

Super Mario™ 3D World

1 Informations importantes

Pour commencer

2 Manettes et paramètres audio

3 Fonctions en ligne

4 Avis aux parents et tuteurs

Introduction

5 Commencer à jouer

6 Choisir un personnage

Évoluer sur l'écran de sélection du niveau

7 Écran de sélection du niveau

8 Commandes

Partir à l'aventure

9 Écran de niveau

10 | Déroulement du jeu

11 | Niveaux spéciaux

12 | Objets

13 | Partager l'aventure

14 | Le GamePad en renfort

15 | Mii fantômes

16 | Miiverse

Actions

17 | Actions de base

18 | Actions spéciales

19 | Transformations

20 | Capacités spéciales

À propos de ce produit

21 | Mentions légales

Dépannage

22 Assistance

1 Informations importantes

Merci d'avoir choisi Super Mario™ 3D World pour la console Wii U.

Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité (⚠️), accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

2 Manettes et paramètres audio

Pour utiliser ce logiciel, synchronisez d'abord au moins une de ces manettes avec la console.



- ◆ Jusqu'à quatre personnes peuvent jouer en même temps. Pour cela, un Wii U GamePad est nécessaire.



- ◆ Un seul Wii U GamePad peut être utilisé.
- ◆ Vous pouvez utiliser une manette Wii Remote Plus au lieu d'une Wii Remote.
- ◆ Vous pouvez utiliser une manette Classic Controller ou encore une manette Classic Controller Pro.

Synchroniser des manettes

Depuis le menu HOME, sélectionnez **Paramètres des manettes** pour accéder à l'écran ci-contre. Puis, sélectionnez **Synchroniser** et suivez les instructions à l'écran pour terminer la synchronisation.



Mode de sortie audio

Ce logiciel est compatible avec le mode ambiophonique de format MIC linéaire multicanal 5.1. Pour profiter du son ambiophonique,

sélectionnez Paramètres de la console (🔧) depuis le menu Wii U, sélectionnez ensuite Téléviseur, puis réglez le mode de sortie audio sur **Ambiophonie**.

- ◆ Pour profiter du son ambiophonique avec ce logiciel, vous devez d'abord brancher votre console Wii U à un récepteur avec port HDMI™ intégré au moyen d'un câble HDMI haute vitesse. Pour plus de détails sur la façon de configurer et de brancher votre récepteur, consultez le mode d'emploi de cet appareil.

3 | Fonctions en ligne

Connectez la console à Internet pour accéder au Nintendo Network () , le service en ligne de Nintendo. Une fois que vous aurez avancé un peu dans le jeu, vous pourrez activer la fonction Mii fantômes  15 et utiliser Miiverse™  16 .

- ◆ Vous pouvez ajuster les paramètres du Nintendo Network depuis le menu  , à partir de l'écran de sélection du niveau.
- ◆ Consultez la section Pour vous connecter à Internet du mode d'emploi imprimé de la Wii U pour plus de détails sur le matériel nécessaire pour connecter votre console à Internet. Lorsque vous disposez de tout ce qu'il faut, sélectionnez **Internet** depuis les paramètres de la console (), accessibles dans le menu Wii U, puis configurez votre connexion Internet.

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions ci-dessous en sélectionnant **Contrôle parental** () , accessible depuis le menu Wii U.

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreignez l'utilisation des fonctions de Miiverse et l'échange de données relatives aux Mii fantômes.
Miiverse	Restreignez la publication et la lecture de messages dans Miiverse. Sélectionnez Restreindre la publication de messages pour restreindre la publication de messages; sélectionnez Restreindre la publication et la lecture de messages pour restreindre la publication et la lecture de messages. Restreindre la publication et la lecture de messages restreindra aussi l'échange de Mii fantômes.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification de l'ESRB** dans la fonction de contrôle parental.

Pour commencer une nouvelle partie, sélectionnez n'importe quel fichier noté **NOUVEAU**. Pour reprendre une partie en cours, sélectionnez le fichier de sauvegarde correspondant.



- ◆ Dans les pages suivantes, si aucune manette spécifique n'est mentionnée, les commandes indiquées sont celles du Wii U GamePad.



: Nombre de vies restantes



: Nombre d'étoiles vertes obtenues

→ 12



: Nombre d'étampes obtenues

→ 12

Copier et effacer des données de sauvegarde



Pour copier un fichier, appuyez sur ⊕ et sélectionnez-le. Pour effacer un fichier, appuyez sur ⊖.

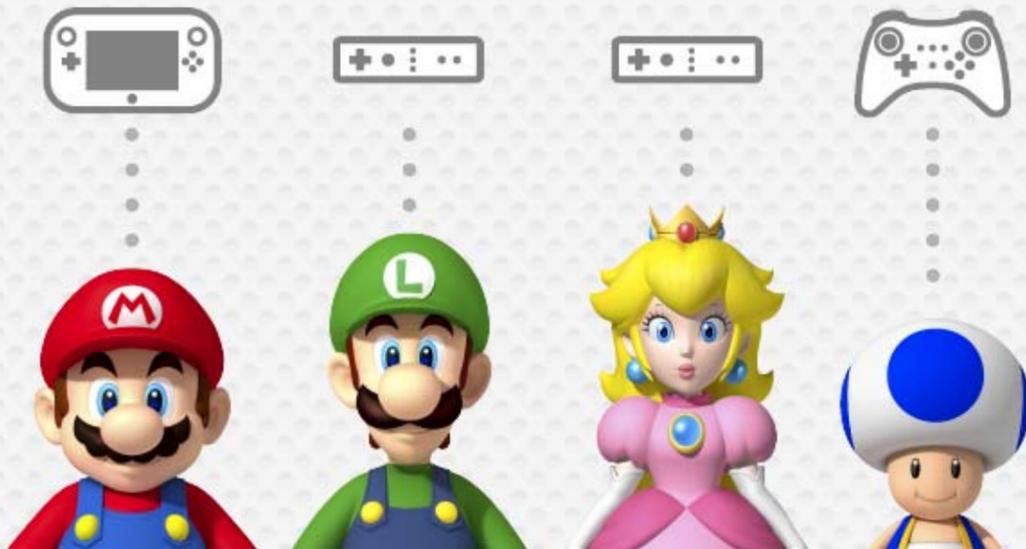
- ◆ Attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.

Sauvegarder

Votre progression est sauvegardée automatiquement lorsque vous terminez un niveau  et retournez à l'écran de sélection du niveau  .

Jusqu'à 4 joueurs peuvent jouer simultanément. Chaque joueur choisit le personnage qu'il souhaite incarner. Les manettes autres que le GamePad sont ajoutées dans l'ordre de leur connexion.

◆ Chaque joueur utilise une manette.



Menus et autres commandes



Sélectionner une option



Confirmer



Annuler

B

1

B

- ◆ Les commandes de la manette Classic Controller Pro sont identiques à celles du GamePad et de la manette Wii U Pro.

Sur cet écran, vous pouvez vous déplacer comme vous en avez envie et choisir les niveaux dans lesquels vous souhaitez jouer. Lorsque vous jouez à plusieurs, le joueur qui avance en tête du groupe sélectionne les niveaux.



1 Monde et niveau actuels

2 Nombre de vies restantes

3 Nombre d'étoiles vertes obtenues

4 Nombre d'étampes obtenues

5 Nombre de pièces obtenues → 12

6 Réserve d'objets → 9

7 Drapeau

Il indique si vous avez terminé le niveau ou non.



: Niveau non terminé



: Niveau terminé



: Niveau terminé en attrapant le haut du drapeau d'arrivée → 10

8 Château

Un boss redoutable vous attend à la fin de chacun de ces niveaux. Vainquez-le pour pouvoir accéder au monde suivant.

9 Le capitaine Toad part à l'aventure

→ 11

10 Niveau

Autres endroits



En dehors des niveaux et des châteaux, il existe un certain nombre de lieux dans lesquels vous pouvez affronter des ennemis ou obtenir des objets.



Ennemi

Éliminez vos adversaires pour accéder à de nouveaux niveaux.



Maison de Toad

Ouvrez le petit ou le gros cadeau et repartez avec les objets qu'il contient.



Maison de Libella

Vous y trouverez de nouvelles étampes.

◆ Vous découvrirez d'autres endroits à explorer au cours du jeu!



Se déplacer



Courir (en se déplaçant)



Sauter



Afficher le menu



Afficher la carte des mondes



- ◆ Lorsque vous utilisez le Wii U GamePad ou la manette Wii U Pro, **A** et **B** ont la même fonction, et **X** et **Y** ont la même fonction.
- ◆ Les commandes de la manette Classic Controller Pro sont les mêmes que celles du Wii U GamePad ou de la manette Wii U Pro.



Écran de carte des mondes

Depuis la carte, vous pouvez vous rendre dans un autre monde, voir les résultats (🏆) que vous avez obtenus dans les différents niveaux et accéder à votre collection d'étampes (📄).



Menu

Depuis le menu, vous pouvez quitter la partie et retourner à l'écran titre.

Depuis le menu, vous pouvez également ajuster les paramètres liés aux fonctions de Miiiverse et aux Mii fantômes (👻), changer de manette (🎮) et configurer le contrôle de la caméra (📷).

Contrôle de la caméra



Vous pouvez changer l'angle de vue sur l'écran de sélection du niveau ou à l'intérieur d'un niveau avec le GamePad, une manette Wii U Pro ou un Nunchuk.



Déplacer la caméra horizontalement



Zoomer

R ↑ ↓ depuis l'écran de sélection du niveau

C ↑ ↓ depuis l'écran de sélection du niveau

Ajuster la hauteur de la caméra

 à l'intérieur
d'un niveau

 à l'intérieur
d'un niveau

Recentrer la caméra



Surmontez les embûches et affrontez vos adversaires pour parvenir jusqu'à l'arrivée!



1 Nombre de vies restantes

2 Nombre de pièces obtenues

3 Étoiles vertes

★ : Étoiles vertes déjà trouvées

☆ : Étoiles vertes à trouver

4 Réserve d'objets

Pour utiliser un objet  en réserve, touchez-le sur le GamePad ou appuyez sur ⊖.

5 Étampe

S'affiche lorsque vous avez trouvé l'étampe cachée dans le niveau.

6 Temps restant

7 Pointage

Contrôle de la caméra

Touchez cette icône pour déplacer la caméra en inclinant le Wii U GamePad. Touchez-la à nouveau pour réinitialiser la caméra.

- ◆ Dans certaines zones, la caméra ne peut pas être utilisée.

La plupart des niveaux comportent un drapeau relais et un drapeau d'arrivée.



Drapeau relais

Touchez un drapeau relais pour recommencer depuis son emplacement si vous perdez une vie.



- ◆ Si vous changez de niveau après avoir touché un drapeau relais, celui-ci ne sera plus pris en compte. Si vous reprenez ce niveau par la suite, vous devrez recommencer depuis le début.
- ◆ Petit Mario devient Super Mario  19 lorsqu'il touche un drapeau relais pour la première fois.



Drapeau d'arrivée

Accrochez-vous au mât du drapeau pour terminer le niveau et retourner à l'écran de sélection du niveau. Votre pointage variera en fonction de la hauteur à laquelle vous parvenez à vous accrocher et du temps restant.



Perdre une vie



Mario perd une vie dans les cas suivants :

- S'il subit des dégâts en tant que Petit Mario.
- S'il tombe dans un trou ou entre en contact avec un élément dangereux.
- Si le temps alloué est écoulé.



Fin de partie

La partie prend fin si vous perdez votre dernière vie. Sélectionnez **Continuer** pour reprendre l'aventure. Votre progression dans le niveau où vous avez perdu votre dernière vie ne sera pas prise en compte.

- ◆ Lorsque vous reprenez la partie après qu'elle soit finie, le nombre de vies dont vous disposez est égal au nombre de joueurs multiplié par cinq.

Dans Super Mario 3D World, vous trouverez des niveaux spéciaux d'un genre inédit en plus des niveaux habituels.

Les aventures du capitaine Toad



Guidez l'intrépide capitaine Toad dans sa quête pour retrouver les cinq étoiles vertes! Vous devrez jouer avec l'angle de vue de la caméra et interagir avec les différents éléments du terrain.



Diriger le capitaine Toad

Vous devez utiliser le Wii U GamePad pour diriger le capitaine Toad.

Se déplacer



Courir

Maintenez **Y** enfoncé tout en vous déplaçant

◆ Attention : Le capitaine Toad ne peut pas sauter!



Perdre une vie

Vous perdez une vie dans les cas suivants :

- Si vous subissez des dégâts une fois devenu petit.
- Si le temps alloué est écoulé.

Glissades à dos de Placidon



Dans certains niveaux, vous chevauchez Placidon. Attention aux éclaboussures!



Diriger Placidon



Se déplacer



Ajuster la vitesse



Sauter

Ⓑ

②

Ⓐ

- ◆ Lorsque vous utilisez le GamePad ou la manette Wii U Pro, Ⓐ et Ⓑ ont tous deux la même fonction et ⓧ et Ⓨ ont tous deux la même fonction.
- ◆ Les commandes de la manette Classic Controller Pro sont les mêmes que celles du GamePad et de la manette Wii U Pro.

Maisons mystère



Chaque pièce d'une maison mystère renferme une étoile verte. Essayez de les trouver avant la fin du temps alloué, et tentez d'en obtenir le plus possible!



- ◆ Vous découvrirez d'autres niveaux spéciaux au cours du jeu!



Pièce

Vous obtenez une vie supplémentaire pour 100 pièces ramassées.

Champignon
1-UP

Vous donne une vie supplémentaire.



Chrono +

Ramassez-le pour ajouter quelques secondes au temps alloué.



Super étoile

Vous rend invincible quelques secondes.



Étoile verte

Obtenez-en le plus possible pour déverrouiller de nouveaux niveaux.



Étampe

Vous pouvez utiliser les étampes pour décorer vos messages Miiverse

→ 16 .





Super champignon

Transforme Petit Mario en Super Mario.



Super clochette

Transforme Mario en Mario chat

→ 20 .



Super feuille

Transforme Mario en Mario tanooki

→ 20 .



Fleur boomerang

Transforme Mario en Mario boomerang

→ 20 .



Fleur de feu

Transforme Mario en Mario de feu

→ 20 .



Double cerise

Ajoute un autre Mario à votre équipe.



Mégachampignon

Transforme Mario en Méga Mario.



Boîte à hélice

Permet à Mario de s'envoler verticalement

→ 20 .



Boîte canon

Permet à Mario de tirer des boulets de canon

→ 20 .

- ◆ Et ce n'est pas tout! Trouvez d'autres objets en cours de jeu...
- ◆ Luigi, la princesse Peach et Toad peuvent, comme Mario, se transformer.

13 Partager l'aventure

Jouez à plusieurs (4 joueurs maximum) et découvrez de nouvelles possibilités  18, telles que l'utilisation des bulles pour éviter les ennemis.

Ajouter des joueurs

Joignez-vous à la partie à tout moment en appuyant sur  ou  sur la manette que vous voulez utiliser. Vous pouvez prendre part à l'aventure aussi bien depuis l'écran de sélection du niveau qu'à l'intérieur d'un niveau.



Entrer dans une bulle

Appuyez sur  ou  pour entrer dans une bulle et vous ne subirez aucun dégât. La bulle éclatera si vous appuyez sur  ou , ou si un autre joueur la touche .



- ◆ Vous ne pouvez pas entrer dans une bulle si tous les autres joueurs sont déjà dans des bulles.

Terminer un niveau



Les joueurs sont classés à la fin de chaque niveau et celui qui décroche la première place obtient une couronne. Terminer le niveau suivant avec la couronne sur la tête permet d'obtenir un bonus de points!



Perdre une vie



Lorsqu'un joueur perd une vie, il réapparaît dans une bulle tant qu'il reste au moins une vie en réserve. Dans les situations suivantes, il vous faudra recommencer le niveau :

- Tous les joueurs perdent une vie en même temps.
- Le seul joueur qui n'est pas dans une bulle perd une vie.

Le Wii U GamePad peut être utilisé de bien des manières pour faciliter votre progression.



Casser des blocs

Vous pouvez casser certains blocs en les touchant.



Interagir avec le décor

Vous pouvez interagir avec certains éléments du décor en touchant l'écran tactile ou en soufflant dans le micro.



Faire apparaître des éléments

Vous pouvez faire apparaître temporairement des pièces ou des blocs transparents, entre autres, en les touchant.





Gêner les ennemis

Vous pouvez stopper, vaincre ou même balayer au loin certains ennemis en touchant l'écran tactile ou en soufflant dans le micro.



◆ Cela ne marche pas avec tous les ennemis!

• Ce n'est pas tout, le GamePad recèle encore d'autres secrets. Essayez de toucher l'écran tactile, ou de souffler dans le micro ici et là!

15 Mii fantômes

Une fois que vous avez avancé un peu dans le jeu, vous pouvez activer les fonctions Nintendo Network ()  . Des Mii fantômes font alors leur apparition dans les niveaux que vous avez terminés.

Qu'est-ce qu'un Mii fantôme?

Un Mii fantôme est un personnage qui parcourt un niveau en reproduisant exactement la manière dont il a été parcouru par un autre joueur.

- ◆ Après le démarrage du jeu, un Mii fantôme est créé la première fois que vous terminez un niveau  sans perdre de vie.
- ◆ L'échange des données relatives aux Mii fantômes est automatique.
- ◆ La fonction Mii fantômes peut être restreinte par le contrôle parental ou dans le jeu à partir des paramètres Nintendo Network  .

Suivez ce Mii fantôme!



Vous pouvez parcourir les niveaux aux côtés des Mii fantômes que vous avez rencontrés. Certains d'entre eux portent des cadeaux qui pourraient vous être utiles!



Une fois que vous avez avancé un peu dans le jeu, vous pouvez activer les fonctions Nintendo Network ()  . Vous pouvez alors publier des messages dans Miiverse et utiliser les étampes  que vous avez obtenues, ainsi que voir les messages des autres joueurs du monde entier connectés à Miiverse ()!

- ◆ Vous devez avoir préalablement configuré Miiverse.
- ◆ Pour plus d'informations, démarrez Miiverse et sélectionnez **Menu de l'utilisateur** ⇒ **Paramètres/ Autres** ⇒ **Mode d'emploi**.
- ◆ Les fonctions de Miiverse peuvent être restreintes par le contrôle parental dans le jeu à partir des paramètres Nintendo Network.

Publier des messages et voir ceux des autres joueurs



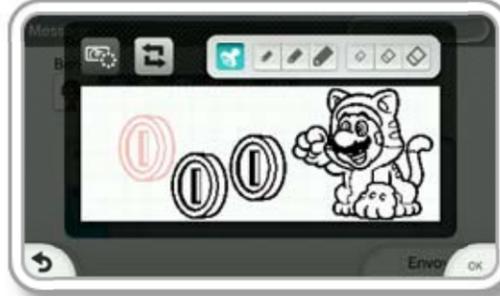
À mesure que vous progresserez dans le jeu, des messages publiés dans Miiverse par d'autres joueurs s'afficheront sur l'écran des résultats de fin de niveau. Vous pourrez également croiser des Mii porteurs de messages sur l'écran de sélection du niveau. Pour publier vos propres messages dans Miiverse, touchez **Publier**.



Icône Publier

Étampes

Trouvez-les dans les maisons des Libella ou cachées à l'intérieur des niveaux. Utilisez vos étampes pour donner du caractère aux messages écrits à la main que vous publiez dans Miiverse!





Se déplacer



Courir (en se déplaçant)



Sauter



S'accroupir



Charge au sol (dans les airs)



Roulade avant



Saut en longueur (en se déplaçant)

 + 

 + 

 + 

Saut en longueur roulé (pendant une roulade)







Saut accroupi

Maintenir  enfoncé + 

Maintenir  enfoncé + 

Maintenir  enfoncé + 

Roue

En courant :  (direction opposée) + 

En courant :  (direction opposée) + 

En courant :  (direction opposée) + 

Saisir un objet

Maintenir  enfoncé et toucher l'objet

Maintenir  enfoncé et toucher l'objet

Maintenir  enfoncé et toucher l'objet

Jeter un objet

Relâcher **Y**
pour jeter
l'objet porté

Relâcher **①**
pour jeter
l'objet porté

Relâcher **B**
pour jeter
l'objet porté

À propos des sauts

Maintenez **B** enfoncé pour sauter plus haut. Vous pouvez sauter plus haut et plus loin lorsque vous courez. Quand vous sautez sur un ennemi pour l'éliminer, maintenez **B** enfoncé lors de l'impact pour sauter encore plus haut.



- ◆ De nombreuses autres actions sont possibles.
- ◆ **B** et **A** du GamePad et de la manette Wii U Pro ont tous deux la même fonction. De même, **Y** et **X**, **L** et **R**, **ZL** et **ZR** ont la même fonction.
- ◆ Les commandes de la manette Classic Controller Pro sont les mêmes que celles du GamePad et de la manette Wii U Pro.
- ◆ Si vous utilisez une Wii Remote sans Nunchuk, vous obtiendrez le même effet en la secouant ou en appuyant sur **B**.



Saut mural

En glissant sur un mur :
Ⓑ

En glissant sur un mur :
②

En glissant sur un mur :
Ⓐ

Entrer dans un tuyau horizontal

Incliner ⓐ en direction de l'entrée

Appuyer sur + en direction de l'entrée

Incliner ⓐ en direction de l'entrée

Descendre dans un tuyau vertical

Ⓩ (sur un tuyau)

ⓑ (sur un tuyau)

Ⓩ (sur un tuyau)

Glissade

Dans une pente : Ⓩ

Dans une pente : ⓑ

Dans une pente : Ⓩ

Nager (sous l'eau)

Ⓑ

②

Ⓐ

Actions multijoueur



Entrer dans une bulle

L

A

C

Sortir d'une bulle

B

2

A

Soulever un joueur

Maintenir Y
enfoncé à
côté d'un
joueur

Maintenir 1
enfoncé à
côté d'un
joueur

Maintenir B
enfoncé à
côté d'un
joueur

Lancer un joueur porté

Relâcher Y

Relâcher 1

Relâcher B

Charge au sol synchronisée (en l'air)

ZL en même
temps que
les autres
joueurs

B en même
temps que
les autres
joueurs

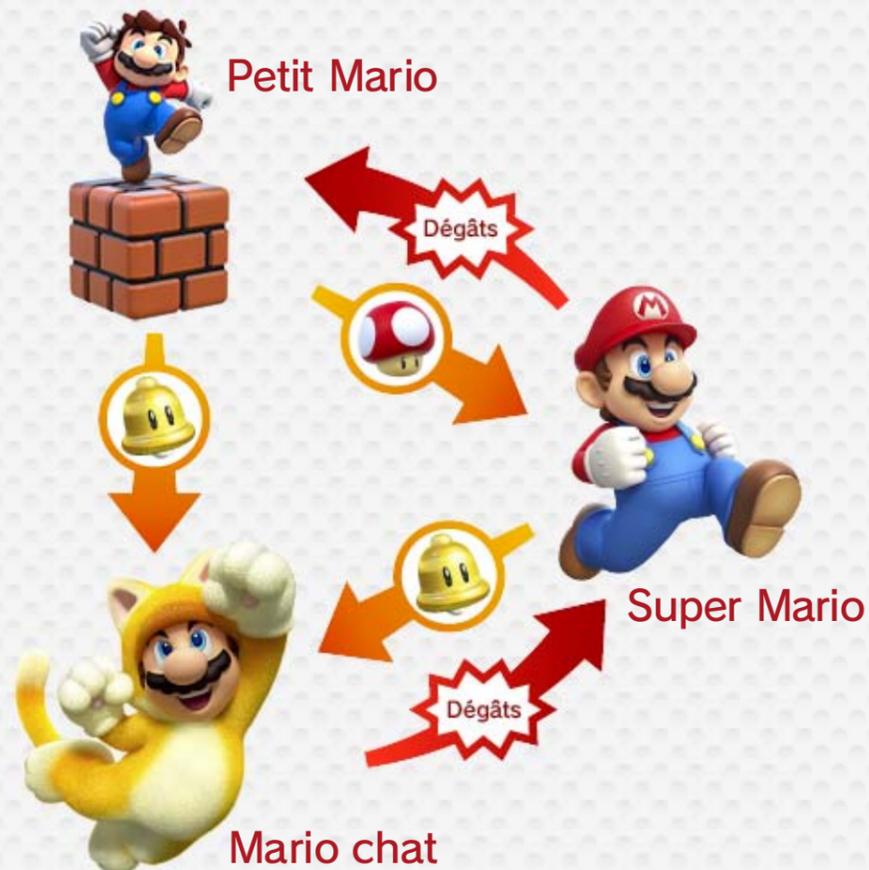
Z en même
temps que
les autres
joueurs

- ◆ Utilisez la charge au sol synchronisée pour éliminer d'un coup plusieurs ennemis situés à proximité.

- ◆ La liste d'actions spéciales présentée précédemment n'est pas exhaustive.
- ◆ (A) et (B) du GamePad et de la manette Wii U Pro ont tous deux la même fonction, ainsi que (X) et (Y), (L) et (R), et (ZL) et (ZR).
- ◆ Les commandes de la manette Classic Controller Pro sont les mêmes que pour le GamePad et la manette Wii U Pro.
- ◆ Si vous utilisez une Wii Remote sans Nunchuk, vous obtiendrez le même effet en la secouant ou en appuyant sur (B).

19 Transformations

Lorsqu'il ramasse certains objets, par exemple une super clochette, Mario se transforme et acquiert des capacités spéciales ➔ 20 .



Lorsque Mario subit des dégâts, il perd ses capacités spéciales.
Il existe peut-être des endroits où vous pouvez accéder seulement avec des capacités spéciales...

- ◆ Luigi, la princesse Peach et Toad peuvent, comme Mario, se transformer.



Mario chat

Nécessite l'utilisation d'une super clochette.

Mario chat peut grimper aux murs et donner des coups de pattes aux ennemis.



Coup de pattes



Attaque féline



Plongeon félin (en l'air)

Maintenir 
enfoncé

Maintenir 
enfoncé

Maintenir 
enfoncé

Grimper à un mur

Incliner 
après avoir
sauté sur un
mur

Appuyer sur
 après
avoir sauté
sur un mur

Incliner 
après avoir
sauté sur un
mur



Mario tanooki

Nécessite l'utilisation d'une super feuille.

Mario tanooki peut donner des coups de queue aux ennemis et planer un peu dans les airs.



Coup de queue

Y

1

B

Coup de queue circulaire

ZL + Y

B + 1

Z + B

Planer en retombant (en l'air)

Maintenir B
enfoncé

Maintenir 2
enfoncé

Maintenir A
enfoncé



Mario boomerang

Nécessite l'utilisation d'une fleur boomerang.

Mario boomerang peut attaquer ses ennemis et obtenir des objets à l'aide d'un boomerang.



Lancer des boomerangs

Y

1

B



Mario de feu

Nécessite l'utilisation d'une fleur de feu.

Mario de feu peut lancer des boules de feu sur ses ennemis.



Lancer des boules de feu

Y

1

B



Boîte à hélice

Placez Mario sous une boîte à hélice et sautez pour qu'il se glisse à l'intérieur.

Après s'être glissé dans une boîte à hélice, Mario peut s'envoler dans les airs.



S'envoler

Maintenir **B**
enfoncé

Maintenir **2**
enfoncé

Maintenir **A**
enfoncé



Boîte canon

Placez-vous sous une boîte canon et sautez pour vous glisser à l'intérieur.

Après s'être glissé dans une boîte canon, Mario tire des boulets en continu.



Tir chargé

Maintenir **Y**
enfoncé puis
relâcher

Maintenir **1**
enfoncé puis
relâcher

Maintenir **B**
enfoncé puis
relâcher

- ◆ Il existe un certain nombre d'autres capacités spéciales.
- ◆ **A** et **B** du GamePad et de la manette Wii U Pro ont tous deux la même fonction, ainsi que **X** et **Y**, **L** et **R**, et **ZL** et **ZR**.
- ◆ Les commandes de la manette Classic Controller Pro sont les mêmes que pour le GamePad et la manette Wii U Pro.
- ◆ Si vous utilisez une Wii Remote sans Nunchuk, vous obtiendrez le même effet en la secouant ou en appuyant sur **B**.

IMPORTANT

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

© 2013 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo.

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078