

Mario vs. Donkey Kong™: Tipping Stars

1 Informations importantes

2 Fonctions en ligne

3 Avis aux parents et tuteurs

Présentation du jeu

4 À propos du jeu

5 Commencer à jouer

6 Sauvegarder et effacer

Jeu principal

7 Aperçu des niveaux

8 Comment jouer?

Atelier

9 Créer vos propres niveaux

10 Objets

Communauté

11 Jouer aux niveaux d'autres joueurs

Jouer et ramasser

12 Étoiles

À propos de ce produit

13 Mentions légales

Dépannage

14 Assistance

1 Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité (⚠️), accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Connectez votre console à Internet pour profiter des fonctions suivantes :

- Miiverse 

- ◆ Consultez la section Pour se connecter à Internet du mode d'emploi imprimé de la Wii U pour plus de détails sur le matériel nécessaire pour connecter votre console à Internet.

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions ci-dessous en sélectionnant **Contrôle parental** () , accessible depuis le menu Wii U.

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreint tout échange de niveaux, d'étoiles ou de commentaires via Miiverse.
Miiverse	Restreindre la publication de messages : Restreint la publication de niveaux et de commentaires dans Miiverse. Restreindre la publication et la lecture de messages : Restreint la publication et la consultation de niveaux, d'étoiles et de commentaires dans Miiverse.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification de l'ESRB** dans la fonction de contrôle parental.



Mario vs. Donkey Kong: Tipping Stars est un jeu de casse-tête amusant mettant en vedette Mario et ses amis sous la forme de mini jouets. Aidez-les à surmonter plusieurs obstacles pour atteindre la porte d'arrivée dans chaque niveau. Utilisez les commandes tactiles pour placer des plateformes et autres objets pour leur frayer un chemin.

Ce jeu comprend aussi un mode Atelier qui vous permet de créer vos propres niveaux. Connectez-vous à Miiverse afin de publier les niveaux que vous avez créés, profiter des niveaux d'autres joueurs, échanger des étoiles et des commentaires avec d'autres joueurs, et bien plus encore!



Sélectionnez le mode de jeu souhaité sur l'écran titre.

◆ Le stylet du Wii U GamePad est principalement utilisé pour ce jeu.

Jeu → 7	Guidez les mini jouets vers leur porte d'arrivée afin de terminer le niveau.
Atelier → 9	Créez vos propres niveaux et publiez-les dans Miiverse pour que d'autres joueurs puissent en profiter.
Communauté → 11	Profitez des niveaux publiés par d'autres joueurs dans Miiverse et interagissez avec la communauté.
Bonus	Jouez à une sélection de niveaux bonus.

◆ Des niveaux bonus deviendront accessibles au cours de votre progression dans le jeu principal.



Les données de sauvegarde sont associées au Mii sélectionné par l'utilisateur. Sauvegarder ou effacer les données d'un utilisateur n'affectera pas les données des autres utilisateurs.



Sauvegarder des données

- Sauvegarder votre progression (jeu principal) ○

Votre progression dans le jeu principal est automatiquement sauvegardée lorsque vous avez terminé un niveau.

- Sauvegarder des données dans l'atelier ○

Tout niveau créé dans l'atelier est automatiquement sauvegardé lorsque vous touchez . Vous pouvez également toucher l'icône de paramètres () , puis Sauvegarder pour sauvegarder vos données manuellement.



Effacer des données

⦿ Tout effacer ⦿

Sélectionnez Paramètres de la console (🔧) dans le menu Wii U, puis sélectionnez Gestion des données. Ici, vous pouvez effacer toutes les données du jeu.

⦿ Effacer des données de l'atelier ⦿

Sélectionnez un niveau que vous avez créé dans l'atelier, puis touchez 🗑️.

- ◆ Les niveaux partagés doivent être retirés de la communauté avant de pouvoir être effacés.
- ◆ Les données ne peuvent être récupérées une fois effacées. Faites donc bien attention.



Sur l'écran de sélection de niveau, il vous suffit de toucher un niveau deux fois pour commencer à y jouer.



- ◆ D'autres niveaux seront déverrouillés au cours de votre progression dans le jeu principal.





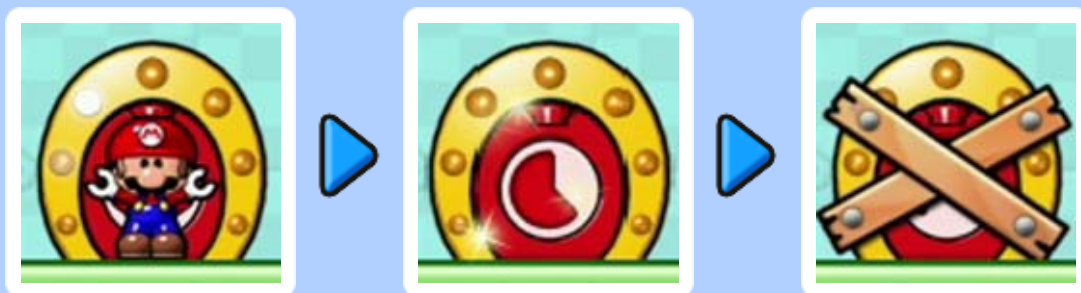
Placez ou retirez plusieurs objets en utilisant le stylet pour guider vos mini jouets vers leur porte d'arrivée. Dans les niveaux plus vastes, touchez ► ou utilisez Ⓕ / Ⓖ / ⛶ afin de faire défiler l'écran. Appuyez sur ⊕ pour accéder au menu de pause.



Certains niveaux n'ont qu'une porte d'arrivée à atteindre, alors que d'autres comprennent plusieurs portes de personnage. Le niveau est terminé lorsque tous les mini jouets ont franchi leur porte respective. Le nombre d'étoiles ➡ 12 reçues dépend du trophée que vous obtenez.

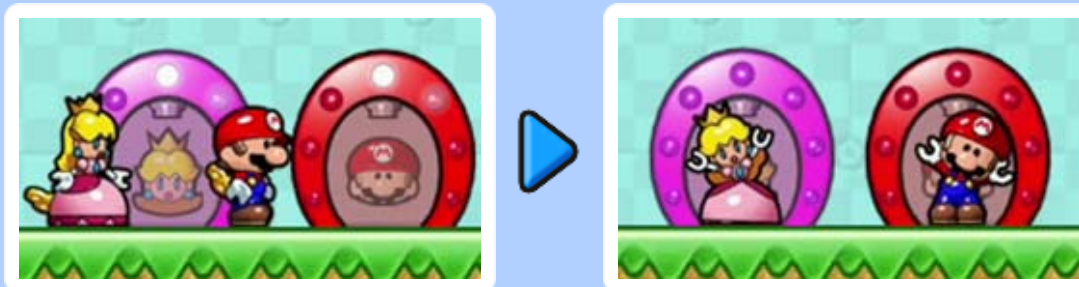
Porte d'arrivée (niveaux à porte unique)

Lorsqu'un mini jouet franchit la porte d'arrivée, un compte à rebours commence. Quand ce compte à rebours est terminé, la porte se ferme et les mini jouets restants seront incapables de la franchir.



Porte de personnage (niveaux multi-portes)

Dans les niveaux multi-portes, chaque mini jouet a sa propre porte. Seul le personnage représenté sur la porte peut la franchir.



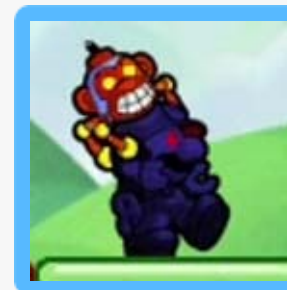
La partie se termine dans les situations suivantes :

- Un mini jouet touche un ennemi ou des pics.
- Un mini jouet chute d'une hauteur de 10 blocs ou plus.
- La porte d'un niveau à porte unique se referme avant que tous les mini jouets ne l'aient franchie.
- Le compte à rebours du niveau atteint 0.

Lorsque la partie prend fin, touchez Réessayer afin de recommencer, ou touchez Quitter pour retourner à l'écran de sélection de niveau.

Mini Mario zombie

Mini Mario zombie est un Mini Mario possédé par un ennemi. Utilisez un autre mini jouet pour le frapper avec un marteau et lui rendre son état normal car un Mini Mario zombie ne peut pas franchir une porte d'arrivée.





Dans l'atelier, vous pouvez créer jusqu'à 50 niveaux à porte unique ou multi-portes.

- ◆ Il existe trois modèles de niveaux pour vous aider à commencer.



Placez de multiples objets afin de créer un niveau amusant et plein de défis.



1 Objets

Vous pouvez choisir de placer des objets () et des personnages () pour la construction de votre niveau.

- ◆ Le nombre affiché sous un objet à placer indique le nombre de fois qu'il vous reste à pouvoir utiliser cet objet dans le niveau.

2 Paramètres

C'est ici que vous pouvez choisir le nom et le thème de votre niveau. Choisissez la zone du niveau que vous souhaitez mettre en vignette, puis sauvegardez.

3 Outils



Déplacez un objet.



Changez l'orientation de certains objets.



Retirez un objet que vous avez placé.



Annulez votre dernière action.



Revenez sur une action que vous avez annulée.



Sauvegardez et testez votre niveau.



Obtenir plus d'objets

Vous pouvez obtenir de nouveaux objets en les échangeant contre des étoiles ➡ 12 dans la boutique de l'atelier.



Publier des niveaux dans Miiverse

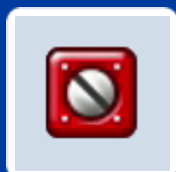
Vous pouvez publier votre niveau dans Miiverse après l'avoir testé (▶) et terminé en ayant ramassé toutes les pièces.



◆ Il vous faudra attendre un certain moment avant

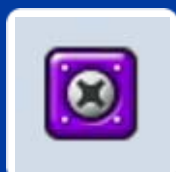
de pouvoir voir votre niveau publié dans la communauté.





Rivet de poutre rouge

Placez des poutres rouges () entre ces rivets pour créer des plateformes.



Rivet de convoyeur mauve

Placez des tapis roulants mauves () entre ces rivets pour créer des plateformes mobiles.



Tremplin horizontal

Fait bondir les mini jouets droit devant.



Interrupteur de bloc rouge

Active () et désactive () les blocs rouges lorsqu'un mini jouet marche dessus.



Rocher

Les rochers peuvent être pulvérisés avec des marteaux. Les mini jouets peuvent aussi les détruire en les percutant lorsqu'ils sont propulsés par un canon ou en les heurtant pendant une glissade.



Cirque Kong

Projette les mini jouets dans les airs.



Marteau

Utilisez les marteaux pour pulvériser des rochers et vaincre des ennemis.



Canon

Touchez un canon afin de propulser les mini jouets qui sont à l'intérieur.



Demi-tuyau

Quand un mini jouet entre dans un demi-tuyau, il en ressort par un autre de la même couleur placé ailleurs dans le niveau.



Tuyau amovible

Touchez un tuyau amovible pour le placer ou pour le retirer. Quand un mini jouet entre dans un tuyau amovible, il ressort par un autre tuyau amovible dans le niveau.

◆ Encore plus d'objets sont à votre disposition, amusez-vous donc à tous les essayer!



Sélectionnez Communauté afin de jouer aux niveaux d'autres joueurs.

Sélectionnez un niveau et touchez Jouer pour y jouer immédiatement, ou touchez Sauvegarder pour le sauvegarder.



- ◆ Vous devez d'abord connecter votre console à Internet et effectuer la configuration initiale de Miiverse avant de pouvoir utiliser cette fonction.
- ◆ Pour plus d'informations sur Miiverse, consultez son mode d'emploi électronique. Pour ouvrir le mode d'emploi électronique de Miiverse, démarrez Miiverse (👤), puis sélectionnez Page de l'utilisateur ⇒ Menu de l'utilisateur ⇒ Mode d'emploi/Code de conduite Miiverse ⇒ Mode d'emploi (❓).



Changer de catégorie

Touchez Populaire pour changer la catégorie des niveaux qui sont affichés. Pour consulter plus de niveaux distribués par Nintendo, touchez Niveaux officiels.



Partager votre opinion

Touchez 👤+ pour ajouter un Ouais, ou touchez ⭐+ pour offrir des étoiles au joueur qui a créé le niveau. Dans la section des commentaires, touchez 👤 pour démarrer Miiverse, et touchez

 pour publier un commentaire. Vous pouvez consulter le profil du joueur qui a créé le niveau en touchant le Mii dans la section des commentaires.

- ◆ Lorsque vous publiez des commentaires dans Miiverse avec , vous pouvez aussi y ajouter des étampes.
- ◆ Vous ne pouvez pas envoyer d'étoiles aux niveaux supplémentaires publiés par Nintendo.

Profitez des niveaux de la version Nintendo 3DS!

Vous pouvez aussi utiliser Miiverse pour communiquer avec les joueurs de la version Nintendo 3DS du jeu. En plus de pouvoir jouer à des niveaux créés sur la version Nintendo 3DS, vous pouvez également partager des niveaux créés sur la version Wii U avec les utilisateurs de la version Nintendo 3DS du jeu.





Obtenir des étoiles

Vous pouvez obtenir des étoiles dans les cas suivants :

- Quand vous terminez des niveaux et obtenez des trophées.
- Quand d'autres joueurs ont joué à vos niveaux créés dans l'atelier.
- Quand vous recevez des étoiles de la part d'autres joueurs qui ont joué à vos niveaux.



Utiliser des étoiles

Il existe plusieurs façons d'utiliser vos étoiles durement gagnées :

- Échangez-les contre des objets dans la boutique de l'atelier.
- Envoyez-les à des joueurs qui ont publié leur propre niveau dans Miiverse.
- ◆ En envoyant des étoiles à d'autres joueurs, vous pouvez recevoir des étampes à utiliser lorsque vous publiez des niveaux et des commentaires dans Miiverse. Faites preuve de créativité et utilisez vos étampes pour envoyer des messages amusants à d'autres joueurs!

Les étampes et les étoiles dans la version Nintendo 3DS

Même si les deux versions du jeu sont enregistrées sous le même identifiant Nintendo Network, les étoiles et les étampes ne peuvent pas être partagées avec la version Nintendo 3DS de Mario vs. Donkey Kong: Tipping Stars, car l'enregistrement des étoiles et des étampes est géré séparément pour chaque version du jeu.



IMPORTANT

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

© 2015 Nintendo

Trademarks are property of their respective owners.
Wii U is a trademark of Nintendo.

Veuillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078