

Mario Kart 8

1 Informations importantes

Pour commencer

2 Manettes et accessoires

3 Fonctions en ligne

4 Avis aux parents et tuteurs

Avant de jouer

5 Menu principal

6 Données de sauvegarde

Commandes

7 Commandes de base

8 Techniques de pilotage

Objets

9 Utiliser un objet

10 Liste des objets

Solo/Multijoueur

11 Grand Prix

12 Contre-la-montre et course c.

13 Bataille de ballons

Jeu en ligne

14 Commencer à jouer en ligne

15 Tournois

Interactions en ligne

16 Mario Kart TV

Contenu téléchargeable

17 Acheter du contenu téléchargeable

amiibo

18 Utiliser un amiibo

À propos de ce produit

19 | Mentions légales

Dépannage

20 | Assistance

Merci d'avoir choisi Mario Kart 8 pour la console Wii U.

Informations importantes

Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité (🚧), accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Manettes compatibles

Pour utiliser ce logiciel, synchronisez d'abord au moins une de ces manettes avec la console.

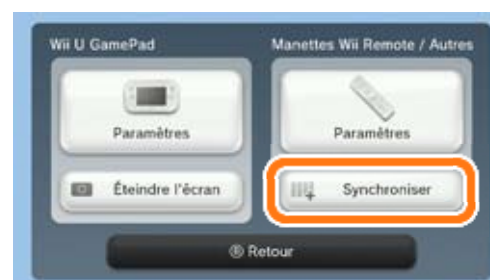


- ◆ Une manette par joueur est nécessaire pour jouer en mode multijoueur (accessoires supplémentaires vendus séparément).
- ◆ Un seul Wii U GamePad peut être utilisé.
- ◆ Vous pouvez utiliser une manette Wii Remote Plus au lieu d'une Wii Remote.
- ◆ Vous pouvez utiliser une manette Classic Controller ou encore une manette Classic Controller Pro.

Synchroniser des manettes

Depuis le menu HOME, sélectionnez **Paramètres des manettes** pour accéder à l'écran ci-contre. Puis,

sélectionnez **Synchroniser** et suivez les instructions à l'écran pour terminer la synchronisation.



Accessoires compatibles

Les accessoires énumérés ci-dessous enrichissent

votre expérience de jeu.



Wii Wheel

Mode de sortie audio

Ce logiciel est compatible avec le mode ambiophonique de format MIC linéaire multicanal 5.1. Pour profiter du son ambiophonique, sélectionnez **Paramètres de la console** (🔧) depuis le menu Wii U, sélectionnez ensuite **Téléviseur**, puis réglez le mode de sortie audio sur **Ambiophonie**.

- ◆ Pour profiter du son ambiophonique avec ce logiciel, vous devez d'abord brancher votre console Wii U à un récepteur avec port HDMI™ intégré au moyen d'un câble HDMI haute vitesse. Pour plus de détails sur la façon de configurer et de brancher votre récepteur, consultez le mode d'emploi de cet appareil.

Connectez votre console à Internet pour profiter des fonctions suivantes :

- Jeu en ligne
- Bavardage entre amis
- Mario Kart TV → 16
- Échange de fantômes en contre-la-montre
- Miiverse™
- Acheter du contenu téléchargeable → 17

- ◆ Consultez la section Pour vous connecter à Internet du mode d'emploi imprimé de la Wii U pour plus de détails sur le matériel nécessaire pour connecter votre console à Internet. Lorsque vous disposez de tout ce qu'il faut, sélectionnez **Internet** depuis les paramètres de la console (🔧), accessibles dans le menu Wii U, puis configurez votre connexion Internet.
- ◆ Pour utiliser les fonctions ci-dessus, vous devez d'abord connecter la console à Internet. Certaines de ces fonctions requièrent d'avoir configuré Miiverse au préalable.
- ◆ Pour plus d'informations concernant Miiverse, consultez la section Miiverse du mode d'emploi électronique de la Wii U. Pour accéder à celui-ci, appuyez sur Ⓜ depuis le menu Wii U pour ouvrir le menu HOME et sélectionnez ?.
- ◆ Les informations relatives aux Mii, aux personnages et aux véhicules que vous utilisez, ainsi qu'aux circuits que vous choisissez sont envoyées vers les serveurs de Nintendo. Il en va de même pour vos fantômes en contre-la-montre, vos faits saillants, vos résultats, les noms et les messages d'accueil des tournois que vous créez, et pour votre pays et votre région. Ces données sont visibles par les utilisateurs du monde entier.
- ◆ Les faits saillants que vous publiez sur YouTube sont visibles par les utilisateurs de YouTube du monde entier.

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions ci-dessous en sélectionnant **Contrôle parental** () , accessible depuis le menu Wii U.

Nom	Description
Services d'achats Wii U	Restreint l'achat de contenu téléchargeable ➔ 17 .
Interactions en ligne dans les jeux	Restreint les fonctions de communication : bavardage entre amis, jeu en ligne, envoi de faits saillants ➔ 16 et de fantômes ➔ 12 , Mario Kart TV.
Miiverse	Restreint la publication et la lecture de messages dans Miiverse : il est possible de restreindre uniquement la publication de messages, ou de restreindre à la fois la publication et la lecture.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification de l'ESRB** dans la fonction de contrôle parental.

Solo	Faites votre choix parmi quatre modes de jeu en solo.
Multijoueur	Affrontez jusqu'à trois autres joueurs.
Jeu en ligne (1/2 joueurs)	Affrontez des joueurs du monde entier via Internet → 14 .
Mario Kart TV	Publiez vos faits saillants et téléchargez ceux publiés par vos amis, ou téléchargez les faits saillants des tournois qui vous intéressent → 16 .
Boutique	Vous pouvez acheter du contenu téléchargeable ici → 17 .
 (Publier un message)	Touchez cette icône pour publier un message dans Miiverse.
 (Statistiques)	Appuyez sur ⊖ pour consulter vos statistiques de jeu.
 (amiibo)	Appuyez sur ⊕ pour utiliser un amiibo. → 18

Jouez avec vos Mii

Progressez dans le jeu pour déverrouiller la fonctionnalité vous permettant d'utiliser un de vos Mii comme pilote.

Naviguer dans les menus



Sélectionner un élément



Confirmer la sélection



Annuler



- ◆ Avec le Wii U GamePad, vous pouvez également naviguer dans les menus en touchant les icônes affichées sur l'écran tactile.
- ◆ Les commandes de la manette Wii U Pro sont identiques à celles du Wii U GamePad.

Sauvegarder

Ce logiciel dispose d'une fonction de sauvegarde automatique. Cela signifie qu'à divers moments du jeu, par exemple lorsque vous terminez une course, les résultats que vous avez obtenus ainsi que d'autres données sont sauvegardés automatiquement.

- ◆ Les données sont sauvegardées séparément pour chaque utilisateur. Assurez-vous de sélectionner le bon Mii de l'utilisateur après avoir allumé votre console Wii U.

Effacer les données de sauvegarde

Pour effacer les données de sauvegarde, accédez aux paramètres de la console en sélectionnant  dans le menu Wii U, puis sélectionnez Gestion des données.

- ◆ Une fois effacées, ces données ne peuvent pas être récupérées. Assurez-vous de ne pas sélectionner d'autres données que celles que vous souhaitez effacer!



Accélérer

Y/A

②

A

Freiner/Faire marche arrière

B

①

B

Diriger le véhicule

C/←→

Inclinez la manette
Wii Remote
vers la droite
et vers la
gauche.

C←→

Sauter

ZR/R

① (tout en
maintenant ②
enfoncé)

B (tout en
maintenant A
enfoncé)

Regarder derrière vous

Maintenez X
enfoncé

Maintenez A
enfoncé

Maintenez C
enfoncé

Klaxonner (lorsque vous n'avez pas d'objet)

ZL/L

+

Z

Utiliser un objet

		
---	---	---

Lancer un objet vers l'avant

Appuyez sur  tout en maintenant   ↑	 ↑	 ↑ + 
--	---	---

Lancer un objet vers l'arrière

Appuyez sur  tout en maintenant   ↓	 ↓	 ↓ + 
--	---	---

S'équiper d'un objet

Maintenez  enfoncé	Maintenez  enfoncé (peu importe la direction)	Maintenez  enfoncé
--	--	---

Ajuster l'altitude (aile déployée)

  ↑↓	Inclinez la manette Wii Remote vers l'avant et vers l'arrière	 ↑↓
--	---	--

Afficher le menu de pause



- ◆ Les commandes données pour le Wii U GamePad sont valables dans le cas où vous avez choisi de diriger le véhicule à l'aide du levier gauche. Celles données pour la manette Wii Remote sont valables lorsque vous pilotez avec le gyroscope (commandes par mouvements).
- ◆ Vous pouvez changer la méthode de pilotage pour chaque manette indépendamment depuis le menu de pause.
- ◆ Les commandes de la manette Wii U Pro sont identiques à celles du Wii U GamePad.
- ◆ Il est possible de faire apparaître ou disparaître la carte du circuit en utilisant seulement le Wii U GamePad.

Utiliser l'écran tactile

L'écran tactile du Wii U GamePad propose plusieurs fonctions.



1 | Position de chaque pilote et objet détenu

2 | Klaxon

Touchez-le pour klaxonner.



Écran de jeu

La partie se déroule simultanément à l'écran de votre téléviseur et dans cette fenêtre. Touchez-la une fois pour qu'elle occupe la totalité de l'écran du GamePad, et touchez l'écran tactile à nouveau pour qu'elle retrouve sa taille initiale.



Carte

Touchez-la pour l'agrandir et touchez l'écran tactile à nouveau pour qu'elle retrouve sa taille initiale.



Changer de type de commandes

Touchez cette icône pour changer de type de commandes (levier gauche ou gyroscope/ commandes par mouvements).

8 Techniques de pilotage

Ces quelques techniques vous permettront de profiter au mieux de Mario Kart 8.

◆ Les commandes indiquées ci-dessous correspondent au Wii U GamePad .

Départ turbo

Démarrez en trombe!
Pour effectuer un départ fulgurant, appuyez sur (A) au bon moment durant le compte à rebours et maintenez-le enfoncé.



Dérapiage

Déraper vous permet de négocier les virages serrés sans perdre de vitesse! Pour ce faire, maintenez (A) enfoncé pour accélérer, puis maintenez (ZR) enfoncé et utilisez (L) pour tourner.



Mini-turbo

Si vous dérapez pendant un certain temps, des étincelles bleues se mettent à jaillir. Relâchez alors (ZR) pour déclencher le mini-turbo et bénéficier d'une brève accélération.



Super mini-turbo

Si vous continuez à dérapager pendant que des étincelles bleues jaillissent, celles-ci deviennent orange.

Relâchez alors  pour déclencher le super mini-turbo. Il vous permet d'accélérer sur une plus longue distance que le mini-turbo.



Saut synchro

Appuyez sur  lorsque vous sautez d'un tremplin ou tout autre élément similaire afin d'effectuer un saut synchro et bénéficier d'une brève accélération à l'atterrissage.



Tournis turbo

Si vous entrez en contact avec un concurrent dans une zone antigravitationnelle, vous vous repousserez mutuellement et bénéficierez chacun d'une brève accélération.



Tourner sur place

À l'arrêt, maintenez **A** et **B** enfoncés tout en tournant vers la gauche ou la droite avec **L** pour tourner sur place.



Demi-tour

Durant un dérapage, relâchez **A** tout en continuant à maintenir **ZR** enfoncé pour effectuer un demi-tour.



◆ Cette technique ne peut être utilisée que lors des batailles de ballons ➔ **13** .

Obtenir un objet

Passez à travers l'une des boîtes à objets que vous trouverez le long des différents circuits afin de recevoir un objet.



Passer à travers une boîte à objets ne vous octroiera pas d'objet supplémentaire si vous en possédez déjà un.

Utiliser un objet

S'équiper d'un objet

Vous pouvez vous équiper de certains objets. Cela vous permet de vous protéger contre des objets utilisés par vos adversaires, tels que les carapaces rouges ➔ 10 .



Lancer un objet

Certains objets peuvent être lancés vers l'avant ou vers l'arrière ➔ 7 .

Voici les objets que vous pouvez ramasser ainsi qu'une description de leurs effets.

- ◆ Les commandes indiquées ci-dessous correspondent au Wii U GamePad .
- ◆ Le symbole ★ indique que vous pouvez vous équiper de l'objet en question en maintenant  enfoncé.

Banane ★



Quiconque entrera en contact avec cet objet perdra le contrôle de son véhicule.

Triple banane



Trois bananes gravitent autour de votre véhicule. Appuyez sur  pour les utiliser l'une après l'autre.

Carapace verte ★



Cet objet file en ligne droite et renverse le premier véhicule qu'il touche.

Carapace rouge ★



La carapace rouge se dirige automatiquement vers le véhicule qui vous précède, le poursuit, et renverse le premier véhicule qui croise sa route.

Triple carapace verte/Triple carapace rouge



Trois carapaces gravitent autour de votre véhicule. Appuyez sur  pour les lancer l'une après l'autre.



Carapace à épines



Cet objet poursuit le véhicule en tête de la course jusqu'à le renverser. Tout véhicule qui se trouve sur son chemin est également renversé.

Bob-omb ★



Une fois lancé ou lâché, cet objet explose après quelque temps ou dès qu'il touche un véhicule. Quiconque se trouve dans le rayon de l'explosion est renversé ou perd le contrôle de son véhicule.

Champignon



Permet de faire une brève accélération.

Triple champignon



Trois champignons turbo gravitent autour de votre véhicule. Appuyez sur  pour les utiliser l'un après l'autre.

Champignon doré



Vous permet, pendant un temps limité, de faire autant d'accélérations que vous le souhaitez en appuyant sur .

Bill Balle



Cet objet vous transforme temporairement en Bill Balle. Celui-ci fonce à toute vitesse en suivant le tracé du circuit et en renversant les véhicules qui se trouvent sur son chemin.

Bloups



Projette de l'encre sur tous les véhicules qui vous précèdent, ce qui a pour effet de gêner temporairement la vue des pilotes.

Éclair



La foudre s'abat sur tous vos adversaires, ce qui a pour effet de les déposséder de leurs objets et de leur faire perdre de la vitesse en les rétrécissant!

Super étoile



Cet objet vous rend temporairement invincible. En outre, vous gagnez de la vitesse et il vous suffit de heurter un véhicule pour le renverser.

Fleur de feu



Cet objet vous permet de lancer des boules de feu pendant quelque temps en appuyant sur . Quiconque se fait toucher par l'une d'entre elles perd le contrôle de son véhicule.

Fleur boomerang



Cet objet peut être lancé jusqu'à trois reprises. Quiconque se fait toucher par un boomerang perd le contrôle de son véhicule.

Fleur Piranha



Cette fleur se fixe temporairement à l'avant de votre véhicule. Lorsqu'elle engloutit un objet ou mord un concurrent, elle vous fait bénéficier d'une brève accélération.

Super klaxon



Cet objet projette tout véhicule ou objet se trouvant à proximité, dans un vacarme assourdissant.

Grand 8



Huit objets gravitent autour de votre véhicule. Appuyez sur  pour utiliser celui qui se trouve le plus à l'avant.

Pièce



Cet objet vous octroie deux pièces

→ 11

.

Participez à huit coupes différentes, constituées de quatre courses chacune.

Écran de jeu



1

Objet en votre possession

2

Compteur de tours

3

Pièces en votre possession

4

Position actuelle

Pour afficher la carte du circuit sur le Wii U GamePad, appuyez sur ⊖ et appuyez une seconde fois sur ⊖ pour la cacher.

◆ La carte est disponible dans le mode Grand Prix et les autres modes.

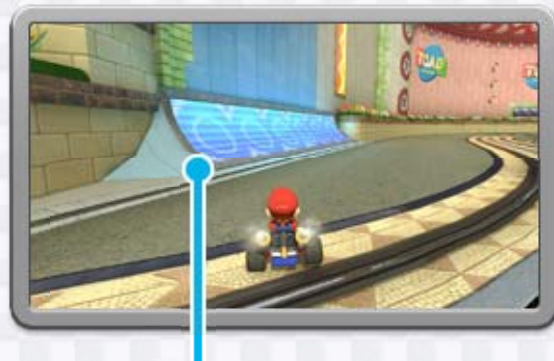
Pièces

Ramassez les pièces (jusqu'à 10) que vous trouverez le long des circuits pour augmenter votre vitesse. Si vous perdez le contrôle de votre véhicule ou si celui-ci se fait renverser, vous perdrez quelques-unes de vos pièces.



Zones antigravitationnelles

Des bandes antigravitationnelles sont disposées sur certains circuits. Chacune d'elles marque le début d'une zone antigravitationnelle. Une fois dans une telle zone, votre véhicule peut suivre le tracé du circuit sur les murs et les plafonds. Vous pouvez également bénéficier d'un tournis turbo en percutant vos adversaires, entre autres.



Bande
antigravitationnelle

Écran des résultats

Les résultats s'affichent à la fin d'une course. Chaque pilote reçoit des points en fonction de sa place et le total des points à la fin des quatre courses détermine le classement final. Au terme de chaque Grand Prix, votre maîtrise des techniques de pilotage est évaluée sur une échelle de trois étoiles et vous recevez un trophée si vous parvenez à vous hisser parmi les trois premiers.

Contre-la-montre

Sélectionnez un circuit et affrontez le chronomètre en solo pour tenter d'établir le meilleur temps. Vous pouvez également regarder les performances des fantômes dont vous disposez, ou affronter ceux-ci.



Fantôme

- ◆ Le contre-la-montre n'est disponible qu'en mode solo.

Sauvegarde des fantômes

Un fantôme est sauvegardé automatiquement dès que vous établissez un nouveau record sur un circuit.

Partage des fantômes

Vous pouvez envoyer des fantômes sur Internet. Les fantômes envoyés sont partagés avec les joueurs du monde entier  .

Encore plus de fantômes

Vous pouvez télécharger les fantômes envoyés sur Internet par vos amis et par d'autres joueurs. Il est possible de télécharger jusqu'à seize fantômes au total, avec un maximum de quatre par circuit.

Course c.

Créez une partie personnalisée en faisant votre choix parmi une multitude d'options telles que le nombre de courses à effectuer ou les circuits à parcourir.

13 Bataille de ballons

Éclatez les ballons de vos adversaires à l'aide d'objets tout en protégeant les vôtres. À la fin du temps alloué, le classement est établi en fonction du nombre de ballons éclatés ajouté au nombre de ballons restants pour chaque participant.



1

Total des ballons que vous avez éclatés et de ceux qu'il vous reste

2

Temps restant

14 Commencer à jouer en ligne

Connectez-vous à Internet pour affronter des joueurs du monde entier!

Choix des adversaires

Choisissez qui vous désirez affronter.

Mondial	Mesurez-vous à des joueurs du monde entier.
Régional	Mesurez-vous à des joueurs de votre région.
Amis/Adversaires	Mesurez-vous aux joueurs enregistrés dans votre liste d'amis ou à ceux que vous avez rencontrés en ligne.
Tournois	Prenez part à un tournoi → 15 .

Bavardage entre amis

Lorsque vous vous trouvez dans un groupe privé avec vos amis, avant que la partie ne commence, appuyez sur ⊖ pour activer la fonction de bavardage.

- ◆ Pour utiliser cette fonction, vous avez besoin du Wii U GamePad. Lorsque vous discutez à l'aide de la fonction bavardage, la voix des autres participants est diffusée par les haut-parleurs du GamePad et du téléviseur.
- ◆ Lorsque vous utilisez la fonction de bavardage, ne divulguez aucune information personnelle et évitez d'employer des termes qui pourraient nuire à l'expérience des autres utilisateurs.

15 | Tournois

Prenez part aux tournois en cours pour affronter d'autres joueurs en ligne! Vous pouvez également créer vos propres tournois.

Créer un tournoi	Créez un tournoi dont vous définissez les règles.
Entrer un code	Cherchez un tournoi donné en entrant son code.
Filtrer les tournois par règles	Cherchez des tournois répondant à différents critères.
Chercher les tournois ouverts	Consultez une liste de tournois actuellement ouverts.

Prendre part à un tournoi

Prenez part à un tournoi pour affronter ses participants. Lorsqu'un tournoi est ouvert, les points obtenus par chaque participant sont envoyés sur le serveur de sorte à établir le classement de ce tournoi. Lorsqu'un tournoi est fermé, vous pouvez tout de même y prendre part, mais à titre d'entraînement, ce qui signifie que les points obtenus ne seront pas pris en compte dans le classement.

Créer des tournois

Vous pouvez définir les règles, la date de début ou encore les heures d'ouverture des tournois que vous créez, entre autres options. Transmettez les codes des tournois que vous avez créés à d'autres joueurs pour que ceux-ci puissent y accéder via la fonction Entrer un code.

- ◆ Seul le créateur d'un tournoi peut en modifier les règles.
- ◆ Vous pouvez créer jusqu'à quatre tournois.

Mario Kart TV

Regardez vos propres faits saillants, que vous pouvez publier, ou ceux de vos amis. Vous pouvez également télécharger divers types de faits saillants.



Récents

Les 12 vidéos des faits saillants les plus récentes sont automatiquement sauvegardées dans ces sections et peuvent être également regardées par les autres utilisateurs de votre console Wii U. Les vidéos les plus anciennes sont effacées pour permettre aux nouvelles d'être sauvegardées.

Favoris

Lorsque le symbole ★ 0/6 est affiché, appuyez sur ⊕ pour ajouter la vidéo correspondante à vos faits saillants favoris. Chaque utilisateur peut sauvegarder jusqu'à six vidéos. Appuyez sur ⊖ pour retirer une vidéo de vos favoris lorsque celle-ci est sélectionnée.

Publier des faits saillants sur YouTube

Vous pouvez également publier vos faits saillants sur le service de partage de vidéos en ligne YouTube.

- ◆ Un compte Google est requis pour effectuer cette opération.

Vous pouvez vous procurer du contenu téléchargeable et des licences limitées en ligne pour ce jeu avec une devise réelle. Visitez le site Internet de Nintendo pour savoir quand le contenu téléchargeable sera disponible.

Comment acheter

Depuis le jeu

Sélectionnez Boutique dans le menu principal  et suivez les instructions affichées à l'écran. Le contenu téléchargeable sera prêt à être utilisé dès la fin de son téléchargement.

Depuis Nintendo eShop

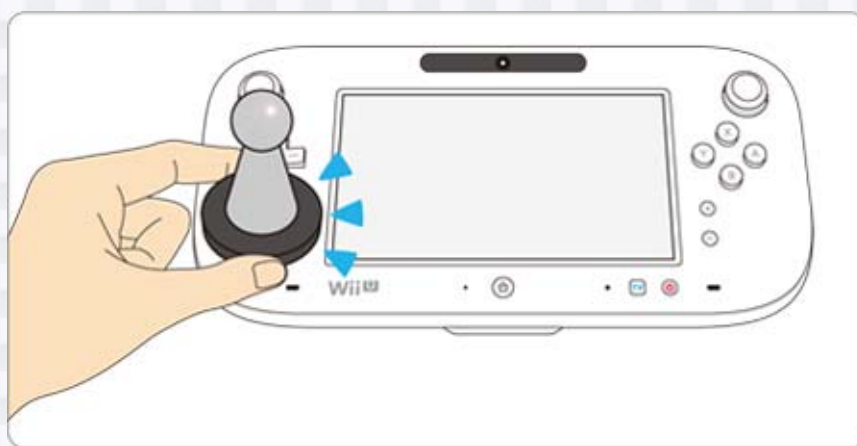
Dans le menu HOME, sélectionnez  pour accéder à Nintendo eShop, ouvrez la section Acheter du contenu téléchargeable et des licences dans le mode d'emploi électronique de Nintendo eShop, et suivez les instructions affichées à l'écran. Mario Kart 8 redémarrera une fois le téléchargement effectué.

- ◆ Pour voir le mode d'emploi électronique, sélectionnez **Menu** dans le menu de Nintendo eShop. Ensuite, sélectionnez **Aide** dans le coin supérieur droit et choisissez **Mode d'emploi eShop**.

18 Utiliser un amiibo

Ce logiciel est compatible avec les **amiibo**. Pour accéder aux fonctionnalités liées aux amiibo, sélectionnez l'icône correspondante dans le menu principal , puis suivez les instructions qui s'affichent à l'écran. Une mise à jour du logiciel peut être requise pour utiliser la fonction amiibo.

Comment utiliser un amiibo



Touchez le point de contact CCP du Wii U GamePad (☐) avec un accessoire amiibo compatible.

Les amiibo sont bien plus que des décorations. Grâce à la communication en champ proche (CCP), vous pouvez les connecter aux logiciels compatibles et les utiliser pendant vos parties. Pour plus d'informations, consultez le site <http://www.nintendo.com/amiibo>.

IMPORTANT

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

Veuillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078