

1 Información importante

Configuración

2 amiibo

Inicio

3 Introducción

4 Empezar a jugar

5 Guardar y borrar datos

Cómo jugar

6 Mapa

7 Jugar niveles

8 Habilidades de los Minis

9 Objetos y artefactos

Acerca de este producto

10 Avisos legales

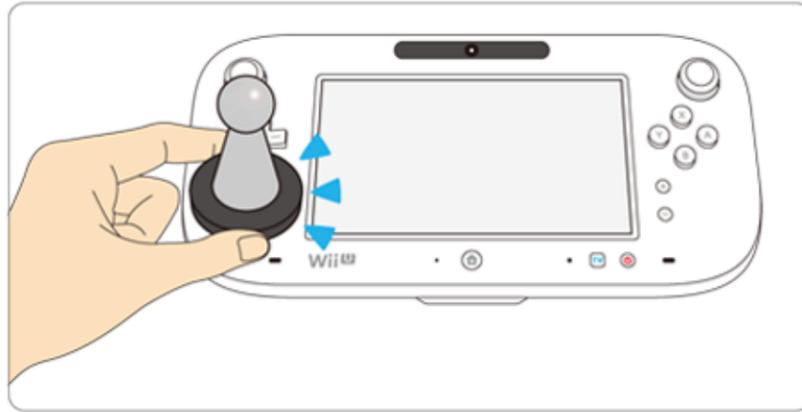
Solución de problemas

11 Información de asistencia

1 Información importante

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠️) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.



Este programa es compatible con **amiibo**.
Para usar accesorios amiibo compatibles, toca  (punto de contacto NFC) del Wii U GamePad con ellos.

Interactúa con tus personajes favoritos de Nintendo como nunca antes. Utiliza las figuras amiibo con programas compatibles a través de la tecnología NFC (comunicación de campo cercano). Para obtener más detalles, visita la página oficial de Nintendo sobre amiibo en es.amiibo.com.

- ◆ Los datos almacenados en amiibo se pueden leer usando juegos y programas compatibles.
- ◆ Si los datos de un amiibo están dañados y no se pueden restaurar, accede a la configuración de la consola () en el menú de Wii U y formatéalos dentro de **Ajustes de amiibo**.



Mini Mario & Friends: amiibo Challenge es un desafiante juego de rompecabezas en el cual usarás la pantalla del Wii U GamePad para que versiones Mini de tus personajes favoritos, como Mini Mario y Mini Peach, lleguen a su meta. Cuando empiezan a caminar no paran, ¡así que haz buen uso de los objetos y artefactos que encuentres para guiarlos por cada nivel!

Cómo usar amiibo

Necesitarás al menos un amiibo compatible
→ 8 para obtener un Mini con el que jugar.



4

Empezar a jugar

En la pantalla del título, oprime Empezar y, a continuación, toca con un amiibo el punto de contacto NFC (☐) del Wii U

GamePad para que aparezca un Mini y empezar a jugar.





El progreso del juego se guardará de forma automática cada vez que completes un nivel.



Selecciona Configuración de la consola () en el menú de Wii U y selecciona Gestión de datos. Aquí podrás eliminar todos los datos de este programa.

- ◆ Una vez borrados, los datos no se podrán recuperar. Asegúrate de que quieres borrarlos antes de hacerlo.



Mueve a tu Mini con  o  o toca en la pantalla del GamePad el nivel al que quieres que vaya. Cuando esté sobre un nivel, oprime  para entrar. Para ver el resto del mapa usa .



Toca esta opción para acceder a la pantalla de cambio de Mini. En ella podrás cambiar de Mini tras leer un amiibo.



Toca esta opción para acceder al menú de ayuda.

◆ La mayoría de las acciones del juego pueden realizarse mediante la pantalla táctil.



 Puntuación

2 Ficha amiibo

Cada ficha amiibo (👤) vale un punto, mientras que una ficha amiibo dorada (👤) vale cinco puntos. Cuando consigas un número determinado de puntos, se desbloquearán nuevos niveles.

- ◆ Los niveles del Mundo Estrella solo pueden desbloquearse cuando hayas obtenido suficientes fichas amiibo y hayas completado los niveles principales. El Mundo Estrella cuenta con un total de once niveles.

3 Mini

4 Información sobre objetos

Muestra el tipo y la cantidad de objetos móviles que quedan disponibles ➡ 9 . Puedes colocar los objetos en el nivel mediante la pantalla táctil.

5 Tiempo restante

6 Puerta ➡ 7

7 Puerta amiibo ➡ 7



Haciendo uso del lápiz del Wii U GamePad, coloca o retira diferentes objetos con el objetivo de guiar a los Minis hacia la puerta correspondiente. Toca a un Mini para que camine más rápidamente. En los niveles más grandes, podrás desplazar la pantalla tocando y manteniendo el lápiz sobre el icono , o bien con ,  o .

Habilidades de los Minis

Los Minis cuentan con una variedad de habilidades que te ayudarán a completar los niveles , desde comer enemigos hasta realizar grandes saltos.

Menú de pausa

Oprime  para acceder al menú de pausa. Aquí puedes tocar la opción  para cambiar el amiibo.



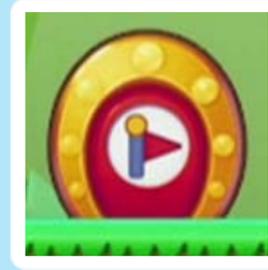
Completar un nivel

Todos los niveles tienen una puerta, una puerta amiibo o ambas. Cuando consigas que un Mini llegue a una de ellas, habrás completado el nivel.

- ◆ Una vez que hayas completado cierta cantidad de niveles disponibles podrás desbloquear nuevos niveles.

⊖ Puerta ⊖

Esta puerta puede ser usada por cualquier Mini.



⊖ Puerta amiibo ⊖

Solo podrá acceder a cada una de las puertas el personaje que esté representado en ella.

¡Desbloquearás un nivel cuando el Mini correspondiente haya entrado en la puerta!



Si la partida termina, tendrás la oportunidad de volver a jugar el nivel desde el inicio. La partida terminará si se da alguno de los siguientes casos:

- Si un Mini toca un objeto peligroso o a un enemigo.
- Si un Mini cae al vacío.
- Si se agota el tiempo.



Acerca un amiibo compatible para jugar como uno de los siguientes Minis, los cuales cuentan con sus propias habilidades especiales.

Mini Mario

amiibo compatible



Mario

Habilidad: salto escalada

Cuando llega a una pared, se agarra de ella y salta en el sentido opuesto.

Mini Luigi

amiibo compatible



Luigi

Habilidad: supersalto

Salta más alto de lo normal.

Mini Peach

amiibo compatible



Princesa Peach

Habilidad: salto flotante

Salta y flota entre plataformas para sortear pequeñas distancias.

Mini Toad

amiibo compatible



Toad

Habilidad: pequeavance

Se encoge para avanzar por espacios muy pequeños.

Mini Donkey Kong

amiibo compatible



Donkey Kong

Habilidad: subida rápida

Escala pendientes muy empinadas.

Mini Bowser

amiibo compatible



Bowser

Habilidad: aplastón de Bowser

Cae con fuerza desde cualquier altura y destruye las rocas que encuentre a su paso.

Mini Bowser Jr.

amiibo compatible



Bowser Jr.

Habilidad: antipicos

Puede pasar sobre los picos sin sufrir ningún daño.

Mini Diddy Kong

amiibo compatible



Diddy Kong

Habilidad: agarrar bordes

Durante una caída, puede agarrarse al borde de otra plataforma para luego subirse a ella.

Mini Yoshi

amiibo compatible



Yoshi

Habilidad: comer enemigos

Puede comer enemigos pequeños sin sufrir daño.

Mini Rosalina

amiibo compatible



Rosalina

Habilidad: salto lunar

Salta grandes alturas cuando se encuentra con un muro.

Mini Spek

amiibo compatibles



Cualquier otro amiibo compatible que no pertenezca a la lista anterior.

Habilidad: ninguna

Mini Spek no cuenta con habilidades especiales.

◆ La compatibilidad de los amiibo no depende de la serie. Por ejemplo, tanto el amiibo de Mario de la

serie Super Mario como el de la serie Super Smash Bros. te permitirá usar a Mini Mario.





Viga roja

Usa las vigas rojas () para crear un camino para tu Mini.



Resorte horizontal

Hace saltar a los Minis hacia arriba y hacia delante.



Interruptor rojo

Permite activar () o desactivar () los bloques rojos al pasar por encima de él.

◆ Los interruptores de otros colores activan o desactivan los bloques de su color correspondiente.



Roca

Los Minis pueden romper rocas con los martillos o deslizándose hacia ellas por una pendiente. También pueden romperse usando la habilidad especial de Mini Bowser.



Circo Kong

Lanza Minis hacia arriba.



Martillos

Usa los martillos para romper rocas, derrotar enemigos o deshabilitar temporalmente algunos elementos.

Tubería partida



Cuando un Mini entra en una tubería partida, volverá a salir de otra tubería partida del mismo color en ese mismo nivel.

Tubería móvil



Toca una tubería móvil para colocarla en algún lugar o quitarla. Cuando un Mini entra en una, sale de otra tubería móvil del mismo color en ese mismo nivel.



Plataforma propulsora

Acelera temporalmente a un Mini.



Vagoneta minera

Puede transportar a un Mini.



Lanzahuevos

Lanza a Mini Yoshi por los aires en los niveles de la Tierra Ovípara.

- ◆ Encontrarás aún más artefactos de los que se describen aquí. ¡Investiga todos los niveles para descubrirlos!



IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

11 Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078