

1 Informations importantes

Pour commencer

2 Manettes compatibles

3 Fonctions en ligne

4 Avis aux parents et tuteurs

Introduction

5 À propos du jeu

6 Début de l'aventure

7 Sauvegarder et effacer des données

Écrans de jeu

8 Écran principal

9 Écran d'inventaire

10 Écran de carte

11 Écran de quête

Partir à l'aventure

12 Actions de base

13 Actions spéciales

14 Actions quand vous êtes un loup

15 Cœurs et rubis

Miiverse

16 Publier

17 amiibo

18 Fonctions amiibo

À propos de ce produit

19 Mentions légales

Dépannage

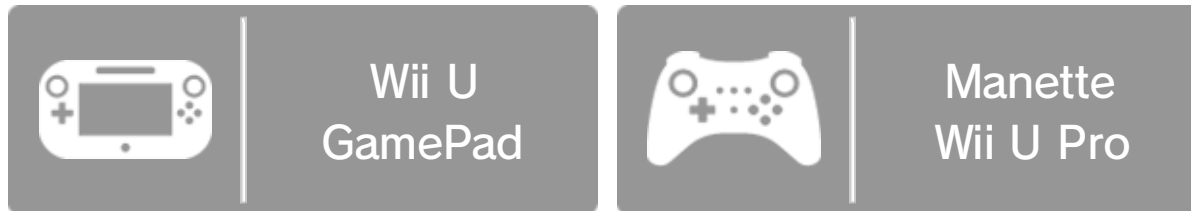
20 Assistance

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité (🚨), accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

2 Manettes compatibles

Pour utiliser ce logiciel, synchronisez d'abord au moins une de ces manettes avec la console.

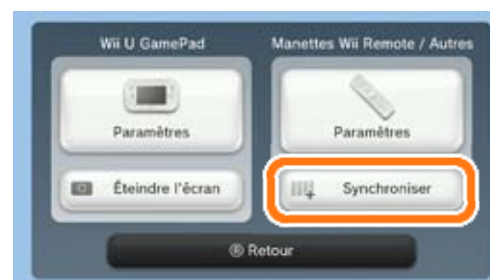


◆ Un seul Wii U GamePad peut être utilisé.

Synchroniser des manettes

Depuis le menu HOME, sélectionnez **Paramètres des manettes** pour accéder à l'écran ci-contre. Puis,

sélectionnez **Synchroniser** et suivez les instructions à l'écran pour terminer la synchronisation.



3 Fonctions en ligne

Connectez votre console à Internet pour profiter des fonctions suivantes :

- Miiverse 

- ◆ Consultez la section Pour se connecter à Internet du mode d'emploi imprimé de la Wii U pour plus de détails sur le matériel nécessaire pour connecter votre console à Internet.

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions ci-dessous en sélectionnant **Contrôle parental** () , accessible depuis le menu Wii U.

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	Vous pouvez restreindre toutes les fonctions qui utilisent Miiverse.
Miiverse	Vous pouvez restreindre la publication et/ou la lecture de messages dans Miiverse : il est possible de restreindre uniquement la publication de messages, ou de restreindre à la fois la publication et la lecture.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification de l'ESRB** dans la fonction de contrôle parental.



The Legend of Zelda: Twilight Princess HD est une version remastérisée exclusive à la Wii U du célèbre jeu d'action-aventure The Legend of Zelda: Twilight Princess. Partez à l'aventure pour sauver ceux qui vous sont chers en résolvant les énigmes et en éliminant les ennemis qui vous font obstacle!

Tout d'abord, il vous faut choisir si vous voulez jouer avec le Wii U GamePad ou avec une manette Wii U Pro.



Ensuite, pour commencer une nouvelle partie, sélectionnez Nouveau journal à l'écran de sélection du journal de quête. Pour reprendre une partie en cours, sélectionnez un journal de quête contenant des données de sauvegarde puis sélectionnez Commencer.

- ◆ Sélectionnez  pour ouvrir ce mode d'emploi électronique.

Nouvelle partie

Le jeu commencera une fois que vous aurez nommé le héros et sa jument et sélectionné le niveau de difficulté.

- ◆ Vous ne pourrez pas changer ces noms ou le niveau de difficulté par la suite.

Naviguer dans les menus

Vous pouvez sélectionner la plupart des options affichées sur l'écran du Wii U GamePad en les touchant avec le stylet. Sur certains écrans de jeu, vous pouvez aussi utiliser les commandes ci-dessous.

Déplacer le curseur	 /  / 
Confirmer	
Retour	



Sauvegarder des données

Vous pouvez sauvegarder votre progression en sélectionnant Sauvegarder à l'écran de quête



- ◆ Après certains événements, il vous sera proposé de sauvegarder votre partie.
- ◆ Lorsque vous chargez des données de sauvegarde, il se peut que vous recommenciez à un endroit différent de celui où vous avez sauvegardé .

Copier et effacer des données

Pour copier ou effacer des données, sélectionnez tout d'abord un journal de quête.

Copier	Écrase les données de sauvegarde d'un autre journal de quête et les remplace par les données de sauvegarde sélectionnées.
Effacer	Efface les données de sauvegarde du journal de quête sélectionné.

- ◆ Attention, les données de sauvegarde écrasées ou effacées ne peuvent pas être récupérées.

8 Écran principal



1 Jauge de vie

Votre énergie vitale diminue chaque fois que vous subissez des dégâts après avoir été touché par un ennemi ou après être tombé d'un point trop élevé, par exemple. Lorsque votre jauge de vie est vide, la partie est terminée.

2 Parler à Midona ➔ 14

L'icône clignote lorsque Midona a quelque chose à vous dire.

3 Modifier l'affichage

Appuyez sur  pour afficher l'écran de carte ➔ 10 . Appuyez sur  pour afficher l'écran de quête ➔ 11 . Appuyez sur  pour afficher ou masquer la mini carte.

4 Mini carte ➔ 10

5 Icônes d'action

Indique les actions et les objets assignés à chaque bouton.

6 Actions contextuelles

Affiche les actions que vous pouvez effectuer en fonction de l'endroit où vous vous trouvez.

7 Rubis (argent en main)

Jauges spéciales

Au cours de votre progression, les jauges présentées ci-dessous s'afficheront. Leur fonctionnement est expliqué plus en détail dans le jeu.

Jauge de la grappe de lumière

Lorsque vous possédez une grappe de lumière, cette jauge indique le nombre de perles de lumière que vous avez rassemblées.



Jauge d'oxygène

Cette jauge s'affiche lorsque vous êtes sous l'eau. Si elle est vide, la partie est terminée.



Mode sans téléviseur

En temps normal, la mini carte ou l'inventaire sont affichés sur l'écran du Wii U GamePad, mais si vous appuyez sur ⊖, l'écran principal y sera affiché, vous permettant ainsi de jouer sans téléviseur.

◆ Appuyez à nouveau sur ⊖ pour repasser au mode d'affichage classique.

Fin de la partie

Si votre jauge de vie ou votre jauge d'oxygène est vide, la partie est terminée. Sélectionnez Réessayer pour reprendre à votre dernier point d'arrêt ou Écran titre pour revenir à l'écran titre.



Touchez Inventaire sur l'écran du Wii U GamePad pour afficher l'écran d'inventaire. Si vous jouez sur l'écran du Wii U GamePad ou avec une manette Wii U Pro, appuyez sur ⊕ pour afficher l'écran d'inventaire.



Équiper et utiliser des objets

Touchez un objet et faites-le glisser jusqu'à l'icône d'un bouton pour l'assigner à ce bouton. Lorsque le jeu est en pause, vous pouvez aussi toucher un objet puis appuyer sur Y, X, ou R pour y assigner cet objet. Pour utiliser un objet, appuyez sur le bouton auquel il est assigné.

- ◆ Lorsque le jeu est en pause, appuyez sur A pour afficher une description de l'objet sélectionné.
- ◆ Appuyez sur A pour ranger un objet lorsque vous avez fini de l'utiliser.



Baba (et son fils)

Lorsque vous êtes dans un donjon, Baba peut vous téléporter à l'extérieur et elle restera sur place. Le fils de Baba peut vous conduire là où elle vous attend.

- ◆ Si vous retournez dans un donjon sans l'aide du fils de Baba, il vous sera impossible de vous téléporter là où se trouve Baba.



Baba



Fils de Baba



Canne à pêche

Lancez votre ligne dans les rivières ou les lacs pour pêcher. Lorsqu'un poisson mord, maintenez enfoncé le bouton auquel la canne à pêche est assignée pour le remonter.

- ◆ Lorsque vous êtes équipé de votre canne à pêche, utilisez un flacon contenant une larve ou un ver de terre pour le monter en appât.



Lance-pierre

Maintenez le bouton auquel le lance-pierre est assigné et déplacez le Wii U GamePad pour viser. Vous pouvez également viser avec . Relâchez le bouton pour tirer.

- ◆ Visez automatiquement un ennemi avec le lance-pierre en le ciblant avec .



Lanterne

Elle consomme de l'huile et vous pouvez vous en servir pour éclairer votre chemin, allumer des torches ou mettre le feu à certaines choses. Vous pouvez l'utiliser en même temps qu'un autre objet.

- ◆ Pour remplir la lanterne, équipez-vous-en et utilisez un flacon contenant de l'huile.



Flacon vide

Vous pouvez remplir les flacons d'une grande variété de choses : des boissons et des potions pour restaurer votre jauge de vie, de l'huile pour votre lanterne, des appâts pour la pêche ou encore des fées.



Bombes

Ces explosifs peuvent infliger des dégâts à vos ennemis, percer des trous dans les murs et plus encore. Appuyez sur le bouton auquel les bombes sont assignées pour sortir une bombe puis lancez-la ou posez-la à vos pieds.



Boomerang tornade

Lancez le boomerang pour déclencher un tourbillon qui peut étourdir les ennemis éloignés ou transporter des objets.

- ◆ Les commandes de base du boomerang sont les mêmes que celles du lance-pierre. Appuyez sur  pour verrouiller plusieurs cibles.



Arc du Héros

Utilisez l'arc pour frapper des ennemis éloignés ou activer des interrupteurs hors de portée dans les donjons.

- ◆ Les commandes de base de l'arc sont les mêmes que celles du lance-pierre. Pour combiner des objets comme les bombes avec l'arc, équipez l'arc puis faites glisser l'objet que vous voulez combiner sur la case Combiner avec l'arc. Vous pouvez également sélectionner l'objet et appuyer sur  dans le menu

de pause.



10 Écran de carte

Appuyez sur  pour afficher la carte du monde (si vous êtes hors d'un donjon) ou la carte du donjon (si vous êtes dans un donjon). Appuyez sur  pour faire un zoom avant, et sur  pour faire un zoom arrière ou retourner à l'écran principal. Appuyez à nouveau sur  pour fermer la carte et retourner à l'écran principal.

Carte du monde

Touchez la carte du monde pour placer  à l'endroit que vous avez touché. Déplacez  avec  puis appuyez sur  ou  pour faire un zoom avant ou arrière centré sur .



 : endroit par lequel vous êtes entré

 : votre position actuelle et la direction dans laquelle vous vous dirigez

 : votre destination

 : donjon

 : endroit de votre dernière sauvegarde

Carte de donjon

Utilisez  sur la carte du donjon pour naviguer entre les différents étages.



1 Étages du donjon

 : étage où vous vous trouvez

 : étage où se trouve le boss

2 Légende de la carte

 : pièce où vous vous trouvez

 : pièce que vous avez déjà visitée

 : pièce que vous n'avez pas encore visitée

 : porte

 : coffre au trésor (affiché si vous avez obtenu la boussole)

 : boss du donjon (affiché si vous avez obtenu la boussole)

3 Carte du donjon

Révèle toutes les pièces du donjon.

4 Boussole

Indique l'emplacement des coffres au trésor et du

boss du donjon.

 Grande clé

Ouvre la porte de la pièce dans laquelle se trouve le boss.

Mini carte

Touchez **Mini carte** sur l'écran du Wii U GamePad pour y afficher la carte de l'endroit où vous vous trouvez. Touchez  ou  pour faire un zoom avant ou arrière.

- ◆ Certaines icônes de la carte du monde et des cartes de donjons sont aussi affichées sur la mini carte.

11 Écran de quête

Appuyez sur  à l'écran principal pour ouvrir l'écran de quête. Vous pouvez y vérifier la progression de votre quête, sauvegarder votre partie ou modifier les paramètres de jeu.



1 Fragments de cœur

Rassemblez cinq fragments de cœur pour former un nouveau réceptacle de cœur ➔ 15 .

2 Objets ramassés

3 Équipement

Votre équipement est affiché dans cette section. Les pièces d'équipement que vous portez sont entourées d'un cadre orné.

4 Cristaux d'ombre

De mystérieux objets que recherche Midona ➔ 14 . Ceux que vous avez rassemblés sont affichés dans cette section.

5 amiibo

Une fois que vous aurez suffisamment progressé dans le jeu, l'icône amiibo apparaîtra, et vous

pourrez utiliser des amiibo → 18 .

Modifier les paramètres de jeu

Sélectionnez Options pour modifier les paramètres suivants.

Verrouillage	Sélectionnez Maintenu pour verrouiller vos cibles en maintenant  enfoncé ou Fixe pour verrouiller vos cibles d'une seule pression sur  (appuyer une seconde fois déverrouille la cible).

Contrôle caméra	Sélectionnez le type de contrôle de la caméra parmi quatre options.
Commandes nage/vol	Vous pouvez sélectionner le type de commandes sous l'eau et en vol parmi quatre options.
Visée	Sélectionnez si vous voulez viser en vue subjective ou en vue à la 3e personne avec le lance-pierre et l'arc.
Vibration	Choisissez d'activer ou non la fonction de vibration.
Commandes par mouvement	Choisissez d'activer ou non les commandes par mouvement.
Luminosité	Utilisez les flèches pour ajuster la luminosité de l'écran.



Marcher, courir, nager, sauter

Utilisez  pour vous déplacer (sur terre ou dans l'eau), et inclinez plus ou moins  pour modifier la vitesse de déplacement. Si vous courez vers une ouverture dans le sol, vous sauterez automatiquement par-dessus. Si vous appuyez sur  pendant que vous vous déplacez, vous ferez une roulade en avant. Vous pouvez utiliser cette manœuvre pour percuter des murs ou d'autres objets.

Manier l'épée

Appuyez de manière répétée sur  pour donner des coups d'épée.

Attaque horizontale	 ou  +    + 
Attaque circulaire	Maintenez  enfoncé puis relâchez ou faites un tour complet avec  puis appuyez sur  .



Verrouiller et se défendre

Maintenez  enfoncé pour que le symbole au-dessus de la tête d'un ennemi passe de  à , indiquant que l'ennemi est verrouillé. Quand un ennemi est verrouillé, vous pouvez vous protéger de ses attaques avec votre bouclier et tourner autour de lui en le gardant toujours en vue.

- ◆ Vous pouvez aussi verrouiller des personnages éloignés puis appuyer sur  pour leur parler.

Attaque verticale	 + 
Attaque visée	 +  ↑ + 
Coup sauté	 + 
Saut latéral	 + ←  → + 
Saut périlleux arrière	 +  ↓ + 



Point de vue

Changer de point de vue	
Regarder autour de soi	

- ◆ En vue subjective, vous pouvez aussi regarder autour de vous en bougeant le Wii U GamePad.



Actions contextuelles

Appuyez sur **A** pour effectuer différentes actions dépendant de la situation.

Parler, examiner, ouvrir

Parlez à des gens, examinez des pancartes ou des objets qui vous semblent suspects, ouvrez des portes ou des coffres au trésor.



Entrer

Entrez dans de petits tunnels ou autres ouvertures. Utilisez **C** pour vous déplacer dans un tunnel et choisir une direction.

Porter → Poser/Lancer

Après avoir ramassé une pierre, un pot ou un objet similaire, appuyez sur **A** pour le poser à vos pieds. Pour le lancer, appuyez sur **A** tout en vous déplaçant ou en ciblant avec **ZL**.



Saisir → Pousser/Tirer

Certaines caisses et autres objets peuvent être déplacés. Saisissez-les avec **A** et poussez-les ou tirez-les avec **C**.

Siffler avec l'herbe

Dans certains endroits poussent des herbes particulières avec lesquelles vous pouvez siffler différentes mélodies.



Approchez-vous-en et appuyez sur **A** pour les cueillir, puis pour siffler avec. Certaines herbes vous permettent d'appeler votre jument et d'autres font venir un faucon.

Commandes à cheval

Pour monter sur votre jument, approchez-vous d'elle et appuyez sur **A**. Pour en descendre, appuyez sur **A** quand elle est à l'arrêt.

Se déplacer

Utilisez **L** pour vous déplacer. Inclinez **L** doucement vers l'arrière et votre jument reculera. Inclinez plus fortement et elle se cabrera pour faire demi-tour.

Accélérer

Appuyez sur **A** en vous déplaçant et l'une des icônes d'éperon s'effacera tandis que votre jument se lancera



pour un court instant dans un galop effréné.

Pendant ce galop, vous pouvez sauter par-dessus des barrières ou d'autres obstacles.

◆ Les icônes d'éperon indiquent le nombre de fois que

votre jument peut se lancer au galop. Elles
reviennent après quelques instants.



Au cours de l'aventure, le héros se verra métamorphosé en loup. Sous cette forme, certaines de ses actions sont différentes, et les objets deviennent inutilisables.

Actions contextuelles

Certaines actions sont disponibles selon les situations. Sous forme de loup, appuyer sur **A** en vous déplaçant vous fera courir. Vous pouvez aussi parler aux animaux.

Pousser, saisir

Maintenez **A** enfoncé pour saisir un objet comme une caisse en bois, et utilisez **L** pour le pousser. Vous pouvez aussi saisir des pots ou d'autres objets dans vos crocs en appuyant sur **A**.

Sens

Appuyez sur **X** et vous aiguiserez vos sens de loup, vous permettant de voir des choses cachées aux yeux des humains

ainsi que de suivre des pistes olfactives. Si vous cherchez quelque chose, il se peut que vos sens de loup vous y aident.





Creuser

Appuyez sur **Y** pour creuser le sol. Vous pouvez ainsi trouver des objets enfouis ou passer sous des barrières ou des portes.



Attaquer

Mordre	B
Bond	ZL + A ◆ Quand vous bondissez sur certains ennemis et que vous appuyez de manière répétée sur A , vous continuez à mordre.
Attaque circulaire	Maintenez B enfoncé puis relâchez ou faites un tour complet avec L puis appuyez sur B .
Attaques multiples après avoir formé un cercle d'ombres	Quand Midona vous chevauche, maintenez B enfoncé puis relâchez.

Hurler

Sous forme de loup, vous pouvez hurler là où pousse de l'herbe à siffler. Maintenez **A** enfoncé pour hurler et ajustez votre ton avec **L** ↑ pour suivre la mélodie (ligne bleue).



Demander de l'aide à Midona

Une fois que vous avez rencontré Midona, appuyez sur  pour lui parler ou faire usage de certains de ses pouvoirs.

Actions spéciales

À certains endroits, vous pouvez sauter plus loin en ciblant Midona avec  et en appuyant sur .



- ◆ En progressant dans l'histoire, elle vous permettra aussi de vous téléporter à différents endroits.

Réceptacles et fragments de cœur

Lorsque vous recevez un réceptacle de cœur ou que vous rassemblez cinq fragments de cœur, le nombre maximum de cœurs de votre jauge de vie

 8 augmente d'un cœur.



Réceptacle
de cœur



Fragment de
cœur

Objets spéciaux

Les objets suivants apparaissent parfois quand vous avez battu un ennemi ou détruit des éléments du décor.

Cœur

Régénère un peu votre jauge de vie.



Rubis

La devise du royaume d'Hyrule. La couleur indique la valeur du rubis.



1



5



10



20



Collectionner les étampes

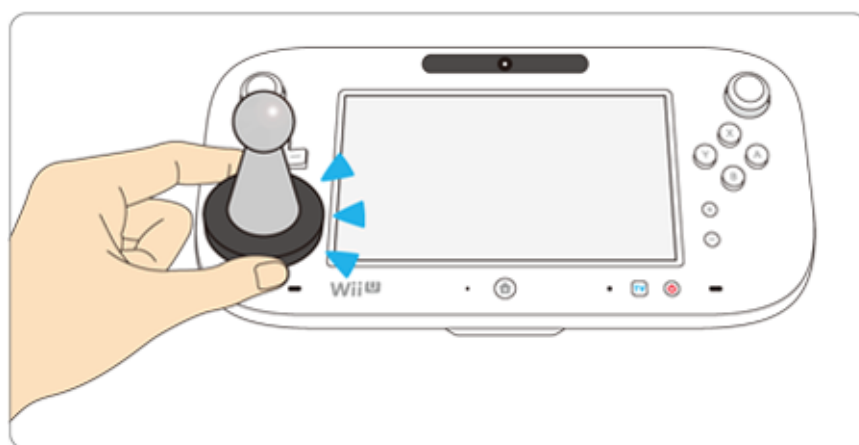
À certains endroits et dans certains coffres au trésor, vous trouverez des étampes que vous pourrez utiliser lorsque vous publiez dans Miiverse.



Publier dans Miiverse

Sélectionnez  sur l'écran de quête pour publier dans Miiverse. Vous pouvez également utiliser les étampes que vous avez obtenues dans vos messages écrits à la main.

- ◆ Pour utiliser les fonctions en ligne, vous devez d'abord vous connecter à Internet et configurer Miiverse.



Ce logiciel est compatible avec **amiibo**. Pour utiliser un accessoire amiibo compatible, touchez le point de contact CCP (☐) du Wii U GamePad avec celui-ci.

En utilisant la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles, vous offrant ainsi de nouvelles façons d'interagir avec vos jeux Nintendo préférés. Pour plus d'informations, veuillez visiter le site officiel amiibo de Nintendo : www.nintendo.com/fr_CA/amiibo.

- ◆ Les données d'un seul logiciel peuvent être sauvegardées sur un amiibo. Pour créer de nouvelles données de jeu, veuillez d'abord effacer les données de jeu existantes. Pour les effacer, ouvrez les paramètres de la console Wii U (🔧) depuis le menu Wii U et sélectionnez **Paramètres amiibo**.
- ◆ Les accessoires amiibo peuvent être lus par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données écrites sur votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, ouvrez les paramètres de la console (🔧) depuis le menu Wii U, puis choisissez **Paramètres amiibo** et réinitialisez ses données.

Tenez votre amiibo Link loup sur le point de contact CCP du Wii U GamePad pour réaliser toutes sortes d'actions.

- ◆ Durant votre progression dans le jeu, vous aurez la possibilité de lire et de sauvegarder des données en utilisant des amiibo.

Démarrage rapide

Les données de sauvegarde de votre aventure peuvent être enregistrées sur votre amiibo Link loup. Une fois les données enregistrées sur l'amiibo, il suffit de tenir votre amiibo Link loup sur le GamePad à l'écran titre pour démarrer immédiatement votre partie.

La tanière des ombres

Vous pouvez accéder à la tanière des ombres en utilisant votre amiibo Link loup à l'écran de quête.

La tanière des ombres

La tanière des ombres est un dangereux endroit, grouillant d'ennemis à éliminer. Si vous arrivez à atteindre le fin fond de la tanière, vous recevrez une récompense.

- ◆ Davantage d'informations sur les amiibo peuvent être trouvées sur le site officiel de Nintendo : (<http://fr.amiibo.com/>).



IMPORTANT

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

Veuillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078