

# Mario Kart 8

1 Información importante

## Empezar a jugar

2 Controles y accesorios

3 Funciones en línea

4 Aviso para padres o tutores

## Empezar a jugar

5 Menú principal

6 Gestión de datos

## Controles

7 Controles básicos

8 Técnicas de manejo

## Objetos

9 Cómo usar objetos

10 Lista de objetos

## Un jugador/Multijugador

11 Grand Prix

12 Contrarreloj y carreras vs.

13 Batalla

## En línea

14 Multijugador en línea

15 Torneos

## Funciones en línea

16 Mario Kart TV

## Contenido descargable

17 Compra de contenido descargable

## amiibo

18 Cómo usar amiibo

## Acerca de este producto

19 | Avisos legales

## Solución de problemas

20 | Información de asistencia

## 1 Información importante

Gracias por elegir Mario Kart 8 para la consola Wii U.

### Información importante

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** (⚠️) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.

### Controles compatibles

Este programa es compatible con los siguientes controles (para poder usar un control, este debe estar sincronizado con la consola Wii U).



- ◆ Se requiere un control por usuario para jugar en el modo multijugador. Los controles se venden por separado.
- ◆ Solo se puede usar un control Wii U GamePad.
- ◆ Puedes usar un control Wii Remote Plus en lugar de un Wii Remote.
- ◆ Puedes usar un Classic Controller en lugar de un Classic Controller Pro.

#### Sincronización de controles

Elige Configuración de controles desde el menú HOME para acceder a la pantalla que se muestra a la derecha.



Elige Sincronizar y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para completar el proceso de sincronización.


### Accesorios compatibles

Los siguientes accesorios mejoran la experiencia de juego.



Wii Wheel






### Información sobre la salida de audio


Este programa es compatible con el sonido envolvente PCM lineal de 5.1 canales. Para poder disfrutar del sonido envolvente, selecciona  (configuración de la consola) en el menú de Wii U y elige la opción **Televisor**. Luego elige la opción **Sonido del televisor** y a continuación **Envolvente**.




- ◆ Para escuchar el sonido envolvente con este programa, debes usar un cable HDMI de alta velocidad para conectar tu consola Wii U a un receptor que tenga un puerto HDMI. Para obtener más información sobre cómo configurar y conectar el receptor, consulta su manual.

### 3 Funciones en línea

Si conectas tu consola a internet podrás disfrutar de las siguientes funciones en línea:




- Juego en línea
  - Chat de voz con amigos
  - Mario Kart TV 
  - Intercambio de corredores fantasma
  - Miiverse
  - Compra de contenido descargable 
- ◆ Consulta la sección **Configuración de internet** del manual de instrucciones de la consola Wii U para obtener más información sobre los requisitos para conectarse a internet. Cuando tengas todo lo necesario, selecciona  (configuración de la consola) en el menú de Wii U y elige **Internet** para configurar la conexión a internet.
- ◆ Debes conectarte a internet para usar estas funciones. Algunas de ellas requieren que primero configures Miiverse.
- ◆ Para obtener más información acerca de Miiverse, consulta la sección del mismo nombre en el manual electrónico de Wii U. Para acceder al manual electrónico de Wii U, abre el menú HOME desde el menú de Wii U oprimiendo  y luego selecciona .
- ◆ Se enviarán a los servidores de Nintendo datos de los Mii, personajes y vehículos que uses, las carreras que selecciones, los corredores fantasma del modo contrarreloj, los resultados de las carreras, los nombres y mensajes de bienvenida de los torneos que crees, tu país y tu región. Ten en cuenta que personas de todo el mundo podrán ver esta información.
- ◆ Ten en cuenta que los videos de mejores momentos que publiques en YouTube podrán ser vistos por personas de todo el mundo.

Accede al control parental () desde el menú de Wii U para restringir las siguientes funciones.

Nombre	Funciones
Servicios de compra de Wii U	Impide la adquisición de contenido descargable.  17
Comunicación en línea (juegos)	Restringe ciertas funciones de comunicación en línea, como por ejemplo el chat, el juego en línea, el intercambio de corredores fantasma  12 y mejores momentos  16 y la función Mario Kart TV.
Miiverse	Restringe el acceso a las publicaciones de Miiverse, los videos de los mejores momentos y los datos de corredores fantasma. Es posible restringir solamente la publicación de mensajes y videos o restringir por completo el acceso a Miiverse.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción Clasificación por edades del control parental.



Un jugador	Escoge entre cuatro modos distintos de juego.
Multijugador	Compite con hasta tres jugadores más.
En línea - 1 o 2 jugadores	Compite con jugadores de todo el mundo mediante una conexión de internet. → 14
Mario Kart TV	Publica videos de tus mejores momentos y descarga los de tus amigos o los de torneos. → 16
Tienda	Aquí puedes adquirir contenido descargable. → 17
 (Mensajes)	Toca este icono para publicar un mensaje en Miiverse.
 (Estadísticas)	Oprime ⊖ para ver tus estadísticas de juego.
 (amiibo)	Oprime ⊕ para usar amiibo. → 18

### Usar tu Mii

A medida que avances en el juego, obtendrás la habilidad de usar tu personaje Mii como piloto.

## Moverse por los menús



### Seleccionar



### Confirmar la selección



### Cancelar



- ◆ Si usas el Wii U GamePad, también puedes seleccionar las opciones de los menús tocándolas en la pantalla táctil.
- ◆ Las funciones del control Wii U Pro coinciden con las del Wii U GamePad.

## Guardar datos

Tu progreso y otros datos del juego se guardarán automáticamente en determinados momentos, por ejemplo al terminar una carrera.

- ◆ Los datos de guardado se almacenan individualmente para cada usuario. Asegúrate de seleccionar el Mii de usuario correcto cuando enciendas la consola Wii U.

## Borrar datos

Para borrar los datos de guardado, accede a la configuración de la consola (🔧) desde el menú de Wii U y selecciona "Gestión de datos".

- ◆ Ten en cuenta que no podrás recuperar los datos que borres. Procura no equivocarte al elegir los que quieras borrar.



### Acelerar

Y/A

2

A

### Frenar/Dar reversa

B

1

B

### Dirección

L/+↔

Inclina el control Wii Remote a izquierda o derecha.

↔

### Saltar

ZR/R

1 (mientras mantienes 2 oprimido)

B (mientras mantienes A oprimido)

### Mirar hacia atrás

Mantén oprimido X

Mantén oprimido A

Mantén oprimido C

### Claxon (cuando no lleves ningún objeto)

ZL/L

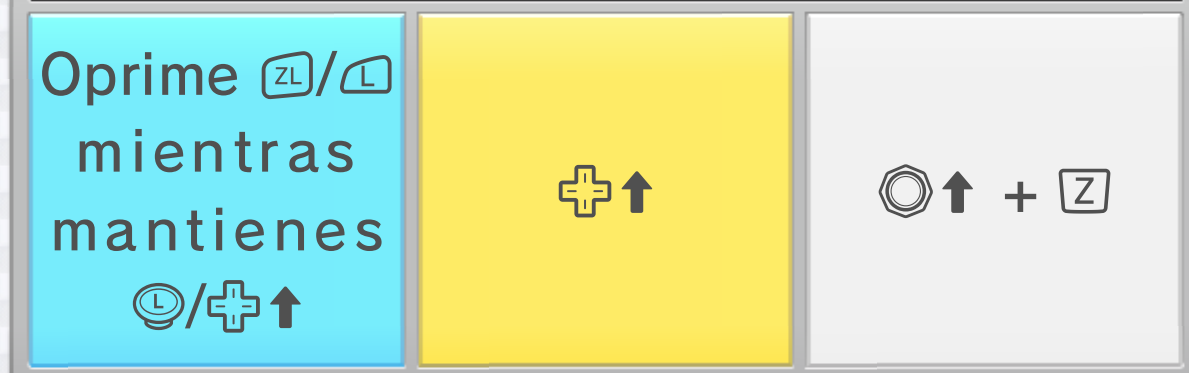
+

Z

### Usar objetos



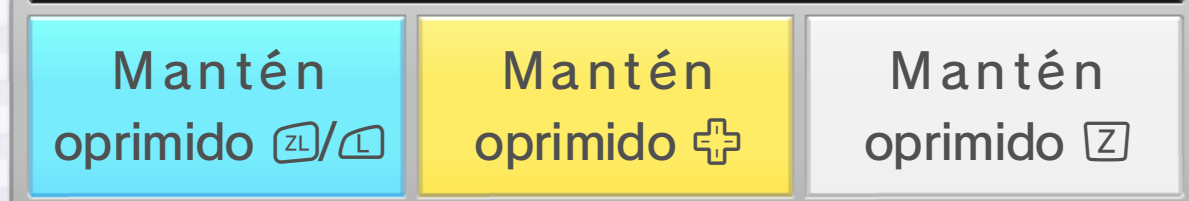
Lanzar objetos hacia adelante



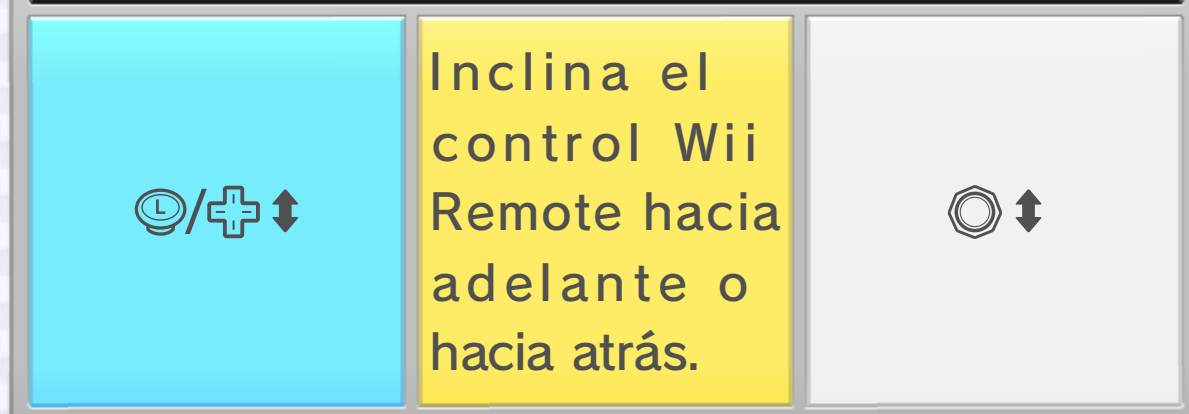
Lanzar hacia atrás o dejar caer objetos



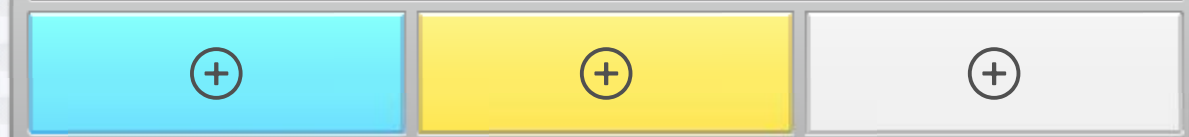
Equipar objetos



Cambiar de altura al planear



Abrir el menú de pausa



Mostrar u ocultar mapa



- ◆ Las instrucciones para el Wii U GamePad corresponden al modo de control con palanca. Las del control Wii Remote corresponden al modo de control con giroscopio (control por movimiento).
- ◆ Puedes cambiar el modo de control para cada control desde el menú de pausa.
- ◆ Los controles del Wii U Pro coinciden con los del Wii U GamePad.
- ◆ Solo es posible mostrar u ocultar el mapa de la pista con el GamePad.

## Cómo usar la pantalla táctil

La pantalla táctil del GamePad cuenta con algunas funciones especiales:



1 | Posición y objeto equipado de cada piloto

2 | Tocar el claxon

Toca este icono para sonar el claxon.

3 | Pantalla de juego

Aquí puedes seguir la acción de la carrera. Si la tocas, ampliarás o reducirás su tamaño en la pantalla del GamePad.

4

Mapa

Toca para ampliarlo o reducirlo.


5

Cambia el tipo de control

Toca para cambiar entre el control con palanca o con giroscopio (control por movimiento).

## 8 Técnicas de manejo

A continuación te enseñaremos algunas técnicas de manejo que te permitirán disfrutar al máximo de Mario Kart 8.

- ◆ Las instrucciones que se indican a continuación corresponden al Wii U GamePad. 

### Turbosalida

Para salir disparado de la línea de salida, mantén oprimido **A** en el momento justo durante la cuenta regresiva.



### Derrapar

¡Toma las curvas rápidamente sin perder velocidad! Acelera con **A** y luego mantén oprimido **ZR** mientras diriges con **L**.




### Miniturbo

Si derrapas durante cierto tiempo, saltarán chispas azules de las llantas. Suelta **ZR** cuando aparezcan las chispas para lograr un breve acelerón.






## Superminiturbo

Si sigues derrapando más tiempo, verás que las chispas azules se vuelven naranjas. Suelta  cuando aparezcan estas chispas para lograr un acelerón más largo que con el miniturbo.



## Salto con acelerón

Oprime  justo cuando despegues sobre una rampa o por objetos similares para hacer un truco en el aire y lograr un breve acelerón. ¡La clave está en oprimir el botón en el momento justo!






## Choque con turbo

Chocar contra otro piloto en una zona antigraavedad provocará que ambos reboten y logren un breve acelerón.



## Dar vuelta sin avanzar

Con el vehículo detenido, oprime  y  y mueve  hacia la izquierda o hacia la derecha para cambiar de dirección sin avanzar.



## Vuelta en U

Al derrapar, suelta **A** mientras mantienes oprimido **ZR** para dar una vuelta en U.



◆ Esta técnica solo se puede usar en las batallas.

## Cómo obtener objetos


Atraviesa las cajas de objetos que irás encontrando en el camino para conseguir objetos.



Si ya tienes un objeto, no podrás obtener otro aunque atraveses una caja de objetos.


## Cómo usar objetos

### Equipar objetos

Puedes equipar algunos objetos para defenderte, por ejemplo, de los caparzones rojos que usen tus rivales.  10





### Lanzar objetos

Podrás lanzar algunos objetos hacia adelante o hacia atrás.  7

## 10 Lista de objetos

Estos son los objetos que puedes usar y sus efectos.

- ◆ Las instrucciones que se indican a continuación corresponden al Wii U GamePad. 
- ◆ El símbolo ★ indica que puedes equiparte con ese objeto manteniendo oprimido .


### Plátano ★



Cualquier vehículo que lo toque se patinará.

### Triple plátano



Tres plátanos que giran alrededor de tu vehículo. Oprime  para usarlos de uno en uno.

### Caparazón verde ★



Se mueve en línea recta y hace volar al primer vehículo que alcance.


### Caparazón rojo ★



Persigue al vehículo que vaya adelante y hace volar al primero que se cruce en su camino.

## Triples caparazones verdes/rojos



Tres caparazones que giran alrededor de tu vehículo. Oprime  para lanzarlos uno por uno.



## Caparazón de picos



Va directo al vehículo en primer lugar y hace que vuele este y cualquier otro que se interponga en su camino. ¡No se detendrá hasta que alcance al líder de la carrera!

## Bob-omba ★



Una vez que lo lances, explotará al pasar unos segundos o cuando un vehículo choque contra él. ¡La onda expansiva hará volar o dar vueltas sin control a todos los vehículos que alcance!


## Champiñón turbo



Te hace dar un acelerón.


## Tres champiñones turbo



Tres champiñones que giran alrededor de tu vehículo. Oprime  para usarlos uno por uno.

## Champiñón turbo dorado



Durante cierto periodo de tiempo, te permite usar un champiñón turbo cada vez que oprimas .

## Bill bala



Te convierte durante un tiempo en un Bill bala que se lanzará automáticamente hacia la meta. Hará volar a cualquier vehículo que se interponga en su camino.

## Blooper



Lanza tinta a todos los vehículos que vayan adelante de ti y dificulta la visión de sus pilotos durante un tiempo.

## Rayo



Hace dar vueltas sin control a todos tus oponentes. También los hace perder sus objetos y les reduce su tamaño y velocidad durante cierto periodo de tiempo.


## Superestrella



Te vuelve invencible durante un tiempo y aumenta tu velocidad. Los vehículos que choquen contigo saldrán volando por los aires.

## Flor de fuego



Te permite lanzar bolas de fuego durante cierto periodo de tiempo al oprimir . Si alcanzas a algún vehículo, este dará vueltas sin control.

## Flor bumerán



Puedes lanzar el bumerán tres veces. Hará dar vueltas sin control a cualquier vehículo que alcance.

## Planta piraña



Se coloca delante de tu vehículo durante un tiempo. Cada vez que se lance a dar una mordida, te proporcionará un breve acelerón.


## Superclaxon



Un pitido a todo volumen que lanza por los aires a los vehículos y objetos que estén cerca.

## Ocho loco



Ocho objetos diferentes que giran alrededor de tu vehículo. Oprime  para usar el que esté justo enfrente del vehículo.

# Moneda



Te da dos monedas.

→ 11



## 11 Grand Prix

Compite por el primer lugar en una de las ocho copas disponibles. Cada copa cuenta con cuatro circuitos.

### Pantalla del juego



1 Objeto que llevas

2 Vueltas

3 Monedas

4 Puesto actual

Oprime  $\ominus$  en el Wii U GamePad para mostrar el mapa de la pista. Para ocultarlo, vuelve a oprimir  $\ominus$ .

◆ Puedes usar el mapa en otros modos de juego, no solo en el modo Grand Prix.

## Monedas

Recoge las monedas que veas por el camino, hasta un máximo de diez, para aumentar tu velocidad. Cada vez que sufras daño o pierdas control del vehículo perderás algunas monedas.



## Zonas antigraedad

En algunos circuitos verás paneles de antigraedad que señalan el inicio y final de las zonas antigraedad. En estas zonas, tu vehículo podrá circular por las paredes y los techos de algunos circuitos. Si chocas contra otro piloto en estas zonas, realizarás un choque con turbo que te dará un breve acelerón.



Panel de antigraedad

## Pantalla de resultados

Los resultados se muestran al terminar la carrera. La clasificación determina la puntuación que obtiene cada piloto, y la puntuación de las cuatro carreras se suma para obtener la clasificación final. Tu técnica de conducción será puntuada de una a tres estrellas y, si terminas entre los tres primeros, recibirás un trofeo.

## 12 | Contrarreloj y carreras vs.

### Contrarreloj

Selecciona un circuito e intenta conseguir el mejor tiempo en solitario. También puedes retar a un corredor fantasma o ver la repetición.




Fantasma

- ◆ El contrarreloj solo está disponible para el modo de un jugador.

### Cómo guardar un corredor fantasma

El corredor fantasma se guardará automáticamente cada vez que batas el récord de un circuito.

#### Subir datos de un corredor fantasma

Puedes subir tus corredores fantasma a internet para compartirlos con jugadores de todo el mundo. 

### Más fantasmas

Descarga los corredores fantasma de tus amigos u otros jugadores. Puedes descargar hasta dieciséis fantasmas en total, con un máximo de cuatro por circuito.

## Carrera vs.

Selecciona qué circuitos, cuántas carreras y muchas otras opciones para crear una carrera a tu medida.

## 13 Batalla

Usa objetos para reventar los globos de tus rivales mientras proteges los tuyos durante un límite de tiempo. El ganador se elegirá según el número de globos que haya reventado y el número de globos que le queden.



1

Número de globos que te quedan más los que has reventado.

2

Tiempo restante

## 14 | Multijugador en línea

Conéctate a internet y compite en línea contra jugadores de todo el mundo.

### Elegir rivales

Elige con quién quieres competir.

Mundial	Desafía a jugadores de todo el mundo.
Regional	Compite contra jugadores de tu región.
Amigos y rivales	Enfréntate a los jugadores que tengas registrados en tu lista de amigos o a los que te hayas encontrado jugando en línea.
Torneo	Participa en un torneo. → 15

### Chat de voz con amigos

Para usar la función de chat de voz cuando juegues con amigos, oprime ⊖ mientras estás esperando a que empiece la carrera.

- ◆ Esta función requiere el uso del Wii U GamePad. Cuando participes en un chat de voz, oirás las voces de los demás participantes a través de los altavoces del GamePad y del televisor.
- ◆ Cuando uses la función del chat, no compartas información personal ni digas nada que pueda ofender o incomodar a los demás.



¡Participa en torneos en línea y compite contra otros jugadores! También puedes crear tus propios torneos.

Crear un torneo	Elige el tipo de torneo y las reglas.
Buscar por código	Busca un torneo específico introduciendo el código del torneo.
Buscar por reglas	Busca un torneo con unas reglas específicas.
Buscar torneos abiertos	Muestra una lista de torneos que están abiertos.

## Participar en torneos

Participa en un torneo para enfrentarte al resto de los participantes. Mientras el torneo esté abierto, los puntos de todos los participantes se suben al servidor y se utilizan para crear la clasificación. También puedes participar en un torneo que no esté abierto, pero solo podrás practicar y tu puntuación no se tendrá en cuenta para la clasificación.



## Cómo crear un torneo

Puedes elegir las reglas y escoger una fecha y una hora de inicio en todos los torneos que crees. Comparte el código de tu torneo con otros jugadores para que puedan encontrarlo con la función "Buscar por código".

- ◆ Solo el creador del torneo puede cambiar la configuración.
- ◆ Puedes tener hasta cuatro torneos al mismo tiempo.

## Mario Kart TV

Mira tus mejores momentos o los que hayan publicado tus amigos. También puedes publicar y descargar mejores momentos.



### Mejores momentos recientes

Los doce mejores momentos más recientes se guardarán aquí automáticamente. Los demás usuarios de la consola Wii U también podrán verlos. Los mejores momentos más viejos se irán reemplazando por los más nuevos.

### Favoritos

Cuando se muestre ★ 0/6 en un video de mejores momentos, oprime ⊕ para guardar el video a "Favoritos". Cada usuario puede guardar un máximo de seis mejores momentos. Oprime ⊖ para borrarlo de "Favoritos".

### Publicar mejores momentos en YouTube

Puedes publicar mejores momentos en YouTube para compartirlos con todo el mundo.


◆ Requiere una cuenta de Google.

## 17 | Compra de contenido descargable


Puedes adquirir suscripciones y contenido descargable a cambio de dinero real a través de internet. Consulta la página de Nintendo para obtener información acerca de la disponibilidad del contenido descargable.

### Procedimiento

#### En el juego


Selecciona "Tienda" en el menú principal  y sigue las instrucciones en pantalla. Podrás usar el contenido descargable en cuanto se haya completado la descarga.

#### En Nintendo eShop

Selecciona  en el menú HOME para abrir Nintendo eShop. Consulta el capítulo "Adquisición de contenido descargable y suscripciones" del manual electrónico de Nintendo eShop y sigue las instrucciones que ahí se detallan. Mario Kart 8 se volverá a iniciar una vez que se haya completado la descarga.

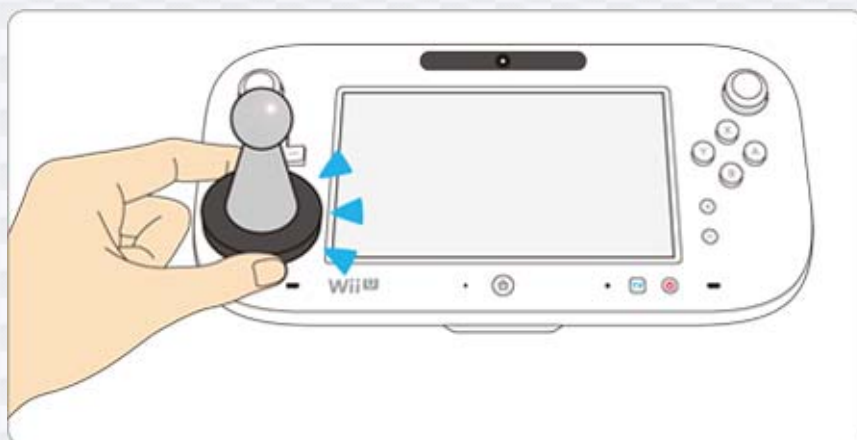
- ◆ Para abrir el manual electrónico, selecciona **Menú** en la barra de menú de Nintendo eShop. A continuación, elige **Ayuda** en la esquina superior derecha, seguido de **Manual de la tienda**.

## 18 | Cómo usar amiibo

Este programa es compatible con **amiibo**. Para acceder a las funciones de amiibo, selecciona el icono de amiibo en el menú principal  y sigue las instrucciones en pantalla. Puede que sea necesario actualizar el programa para usar las funciones de amiibo.

### Cómo usar amiibo

Toca el punto de contacto NFC (📶) del Wii U GamePad con un amiibo compatible.



Las figuras amiibo son muy divertidas, y podrás usarlas con programas compatibles gracias a la tecnología NFC (comunicación de campo cercano). Para conocer más detalles, visita <http://www.nintendo.com/amiibo>.

### IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

Servicio al cliente de Nintendo  
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:  
1-800-255-3700

Latinoamérica:  
(001) 425-558-7078