

1 Información importante

Primeros pasos

2 Controles y accesorios

3 amiibo

4 Funciones en línea

5 Control parental

Introducción

6 Acerca del juego

7 Guardar y borrar datos

Cómo jugar

8 Controles

9 Playa de Copacabana

10 Mi habitación

Otros

11 Música

Acerca de este producto

12 Avisos legales

Solución de problemas

13 Información de asistencia

1 Información importante

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠️) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.

Selección de idioma

Este programa contiene tres idiomas diferentes: español, inglés y francés.

El idioma en que se muestra el juego está determinado por el de la consola. Puedes cambiar el idioma de la consola en la configuración de la consola (🔧).

- ◆ Las capturas de pantalla de este manual son de la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando sea necesario aclarar las referencias en inglés de la captura de pantalla, se incluirá la traducción de cada texto en español.

Controles compatibles

Este programa es compatible con los siguientes controles (para poder usar un control, este debe estar sincronizado con la consola Wii U).



Wii U
GamePad



Wii Remote

- ◆ Se requiere un control por usuario para jugar en el modo multijugador.
- ◆ Solo se puede usar un control Wii U GamePad.
- ◆ Puedes usar un control Wii Remote Plus en lugar de un Wii Remote.

Sincronización de controles

Elige Configuración de controles desde el menú HOME para acceder a la pantalla que se muestra a la derecha.

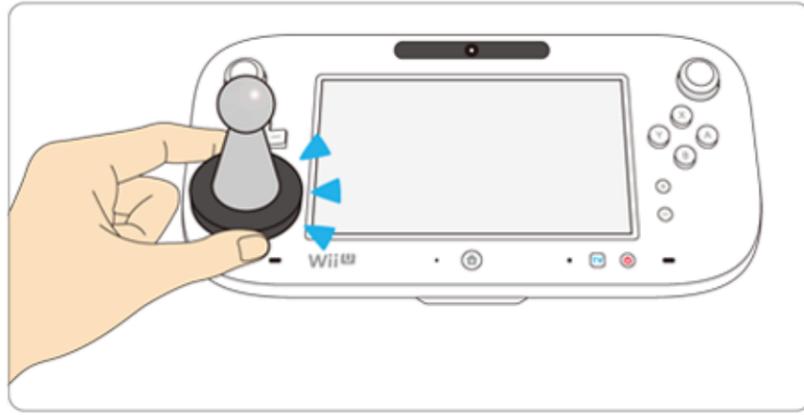


Elige Sincronizar y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para completar el proceso de sincronización.

Información sobre la salida de audio

Este programa es compatible con el sonido envolvente PCM lineal. Para poder disfrutar del sonido envolvente accede a la configuración de la consola (🔧) en el menú de Wii U y elige la opción Televisor. Luego elige la opción Sonido del televisor y a continuación Envolvente.

3 | amiibo



Este programa es compatible con **amiibo**.
Para usar accesorios amiibo compatibles, toca  (punto de contacto NFC) del Wii U GamePad con ellos.

Interactúa con tus personajes favoritos de Nintendo como nunca antes. Utiliza las figuras amiibo con programas compatibles a través de la tecnología NFC (comunicación de campo cercano). Para obtener más detalles, visita la página oficial de Nintendo sobre amiibo en es.amiibo.com.

- ◆ En cada amiibo se pueden escribir datos de solo un programa a la vez. Si quieres escribir datos de otro juego, accede a la configuración de la consola () en el menú de Wii U y borra los datos actuales dentro de **Ajustes de amiibo**.
- ◆ Los datos almacenados en amiibo se pueden leer usando juegos y programas compatibles.
- ◆ Si los datos de un amiibo están dañados y no se pueden restaurar, accede a la configuración de la consola () en el menú de Wii U y formatéalos dentro de **Ajustes de amiibo**.

4 Funciones en línea

Si conectas tu consola a internet podrás disfrutar de las siguientes funciones:

- Miiverse 
 - Compartir clasificaciones y fantasmas 
 - Compartir información de perfil 
- ◆ Consulta la sección **Configuración de internet** del manual de instrucciones de la consola Wii U para obtener más información sobre los requisitos para conectarse a internet.

5 Control parental

Accede al control parental () desde el menú de Wii U para restringir las siguientes funciones.

Nombre	Funciones
Comunicación en línea (juegos)	Restringe ciertas funciones de comunicación en línea, como por ejemplo la posibilidad de compartir clasificaciones y fantasmas o la visualización y publicación de contenido en Miiverse. 
Miiverse	Impide publicar y leer todo tipo de mensajes de Miiverse durante la partida. Seleccionando Bloquear solo publicación , restringirás la publicación de contenido. Seleccionando Bloquear publicación y lectura , restringirás la publicación y lectura de contenido en Miiverse.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.



Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos: Río 2016™ es un juego de deportes en el que diversos personajes de las sagas de Mario y Sonic se reúnen en Río de Janeiro con personajes Mii de todo el planeta para medir sus fuerzas en distintas pruebas olímpicas.

- ◆ En ciertas pruebas del juego se emplean reglas diferentes a las de la realidad.
- ◆ Los récords olímpicos que aparecen en este juego se basan en los registros oficiales a día 8 de septiembre de 2015.
- ◆ Los nombres de los países y sus banderas son los vigentes a día 25 de agosto de 2015.

Guardar datos

El progreso en el juego se guarda de manera automática. Durante el proceso de guardado, se muestra el icono  en la pantalla.

Borrar datos

Para borrar los datos guardados, accede a la configuración de la consola () desde el menú de Wii U y selecciona "Gestión de datos".

- ◆ **Asegúrate bien antes de borrar los datos.**
Recuerda que no podrás recuperarlos después.

Los controles que se muestran a continuación hacen referencia al Wii U GamePad. En modo multijugador, los demás usuarios pueden jugar con el mando de Wii sujetándolo en horizontal.

Playa de Copacabana

Desplazarse	Ⓛ
Hablar	Ⓐ
Mostrar el menú rápido	⊕
Mostrar el cuadro de competición	⊖

Menús

	Wii U GamePad	Mando de Wii
Elegir opción	Ⓛ/⊕	⊕
Aceptar	Ⓐ	②
Cancelar	Ⓑ	①

Pruebas olímpicas

Cada prueba tiene sus propios controles. Para consultarlos antes de comenzar, abre el menú de pausa con ⊖.

Menú de pausa

Pulsa ⊕ en el transcurso de una prueba para detenerla y abrir el menú de pausa.



Al iniciar una partida nueva, debes elegir una bandera nacional y llegarás a la playa de Copacabana. Explórala con tu Mii y habla con los



personajes que te encuentres para acceder a los distintos modos de juego.

- ◆ Conforme avances en el juego, se irán desbloqueando modos e instalaciones nuevas.
- ◆ También puedes iniciar cualquier modo que ya esté desbloqueado desde el menú rápido. Pulsa ⊕ para abrirlo.

Partida rápida

Participa en cualquier prueba con los personajes disponibles.



Activa el modo de un jugador para jugar en solitario, o bien el modo multijugador para que puedan competir entre 2 y 4 usuarios en modo cooperativo o competitivo.

Entrada a las competiciones de Río 2016

Inscríbete en una competición olímpica con tu personaje Mii, supera las tres rondas ¡y hazte con una medalla para ponerle la guinda!



Cuando quieras cambiar el número de jugadores, avisa al Toad verde.

Duelo de héroes

En este modo se enfrentan el Equipo Mario y el Equipo Sonic; tú debes escoger uno de los dos bandos. Para ganar, derrota al líder del equipo contrario (Mario o Sonic) en un número determinado de rondas. Si ambos líderes llegan invictos al final, la victoria se decide en base a otros criterios.



Se puede competir en solitario o en modo multijugador.

Mi habitación

Aquí puedes consultar información y cambiarle el atuendo a tu Mii, entre otras opciones. → 10

Monitor de Miiverse

Esta función te permite publicar y consultar contenido en Miiverse.

Duelos fantasma

Descarga los fantasmas de otros usuarios de las clasificaciones en línea → 10 e intenta ganarles. Cuando completes una prueba, tus fantasmas también estarán disponibles en línea para que otros usuarios de todo el planeta traten de superar tus marcas.

amiibo

Si escaneas un amiibo de Mario o Sonic, puedes acceder a eventos de liga. Otros amiibo te reportan monedas y Rings.

- ◆ Ten en cuenta que los amiibo solo se pueden escanear un número limitado de veces al día.

Puestos de objetos

Aquí puedes invertir las monedas y Rings que consigas en el juego para hacerte con atuendos de Mii o sellos de Miiverse, entre otros premios.

Desafíos de carnaval

De vez en cuando, el carnaval se adueña de la playa de Copacabana, y los personajes de las carrozas te proponen misiones de lo más variadas. ¡Cúmpelas para obtener premios especiales!



10 Mi habitación

Desde aquí podrás acceder a los menús que se indican a continuación.

- ◆ Es posible que algunas opciones no estén disponibles hasta que hayas progresado lo suficiente en el juego.

Clasificaciones en línea

Te permiten consultar, accediendo a internet, las mejores marcas de otros jugadores en cada prueba.

Colección

Aquí puedes consultar las medallas que has ganado en competiciones anteriores, los objetos que has obtenido en la playa de Copacabana y otros datos.

Vestuario Mii

Accede a esta opción para cambiar el atuendo de tu Mii, es decir, las prendas para el cuerpo y la cabeza. Las habilidades de los personajes Mii cambian según lo que lleven puesto.



Opciones de Miiverse

Permiten activar o desactivar la función de Miiverse. Cuando esté activa, podrás ver publicaciones en el Monitor de Miiverse y en la playa de Copacabana.

Cambiar música

Mediante esta opción puedes elegir la música que

suenan mientras participas en las distintas pruebas. A medida que avances en el juego, tendrás nuevos temas a tu disposición.

Créditos

Muestra la lista de creadores del juego.

Cambiar de país

Si en la pantalla de Mi habitación pulsas ⊕, podrás elegir bajo qué bandera nacional quieres competir.

Perfil y Miiverse

Para consultar tu perfil, pulsa ⊖ en el menú de Mi habitación. También puedes pulsar ZR (o ⊕ en la pantalla del perfil) para seleccionar un tema visual y publicar en Miiverse.

- ◆ Los datos de tu perfil se enviarán a través de internet cada vez que termines de participar en un evento. Otros usuarios del juego podrán ver estos datos en sus consolas Wii U.



Gimnasia rítmica

Título: From The New World

Autor: Antonín Dvořák

Título: Vento brasileiro

Título: Super Bell Hill

Super Mario 3D World (Remix)

Título: Reach For The Stars

Sonic Colors (Remix)

IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

13 Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078