

Splatoon

1 Información importante

Configuración

2 Controles compatibles

3 Información sobre la salida de audio

4 amiibo

5 Funciones en línea

6 Aviso para padres o tutores

Información básica

7 Acerca de este juego

8 Guardar y borrar datos

Controles

9 Controles básicos

10 Controles en los combates en línea

La plaza

- 11 El menú de la plaza
- 12 El mapa
- 13 Equipo
- 14 Las tiendas
- 15 Armas secundarias y especiales

Funciones en línea

- 16 Combates en línea
- 17 Miiverse
- 18 Noticias y eventos

Modos de juego locales

- 19 Modo individual
- 20 Combates locales para dos jugadores

amiibo

- 21 Funciones de amiibo

Acerca de este producto

22 | Avisos legales

Solución de problemas

23 | Información de asistencia

1 Información importante

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠️) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.

Selección de idioma

Este programa contiene tres idiomas diferentes: español, inglés y francés.

El idioma en que se muestra el juego está determinado por el de la consola. Puedes cambiar el idioma de la consola en la configuración de la consola (🔧).

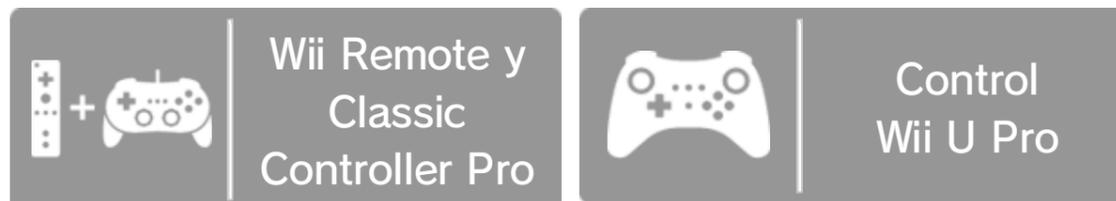
◆ Las capturas de pantalla de este manual son de la versión en inglés del programa.

2 | Controles compatibles

Este programa es compatible con los siguientes controles (para poder usar un control, este debe estar sincronizado con la consola).



Para jugar en el modo local para dos jugadores,  necesitarás uno de los siguientes controles además del Wii U GamePad:



- ◆ Solo se puede usar un control Wii U GamePad.
- ◆ Puedes usar un control Wii Remote Plus en lugar de un Wii Remote.
- ◆ Puedes usar un Classic Controller en lugar de un Classic Controller Pro.

Sincronización de controles

Elige Configuración de controles desde el menú HOME para acceder a la pantalla que se muestra a la derecha. Elige

Sincronizar y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para completar el proceso de sincronización.

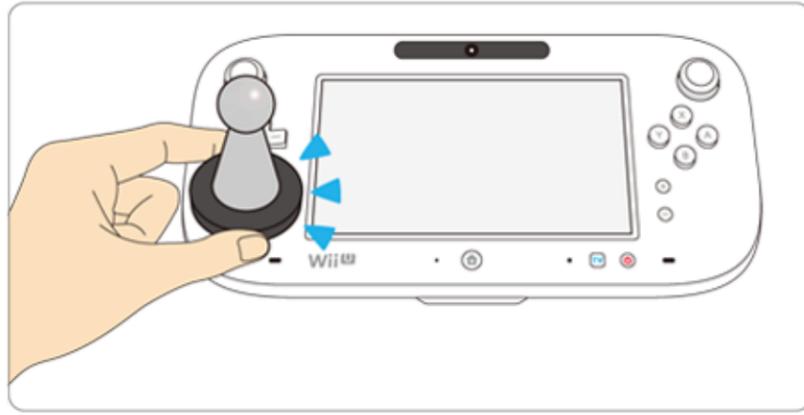


3

Información sobre la salida de audio

Este programa es compatible con el sonido envolvente PCM lineal. Para poder disfrutar del sonido envolvente accede a la configuración de la consola () en el menú de Wii U y elige la opción Televisor. Luego elige la opción Sonido del televisor y a continuación Envolvente.

4 | amiibo



Este programa es compatible con **amiibo**.
Para usar accesorios amiibo compatibles, toca  (punto de contacto NFC) del Wii U GamePad con ellos.

Interactúa con tus personajes favoritos de Nintendo como nunca antes. Utiliza las figuras amiibo con programas compatibles a través de la tecnología NFC (comunicación de campo cercano). Para obtener más detalles, visita la página oficial de Nintendo sobre amiibo en es.amiibo.com.

- ◆ Los datos almacenados en amiibo se pueden leer usando juegos y programas compatibles.
- ◆ Si los datos de un amiibo están dañados y no se pueden restaurar, accede a la configuración de la consola () en el menú de Wii U y formatéalos dentro de **Ajustes de amiibo**.

5 Funciones en línea

Si conectas tu consola a internet podrás disfrutar de las siguientes funciones:

- Combates en línea → 16
 - Miiverse → 17
 - Recibir noticias e información sobre eventos → 18
- ◆ Consulta la sección **Configuración de internet** del manual de instrucciones de la consola Wii U para obtener más información sobre los requisitos para conectarse a internet.

Accede al control parental () desde el menú de Wii U para restringir las siguientes funciones.

Nombre	Funciones
Comunicación en línea (juegos)	Restringe el uso de las funciones en línea y el intercambio de contenido en los juegos.
Miiverse	Permite restringir la publicación y lectura o solo la publicación de mensajes en Miiverse. Elige Bloquear solo publicación para restringir la publicación de mensajes. Elige Bloquear publicación y lectura para restringir la publicación y la lectura de mensajes.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.



¡Conviértete en inkling y revienta a tus oponentes en combates de tinta! Entíntalo todo y transfórmate en calamar para navegar con agilidad por las superficies que pintes. Tendrás que saber utilizar tus dos formas para ganar ventaja sobre los rivales que participan desde distintos lugares del mundo. ¡Ven a conocer Cromópolis!

¡Bienvenidos a Splatoon!



El primer lugar que debes visitar en Cromópolis es el vestíbulo.  12 Aquí podrás unirte a otros

jugadores en combates en línea de 4 contra 4. Te encontrarás con jugadores de distintos lugares del mundo, y los que hoy son tus aliados ¡mañana pueden convertirse en tus rivales!

Mientras más combatas, ¡más posibilidades tendrás!

Al participar en combates en línea, subirás de nivel y ganarás dinero que podrás usar en el mundo del juego para adquirir armas y otros artículos como ropa, calzado y accesorios. Estos te darán ciertas ventajas en los combates. Mientras más equipamiento tengas, ¡más estilos de combate podrás utilizar!



Participa en combates en línea

→ 16

¡Sube de nivel y gana dinero!

Equipa tus artículos

→ 13

¡Descubre nuevos estilos de combate!

Compra en las tiendas

→ 14

¡Obtén los mejores artículos!



¡Pero no todo se trata de los combates en línea!

¡También puedes jugar sin conectarte a internet en el modo individual → 19 o en los combates locales de 1 contra 1 en la arena! → 20

* El modo multijugador local para dos jugadores requiere accesorios adicionales que se venden por separado.





Este juego crea datos de guardado en la consola para cada usuario y el progreso se guarda automáticamente. Se mostrará el mensaje "Guardado" siempre que se guarden los datos.

◆ Para borrar los datos de guardado, accede a la configuración de la consola (🔧) desde el menú de Wii U y selecciona Gestión de datos.

◆ Ten en cuenta que los datos borrados no pueden recuperarse.





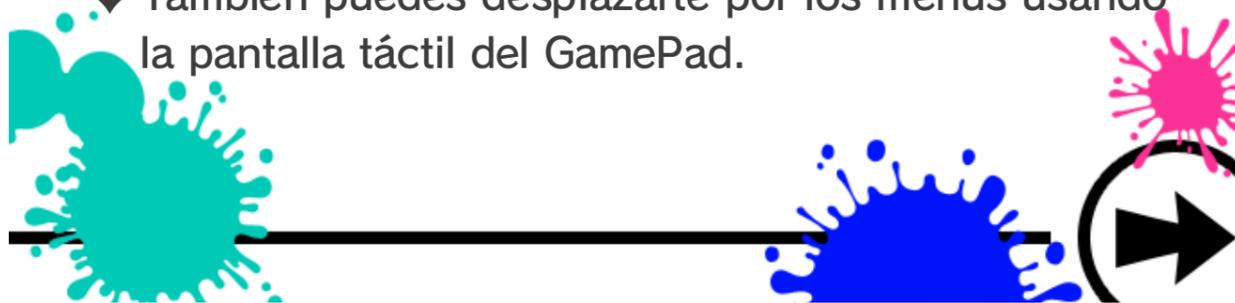
Moverse	
Mirar a tu alrededor	
Apuntar	Inclina el Wii U GamePad.
Disparar tinta	
Usar arma secundaria	
Transformarse en calamar	◆ 1
Saltar	◆ 2
Reajustar la vista	

- ◆1 Al nadar por la tinta de tu color en forma de calamar, ¡tu tanque de tinta se recargará más rápido!
- ◆2 ¡Oprime mientras nadas a toda velocidad como calamar para saltar más lejos!

Desplazarse por los menús

Mover cursor	+ / ⌚
Confirmar	(A)
Atrás	(B)

- ◆ También puedes desplazarte por los menús usando la pantalla táctil del GamePad.





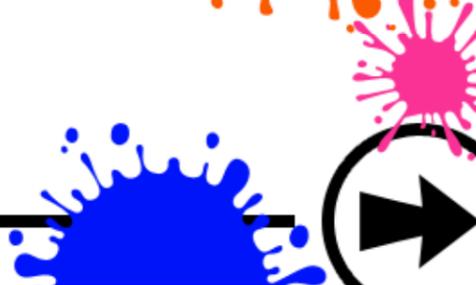
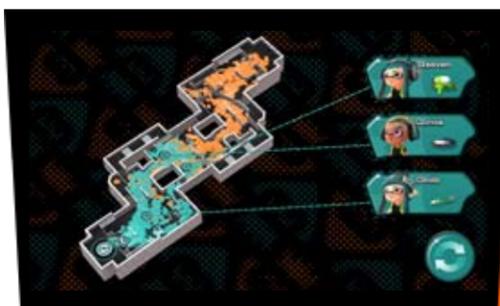
➡ Arma especial

A medida que cubras el suelo de tinta, se irá llenando tu medidor del arma especial, que se muestra en la esquina superior derecha de la pantalla. Cuando esté lleno, podrás oprimir **R** para usar tu arma especial.



➡ Supersalto

Toca el icono de un compañero (**+**) o del punto base de tu equipo (**+**) en el Wii U GamePad para realizar un supersalto y transportarte rápidamente a ese lugar.



11 El menú de la plaza



Cuando te encuentres en la plaza, se mostrará este menú a la derecha de la pantalla del Wii U GamePad. Toca una de las opciones para seleccionarla.

➔ Mapa

Muestra un mapa de la plaza. ➔ 12 Puedes tocar  (Equipar) para equipar armas y otros artículos.

➔ 13

➔ Equipo

Muestra el equipamiento que lleva puesto tu inkling.

➔ 13

➔ Escenarios

Muestra los escenarios activos para los combates en línea.

➔ Opciones

Te permite modificar los siguientes ajustes:

Sensibilidad cámara

Ajusta la sensibilidad de la cámara al inclinar el GamePad o . Mientras mayor sea la sensibilidad, mayores serán los movimientos de la cámara.

 Eje vertical

Invierte la funcionalidad de  .

◆ Esta opción no estará disponible si se están usando los controles por movimiento.

 Eje horizontal

Invierte la funcionalidad de  .

Controles por movimiento

Te permite mover la cámara inclinando el GamePad. Se recomienda su uso para poder apuntar de manera precisa e intuitiva.

◆ Si no se usan los controles por movimiento, la cámara se puede mover verticalmente con  .

Ayuda de colores

Limita los colores de tinta a ciertas combinaciones para aquellos que tienen dificultad para distinguir entre algunos colores.

Inkling

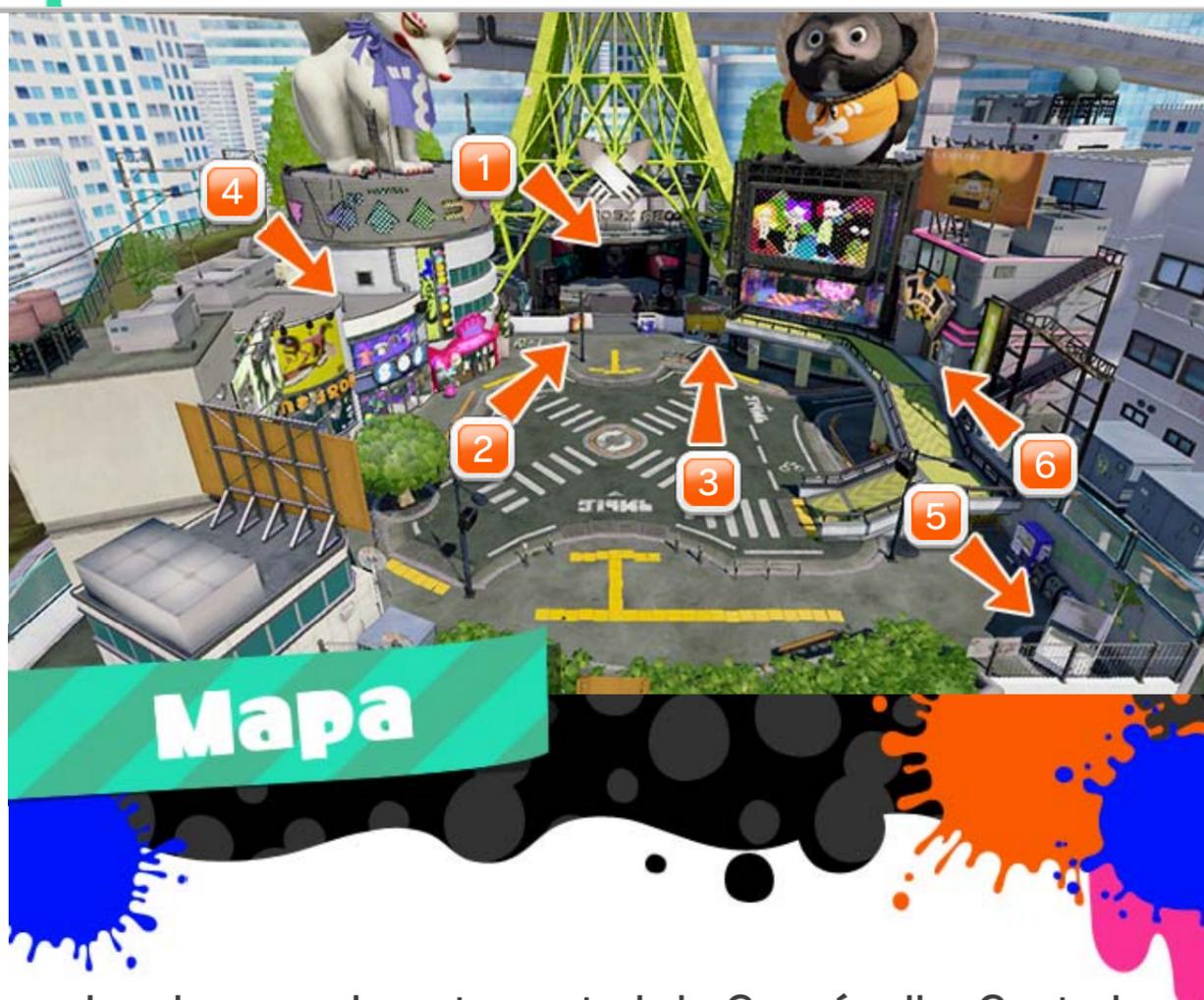
Cambia el sexo, color de ojos y tono de piel de tu inkling.

Publicaciones de Miiverse

Decide si quieres que se muestren mensajes publicados en Miiverse durante el juego.



12 El mapa



La plaza es el punto central de Cromópolis. Controla a tu inkling en la pantalla del televisor para acceder a los distintos lugares.

- ◆ También puedes acceder a algunos lugares tocando las opciones en la pantalla táctil del Wii U GamePad.

1 Vestíbulo (combates en línea)

Participa en combates en línea. → 16

2 Publicar en Miiverse

Usa el buzón para publicar mensajes en Miiverse. → 17

3 Distrito Pulpo (modo individual)

Juega en el modo individual. → 19

4 Tiendas

Compra nuevas armas y otros artículos. → 14

5 amiibo

Usa amiibo para acceder a desafíos especiales.

→ 21

6 Arena (combates locales de 1 contra 1)

Enfréntate a un amigo en una partida para 2 jugadores en la misma consola. → 20





- 01 Accesorios
- 03 Ropa
- 02 Calzado
- 04 Armas

➔ ¡Luce tu equipamiento en la plaza y en los combates en línea!

Pantalla de equipo



1 Estadísticas del arma

2 Potenciador principal

Este potenciador viene incluido con el objeto desde el principio.

3 Potenciadores desbloqueables

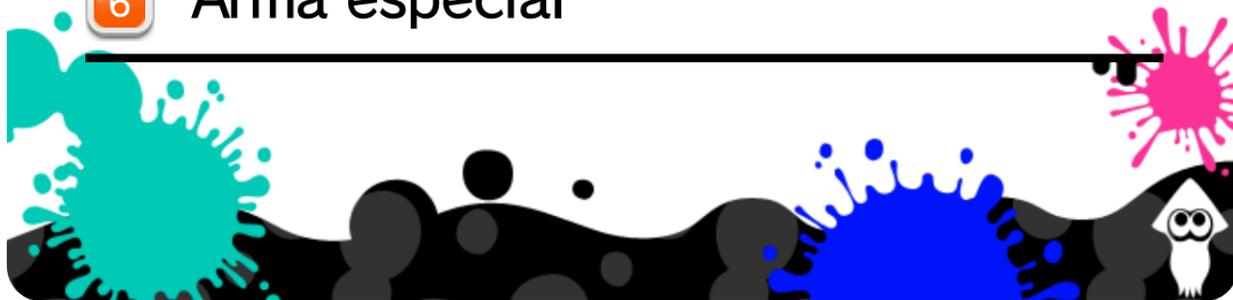
Podrás desbloquear potenciadores adicionales al ganar experiencia con tu equipamiento. Sus efectos son menores que los potenciadores principales.

- ◆ Ganarás experiencia con el equipamiento que lleves puesto al participar en combates en línea.

4 Nivel y experiencia → 16

5 Arma secundaria

6 Arma especial



De compras

Para poder comprar artículos en las tiendas, y para aumentar la selección de objetos a la venta, tendrás que subir de nivel **16** al participar en combates en línea. La selección de accesorios, ropa y calzado cambia todos los días, ¡así que asegúrate de visitar las tiendas para ver si hay algo nuevo!



➔ ¡Esta es una selección de artículos disponibles!



Rociador

Un arma equilibrada, apta para cualquier tipo de combate.

➔ 1



Gorra calalienígena

¡Un calamar pixelado!
¡Qué chévere!

➔ 2



Baloncesto local

¡Te verás como una estrella de baloncesto!

➔ 3



Velcro naranja

¡Tecnología de punta y colores chillones!

➔ 4

1 Armería Todotinta

Vende todo tipo de armas de alta tecnología para que puedas experimentar con distintos estilos de combate.

2 De cabeza

Aquí se venden gorros, auriculares, gafas... ¡todo tipo de accesorios para la cabeza!

3 Prêt-à-Méduse

Ya sea un atuendo clásico o algo un poco más atrevido, lo podrás encontrar en esta tienda de ropa.

4 Calzapodi

Dicen que aquí cada uno puede encontrar el calzado de sus sueños.

Guía de potenciadores

Cuando visites las tiendas, consulta la guía de potenciadores en la pantalla de equipo para ver los beneficios de cada artículo antes de comprarlo.





Armas secundarias

Plasbomba



Una bomba que explota poco después de ser lanzada. La explosión entinta tanto a los enemigos como las superficies a su alrededor.

Bomba pegajosa



Esta bomba se pega a las superficies, como por ejemplo las paredes o el suelo. Es ideal para atacar a los enemigos que se encuentran en pasarelas estrechas o junto a las paredes.

Globo entintado



Este globo explota en cuanto entra en contacto con cualquier cosa. La explosión no es grande ni potente, pero su consumo de tinta es muy bajo.

Bomba lancha



Esta bomba persigue a los enemigos que tengas enfrente. Pinta una raya de tinta a su paso que podrías usar para acercarte a tu rival al mismo tiempo.

Rastreador



No inflige ningún daño, pero avisa a tu equipo de la presencia de los enemigos que estén dentro de su área de efecto.

Mina de tinta



Colócala en el suelo y explotará en cuanto se acerque uno de tus rivales. Será invisible mientras se encuentre bajo la tinta de tu color, pero explotará si entra en contacto con la tinta enemiga.

Aspersor



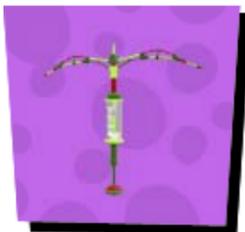
Esta arma se pega al suelo o a las paredes y lanza tinta a su alrededor. Solo puedes colocar un aspersor a la vez; al colocar otro, el primero desaparecerá.

Baliza



Emite una señal que los inklings pueden detectar. Cuando coloques una, aparecerá un icono en el mapa de todos los jugadores, y cualquiera de tus compañeros podrá transportarse a su ubicación al tocarlo. Son de un solo uso, ya que se romperán con el primer supersalto. Puedes colocar hasta tres a la vez.

Barricada



Este objeto crea una barrera de tinta que impide el avance de tus rivales y bloquea el paso de sus disparos, aunque los ataques enemigos acortarán su duración. Solo puedes colocar una barricada a la vez.

Bomba aturdidora



Estas bombas contienen un líquido que ralentiza los movimientos de los inklings por un tiempo, por lo que su habilidad de combatir se verá afectada.

Armas especiales

Cañón ciclón



Te permite atacar con poderosos chorros de tinta que cubren una amplia zona vertical.

Berreón



Ataca con ondas sonoras que avanzan en línea recta y pueden atravesar los obstáculos.

Tornado



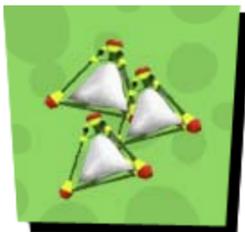
Dispara un misil que desata un tornado devastador. Puedes elegir el objetivo tocando un punto en el mapa del Wii U GamePad.

Burbuja



Crea una barrera que te protegerá de los ataques enemigos por un tiempo. Además, puedes compartir sus efectos con tus compañeros.

Repetidor



Te permite usar tu arma secundaria sin consumir tinta durante cierto tiempo.

◆ Este icono cambiará según el arma secundaria que tengas equipada.

Kraken



Te convierte en un calamar gigante que deja tinta de tu color a su paso y puede atravesar la tinta enemiga sin problema. ¡Hasta puedes atacar a los enemigos con un ataque volador al saltar!

Ecolocalizador



Indica la posición de cada miembro del equipo contrario. Durante un tiempo, todos los miembros de tu equipo podrán localizar a sus rivales en el mapa.





Combate amistoso

Enfréntate a jugadores de distintos lugares del mundo en partidas de 4 contra 4.



➡ ¡Juega con amigos!

Selecciona ¡Con amigos! para unirse al combate de uno de tus amigos.

Combate competitivo

Enfréntate a jugadores de distintos lugares del mundo en partidas de 4 contra 4 con reglas especiales.

Nivel y experiencia

Al participar en combates en línea, ganarás experiencia y dinero. Cuando llegues a cierto nivel de experiencia, subirás de nivel y ¡podrás comprar nuevos artículos en las tiendas!

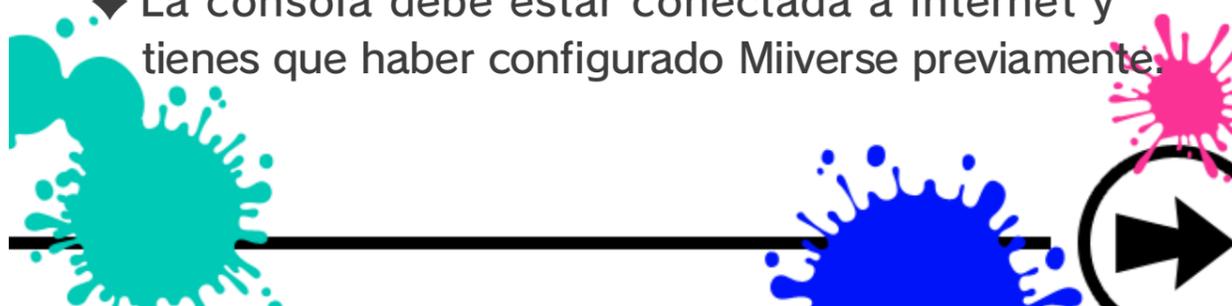




Puedes publicar mensajes en Miiverse a través del buzón de la plaza. Tu inkling aparecerá en las plazas de los demás jugadores junto con tu mensaje y el equipo que llevabas al publicarlo.



- ◆ La consola debe estar conectada a internet y tienes que haber configurado Miiverse previamente.





Si la consola está conectada a internet, podrás recibir las últimas noticias e información sobre los eventos desde la plaza.



19 Modo individual



¡Adéntrate en un misterioso mundo subterráneo y enfréntate a un ejército de pulpos malvados! Tu objetivo es rescatar al volbagre en cada misión sin que se te acabe la vitalidad.



1 Vitalidad

Perderás una parte de tu vitalidad si te revientan, pero puedes recuperarla si llegas a un punto de control. Si pierdes toda tu vitalidad, regresarás al Distrito Pulpo.

2 Huevecillos de poder

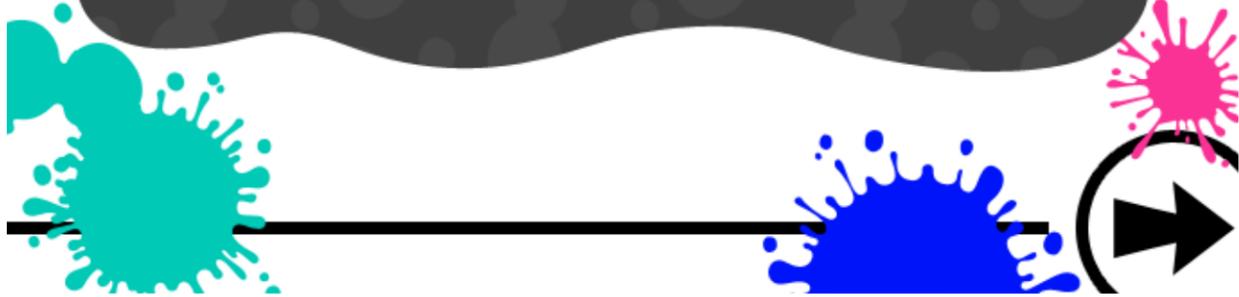
Indica el número de huevecillos de poder () que has conseguido.

3 Pergaminos

En cada misión hay un pergamino que revela información sobre los secretos del mundo de los inklings. Este icono se mostrará cuando consigas el pergamino en una misión.

¡Mejora tu equipo de élite!

Cuando estés en el Distrito Pulpo, toca [Mejoras](#) en el Wii U GamePad para potenciar tu equipo. Cada mejora consume un determinado número de huevecillos de poder.



20 Combates locales para dos jugadores



Elige tus armas y un escenario y enfréntate a un amigo en un combate de 1 contra 1. Ganará el jugador que más globos revienta.

➡ Controles para el Wii U GamePad

Juega con la pantalla y los controles del Wii U GamePad.



➡ Controles para el televisor

Mira el televisor y controla a tu personaje con un Classic Controller Pro o un control Wii U Pro.



21 Funciones de amiibo



Si te colocas enfrente de la caja de amiibo en la plaza y tocas el punto de contacto NFC del Wii U GamePad con un amiibo compatible, podrás jugar desafíos de amiibo.



- ◆ Este programa no tiene funcionalidad de escritura con amiibo.

Desafíos de amiibo

Enfrenta una selección de desafíos en las misiones que ya hayas completado en el Distrito Pulpo para ganar premios y dinero que podrás usar en el juego.

➡ amiibo compatibles

- Inkling chica
- Inkling chico
- Inkling calamar



IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078