

1 Informations importantes

Pour commencer

2 amiibo

Introduction

3 À propos du jeu

4 Premiers pas

5 Sauvegarder et effacer

Comment jouer

6 Carte du monde

7 Jouer à un niveau

8 Talents des mini jouets

9 Éléments des niveaux

À propos de ce produit

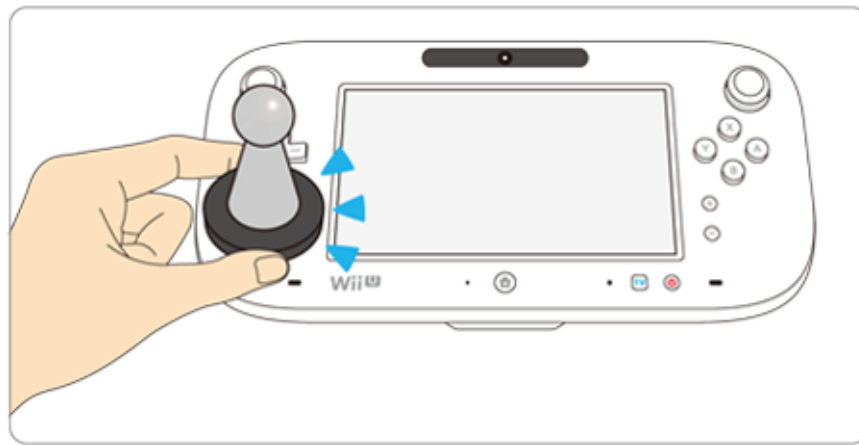
10 Mentions légales

Dépannage

11 Assistance

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité () , accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.



Ce logiciel est compatible avec **amiibo**. Pour utiliser un accessoire amiibo compatible, touchez le point de contact CCP (☐) du Wii U GamePad avec celui-ci.

En utilisant la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles, vous offrant ainsi de nouvelles façons d'interagir avec vos jeux Nintendo préférés. Pour plus d'informations, veuillez visiter le site officiel amiibo de Nintendo : www.nintendo.com/fr_CA/amiibo.

- ◆ Les données des amiibo peuvent être lues par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données écrites sur votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, ouvrez les paramètres de la console (🔧) depuis le menu Wii U, puis choisissez **Paramètres amiibo** et réinitialisez ses données.



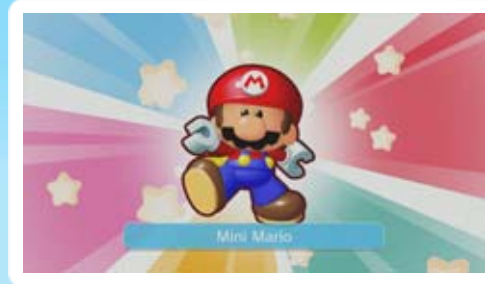
Mini Mario & Friends: amiibo Challenge est un jeu d'action et de réflexion où vos personnages préférés prennent la forme de mini jouets, tels que Mini Mario et Mini Peach. Utilisez l'écran tactile du Wii U GamePad pour placer divers éléments et mécanismes dans le niveau, et guidez les mini jouets vers la sortie. Attention, une fois qu'un mini jouet a démarré, il ne s'arrête plus de marcher!

Utiliser un amiibo

Au moins un amiibo compatible → 8 pour pouvoir obtenir un mini jouet et profiter du jeu.



Touchez **COMMENCER** à l'écran titre, puis touchez la zone CCP du Wii U GamePad avec un amiibo pour obtenir un mini jouet et commencer le jeu.





Sauvegarder les données

Votre progression dans le jeu est automatiquement sauvegardée à la fin d'un niveau.



Effacer les données

Pour effacer les données de jeu, sélectionnez Paramètres de la console (🔧) dans le menu Wii U, puis sélectionnez Gestion des données.

◆ Attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.



Déplacez le mini jouet avec  pour le placer sur un niveau, ou touchez un niveau à l'aide de l'écran tactile pour le sélectionner.



Une fois sur l'emplacement du niveau, appuyez sur  pour y accéder. Utilisez  pour explorer la carte du monde.



Touchez ce panneau pour scanner un amiibo et changer de mini jouet.



Touchez cette icône pour accéder au menu d'aide.

◆ Vous pouvez exécuter la plupart des fonctions du jeu à l'aide de l'écran tactile.



Pointage

2 Jeton amiibo

Les jetons amiibo permettent de déverrouiller de nouveaux niveaux. Un jeton amiibo doré (👑) vaut cinq jetons amiibo (👤).

- ◆ Les niveaux de l'Étoile frontière s'ouvrent à vous après avoir terminé les niveaux principaux et obtenu suffisamment de jetons amiibo pour les déverrouiller. L'Étoile frontière comporte 11 niveaux au total.

3 Mini jouet

4 Éléments

Indique le type et le nombre d'éléments amovibles ➡ 9 pouvant être placés dans le niveau.

5 Temps restant

6 Porte d'arrivée ➡ 7

7 Porte amiibo ➡ 7



Ramassez et remplacez les éléments du niveau pour guider le mini jouet vers la sortie. Touchez le mini jouet pour qu'il accélère brièvement. Dans les niveaux vastes, vous pouvez déplacer la caméra avec // ou en maintenant  enfoncé sur l'écran tactile.

Talents des mini jouets

Qu'ils bondissent ou qu'ils avalent les ennemis, les mini jouets ont chacun un talent particulier qui les aide à terminer les niveaux  .

Menu de pause

Appuyez sur  pour ouvrir le menu de pause. Touchez ensuite  pour changer d'amiibo.



Terminer un niveau

Tous les niveaux comportent une porte d'arrivée, et certains niveaux ont en plus une porte amiibo. Guidez le mini jouet vers l'une de ces portes pour terminer un niveau.

- ◆ Lorsque vous terminez un niveau, de nouveaux niveaux s'ouvrent à vous.

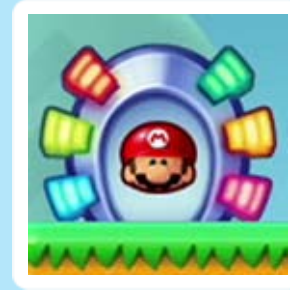
Porte d'arrivée

Tous les mini jouets peuvent emprunter cette porte.



Porte amiibo

Seul le mini jouet dont l'image est affichée sur la porte peut l'emprunter. Des niveaux spécifiques à ce mini jouet seront déverrouillés s'il parvient à y accéder!



Si l'une des conditions suivantes est remplie, le jeu se termine et vous pourrez recommencer le niveau.

- Le mini jouet touche un ennemi ou des obstacles.
- Le compte à rebours atteint 0.
- Le mini jouet tombe dans un trou.



Scannez un amiibo compatible pour incarner l'un des mini jouets suivants et profiter de son talent exclusif.

Mini Mario

amiibo compatible



Mario™

Talent : saut mural

Saute contre les murs et rebondit vers l'arrière.

Mini Luigi

amiibo compatible



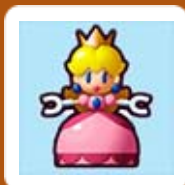
Luigi™

Talent : super saut

Saute plus haut que les autres mini jouets.

Mini Peach

amiibo compatible



Peach™

Talent : saut flottant

Franchit les trous en flottant quelques instants.

Mini Toad

amiibo compatible



Toad™

Talent : infiltration

S'accroupit pour se faufiler dans des espaces étroits.

Mini DK

amiibo compatible



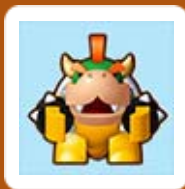
Donkey Kong™

Talent : montée mécanique

Grimpe des plans très inclinés.

Mini Bowser

amiibo compatible



Bowser™

Talent : bombe Bowser

Tombe lourdement, détruisant les rochers sur son passage.

Mini Bowser Jr.

amiibo compatible



Bowser Jr.

Talent : blindage

Franchit les pics sans être blessé.

Mini Diddy Kong

amiibo compatible



Diddy Kong™

Talent : escalade

S'accroche au bord d'une plateforme et grimpe dessus lorsqu'il tombe d'une plateforme située plus haut.

Mini Yoshi

amiibo compatible



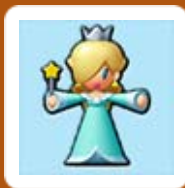
Yoshi™

Talent : gobe-ennemis

Mange les petits ennemis.

Mini Rosalina

amiibo compatible



Rosalina

Talent : saut galactique

Bondit extrêmement haut lorsqu'elle rencontre un mur élevé.

Mini Spek

amiibo compatible



Tous les amiibo compatibles qui n'ont pas été mentionnés ci-dessus.

Talent : aucun

Mini Spek n'a aucun talent particulier.

◆ Les amiibo compatibles peuvent être utilisés quelle que soit la série à laquelle ils appartiennent. Par exemple, l'amiibo Mario de la série Super Mario™, tout comme celui de la série Super Smash Bros.™

peuvent être utilisés pour incarner Mini Mario.





Poutres rouges

Placez des poutres rouges () pour construire un chemin.



Tremplin horizontal

Propulse le mini jouet en hauteur et dans la direction dans laquelle il se dirige.



Interrupteur de bloc rouge

Active () ou désactive () les blocs rouges lorsque le mini jouet marche dessus.

◆ Les interrupteurs d'autres couleurs activent ou désactivent les blocs de la couleur correspondante.



Rochers

Peuvent être détruits par un mini jouet lorsqu'il dévale une pente ou qu'il est en possession de marteaux. Ils peuvent également être détruits par le talent de Mini Bowser.



Cirque Kong

Jongle avec un mini jouet lorsqu'il le touche.



Marteaux

Détruisent les rochers et éliminent les ennemis, mais peuvent également rendre certains objets temporairement inutilisables.



Demi-tuyau

Lorsqu'un mini jouet entre dans un demi-tuyau, il ressort par un autre demi-tuyau de la même couleur.



Tuyau amovible

Peut être ramassé et remplacé à l'aide de l'écran tactile. Lorsqu'un mini jouet entre dans un tuyau amovible, il ressort par un autre tuyau amovible.



Accélérateur

Augmente temporairement la vitesse d'un mini jouet.



Chariot de mine

Peut être utilisé par un mini jouet.



Propuls'œuf

Yoshi peut entrer dans un œuf et se faire propulser à travers le niveau, dans les niveaux de l'Île aux œufs.

◆ De nombreux autres éléments sont disponibles dans le jeu, essayez de tous les découvrir!



IMPORTANT

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

Veuillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078