

Mario & Sonic aux Jeux Olympiques d'hiver de Sotchi 2014

1 Informations importantes

Configuration

2 Manettes et accessoires

3 Fonctions en ligne

4 Avis aux parents et tuteurs

Informations de base

5 Introduction

6 Commencer la partie

7 Données de sauvegarde

Comment jouer

8 Épreuves

9 Infos Mario & Sonic

Modes de jeu

10 | Partie simple

11 | Medley Mania

12 | Choc des légendes

13 | VS mondial

14 | Réflexes & Réflexion

Autres

15 | Musiques et compositeurs

À propos de ce produit

16 | Mentions légales

Dépannage

17 | Assistance

1 Informations importantes

Merci d'avoir choisi Mario & Sonic aux Jeux Olympiques d'hiver de Sotchi 2014™ pour la console Wii U.

Informations importantes

Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité (⚠️), accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.



**MARIO & SONIC AT THE SOCHI 2014 OLYMPIC
WINTER GAMES**

OFFICIAL LICENSED MERCHANDISE

**YOUR PURCHASE SUPPORTS THE SOCHI 2014
OLYMPIC WINTER GAMES**

интернет-магазин | e-shop

SOCHI2014.COM

2 Manettes et accessoires

Pour utiliser ce logiciel, synchronisez d'abord au moins une de ces manettes avec la console.



- ◆ Selon l'épreuve, vous devrez connecter le nombre de manettes Wii Remote Plus nécessaires pour le nombre de joueurs participants. Jusqu'à quatre joueurs peuvent jouer.
- ◆ Un seul Wii U GamePad peut être utilisé.
- ◆ Pour utiliser une manette Wii Remote Plus, vous devez d'abord installer un capteur. Pour plus de détails, veuillez consulter le mode d'emploi de la Wii U.
- ◆ Vous pouvez utiliser une manette Wii Remote munie de l'accessoire Wii MotionPlus ou encore une manette Wii Remote Plus.

Synchroniser des manettes

Depuis le menu HOME, sélectionnez **Paramètres des manettes** pour accéder à l'écran ci-contre. Puis, sélectionnez **Synchroniser** et suivez les instructions à l'écran pour terminer la synchronisation.



Mode de sortie audio

Ce logiciel est compatible avec le mode ambiophonique de format MIC linéaire multicanal 5.1. Pour profiter du son ambiophonique,

sélectionnez Paramètres de la console (🔧) depuis le menu Wii U, sélectionnez ensuite Téléviseur, puis réglez le mode de sortie audio sur **Ambiophonie**.

- ◆ Pour profiter du son ambiophonique avec ce logiciel, vous devez d'abord brancher votre console Wii U à un récepteur avec port HDMI™ intégré au moyen d'un câble HDMI haute vitesse. Pour plus de détails sur la façon de configurer et de brancher votre récepteur, consultez le mode d'emploi de cet appareil.

3 Fonctions en ligne

Connectez votre console à Internet pour profiter des fonctions suivantes :

Voir les records des autres joueurs

Dans les Infos Mario & Sonic, vous pouvez voir les records de vos amis, les photos-souvenirs, les records du monde pour chaque épreuve ainsi que les nouvelles et les classements  .

Envoyer et recevoir les meilleurs tracés

Recevez les meilleurs tracés  d'autres joueurs et essayez d'aller plus vite qu'eux! Vous pouvez également leur envoyer les vôtres.

Défier des joueurs du monde entier

Vous pouvez affronter des joueurs du monde entier  .

Publier dans Miiverse

Vous pouvez publier des messages et des dessins dans Miiverse™ (). Vous pouvez également consulter les commentaires publiés par les autres joueurs  .

- ◆ Vous devrez connecter la console à Internet et configurer Miiverse avant d'utiliser cette fonction.
- ◆ Consultez la section Pour vous connecter à Internet du mode d'emploi imprimé de la Wii U pour plus de détails sur le matériel nécessaire pour connecter votre console à Internet. Lorsque vous disposez de tout ce qu'il faut, sélectionnez **Internet** depuis les paramètres de la console () , accessibles dans le menu Wii U, puis configurez votre connexion Internet.
- ◆ Si vous avez besoin d'informations à propos de Miiverse, veuillez vous référer au mode d'emploi

électronique de la Wii U. Pour le consulter, appuyez sur  depuis le menu Wii U pour accéder au menu HOME, puis sélectionnez  (Mode d'emploi).

- ◆ Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions ci-dessous en sélectionnant **Contrôle parental** () , accessible depuis le menu Wii U.

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Restreignez la mise à jour des classements mondiaux et des records amis, ainsi que l'envoi des photos-souvenirs et les défis via Internet.
Miiverse	Restreignez l'utilisation de Miiverse. Si vous sélectionnez Restreindre la publication de messages , vous pourrez restreindre la publication de messages. Si vous sélectionnez Restreindre la publication et la lecture de messages , vous pourrez restreindre la publication et le visionnement de tout contenu dans Miiverse.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification de l'ESRB** dans la fonction de contrôle parental.



Mario & Sonic aux Jeux Olympiques d'hiver de Sochi 2014™ est un jeu de sport où Mario, Sonic et leurs amis participent aux épreuves olympiques d'hiver. Vous les retrouvez notamment dans des compétitions de ski, de planche à neige (snowboard) et de patinage artistique. Vous pouvez également rivaliser avec des joueurs du monde entier et comparer vos résultats sur Internet.

- ◆ Dans ce jeu, certaines règles qui s'appliquent aux épreuves diffèrent de celles des épreuves olympiques réelles.
- ◆ Les records olympiques affichés dans ce jeu sont basés sur des documents officiels datant du 29 juillet 2013.
- ◆ Les drapeaux nationaux utilisés dans ce jeu sont ceux qui étaient en vigueur à la date du 5 août 2013.







Lorsque vous jouez pour la première fois

Premièrement, sélectionnez un drapeau national afin d'accéder au menu principal.

- ◆ Le drapeau national que vous choisirez apparaîtra entre autres lors des compétitions sur Internet.
- ◆ À partir du deuxième démarrage du jeu, le menu principal s'affichera directement.
- ◆ Vous pouvez changer votre drapeau national en sélectionnant **Changer de profil** à partir du menu principal.



Commandes dans les menus

Wii U GamePad Wii Remote Plus

	Wii U GamePad	Wii Remote Plus
Parcourir les menus	 / 	
Confirmer		
Annuler		

- ◆ Vous pouvez également parcourir les options des menus en pointant la Wii Remote Plus vers le téléviseur ou en inclinant  sur le Nunchuk.
- ◆ À quelques exceptions près, les sélections dans les menus sont effectuées par le joueur 1.



Menu principal

Sélectionnez un mode de jeu. Le nombre de joueurs dépend du mode que vous choisissez.



- ◆ Sélectionnez **Changer de profil** en appuyant sur ⊕ pour changer votre drapeau national ou pour changer la tenue de votre Mii™.
- ◆ Sélectionnez **Options** pour modifier l'affichage de meilleurs tracés, pour choisir de voir ou non les dernières nouvelles, etc.



Partie simple

Choisissez une épreuve pour jouer à une partie simple. Jusqu'à quatre joueurs peuvent participer → 10 .



Medley Mania

Participez à plusieurs épreuves et obtenez le meilleur classement général. Jusqu'à quatre joueurs peuvent participer → 11 .



Choc des légendes

Dans le mode 1 Joueur, Mario, Sonic et leurs amis convoitent le Trophée des légendes et affrontent des adversaires redoutables pour remporter la victoire → 12 .



VS mondial

Affrontez vos amis et des joueurs du monde entier grâce à Internet → 13 .



Réflexes & Réflexion

Participez à une épreuve avec des règles spéciales. Jusqu'à quatre joueurs peuvent participer → 14 .





La partie est automatiquement sauvegardée à certains moments, par exemple lorsque vous terminez une épreuve ou lorsque vous modifiez des paramètres. L'icône  s'affiche en bas à droite de votre téléviseur lorsqu'une sauvegarde est en cours.



Effacer les données de sauvegarde

Pour effacer les données de sauvegarde, sélectionnez Paramètres de la console depuis le menu Wii U pour accéder à la gestion des données.





Les manettes seront utilisées de différentes façons en fonction de l'épreuve.

- ◆ Dans les épreuves où la Wii Remote Plus et le Wii U GamePad sont utilisés ensemble, veuillez placer le Wii U GamePad à proximité.
- ◆ Si vous pensez que la Wii Remote Plus ne fonctionne pas correctement, pointez celle-ci vers l'écran du téléviseur et appuyez sur  pour la recalibrer.



Commandes pour chaque épreuve

Lorsque vous jouez en mode 1 Joueur, appuyez sur  avant que l'épreuve ne commence pour consulter les commandes.



Lorsque vous jouez à deux, trois ou quatre joueurs, appuyez sur  dans le menu pause pour consulter les commandes.



Menu pause

Appuyez sur ⊕ pendant une épreuve pour afficher le menu pause. Pour les épreuves dans lesquelles la manette

Wii Remote Plus est utilisée, vous pourrez également consulter les commandes à nouveau dans ce menu.



Meilleur tracé

Si vous établissez une meilleure performance dans une épreuve, votre parcours



apparaîtra sur la piste sous la forme d'un meilleur tracé. Celui-ci peut être affiché lors de vos participations suivantes.

- ◆ L'affichage du meilleur tracé peut être activé ou désactivé dans les options du menu.
- ◆ Certaines épreuves ne proposent pas l'établissement de meilleurs tracés.





Les Infos Mario & Sonic sont diffusées sur le Wii U GamePad entre les épreuves, ou pendant que d'autres joueurs concourent. Les fonctions suivantes sont proposées :



Programmes TV

Touchez Sélection des chaînes d'infos Mario & Sonic pour consulter de nombreuses informations, telles que les classements et les records. Sélectionnez une chaîne avec  puis appuyez sur  pour confirmer.



Sports Live

Lors de certaines épreuves, des vidéos s'afficheront comme si elles étaient sur un téléviseur. Des conseils et des notes utiles de Miiverse seront parfois affichés.



Interviews

Quand vous remportez une épreuve ou établissez un record, vous pouvez accepter de réaliser une interview et de prendre une photo-souvenir avec l'appareil photo du GamePad. Vous pouvez publier votre interview dans Miiverse. Vous pouvez aussi envoyer des photos-souvenirs à vos amis qui possèdent également un exemplaire de ce jeu.



10 Partie simple



Dans les épreuves olympiques ou les épreuves Rêve, choisissez l'épreuve à laquelle vous souhaitez participer.



Choisissez l'épreuve à laquelle vous souhaitez prendre part.



1 Formation multijoueur

Lorsque vous jouez à deux, trois ou quatre joueurs, la formation multijoueur s'affiche.

Versus	Compétition chacun pour soi
Versus en équipe	Pour la compétition, les joueurs sont répartis en deux équipes.

Partie coop.

Affrontez l'ordinateur tout en coopérant avec les autres joueurs, au sein de la même équipe.

2 Meilleure performance (MP)

Votre record le plus spectaculaire. Vous pouvez mettre à jour et partager votre meilleure performance en mode 1 Joueur ou en mode coopératif. Les records établis dans les compétitions ne seront pas enregistrés ici.

3 Record amis

La meilleure performance que vous ou un de vos amis ayez réalisée.

Épreuves Rêve

Les épreuves Rêve sont des épreuves originales, adaptées pour le monde de Mario & Sonic.





Nombre de joueurs

Choisissez le nombre de participants. Selon l'épreuve, vous devrez connecter le nombre de manettes Wii Remote Plus nécessaires pour le nombre de joueurs participants.



- ◆ Dans certaines épreuves, jusqu'à quatre joueurs peuvent jouer en utilisant une seule manette.



Choisir un personnage

Sélectionnez le personnage ou le Mii que vous souhaitez incarner.



4 Mii

Passez à l'écran de sélection des Mii.

5 Aléatoire

Un personnage sera choisi aléatoirement.

6 Habilidadés du personnage

7 Vous

Vous pouvez sélectionner votre propre Mii.

Informations sur les Mii

Les habiletés des Mii changeront selon la tenue utilisée.



- ◆ Pour changer de tenue, sélectionnez **Changer de profil** depuis le menu principal.
- ◆ Vous obtiendrez de nouvelles tenues lorsque vous remplirez certaines conditions.

- ◆ Seuls les Mii ajoutés comme favoris dans l'éditeur Mii peuvent être utilisés.





Participez à un medley composé de plusieurs épreuves et essayez d'obtenir le meilleur classement. Votre classement est déterminé par le nombre de points que vous gagnez dans chaque épreuve individuelle. Un classement élevé dans les épreuves individuelles rapporte plus de points.

- ◆ Lorsque vous jouez à deux personnes ou plus, chaque joueur a besoin d'une manette Wii Remote Plus.



Choisir un medley

Choisissez le medley auquel vous voulez participer. Vous pouvez également jouer à un medley que vous avez créé.



Medley personnalisé

Sélectionnez **Modifier** pour créer votre propre medley. Il peut être composé de deux à cinq épreuves.



Bonus de handicap

Lorsque le handicap est activé, tu reçois deux étoiles de plus que d'habitude lorsque tu finis 1er ou 2e dans une épreuve.



12 | Choc des légendes



Les 20 athlètes sont répartis en équipes de quatre pour affronter des adversaires redoutables dans 5 zones.



- ◆ Vous pouvez interrompre la partie et la reprendre plus tard au point où vous avez sauvegardé. La partie peut être interrompue à partir du menu pause.
- ◆ Si vous sélectionnez Nouvelle partie en cours de partie, votre progression sera effacée.



13 VS mondial



Affrontez vos amis ou des joueurs du monde entier grâce à Internet.



Choisir une épreuve

Les classements mondiaux s'afficheront lorsque vous déciderez à quelle épreuve vous voulez participer.



1 Les résultats de votre pays

Ce classement s'améliore au fur et à mesure que les victoires en ligne de vos compatriotes s'accumulent.

2 Points de force

Cette valeur augmente lorsque vous remportez des victoires après avoir sélectionné Affronter le monde. Elle sera réinitialisée si vous modifiez votre drapeau national.

3 Points d'indices de défi

Augmentent selon le nombre de défis auxquels vous avez participé et leur durée.



Classement mondial

Affiche le classement de votre pays et vos résultats personnels. Pour commencer, sélectionnez **Affronter le monde** ou **Affronter des amis**.



- ◆ Dans le mode **Affronter des amis**, vous pouvez affronter les amis du joueur 1 (l'hôte).



14 Réflexes & Réflexion



Participez à une épreuve en répondant à des questions ou en résolvant des casse-tête qui y sont associés. Si vos réponses sont correctes, vous recevrez des points. Votre classement dépend du total de points que vous avez gagnés à la fin de chaque tour.



- ◆ Lorsque vous jouez à deux personnes ou plus, chaque joueur a besoin d'une manette Wii Remote Plus.





- **Meditation from Thaïs**
Compositeur : Jules Massenet

- **On the Hunt**
Compositeur : Johann Strauss II

- **Ride of the Valkyries**
Compositeur : Richard Wagner

- **Sleeping Beauty Waltz**
Compositeur : Pyotr Ilyich Tchaikovsky

- **« Csárdás »**
Compositeur : Vittorio Monti

- **« Dark Eyes »**
Compositeur : Florian Hermann
Poème original : Evgeny Pavlovich Grebeonka



IMPORTANT

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

TM IOC/SOCHI2014/USOC 36USC220506.

Copyright © 2013 International Olympic Committee ("IOC"). All rights reserved. This video game is the property of the IOC and may not be copied, republished, stored in a retrieval system or otherwise reproduced or transmitted, in whole or in part, in any form or by any means whatsoever without the prior written consent of the IOC.

SUPER MARIO characters © NINTENDO.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo. SONIC THE HEDGEHOG characters © SEGA. SEGA, the

SEGA logo and Sonic The Hedgehog are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation.

Autodesk®
GAMEWARE 

Autodesk and HumanIK are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or

its affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® HumanIK® software, © 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078