

# Super Mario™ 3D World

1 Información importante

## Comenzar

2 Controles y ajustes de sonido

3 Funciones en línea

4 Aviso para padres o tutores

## Introducción

5 Inicio

6 Selección de personaje

## Seleccionar niveles

7 Pantalla de selección de nivel

8 Controles en la selección de nivel

## La aventura

9 Pantalla del nivel

10 Avanzar por los niveles

11 Niveles especiales

12 Objetos

13 ¡Aventura en equipo!

14 Ayudas en el juego

15 Mii visitantes

16 Miiverse

## Acción

17 Acciones básicas

18 Acciones especiales

19 Objetos especiales

20 Transformaciones y habilidades

## Acerca de este producto

21 Avisos legales

## Solución de problemas

### 22 Información de asistencia

## 1 Información importante

Gracias por elegir Super Mario™ 3D World para la consola Wii U.


### Información importante

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** (⚠️) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.

Este programa es compatible con los siguientes controles (para poder usar un control, este debe estar sincronizado con la consola Wii U).



- ◆ En este juego pueden participar hasta cuatro jugadores a la vez. Para ese caso se requiere que un jugador use el Wii U GamePad. 
- ◆ No se puede usar más de un Wii U GamePad con este juego.
- ◆ Puedes usar un control Wii Remote Plus en lugar de un Wii Remote.
- ◆ Puedes usar un Classic Controller en lugar de un Classic Controller Pro.

### Sincronización de controles


Elige "Configuración de controles" desde el menú HOME para acceder a la pantalla que se muestra a la derecha. Elige

"Sincronizar" y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para completar el proceso de sincronización.






### Sonido envolvente



Este programa es compatible con el sonido

envolvente PCM lineal de 5.1 canales. Para poder disfrutar del sonido envolvente, selecciona  (configuración de la consola) en el menú de Wii U y elige la opción "Televisor". Luego elige la opción "Sonido del televisor" y a continuación, "Envolvente".

- ◆ Para escuchar el sonido envolvente con este programa, debes usar un cable HDMI™ de alta velocidad para conectar tu consola Wii U a un receptor que tenga un puerto HDMI. Para obtener más información sobre cómo configurar y conectar el receptor, consulta su manual.


### 3 Funciones en línea

Si te conectas a internet, podrás activar las funciones de Nintendo Network (  ) del juego, que te permitirán ver Mii visitantes  y acceder a Miiverse™  . Estas funciones se desbloquearán cuando tu progreso alcance cierto punto.

- ◆ Podrás configurar las funciones de Nintendo Network a través del menú que aparece al oprimir  en la pantalla de selección de nivel.
- ◆ Consulta la sección **Configuración de internet** del manual de instrucciones de la consola Wii U para obtener más información sobre los requisitos para conectarse a internet. Cuando tengas todo lo necesario, selecciona  (configuración de la consola) en el menú de Wii U y elige **Internet** para configurar la conexión a internet.

## 4

## Aviso para padres o tutores

Accede al control parental  desde el menú de Wii U para restringir las siguientes funciones.

Nombre	Descripción
Comunicación en línea (juegos)	Restringe el uso de Miiverse y el intercambio de datos de juego necesario para los Mii visitantes.
Miiverse	Permite restringir la publicación y lectura o solo la publicación de mensajes en Miiverse. La restricción de ambas a la vez afectará también al intercambio de Mii visitantes.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción Clasificación por edades del control parental.



Para empezar un juego desde el principio, elige un archivo con la marca "NUEVO". Para continuar un juego, selecciona el archivo de guardado correspondiente.



- ◆ Cuando no se mencione otro control, los controles explicados en este manual se refieren al Wii U GamePad.



: Vidas restantes



: Estrellas verdes conseguidas → 12



: Sellos conseguidos → 12

## Copiar y borrar archivos



Para copiar los datos de un archivo a otro, oprime ⊕. Para borrar un archivo, oprime ⊖.

- ◆ Ten en cuenta que no podrás recuperar los archivos que borres.

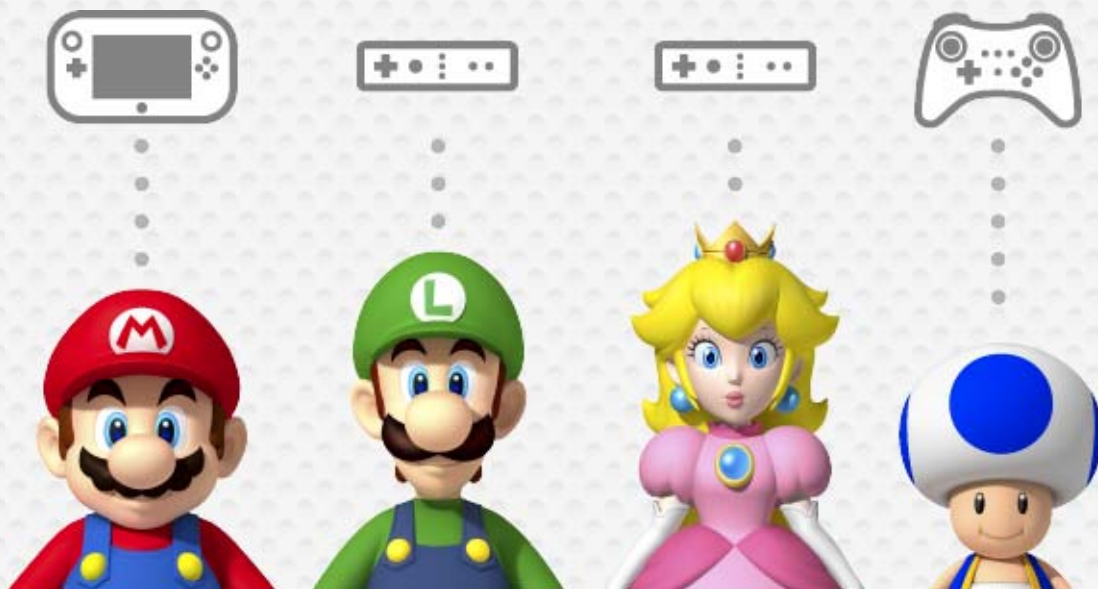
### Guardar

Los datos se guardarán automáticamente cada vez que completes un nivel → 10 y vuelvas a la pantalla de selección de nivel.

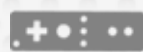
→ 7

Hasta cuatro jugadores pueden participar a la vez, eligiendo un personaje cada uno. Aquellos que no usen el Wii U GamePad se identificarán según el orden en que conecten su control.

◆ Cada jugador usará un control.



## Menús y otros controles



### Seleccionar una opción



### Aceptar



### Cancelar



◆ Los controles del Classic Controller Pro y el

control Wii U Pro coinciden con los del GamePad.

Mueve tu personaje a través de los niveles y elige en cuál quieres jugar. Si son varios jugadores, el personaje que vaya en cabeza será el que decida.



1 Mundo y nivel actuales

2 Vidas restantes

3 Estrellas verdes conseguidas

4 Sellos conseguidos

5 Monedas → 12

6 Objetos guardados → 9

7 Banderas

Indican si cada nivel se ha completado o no.



: Sin completar



: Completado



: Completado tocando la punta del banderín

→ 10

## 8 Castillo

Un temible enemigo jefe te espera al final de este nivel. Tendrás que vencerlo para acceder al siguiente mundo.

## 9 Aventura del jefe del Escuadrón Toad

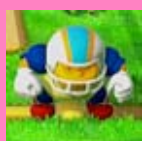
→ 11

## 10 Nivel

## Otros lugares

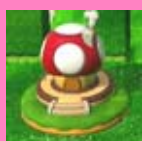


Aparte de los niveles, puedes visitar otros lugares en los que hallarás enemigos, objetos y más cosas.



### Enemigos

Deberás vencerlos para desbloquear nuevos niveles.



### Casa de Toad

Elige entre la caja grande o la pequeña y llévate objetos.



### Casa de hadina

Aquí conseguirás nuevos sellos.

◆ Hay aún más lugares que puedes visitar.





### Moverse



### Correr (al moverse)



### Saltar



### Ver el menú





### Ver el mapa



- ◆ Cuando uses el Wii U GamePad o el control Wii U Pro, **B** tendrá la misma función que **A**, y **Y** la misma función que **X**. Esta configuración de botones también coincide con el Classic Controller Pro.






## Mapa

En el mapa puedes elegir a qué mundo quieres ir, así como ver los niveles completados () y los sellos conseguidos ()



## Menú

Desde aquí puedes salir a la pantalla del título. También puedes configurar el uso de Miiverse y los Mii visitantes () , cambiar de control () y configurar la cámara ()

## Control de la cámara




Si usas un GamePad, un control Wii U Pro o un Nunchuk, puedes controlar la cámara en la pantalla de selección de nivel y mientras juegues en algunos niveles.




### Girar la vista horizontalmente



### Acercar o alejar la vista

 en la selección de nivel

 en la selección de nivel

## Cambiar la elevación de la cámara

 **durante un nivel**

 durante un nivel

## Volver a la vista inicial






Enfréntate a los enemigos e intenta alcanzar la meta usando los objetos que vayas encontrando.



1 Vidas restantes



2 Monedas

3 Estrellas verdes

 : Estrella verde que has conseguido

 : Estrella verde que te falta

4 Objetos guardados

Toca este icono en la pantalla del GamePad u oprime  para sacar un objeto que tengas guardado.  12

5 Sello

Este icono aparecerá cuando consigas el sello del nivel actual.

6 Tiempo restante

7 Puntos

## Control de la cámara

Si tocas este icono, podrás dirigir la cámara inclinando el Wii U GamePad. Vuelve a tocarlo para volver a la vista inicial.

- ◆ El control de la cámara no funciona en todos los niveles.

Los niveles normales tienen un banderín de etapa y un banderín final.



### Banderín de etapa

Si lo tocas, continuarás el nivel desde ese punto cuando pierdas una vida.



- ◆ Si cambias de nivel, comenzarás desde el principio.
- ◆ Cuando lo toques por primera vez con un personaje en tamaño "peque", este recuperará además su tamaño original. [→ 19](#)



### Banderín

Agárrate del banderín para completar el nivel. Obtendrás puntos en función de la altura a la que hayas llegado y del tiempo sobrante. Después, volverás a la pantalla de selección de nivel.



## Vidas



Perderás una vida en los siguientes casos:

- Si sufres daño cuando tu personaje tiene tamaño "peque".
- Al caer fuera del recorrido, como por un precipicio, etc.
- Cuando el tiempo se acabe.



## Fin del juego

Si te quedas sin vidas, se acabará el juego. Elige la opción "Continuar" y volverás al último punto de guardado.

- ◆ Cuando elijas "Continuar", se agregarán cinco vidas por cada jugador participante.

## 11 Niveles especiales

Además de los niveles normales, encontrarás los siguientes niveles especiales en el juego:

### Aventuras del jefe del Escuadrón Toad



Guía al jefe del Escuadrón Toad para conseguir las cinco estrellas verdes y completar el nivel.



Cambia el ángulo de la cámara y navega por el terreno para encontrar el camino.




### Controles

El jefe del Escuadrón Toad se controla siempre con el Wii U GamePad.

Moverse



Correr

Mantén oprimido  mientras te mueves.

◆ ¡El jefe del Escuadrón Toad no salta!





## Vidas

Perderás una vida en los siguientes casos:

- Si sufres daño cuando tu personaje tiene tamaño "peque".
- Cuando el tiempo se acabe.

## A lomos de Plessie



En ciertos niveles, deberás completar un tramo del recorrido montando en Plessie. ¡Agárrate fuerte!



## Controles de Plessie



### Moverse



### Acelerar o frenar



### Saltar



- ◆ Cuando uses el Wii U GamePad o el control Wii U Pro, B tendrá la misma función que A, y Y la misma función que X. Esta configuración de botones también coincide con el Classic Controller Pro.

## Casa del misterio



Cada una de sus salas guarda una estrella verde. Intenta conseguirlas todas seguidas dentro del tiempo límite.



- ◆ Hay más niveles especiales además de estos.



Monedas

Conseguirás una vida extra cada vez que reúnas cien monedas.



Champiñón vida extra

Agrega una vida a las que queden.



Reloj +

Aumenta el tiempo restante.



Superestrella

Vuelve invencible a tu personaje por un tiempo.



Estrella verde

Consigue tantas como puedas para desbloquear niveles.



Sellos

Reúnelos y podrás usarlos en tus mensajes de Miiverse. ➔ 16

Objetos especiales







Superchampiñón

Transforma a  
peque Mario en  
súper Mario.



Supercampana

Transforma a  
Mario en Mario  
felino. ➔ 20



Superhoja

Transforma a  
Mario en Mario  
tanuki. ➔ 20



Flor bumerán

Transforma a  
Mario en Mario  
bumerán. ➔ 20



Flor de fuego

Transforma a  
Mario en Mario de  
fuego. ➔ 20



Duplicerezas

Agrega un Mario  
doble al equipo.



Mega champiñón

Transforma a  
Mario en mega  
Mario.



Caja de hélice

Permite a Mario  
volar a gran  
altura. ➔ 20



Caja cañón

Permite a Mario  
lanzar cañonazos  
sin parar. ➔ 20

◆ Hay más objetos además de estos.

◆ Luigi, Peach y Toad también tienen transformaciones como las de Mario.

Si participa más de un jugador, entrarán nuevos elementos al juego, como las burbujas.

→ 18

### Agregar jugadores

Puedes unirte a la aventura oprimiendo **(A)** o **(2)**, según el control que uses, en la pantalla de selección de nivel o dentro de los niveles.



### Burbujas

Si oprimas **(L)** o **(R)**, tu personaje quedará flotando en una burbuja y no sufrirá daños. Si oprimas **(B)** o **(A)**, u otro personaje golpea la burbuja, esta explotará y saldrás de ella. → 18



- ◆ No podrás proteger a tu personaje en una burbuja cuando sea el único que no esté dentro de una.

### Completar un nivel



Cuando completen un nivel, se mostrará la clasificación de jugadores y el ganador recibirá una corona. Si completas el siguiente nivel llevando la corona en la cabeza, ¡te llevarás una bonificación especial!



## Vidas



Cuando un personaje pierda una vida, esta se descontará de las restantes. Si aún quedan vidas, el personaje aparecerá de nuevo dentro de una burbuja, pero en los siguientes casos tendrán que volver a empezar el nivel:

- Cuando todos los jugadores pierdan una vida a la vez.
- Si pierde una vida el único jugador que no esté dentro de una burbuja.

Puedes aprovechar el Wii U GamePad de varias formas para ayudarte durante el juego.



### Romper bloques

Algunos bloques se romperán si los tocas en la pantalla.



### Mover cosas

Algunos elementos de los niveles se moverán si los tocas en la pantalla o soplas en el micrófono.



### Revelar elementos invisibles

Hay elementos invisibles, como bloques y monedas, que podrás ver momentáneamente si los tocas en la pantalla.

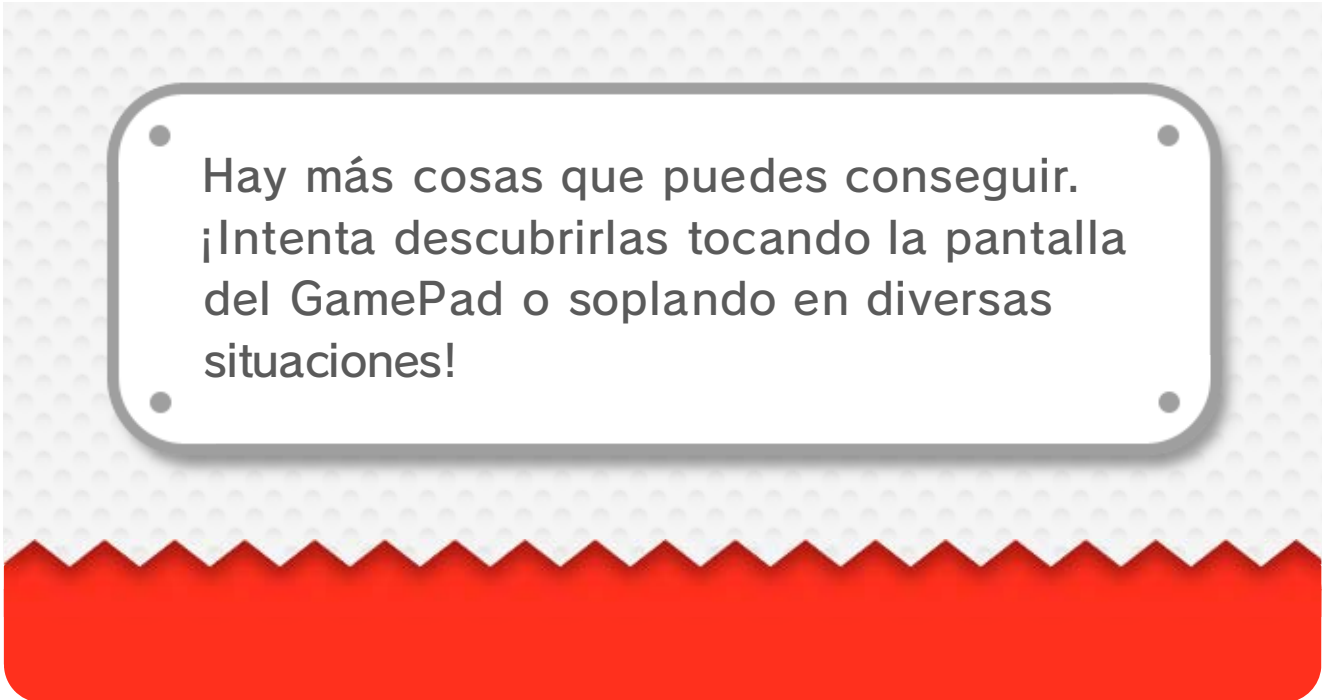


### Molestar a los enemigos

Puedes eliminar o estorbarles a ciertos enemigos si los tocas en la pantalla del GamePad o soplas en el micrófono.






◆ Esto no funciona con todos los enemigos.



Hay más cosas que puedes conseguir.  
¡Intenta descubrirlas tocando la pantalla  
del GamePad o soplando en diversas  
situaciones!





## 15 Mii visitantes

A partir de cierto punto en el progreso del juego, podrás activar las funciones de Nintendo Network (  )  3 , que te permitirán ver Mii visitantes en los niveles que ya hayas completado.  16

### ¿Qué es un Mii visitante?

Es un personaje Mii que reproduce el juego de otro usuario en el momento en que completó un nivel determinado.




- ◆ Un Mii visitante reproduce la primera vez que el jugador haya completado el nivel  10 sin perder vidas.
- ◆ Los datos de Mii visitantes se intercambian automáticamente.
- ◆ La función de Mii visitantes puede restringirse por medio del control parental o del menú "Opciones de Nintendo Network" del juego.  4


### Tras los Mii visitantes



Puedes intentar seguir a los Mii visitantes en su recorrido por el nivel. ¡Algunos llevan regalos!



Si progresas hasta cierto punto en el juego, podrás activar las funciones de Nintendo Network (  )  . Esto te permitirá publicar en Miiverse, usando tus sellos  si quieres, y también ver lo que publican jugadores de muchos países.

- ◆ Necesitarás una conexión a internet y configurar Miiverse.
- ◆ Para obtener más información, accede a Miiverse (  ) y selecciona "Menú de usuario" ⇒ "Configuración/Otros" ⇒ "Manual" para consultar el manual electrónico.
- ◆ Se pueden restringir las funciones de Miiverse desde el menú "Opciones de Nintendo Network" del juego.

## Publicar y ver mensajes



Según vayas avanzando en el juego, te llegarán mensajes de otros jugadores a través de personajes Mii en la pantalla de selección de nivel y en la de resultados. Para crear tus propios mensajes, toca "Publicar".



Botón de publicación



## Sellos

Los encontrarás en las casas de las hadinas y escondidos a lo largo de los niveles.

Búscalos y podrás usarlos en los mensajes escritos a mano que publiques.





## Moverse



## Correr (al moverse)



## Saltar



## Agacharse



## Salto bomba (en el aire)



## Rodar



## Salto de longitud (al moverse)

**ZL+B**

**B+2**

**Z+A**

## Salto de longitud rodante (al rodar)

**B**

**2**

**A**

## Salto agachado

**Mantén ZL y  
oprime B**

**Mantén B y  
oprime 2**

**Mantén Z y  
oprime A**

## Maroma lateral

**Mientras  
corres,  
mueve L en  
la dirección  
opuesta y  
oprime B**

**Mientras  
corres,  
mueve + en  
la dirección  
opuesta y  
oprime 2**

**Mientras  
corres,  
mueve O en  
la dirección  
opuesta y  
oprime A**

## Sujetar cosas

**Mantén  
oprimido Y  
al tocarlas**

**Mantén  
oprimido 1  
al tocarlas**

**Mantén  
oprimido B  
al tocarlas**

## Lanzar cosas

Suelta **Y**  
mientras las  
sujetas

Suelta **1**  
mientras las  
sujetas

Suelta **B**  
mientras las  
sujetas

## Sobre los saltos

Mantén oprimido **B** más tiempo para saltar más, o salta en carrera para conseguir más impulso. Puedes golpear a los enemigos saltándoles encima. Si además lo haces manteniendo **B** oprimido, realizarás un salto de gran altura.



- ◆ Hay más acciones además de estas.
- ◆ Cuando uses el Wii U GamePad o el control Wii U Pro, **B** tendrá la misma función que **A**. También equivalen en funciones **Y** con **X**, **L** con **R**, y **ZL** con **ZR**. Los controles del Classic Controller Pro coinciden con los equivalentes de los dos anteriores.
- ◆ Si usas un Wii Remote sin Nunchuk, agitándolo conseguirás el mismo efecto que oprimiendo **B**.



### Salto escalada

Oprime **B** al deslizarte por una pared

Oprime **2** al deslizarte por una pared

Oprime **A** al deslizarte por una pared

### Entrar en una tubería horizontal

Mueve **L** hacia la entrada

Oprime **+** hacia la entrada

Mueve **R** hacia la entrada

### Entrar en una tubería vertical

Súbete en ella y oprime **ZL**

Súbete en ella y oprime **B**

Súbete en ella y oprime **Z**

### Deslizarse por una pendiente

Oprime **ZL** sobre ella

Oprime **B** sobre ella

Oprime **Z** sobre ella

### Nadar (bajo el agua)

**B**

**2**

**A**

## Acciones de multijugador



### Meterse en una burbuja

**L**

**A**

**C**

### Salir de una burbuja

**B**

**2**

**A**

### Cargar a un compañero

**Ponte a su lado y mantén oprimido Y**

Ponte a su lado y mantén oprimido 1

Ponte a su lado y mantén oprimido B

### Lanzar a un compañero

**Suelta Y mientras lo cargues**

Suelta 1 mientras lo cargues

Suelta B mientras lo cargues

### Salto bomba sincronizado (en el aire)

**Opriman ZL todos a la vez**

Opriman B todos a la vez

Opriman Z todos a la vez

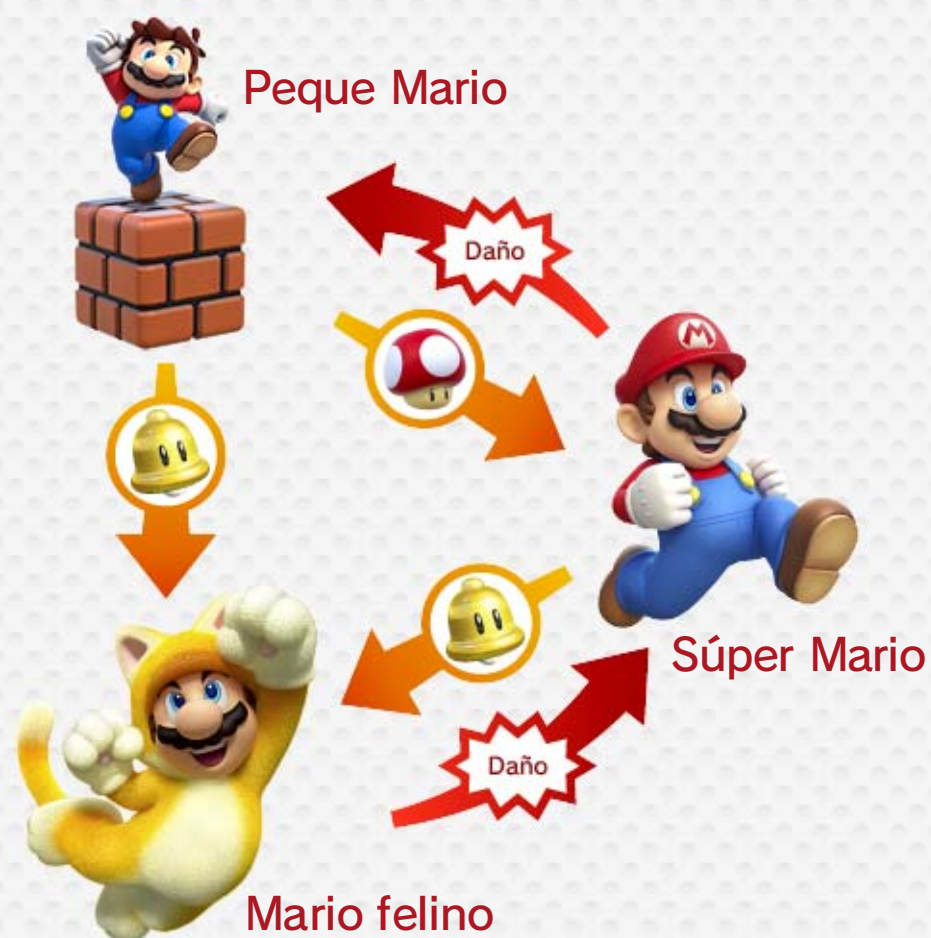
- ◆ El salto bomba sincronizado es útil contra múltiples enemigos.
- ◆ Hay más acciones además de estas.

- ◆ Cuando uses el Wii U GamePad o el control Wii U Pro, **B** tendrá la misma función que **A**. También equivalen en funciones **Y** con **X**, **L** con **R**, y **ZL** con **ZR**. Los controles del Classic Controller Pro coinciden con los equivalentes de los dos anteriores.
- ◆ Si usas un Wii Remote sin Nunchuk, agitándolo conseguirás el mismo efecto que oprimiendo **B**.



## 19 | Objetos especiales

Mario se transforma y obtiene distintas habilidades especiales cuando recoge ciertos objetos, como la supercampana. ➔ 20



Estas habilidades se pierden al sufrir daño. A algunos lugares solo puedes acceder con ciertas habilidades...

- ◆ Luigi, Peach y Toad también tienen transformaciones como las de Mario.





## Mario felino

Transfórmate con la supercampana.

Trépatte por las paredes y araña a los enemigos.



### Arañar



### Arañazo de salto



### Arañazo de clavado (en el aire)

Mantén  
oprimido Y

Mantén  
oprimido 1

Mantén  
oprimido B

### Subir por la pared

Salta sobre  
ella y  
muévete con



Salta sobre  
ella y  
muévete con



Salta sobre  
ella y  
muévete con





## Mario tanuki

Transfórmate con una superhoja.

Golpea a los enemigos con la cola y desciende lentamente en el aire cuando saltes.



### Coletazo

Y

1

B

### Coletazo remolino

ZL+Y

B+1

Z+B

### Descender lentamente (en el aire)

Mantén  
oprimido B

Mantén  
oprimido 2

Mantén  
oprimido A



## Mario bumerán

Transfórmate con una flor bumerán.

Ataca a los enemigos y recoge objetos lanzando un bumerán.



## Lanzar el bumerán

Y

1

B



## Mario de fuego

Transfórmate con una flor de fuego.

Lanza bolas de fuego contra los enemigos.



## Lanzar bolas de fuego

Y

1

B



## Caja de hélice

Se colocará en tu cabeza si la consigues.

Vuela a gran altura propulsado por una hélice.



## Volar con la hélice

Mantén  
oprimido B

Mantén  
oprimido 2

Mantén  
oprimido A



## Caja cañón

Se colocará en tu cabeza si la consigues.

Lanza cañonazos sin parar.



### Cañonazo cargado

Mantén oprimido **Y** para cargar y suéltalo para disparar

Mantén oprimido **1** para cargar y suéltalo para disparar

Mantén oprimido **B** para cargar y suéltalo para disparar

- ◆ Hay más habilidades además de estas.
- ◆ Cuando uses el Wii U GamePad o el control Wii U Pro, **B** tendrá la misma función que **A**. También equivalen en funciones **Y** con **X**, **L** con **R**, y **ZL** con **ZR**. Los controles del Classic Controller Pro coinciden con los equivalentes de los dos anteriores.
- ◆ Si usas un Wii Remote sin Nunchuk, agitándolo conseguirás el mismo efecto que oprimiendo el botón **B**.

## IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

© 2013 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo.

Servicio al cliente de Nintendo  
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:  
1-800-255-3700

Latinoamérica:  
(001) 425-558-7078