

Star Fox™ Zero

1 Información importante

Primeros pasos

2 Controles y accesorios

3 amiibo

4 Funciones en línea

5 Control parental

Introducción

6 Acerca del juego

7 Vistazo rápido

8 Guardar y borrar los datos

Comenzar a jugar

9 Menú principal

10 Avanzar en la historia

11 | Pantalla del juego

12 | Objetos

Controles

13 | Manejo de los vehículos

14 | Funciones especiales

Modo de dos jugadores

15 | Cooperativo

amiibo

16 | Uso de amiibo

Acerca de este producto

17 | Avisos legales

Solución de problemas

18 | Información de asistencia

1

Información importante


Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

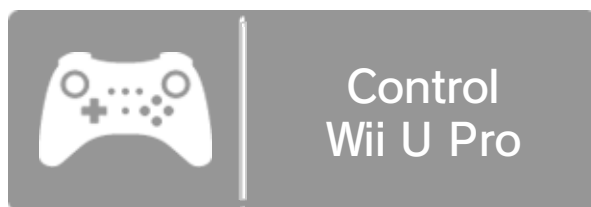
Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠️) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.

Este programa es compatible con los siguientes controles (para poder usar un control, este debe estar sincronizado con la consola Wii U).



Wii U
GamePad

En modo cooperativo  15 , se debe utilizar uno de los siguientes controles además del Wii U GamePad.



Control
Wii U Pro



Wii Remote y
Nunchuk

- ◆ Solo se puede usar un control Wii U GamePad.
- ◆ Puedes usar un control Wii Remote Plus en lugar de un Wii Remote.


Sincronización de controles

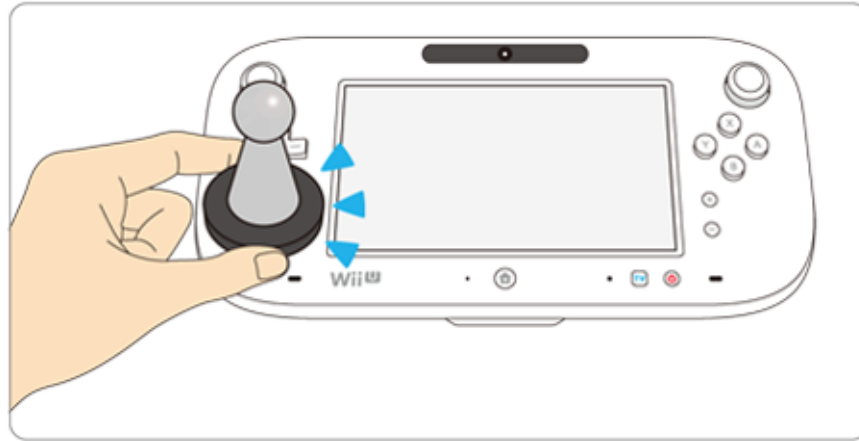
Elige **Configuración de controles** desde el menú HOME para acceder a la pantalla que se muestra a la derecha.




Elige **Sincronizar** y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para completar el proceso de sincronización.



Información sobre la salida de audio

Este programa es compatible con el sonido envolvente PCM lineal. Para poder disfrutar del sonido envolvente accede a la configuración de la consola () en el menú de Wii U y elige la opción **Televisor**. Luego elige la opción **Sonido del televisor** y a continuación **Envolvente**.







Este programa es compatible con **amiibo**. Para usar accesorios amiibo compatibles, toca  (punto de contacto NFC) del Wii U GamePad con ellos.

Interactúa con tus personajes favoritos de Nintendo como nunca antes. Utiliza las figuras amiibo con programas compatibles a través de la tecnología NFC (comunicación de campo cercano). Para obtener más detalles, visita la página oficial de Nintendo sobre amiibo en es.amiibo.com.


- ◆ En cada amiibo se pueden escribir datos de solo un programa a la vez. Si quieres escribir datos de otro juego, accede a la configuración de la consola () en el menú de Wii U y borra los datos actuales dentro de **Ajustes de amiibo**.
- ◆ Los datos almacenados en amiibo se pueden leer usando juegos y programas compatibles.
- ◆ Si los datos de un amiibo están dañados y no se pueden restaurar, accede a la configuración de la consola () en el menú de Wii U y formatéalos dentro de **Ajustes de amiibo**.


4 Funciones en línea

Si conectas tu consola a internet podrás disfrutar de las siguientes funciones:

- Miiverse 
- Descarga de la versión especial de prueba de Star Fox Guard 
- ◆ Antes deberás haberte conectado a internet y efectuado la configuración inicial en Miiverse.
- ◆ Consulta la sección **Configuración de internet** del manual de instrucciones de la consola Wii U para obtener más información sobre los requisitos para conectarse a internet.
- ◆ Para obtener más información acerca de Miiverse, consulta la sección **Miiverse** del manual electrónico de Wii U. Para abrir el manual, oprime  en el menú de Wii U y, a continuación, selecciona **Manual** () en el menú HOME.

5 Control parental

Accede al control parental () desde el menú de Wii U para restringir las siguientes funciones.

Nombre	Funciones
Comunicación en línea (juegos)	Restringe el uso de las funciones en línea y el intercambio de contenido en los juegos.
Miiverse	Permite restringir la publicación y lectura (o solo la publicación) de mensajes en Miiverse  10 .

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.



Star Fox™ Zero es un juego de acción en el que deberás pilotear distintos vehículos por diversos planetas y en las profundidades del espacio. ¡Derriba enemigos, realiza maniobras evasivas y adéntrate en peligrosos campos de asteroides!

Transfórmate para ganar

Tu caza espacial, el Arwing, puede transformarse en el Walker, un vehículo terrestre. Decide qué forma es mejor en cada situación.



Arwing



Walker

La brigada Star Fox

Tus compañeros te acompañarán en las misiones y te ayudarán de muchas formas.



Peppy

Te proporciona detalles importantes, como los puntos débiles de tus enemigos.



Slippy

Analiza los escudos de los jefes para descubrir cuánto daño pueden recibir y mostrarlo en tu visor.



Falco

Comparte información sobre el entorno y la situación actual.



Compañeros en apuros

Si el medidor de escudo de un compañero se vacía por completo, deberá abandonar la misión para poder efectuar reparaciones. ¡No te preocupes, volverá en la siguiente misión!

◆ Puedes comprobar el estado de tus compañeros en el menú de pausa. ➔ 11





Jugar en dos pantallas

Durante las partidas, la pantalla de tu televisor y la del control Wii U GamePad mostrarán una vista diferente de la acción.

◆ Oprime ⊖ para intercambiar las vistas.

Televisor (vista del vehículo)

La cámara se posiciona tras el vehículo para dar una visión más general del entorno.






Wii U GamePad (vista de cabina)

La cámara se sitúa en el interior de la cabina. Muy útil para apuntar a los objetivos.



Controles básicos

Pilotar el vehículo

Durante el juego deberás pilotar distintos vehículos. Aunque cada uno presenta algunas variaciones en los controles, siempre utilizarás las palancas  y  para maniobrar y  para disparar tus láseres.

Usar la mirilla para apuntar

Emplea el control por movimiento del GamePad para apuntar a tus enemigos con la mirilla.

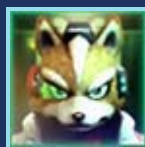


Recalibrar la mirilla

Oprime  o  para centrar la posición de la mirilla.

Voces 3D

Este programa utiliza tecnología de sonido en 3D. Podrás escuchar las voces de los personajes a través del GamePad y parecerá que están junto a ti.



Fox

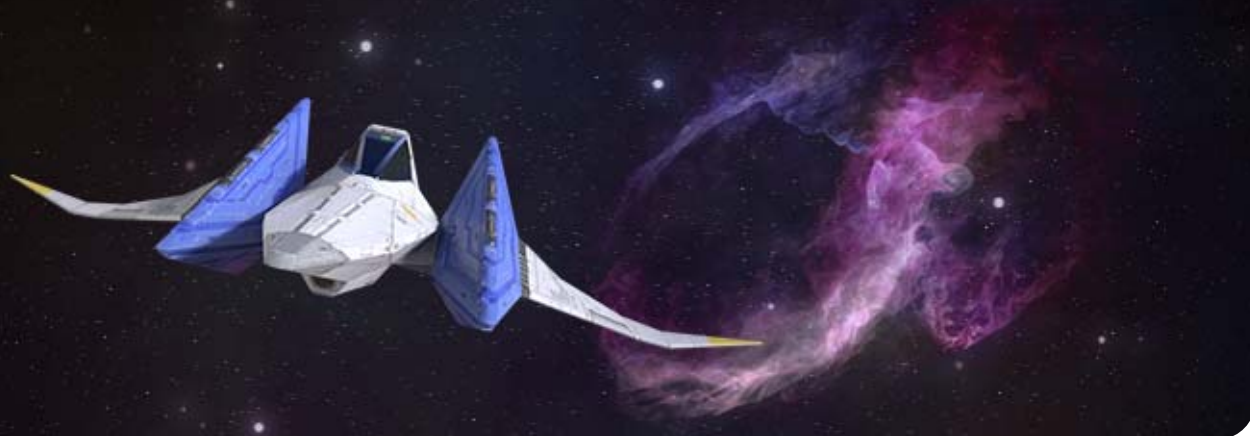
Se escucha desde delante.



Resto de personajes


Se escuchan cerca de tus oídos, como si hablaran por un intercomunicador.

- ◆ Puedes activar y desactivar las voces 3D en el menú de pausa. → 11
- ◆ Este efecto no funcionará si utilizas audífonos o si el volumen del GamePad está muy bajo.

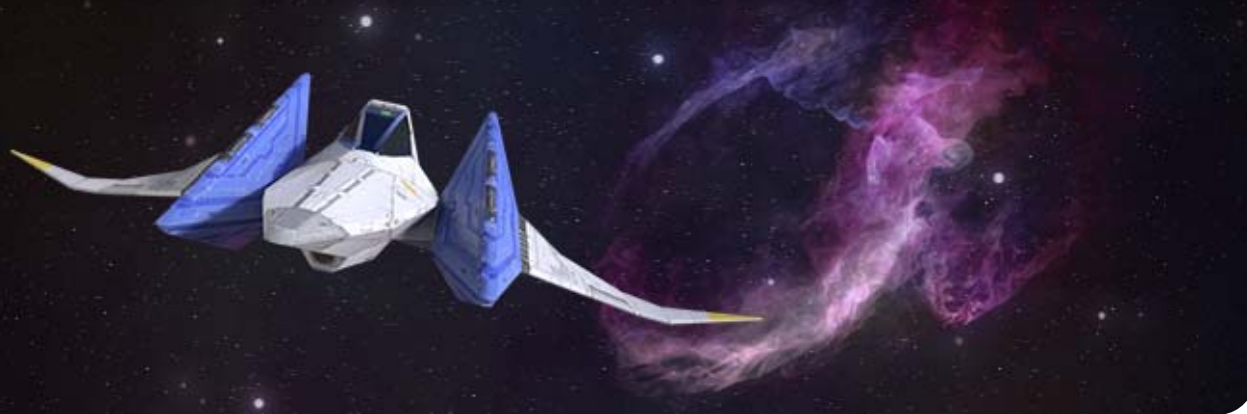


Este juego utiliza un sistema de guardado automático. Tu progreso en la partida y los resultados de las misiones se guardarán al completar cada misión.

Borrar los datos

Para borrar la partida guardada, accede a la configuración de la consola () desde el menú de Wii U y usa la opción Gestión de datos.

- ◆ Los datos de guardado no se pueden recuperar, así que asegúrate de que deseas borrarlos antes de hacerlo.



Oprime **A** en la pantalla del título para mostrar el menú principal:



Historia

Únete a Fox y sus compañeros en el juego principal y ayúdalos a derrotar al temible ejército de Andross.

Entrenamiento

Aprende a pilotar el Arwing o repasa las distintas funciones del vehículo.


Introducción

Disfruta del prólogo del juego.

- ◆ Según avances en el juego podrás desbloquear el acceso a parte del contenido.



Versión especial de prueba de Star Fox Guard

Toca  para descargar la versión de prueba del juego Star Fox Guard desde Nintendo eShop.



Moverse por los menús

Seleccionar opción

Ⓛ / +

Confirmar

Ⓐ

Cancelar

Ⓑ

Controles durante las misiones

Saltar escenas /
Mostrar menú de
pausa

+

Intercambiar vistas

-



Pantalla de selección de etapa

Elige una etapa (planeta o sector) para ir a la pantalla de selección de misión.



Pantalla de selección de misión

Elige una misión en la que desplegar tu equipo.



- ◆ Puedes repetir cualquier misión que hayas superado tantas veces como quieras.
- ◆ El número de medallas (🏅) → 12 que hayas obtenido aparecerá en esta pantalla.



Misiones

Algunas misiones están divididas en secciones. Cada sección tiene uno de los siguientes modos de juego predeterminados:

Modo fijo

Avanzarás por la fase siguiendo un recorrido específico.



Modo abierto

Podrás moverte libremente por una zona delimitada.



- ◆ Si alcanzas cualquiera de los límites de la zona efectuarás un cambio de sentido.



Bifurcaciones


Dependiendo de tus acciones, es posible que se abran nuevos caminos o que ocurran ciertos eventos durante una misión. Tu desempeño podría llevarte a misiones más difíciles...



Misión superada / cumplida


Si logras terminar una misión, el texto **Misión superada** aparecerá en pantalla. Si consigues cumplir ciertos requisitos, el texto **Misión cumplida** aparecerá en su lugar.

Publicar en Miiverse

Al terminar una misión, toca  para publicar tus resultados en Miiverse.



Misión fallida

Si tu medidor de escudo  se agota por completo o no cumples los objetivos de la misión, habrás fallado la misión. ¿Qué puedes hacer en ese caso?

Con vidas extras

Puedes reiniciar desde el principio de la etapa.

Sin vidas extras

Puedes reiniciar desde el principio de la misión.

◆ Recoge tres aros dorados  para conseguir una vida extra.



11 Pantalla del juego






1 Medidor de escudo


Muestra cuánto daño puede recibir tu vehículo.

2 Puntos



Indica el impacto que has tenido en la batalla y aumenta conforme al número de enemigos derribados.

3 Objetos → 12

	Aro dorado ◆ En la parte izquierda se muestra el número de vidas del que dispones.
	Aro especial
	Moneda de plata

◆ Los objetos  y  solo aparecen en algunas misiones.

4 Bombas inteligentes → 12

Las bombas son explosivos de gran poder destructivo. Oprime  o  para lanzar una.

5 Barra de turbo

Se agota cuando aceleras, vuelas o frenas con algunos vehículos, pero se recupera poco a poco.

6 Mirilla




Tu láser pasará por esos dos recuadros, úsalos para dirigir tus disparos.



7 Indicador

Aparecerá en ciertas situaciones.

- ◆ Algunos indicadores solo aparecerán en la vista de cabina.

	Tus compañeros
	Tu objetivo
	Te avisa de la presencia cercana de algún enemigo. ◆ Haz un rizo para zafarte de los enemigos que te persigan.



Menú de pausa

Oprime \oplus para mostrar el menú de pausa en el Wii U GamePad. Aquí podrás comprobar el estado de tus compañeros, reiniciar la misión y realizar otras acciones.



Subir y bajar

Invierte los controles verticales.

Control por movimiento

Decide si quieres tenerlo siempre activado o solo cuando dispares.

Voces 3D

Activa o desactiva esta opción de sonido. 

Controles

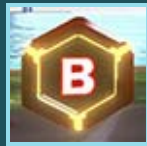
Comprueba los controles.





Láser

Obtén uno para usar el láser doble, y dos para utilizar el potente hiperláser, que puede fijar la mirilla en dos objetivos. Conservarás el hiperláser hasta que sufras cierta cantidad de daño o completes la misión.



Bomba inteligente

Añade una bomba inteligente a tu arsenal.

◆ No puedes llevar más de cinco bombas inteligentes a la vez.



Aro plateado

Recupera parte de tu medidor de escudo.



Estrella de recarga

Recupera gran parte de tu medidor de escudo.



Aro dorado

Recupera gran parte de tu medidor de escudo. Si recoges tres, conseguirás un vehículo de repuesto.

◆ Puedes tener un máximo de nueve vidas extras en reserva.




Aro especial

Hay tres aros de este tipo en la mayoría de las misiones. Tienen el mismo efecto que los aros dorados, pero si consigues los tres aros especiales de la misión, aparecerá una medalla.

Moneda de plata



Puedes recogerla usando a Direct-i  14 . Si recoges diez en una misión, obtendrás una medalla.

Medalla



Puedes conseguirlas buscando en los distintos rincones de cada misión o cumpliendo ciertos objetivos. Si consigues suficientes, ocurrirá algo bueno...

- ◆ Al finalizar una misión, perderás los vehículos, láseres, bombas inteligentes y otras mejoras que hayas obtenido en ella.





Suministros

Si al fallar una misión no tienes vidas extras, se te preguntará si quieres volver a intentarlo. Si no logras completar la misión después de cierta cantidad de intentos, recibirás un paquete de suministros que te proporcionará invulnerabilidad en el siguiente intento. En otras circunstancias, podrías recibir suministros que contengan una mejora de láser o una estrella de recarga.





Arwing

Un caza preparado para volar en un planeta y por el espacio. Usa  para maniobrar y  para ajustar la velocidad.



Subir / Bajar	↓ (L) / (L) ↑
Girar	← (L) / (L) →
Inclinar	← (R) / (R) →
Turbo	(R) ↑
Frenar	(R) ↓
Tonel	←← (R) / (R) →→ (dos veces rápidamente)
Rizo	↓ (L) + (R) ↑ o (X)
Cambio de sentido	↓ (L) + (R) ↓ o (B)
Láseres	ZR
Disparo cargado	ZR (mantener para cargar, soltar para disparar)
Bomba inteligente	(R) ↓ o (R)
Recalibrar mirilla	(L) ↓ o (Y)
Transformación	(A)
Fijar el objetivo	ZL (mantener)

- ◆ Puedes invertir los controles del eje vertical desde el menú de pausa. ← 11
- ◆ Puedes fijar el objetivo y hacer cambios de sentido principalmente en el modo abierto. ← 10



Walker

Un vehículo terrestre bípedo. Su control es muy similar al Arwing con ciertas variaciones.



Moverse	
Girar	
Correr	
Volar	
Paso lateral	o
Voltereta	+ , o

- ◆ Podrás transformarte en Walker a partir de un punto específico del modo historia.
- ◆ Si el Walker no puede pararse en tierra firme, se convertirá en Arwing automáticamente.



Otros vehículos

Puedes comprobar los controles de otros vehículos desde el menú de pausa.





Disparo cargado

Mantén **ZR** para cargar energía. Durante ese tiempo, podrás fijar la mirilla en tus enemigos si los apuntas. Si tienes enemigos fijados, tu disparo se dirigirá a ellos. Suelta el botón en el momento en que fijes la mirilla para lanzar un disparo cargado, más rápido y potente.



◆ Oprime **L** para dejar de fijar la mirilla.

Inclinar

Inclina **R** y **L** en la misma dirección (izquierda o derecha) simultáneamente para girar en un ángulo más cerrado.

Tonel

Haz un tonel con **←←R** o **R→→** para desviar ataques enemigos como láseres, por ejemplo.



Cambio de sentido y rizo

Al subir con **↓L**, usa el turbo (**R↑**) para hacer un rizo, o frena (**R↓**) para hacer un cambio de sentido. Ambas acciones deben realizarse con un movimiento rápido.

- ◆ También puedes hacer rizos con \textcircled{X} y cambiar de sentido con \textcircled{B} .
- ◆ Solo puedes cambiar de sentido en modo abierto.

+ 10



Rizo



Cambio de sentido

Fijar el objetivo

Si un enemigo, un jefe o un objetivo de la misión está señalado con $\square \blacktriangledown$, puedes mantener \textcircled{ZL} para fijar la cámara en ese elemento. De esa forma, podrás combatir sin perder de vista tu objetivo.



- ◆ Puedes fijar el objetivo principalmente en el modo abierto.
- ◆ En ocasiones fijarás el objetivo automáticamente.



Direct-i




Es el robot integrado del Gyrowing. Oprime \textcircled{A} para desplegarlo. Una vez esté en el suelo, puedes dirigirlo con \textcircled{L} .



Reprogramar sistemas

Direct-i puede reprogramar computadoras si tiene acceso a ellas.

Bomba

Despliega el Direct-i justo cuando te coloques sobre una bomba  para agarrarla, y oprime  o  para soltarla y hacerla explotar.



Bonificación de puntos

Al efectuar ciertas acciones, como destruir a varios enemigos de una vez o disparar a los restos de una nave enemiga que hayas derribado, conseguirás más puntos.



Esta opción te permite jugar con otra persona compartiendo el control del vehículo.

◆ Cada control maneja el vehículo de forma diferente.

Iniciar el modo cooperativo

- 1 Selecciona Cooperativo en la pantalla de selección de misión.
- 2 Oprime **A** en el control del segundo jugador cuando se le indique. Puede utilizar un control Wii U Pro o un Wii Remote con un Nunchuk.



- ◆ Antes de empezar a jugar debes conectar el control del segundo jugador a la consola Wii U.



Wii U GamePad

El primer jugador se encargará de disparar utilizando el GamePad. Podrá apuntar con la mirilla mediante el control por movimiento y atacar con el láser, disparos cargados y bombas inteligentes entre otras cosas.



El segundo jugador

El otro jugador se ocupará de mover el vehículo utilizando el control Wii U Pro o con el control Wii Remote y Nunchuk. Deberá esquivar ataques enemigos, asteroides y otros peligros. También podrá disparar con el láser único.

Controles del láser único

Control Wii U Pro

ZR



Wii Remote y Nunchuk

B



Puedes escanear los amiibo que se indican en esta sección para pilotear Arwing especiales.

Cómo escanear un amiibo

- 1 Toca  en el mapa del sistema Lylat.
- 2 Acerca un amiibo compatible al punto de contacto NFC () del Wii U GamePad.

Fox

Al usar el amiibo de Fox, podrás pilotear el Arwing retro del juego Star Fox para Super Nintendo Entertainment System™.



Falco

Al usar el amiibo de Falco, podrás pilotear el Arwing negro, que tiene más potencia de disparo y puede fijar la mirilla en dos objetivos a la vez, pero también es más vulnerable que el Arwing normal.



Para obtener más información sobre los amiibo compatibles, visita es.amiibo.com.



IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

18 Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078