

Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos de Invierno - Sochi 2014

1 Información importante

Configuración

2 Controles y accesorios

3 Funciones en línea

4 Aviso para padres o tutores

Información básica

5 Introducción

6 Comenzar la partida

7 Guardar datos

Cómo jugar

8 Eventos

9 Centro informativo Mario & Sonic

Modos de juego

10 Partida individual

11 Medley Manía

12 Enfrentamiento legendario

13 Vs. mundial

14 Juega y responde

Información adicional

15 Música y compositores

Acerca de este producto

16 Avisos legales

Solución de problemas

17 Información de asistencia

1 Información importante

Gracias por elegir Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos de Invierno - Sochi 2014™ para la consola Wii U.

Información importante

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.



**MARIO & SONIC AT THE SOCHI 2014 OLYMPIC
WINTER GAMES**

OFFICIAL LICENSED MERCHANDISE

**YOUR PURCHASE SUPPORTS THE SOCHI 2014
OLYMPIC WINTER GAMES**

интернет-магазин | e-shop

SOCHI2014.COM

2 Controles y accesorios

Este programa es compatible con los siguientes controles (para poder usar un control, este debe estar sincronizado con la consola Wii U).



- ◆ La cantidad de controles necesarios dependerá del evento seleccionado. Podrán participar hasta cuatro jugadores como máximo.
- ◆ Solo se puede usar un control Wii U GamePad.
- ◆ Para poder usar un control Wii Remote Plus se requiere una barra de sensores. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de Wii U.
- ◆ Puedes usar un control Wii Remote con el accesorio Wii MotionPlus en lugar de un control Wii Remote Plus.

Sincronización de controles

Elige Configuración de controles desde el menú HOME para acceder a la pantalla que se muestra a la derecha.



Elige Sincronizar y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para completar el proceso de sincronización.

Información sobre la salida de audio

Este programa es compatible con el sonido envolvente PCM lineal de 5.1 canales. Para poder disfrutar del sonido envolvente, selecciona  (configuración de la consola) en el menú de Wii U

y elige la opción **Televisor**. Luego elige la opción **Sonido del televisor** y a continuación **Envolvente**.

- ◆ Para escuchar el sonido envolvente con este programa, debes usar un cable HDMI™ de alta velocidad para conectar tu consola Wii U a un receptor que tenga un puerto HDMI. Para obtener más información sobre cómo configurar y conectar el receptor, consulta su manual.

3 Funciones en línea

Si conectas tu consola a internet podrás disfrutar de las siguientes funciones en línea:

Consultar los récords de otros jugadores

En el Centro informativo Mario & Sonic podrás ver los récords de tus amigos y sus fotos conmemorativas. También podrás consultar los récords mundiales de cada evento, además de noticias y clasificaciones  .

Enviar y recibir los mejores trayectos

Recibe los mejores trayectos de otros jugadores  y trata de superarlos, o envía los tuyos y rétalos a que te superen.

Desafiar a jugadores de todo el mundo

Podrás retar a jugadores de cualquier parte del mundo  .

Publicar en Miiverse

Podrás publicar comentarios y dibujos en Miiverse (). También podrás ver las publicaciones de otros jugadores  .

- ◆ Deberás conectarte a internet y configurar Miiverse antes de usar esta función.
- ◆ Consulta la sección **Configuración de internet** del manual de instrucciones de la consola Wii U para obtener más información sobre los requisitos para conectarse a internet. Cuando tengas todo lo necesario, selecciona  (configuración de la consola) en el menú de Wii U y elige **Internet** para configurar la conexión a internet.
- ◆ Para obtener más información sobre Miiverse, consulta el manual electrónico de Wii U. Para

desplegar el manual electrónico de Wii U oprime  en el menú de Wii U y selecciona  (Manual) en el menú HOME.

- ◆ El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

4

Aviso para padres o tutores

Accede al control parental () desde el menú de Wii U para restringir las siguientes funciones.

Nombre	Funciones
Comuni- cación en línea (juegos)	Restringe la actualización de las clasificaciones mundiales y de amigos, el envío de fotos conmemorativas y los modos de juego multijugador en línea.
Miiverse	Restringe el uso de Miiverse. Al seleccionar Bloquear solo publicación restringirás la publicación de contenidos. Si seleccionas Bloquear publicación y lectura restringirás tanto la publicación como la consulta de contenidos en Miiverse.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.



Mario y Sonic están de regreso en este juego de deportes en el que competirán junto con varios de sus amigos en eventos de los Juegos Olímpicos de Invierno, como esquí, snowboard y patinaje artístico. También podrás enfrentarte a jugadores de todo el mundo e intentar superar los récords de otros jugadores por internet.

- ◆ En este juego, algunas de las reglas serán diferentes a las reglas de las competencias en el mundo real.
- ◆ Todos los récords olímpicos usados en este juego están basados en los listados oficiales hasta el 29 de julio de 2013.
- ◆ Las banderas nacionales usadas en este juego son las banderas oficiales hasta el 5 de agosto de 2013.







Al jugar por primera vez

Lo primero que deberás hacer es seleccionar una bandera nacional. Pasarás al menú principal luego de que confirmes tu selección.

- ◆ Las banderas nacionales se mostrarán durante las competencias por internet.
- ◆ El menú principal se mostrará a partir de la segunda vez que juegues.
- ◆ Para cambiar tu bandera nacional, selecciona la opción **Cambiar perfil** en el menú principal.



Controles en el menú

Wii U GamePad Wii Remote Plus

	Wii U GamePad	Wii Remote Plus
Desplazarse por el menú	 / 	
Confirmar		
Cancelar		

- ◆ También podrás desplazarte por el menú apuntando a las opciones con el Wii Remote Plus o inclinando  en el Nunchuk.
- ◆ Salvo algunas excepciones, el jugador 1 será quien realice las selecciones en el menú.



Menú principal

Elige un modo de juego. La cantidad de jugadores dependerá del modo que escojas.



- ◆ Selecciona **Cambiar perfil** con ⊕ para cambiar tu bandera nacional o el traje de tu personaje Mii.
- ◆ Selecciona **Opciones** para cambiar los ajustes de opciones como el despliegue de los mejores trayectos y noticias de última hora, entre otras.



Partida individual

Elige un evento para jugar una partida individual . Pueden participar de uno a cuatro jugadores.



Medley Manía

Compite en múltiples eventos y esfuérzate por obtener la mejor clasificación total . Pueden participar de uno a cuatro jugadores.



Enfrentamiento legendario

Mario, Sonic y sus amigos anhelan el Trofeo legendario y competirán contra oponentes formidables para obtenerlo . Modo de juego individual.



Vs. mundial

Compite contra tus amigos o jugadores de todo el mundo a través de internet → 13 .



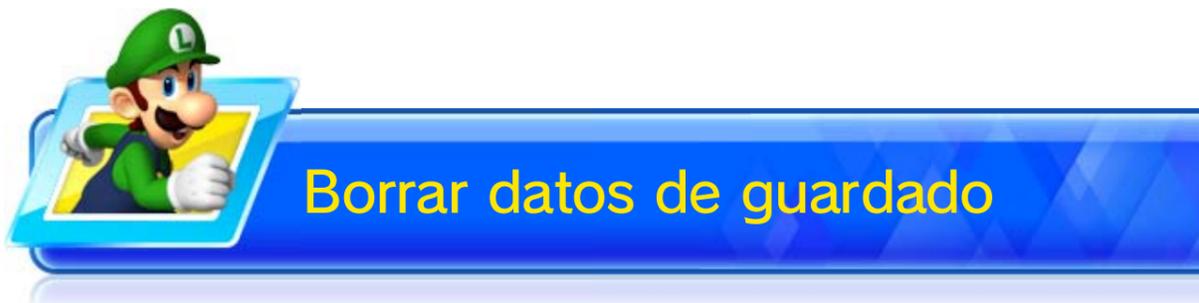
Juega y responde

Compite en un evento con reglas especiales → 14 . Pueden participar de uno a cuatro jugadores.





Tu progreso se guardará de manera automática en determinadas circunstancias, como cuando termines un evento o cambies la configuración de alguna de las opciones. El icono  se mostrará en la parte inferior derecha de la pantalla del televisor mientras se guardan los datos.



Para borrar los datos de guardado, accede a la configuración de la consola desde el menú de Wii U y selecciona **Gestión de datos**.





Los controles se usarán por separado para cada evento.

- ◆ Coloca en un lugar cercano el Wii U GamePad antes de comenzar un evento que requiera su uso junto con el control Wii Remote Plus.
- ◆ Si consideras que los controles Wii Remote Plus no están funcionando correctamente, apunta con cada uno hacia la pantalla del televisor y oprime  para volver a calibrarlos.



Controles para cada evento

Cuando juegues una partida individual, oprime  antes de que comience el evento para consultar los controles. Cuando juegues una partida de dos a cuatro jugadores podrás consultar los controles si oprimes  en el menú de pausa.





Menú de pausa

Oprime ⊕ durante un evento para abrir el menú de pausa. Desde ahí también podrás consultar la configuración de controles para los eventos que usan el control Wii Remote Plus.



Mejor trayecto

En los eventos en los que establezcas un nuevo récord trazado  10, tu récord aparecerá en la pista como el mejor trayecto. Así podrás participar en el evento siguiendo esa línea.



- ◆ Podrás activar o desactivar los mejores trayectos en el menú de opciones.
- ◆ En ciertos eventos no se mostrará el mejor trayecto.





Durante o entre los eventos podrás ver el Centro informativo Mario & Sonic y disfrutar de lo siguiente en el Wii U Gamepad:



Ver programas

Toca Ir a selección de canal del Centro informativo Mario & Sonic para ver tus récords, las tablas de clasificación y más información de todo tipo.

Usa  /  para elegir un canal y toca  para confirmar.



Ver eventos en vivo

Durante ciertos eventos se mostrará un programa deportivo al estilo de las retransmisiones televisivas. El programa podría incluir consejos que se hayan publicado en Miiverse.



Entrevistas

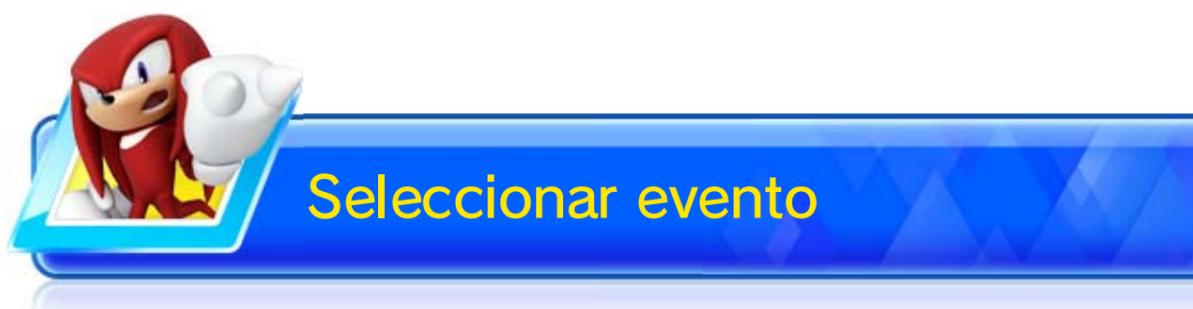
Cuando ganes un evento o registres un nuevo récord podrás conceder una entrevista y tomar una foto conmemorativa con la cámara del Wii U GamePad. Podrás publicar tus declaraciones en Miiverse y compartir tus fotos conmemorativas con los amigos que también cuenten con este título.



10 Partida individual



Elige el evento en el que quieres participar de entre las opciones en los eventos olímpicos y eventos Fantasía.



De entre las opciones en el menú, elige el evento en el que quieres competir.



1 Formación multijugador

Se mostrarán cuando participen de dos a cuatro jugadores.

Versus	Una competencia de todos contra todos.
Vs. en equipo	Los jugadores se dividirán en dos equipos para competir.

Partida coop.

Compíte contra la computadora mientras cooperas con otros jugadores en el mismo equipo.

2 Récord trazado (RT)

Tu mejor récord. Podrás actualizar y compartir un Récord trazado cuando juegues una partida en modo individual o en modo cooperativo. No se registrarán los récords que logres jugando en el modo multijugador.

3 Récord de amigo

El mejor récord de entre todos tus amigos y tú.

Eventos Fantasía

Estos son eventos originales que se llevan a cabo en el mundo de Mario & Sonic.





N.º de jugadores

Elige el número de participantes.
Dependiendo del evento, deberás conectar controles Wii Remote Plus adicionales para cada jugador.



- ◆ En algunos eventos pueden participar hasta cuatro jugadores con un solo control.



Seleccionar personaje

Elige al personaje o al Mii que quieras utilizar.



4 Personaje Mii

Pasa a la pantalla de selección de personaje Mii.

5 Aleatorio

Se elegirá un personaje al azar.

6 Habilidades de los personajes

7 Tú

Juega usando tu propio personaje Mii.

Información sobre los personajes Mii

Las habilidades de un personaje Mii cambiarán dependiendo del traje que esté usando.



- ◆ Para cambiar de traje selecciona Cambiar perfil en el menú principal.
- ◆ Obtendrás nuevos trajes cuando cumplas con ciertos requisitos.

- ◆ Solo podrás usar personajes que hayas marcado como favoritos en el editor de Mii™.





Hándicap

Establece la bonificación de hándicap para recibir dos puntos adicionales cuando termines un evento en primer o segundo lugar.



12 Enfrentamiento legendario



Veinte contrincantes divididos en equipos de cuatro compiten contra oponentes formidables en cinco zonas.



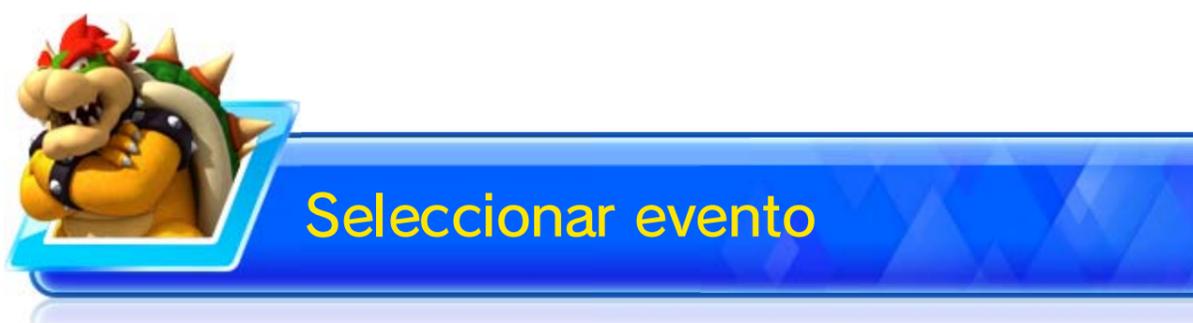
- ◆ Si suspendes el juego antes de que termine el enfrentamiento podrás continuar desde donde lo dejaste. Podrás suspender el juego desde el menú de pausa.
- ◆ Si seleccionas Nueva partida durante el desarrollo de una partida, se borrarán los datos de tu progreso anterior.



13 Vs. mundial



Compite en línea con tus amigos o con jugadores de todo el mundo.



Las clasificaciones mundiales se mostrarán cuando decidas el evento en el que participarás.



1 La clasificación de tu país

Esta clasificación será más alta para los países que cuenten con más jugadores con victorias en eventos en línea.

2 Puntos de fuerza

Aumentarán con las victorias que obtengas en el modo Compite mundialmente. Si cambias tu bandera nacional, volverán a cero.

3 Puntos para consejos sobre desafíos

Aumentarán a medida que compitas en más desafíos y entre más tiempo juegues.



Clasificación mundial

Muestra la clasificación de tu país y tus resultados personales. Para comenzar, elige **Compite contra amigos** o **Compite mundialmente**.



- ◆ En el modo **Compite contra amigos** podrás jugar contra los amigos del jugador 1 (el anfitrión).



14 Juega y responde



Compite en un evento al tiempo que respondes preguntas o resuelves acertijos relacionados. Si tus respuestas son

correctas, recibirás puntos. Tu clasificación se determinará con base en el total de puntos que hayas obtenido al final de todas las rondas.

- ◆ Cuando juegues con dos o más personas, deberás conectar controles Wii Remote Plus adicionales para cada jugador.



15 Música y compositores



- **Meditation from Thaïs**
Compositor: Jules Massenet
- **On the Hunt**
Compositor: Johann Strauss II
- **Ride of the Valkyries**
Compositor: Richard Wagner
- **Sleeping Beauty Waltz**
Compositor: Pyotr Ilyich Tchaikovsky
- **"Csárdás"**
Compositor: Vittorio Monti
- **"Dark Eyes"**
Compositor: Florian Hermann
Poema original: Evgeny Pavlovich Grebeonka



IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

TM IOC/SOCHI2014/USOC 36USC220506.

Copyright © 2013 International Olympic Committee ("IOC"). All rights reserved. This video game is the property of the IOC and may not be copied, republished, stored in a retrieval system or otherwise reproduced or transmitted, in whole or in part, in any form or by any means whatsoever without the prior written consent of the IOC.

SUPER MARIO characters © NINTENDO.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo. SONIC

THE HEDGEHOG characters © SEGA. SEGA, the SEGA logo and Sonic The Hedgehog are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation.

Autodesk®
GAMEWARE 

Autodesk and HumanIK are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or

its affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® HumanIK® software, © 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

17 Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078