

Splatoon

1 Informations importantes

Avant de jouer

2 Manettes

3 Mode de sortie audio

4 amiibo

5 Fonctions en ligne

6 Avis aux parents et tuteurs

Pour commencer

7 Introduction

8 Sauvegarder et effacer des données

Commandes

9 Commandes de base

10 Commandes pour les matchs en ligne

Place Chromapolis

- 11 | Le menu de la place
- 12 | Carte
- 13 | Équipement
- 14 | Boutiques
- 15 | Armes secondaires et spéciales

Fonctions en ligne

- 16 | Matchs en ligne
- 17 | Miiverse
- 18 | Chronique et événements

Jeu hors-ligne

- 19 | Mode Héros (un joueur)
- 20 | Duels en local (deux joueurs)

amiibo

- 21 | Fonctions relatives aux amiibo

À propos de ce produit

22 | Mentions légales

Dépannage

23 | Assistance

1 Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité (⚠️), accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Sélection de la langue

Ce logiciel supporte trois langues différentes : l'anglais, le français et l'espagnol.

La langue du jeu dépend de la langue sélectionnée pour la console. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console (🔧).

- ◆ Les captures d'écran du logiciel de ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.

2 Manettes

Les manettes ci-dessous peuvent être synchronisées avec la console et utilisées avec ce logiciel.



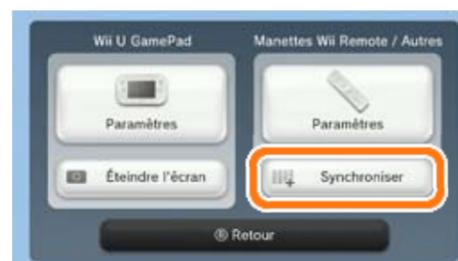
Pour le mode local à deux joueurs , l'une des manettes suivantes est nécessaire en plus du Wii U GamePad :



- ◆ Un seul Wii U GamePad peut être utilisé.
- ◆ Vous pouvez utiliser une manette Wii Remote Plus au lieu d'une Wii Remote.
- ◆ Vous pouvez utiliser une manette Classic Controller ou encore une manette Classic Controller Pro.

Synchroniser des manettes

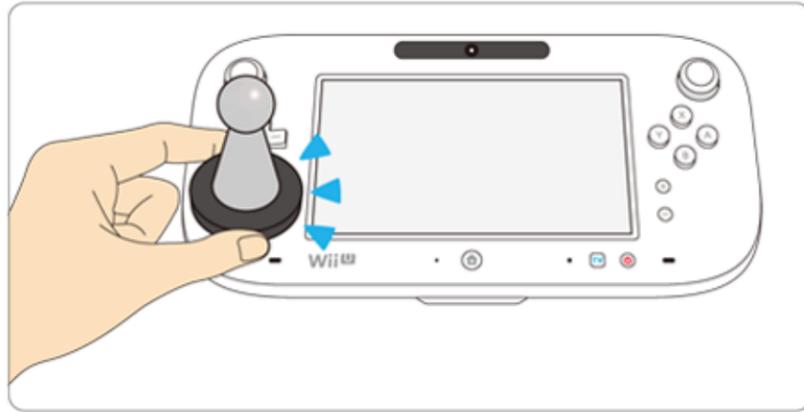
Depuis le menu HOME, sélectionnez **Paramètres des manettes** pour accéder à l'écran ci-contre. Puis,



sélectionnez **Synchroniser** et suivez les instructions à l'écran pour terminer la synchronisation.

3 | Mode de sortie audio

Ce logiciel est compatible avec le mode ambiophonique linéaire de format MIC. Pour profiter du son ambiophonique, sélectionnez Paramètres de la console (🔧) depuis le menu Wii U, sélectionnez ensuite Téléviseur, puis réglez le mode de sortie audio sur **Ambiophonie**.



Ce logiciel est compatible avec **amiibo**. Pour utiliser un accessoire amiibo compatible, touchez le point de contact CCP (☐) du Wii U GamePad avec celui-ci.

En utilisant la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles, vous offrant ainsi de nouvelles façons d'interagir avec vos jeux Nintendo préférés. Pour plus d'informations, veuillez visiter le site officiel amiibo de Nintendo : www.nintendo.com/fr_CA/amiibo.

- ◆ Les accessoires amiibo peuvent être lus par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données écrites sur votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, ouvrez les paramètres de la console (🔧) depuis le menu Wii U, puis choisissez **Paramètres amiibo** et réinitialisez ses données.

5 Fonctions en ligne

Connectez votre console à Internet pour profiter des fonctions suivantes :

- Matchs en ligne  16
 - Miiverse™  17
 - Réception de données relatives au bulletin de nouvelles et aux festivals de Chromapolis  18
- ◆ Consultez la section Pour se connecter à Internet du mode d'emploi imprimé de la Wii U pour plus de détails sur le matériel nécessaire pour connecter votre console à Internet.

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions ci-dessous en sélectionnant **Contrôle parental** () , accessible depuis le menu Wii U.

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreignez les fonctions en ligne et l'échange de contenu depuis les jeux.
Miiverse	Restreignez la publication et la lecture de messages dans Miiverse. Sélectionnez Restreindre la publication de messages pour restreindre l'affichage des messages; sélectionnez Restreindre la publication et la lecture de messages pour restreindre ces activités.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification de l'ESRB** dans la fonction de contrôle parental.



Sous la forme inkling, arrose les ennemis et les alentours avec le plus d'encre possible. Transforme-toi en calmar pour nager rapidement sur les surfaces colorées! Maîtrise ton personnage sous ces deux formes et mesure-toi aux joueurs du monde entier! Chromapolis n'attend plus que toi!

BIENVENUE dans Splatoon!



Premier arrêt : le hall de la tour!  Il te permet de te joindre à des joueurs du monde entier pour prendre part à des matchs en ligne à quatre contre quatre. Fais parler l'encre aux côtés de tes alliés de fortune! Qui sait s'ils ne seront pas tes adversaires lors d'une prochaine partie...

Multiplie les matchs pour élargir tes possibilités!

Les matchs en ligne te permettent de monter ton niveau et d'augmenter tes fonds. L'argent ainsi accumulé dans le jeu peut être échangé contre des armes ou des pièces d'équipement (vêtements, chaussures et accessoires) qui pourront t'être utiles lors de tes prochains matchs. Plus ton équipement s'étoffe, plus tu peux t'essayer à différents styles de jeu!



Matchs en ligne

→ 16

Monte de niveau et obtiens des fonds!

Personnalisation

→ 13

Découvre de nouveaux styles de jeu!

Séances magasinage

→ 14

Obtiens de l'équipement!



Y a pas que les matchs en ligne dans la vie!

Envie de t'amuser hors-ligne? Le mode Héros à pratiquer en solo → 19 et les duels en local à deux joueurs → 20 sont là pour ça!

*Des accessoires supplémentaires, vendus séparément, sont nécessaires pour jouer en mode multijoueur.

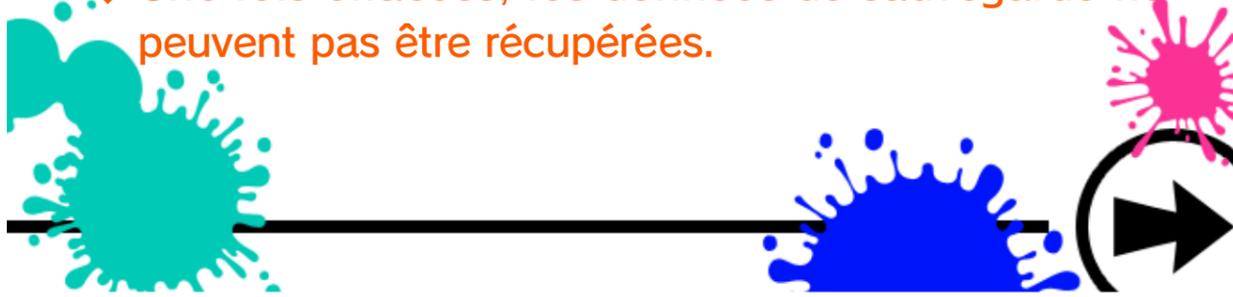


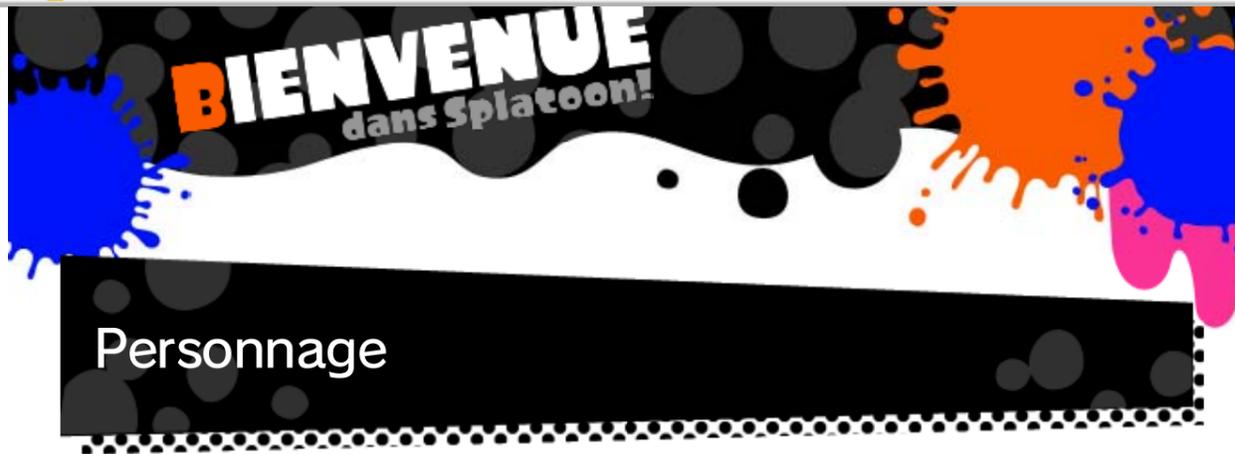


Ce logiciel crée des données de sauvegarde séparées pour chaque utilisateur de la console. La sauvegarde automatique de la partie est confirmée à l'écran par le message suivant : Sauvegarde terminée!

◆ Pour effacer des données de sauvegarde, ouvre le menu Wii U et accède à la gestion des données depuis les paramètres de la console (🔧).

◆ Une fois effacées, les données de sauvegarde ne peuvent pas être récupérées.





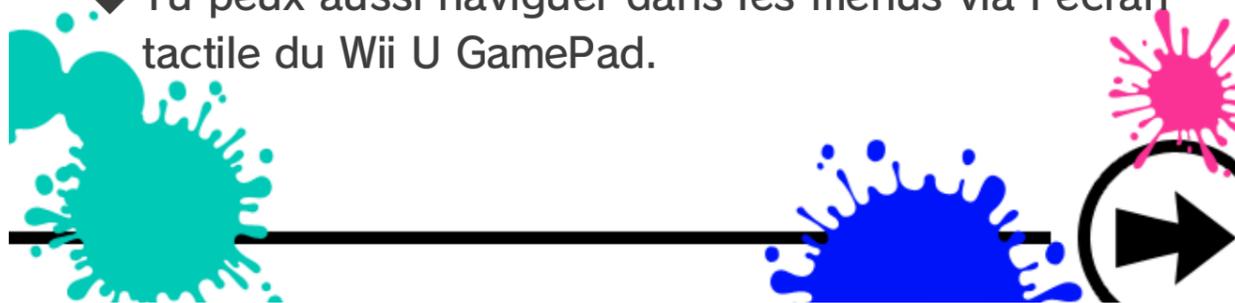
Se déplacer	
Regarder sur les côtés	
Viser	Incliner le Wii U GamePad
Tirer	
Arme secondaire	
Calmar	◆1
Sauter	◆2
Réinitialiser la caméra	

- ◆1 : Ton réservoir d'encre se remplit plus rapidement si tu plonges dans l'encre de ta couleur.
- ◆2 : Lorsque tu nages dans l'encre sous forme calmar, appuie sur en pleine course pour sauter plus loin.

Menus

Naviguer	+ / L
Confirmer	A
Retour	B

- ◆ Tu peux aussi naviguer dans les menus via l'écran tactile du Wii U GamePad.



10 Commandes pour les matchs en ligne



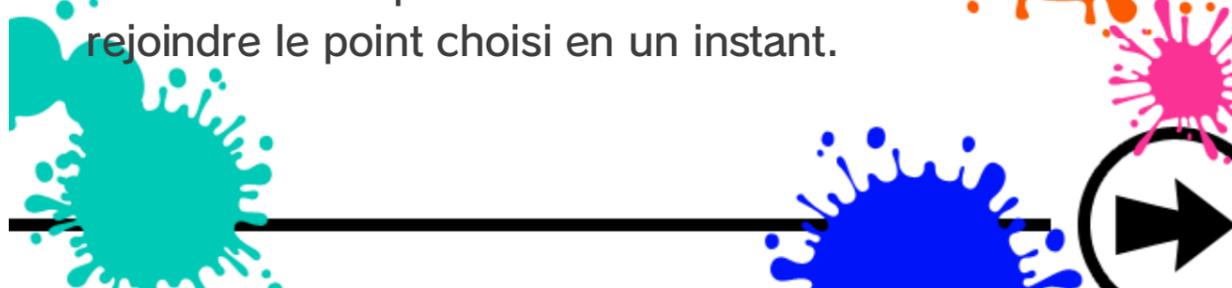
➡ Arme spéciale

La jauge spéciale en haut à droite de l'écran se remplit à mesure que tu barbouilles le sol. Dès qu'elle est pleine, il te suffit d'appuyer sur **R** pour utiliser ton arme spéciale.



➡ Super saut

Touche l'icône d'un coéquipier (**↑**) ou celle du point de déploiement de ton équipe (**+**) sur le Wii U GamePad pour effectuer un super saut et rejoindre le point choisi en un instant.





Ce menu est affiché sur le côté droit de l'écran du Wii U GamePad tant que tu te trouves sur la place. Touche un onglet du menu pour afficher l'écran correspondant.

→ Carte

Affiche la carte de la place. → 12 Touche  (Personnalisation) si tu veux changer d'arme ou d'équipement. → 13

→ Équipement

Affiche l'équipement que porte ton inkling. → 13

→ Cartes

Consulte les cartes actuellement disponibles pour les matchs multijoueurs en ligne.

→ Options

Ajuste les paramètres suivants :

Sensibilité de la caméra

Modifie la sensibilité de la caméra à l'inclinaison du GamePad ou de . Les valeurs positives augmentent la sensibilité définie par défaut tandis que les valeurs négatives la réduisent.

 **Axe vertical**

Inverse le sens de rotation de la caméra lors de l'utilisation de ↑.

- ◆ Sans effet si les commandes par mouvements sont activées.

 **Axe horizontal**

Inverse le sens de rotation de la caméra lors de l'utilisation de ↔.

Commandes par mouvements

Active les commandes par mouvements pour que l'inclinaison du GamePad détermine celle de la caméra. Les commandes par mouvements permettent une visée précise et intuitive. Leur utilisation est recommandée.

- ◆ Si les commandes par mouvements sont désactivées, déplace la caméra verticalement avec ↑.

Verrou couleurs

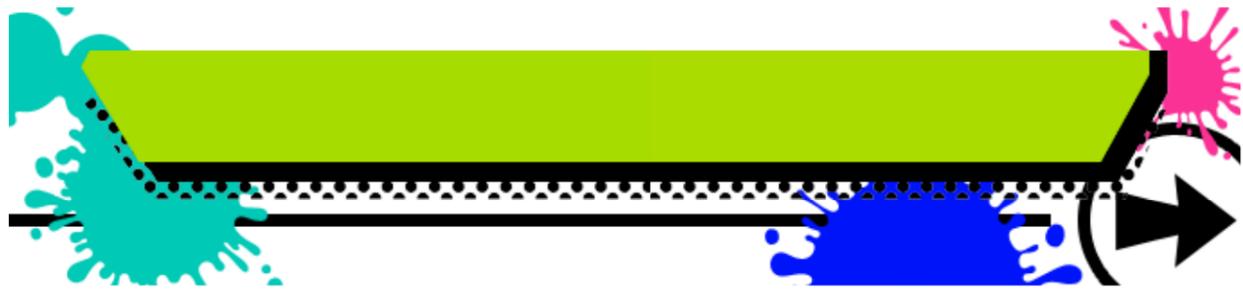
Si tu éprouves des difficultés à différencier certaines couleurs, active cette option et seules certaines combinaisons de couleurs d'encre seront utilisées.

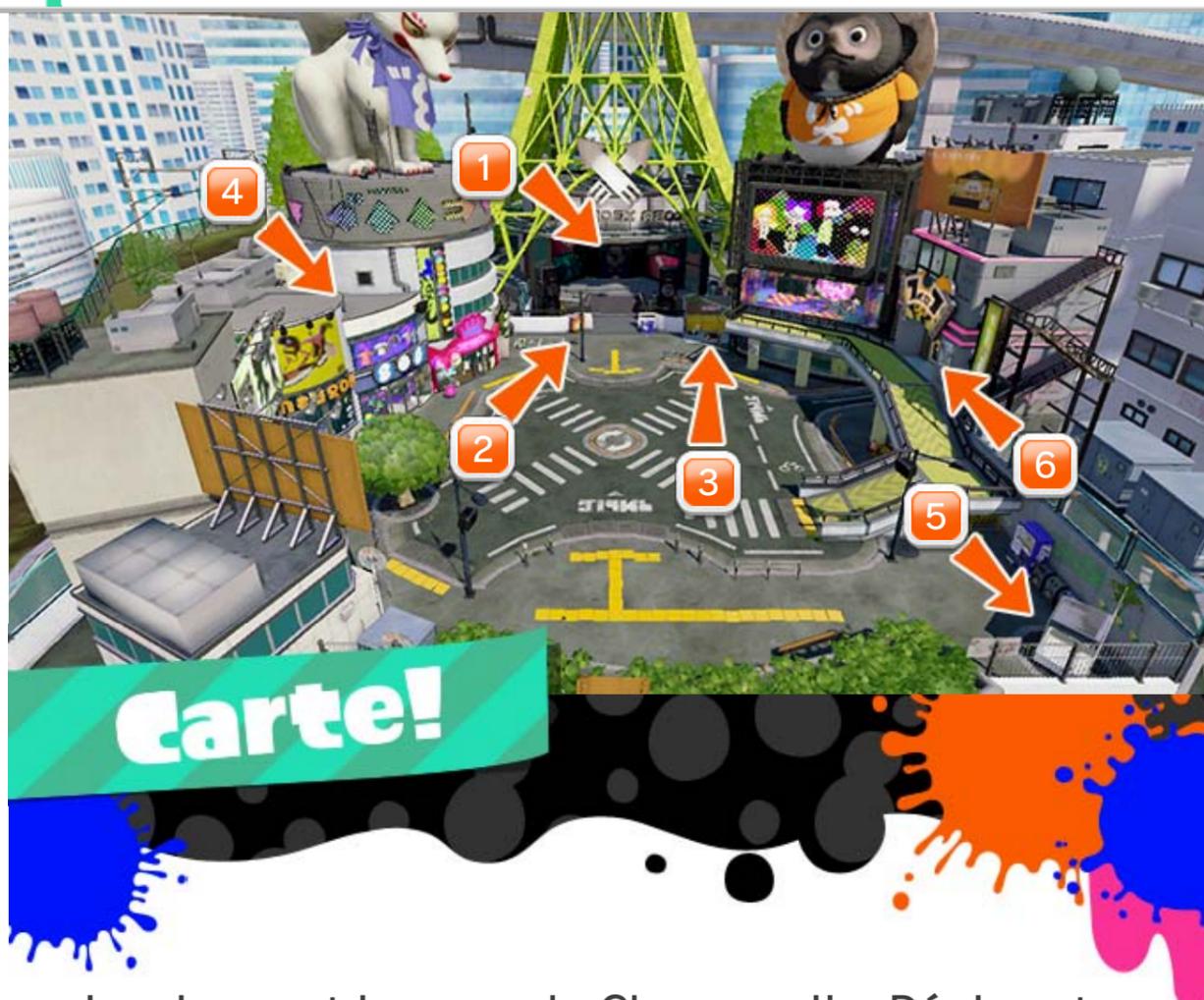
Inkling

Choisis le sexe, la couleur de peau et la couleur des yeux de ton inkling.

Messages Miiverse

Autorise ou non l'affichage de messages Miiverse en cours de jeu.





La place est le cœur de Chromapolis. Déplace ton inkling sur l'écran du téléviseur pour accéder aux différents lieux.

◆ Certaines zones sont également accessibles en touchant l'écran du Wii U GamePad.

1 Hall : matchs en ligne

Affronte d'autres joueurs via Internet. → 16

2 Publier dans Miiverse

Publie des messages dans Miiverse depuis la boîte aux lettres. → 17

3 Octavallée : mode Héros

Joue en mode solo. → 19

4 Boutiques

Achète des armes et de l'équipement. → 14

5 amiibo

Utilise un amiibo pour accéder à des défis uniques. ➔ 21

6 Dojo : duels en local

Mesure-toi à un autre joueur qui joue sur la même console. ➔ 20



13 Équipement



01 Accessoires

03 Vêtements

02 Chaussures

04 Armes

➔ Parade sur la place et dans les matchs en ligne avec ton équipement du tonnerre!

Écran de l'équipement



1 Caractéristiques de l'arme

2 Bonus principal

Ce bonus est disponible dès le départ.

3 Bonus additionnels

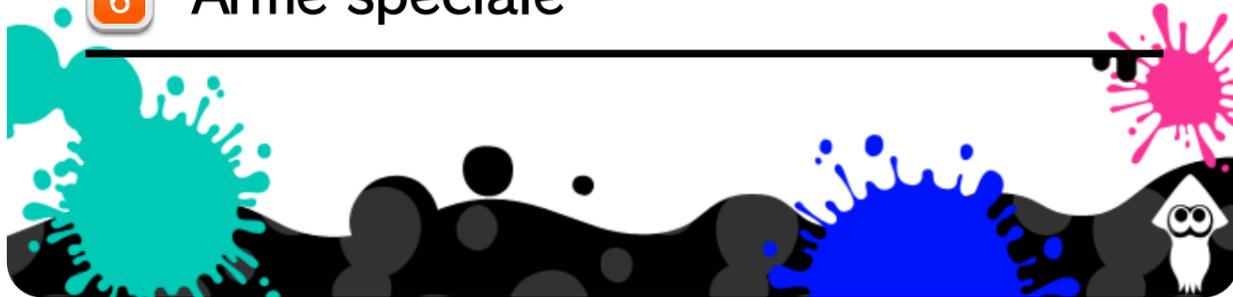
Tu déverrouilles ces bonus en accumulant de l'expérience. Leurs effets sont moins puissants que celui du bonus principal.

- ◆ Participe à des matchs en ligne en portant l'équipement à améliorer pour lui faire gagner de l'expérience.

4 Niveau et points d'expérience → 16

5 Arme secondaire

6 Arme spéciale



Boutiques

Pour déverrouiller et pouvoir acheter de l'équipement dans les boutiques, il te faut monter en niveau → 16

en participant à des matchs en ligne. La sélection de vêtements, de chaussures et d'accessoires change quotidiennement, alors assure-toi de visiter les boutiques régulièrement!



➔ Voici un échantillon des articles offerts!



Liquéficateur

Une arme équilibrée et parfaite pour toutes sortes de matchs.



Casquette Sea Invader

Un calmar pixélisé! Trop mignon!



Maillot de basket (domicile)

Il ne manque plus que le panier de basketball!



Flèches orange

Des espadrilles futuristes qui en mettent plein la vue!



1 Alassaut

Propose une vaste panoplie d'armes pour une expérience de jeu variée.

2 Kamatête

Propose des chapeaux, des casques, des lunettes... Rien n'est trop beau pour ta tête!

3 Octo' Mode

Que vous soyez à la recherche d'une tenue classique ou d'une tenue plus audacieuse, vous trouverez vraiment de tout dans ce magasin de vêtements.

4 Crustapied

Une boutique où il serait difficile de ne pas trouver chaussure à son pied!

Légende

Quand tu fais ton choix dans les boutiques, sélectionne **Légende** depuis l'écran de l'équipement sur le Wii U GamePad pour en savoir plus sur les bonus des articles qui t'intéressent!





Bombe splash



Explose quelques secondes après avoir été lancée. Non seulement elle liquéfie les ennemis, mais elle encrène les alentours!

Bombe gluante



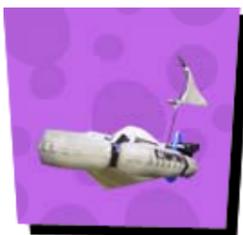
Se colle sur les surfaces telles que les murs et le sol. Idéale dans une allée étroite ou contre l'adversaire se cachant près d'un mur.

Bombe ballon



Explose au contact. Si elle n'inflige pas de gros dégâts, elle peut être lancée à répétition sans consommer trop d'encre.

Bombe radar



Poursuit l'adversaire qui te fait face en encrant le sol sur son passage. Pratique si tu veux t'approcher de tes adversaires en même temps!

Détecteur



N'inflige pas de dégâts, mais révèle à ton équipe la présence des ennemis à proximité de son point d'impact.

Mine d'encre



Explose à l'approche d'un ennemi une fois posée. Dissimulée dans l'encre de ta couleur, elle explose immédiatement si elle est recouverte d'encre ennemie. Tu ne peux en poser qu'une à la fois.

Gicleur



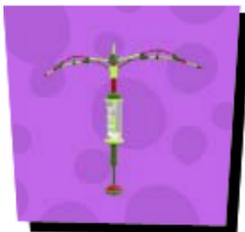
Se fixe au sol ou au mur et asperge les alentours. Si tu en places un deuxième, le premier disparaît.

Balise de saut



Émet un signal audible pour les inklings. Une fois en place, elle apparaît sur la carte de tous les joueurs et tes coéquipiers peuvent la toucher pour la rejoindre d'un super saut. Conçue pour un usage unique, elle disparaît dès qu'un joueur l'a utilisée. Tu peux en déployer jusqu'à trois en même temps.

Mur d'encre



Projette un mur d'encre devant toi pour empêcher l'ennemi d'approcher et pour bloquer ses attaques. Ces dernières le font cependant cesser de fonctionner plus rapidement. Tu ne peux en déployer qu'un à la fois.

Fiole toxique



Contient un liquide qui entrave temporairement les mouvements des inklings et restreint leur efficacité au combat.

Armes spéciales

Lance-tornades



Permet de tirer momentanément de puissantes tornades capables d'atteindre des cibles en hauteur.

Laser perçant



Concentre droit devant lui de puissantes ondes sonores qui traversent les obstacles.

Tornade



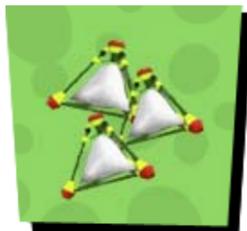
Tire un missile qui déclenche une tornade dévastatrice. Choisis la zone d'impact en touchant un point sur la carte du Wii U GamePad.

Bouclier



Érige une protection sphérique qui bloque les attaques ennemies pendant un temps déterminé. Peut être partagé avec les coéquipiers proches.

Bombardement



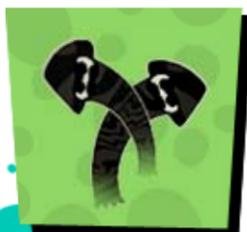
Autorise temporairement l'utilisation de l'arme secondaire sans consommer d'encre.
◆ L'icône dépend de l'arme secondaire dont tu disposes.

Kraken



Te transforme en calmar géant. Le Kraken encre le sol sur son passage et traverse l'encre ennemie sans problème. Ses sauts sont de redoutables attaques!

Sonar



Affiche temporairement la position de tes adversaires sur ta carte et celles de tes alliés.







Match classique

Affronte des joueurs du monde entier dans des matchs à quatre contre quatre.



➡ Avec un ami!

Sélectionne ce type de match classique pour te joindre à un ami.

Match pro

Mesure-toi à des joueurs du monde entier dans ces matchs à quatre contre quatre aux règles différentes des matchs classiques.

Niveau et expérience

Plus tu participes à des matchs en ligne, plus tu obtiens d'argent et d'expérience. L'expérience gagnée fait monter ton niveau par paliers, ce qui déverrouille de l'équipement dans les boutiques.

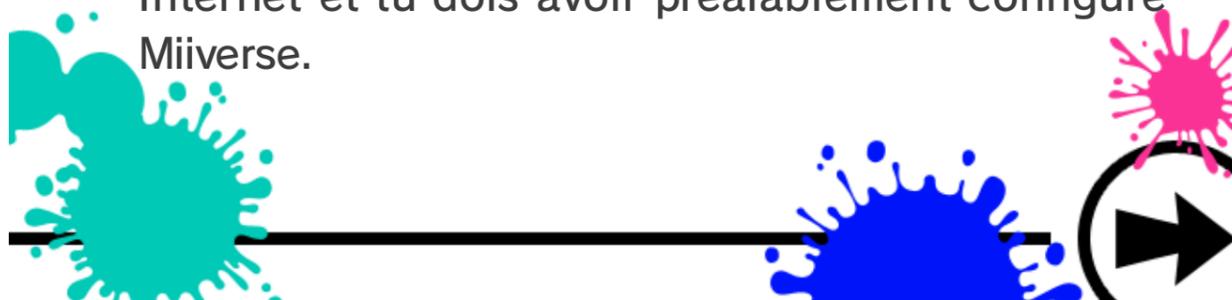




Tu peux publier des messages dans Miiverse depuis la boîte aux lettres de la place. Ton message apparaît alors sur la place des autres joueurs ainsi que ton personnage avec l'équipement qu'il portait lors de la publication du message.

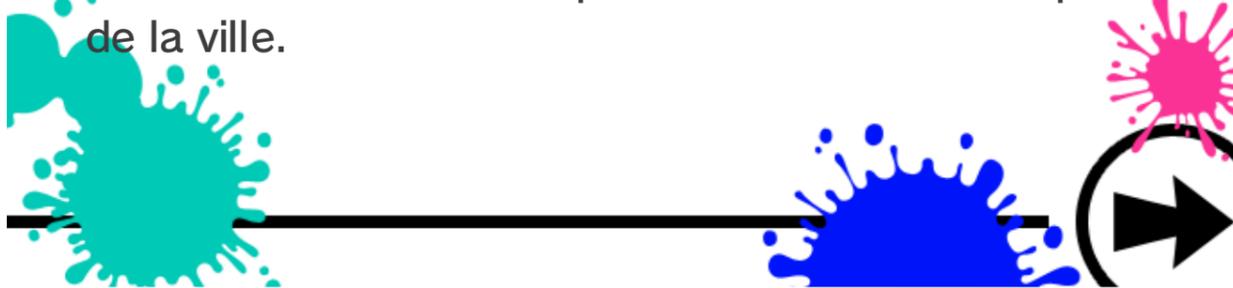


- ◆ Pour ce faire, ta console doit être connectée à Internet et tu dois avoir préalablement configuré Miiverse.





Tant que ta console est connectée à Internet, tu reçois automatiquement les dernières informations relatives au bulletin de nouvelles de Chromapolis et aux événements lorsque tu te trouves sur la place de la ville.



19 Mode Héros (un joueur)



Infilte un mystérieux monde souterrain et tiens tête à une armée de pieuvres! Ton but est de récupérer le poisson-charge de chaque carte sans épuiser ta jauge de vie.



1 Jauge de vie

Tu perds un segment de ta jauge chaque fois que tu te fais liquéfier et tu en récupères un quand tu passes un point de contrôle. Si ta jauge se vide entièrement, tu retournes dans l'Octavallée.

2 Œufs de poissons

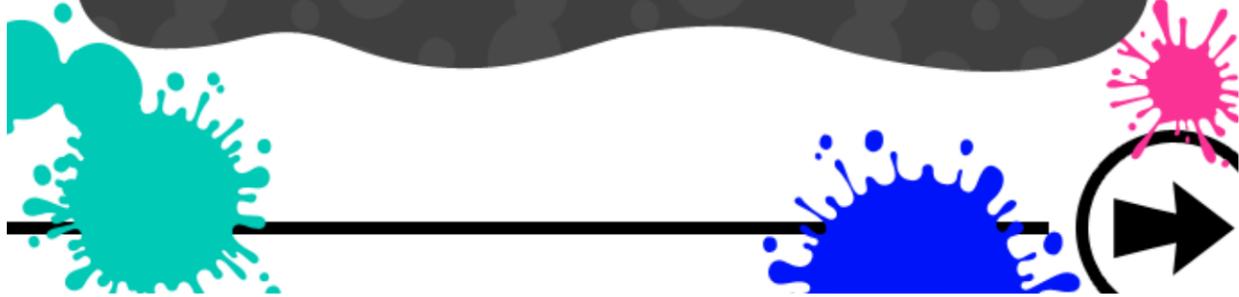
Indique le nombre d'œufs de poissons (🐟) que tu as récoltés.

3 Documents

Chaque carte renferme un mystérieux document rempli de renseignements sur les secrets du monde des céphalopodes. Cette icône apparaît dès que tu récupères le document de la carte en cours.

Améliore ta tenue héroïque!

Dans l'Octavallée, touche **Améliorations** sur le Wii U GamePad pour améliorer ta tenue héroïque. Un certain nombre d'œufs de poissons sera utilisé pour chaque amélioration.



20 Duels en local (deux joueurs)



Choisissez vos armes et sélectionnez une carte avant de vous affronter à un contre un. Le joueur qui éclate le plus de ballons l'emporte.

➡ Joueur 1 : sur le Wii U GamePad

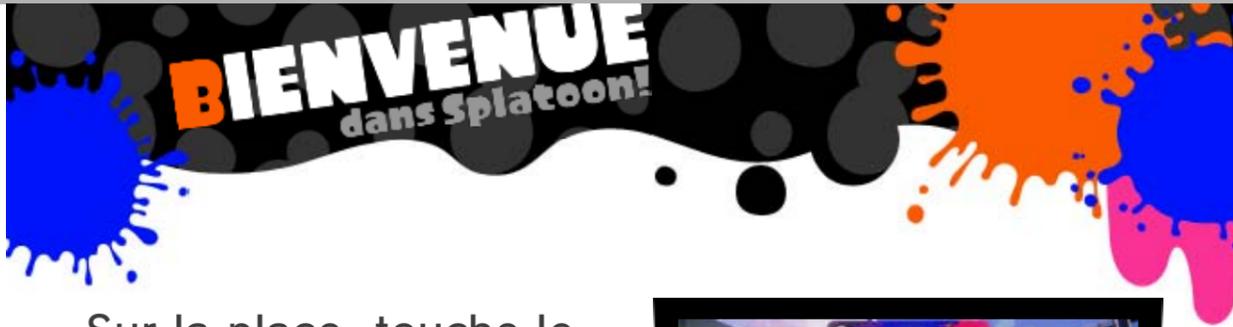
Joue en regardant l'écran du Wii U GamePad et utilise ce dernier pour diriger ton personnage.



➡ Joueur 2 : sur l'écran du téléviseur

Joue en regardant l'écran du téléviseur et dirige ton personnage avec une manette Classic Controller Pro ou une manette Wii U Pro.





Sur la place, touche le point de contact CCP du Wii U GamePad avec un amiibo compatible pour accéder aux défis amiibo!



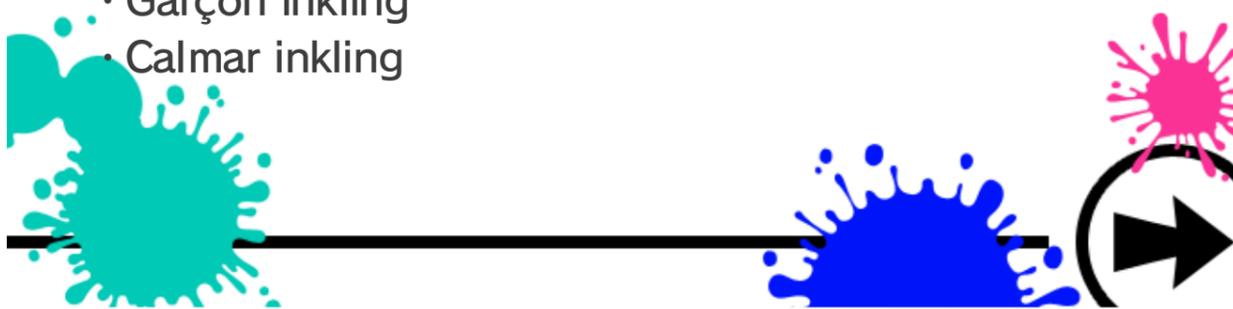
◆ Ce logiciel n'écrit pas de données sur ton amiibo.

Défis amiibo

Relève divers défis dans les cartes déjà terminées dans l'Octavallée pour obtenir des fonds et autres récompenses.

➔ amiibo compatibles

- Fille inkling
- Garçon inkling
- Calmar inkling



IMPORTANT

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

Veillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078