Pausa

Oprime ⊕ para interrumpir la partida y abrir el menú de pausa, desde donde podrás tomar fotos o abandonar la partida.



- ◆ Puedes guardar las fotos en una tarjeta SD.



Resultados

Una vez finalizado el combate, se mostrará la pantalla de resultados. En ciertos modos de juego también podrías recibir goldones.

Goldones

Podrás utilizar los goldones conseguidos para comprar trofeos en el juego, entre otras cosas.





Oprime **A** cuando estés cerca de un objeto para recogerlo, y vuelve a oprimir **A** para usarlo. Si quieres deshacerte de él, oprime **ZL** o **ZR**. También puedes mover **L** y oprimir **ZL** o **ZR** a la vez para arrojarlo.

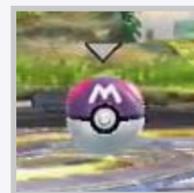


Información sobre objetos

El efecto de algunos objetos se hará evidente con solo tocarlos o recogerlos, pero para descubrir el de otros tendrás que golpear a un rival o dejar que transcurra cierto tiempo, entre otras cosas.

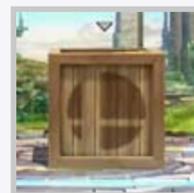
Master Ball (aliado temporal)

Cuando la lances, aparecerá un Pokémon singular o legendario para ayudarte en combate.

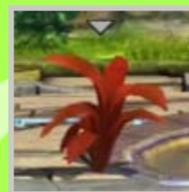


Depósitos (almacenamiento)

Al golpear o arrojar una caja u objeto similar, se romperá y podrás descubrir qué se oculta en su interior.



También podrás conseguir objetos si arrancas la hierba del suelo.



Hada en botella (curación)

Solo podrás beneficiarte del poder curativo del hada si acumulas como mínimo 100 puntos de daño, en cuyo caso recuperarás de golpe 100 puntos.

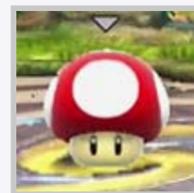


Si no puedes curarte, al menos tendrás la opción de lanzarle la botella a un oponente.

- ◆ Si el daño de tu adversario ha alcanzado 100 puntos o más, el hada lo curará al recibir el botellazo.

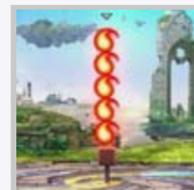
Superchampiñón (metamorfosis)

Quien toque este objeto crecerá y se volverá más fuerte.



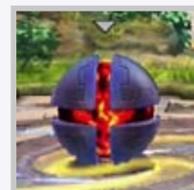
Barrera de fuego (cuerpo a cuerpo)

Chamusca y daña a tus rivales con esta arma. Las llamas se irán apagando a medida que la uses.



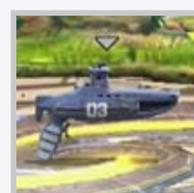
Bomba X (para arrojar)

Tras explotar, esta bomba generará dos pilares de fuego en forma de X capaces de atravesar las superficies.



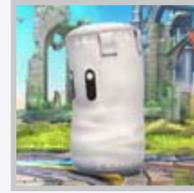
Steel Diver (para disparar)

Dispara pequeños torpedos.



Saco de arena (para golpear)

Golpea al saco para que suelte diversos objetos.



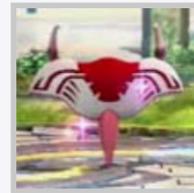
Mochila autopropulsora (equipación)

Mientras estás en el aire, mantén inclinado \textcircled{L} hacia arriba, o mantén oprimido \textcircled{X} o \textcircled{Y} para elevarte gracias a los chorros a presión que desprende la mochila.



Partes del Dragoon (combinación)

Reúne las tres partes para completar el legendario Dragoon.



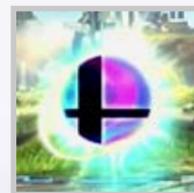
Caja explosiva (explosivo)

Quémala o golpéala con un ataque fuerte para hacerla explotar.



Bola Smash (Smash Final)

Destruye la bola y después oprime \textcircled{B} para ejecutar el Smash Final.



◆ Estos no son todos los objetos. ¡Encontrarás muchos más en el juego!





Elige el escenario, establece las reglas... ¡y enfréntate a tus amigos o a combatientes manejados por la consola!

Smash

Disputa combates de hasta cuatro combatientes.

Smash para 8

Participa en combates de hasta ocho personajes simultáneos.

Smash especial

Libra combates con las reglas especiales que decidas establecer.



Reglas

Establece las reglas del combate, como los objetos que aparecerán durante la pelea.

Controles

Cambia la configuración y activa o desactiva la función de vibración para cada nombre registrado.



18 Internet (combates)



La primera vez que selecciones Internet, podrás elegir si quieres compartir tus repeticiones en el modo Espectador.

- ◆ Puedes cambiar este ajuste en cualquier momento en los ajustes de internet.

Smash en línea

Conéctate a internet para jugar en línea con usuarios de todo el mundo. En cada combate podrán participar hasta cuatro jugadores. Selecciona Internet y, a continuación, Con amigos o Con todos.

- ◆ Para jugar con otros usuarios en el modo Con amigos, todos los jugadores deberán haber registrado a los demás como amigos.

Con amigos

Enfréntate a los amigos que tengas registrados. Puedes crear una partida y esperar a que los otros jugadores se unan, o unirte a una partida disponible que haya sido creada por uno de tus amigos.



Cómo crear una partida

1. Elige Crear una partida.
2. Establece las reglas del combate, elige un personaje y oprime (+).

3. Selecciona el escenario que desees.
4. Puedes entrenar mientras esperas a que los demás jugadores se preparen. Una vez que haya al menos dos participantes, oprime  y  simultáneamente para que comience el combate.

Cómo unirse a una partida

1. Elige la partida a la que desees unirte.
2. Selecciona un personaje y oprime .
3. Elige un escenario.
4. Entrena hasta que empiece el combate.

Mensajes cortos y chat de voz

Mediante el chat de voz, es posible hablar antes y después de cada combate con los amigos que estén participando en la misma partida. Además, durante los combates, puedes mostrar mensajes cortos al hacer burlas con la cruz de control.

- ◆ Puedes cambiar los mensajes cortos desde **Ajustes de internet**.  19
- ◆ Respeta a los demás jugadores, no utilices palabras que puedan resultar ofensivas en los mensajes cortos ni cuando uses el chat de voz.

Con todos

Sigue estos pasos para enfrentarte a usuarios de todo el mundo.

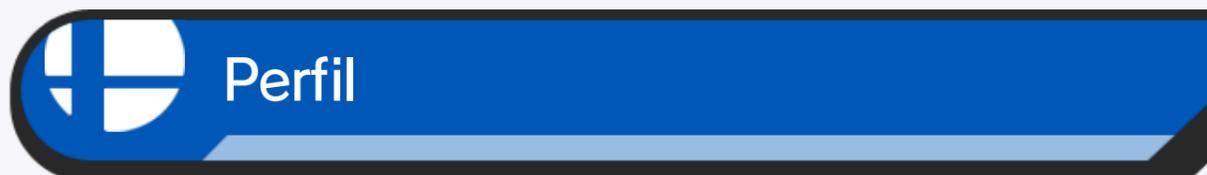
1. Selecciona **Por diversión** o **Por la fama**, dependiendo del tipo de combate que quieras librar.

<p>Por diversión</p>	<p>Combate en cualquier escenario excepto Destino final. Solo se registrará en las estadísticas tu número de victorias, que podrás consultar accediendo Juegos y demás → Baúl → Registro → General.</p>
<p>Por la fama</p>	<p>Combate en la zona Ω de un escenario elegido al azar. El resultado del combate (incluido tu número de derrotas) quedará registrado en las estadísticas.</p>

2. Selecciona Smash o Smash por equipos para participar en combates multijugador.

◆ Si te decides por Smash por equipos, podrás elegir entre Individual para aliarte con otros usuarios de todo el mundo o A dúo para formar un equipo en tu propia consola.

3. El combate dará comienzo una vez que se hayan unido suficientes jugadores.



Oprime (X) en la pantalla de resultados del combate para ver el perfil de jugadores con los que hayas combatido.

◆ Para modificar tu propio perfil, selecciona Juegos y demás → Opciones → Ajustes de internet → Perfil.

Reportar y bloquear usuarios

Cuando veas el perfil de un jugador, tendrás la opción de bloquearlo o reportarlo por conducta inapropiada.

- ◆ Los reportes improcedentes podrían conllevar sanciones como la prohibición de participar en combates en línea.
- ◆ Para eliminar a un jugador de tu lista de usuarios bloqueados, abre la lista de amigos en el menú de Wii U y selecciona **Ajustes** → **Usuarios bloqueados**.

Acerca de las restricciones en línea

Abandonar un combate sin que haya terminado, autodestruirse constantemente, no hacer nada durante una partida o ensañarse con otros usuarios son conductas que podrían acarrear ciertas restricciones como la prohibición de disputar combates en línea durante un tiempo.





Espectador

Aquí podrás ver los enfrentamientos en línea de otros jugadores, ver las repeticiones de los combates de otros jugadores y ver la actividad mundial.

Espectador	Disfruta de las repeticiones o apuesta goldones en los combates de otros jugadores.
Actividad mundial	Consulta estadísticas mundiales y descubre cuántos usuarios están jugando en línea.
Repeticiones	Diviértete viendo los combates de tus personajes favoritos.



Compartir

Comparte fotos, repeticiones, combatientes Mii y escenarios con usuarios de todo el mundo, o envíaselos a tus amigos.

Ver

Descarga fotos, repeticiones, combatientes Mii y escenarios que hayan publicado otros usuarios. Podrás verlos en el baúl o usarlos en combate, según proceda.

- ◆ Las fotos descargadas se guardarán en una tarjeta SD.
- ◆ No se mostrarán los datos que otro usuario haya descargado con la consola en la tarjeta SD o que haya recibido de una consola Nintendo 3DS.

Enviar

Envía tus fotos, repeticiones, combatientes Mii y escenarios al servidor. Las fotos y escenarios que publiques en el servidor se publicarán simultáneamente en Miiverse.

- ◆ Para recibir contenidos que te envíen tus amigos, selecciona **Juegos y demás** → **Opciones** → **Ajustes de internet**. A continuación, selecciona **Sí** en la opción de datos de amigos.
- ◆ Los datos publicados se borrarán del servidor una vez que hayan transcurrido 30 días.
- ◆ Cualquier contenido que se considere inapropiado será eliminado inmediatamente.
- ◆ No puedes publicar repeticiones ni fotos tomadas en escenarios que hayas descargado en el modo Compartir.
- ◆ Solo puedes compartir contenidos creados por ti.

Enviar repeticiones a YouTube

Puedes enviar repeticiones a YouTube para que las vean otros usuarios.

- ◆ Para publicar contenido en YouTube necesitarás una cuenta de Google.

Eventos en línea

Desde aquí puedes participar en torneos o sumarte a la conquista.

Torneos

Busca torneos en los que competir o crea los tuyos.

Buscar

Puedes introducir un identificador de torneo o buscar torneos por sus reglas.

También puedes ver qué están haciendo los jugadores de tu lista de amigos e inscribirte en torneos en los que participen.

- ◆ Puedes participar hasta en cuatro torneos a la vez.
- ◆ Si te retiras de un torneo que ya ha comenzado, no podrás volver a participar en él.

Organizar

Crea tu propio torneo y personalízalo determinando su nombre, duración, número de participantes y otras opciones. No podrás cambiar estas opciones una vez creado el torneo, pero podrás borrarlo.

- ◆ Puedes organizar hasta dos torneos a la vez.
- ◆ Para poder crear un torneo debes configurar Miiverse antes.

Torneos periódicos

Participa en torneos generados automáticamente.

- ◆ No se te penalizará si renuncias a participar en un torneo periódico que aún no ha comenzado. Sin embargo, si sales en el último minuto antes del inicio, contará como una retirada y no podrás luchar en línea durante un tiempo.

Conquista

Se trata de un conflicto en el que se ven envueltos hasta tres equipos. Podrás apoyar a uno de ellos con puntos de guerra. Para consultar información sobre la situación de guerra, selecciona Conquista.

- ◆ Solo podrás jugar este modo cuando se produzca un estado de guerra.

Cómo participar en una conquista

Al disputar combates en el modo Con todos, controlando a uno de los personajes que están participando en una conquista, añadirás puntos de guerra al equipo de dicho personaje. El personaje que alcance la mayor puntuación al término del conflicto se proclamará campeón. Y si el ganador resulta ser el personaje que recibió más puntos de ti... ¡recibirás una recompensa!

- ◆ Tras participar en un combate que contribuya a la conquista con puntos de guerra, tendrás que esperar un tiempo antes de que puedas volver a participar en la conquista.



Ajustes de internet

Activa o desactiva SpotPass y decide si quieres compartir tus publicaciones, entre otras cosas. También podrás editar tu perfil de internet.



20 Mundo Smash



Muévete por el tablero según dicte la rueda, recoge combatientes y potenciadores, enfréntate a otros jugadores... ¡y libra una gran batalla final usando los que hayas reunido!

Preparativos

Antes de jugar, podrás elegir el tipo de tablero y el número de turnos, entre otras cosas.



Tablero



1 Tus combatientes

2 Nivel de las capacidades

3 Trofeos de objetos

Combates

Si te topas con otro personaje Mii o caes en una casilla de batalla, dará comienzo un combate en el que usarás a un combatiente de tu grupo. ¡A pelear se ha dicho!

- ◆ Las casillas de combate solo aparecen en el tablero grande.

Sucesos especiales

Cada enemigo que aparezca por el tablero provocará una situación en particular.



Estado final de las capacidades

Una vez concluido el número de turnos establecido, se hará un balance final de las capacidades de cada combatiente, tras lo cual dará comienzo la batalla final.





Individual

Aquí podrás jugar los modos Clásico y Estrellas de forma individual.

Clásico

Ábrete paso y enfréntate a adversarios CPU para obtener recompensas. ¡Derrota a tus adversarios y gana el torneo!

Intensidad

Elige la cantidad de goldones que apostarás y establece la intensidad. Entre mayor sea esa intensidad, mayor será la recompensa obtenida, ¡pero tus oponentes también serán más duros de vencer!



Retos a la carta

En este modo podrás aceptar distintos retos contra enemigos particulares. Si los superas, obtendrás una recompensa.

Retos Master Hand

Compra una de las entradas disponibles con goldones. Si superas el reto que se te proponga, ¡te llevarás un jugoso premio!

Retos Crazy Hand

Utiliza goldones o las entradas para Retos Crazy Hand que obtengas en otros modos de juego y trata de acumular recompensas a medida que vayas superando retos. Pero para llevarte todo lo que consigas, antes tendrás que enfrentarte en un combate sin cuartel a Crazy Hand. Si te derrota, perderás algunas de las recompensas.

Eventos

Trata de cumplir las misiones que se te den siguiendo cuidadosamente las instrucciones. A medida que vayas superando misiones, se desbloquearán otras nuevas.

Estrellas

Enfréntate a una sucesión de combatientes controlados por la consola. Al acabar un combate, no recuperarás automáticamente la energía, pero dispondrás de varios objetos curativos en el área de reposo. ¡Úsalos escrupulosamente!

Estadio

Demuestra tu temple en los modos Bomba Smash, Asalto y El rey del jonrón.

Entrenamiento

Pule tu técnica de Smash.



Multijugador

Disfruta de modos de juego como Clásico, Estrellas y Eventos en compañía de un amigo, o juega en el modo Estadio con hasta tres personas más.



Taller de personajes

Crea combatientes Mii y personaliza a tus combatientes favoritos equipándolos con accesorios y cambiando sus ataques especiales.

Crea un combatiente Mii

Registra como combatientes a personajes Mii creados en el editor de Mii. Una vez escogido tu combatiente, podrás decidir su estilo de pelea y equiparlo con accesorios y objetos.

- ◆ Aunque borres del editor de Mii el personaje Mii usado para crear el combatiente Mii, el combatiente Mii no será borrado.



Editor de escenarios

Crea tus propios escenarios usando diversos tipos de terreno y obstáculos. Una vez que hayas terminado, podrás combatir en ellos.

- ◆ Para jugar en este modo se necesita usar el control Wii U GamePad. Ningún otro control es compatible.

Cómo crear un escenario

Dibuja plataformas y terreno en la pantalla del GamePad, y utiliza las demás herramientas para añadir o borrar obstáculos u otros elementos para darle tu toque personal a los escenarios.

La pantalla de edición



1 Herramientas

2 Peso

A medida que vayas añadiendo elementos, la barra de peso se irá llenando. Cuando esté completa, no podrás añadir nada más al escenario.





Baúl

Echa un vistazo a los trofeos, las repeticiones y más.

Trofeos

Consulta la lista de trofeos que has conseguido, ¡o juega en el modo Cazatesoros e intenta obtener más!

Repeticiones

Disfruta de las repeticiones que hayas guardado.

Álbum

Aquí se guardan las fotos que hayas ido tomando.

- ◆ Las fotos que tomes se guardarán en la tarjeta SD. Si quieres editarlas en una computadora o en otro dispositivo, mantén oprimido (+) al elegir **Álbum** en el baúl para actualizar los datos de gestión del álbum (dependiendo del número de fotos guardadas, el proceso podría durar algún tiempo).

Secuencias

Disfruta de las secuencias relacionadas con Super Smash Bros. for Wii U que hayas desbloqueado.

Fonoteca

Escucha los temas musicales y las voces.

Registro

Consulta una gran variedad de estadísticas del juego.

Consejos

Aquí encontrarás pistas, consejos y curiosidades acerca del juego.

Clásicos

Juega las versiones de prueba de juegos clásicos protagonizados por personajes emblemáticos. También puedes seleccionar Nintendo eShop para adquirir la versión original del juego en el servicio Virtual Console.

- ◆ Estas versiones de prueba no son compatibles con el control Wii Remote, con el control Wii Remote con un Nunchuk conectado, ni con el control de GameCube. Además, no podrás jugar a los juegos de SNES con un Wii Remote.



Opciones

Cambia los controles y la función de vibración de algunos controles, el volumen y qué música sonará con más frecuencia en los menús y escenarios, por ejemplo. En los ajustes de internet podrás modificar tu perfil y los mensajes cortos, entre otras cosas.





Cómo conectar la consola Wii U con una consola de la familia Nintendo 3DS

Si tienes una consola de la familia Nintendo 3DS y un juego Super Smash Bros. for Nintendo 3DS, podrás usar la consola como control y copiar combatientes personalizados de un juego a otro. Si no tienes el juego Super Smash Bros. for Nintendo 3DS, podrás descargar la aplicación Smash Controller en tu consola de la familia Nintendo 3DS y usarla como control en la versión de Wii U.

- ◆ No podrás copiar combatientes personalizados con la aplicación Smash Controller.
- ◆ En el manual electrónico de Smash Controller encontrarás instrucciones para establecer la conexión.

Equipo necesario

- Una consola Wii U
- Un programa Super Smash Bros. for Wii U
- Una consola de la familia Nintendo 3DS (con un límite de ocho consolas)
- Una copia del programa Smash Bros. for Nintendo 3DS o de la aplicación Smash Controller por cada consola que se desea conectar



Instrucciones para la conexión

En la consola Wii U

1. Selecciona 3DS en el menú principal.
2. Espera hasta que se establezca la conexión con una consola de la familia Nintendo 3DS.
3. Para utilizar la consola como control, selecciona Smash. Para copiar combatientes personalizados, elige la consola conectada.



Consola conectada

Controles de Nintendo 3DS

1. Inicia Super Smash Bros. for Nintendo 3DS desde el menú HOME.
2. Selecciona Wii U en el menú principal y oprime **A**.
3. Oprime **A** para buscar consolas Wii U, y selecciona la consola a la que quieras conectarte.





Si utilizas un amiibo, sus datos guardados podrán usarse para que aparezca en combates como FIG (figura). Así, tendrás la posibilidad de combatir al lado de tu amiibo como aliado o de enfrentarte a él.

◆ No puedes controlar a las FIG.

Conectarse a Super Smash Bros. for Nintendo 3DS

Puedes compartir los datos de un amiibo en ambas versiones de Super Smash Bros., de manera que un amiibo entrenado en Super Smash Bros. for Wii U se puede usar en la versión de Nintendo 3DS y viceversa.

Acerca de los amiibo

Los amiibo irán subiendo de nivel y haciéndose más fuertes a medida que participen en combates. También aprenderán al enfrentarse a oponentes, y podrás suministrarles accesorios para dotarlos de nuevas habilidades, de modo que cada amiibo tendrá su propio estilo de combate.



Configuración inicial

Accede a Juegos y demás → amiibo y, a continuación, coloca tu amiibo en el punto de contacto NFC para asignarle un propietario, elegir un apodo y cambiar su apariencia.

- ◆ Si ya has usado tu amiibo en la versión de Nintendo 3DS, no necesitarás realizar la configuración inicial.



Qué puedes hacer con un amiibo

Convertirlo en FIG

Cuando estés en la pantalla de selección de personaje del modo Smash, coloca un amiibo en el punto de contacto NFC para que aparezca en combate en forma de aliado o enemigo.

- ◆ Si colocas varios amiibo en el punto de contacto NFC, podrás hacer que se enfrenten entre sí.

Personalizar

Para personalizar un amiibo, selecciona Juegos y demás → amiibo y, a continuación, coloca un amiibo en el punto de contacto NFC. Podrás elegir qué ataques especiales usará y suministrarle accesorios para alterar su ataque, defensa y rapidez.

- ◆ Al darle accesorios al amiibo, no pierdas de vista los cambios en sus capacidades, ya que influirán en cómo se desarrolle el amiibo.



Guardar y formatear los datos de un amiibo

Guardar datos

Los amiibo pueden guardar su apodo, el Mii de su propietario, datos del propio personaje y regalos. Toda esta información se guardará cuando sitúes un amiibo en el punto de contacto NFC. Los datos de tu figura amiibo se actualizarán para reflejar ciertos cambios que ocurren en distintos puntos del juego.

Al regresar a la pantalla de selección de personaje

- Capacidades que hayan mejorado al subir de nivel.
- Nuevas técnicas de combate aprendidas.
- Regalos obtenidos.

Al regresar al menú amiibo

- Cambios en las capacidades.
- Cambios en los ataques especiales de las figuras amiibo.
- Cambio de apodo.

Formatear datos

Al borrar los datos, el amiibo revertirá al estado en el que se encontraba antes de entrenarlo. Selecciona Juegos y demás → amiibo y, a continuación, oprime , , y  simultáneamente para acceder a la pantalla de formateo de datos del amiibo. Por último, sitúa el amiibo en el punto de contacto NFC para formatear el nivel y los datos de juego.

- ◆ El apodo del amiibo, el Mii del propietario y el color del personaje, entre otras cosas, no serán formateados.
- ◆ **Verifica los datos antes de formatearlos. Una vez formateados, los datos no se podrán recuperar.**

DK



Comparte con usuarios de todo el mundo las fotos que hayas tomado y tus experiencias de juego a través de Miiverse.

- ◆ Para obtener más información acerca de Miiverse, consulta la sección **Miiverse** del manual electrónico de Wii U. Para abrir el manual electrónico de Wii U, accede al menú HOME oprimiendo  en el menú de Wii U y, a continuación, toca .



Publicar

Fotos y escenarios

Puedes publicar fotos y añadir comentarios desde la opción Compartir del modo Internet o desde la opción Álbum en el baúl. También puedes compartir escenarios desde el editor de escenarios en el menú de Juegos y demás.



Pintar

Utiliza el Wii U GamePad para dibujar en las fotos.

Publicar en el escenario Miiverse

Tras activar la opción "Apoyo moral" en los ajustes de internet  , podrás publicar mensajes de apoyo para los personajes que hayan ganado en el escenario Miiverse. Estos mensajes aparecerán después en la comunidad de dicho personaje en Miiverse. Si la opción de "Apoyo moral" está desactivada, también podrás ir directamente a la comunidad del personaje en Miiverse y publicar allí el mensaje.





Cómo adquirir contenido descargable

Conéctate a internet para adquirir contenido descargable.

"Wii U" y "Wii U y 3DS"

Hay dos tipos de contenido descargable: el que solo se puede usar en la consola Wii U y el que incluye un código de descarga que permite usarlo también en la versión del juego para Nintendo 3DS.

- ◆ Cuando adquieras contenido descargable del tipo **Wii U y 3DS** en Nintendo eShop para Wii U, encontrarás el código de descarga para Nintendo 3DS en tus movimientos de la cuenta. Podrás introducir este código de descarga en la tienda de contenido descargable de la versión del juego para Nintendo 3DS.
- ◆ Si has adquirido contenido descargable del tipo **3DS y Wii U** en la tienda de contenido descargable de Nintendo 3DS, encontrarás el código de descarga en tus movimientos de la cuenta de Nintendo eShop para Nintendo 3DS. Podrás introducir este código de descarga en Nintendo eShop para Wii U.

Cómo adquirir contenido

Puedes ir a Nintendo eShop seleccionando **Avisos y eShop** → **Nintendo eShop** desde el menú principal. Lee la sección **Suscripciones y contenido adicional** del manual de Nintendo eShop y sigue las instrucciones en pantalla. Reinicia el juego tras comprar y descargar el contenido adicional.

- ◆ Para abrir el manual electrónico, selecciona **Menú** en la barra de menú de Nintendo eShop. A continuación, elige **Ayuda** en la esquina superior derecha, seguido de **Manual de la tienda**.

Cómo añadir fondos a tu cuenta

Debes disponer de suficientes fondos en tu cuenta de Nintendo eShop para poder realizar la compra de contenidos descargables. Si no dispones de suficientes fondos en tu cuenta, selecciona **Añadir fondos** para añadir fondos a tu saldo.

Puedes añadir fondos a tu cuenta mediante una tarjeta Nintendo eShop o una tarjeta de crédito.

- ◆ Puedes guardar la información de tu tarjeta de crédito para que cuando quieras realizar una compra o añadir fondos a tu cuenta, solo tengas que introducir la contraseña que elegiste al guardar la información de la tarjeta de crédito.
- ◆ Puedes borrar la información de la tarjeta de crédito en cualquier momento desde la opción **Datos de la tarjeta de crédito**. Para encontrarla, debes elegir **Menú** en Nintendo eShop.





Mario

Bola de fuego

(B)

Lanza una bola de fuego que rebota al impactar contra el suelo.

**Capa**

←(L)→+(B)

Saca una capa para atizar con ella a los rivales, hacerlos girar y hasta para desviar proyectiles.

**Supersalto Puñetazo**

↑(L)+(B)

Da un puñetazo que golpea varias veces mientras salta.

**F.L.U.D.D.**

↓(L)+(B)

Lanza un torrente de agua que empuja al rival. Puede cargarse y apuntar en varias direcciones.





Donkey Kong

Puñetazo gigantesco

(B)

Un puñetazo muy potente. Oprime el botón para cargarlo, y hazlo de nuevo para golpear.



Cabezazo

←(L)→+(B)

Un cabezazo descendente capaz de enterrar a un rival que esté en suelo firme.



Trompo Kong

↑(L)+(B)

Un auténtico molinillo de puñetazos. Mientras giras, puedes moverte hacia los lados.

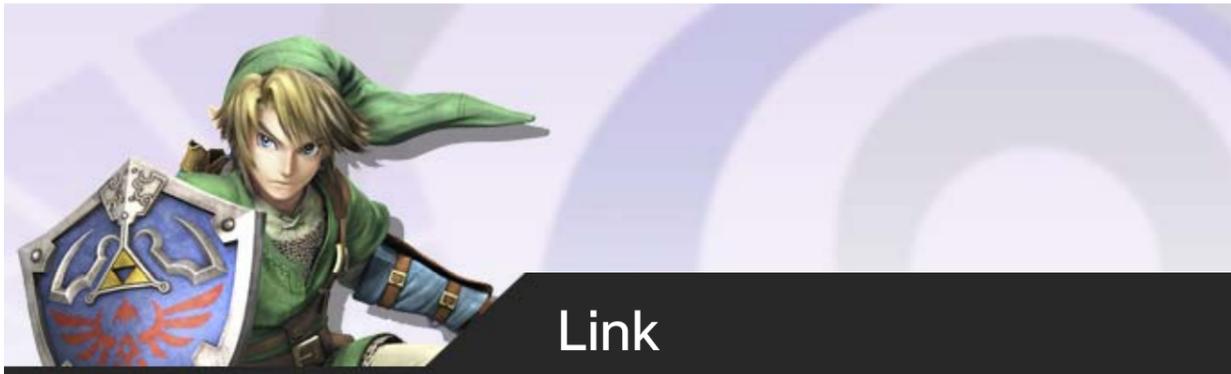


Palmeo

↓(L)+(B)

Golpea el suelo provocando ondas sísmicas que mandan a los rivales por los aires.





Link

Arco del héroe

(B)

Dispara flechas. Mantén oprimido el botón para que lleguen más lejos y hagan más daño.



Bumerán tornado

◀(L)▶+(B)

Hace daño a la ida, y a la vuelta puede arrastrar a los enemigos hacia ti.



Ataque giratorio

↑(L)+(B)

Golpea al enemigo con un ataque giratorio. Si lo usas en el aire, te elevarás.

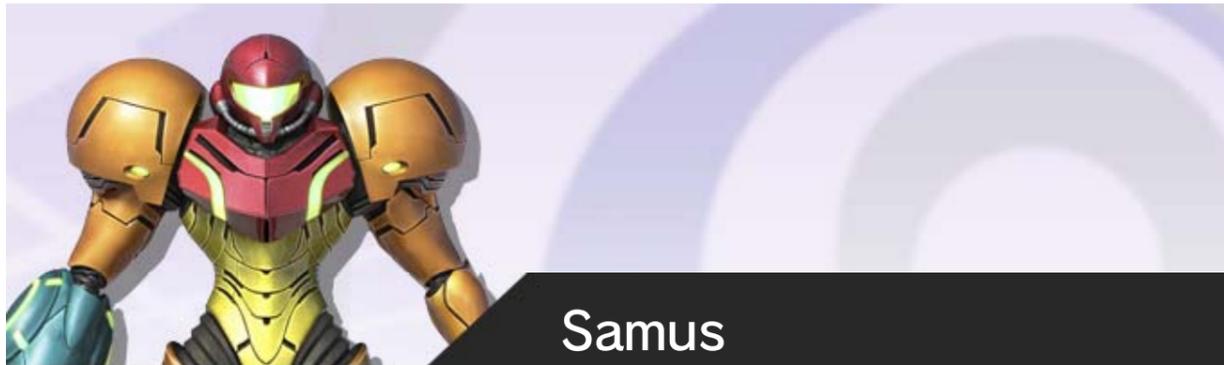


Bomba

(L)↓+(B)

Saca una bomba y después arrójala. Estalla al impactar con algo o pasado un tiempo.





Samus

Disparo cargado

(B)

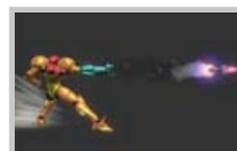
Dispara una bola de energía hacia delante. El tiro se puede cargar y almacenar.



Misil

←(L)→+(B)

Lanza un misil teledirigido. Si lo usas como un ataque Smash, lo que dispara es un Supermisil.



Ataque espiral

↑(L)+(B)

Se lanza al aire y gira como una rueda, impactando varias veces contra quien se ponga en su camino.



Bomba

↓(L)+(B)

Se convierte en Morfosfera y suelta una bomba capaz de hacerte volar si te alcanza su explosión.



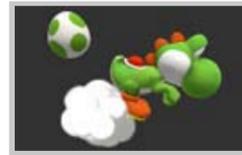


Yoshi

Puesta

(B)

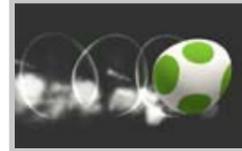
Agarra a un rival con la lengua, se lo traga y lo expulsa convertido en un huevo.



Huevo rodante

◀(L)▶+(B)

Se convierte en un huevo y sale rodando hacia su objetivo. También puede saltar una vez.



Lanzamiento de huevo

↑(L)▶+(B)

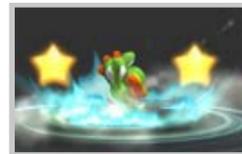
Lanza un huevo. Puedes ajustar el ángulo del lanzamiento mientras oprimes el botón.



Aplastón

↓(L)▶+(B)

Salta y luego desciende a toda velocidad. Al chocar contra el suelo, dispara estrellas a ambos lados.





Kirby

Tragar

(B)

Absorbe a un enemigo. Puedes copiar una de sus habilidades o escupirlo en forma de estrella.



Martillo

(L) + (B)

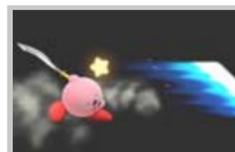
Blande su martillo y ataca. Si cargas el golpe al máximo, atacarás con un martillo ígneo.



Corte final

(L) + (B)

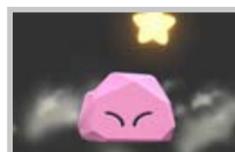
Da un salto y asesta sendos espadazos al ascender y al caer. Al aterrizar, provoca una onda de choque.



Piedra

(L) + (B)

Te conviertes en un objeto pesado y caes al suelo. Durante la transformación no recibirás daño.





Fox

Blaster	(B)
Dispara rayos de energía y puede hacerlo a gran velocidad, aunque el enemigo casi ni lo notará.	
Ilusión Fox	←(L)→+(B)
Atraviesa al objetivo a toda velocidad y lo manda volando por los aires.	
Fox de fuego	↑(L)+(B)
Sale disparado hacia el cielo envuelto en llamas. Mientras cargas el salto, puedes orientarlo.	
Reflector	↓(L)+(B)
Un escudo capaz de devolver proyectiles con más potencia y velocidad a sus dueños.	



Pikachu

Rayo

(B)

Lanza una bola eléctrica que sale botando por el suelo.



Cabezazo

←(L)→+(B)

Un fuerte cabezazo volador. El ataque puede cargarse.



Ataque Rápido

↑(L)↑+(B)

Un movimiento rápido en cualquier dirección. Puedes cambiar de dirección una vez en el aire.



Trueno

↓(L)↓+(B)

Invoca un poderoso trueno que hace más daño a los rivales si también impacta contra ti.





Luigi

Bola de fuego

(B)

Lanza hacia delante una bola de fuego que rebota contra las superficies.



Misil verde

←(L)→+(B)

Se tira de cabeza horizontalmente y puede clavarse en muros y hasta explotar. Es posible cargarlo.



Supersalto Puñetazo

↑(L)+(B)

Salta y asesta un puñetazo que va perdiendo potencia a medida que gana altura.



Ciclón Luigi

↓(L)+(B)

Gira sin parar y te permite moverte al atacar. Para elevarte, oprime varias veces el botón.





Capitán Falcon

Puño Falcon

(B)

Carga brevemente y ataca. Puedes darte la vuelta justo antes de atacar.



Salto predador

←(L)→+(B)

Se lanza al frente y golpea. En tierra hace volar al rival, y en el aire tiene efecto meteórico.



Propulsión Falcon

↑(L)+(B)

Salta hacia el cielo como un resorte. Si agarras a un rival, saldrán despedidos con una explosión.



Patada Falcon

↓(L)+(B)

Si estás en el suelo, propina una patada horizontal. Desde el aire, lo hace en picada.





Ness

Destello PSI

(B)

Una descarga eléctrica que se eleva por el aire y explota cuando sueltas el botón.



Fuego PSI

←(L)→+(B)

Dispara un pequeño rayo eléctrico que se transforma en un pilar de llamas al impactar.



Trueno PSI

↑(L)+(B)

Se concentra y lanza una esfera eléctrica. Si te alcanza a ti mismo, arremeterás contra el rival.



Imán PSI

↓(L)+(B)

Genera un campo psíquico que absorbe los proyectiles de energía para curarte.



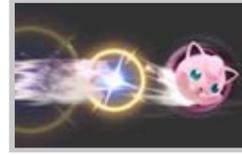


Jigglypuff

Desenrollar

(B)

Rueda como una bola por el escenario y, cargado, puede alcanzar altas velocidades.



Destructor

(L) + (B)

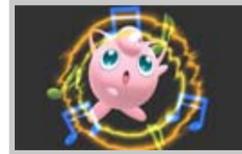
Propina un puñetazo que lanzará al rival por los aires.



Canto

(L) + (B)

Canta con una voz tan aterciopelada que cualquier rival cercano se dormirá al oírla.



Descanso

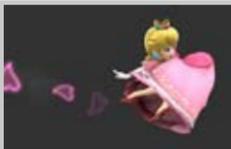
(L) + (B)

Se echa una merecida siesta. Para descubrir su poder oculto, duerme pegado a un rival.





Peach

<p>Toad</p> <p>Saca a Toad y lo usa como escudo. Si lo golpean, esparce esporas dañinas.</p>	<p>(B)</p> 
<p>Bomba Peach</p> <p>Salta horizontalmente para asestar un golpe con la cadera. Si falla, la caída no será suave.</p>	<p>←(L)→+(B)</p> 
<p>Sombrilla de Peach</p> <p>Salta y abre su sombrilla en el aire. Flotarás mientras la mantengas abierta.</p>	<p>↑(L)+(B)</p> 
<p>Verdura</p> <p>Arranca una hortaliza del suelo. Al tirarla, hará más o menos daño según su estado de ánimo.</p>	<p>(L)+(B)</p> 

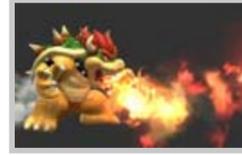


Bowser

Aliento de fuego

(B)

Lanza su abrasador aliento, pero si lo usas mucho perderá potencia. Es posible alterar el ángulo.



Martinete giratorio

◀(L)▶+(B)

Agarra a un rival, salta y al caer lo aplasta contra el suelo con una fuerza asombrosa.



Fortaleza giratoria

↑(L)+(B)

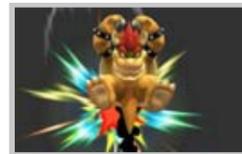
Gira en su caparazón para punzar a los rivales. Puede moverse a ambos lados mientras gira.



Bomba Bowser

↓(L)+(B)

Aplasta a los enemigos desde arriba. Ejecuta el ataque desde el suelo para lanzarlos hacia arriba.





Zelda

Amor de Nayru

(B)

Genera un octaedro de cristal giratorio que repele los proyectiles. Los fragmentos pueden lanzar al rival.



Fuego de Din

←(L)→+(B)

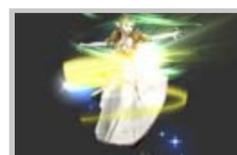
Un hechizo explosivo que puedes dirigir y que explotará al soltar el botón o en un tiempo.



Viento de Farore

↑(L)+(B)

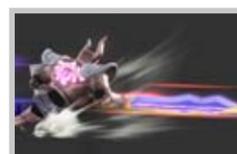
Te teletransporta en cualquier dirección. Puede hacer daño al desaparecer y reaparecer.



Ataque del espectro

↓(L)+(B)

Invoca a un espectro para que ataque en tu lugar y te proteja. Puedes cargar el ataque.





Sheik

Tormenta de cuchillas

(B)

Oprime el botón para sacar hasta seis cuchillas, y vuelve a oprimirlo para lanzarlas rápidamente hacia adelante si estás en el suelo o en diagonal si estás en el aire.



Granada fulminante

←(L)→+(B)

Tira una granada que atraerá a los rivales antes de explotar.



Desaparición

↑(L)+(B)

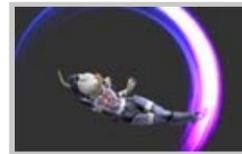
Provoca una explosión que inflige daño y te teletransporta en la dirección elegida.



Salto delfín

↓(L)+(B)

Da una voltereta en el aire e intenta golpear al rival con el talón. Si rebota, puede dar otra patada.





Marth

Rompescudos

(B)

Da un espadazo hacia delante capaz de consumir los escudos. Puede cargarse.



Danza del sable

◀(L)▶+(B)

Asesta hasta cuatro espadazos que puedes variar moviéndote hacia arriba o hacia abajo.



Tajo delfín

↑(L)+(B)

Lanza un tajo ascendente y se eleva en el aire. Todo el daño lo inflige al iniciar el ataque.



Bloqueo

↓(L)+(B)

Ejecútalo a tiempo para esquivar y contratacar. La potencia depende del ataque del rival.





Ganondorf

Puñetazo del hechicero

(B)

Ataque con energía oscura concentrada. Date rápidamente la vuelta para atacar hacia atrás.



Estrangulamiento

(L) + (B)

Se lanza hacia delante y trata de agarrar al enemigo. Si lo consigue, lo tira al suelo.



Salto oscuro

(L) + (B)

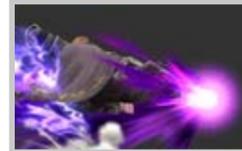
Salta verticalmente y trata de agarrar a un rival. Si lo consigue, se deshace de él de una patada.



Patada del hechicero

(L) + (B)

Lanza una patada voladora en picada desde el aire, o hacia delante si está en el suelo.



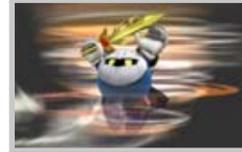


Meta Knight

Supertornado

(B)

Rota sin cesar y golpea al rival una y otra vez. Oprime el botón repetidamente para elevarte.



Turbotaladro

←(L)→+(B)

Se lanza hacia delante sin parar de girar. Puedes cambiar la trayectoria.



Lanzadera

↑(L)+(B)

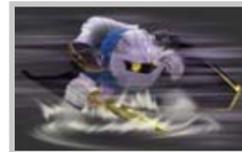
Da un gran salto y golpea en el aire dos veces; la última, tras dar un giro de 360 grados.



Capa dimensional

↓(L)+(B)

Desaparece y se teleporta en cualquier dirección. Oprime de nuevo el botón al reaparecer para atacar.





Pit

Arco de Palutena

(B)

Dispara una flecha que puedes dirigir. Apunta con el arco mientras cargas el tiro.



Brazal radial

◀(L)▶+(B)

Se lanza hacia delante y remata con un gancho ascendente si el rival está cerca. Repele proyectiles.



Don del vuelo

↑(L)+(B)

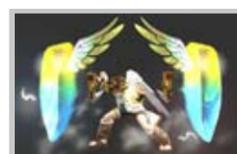
Se eleva a una gran altura. Puedes cambiar la dirección de vuelo justo al despegar.



Orbitales escudo

↓(L)+(B)

Te protegen a ambos lados y repelen balas, pero eres vulnerable desde arriba y pueden romperse.





Samus Zero

Paralizador

(B)

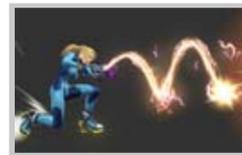
Dispara un rayo de energía que paraliza al adversario. Puede cargarse.



Látigo de plasma

←(L)→+(B)

Ataca a los enemigos con un látigo de energía pura. Puedes usarlo para agarrarte a los bordes.



Patadas propulsoras

↑(L)+(B)

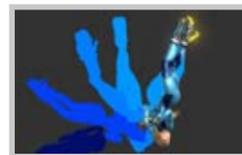
Se eleva en el aire y lanza una serie de patadas. Remata el movimiento con una patada circular.

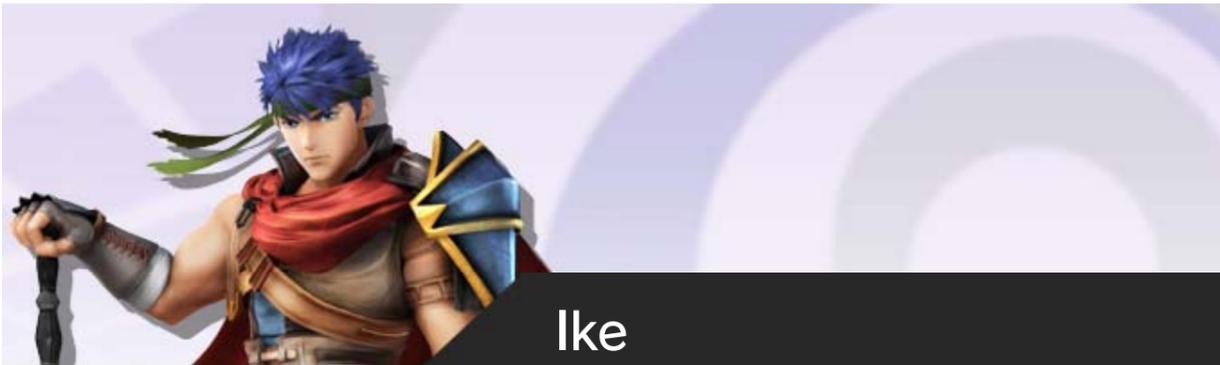


Salto mortal

↓(L)+(B)

Da una voltereta en el aire. Si aterrizas sobre un rival, lo sepultarás.



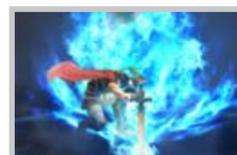


Ike

Erupción

(B)

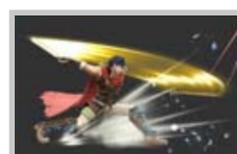
Una lengua de fuego surgirá al clavar la espada en suelo firme. Te daña si cargas el ataque al máximo.



Espadazo

←(L)→+(B)

Toma impulso y asesta un violento tajo horizontal. Cárgalo para darle más fuerza.



Éter

↑(L)+(B)

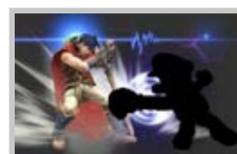
Lanza la espada al cielo, salta para tomarla y realiza un ataque giratorio al caer.



Contrataque

↓(L)+(B)

Contrarresta un ataque enemigo. Cuanto más fuerte sea el golpe que pares, más lo será tu respuesta.





Charizard

Lanzallamas

Ⓑ

Escupe fuego a los adversarios. Cuanto más lo uses, más se apaga la llama.

**Envite Ígneo**

Ⓛ + Ⓑ

Una embestida súbita y explosiva que daña tanto a quien la realiza como a sus rivales.

**Vuelo**

Ⓛ + Ⓑ

Elévate por los aires con un rápido giro. Puede golpear múltiples veces al rival.

**Golpe Roca**

Ⓛ + Ⓑ

Destroza una piedra de un cabezazo. Los fragmentos y el cabezazo pueden dañar al rival.





Diddy Kong

Cacahuatola

(B)

El arma favorita de Diddy. Pero no te pases cargándola, ¡o te explotará en la cara!



Pirqueta simiesca

←(L)→+(B)

Diddy saltará al frente y agarrará a quien sorprenda, u oprime de nuevo el botón para dar una patada.



Barriles retropropulsados

↑(L)+(B)

Te permiten volar y embestir a rivales. ¡Cárgalos para llegar más alto! Si te golpean, perderás los barriles.



Cáscara de plátano

↓(L)+(B)

Lanza una cáscara de plátano hacia atrás para evitar ataques a traición. Solo puede haber una a la vez.





Rey Dedede

Tragar

(B)

Meriéndate a un rival y escúpelo con forma de estrella.



Lanzamiento de Gordo

←(L)→+(B)

Lanza un Gordo. Si un adversario lo golpea en el momento justo, lo mandará de vuelta.



Supersalto Dedede

↑(L)+(B)

Un enorme salto con caída rápida. Muévete hacia arriba en el aire para cancelar el aterrizaje.



Martillo a reacción

↓(L)+(B)

Un martillazo a plena potencia que puedes cargar incluso al moverte. Cárgalo demasiado y te dañará.



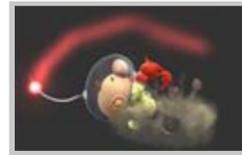


Olimar

Arrancar pikmin

(B)

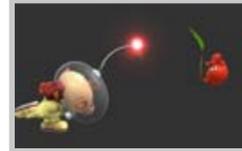
Arranca hasta tres pikmin en este orden: rojo, amarillo, azul, blanco y morado.



Lanzamiento de pikmin

◀(L)▶+(B)

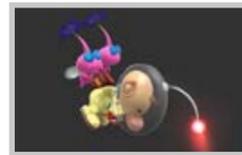
Lanza los pikmin. Todos se aferrarán a su presa, excepto los morados, que asestarán un golpe.



Pikmin alados

↑(L)+(B)

Te elevan por los aires y podrás cambiar de dirección. Cuantos más pikmin tengas, más les costará volar.



Reagrupación de pikmin

↓(L)+(B)

Reordena a los pikmin. Además, te confiere el estado de armadura pétrea por unos instantes.





Lucario

Esfera Aural

(B)

Carga una esfera de energía que daña a los rivales. Oprime de nuevo el botón para lanzarla.



Palmeo

←(L)→+(B)

Un brutal golpe que al impactar libera la energía concentrada. Si el rival está muy cerca, lo agarrarás.



Velocidad Extrema

↑(L)+(B)

Elévate rápidamente por los cielos y ataca justo al final. Puedes cambiar de dirección.



Doble Equipo

↓(L)+(B)

Esquiva los ataques enemigos. Úsalo en el momento justo y contratacarás con una patada.





Toon Link

Arco del héroe

(B)

Dispara una flecha. Carga el ataque para incrementar su potencia y alcance.



Bumerán

←(L)→+(B)

Golpea a la ida y a la vuelta, y se puede lanzar en diagonal.



Ataque giratorio

↑(L)+(B)

Gira sin desplazarte como un trompo y asesta múltiples espadazos. Puedes cargar el ataque.



Bomba

↓(L)+(B)

Saca una bomba y después arrójala. Estalla al impactar con algo o pasado un tiempo.





Aldeano

Bolsillo

(B)

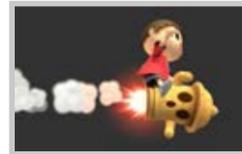
Toma un objeto o un proyectil y guárdalo en el bolsillo. Oprime de nuevo el botón para sacarlo.



Cohete Giroide

←(L)→+(B)

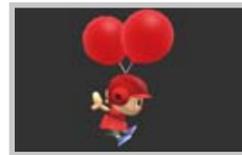
Dispara el Giroide al frente como cohete. Mantén oprimido el botón para subirte en él.



Casco de globos

↑(L)+(B)

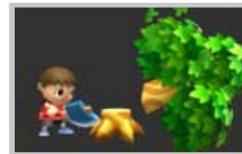
Los globos del casco te permiten volar y maniobrar en el aire, pero pueden estallar.



Leñador

↓(L)+(B)

Planta una semilla, riégala y tala el árbol. Cada fase afecta a los rivales de distinto modo.





Entrenadora de Wii Fit

El saludo al sol

(B)

Carga esta esfera de energía al máximo para que te cure un poco. Oprime el botón otra vez para lanzarla.



Cabeceo

←(L)→+(B)

Cabecea un balón de fútbol. Oprime el botón de nuevo para golpear el balón más pronto.



Aros aeróbicos

↑(L)+(B)

Mueve la cadera para elevarte con los aros y golpear a los rivales. Entre más oprimas el botón, más subirás.

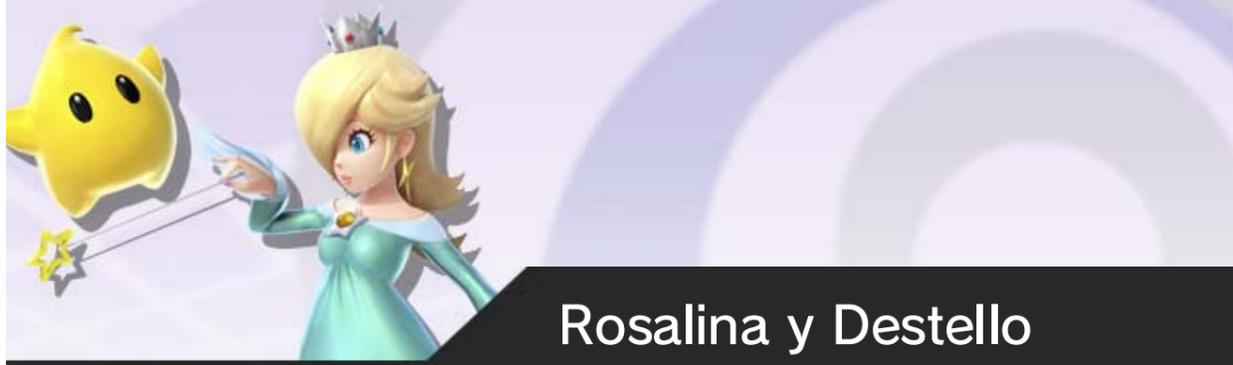


Respiración profunda

↓(L)+(B)

Si oprimes el botón en el momento justo, te cura y aumenta la potencia de tus ataques.





Rosalina y Destello

Tiro Destello

(B)

Lanza a Destello al frente, y oprime de nuevo el botón para llamarlo. Puedes cargar el ataque.



Trozos de estrella

(L) + (B)

Destello arroja tres trozos de estrella al frente. Puede hacerlo aunque Rosalina no esté cerca.



Salto estelar

(L) + (B)

Da un grácil salto cuya dirección puedes cambiar parcialmente.



Antigravedad

(L) + (B)

Agita la varita y atrae los objetos hacia ti. También puedes controlar proyectiles ajenos.





Little Mac

Directo concentrado

(B)

Oprime el botón para cargar el ataque, y hazlo de nuevo para golpear al frente con todas tus fuerzas.



Impacto directo

←(L)→+(B)

Salta sobre el rival esquivando ataques y propina un golpe. Oprime de nuevo para golpear antes.



Gancho demoledor

↑(L)+(B)

Gira sobre sí mismo y asesta un gancho ascendente que golpea varias veces.



Guardia

↓(L)+(B)

Si lo ejecutas en el momento preciso, esquiva un ataque y responde con un gancho.





Greninja

Shuriken de Agua

(B)

Lanza un shuriken de agua que será más grande cuanto más cargues el disparo.



Sombra Vil

←(L)→+(B)

Envía una sombra que se desliza por el suelo. Suelta el botón para llegar hasta ella y atacar.



Hidrobomba

↑(L)+(B)

Dispara un gran chorro de agua que te propulsa adonde apuntes.



Sustituto

(L)↓+(B)

Invoca a un doble y esquiva el ataque del rival, para después ejecutar un potente contrataque.



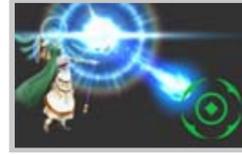


Palutena

Retícula automática

(B)

Dispara rayos de energía al rival que tengas delante.



Reflector

←(L)→+(B)

Crea una barrera reflectante que avanza un breve trecho y puede empujar a los rivales.



Teletransporte

↑(L)+(B)

Telepórtate en cualquier dirección. No podrás atacar ni recibir ataques mientras te muevas.



Contrataque

↓(L)+(B)

Ejecuta este movimiento en el momento justo para devolverle el ataque a tu contrincante.





Robin

Trueno

(B)

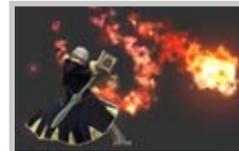
Lanza un rayo eléctrico. Cárgalo para usar otros hechizos: Elthunder, Arcthunder y Thoron.



Arcfire

◀(L)▶+(B)

Genera un pilar de llamas en el suelo. El número de usos de este hechizo es limitado.



Elwind

↑(L)+(B)

Lanza viento mágico hacia abajo dos veces y se eleva. Tiene un número de usos limitado.



Nosferatu

↓(L)+(B)

Lanza un hechizo prohibido que daña a los rivales que atrapa y cura tus heridas.





Shulk

Artes de Monado

(B)

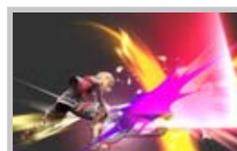
Activa una de las cinco artes de Monado, que ofrecen distintas ventajas en combate.



Ataque dorsal

←(L)→+(B)

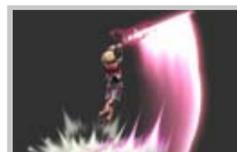
Salta adelante y asesta un potente espadazo. Golpea al rival por detrás para hacer más daño.



Ataque aéreo

↑(L)+(B)

Lanza al enemigo de un tajo ascendente y remata con un ataque en salto.



Premonición

↓(L)+(B)

Intuye el ataque del adversario, lo esquiva y ejecuta un rápido contrataque. Si usas esta técnica frecuentemente, disminuirá el tiempo disponible para realizarla.





Bowser Jr.

Cañón koopayaso Jr.

(B)

Dispara una bola de cañón lenta y pesada. Cárgalo para aumentar su velocidad y potencia.



Atropello

←(L)→+(B)

Transforma el Koopayaso Jr. en un kart muy rápido. Si cambias de dirección, lo harás girar.



Salto explosivo

↑(L)+(B)

Salta del Koopayaso Jr. justo antes de que explote. También puedes atacar al caer.



Mecakoopa

↓(L)+(B)

Suelta un Mecakoopa que explotará cuando alguien lo lance o lo golpee, o pasado un tiempo.





Sonic

Ataque teledirigido

(B)

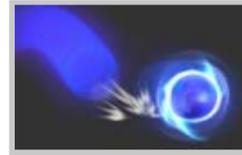
Salta y sal disparado hacia el rival más cercano (si hay alguno cerca).



Torbellino

←(L)→+(B)

Rueda rápidamente por el suelo. Puedes cambiar de dirección, cargar el ataque o combinarlo con otros.



Salto del resorte

↑(L)+(B)

Saca un resorte que, si cae al suelo, podrá ser usado por otros combatientes.



Carga torbellino

↓(L)+(B)

Similar a un Torbellino, pero sin salto inicial. Dale potencia oprimiendo rápidamente el botón.





Mega Man

Hoja de metal

(B)

Una sierra de Metal Man que puedes lanzar en distintas direcciones. Atraviesa a los rivales.



Bomba de choque

←(L)→+(B)

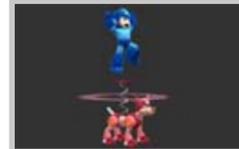
Las bombas de Crash Man se pegan al enemigo que toquen y explotan poco después.



Resorte Rush

↑(L)+(B)

Invoca a Rush, el leal perro de Mega Man, quien lo usará como trampolín para saltar.



Escudo de hojas

↓(L)+(B)

El escudo de hojas giratorias de Wood Man daña a quien se acerque. Ataca de nuevo para dispararlas.





PAC-MAN

Fruta de bonificación

(B)

Saca una fruta y se la lanza al oponente. Ciertas "frutas" son un poco... indigestas.



Píldora de poder

←(L)→+(B)

Lanza una hilera de Pac-Puntos que acaba en una Píldora de poder, y sale disparado tras ella.



Pac-Salto

↑(L)+(B)

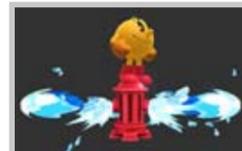
Saca una cama elástica y bota sobre ella. Tienes tiempo para usarla un par de veces más.



Hidrante

↓(L)+(B)

Aparece un hidrante que lanza potentes chorros de agua y repele a los rivales.





Peleador Mii

Bola de hierro

(B)

Lanza una pesada bola de hierro, pero no llegará muy lejos.



Patadas relámpago

←(L)→+(B)

Ejecuta una serie de patadas a gran velocidad y remata con un gancho.



Patada hacha

↑(L)+(B)

Ejecuta un salto mortal y cae en picada con una patada que golpea tanto al elevarse como al caer.



Cabezazo meteórico

↓(L)+(B)

Asciende con velocidad de vértigo y cae en picada con un monumental cabezazo.





Espadachín Mii

Torbellino

(B)

Genera un violento torbellino blandiendo rápidamente la espada.



Asalto aéreo

←(L)→+(B)

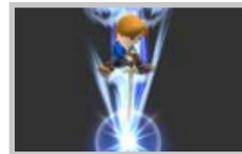
Salto giratorio a modo de hélice rematado con un potente tajo frontal.



Estocada sideral

↑(L)+(B)

Tajo ascendente con caída en picada envuelto en un aura de energía combativa.



Contrataque

↓(L)+(B)

Bloquea un ataque rival y contrataca con una estocada demoledora.





Tirador Mii

Esfera de plasma

(B)

Lanza proyectiles de plasma. Carga el cañón para aumentar la potencia y rapidez de los tiros.



Llamarada

←(L)→+(B)

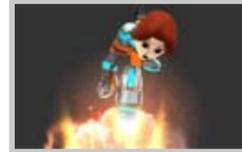
Lanza en diagonal una llama que genera un pequeño incendio al impactar.



Vuelo lunar

↑(L)+(B)

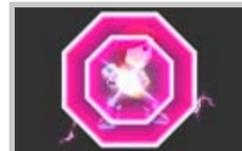
Impúlsate hacia arriba gracias a un proyectil de aire comprimido que también dañará a los rivales.



Reflector

↓(L)+(B)

Genera una barrera que repele los disparos enemigos.



IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

43 Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078