

1 Información importante

Configuración

2 Controles compatibles

3 Funciones en línea

4 Aviso para padres o tutores

Inicio

5 Número de jugadores

6 Inicio

7 Guardar y borrar datos

Pantallas del juego

8 Pantalla del mapa

9 Menú de pausa

10 Pantalla de nivel

Comenzar la aventura

11 Desarrollo de la partida y vidas

12 ¡Comparte la diversión!

13 Modo de apoyo

14 Usar Miiverse

Movimientos

15 Movimientos básicos

16 Movimientos especiales

17 Objetos especiales

18 Transformaciones de Mario

19 Yoshi

20 Bebé Yoshi

Modos Mii

21 Desafíos

22 Partida corrida

23 Cazamonedas

24 Editor de monedas

Acerca de este producto

25 | Avisos legales

Solución de problemas

26 | Información de asistencia

1 Información importante

Gracias por elegir New Super Mario Bros.™ U para la consola Wii U™.

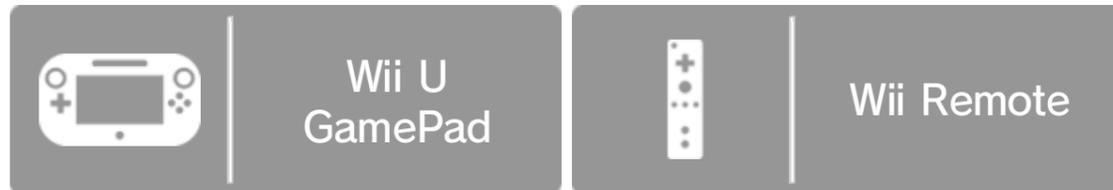
Información importante

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** (⚠️) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.

2 | Controles compatibles

Este programa es compatible con los siguientes controles (para poder usar un control, este debe estar sincronizado con la consola Wii U):



Pueden jugar hasta cinco personas a la vez con un control Wii U GamePad y cuatro controles Wii Remote (se venden por separado). 

Sincronización de controles

Elige "Configuración de controles" desde el menú HOME para acceder a la pantalla que se muestra a la derecha. Elige "Sincronizar" y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para completar el proceso de sincronización.



3 Funciones en línea

Conéctate a internet para utilizar SpotPass™

→ 6 y Miiverse™. → 14

- ◆ Puedes adquirir niveles adicionales. Para obtener más información, visita el sitio web de Nintendo.
- ◆ Consulta la sección Configuración de internet del manual de instrucciones de la consola Wii U para obtener más información sobre los requisitos para conectarse a internet. Cuando tengas todo lo necesario, selecciona  (configuración de la consola) en el menú de Wii U y elige Internet para configurar la conexión a internet.



4

Aviso para padres o tutores

Accede al control parental (👤) desde el menú de Wii U para restringir las siguientes funciones:

Nombre	Funciones
Comunicación en línea (juegos)	Restringe la recepción de notificaciones de SpotPass. 
Miiverse	Restringe la publicación de mensajes en Miiverse o la lectura de los mensajes de otros jugadores.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.



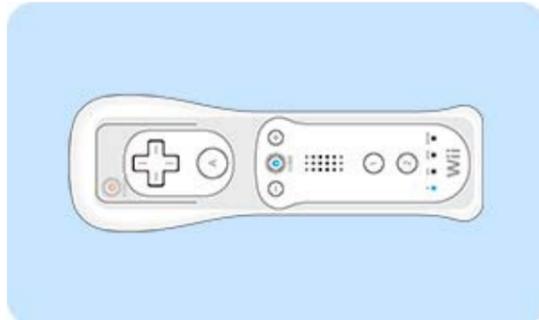
Juego individual

Puedes jugar con el control Wii U GamePad () o con el control Wii Remote ()



Juega mirando a la pantalla del .

◆ No hace falta que enciendas el televisor.



Juega mirando al televisor y sujetando el  en posición horizontal.

Juego multijugador

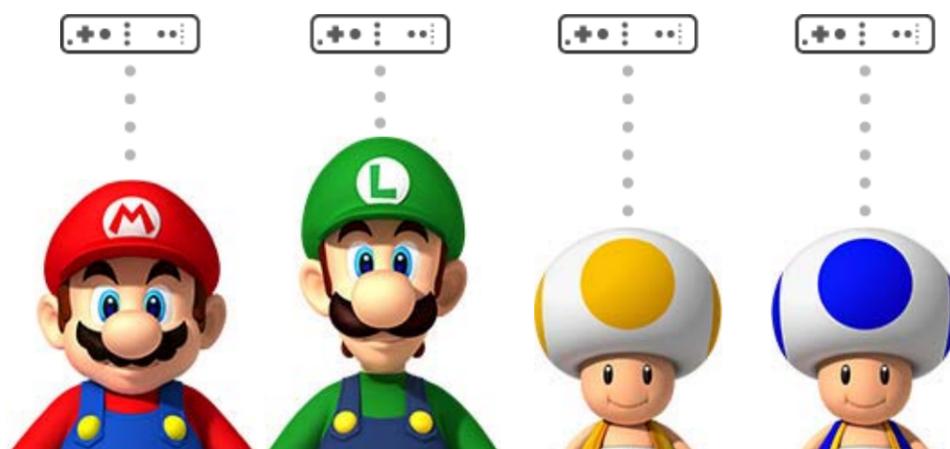
Si juegan entre dos y cinco personas, el control que utilice cada una determinará las acciones que podrá realizar.



Control Wii Remote

Controla a un personaje durante el juego.

◆ Cada jugador necesita un .





Wii U GamePad

Echa una mano a tus amigos con el modo de apoyo. ➔ 13

- ◆ No controlarás a ningún personaje si usas el GamePad junto a otros que usen el Wii Remote.

Pueden jugar hasta cinco personas a la vez (🎮 + 🎮 🎮 🎮 🎮).

Controles en menús y otras opciones

Los menús y otras opciones solo los controla el jugador 1.

	Wii U GamePad	Wii Remote
Navegar por los menús	+	+
Confirmar	A	2
Cancelar	B	1

- ◆ Las explicaciones de este manual muestran los controles en el siguiente orden: 🎮 / 🎮.



6 Inicio

Elige un modo de juego en el menú principal.



Modo Historia

¡Embárcate en una emocionante aventura para rescatar a la princesa Peach! ➔ 8

Selecciona ¡Nuevo! para empezar una nueva partida o elige un archivo con datos guardados.

-  : Conseguirás una cada vez que completes un mundo.
-  : La cantidad de vidas restantes.
-  : El número de banderines alcanzados.

Modos Mii

En estos modos, además de poder jugar con Mario y sus amigos, también podrás hacerlo con tu Mii.

Desafíos
(1-2 jugadores)

Pon a prueba tu habilidad con distintos tipos de desafíos.

◆ Solo los desafíos del modo de apoyo se pueden jugar con dos jugadores.

Partida corrida
(1-5 jugadores)

→ 22

Intenta conseguir un tiempo récord en niveles que avanzan automáticamente.

Cazamonedas
(2-5 jugadores)

→ 23

¡Reta a tus amigos a ver quién consigue más monedas!

◆ A medida que prograses en el modo Historia, se desbloquearán nuevas series de niveles y desafíos.

Modo de apoyo → 13

Puedes unirte a una partida en cualquier momento para ayudar a tus amigos.

◆ En algunas zonas no será posible, como en las casas de Toad. → 8



SpotPass

Puedes activar o desactivar la función SpotPass para este juego. Si la activas, recibirás notificaciones relacionadas con el mundo de Mario.





Guardar la partida

Podrás guardar la partida de forma diferente según el modo de juego en que te encuentres.



Modo Historia

Podrás guardar la partida cada vez que completes un nivel de Torre o Castillo. 

- ◆ Una vez completado el modo Historia, podrás guardar siempre que quieras desde el menú de la pantalla del mapa.

● Guardado temporal

Abre el menú de la pantalla del mapa y selecciona Guardado temporal. 

- ◆ Si retomas posteriormente una partida desde ese punto, el guardado temporal desaparecerá.
- ◆ Si quieres volver a guardar la partida más adelante, selecciona Guardado temporal otra vez para crear otro punto de guardado.



Modos Mii

Desafíos

Los datos se guardan automáticamente cada vez que se bata un récord.

Partida corrida

Los datos se guardan automáticamente cada vez que se bata un récord.

Cazamonedas

Solo puedes guardar los niveles que modifiques con el editor de monedas.  24

Borrar archivos de guardado

Oprime ⊖ en el menú principal para borrar los archivos de guardado que quieras.

◆ Ten en cuenta que no podrás recuperar los archivos de guardado que borres.



8 Pantalla del mapa

Aquí podrás ver dónde se encuentran los niveles que conforman esta aventura. ¡Desplaza a Mario hasta un nivel y entra en él para empezar a jugar!



1 Nombre del mundo y del nivel

2 Monedas estrella → 10



☉ : Monedas estrella obtenidas

○ : Monedas estrella que te faltan

◆ Si has recogido monedas estrella y pasas por un banderín de etapa → 11 , pero no terminas el nivel, los iconos de las monedas estrella obtenidas serán traslúcidos.

3 Vidas restantes

4 Nivel

● (parpadeante) : Nivel sin completar

● : Nivel completado

● : Nivel inaccesible por el momento

◆ Si completas un nivel usando la Superguía → 11 , ● se quedará iluminado y podrás avanzar al siguiente nivel.

5

Torre / Castillo



Aquí te esperará un jefe para intentar detenerte.

6

Casa de Toad



Juega a distintos minijuegos para conseguir objetos útiles.

7

Bebé Yoshi → 20



Si te encuentras a un bebé Yoshi, te seguirá hasta el siguiente nivel en el que entres.

◆ Los bebés Yoshi no entrarán ni en Torres ni en Castillos.

Caco Gazapo

A medida que avances en la historia, verás cómo el Caco Gazapo aparece y se esconde en un nivel. ¡Atrápalo y quizá recibas alguna recompensa!



Menú

Oprime  para ver el menú. → 9



Objetos

Oprime **B** / **1** para ver los objetos de los que dispones y selecciona los que quieras usar.



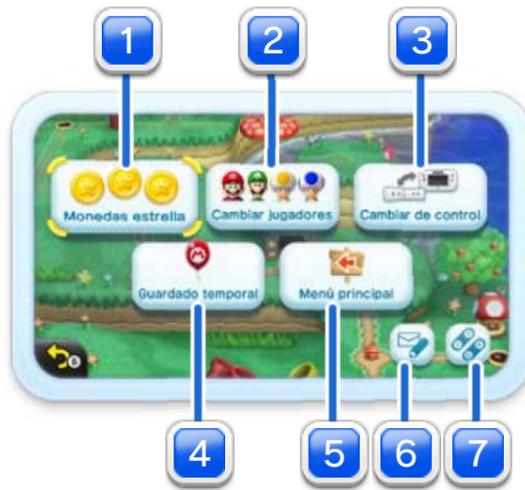
- ◆ Solo se guardarán en el inventario los objetos que consigas fuera de los niveles normales. [→ 18](#)



Ver mapa

Oprime **Mapa** / **A** y, a continuación, **+** para explorar todo el mapa.





1 Monedas estrella

Comprueba cuántas monedas estrella  has recogido.

2 Cambiar jugadores

Modifica el número de jugadores de la partida.

3 Cambiar de control

Elige qué control quieres utilizar.

4 Guardado temporal

Guarda temporalmente tu progreso actual y vuelve a la pantalla del título.

- ◆ Cuando utilices esta opción, aparecerá sobre el archivo el icono .
- ◆ Una vez que hayas completado el juego, aparecerá "Guardar" en lugar de "Guardado temporal".

5 Menú principal

Sal de la partida y vuelve al menú principal.

6

Configurar Miiverse

Activa o desactiva la publicación de mensajes en Miiverse y ajusta su visibilidad.

- ◆ Se pueden ocultar los mensajes que revelen puntos clave del juego que todavía no hayas descubierto.
- ◆ Si está restringido el uso de Miiverse mediante el control parental () , disponible desde el menú de Wii U  , las funciones de Miiverse no estarán disponibles, aunque se haya activado Miiverse en este programa.

7 Configurar controles

Cambia los botones para saltar y correr del control.

- ◆ Esta opción solo estará disponible cuando utilices el .

Menú de pausa en un nivel

En los niveles también podrás acceder al menú de pausa, pero aparecerán otras opciones. Solo podrás salir del nivel si lo has completado previamente.



10 Pantalla de nivel

Deshazte de los enemigos que te cruces y supera todos los obstáculos para llegar hasta el final del nivel.



1 Contador de vidas

2 Monedas estrella

El icono  indica las monedas que has recogido.

3 Monedas

4 Tiempo restante

5 Puntuación

 **Objetos** 



Moneda

Por cada 100 monedas que recojas conseguirás una vida extra.



Super-estrella

Te hará invencible durante un corto periodo de tiempo.



Champiñón vida extra

Atrapa uno y obtendrás una vida extra.



Moneda estrella

En cada nivel hay tres monedas estrella. ¡Encuéntralas todas y tal vez ocurra algo bueno!



Bloque POW

Golpea o lanza este bloque y provocarás una sacudida que acabará con todos los enemigos de la pantalla que estén en tierra firme.

◆ Encontrarás muchos otros objetos durante la partida.



Por norma general, en cada nivel hay un banderín de etapa y uno de meta.



Banderín de etapa

Si pierdes una vida después de haberlo tocado, podrás reiniciar el nivel desde este punto.



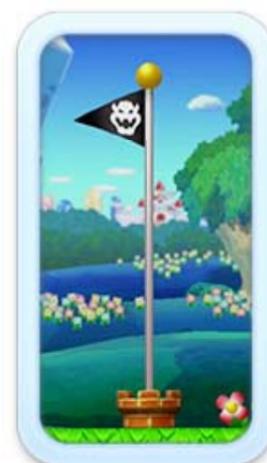
- ◆ Si al perder una vida decides ir a otro nivel, no podrás volver a empezar desde el banderín de etapa.
- ◆ Al tocar un banderín de etapa como Peque Mario por primera vez, te transformarás en Súper Mario.

→ 17



El banderín

Agárrate al banderín para completar el nivel.



Vidas



Mario perderá una vida en los siguientes casos:

- Si sufre daño como Peque Mario o Mini Mario.
- Al caer al vacío, a la lava, a las aguas envenenadas o cualquier otro peligro.
- Cuando el tiempo se agote.



Fin de la partida

Si Mario pierde todas las vidas, la partida acabará y podrás empezar de nuevo con cinco vidas desde el último punto donde hayas guardado.

Superguía

Si pierdes cinco vidas seguidas en un mismo nivel, aparecerá un bloque de Superguía. Al golpearlo, Luigi superará el nivel por ti.



- ◆ El bloque de Superguía aparece solo cuando juegas en solitario.
- ◆ En alguna ocasión puede que el sonido no esté sincronizado con la imagen.



12 ¡Comparte la diversión!

En este juego pueden participar hasta cuatro personajes. De este modo se pueden realizar incluso más movimientos



y refugiarse en una burbuja para evitar algún peligro.



Agregar jugadores

Oprime  en el  en cualquier momento durante la partida para agregar jugadores.



Refugiarse en una burbuja

Si oprimes , entrarás en una burbuja y no sufrirás ningún daño. Cuando quieras salir, agita el  para acercarte a otro jugador y reventar la burbuja.



- ◆ Si todos los personajes acaban en una burbuja, volverán a la pantalla del mapa sin perder ninguna vida.
- ◆ Las burbujas solo se pueden usar en el modo Historia.

Vidas

Todos los jugadores pueden volver a la partida dentro de una burbuja después de perder una vida, siempre que quede al menos una vida. Sin embargo, todos volverán a la pantalla del mapa en los siguientes casos:

- Si todos los jugadores pierden una vida al mismo tiempo.
- Cuando un jugador pierda una vida o entre en una burbuja mientras el resto esté dentro de burbujas.



13 Modo de apoyo

Utiliza el  para ayudar a los demás jugadores de muchas formas diferentes.



Colocar bloques de apoyo

Toca la pantalla del  para colocar hasta cuatro bloques de apoyo al mismo tiempo.



Modo Frenesí

Si los jugadores saltan sobre diez bloques de apoyo consecutivos, aparecerá la estrella frenesí. Si el jugador con el  la toca, podrá derrotar enemigos y golpear bloques durante unos instantes.



- ◆ Los bloques tienen que tener el símbolo de un palo de la baraja (por ejemplo, ) cuando los jugadores salten sobre ellos.



Entorpecer a enemigos

Si tocas a los enemigos, los distraerás y evitarás que ataquen a los otros jugadores.





Detener mecanismos

Si tocas ascensores y otros mecanismos, podrás detenerlos temporalmente o provocar algún otro efecto.



Reventar burbujas

Toca una burbuja para reventarla.



14 Usar Miiverse

Comparte tus impresiones con jugadores conectados a Miiverse de muchos países diferentes.

- ◆ Las funciones de Miiverse se desbloquearán a medida que avances en la aventura.
- ◆ Necesitas disponer de una conexión a internet de banda ancha.
- ◆ Debes configurar el programa Miiverse antes de jugar.
- ◆ Para obtener más información, accede a Miiverse (👤) y selecciona Menú de usuario. A continuación toca Ajustes/Otros y, por último, Manual.

Publicar en Miiverse

- 1 En algunos puntos del modo Historia, aparecerá una pantalla como la que se muestra a la derecha.



Tipos de mensajes

- Si pierdes vidas una y otra vez en el mismo nivel → ¡Para desahogarte!
- Si completas un nivel de manera sobresaliente... → ¡Comparte tu alegría!
- ¡Y muchos más!

- 2 Sigue las instrucciones que aparezcan en pantalla para publicar tus impresiones en Miiverse. El mensaje aparecerá en la pantalla del mapa o cuando un jugador pierda una vida

en un nivel.

Ver mensajes de otros jugadores



Pantalla del mapa

El icono  aparecerá donde haya algún mensaje publicado. Si estás viendo el juego en la pantalla del televisor, el contenido de los mensajes también se mostrará en el GamePad.



Con el Wii Remote

Podrás ver los mensajes si oprimes **A** para que se muestre el mapa completo.



Pantalla de nivel

- 1 Pierde una vida en el mismo lugar que otros jugadores que hayan publicado un mensaje.
- 2 Se mostrarán los mensajes de todos esos jugadores.



15 Movimientos básicos

	Wii U GamePad	Wii Remote
Moverse		
Agacharse		
Correr	Mantén oprimido  mientras te mueves.	Mantén oprimido  mientras te mueves.
Saltar		
<ul style="list-style-type: none"> • Si mantienes oprimido el botón más tiempo, saltarás más alto. • Si saltas mientras corres, te impulsarás más. 		
Salto de giro		Agitar ligeramente el 
Salto Bomba	Oprime  en el aire.	Oprime  en el aire.
Doble y triple salto	Salta mientras corres y oprime de nuevo  justo al tocar tierra.	Salta mientras corres y oprime de nuevo  justo al tocar tierra.
Sujetar objetos	Mantén oprimido  y toca un objeto.	Mantén oprimido  y toca un objeto.
<ul style="list-style-type: none"> • Cuando quieras lanzar el objeto, suelta el botón. 		

Pisar a enemigos

Salta sobre un enemigo para atacarlo. Si oprimes **B** / **2** al caer sobre él, darás un salto más grande.



- ◆ En el , **Y** / **X**, **B** / **A**, y **ZR** / **R** se utilizan para las mismas funciones.
- ◆ Hay otros movimientos que se pueden realizar.



16 Movimientos especiales

Wii U GamePad Wii Remote

<p>Entrar en una tubería</p> 	<p>Oprime  en el sentido de entrada a la tubería.</p>	<p>Oprime  en el sentido de entrada a la tubería.</p>
<p>Entrar por una puerta</p> 	<p>Oprime  delante de una puerta.</p>	<p>Oprime  delante de una puerta.</p>
<p>Deslizarse</p> 	<p>Oprime  en una pendiente.</p>	<p>Oprime  en una pendiente.</p>
<p>Nadar</p> 	<p>Oprime  bajo el agua.</p>	<p>Oprime  bajo el agua.</p>
<p>Salto escalada</p> 	<p>Salta contra una pared para apoyarte en ella y oprime .</p>	<p>Salta contra una pared para apoyarte en ella y oprime .</p>
<p>Colgarse de una liana o cadena</p> 	<p>Salta para colgarte de una liana o cadena.</p>	<p>Salta para colgarte de una liana o cadena.</p>
<p>Agarrarse de un poste</p> 	<p>Oprime  cuando estés frente a un poste.</p>	<p>Oprime  cuando estés frente a un poste.</p>
<p>Agarrarse de un cerco.</p> 	<p>Oprime  cuando estés frente a un cerco.</p>	<p>Oprime  cuando estés frente a un cerco.</p>

Movimientos especiales del modo multijugador

Entrar en una burbuja

(A)

- Cuando quieras salir, agita el 📱 para acercarte a otro jugador y reventar la burbuja.

Levantar a otro personaje

Mantén oprimido ① y agita el 📱.

- Suelta ① para arrojarlo.

Salto bomba sincronizado

Dos o más jugadores deben oprimir + durante un salto al mismo tiempo.

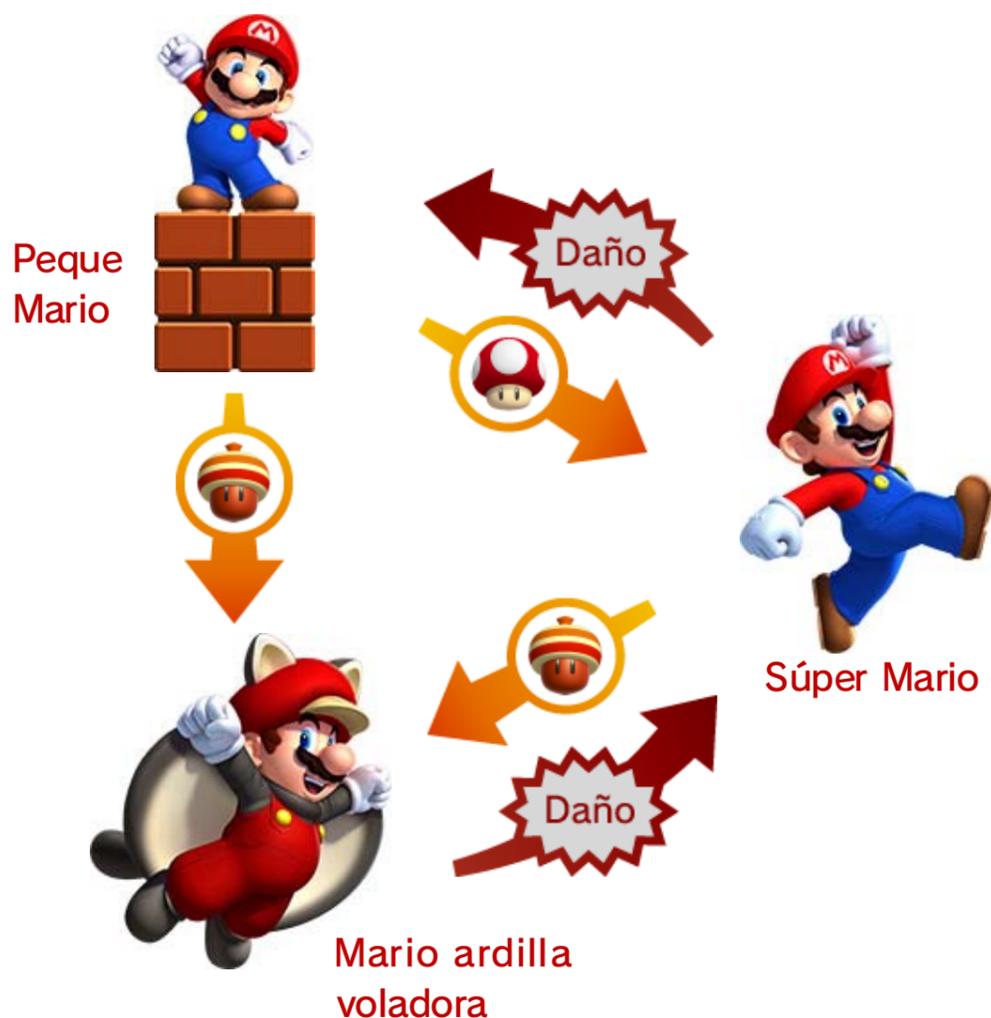
- Derribarán a todos los enemigos terrestres que se encuentren en la pantalla.



17 | Objetos especiales

Si recoges objetos como la superbellota, Mario se transformará y obtendrá habilidades especiales.

→ 18



- Si sufres algún daño, perderás la habilidad especial.
- Hay lugares de difícil acceso que quizá solo puedan alcanzarse con alguna habilidad especial...

◆ Al igual que Mario, Luigi y los Toads también se pueden transformar.



18 Transformaciones de Mario

Mario ardilla voladora



Transfórmate con una superbellota.

Planea por los aires y préndete de las paredes durante un momento.



Wii U GamePad

Wii Remote

Planear	Mantén oprimido B en el aire.	Mantén oprimido 2 en el aire.
Salto de ardilla voladora	Oprime ZR en el aire.	Agita el 1 en el aire.

◆ Solo puedes realizar el salto de ardilla voladora una vez por planeo.

Mario de fuego



Transfórmate con una flor de fuego.

Ataca con bolas de fuego a quien se cruce en tu camino.



Lanzar bolas de fuego	Y	1
-----------------------	----------	----------

Mario de hielo



Transfórmate con una flor de hielo.

Lanza bolas de hielo a tus enemigos para congelarlos.



Lanzar bolas de hielo	Y	1
Levantar a un enemigo congelado	Oprime ZR mientras mantienes oprimido Y.	Agita el D-pad mientras mantienes oprimido 1.
• Suelta Y / 1 para arrojarlo.		

Mini Mario



Transfórmate con un champiñón pequeño.

¡Con esta habilidad especial podrás entrar por espacios más estrechos, correr sobre el agua y hasta subir por las paredes!



Sin embargo, tus ataques serán menos potentes y solo podrás acabar con los enemigos utilizando saltos bomba sobre ellos.

◆ Si sufres algún daño como Mini Mario, perderás una vida al instante.



19 Yoshi

Cuando encuentres un huevo 🥚, este eclosionará y aparecerá Yoshi. Para montarte en él, solo tendrás que saltarle encima.



Wii U GamePad Wii Remote

Sacar la lengua (comer enemigos)	Ⓨ	①
· Oprime Ⓨ / ① para que Yoshi escupa los enemigos con caparazón y algunos otros objetos que se haya tragado.		
Revolotear	Mantén oprimido Ⓑ en el aire.	Mantén oprimido ② en el aire.
Bajarse de Yoshi	ZR	Agita el 📵



Comer fruta 🍎

Cada vez que Yoshi se coma una fruta, se agregará un segmento al contador. Cuando se llene, Yoshi pondrá un huevo del que saldrá un objeto.



Daños

Yoshi saldrá corriendo si sufre algún daño, pero se calmará si vuelves a montarte en él y podrás continuar el nivel con él.





Puedes llevar a un bebé Yoshi contigo: se zampará a algunos enemigos con los que te choques y, si oprimes  / agitas el , utilizará un poder especial.



Bebé Yoshi globo

Este bebé Yoshi se infla y te lleva volando por los aires.

- ◆ El bebé Yoshi se desinflará después de un corto tiempo.



Bebé Yoshi burbujas

El poder especial de este bebé Yoshi es escupir burbujas. Los enemigos que queden atrapados en ellas se convertirán en monedas u objetos.



Bebé Yoshiluz

No tengas miedo a la oscuridad: este bebé Yoshi emite una brillante luz que te iluminará y asustará a los enemigos.

- ◆ Si golpeas el bloque adecuado en algunos niveles, aparecerá un bebé Yoshiluz.

No le temas al agua

Los bebés Yoshi son excelentes nadadores y te ayudarán cuando estés bajo el agua. Usa  para nadar mientras sujetas a uno. Oprime  / agita el  para realizar un giro subacuático.



21 | Desafíos

¡Pon a prueba tu habilidad en una gran variedad de apasionantes desafíos! Cumple los objetivos establecidos y conseguirás las medallas 🕒, 🕒 o 🕒.

Elegir un desafío

- 1 Utiliza ➕ para elegir una categoría y ➕ para elegir un desafío.



- 2 Cuando hayas leído los requisitos de cada medalla, podrás confirmar tu elección eligiendo Empezar.



Videos de repetición

Cuando batas un récord por primera vez, se guardará un video con la repetición.

- ◆ Solo se puede guardar un video por cada desafío.
- ◆ En alguna ocasión puede que el sonido no esté sincronizado con la imagen.



22 Partida corrida

Enfréntate a una serie de niveles e intenta superarla en el menor tiempo posible. ¡Además de Mario y sus amigos, también podrás jugar con los Mii!

- ◆ Puedes jugar con los personajes Mii que crees en el editor de Mii. Para obtener más información, inicia el editor de Mii y consulta el manual electrónico desde el menú HOME.

Elegir una serie de niveles

Elige la serie a la que quieras jugar y selecciona Empezar.



Objetivo del juego

Deberás llegar al banderín lo antes posible. Cada moneda o moneda estrella recogida hará que la pantalla avance con mayor rapidez.

Velocímetro

Señala la velocidad actual de la pantalla.



Todos los jugadores comparten las vidas y las monedas recogidas.



23 Cazamonedas

Enfréntate a otros jugadores para ver quién consigue el mayor número de monedas. Reúne tres o más jugadores para competir en equipos.

Elegir un nivel

Selecciona un nivel con .



1 Moverse entre mundos

2 Recuento de puntos

Este contador se reiniciará al salir del modo Cazamonedas.

Selecciona Niveles al azar para jugar en varios niveles elegidos aleatoriamente.



Niveles de Cazamonedas

Solo podrás usar el editor de monedas en los niveles de Cazamonedas.  24



Objetivo del juego

Avancen hasta el banderín recogiendo todas las monedas que puedan. No se revelará cuántas ha conseguido cada jugador hasta que no termine el nivel, pero aparecerá el icono  sobre el jugador que vaya en primer lugar durante la partida.



24 Editor de monedas

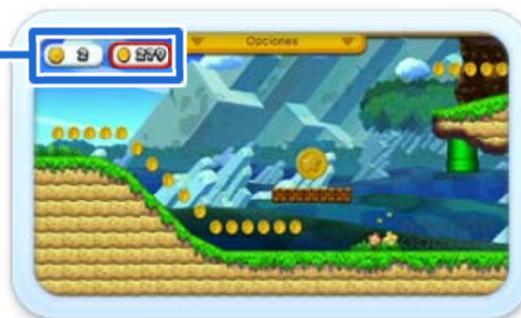
Utiliza el  para colocar monedas donde prefieras y crea tus propios niveles de Cazamonedas.

Cómo editar

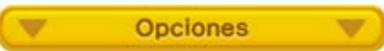
Utiliza  o  /  para desplazarte por el nivel y toca la pantalla donde quieras colocar las monedas. Para quitarlas, tócalas y desaparecerán.

Tipos de monedas

Elige el tipo de monedas que quieres colocar.



Menú

Toca  para quitar todas las monedas que hayas colocado o para guardar tu nivel personalizado.



IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

© 2012 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners.
Wii U is a trademark of Nintendo.

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE.UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078