

1 Información importante

Para empezar...

2 ¿Qué es Nintendo Land?

3 Controles compatibles

Controles

4 Controles básicos

Inicio

5 Pantalla del menú

6 Plaza de Nintendo Land

7 Guardar y borrar datos

Atracciones para equipos

8 The Legend of Zelda: A las armas

9 La aventura de los Pikmin

10 Combate Metroid

Atracciones competitivas

- 11 Mario a la fuga
- 12 La mansión fantasmal de Luigi
- 13 Animal Crossing: Endulzando el día

Atracciones individuales

- 14 El carrito de frutas de Yoshi
- 15 El baile del pulpo
- 16 La pista de obstáculos de Donkey Kong
- 17 El castillo ninja de Takamaru
- 18 La vertiginosa carrera del capitán Falcon
- 19 En globo sobre la brisa

Compite con tus amigos

- 20 Paseo por las atracciones

Otros

- 21 Funciones que usan internet

22 | Réconds

23 | Aviso para padres o tutores

Acerca de este producto

24 | Avisos legales

Solución de problemas

25 | Información de asistencia

Gracias por elegir Nintendo Land para la consola Wii U.

Información importante

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

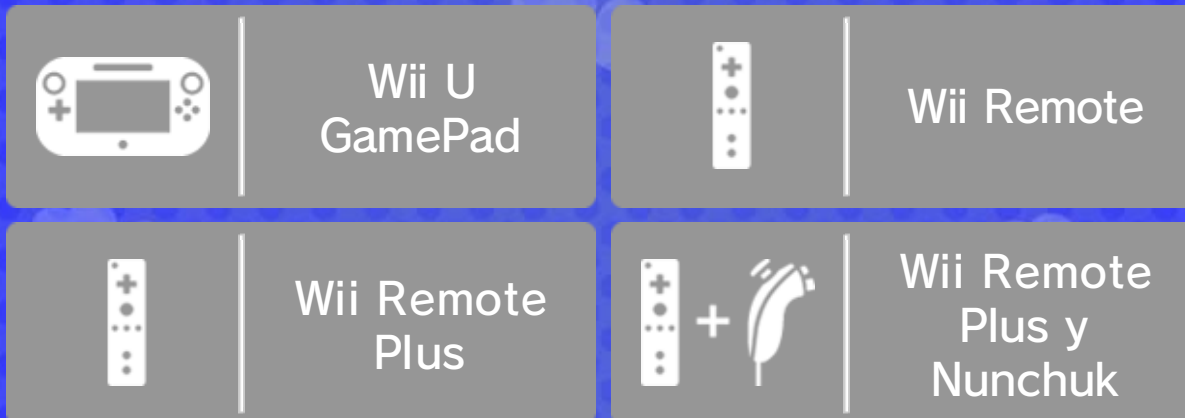
Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad () a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.



Nintendo Land es un parque temático con 12 atracciones diferentes que puedes visitar con tu Mii. Hasta cinco jugadores pueden disfrutar de las atracciones, jugando en el papel de personajes clásicos de Nintendo.

3 Controles compatibles

Este programa es compatible con los siguientes controles (para poder usar un control, este debe estar sincronizado con la consola Wii U).



- ◆ Solo se puede usar un control Wii U GamePad.
- ◆ En la mayoría de los modos multijugador, se necesitará un control para cada jugador (los controles adicionales se venden por separado).
- ◆ En el paseo por las atracciones ➡ 20 pueden jugar hasta cinco jugadores con un solo Wii U GamePad y al menos un Wii Remote.
- ◆ Para poder usar un control Wii Remote o Wii Remote Plus, debes instalar una barra de sensores. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de Wii U.

Sincronización de controles

Elige "Configuración de controles" desde el menú HOME para acceder a la pantalla que se muestra a la derecha. Elige "Sincronizar" y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para completar el proceso de sincronización.





En esta sección se explican los controles básicos que se utilizan fuera de las atracciones. Para obtener información sobre los controles de las atracciones, consulta la página correspondiente de cada una de ellas.



Controles del menú

	Wii U GamePad	Wii Remote / Wii Remote Plus
Seleccionar		
Confirmar		/2
Cancelar		/1



Controles en la plaza de Nintendo Land

GamePad

Moverse	
Saltar	
Interactuar	(junto a un objeto)/ Toca un objeto.
Mover la cámara a la derecha o a la izquierda	
Mirar alrededor	Mueve el GamePad.

Acercar

Mantén oprimido .

Wii Remote / Wii Remote Plus

Interactuar

Ⓐ (cuando estés mirando hacia un objeto).



1 Opciones

Ajusta la cámara y el micrófono del Wii U GamePad, la corrección del puntero y otras opciones.

2 Plaza de Nintendo Land



Jugar en una atracción

Selecciona una atracción y sigue las instrucciones en pantalla para comenzar.



Ver resultados

Después de jugar en una atracción, verás la pantalla de resultados y recibirás monedas de Nintendo Land ➔ 6 .



Menú de pausa

Oprime ⊕ para acceder al menú de pausa. Allí podrás reiniciar la atracción o calibrar el Wii U GamePad o los controles Wii Remote.



Elige a un Mii que tengas guardado en tu consola Wii U y llévalo a la entrada de alguna atracción para que juegue en ella. Puedes usar las monedas de Nintendo Land que hayas

obtenido en las atracciones para ganar premios en la torre central. Estos premios aparecerán en la plaza para alegrarte la vista. Tócalos para ver qué ocurre.



1 Torre central

2 Acercar la imagen

Cambia el punto de vista de la cámara.

3 Total de monedas de Nintendo Land

4 Menú ← 5

Cuando te conectes a internet y uses  Miiverse , se añadirán los siguientes iconos en el GamePad.



Publicar un mensaje o un comentario



Mostrar u ocultar mensajes





Guardar

Los datos se guardarán automáticamente cuando juegues en una atracción. Mientras se estén guardando los datos se mostrará  en pantalla.



Borrar

Para borrar todos los datos, accede a la configuración de la consola () desde el menú de Wii U y selecciona Gestión de datos. Para obtener más información, sigue las instrucciones en pantalla.

Los Mii favoritos

Para jugar con personajes Mii en Nintendo Land tienes que marcarlos como favoritos en el editor de Mii. Si borras un Mii que tenga datos registrados en Nintendo Land o le quitas la marca de favorito en el editor de Mii, los datos de ese Mii se pueden transferir a otro Mii que haya sido marcado como favorito. Para obtener más información sobre cómo transferir los datos, sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla.







Controles

● Arquero: Wii U GamePad

Voltearse a izquierda o derecha	
Disparar flechas	Inclina hacia abajo y luego suéltala.
Cargar disparo	Mantén inclinada hacia abajo para cargar y luego suéltala para disparar.
Mirar alrededor	Mueve el GamePad para mirar a tu alrededor.
Volver al ángulo inicial	Ajusta la perspectiva manualmente con .
Reponer flechas	Inclina el GamePad hacia delante.
Esquivar	Sigue las instrucciones de la pantalla.

● Espadachín (1 a 3 jugadores):

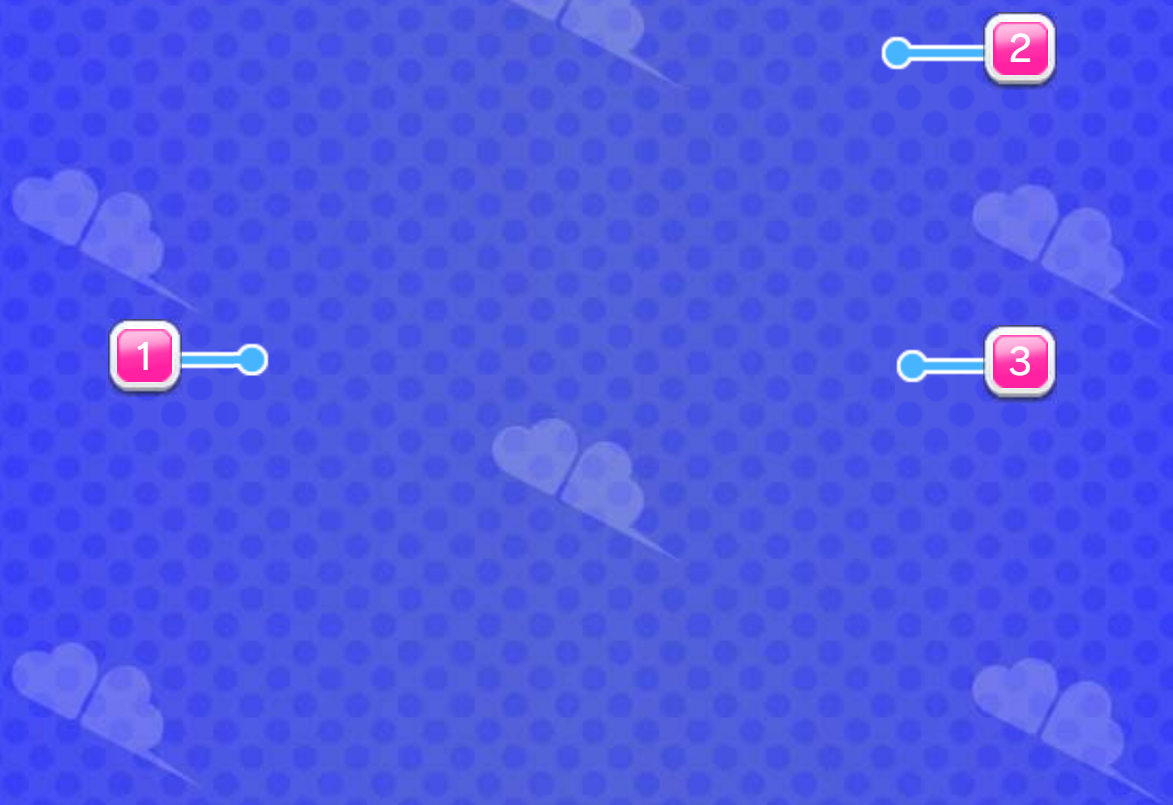
control Wii Remote Plus

Blandir la espada	Mueve el Wii Remote Plus.
Ataque giratorio	Sujeta el Wii Remote Plus en posición vertical para cargar y luego muévelo.
Devolver la espada a la posición original	Apunta con el Wii Remote Plus hacia el televisor y oprime +.
Alzar el escudo	B
Cambiar objetivo	A

Aventura

● De 1 a 4 jugadores

El jugador con el GamePad controla al arquero y los jugadores que usan controles Wii Remote Plus controlan cada uno a un espadachín. Trabajen en equipo para derrotar a los monstruos y obtener la Trifuerza. Si el equipo se queda sin corazones, se acabará la partida.





1 Corazones

Los corazones se comparten entre todos los jugadores. Perderás un corazón cuando recibas daño y recuperarás un corazón cuando recojas un .

2 Rupias

Recibirán rupias cuando derroten a un enemigo. El número de rupias que recoja cada uno es un buen indicador de su contribución al equipo.

3 Flechas

Este indicador muestra el número de flechas que quedan. Inclina el GamePad hacia delante para reponerlas. Puedes llevar hasta un máximo de 10 flechas.

Devolver la espada a la posición original

Apunta con el Wii Remote Plus hacia el televisor y oprime  para que la espada vuelva a apuntar hacia delante.



Contrarreloj

● 1 jugador

Controla el arco con el GamePad y pon a prueba tu habilidad en el campo de batalla para ver cuántos enemigos puedes derrotar. Si recibes daño seis veces, se acabará la partida.



4 Tiempo

5 Enemigos restantes



Controles

● Olimar: Wii U GamePad

Moveirse	Ⓕ/Ⓖ/ Toca la pantalla táctil y mantén el contacto.
Atacar	Toca un enemigo o un bloque.
Llamar a los Pikmin	Ⓐ/Ⓑ/ Toca  .

● Pikmin (1 a 4 jugadores): Wii Remote / Wii Remote Plus

Moveirse	+
Atacar	①
Saltar	②

Desafío

● 1 a 5 jugadores

El jugador con el GamePad controla a Olimar y los jugadores con Wii Remote controlarán cada

uno a un Pikmin. Trabajen en equipo para destruir bloques, derrotar enemigos y escapar hacia la nave. Si el equipo se queda sin corazones, se acabará la partida.



1 Corazones

Los corazones se comparten entre todos los jugadores. Perderás un corazón cuando recibas daño y recuperarás un corazón cuando recojas un .

2 Olimar y los Pikmin

3 Tiempo/Tiempo para grado de experto

Solo se muestra en desafíos completados. El límite de tiempo para conseguir el grado de experto se muestra debajo.

4 Icono de llamada

Tócalo para llamar a los Pikmin.

5 Pikmin

Versus

● 2 a 5 jugadores

El jugador con el GamePad controla a Olimar y los jugadores que usen un Wii Remote controlarán cada uno a un Pikmin. Olimar por un lado, y los Pikmin por otro, formarán dos equipos. El objetivo es recoger los caramelos que se les caigan a los enemigos. Ganará el equipo que consiga más caramelos.



6 Caramelos recogidos

7 Límite de tiempo



Controles

● Nave: Wii U GamePad

Moverse	
Ascender/ Descender	(arriba/abajo)
Girar	(izquierda/derecha)
Acelerar	Oprime /.
Mover las miras	Mueve el GamePad para mirar a tu alrededor.
Atacar	/
Misil	Mantén oprimido / para cargarlo y después suelta el botón.
Acercar	Mantén oprimido /.

● Samus (1 a 4 jugadores): Wii Remote Plus y Nunchuk

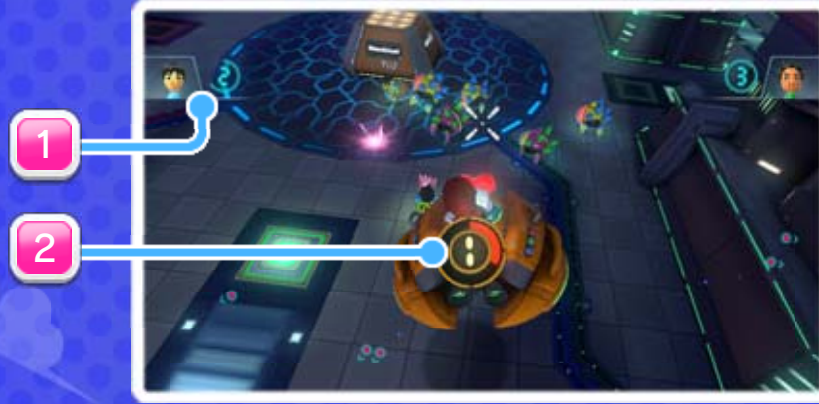
Moverse	
---------	--

Mover las miras	Mueve el Wii Remote Plus hacia el objetivo.
Mirar alrededor	Apunta con el Wii Remote Plus mientras mantienes oprimido  .
Atacar	
Bomba	Mantén oprimido  para cargarla y después suéltalo.
Morfosfera	Mantén oprimido  .
Acercar	Mantén oprimido  .
Esquivar	Agita el Wii Remote Plus.

Asalto

● 1 a 5 jugadores

El jugador con el GamePad maneja la nave y los jugadores con controles Wii Remote Plus y Nunchuk toman el papel de Samus. Hay que trabajar en equipo para cumplir la misión encomendada. Si un jugador pierde todas sus vidas, tendrá que abandonar el combate y no podrá volver hasta que encuentre un objeto que lo cure. Si todo el equipo queda fuera de combate, la misión habrá fracasado.



1 Vidas de los aliados

2 Vidas

Perderás una vida cuando recibas daño y recuperarás una vida cuando recojas un .

Tierra-Aire

● 2 a 5 jugadores

El jugador con el GamePad maneja la nave y los jugadores con controles Wii Remote Plus y Nunchuk toman el papel de Samus. La nave por un lado, y Samus por otro, forman dos equipos. Para ganar hay que quitarle todas las vidas al equipo rival. Si se acaba el tiempo, ganará el equipo al que le queden más vidas.





3 Vidas del equipo Samus

4 Vidas de la nave

5 Límite de tiempo

En tierra

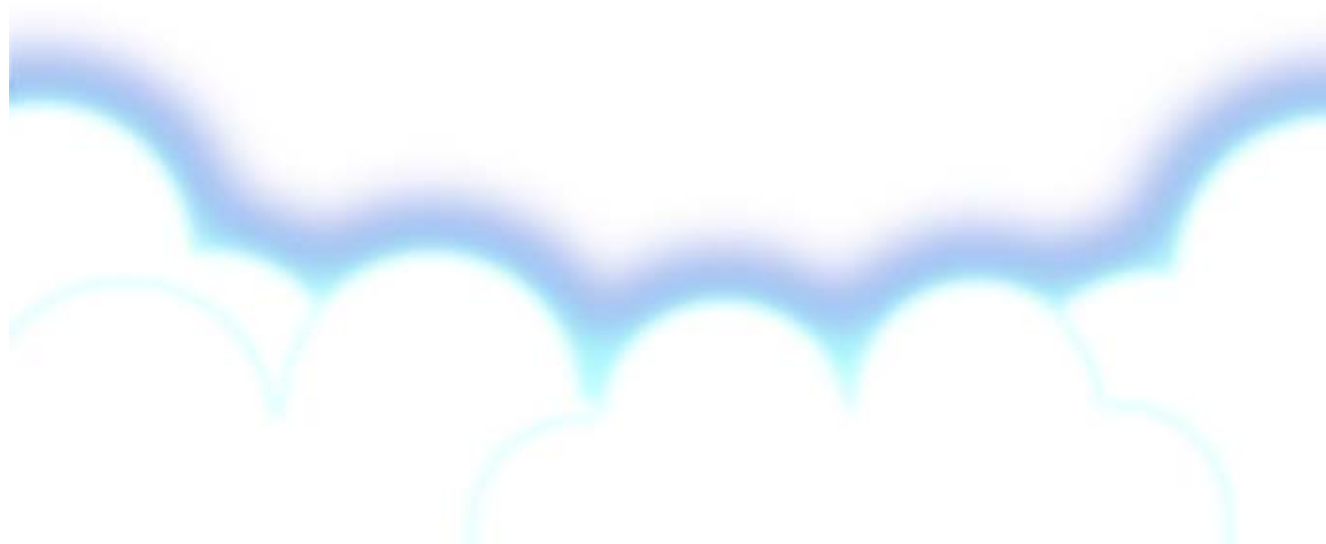
● 2 a 4 jugadores

En este modo todos los jugadores usan controles Wii Remote Plus y Nunchuk. La misión es atacar a los rivales y robarles las fichas. El GamePad actúa como un radar que todos los jugadores pueden ver. Gana el jugador que tenga más fichas cuando se acabe el tiempo.



6 Número de fichas

7 Límite de tiempo





Controles

● Mario: Wii U GamePad

Moverse	
Cámara Sí/No	Toca

- ◆ Enciende o apaga la cámara que muestra la cara del jugador en el televisor.

● Toad (1 a 4 jugadores): Wii Remote

Moverse	
Placaje	

● 2 a 5 jugadores

El jugador con el GamePad controla a Mario y los jugadores con controles Wii Remote controlan cada uno a un Toad. Los Toads tienen que perseguir a Mario y atraparlo antes de que se acabe el tiempo. Si Mario logra eludirlos, ganará.

Cuando haya un solo Toad, los carritos de Yoshi lo ayudarán empujando a Mario para que resulte más fácil atraparlo.



1 Mapa

2 Tiempo límite

3 Distancia entre el Toad y Mario



Controles

● Fantasma: Wii U GamePad

Moverse	
Correr	
Magia	Mantén oprimidos + para cargarla y después suéltalos para liberarla.

◆ Mantén oprimidos los botones hasta que se llene el indicador.

● Cazador de espectros (1 a 4 jugadores): Wii Remote

Moverse	
Encender la linterna	
Paso lateral	Mantén oprimido mientras te mueves.

● 2 a 5 jugadores

El jugador con el GamePad controla al fantasma y los jugadores con controles Wii Remote

controlan a los cazadores de espectros. El fantasma por un lado, y los cazadores por otro, formarán dos equipos. Si hay menos de cuatro cazadores, Monita les proporcionará robots para ayudarlos.

Si el fantasma atrapa a alguno de los cazadores, este se desmayará. Si todos los cazadores están inconscientes, ganará el fantasma. Por su parte, los cazadores pueden derrotar al fantasma si lo iluminan con las linternas hasta reducir su energía a cero. Los cazadores no pueden ver al fantasma en la pantalla del televisor, pero cuando el fantasma esté cerca sentirán una vibración en el Wii Remote. Para reanimar a los cazadores que se han desmayado hay que iluminarlos con la linterna.



1 Energía del fantasma

2 Cazadores activos

3 Límite de tiempo

4

Monita





Controles

● Guardianes: Wii U GamePad

Caminar	 / 
Placaje	 / 
Cámara Sí/No	Toca  .

- ◆ Enciende o apaga la cámara que muestra la cara del jugador en el televisor.

● Animal (1 a 4 jugadores): Wii Remote

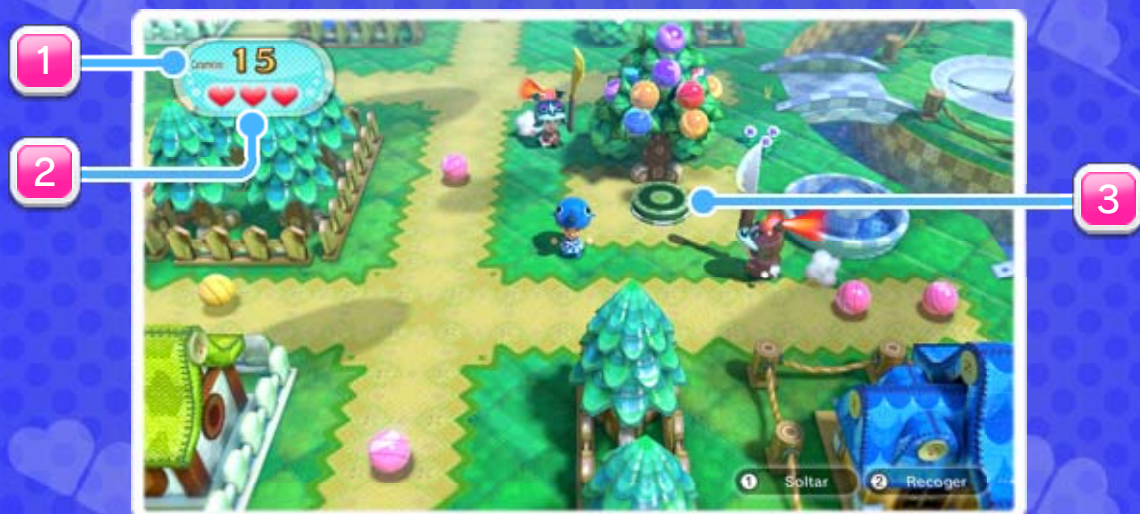
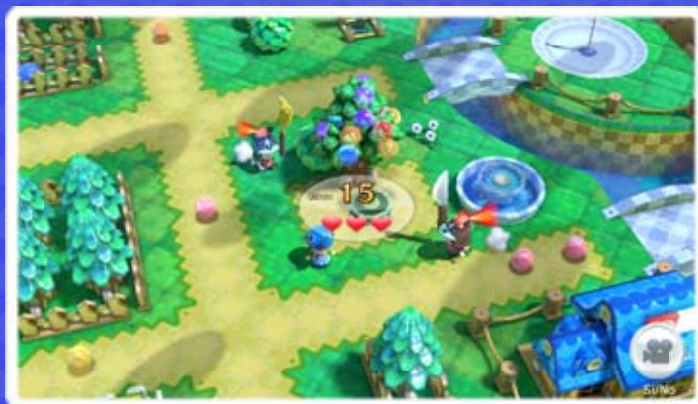
Caminar	
Recoger	
Soltar	

● 2 a 5 jugadores

Se trata de un desafío entre dos guardianes y uno o más animales. El jugador con el GamePad controla a los dos guardianes y los jugadores con controles Wii Remote manejan cada uno a un animal.

El equipo de los animales ganará cuando recoja un determinado número de caramelos, mientras que los guardianes ganarán cuando capturen tres veces a los animales. Entre más caramelos lleve consigo un animal, más despacio se moverá y más fácil será para los guardianes capturarlo.

- ◆ En una partida de dos jugadores, el equipo de los animales tiene que llevar los caramelos a unas bandejas.



1 Caramelos por recoger

2 Corazones restantes

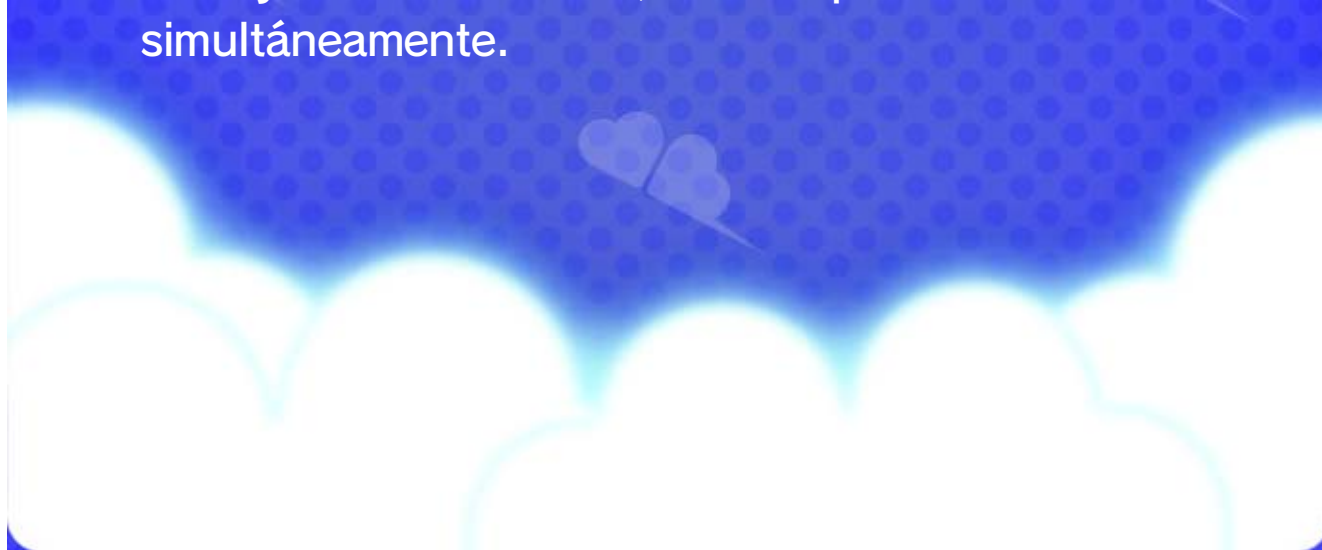
El equipo de los animales perderá un corazón cada vez que los guardianes atrapen a cualquiera de los animales.

3 Botón glotón

Se encuentra debajo de los árboles. Hay que subirse en ellos para que caigan los caramelos.



simultáneamente.





Controles

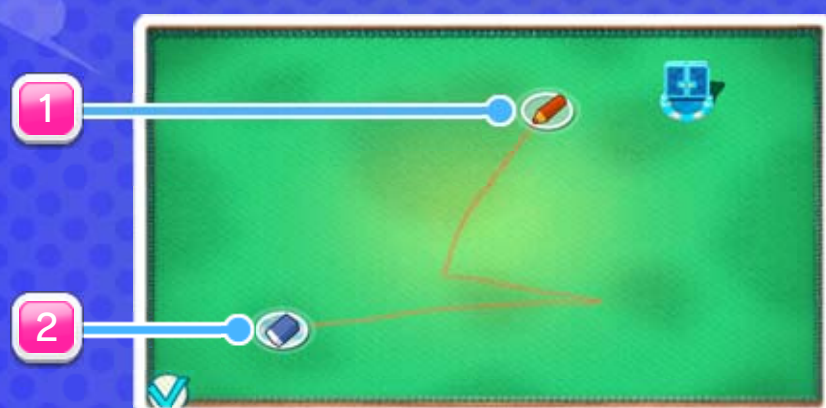
● Wii U GamePad

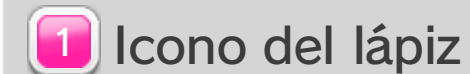
Dibujar una línea

Desliza el lápiz.

● 1 jugador

Desliza el lápiz sobre la pantalla táctil para dibujar la ruta que recorrerá Yoshi. Tendrás que hacerlo pasar por todas las frutas que hay en el camino hasta la meta. En la pantalla del televisor verás dónde están los obstáculos y las frutas, pero no podrás verlos en la pantalla del GamePad. El carrito de Yoshi necesita combustible para moverse. Si el carrito se queda sin combustible o choca contra algún obstáculo, perderás una vida. Si pierdes todas las vidas, se acabará la partida.





2 Icono del borrador

3 Número de la puerta

4 Fruta

5 Vidas restantes

6 Combustible

7 Puntuación

Una vez por puerta, otro jugador puede apuntar con el Wii Remote a una fruta y oprimir **A** para dársela al carrito de Yoshi.







Controles

● Wii U GamePad

Extender o mover el brazo izquierdo	
Extender o mover el brazo derecho	
Inclinarse hacia un lado	Inclina el GamePad hacia la derecha o la izquierda.
Saltar	Agita el GamePad.
Cámara Sí/No	Toca

- ◆ Enciende o apaga la cámara que muestra la cara del jugador en el televisor.

● 1 jugador

¡Haz que tu Mii siga el ritmo! Observa cómo baila el instructor y después imita sus movimientos. Cada vez que cometas un error, perderás un corazón. Si te quedas sin corazones, se acabará la partida.

El personaje Mii mira en una dirección en el GamePad y en dirección opuesta en el televisor. Te resultará mucho más fácil si miras a la pantalla en la que veas al Mii de espaldas.



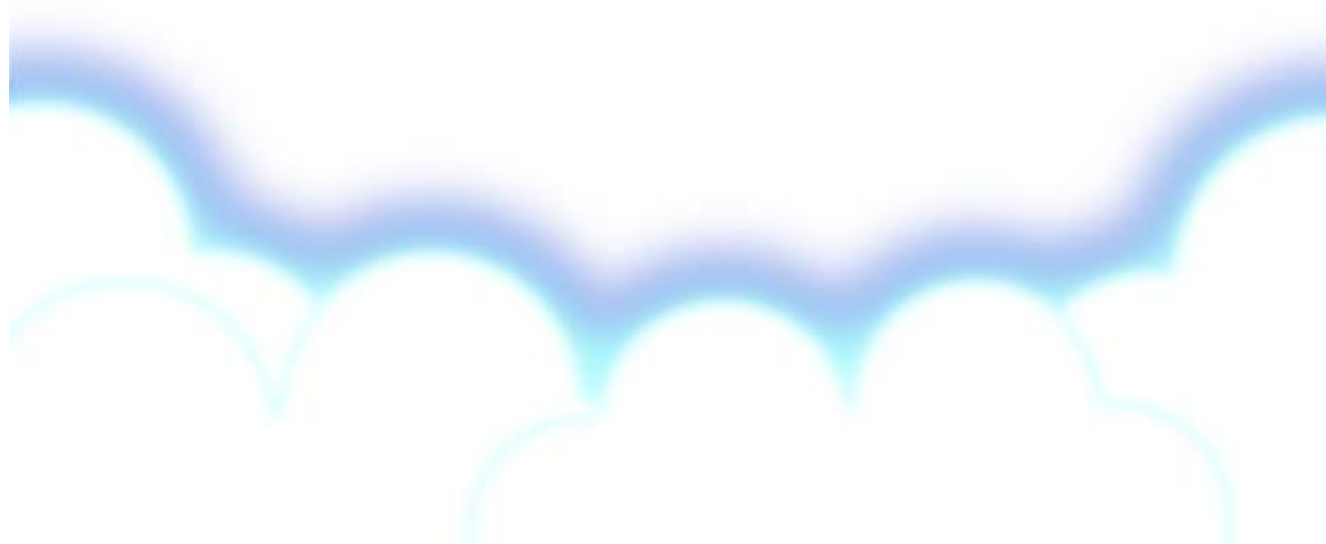
1 Corazones

2 Instructor

Ayudar a otro jugador

Apunta con el Wii Remote a los corazones dentro de las burbujas y oprime **A** para recuperar corazones.







Controles

● Wii U GamePad

Conducir el vehículo	Inclina el GamePad hacia la derecha o la izquierda.
Acercar/alejar la imagen en el televisor	+
Activar un mecanismo	Sigue las instrucciones que aparecen en la pantalla y usa /R// o sopla en el micrófono.

● 1 jugador

Inclina el GamePad hacia la derecha o la izquierda y oprime los botones para guiar el vehículo por la pista hasta llegar a la meta. Si el vehículo vuelca o se le suelta un resorte, se romperá y perderás una vida. Si pierdes todas las vidas o el tiempo llega a 10 minutos (600 segundos), se acabará la partida.



1 Tiempo

2 Puntuación

3 Vidas restantes

Ayudar a otro jugador

Apunta con el Wii Remote al televisor y oprime **A** para que un gran círculo aparezca en ese punto. Cuando el vehículo entre en el círculo, se moverá a cámara lenta. Pero avanzar despacio y con cuidado te puede costar preciosos segundos.





Controles

● Wii U GamePad

Controlar el punto de mira	Mueve el GamePad.
Lanzar shurikens	Desliza en la pantalla táctil.
Obtener más shurikens	Sujeta el GamePad en posición vertical.

● 1 jugador

¡Derrota a los ninjas enemigos con shurikens, y rescata a la princesa Monita! Si recibes un ataque, perderás un corazón. Si te quedas sin corazones, terminará el juego.



1 Corazones

2 Shurikens

Este es el número de shurikens restantes. Sujeta el GamePad en posición vertical para obtener más y tener un máximo de 50 shurikens.

3 Aciertos consecutivos

Ayudar a otro jugador

Apunta a un enemigo con el Wii Remote y oprime **A** para inmovilizarlo.





Controles

● Wii U GamePad

Manejar	Gira el GamePad hacia la izquierda o la derecha.
Derrapar	Gira rápidamente el GamePad hacia la izquierda o la derecha.
Frenar	Toca la pantalla táctil.
Cámara Sí / No	Toca  .

- ◆ Enciende o apaga la cámara que muestra la cara del jugador en el televisor.

En esta atracción tendrás que hacer movimientos amplios con el GamePad. Asegúrate de tener suficiente espacio a tu alrededor.

● 1 jugador

Conduce la nave Blue Falcon a través de 12 zonas y llega a la meta dentro de un tiempo determinado. Una vez que hayas despegado, la

nave avanzará de forma automática. Tu tarea consiste en manejar girando el GamePad a la derecha y la izquierda. Si se te acaba el tiempo, chocas con una bomba o te sales de la pista, se acabará la partida.



1 Información de la zona

Una vez que hayas superado una zona, podrás ver el tiempo restante que te ha quedado.

2 Tiempo restante

Ayudar a otro jugador

Apunta con el Wii Remote a un obstáculo y oprime **A** para dispararle un rayo y quitarlo de en medio.







Controles

● Wii U GamePad

Crear una brisa

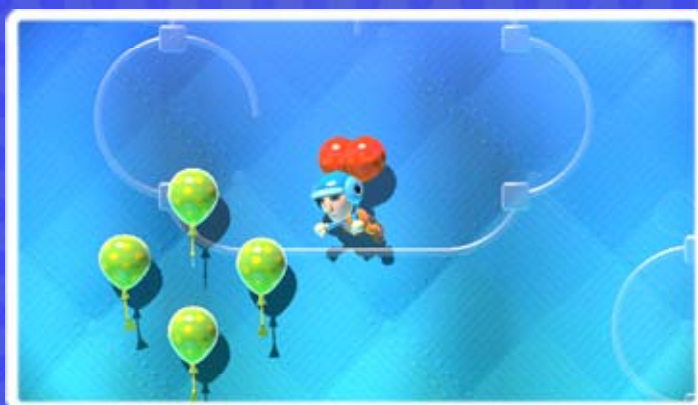
Desliza el lápiz.

Lanzar una ráfaga de aire

Toca la pantalla táctil.

● 1 jugador

Crea corrientes de aire para hacer volar a tu Mii a través de un escenario en movimiento permanente. Haz sonar la campana para despegar. Si tu Mii choca con algún obstáculo, tal como una Revientaglobos o un Pájaro globo, y te quedas sin globos, caerás al mar y perderás una vida. Si te quedas sin vidas, se acabará la partida.





1 Día y momento del día

Aquí puedes ver el día actual de tu viaje y el momento del día.

2 Isla de descanso

Cuando llegues a una de estas islas, tu Mii volverá a tener dos globos. Si encuentras un paquete, podrás decidir si quieres llevarlo a la siguiente isla.

3 Vidas

4 Objetos, etc.



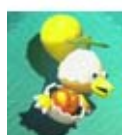
Revienta-
globos

Si te chocas con uno de ellos, perderás un globo. Podrás mover algunos obstáculos o destruirlos con una ráfaga de aire.



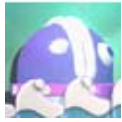
Globos

Choca contra ellos o revientalos con una ráfaga de aire para conseguir puntos. Si destruyes una serie completa de globos sin dejarte ninguno, conseguirás puntos extra.



Pájaros
globo

Estos pájaros harán de tu vuelo una travesía peligrosa. Revientales los globos para hacerlos caer.



Pez globo

Acércate a la superficie del agua para hacer que este hambriento pez aparezca. ¡Se le ha visto comer pájaros y personajes Mii!



Burbujas

Una burbuja que emergerá cada vez que un pájaro caiga al agua. ¡Reviéntalas para obtener más puntos!



Puntuación

Ayudar a otro jugador

Oprime **A** en el Wii Remote para quitar obstáculos y reventar los globos de los pájaros globo.



Para jugar en este modo se necesitan un Wii U GamePad y al menos un Wii Remote o Wii Remote Plus. Pueden competir entre dos y cinco jugadores en varias atracciones para ver quién consigue la puntuación más alta.



Comenzar el paseo

Selecciona Paseo por las atracciones en el menú principal o súbete al tren en la plaza de Nintendo Land y oprime **A** para comenzar el paseo. Sigue las instrucciones en pantalla para seleccionar las opciones y comenzar a jugar.



Los jugadores que no compitan en una ronda podrán votar por el jugador que crean que ganará. Si un jugador gana, sus seguidores también obtendrán puntos.

Si en el paseo por las atracciones no ves ninguna tarjeta de Combate Metroid, puede deberse a alguna de estas razones:

- Alguno de los controles Wii Remote sincronizados no tiene conectado un accesorio Wii MotionPlus.
- Se está usando algún Mii que no ha jugado a Combate Metroid.



21 Funciones que usan internet

Si te conectas a internet, estarán disponibles las siguientes funciones de Miiverse (👥):

- Personajes Mii de todo el mundo podrán venir a visitar la plaza de Nintendo Land.
- Cuando publiques mensajes dentro del juego, tu Mii aparecerá en los parques de otros jugadores.
- Podrás decir "Ajá" o añadir comentarios a mensajes publicados, así como ver los perfiles de Miiverse de otros jugadores.
- ◆ Primero tendrás que conectarte a internet y cambiar los ajustes de Miiverse.
- ◆ Consulta la sección Configuración de internet del manual de instrucciones de la consola Wii U para obtener más información sobre los requisitos para conectarse a internet. Cuando tengas todo lo necesario, selecciona 🛠️ (configuración de la consola) en el menú de Wii U y elige Internet para configurar la conexión a internet.
- ◆ Para obtener más información acerca de Miiverse, consulta la sección Miiverse del manual electrónico de Wii U. Oprime 🏠 en el menú de Wii U y selecciona ? (Manual) en el menú HOME para ver el manual electrónico de Wii U.

Si no quieres que tu Mii visite otros parques, o si quieres restringir la publicación y envío de mensajes, cambia los ajustes en la función de control parental (👤) del menú de Wii U.

Toca un visitante Mii para ver su perfil. Aparecerán también los siguientes botones.

	Decir "Ajá" a un mensaje
	Enviar comentarios
	Ver el perfil de un usuario en Miiverse

Si publicas un mensaje o un comentario, otros usuarios podrán decir "Ajá" o dejar un comentario. Podrás ver los detalles en la sección Notificaciones.

Toca un Mii en la plaza de Nintendo Land para ver sus réconds en el Wii U GamePad y en el televisor.



1 Atracción más visitada

2 Sellos

Muestra cuántos sellos has conseguido en cada atracción.

3 Progreso

Refleja tus avances en las atracciones The Legend of Zelda: A las armas, La aventura de los Pikmin y Combate Metroid.

4 Total de monedas y premios conseguidos

Muestra todas las monedas y premios que has obtenido durante tu estancia en Nintendo Land.

5 Información del Mii

6 Trofeos

Muestra los trofeos que has conseguido en El carrito de frutas de Yoshi, El baile del pulpo, La pista de obstáculos de Donkey Kong, El castillo ninja de Takamaru, La vertiginosa carrera del capitán Falcon y En globo sobre la brisa.



Datos de otros personajes Mii

Puedes ver los datos de cualquier Mii con el que hayas jugado antes, siempre que haya sido creado con el editor de Mii. Para ver esta información, toca tu Mii en la pantalla táctil.

23 Aviso para padres o tutores

Accede al control parental () desde el menú de Wii U para restringir las siguientes funciones.

Nombre	Funciones
Comunicación en línea en los juegos	Restringe el uso de Miiverse  21 para prevenir la comunicación entre usuarios en línea.
Miiverse	Restringe la lectura o publicación de mensajes en Miiverse. Puedes elegir Bloquear solo publicación para restringir la publicación de mensajes o imágenes en Miiverse. Si eliges Bloquear publicación y lectura, restringirás el acceso a todas las funciones de Miiverse.  21

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción Clasificación por edades del control parental.

IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

© 2012 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners.
Wii U is a trademark of Nintendo.

25 Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE.UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078