

1 Informations importantes

Paramètres

2 Manettes compatibles

3 Fonctions en ligne

4 Avis aux parents et tuteurs

Présentation du jeu

5 Nombre de joueurs

6 Menu principal

7 Sauvegarder et effacer des données

Écrans de jeu

8 Écran de carte

9 Menu de pause

10 Écran de niveau

Partir à l'aventure

11 Progression et perte de vies

12 | Compagnons d'aventure

13 | Mode Coup de pouce

14 | Miiverse

Actions

15 | Actions de base

16 | Actions spéciales

17 | Transformations

18 | Commandes des transformations

19 | Yoshi

20 | Bébé Yoshi

Jouer avec des Mii

21 | Défis

22 | Rapido presto

23 | Chasse aux pièces

24 | Personnaliser

À propos de ce produit

25 | Mentions légales

Dépannage

26 | Assistance

1 Informations importantes

Merci d'avoir choisi New Super Mario Bros.™ U + New Super Luigi U™ pour la console Wii U.

Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité (⚠️), accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

2 Manettes compatibles

Pour utiliser ce logiciel, synchronisez d'abord au moins une de ces manettes avec la console.



- ◆ Jusqu'à cinq utilisateurs peuvent jouer ensemble. Pour ce faire, vous aurez besoin d'un Wii U GamePad et de quatre autres manettes (vendues séparément).

→ 5

- ◆ Un seul Wii U GamePad peut être utilisé.
- ◆ Vous pouvez utiliser une manette Wii Remote Plus au lieu d'une Wii Remote.

Synchroniser des manettes

Depuis le menu HOME, sélectionnez **Paramètres des manettes** pour accéder à l'écran ci-contre.



Puis, sélectionnez **Synchroniser** et suivez les instructions à l'écran pour terminer la synchronisation.



3 Fonctions en ligne

Connectez votre console à Internet pour profiter des fonctions suivantes :

- SpotPass  6
- Miiverse  14

◆ Consultez la section [Pour vous connecter à Internet](#) du mode d'emploi imprimé de la Wii U pour plus de détails sur le matériel nécessaire pour connecter votre console à Internet. Lorsque vous disposez de tout ce qu'il faut, sélectionnez Internet depuis les paramètres de la console () , accessibles dans le menu Wii U, puis configurez votre connexion Internet.



4

Avis aux parents et tuteurs

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions ci-dessous en sélectionnant **Contrôle parental** () , accessible depuis le menu Wii U.

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreint la réception de données SpotPass. 
Miiverse	Restreint l'envoi et l'affichage de messages dans Miiverse.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification de l'ESRB** dans la fonction de contrôle parental.



5

Nombre de joueurs

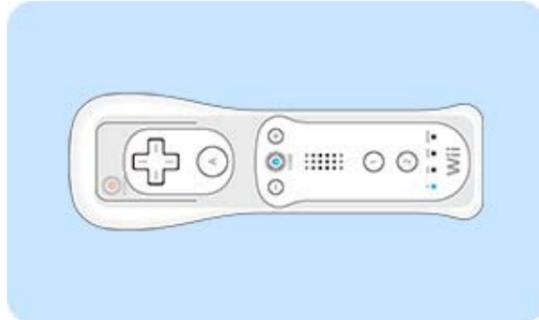
Jouer seul

Vous pouvez jouer avec les manettes suivantes :



Jouez sur l'écran de .

◆ Vous n'avez pas besoin d'allumer ou de regarder votre téléviseur pour jouer.



Jouez sur l'écran de votre téléviseur en tenant  à l'horizontale.



Jouez tout en regardant l'écran du téléviseur.

Jouer à plusieurs

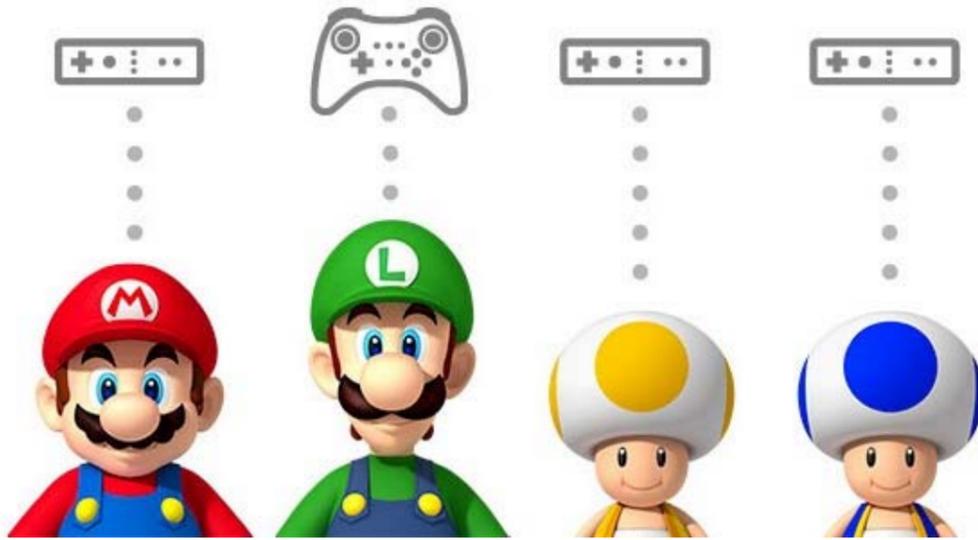
Lorsque deux à cinq personnes jouent, votre rôle dépend de la manette que vous utilisez.



Manettes Wii Remote / Wii U Pro

Prenez le contrôle d'un personnage.

◆ Chaque joueur doit disposer de sa propre  ou .



Wii U GamePad

Aidez vos amis grâce au mode Coup de pouce.

→ 13

- ◆ Quand vous utilisez le GamePad aux côtés d'autres joueurs qui jouent avec les Wii Remote ou Wii U Pro, vous ne contrôlez aucun personnage.

Jusqu'à cinq utilisateurs (par exemple,    + ) peuvent jouer ensemble.



Menus et autres commandes



Seul le joueur 1 peut naviguer dans les menus.



Sélectionner une option		
Confirmer		
Annuler		

- ◆ Tout au long de ce manuel, les commandes sont indiquées dans cet ordre :   / .



6

Menu principal

Sélectionnez un mode de jeu. Sélectionnez



pour

jouer à New Super Luigi U. Les commandes et la méthode de progression

de New Super Luigi U sont essentiellement les mêmes que dans New Super Mario Bros. U.



Mode Aventure

Volez au secours de la princesse Peach! Sélectionnez **Nouveau!** pour commencer une nouvelle partie. Sélectionnez un fichier de sauvegarde pour reprendre l'aventure à l'endroit où vous vous étiez arrêté.

-  : Nombre de mondes terminés
-  : Nombre de vies restantes
-  : Nombre de sorties trouvées

Jouer avec des Mii

Jouez avec Mario et ses amis, ou incarnez l'un de vos Mii à travers différents modes de jeu.

- ◆ Vous pouvez jouer avec des Mii uniquement dans New Super Mario Bros. U.

Défis
(1 ou 2 joueurs)

→ 21

Relevez des défis variés.

- ◆ Seuls les défis en mode Coup de pouce peuvent être joués à deux.

Rapido presto
(1 à 5 joueurs)

→ 22

Jouez dans plusieurs niveaux pour obtenir un maximum de pièces et réaliser un temps record.

Chasse aux pièces
(2 à 5 joueurs)

→ 23

Compétitionnez pour obtenir plus de pièces que vos adversaires!

- ◆ De nouveaux niveaux et défis sont disponibles à mesure que vous progressez dans le mode Aventure.

Mode Coup de pouce → 13

Joignez-vous à une partie en cours pour aider les autres joueurs.

- ◆ Cette fonction n'est pas disponible dans certaines zones, comme les maisons de Toad.

→ 8



Vidéos bonus

Sélectionnez  Vidéos bonus pour voir des vidéos de super parties ou du mode Défis. Les vidéos sont classées par catégorie.



SpotPass

Vous pouvez activer ou désactiver SpotPass pour ce logiciel. Si vous choisissez d'activer SpotPass, vous recevrez des informations et des messages promotionnels liés à ce jeu.



 Sauvegarder la partie 

Selon le mode de jeu, vous pouvez sauvegarder votre progression à différents moments.



Mode Aventure

New Super Mario Bros. U et New Super Luigi U ont chacun trois fichiers de sauvegarde. Vous pouvez sauvegarder votre progression lorsque vous terminez une tour ou un château.  8

◆ Après avoir visionné le générique de fin, vous pouvez sauvegarder à tout moment depuis l'écran de carte.

● Sauvegarde rapide

Vous pouvez créer un fichier de sauvegarde provisoire en sélectionnant Sauvegarde rapide dans le menu de pause, accessible depuis l'écran de carte.  9

◆ La sauvegarde rapide est automatiquement effacée lorsque vous reprenez l'aventure.

◆ Sélectionnez à nouveau Sauvegarde rapide pour créer une autre sauvegarde provisoire.



Jouer avec des Mii

Défis	Les données sont automatiquement sauvegardées lorsque vous battez le record.
Rapido presto	Les données sont automatiquement sauvegardées lorsque vous battez votre propre record.
Chasse aux pièces	Seuls les niveaux personnalisés peuvent être sauvegardés.  24

Effacer un fichier de sauvegarde

Vous pouvez effacer un fichier en appuyant sur ⊖ dans le menu principal.

◆ **Soyez prudent, les fichiers effacés ne peuvent pas être récupérés.**



8 Écran de carte

L'écran de carte affiche les mondes où se déroulera votre aventure. Déplacez Mario jusqu'à un niveau puis sélectionnez-le pour commencer à jouer.



1 Nom du monde et du niveau

2 Pièces étoile → 10



👉 : Pièces étoile obtenues

👉 : Pièces étoile manquantes

◆ Lorsque vous avez obtenu des pièces étoile et que vous franchissez un drapeau relais → 11 sans avoir terminé le niveau, une icône translucide 👉 apparaîtra.

3 Vies restantes

4 Niveau

👉 clignotant : Niveau non terminé

👉 : Niveau terminé

👉 : Niveau fermé

◆ Lorsque vous terminez un niveau avec le super guide → 11, 👉 arrêtera de clignoter et vous aurez la possibilité d'accéder au niveau suivant.

5 Tour / Château



Un boss vous y attend pour vous défier.

6 Maison de Toad



Participez à un mini-jeu pour gagner des vies ou des objets.

7 Bébé Yoshi → 20



Trouvez Bébé Yoshi pour commencer à jouer en sa compagnie.

◆ Bébé Yoshi ne peut pas vous accompagner dans les tours ou les châteaux.

Chipin

Chipin fera son apparition à différents moments de l'aventure pour aller se cacher dans un niveau. Rattrapez-le et qui sait?



◆ Lorsque vous jouez en tant que Chipin dans New Super Luigi U, il n'apparaît pas sur l'écran de carte.



Menu de pause

Appuyez sur ⊕ pour accéder au menu de pause.





Objets

Appuyez sur **B** / **1** pour afficher les objets en votre possession. Sélectionnez un objet pour l'utiliser.



◆ Seuls les objets récupérés en dehors des niveaux peuvent être utilisés sur l'écran de carte. ➔ 18



Carte

Appuyez sur **Left** / **A** et utilisez **+** pour faire défiler la carte.





1 Pièces étoile

Consultez le nombre de pièces étoile  10 que vous avez obtenues.

2 Nombre de joueurs

Sélectionnez le nombre de joueurs.

3 Manettes

Sélectionnez la manette avec laquelle vous voulez jouer.

4 Sauvegarde rapide

Sauvegardez provisoirement votre progression en créant un point de sauvegarde et quittez la partie.

- ◆ Lorsque vous effectuez une sauvegarde rapide,  apparaît sur votre fichier de sauvegarde.
- ◆ Lorsque vous terminez le jeu, l'option Sauvegarde rapide est remplacée par l'option Sauvegarder.

5 Menu principal

Quittez la partie pour retourner au menu principal.

6 Paramètres Miiverse

Activez ou désactivez les fonctions Miiverse  14 et modifiez les paramètres d'affichage.

- ◆ Vous pouvez filtrer les messages contenant des révélations (des informations susceptibles de vous gâcher le plaisir de la découverte).
- ◆ Si vous avez activé la fonction de contrôle parental  pour Miiverse  4, les fonctions Miiverse ne seront pas disponibles, même si elles ont été activées pour ce logiciel.

7 Commandes

Assignez les boutons pour sauter et courir.

- ◆ Cette option est uniquement disponible lorsque vous jouez avec  (). Les mêmes paramètres s'appliquent à  et à .

Écran de niveau

Les options du menu changent si vous y accédez depuis un niveau. Vous ne pouvez quitter que si vous avez déjà terminé le niveau.



10 | Écran de niveau

Surmontez les embûches et affrontez vos adversaires pour atteindre l'arrivée.



1 Vies restantes

2 Pièces étoile

 est affiché pour chaque pièce étoile obtenue.

3 Nombre de pièces

4 Temps restant

5 Pointage

Objets et bonus



Pièce

Obtenez 100 pièces pour gagner une vie supplémentaire.



Super étoile

Confère une invincibilité temporaire.



Champignon 1-UP

Récupérez ce champignon pour obtenir une vie supplémentaire.



Pièce étoile

Dans chaque niveau se cachent trois pièces étoile. Qui sait ce qui arrivera si vous les trouvez toutes?



Bloc POW

Lancez ce bloc ou frappez-le pour créer une onde de choc qui élimine les ennemis au sol qui figurent à l'écran.

◆ Bien d'autres objets vous attendent durant l'aventure.



En général, tous les niveaux contiennent un drapeau relais et un drapeau d'arrivée.



Drapeau relais

Touchez ce drapeau pour recommencer à cet endroit après avoir perdu une vie.



- ◆ Si vous changez de niveau après avoir touché un drapeau relais, celui-ci ne sera plus pris en compte. Si vous reprenez ce niveau par la suite, vous devrez recommencer depuis le début.
- ◆ Petit Mario devient Super Mario lorsqu'il touche un drapeau relais. → 17
- ◆ Il n'y a pas de drapeaux relais dans New Super Luigi U.



Drapeau d'arrivée

Accrochez-vous à ce mât pour terminer le niveau.



Perdre une vie



Mario perd une vie dans les cas suivants :

- S'il subit des dégâts en tant que Petit Mario ou Mini Mario.

- S'il tombe dans un trou ou entre en contact avec un élément dangereux (lave, poison, etc.).
- Si le temps alloué est écoulé.



Fin de la partie

Vous avez perdu lorsque Mario perd sa dernière vie. Vous reprenez l'aventure avec cinq vies, depuis le dernier point de sauvegarde.

Super guide

Si vous perdez cinq vies d'affilée dans le même niveau, un bloc super guide apparaît. Frappez le bloc pour que Luigi termine le niveau à votre place.



- ◆ Le bloc super guide n'apparaît que lorsque vous jouez seul à New Super Mario Bros. U.
- ◆ Il arrive que le son et l'image ne soient pas synchronisés.



12 Compagnons d'aventure

Jusqu'à quatre joueurs peuvent jouer en coopération et effectuer ainsi des actions inédites. ➔ 16 Vous pouvez même vous réfugier dans une bulle en cas de danger!



Ajouter des joueurs

Ajoutez des joueurs à tout moment de l'aventure en appuyant sur \oplus sur .

- ◆ Dans New Super Luigi U, vous ne pouvez pas ajouter de joueurs lorsque vous pourchassez Chipin dans un niveau, ou lorsque vous affrontez des ennemis sur l'écran de carte.



Entrer dans une bulle

Appuyez sur \ominus / \textcircled{A} pour entrer dans une bulle. Tant que vous restez dans cette bulle, vous êtes invulnérable. Pour sortir de la bulle, appuyez sur \textcircled{R} ou secouez 摇动 pour vous approcher des autres joueurs et en toucher un.



- ◆ Si tous les joueurs se réfugient dans une bulle, vous retournerez à l'écran de carte sans perdre de vie.
- ◆ Les bulles sont seulement disponibles en mode Aventure.



Jouer en tant que Chipin

Lorsque vous jouez en

coopération avec jusqu'à quatre joueurs, Toad et Chipin peuvent être choisis comme personnages de jeu. Chipin a les caractéristiques suivantes :



- Il ne subit aucun dégât, même quand il touche un ennemi.
- Il ne peut pas monter sur Yoshi.
- Il ne peut pas soulever ou porter Bébé Yoshi, d'autres joueurs ou d'objets. Il ne peut pas être porté.
- Sa forme ne change pas lorsqu'il attrape un objet, à l'exception des super étoiles qui le rendent invincible.
- Lorsque Chipin atteint l'arrivée, le nombre d'objets ramassés (à l'exception des super étoiles, et pour un nombre maximum de huit objets) se transforme en nombre de vies supplémentaires.

◆ Vous ne pouvez jouer en tant que Chipin que dans New Super Luigi U, lorsque vous jouez en mode coopération.

Perdre une vie

Tout joueur qui échoue durant un niveau revient dans une bulle à condition qu'il lui reste au moins une vie. Cependant, tous les joueurs retournent à l'écran de carte si :

- Tous les joueurs perdent une vie au même moment.
- Le dernier joueur en course perd une vie ou entre dans une bulle.



13 Mode Coup de pouce

Utilisez  pour venir en aide aux autres joueurs.



Placer un bloc coup de pouce

Touchez l'écran tactile de  pour placer un bloc coup de pouce. Vous pouvez placer jusqu'à quatre blocs en même temps.



Lorsque le nombre de vies restantes de Mario atteint 99, les blocs coup de pouce deviennent plus petits.

Mode Super coup de pouce

Si les joueurs parviennent à marcher sur 10 blocs coup de pouce à la suite, une étoile ardente apparaît. Le joueur avec  peut toucher cette étoile pour pouvoir éliminer les ennemis et détruire les blocs. Ce pouvoir disparaît après un certain temps.



- ◆ Les joueurs doivent marcher sur les blocs coup de pouce lorsqu'un symbole de jeu de cartes y est affiché (un cœur , par exemple).



Gêner les ennemis

Certains ennemis seront effrayés et cesseront de bouger si vous les touchez.





Manipuler un mécanisme

Touchez les ascenseurs et autres mécanismes pour les désactiver momentanément ou provoquer différents effets.



Éclater une bulle

Touchez une bulle pour l'éclater.



Ce jeu vous permet de partager vos impressions et vos expériences de jeu avec les autres joueurs connectés à Nintendo Network à travers le monde.

- ◆ Progressez dans l'aventure pour accéder aux fonctions Miiverse.
- ◆ Vous devez avoir accès à Internet haute vitesse.
- ◆ En premier lieu, vous devez activer et configurer Miiverse.
- ◆ Pour plus d'informations, après avoir démarré Miiverse 🧑🧑, sélectionnez Paramètres/Autres ⇒ Mode d'emploi.

Publier dans Miiverse

- ① Un écran similaire à celui ci-contre apparaît à certains moments en mode Aventure.



Types de message

- Vous perdez constamment des vies dans un niveau ardu → Évacuez votre frustration!
- Vous avez terminé un niveau avec élégance et style → Partagez votre joie!
- Et bien plus encore... Les possibilités sont nombreuses!

- ② Suivez les instructions à l'écran pour publier vos impressions dans Miiverse. Votre message apparaît sur l'écran de carte ou lorsqu'un joueur perd une vie dans un niveau.

Voir les messages des autres joueurs



Écran de carte

 s'affiche pour chaque message. Lorsque vous jouez sur l'écran du téléviseur, le contenu des messages apparaît également sur l'écran du Wii U GamePad.



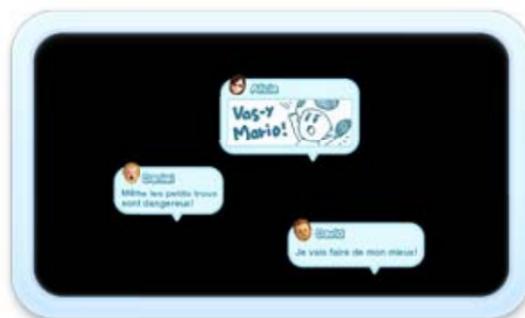
Avec  / 

Appuyez sur  /  pour accéder à l'écran de carte et lire les messages.



Écran de niveau

- 1 Si vous perdez une vie dans les mêmes conditions que d'autres joueurs qui ont publié un message...
- 2 ...vous verrez apparaître les messages de tous ces joueurs.



15 Actions de base



Se déplacer		
S'accroupir		
Courir	Maintenez enfoncé lorsque vous vous déplacez.	Maintenez enfoncé lorsque vous vous déplacez.
Sauter		
<ul style="list-style-type: none"> • Maintenez le bouton enfoncé pour sauter plus haut. • Courez pour sauter plus loin et plus haut. 		
Saut toupie	()	Agitez doucement .
Charge au sol	Dans les airs, appuyez sur .	Dans les airs, appuyez sur .
Double et triple saut	Sautez en courant, puis appuyez sur au moment où vous atterrissez.	Sautez en courant, puis appuyez sur au moment où vous atterrissez.
Saisir un objet	Maintenez enfoncé et touchez l'objet.	Maintenez enfoncé et touchez un objet.
<ul style="list-style-type: none"> • Relâchez / pour lancer l'objet. 		

Sauter sur un ennemi

Sautez sur un ennemi pour l'éliminer et maintenez **B** / **②** enfoncé lorsque vous le touchez pour sauter plus haut.



- ◆ Sur , **Y** / **X**, **B** / **A** et **ZR** / **R** ont les mêmes fonctions. Sur , **Y** / **X** et **B** / **A** ont également les mêmes fonctions.
- ◆ D'autres actions sont possibles.





Entrer dans un tuyau		Appuyez sur dans la direction de l'entrée.	Appuyez sur dans la direction de l'entrée.
Ouvrir une porte		Appuyez sur devant la porte.	Appuyez sur devant la porte.
Glisser		Appuyez sur dans une pente.	Appuyez sur dans une pente.
Nager		Appuyez sur sous l'eau.	Appuyez sur sous l'eau.
Saut mural		Sautez contre un mur et appuyez sur .	Sautez contre un mur et appuyez sur .
S'agripper à une chaîne suspendue		Sautez sur une chaîne pour vous y agripper.	Sautez sur une chaîne pour vous y agripper.
Grimper sur un mât		Appuyez sur au pied d'un mât.	Appuyez sur au pied d'un mât.
Grimper à un grillage		Appuyez sur devant un grillage.	Appuyez sur devant un grillage.

Actions multijoueur



Entrer dans une bulle	-	A
-----------------------	---	---

• Pour sortir d'une bulle, appuyez sur **R** ou agitez **I** pour vous rapprocher des autres joueurs et les toucher.

Soulever un autre joueur	Maintenez Y enfoncé et appuyez sur R .	Maintenez 1 enfoncé et agitez I .
--------------------------	--	---

• Relâchez **Y** / **1** pour lancer le joueur.

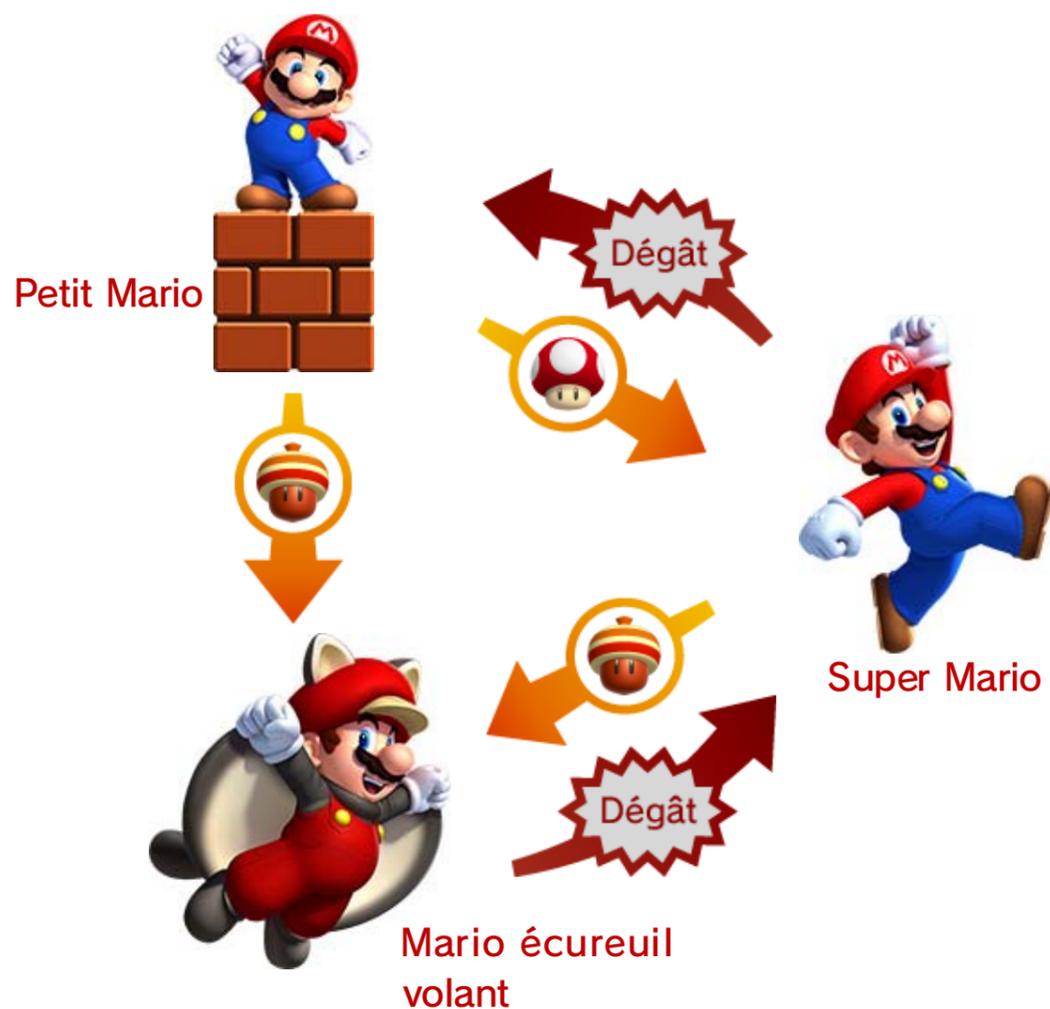
Charge au sol synchronisée	Plusieurs joueurs effectuent une charge au sol simultanément en appuyant sur + dans les airs.	Plusieurs joueurs effectuent une charge au sol simultanément en appuyant sur + dans les airs.
----------------------------	--	--

• Élimine les ennemis au sol qui figurent à l'écran.



17 Transformations

Mario peut se transformer et acquérir de nouvelles capacités en obtenant certains objets, comme le super gland. ➔ 18



- Mario perd ses capacités s'il est touché par un ennemi.
- Certains endroits ne peuvent être atteints qu'en utilisant vos capacités spéciales.

◆ Luigi et les Toad peuvent se transformer de la même façon que Mario.



Mario écureuil volant



Nécessite un super gland.
Mario peut planer et s'accrocher aux murs durant un court instant.



Planer	Maintenez B enfoncé dans les airs.	Maintenez 2 enfoncé dans les airs.
Saut écureuil volant	Appuyez sur ZR dans les airs. (Appuyez sur R dans les airs.)	Agitez Wii Remote dans les airs.

◆ Le saut écureuil volant ne peut être utilisé qu'une fois par saut.

Mario de feu



Nécessite une fleur de feu.
Éliminez les ennemis en lançant des boules de feu.



Lancer des boules de feu	Y	1
--------------------------	----------	----------

Mario de glace



Nécessite une fleur de glace.

Gelez les ennemis en lançant des boules de glace.



Lancer des boules de glace	Ⓨ	①
Saisir un ennemi gelé	Maintenez Ⓨ enfoncé et appuyez sur ZR . (Maintenez Ⓨ enfoncé et appuyez sur R .)	Maintenez ① enfoncé et agitez DPAD .
• Relâchez Ⓨ / ① pour lancer un ennemi gelé.		

Mini Mario



Nécessite un mini champignon

Mini Mario peut emprunter des passages étroits, courir sur l'eau et même grimper aux murs! Mais il n'est pas très fort et ne peut vaincre ses ennemis qu'à l'aide d'une charge au sol.



◆ Si Mini Mario est touché par un ennemi, il perd une vie.



19 Yoshi

Trouvez un œuf  duquel Yoshi éclora. Sautez sur Yoshi pour l'enfourcher.



Tirer la langue (Avaler des ennemis)		
· Yoshi peut recracher les ennemis à carapace et certains objets en appuyant sur  /  .		
Saut plané	Maintenez  enfoncé dans les airs.	Maintenez  enfoncé dans les airs.
Descendre de Yoshi	 ()	Agitez  .



Fruits

Une jauge se remplit à chaque fois que Yoshi mange un fruit. Une fois la jauge pleine, Yoshi pond un œuf contenant un objet.



Dégâts

Si Yoshi se fait toucher par un ennemi, il prend peur et s'enfuit. Remontez dessus avant qu'il ne s'échappe.



Touchez certains ennemis lorsque vous portez Bébé Yoshi pour les avaler. Appuyez sur  (ZR) ou agitez  pour utiliser la capacité spéciale de Bébé Yoshi.



Bébé Yoshi ballon

Ce Bébé Yoshi peut gonfler pour vous permettre de flotter dans les airs.

◆ Bébé Yoshi ballon se dégonfle après un certain temps.



Bébé Yoshi bulle

Ce Bébé Yoshi peut faire des bulles. Les ennemis emprisonnés dans ses bulles se transforment en pièces ou en objets.



Bébé Yoshi lumineux

Ce Bébé Yoshi émet une vive lueur qui permet d'illuminer les endroits sombres et d'effrayer certains ennemis.

◆ Contrairement aux autres Bébés Yoshi, Bébé Yoshi lumineux n'apparaît que lorsque vous frappez un bloc dans certains niveaux.

Sous l'eau?

Pas de problème! Bébé Yoshi est également utile lorsque vous nagez avec . Appuyez sur  () ou agitez  pour effectuer une brève accélération sous l'eau.



21 Défis

Mettez à l'épreuve vos compétences aux jeux de plateforme dans une variété de défis aux règles très spécifiques. Atteignez l'arrivée dans les conditions requises pour gagner une médaille 🕒, 🕒 ou 🕒 !

Sélectionner un défi

- 1 Choisissez un type de défi avec ➕, puis un défi dans la liste avec ➕.



- 2 Les objectifs pour chaque médaille sont indiqués. Sélectionnez Commencer pour commencer un défi.



Vidéo défi

Une vidéo de votre performance est automatiquement enregistrée lorsque vous battez un record.

- ◆ Vous ne pouvez sauvegarder qu'une seule vidéo par défi.
- ◆ Il arrive que le son et l'image ne soient pas synchronisés.



22 Rapido presto

Ce mode vous invite à parcourir des séries de niveaux organisés autour d'un même thème. L'objectif est de terminer ces niveaux le plus rapidement possible. Vous pouvez jouer avec Mario et ses amis, ou incarner un de vos Mii.

- ◆ Vous pouvez utiliser les Mii conçus dans l'éditeur Mii. Pour plus de détails, lancez l'éditeur Mii puis consultez le mode d'emploi électronique accessible depuis le menu HOME.

Sélectionner un paquet de niveaux

Choisissez un paquet de niveaux puis sélectionnez OK pour commencer à jouer.



But du jeu

Rejoignez l'arrivée le plus rapidement possible. La vitesse de défilement de l'écran augmente à chaque fois que vous obtenez une pièce étoile ou un certain nombre de pièces.

Jauge de vitesse

Indique la vitesse de défilement de l'écran.



Les vies ainsi que les pièces obtenues sont partagées entre les joueurs.



23 Chasse aux pièces

Affrontez vos rivaux pour obtenir un maximum de pièces. Rassemblez trois joueurs ou plus pour jouer par équipe!

Sélectionner un niveau

Choisissez un niveau avec .



1 Choix du monde

2 Nombre de points

Ce nombre est réinitialisé lorsque vous quittez le mode Chasse aux pièces.

Si vous sélectionnez Niveau aléatoire, les niveaux seront choisis au hasard.



Niveaux pièces

Ce mode vous permet de modifier la disposition des pièces dans certains niveaux.  24



But du jeu

Rejoignez l'arrivée en obtenant un maximum de pièces. Le total de pièces ne vous est donné qu'en fin de niveau, mais l'icône  est affichée au-dessus du joueur en tête durant la partie.



24 | Personnaliser

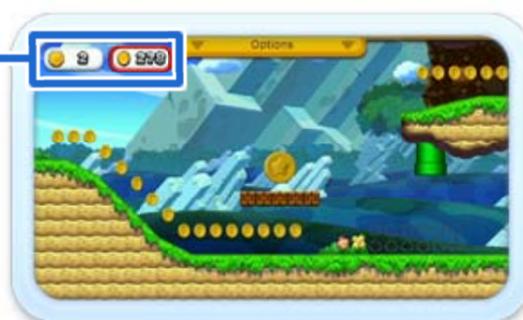
Créez vos propres niveaux en modifiant la disposition des pièces à l'aide de .

Personnalisation

Utilisez ,  ou  pour naviguer et touchez l'écran tactile pour placer une pièce. Touchez une pièce pour l'effacer.

Types de pièces

Choisissez un type de pièce.



Options

Touchez  pour effacer toutes les pièces ou sauvegarder vos modifications.



IMPORTANT

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

© 2012-2013 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners.
Wii U is a trademark of Nintendo.

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078