

1 Información importante

Primeros pasos

2 Controles compatibles

3 Funciones en línea

4 Aviso para padres o tutores

Introducción

5 Acerca del juego

6 Comenzar a jugar

7 Gestionar los datos de guardado

Pantallas de juego

8 Pantalla principal

9 Inventario

10 Pantalla del mapa

11 Pantalla de colección

En la aventura

12 Acciones básicas

13 Acciones especiales

14 Link lobo

15 Objetos útiles

Miiverse

16 Publicar

17 amiibo

18 Funciones de amiibo

Acerca de este producto

19 Avisos legales

Solución de problemas

20 Información de asistencia

1

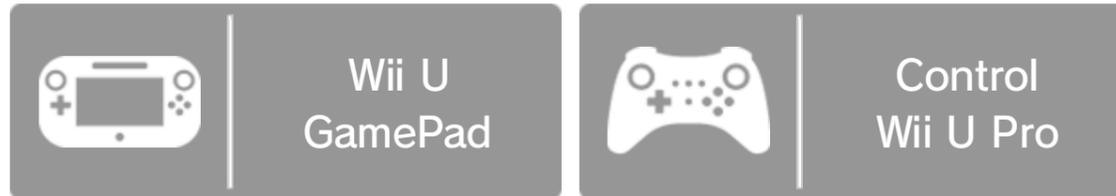
Información importante

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (🚨) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.

2 | Controles compatibles

Este programa es compatible con los siguientes controles (para poder usar un control, este debe estar sincronizado con la consola Wii U).



◆ Solo se puede usar un control Wii U GamePad.

Sincronización de controles

Elige Configuración de controles desde el menú HOME para acceder a la pantalla que se muestra a la derecha.



Elige Sincronizar y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para completar el proceso de sincronización.

3 Funciones en línea

Si conectas tu consola a internet podrás disfrutar de la siguiente función:

- Miiverse  16
- ◆ Consulta la sección **Configuración de internet** del manual de instrucciones de la consola Wii U para obtener más información sobre los requisitos para conectarse a internet.

4 Aviso para padres o tutores

Accede al control parental () desde el menú de Wii U para restringir la siguiente función.

Nombre	Funciones
Comunicación en línea (juegos)	Restringe todas las funciones que usan Miiverse.
Miiverse	Impide publicar y leer todo tipo de mensajes de Miiverse durante la partida. Seleccionando Bloquear solo publicación , restringirás la publicación de contenido. Seleccionando Bloquear publicación y lectura , restringirás la publicación y lectura de contenido en Miiverse.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.



The Legend of Zelda: Twilight Princess HD es la edición remasterizada del juego de acción y aventuras creado originalmente para Nintendo GameCube, The Legend of Zelda: Twilight Princess.

Resuelve rompecabezas y derrota a temibles enemigos a lo largo de una gran aventura para salvar a tus seres queridos.

Primero selecciona si quieres jugar con el Wii U GamePad o con un control Wii U Pro.

Después, para empezar una partida nueva, elige **Nuevo diario de viaje** en la pantalla de selección de diario. Para continuar una partida ya iniciada, selecciona el diario correspondiente y elige **Comenzar**.



◆ Selecciona  para ver el manual electrónico.

Nueva partida

Antes de comenzar, deberás escribir un nombre para el héroe y tu yegua, y seleccionar el nivel de dificultad.

◆ No podrás cambiar los nombres ni el nivel de dificultad una vez que inicies la partida.

Desplazarse por los menús

Toca la pantalla del Wii U GamePad para seleccionar una opción. En algunas pantallas podrás utilizar estos controles:

Seleccionar una opción	 /  / 
Confirmar	
Atrás	



Guardar la partida

Para guardar el progreso de tu aventura, elige la opción Guardar en la pantalla de colección.

→ 11

- ◆ También podrás guardar después de ciertos eventos.
- ◆ Es posible que, al cargar una partida, empieces en un punto diferente al que estabas cuando guardaste.

→ 10

Copiar y borrar datos

Para copiar o borrar datos de guardado, primero elige un diario de viaje.

Copiar	Copia los datos a otro diario de viaje.
Borrar	Borra los datos del diario seleccionado.

- ◆ Ten cuidado cuando sobrescribas o borres los datos de guardado, porque no podrás recuperarlos.

8 Pantalla principal



1 Salud

Perderás salud cuando sufras daño, ya sea por los ataques del enemigo o porque caigas por precipicios o sitios muy altos. Si te quedas sin salud, se acabará la partida.

2 Hablar con Midna → 14

Este icono parpadeará cuando Midna quiera llamar tu atención.

3 Cambiar de pantalla

Oprime  para ver la pantalla del mapa. → 10

Oprime  para ir a la pantalla de colección.

→ 11 Usa  para mostrar u ocultar el minimapa.

4 Minimapa → 10

5 Iconos de acción

Indican los objetos y las acciones asignadas a cada botón.

6 Acciones contextuales

Muestran acciones específicas que puedes realizar en un momento dado.

7 Rupias (que tienes)

Iconos especiales

A medida que avances en tu aventura, aparecerán en pantalla distintos indicadores e iconos. Podrás obtener más detalles en las explicaciones que se dan dentro del juego.

Racimo de luz

Muestra el número de gotas de rocío de luz que posees.



Indicador de oxígeno

Aparece cuando te sumerges en el agua. Si te quedas sin oxígeno, se acabará la partida.



Modo de juego sin televisor

En el GamePad se muestra generalmente la pantalla del mapa o la del inventario, pero si oprimes \ominus se mostrará la pantalla principal y podrás jugar sin usar el televisor.

- ◆ Oprime \ominus de nuevo para volver a mostrar la pantalla principal en el televisor.

Fin de la partida

Cuando te quedes sin salud o sin oxígeno, se acabará la partida. Si eliges Reintentar podrás volver a intentarlo desde el punto donde acabaste la partida. También puedes elegir Pantalla del título para finalizar y volver a la pantalla del título.



Toca Objetos en el Wii U GamePad para acceder a la pantalla de inventario. Oprime \oplus para acceder a esta pantalla en el modo de juego sin televisor o cuando juegues con el control Wii U Pro.



Asignar y usar objetos

Toca un objeto y arrástralo hasta un icono de botón para asignarlo. También puedes pausar el juego, seleccionar un objeto tocándolo y luego oprimir \odot , \otimes , o R para asignarlo a ese botón. Usa el objeto oprimiendo el botón correspondiente mientras juegas.

- ◆ Mientras el juego está pausado, selecciona un objeto y oprime A para ver su descripción.
- ◆ Oprime A para guardar un objeto cuando hayas terminado de usarlo.



La Ucayaya y el Ucanene

Cuando estés dentro de una mazmorra, usa a la Ucayaya para que te saque de ella. Para regresar con la Ucayaya, usa al Ucanene, su hijo.

- ◆ Si vuelves a la mazmorra sin contar con la ayuda del Ucanene, no podrás transportarte al lugar donde dejaste a la Ucayaya.



Ucayaya



Ucanene

Caña de pescar

Tira el anzuelo a un río o a un lago para pescar. Cuando pique un pez, mantén oprimido el botón al que hayas asignado la caña para pescarlo.

- ◆ Cuando tengas equipada la caña de pescar, usa como cebo larvas de abeja o una lombriz que tengas en una botella.

Resortera

Mantén oprimido el botón donde tengas asignada la resortera y mueve el GamePad o usa  para apuntar. Suelta el botón para disparar.

- ◆ Usa la resortera con  para apuntar automáticamente a tu objetivo.

Quinqué

Podrás utilizarlo con aceite para ver en cuevas y lugares oscuros, encender fuegos y quemar cosas. Además, podrás alumbrar con el quinqué mientras usas otros objetos.

- ◆ Para rellenar el quinqué con aceite, usa una botella llena de aceite mientras tengas el quinqué asignado.



Botella vacía

Puedes rellenarla de líquidos, normalmente, como pociones con las que restaurar salud, aceite para tu quinqué o cebo para tu anzuelo, y hasta encerrar en ella un hada para los momentos más desesperados.



Bombas

Las bombas pueden usarse para dañar al enemigo o para abrir agujeros en paredes y otros lugares. Usa el botón donde las tengas asignadas para prender la bomba, para dejarla en el suelo o, si estás corriendo, para lanzarla.



Bumerán tornado

Lanza el bumerán y este creará un pequeño tornado a su paso que hará temblar a los enemigos e incluso te acercará objetos lejanos.

- ◆ Se maneja de manera parecida a la resortera. Con esta arma, podrás fijar varios objetivos a la vez oprimiendo .



Arco del héroe

Con este arco, podrás atacar al enemigo desde lejos y accionar diversos mecanismos inaccesibles situados en algunas mazmorras.

- ◆ Se utiliza de forma similar a la resortera. Podrás combinar con el arco objetos como las bombas asignando el arco, seleccionando el objeto con el que lo quieras combinar y arrastrándolo al botón **Combinar**. También puedes pausar el juego, seleccionar el objeto con el que lo quieras combinar

y oprimir .



10 | Pantalla del mapa

Oprime  en la pantalla principal para abrir el mapa del campo o de la mazmorra (dependiendo de dónde te encuentres). Oprime  para acercar la vista del mapa y  para alejarla o volver a la pantalla principal. Oprime  de nuevo para cerrar el mapa y volver a la pantalla principal.

Mapa del campo

Toca el mapa del campo para colocar  en el lugar seleccionado. Mueve  con  y luego oprime  o  para acercar o alejar la vista usando  como centro de la imagen.



-  : Punto por el que entraste al lugar en el que te encuentras
-  : Tu ubicación y dirección en la que estás mirando
-  : Lugar hacia el que debes dirigirte
-  : Mazmorra
-  : Último punto de guardado de la partida

Mapa de la mazmorra

Usa  en el mapa de la mazmorra para ver las distintas plantas.



1 Plantas de la mazmorra

 : Planta actual

 : Planta del jefe

2 Vista del mapa

 : Área actual

 : Áreas que ya exploraste

 : Áreas por explorar

 : Puerta

 : Cofre (cuando tengas la brújula)

 : Jefe (cuando tengas la brújula)

3 Mapa de la mazmorra

Muestra las distintas salas de la mazmorra.

4 Brújula

Muestra la situación de los cofres y del jefe de la mazmorra.

5 Gran llave

Abre la puerta de la cámara en la que se encuentra el jefe de la mazmorra.

Minimapa

Toca **Minimapa** en el Wii U GamePad para ver un mapa del lugar donde te encuentres. Toca  y  para acercar o alejar la imagen.

- ◆ Algunos de los iconos que aparecen en el mapa del campo o el de la mazmorra también aparecerán en el minimapa.

11 Pantalla de colección

Oprime  en la pantalla principal para abrir la pantalla de colección. Aquí podrás comprobar tu progreso en la aventura, guardar la partida o cambiar la configuración del juego.



1 Pieza de corazón

Consigue cinco de estos fragmentos para obtener un contenedor de corazón y poder aumentar tu salud máxima.  15

2 Objetos conseguidos

3 Objetos equipados

Aquí podrás comprobar tu equipo. Los objetos equipados estarán resaltados.

4 Sombra Fundida

Midna busca sus misteriosos fragmentos.  14
Aquí podrás ver los que ya tienes en tu poder.

5 amiibo

Cuando avances lo suficiente en el juego, el ícono de amiibo aparecerá y podrás utilizarlos  18 .

Opciones

Selecciona Opciones para cambiar la configuración de los siguientes ajustes:

Fijar objetivo	Selecciona Mantener para fijar objetivos manteniendo oprimido  . Selecciona Oprimir para fijarlos oprimiendo  (oprime una vez para fijar y otra para cancelar).
Control de cámara	Puedes seleccionar cuatro tipos de control para la vista en primera persona.
Control en agua y aire	Puedes seleccionar entre cuatro tipos de control para el movimiento dentro del agua y por el aire.
Vista al apuntar	Puedes elegir entre usar la vista en primera o tercera persona al apuntar con armas como la resortera y el arco.
Vibración	Puedes activar o desactivar la vibración de los controles.
Control por movimiento	Activa o desactiva la opción de control por movimiento.
Ajustar brillo	Mueve las flechas a izquierda y derecha para ajustar el brillo de la pantalla.

Andar / Correr / Nadar / Saltar

Usa \odot para moverte (o nadar cuando estés en el agua). Tu velocidad dependerá de la inclinación de \odot . Si te encuentras con algún agujero en el terreno mientras corres, saltarás automáticamente. Si oprimes \textcircled{A} mientras te mueves, rodarás hacia delante. Puedes aprovechar ese movimiento para golpear muros y otros objetos.

Blandir la espada

Cuando tengas una espada, podrás lanzar ataques con ella oprimiendo \textcircled{B} repetidamente.

Corte horizontal	\textcircled{B} o $\square_{ZL} + \leftarrow \odot \rightarrow + \textcircled{B}$
Ataque giratorio	Mantén oprimido \textcircled{B} y luego suéltalo o gira \odot y oprime \textcircled{B} .



Fijar objetivo y defensa

Mantén oprimido y la marca situada encima del enemigo pasará de a , lo que indica que está fijado como objetivo. Fijar a un enemigo como objetivo te permite defenderte de sus ataques usando el escudo y además moverte a su alrededor manteniéndolo centrado en tu vista.

- ◆ También puedes fijar como objetivo a personajes que se encuentren lejos de ti y oprimir para hablar con ellos.

Corte vertical	+
Estocada	+ ↑ +
Ataque en salto	+
Salto lateral	+ ← → +
Salto hacia atrás	+ ↓ +



Control de la cámara

Cambiar la cámara	
Mirar alrededor	

- ◆ También puedes mirar a tu alrededor moviendo el GamePad mientras usas la cámara en primera persona.



Acciones contextuales

Oprime **A** para realizar diversas acciones dependiendo de la situación.

Hablar / Examinar / Abrir

Puedes hablar con los personajes, examinar carteles y objetos misteriosos o abrir puertas y cofres de tesoros.



Entrar

Entra por pequeños túneles. Usa **C** para moverte por el túnel y elegir la dirección que quieras tomar.

Recoger + Dejar / Lanzar

Puedes recoger ciertos objetos, como piedras o vasijas, y oprimir **A** para situarlos enfrente de ti.

Para lanzarlos, oprime **A** mientras te mueves o fijas el blanco con **ZL**.



Agarrar + Empujar / Tirar

Puedes mover algunas cajas y otros objetos. Oprime **A** para agarrar dichos objetos y empújalos o tira de ellos con **C**.

Silbato de hierba

En ciertos campos, encontrarás varios tipos de hierba que podrás utilizar para silbar. Acércate a la hierba y oprime **A** para agarrarla y usarla. Hay dos variedades de hierba: la que llama a tu yegua y la que llama a los azores.



Tomando las riendas

Para subir a tu montura, acércate a ella y oprime **A**. Para desmontar, oprime **A** cuando esté detenida.

Cabalgar

Usa **L** para cabalgar. Inclina **L** ligeramente para que tu montura retroceda o hazlo completamente para que dé media vuelta.

Galopar

Oprime **A** para usar tus espuelas con tu yegua y hacer que galope por un momento. Cada vez que lo hagas desaparecerá uno de los seis iconos disponibles. Al galope, podrás saltar vallas y otros obstáculos.



- ◆ Los iconos del galope muestran el número de veces que puedes usar tus espuelas. Con el tiempo, tu yegua se recuperará y volverás a disponer de todos los iconos.



Durante la aventura habrá momentos en que Link se transformará en lobo. Bajo esta forma, las acciones que puede ejecutar son diferentes y no puede usar objetos.

Acciones contextuales

Oprime **A** para realizar la acción adecuada en cada situación. Por ejemplo, si te estás moviendo, oprime **A** para correr más deprisa. Mientras sea lobo, Link no podrá hablar con las personas, pero sí con los animales.

Empujar / Agarrar

Empuja un objeto que pueda moverse, como un cajón de madera, manteniendo oprimido **A** y luego usando **L**. Link lobo también puede agarrar vasijas y otros objetos con su boca oprimiendo **A**.

Percibir

Oprime **X** para hacer uso de tu percepción animal. Podrás reconocer olores y ver cosas que normalmente no podrías ver. Esta habilidad especial te será muy útil cuando estés buscando algo.



Escarbar

Oprime **Y** para escarbar el suelo. También podrás escarbar túneles debajo de vallas y puertas para pasar al otro lado.

Movimientos de ataque

Morder	B
Saltar a morder	ZL + A ◆ Contra ciertos enemigos, podrás oprimir A repetidas veces para seguir mordiéndolos.
Ataque giratorio	Mantén oprimido B y luego suéltalo o gira L y oprime B .
Ataque múltiple	Cuando Midna esté montada sobre Link lobo, mantén oprimido B para crear un campo oscuro y suelta el botón para atacar a los enemigos del interior.

Aullar

En su forma de lobo, Link puede aullar en los lugares donde crece el silbato de hierba. Aúlla oprimiendo **A** y cambia el tono con **L** ↑ para adaptarte a la melodía del silbido (línea azul).

Hablar con Midna

Una vez que conozcas a Midna, oprime **L** para hablar con ella y realizar acciones especiales.

Acciones especiales

En algunos lugares puedes fijar a Midna con **ZL** y oprimir **A** para que te ayude a realizar saltos más largos.



- ◆ Cuando llegues a cierto punto de tu aventura, podrás pedirle a Midna que te teletransporte por todo el mundo del juego.

Contenedores y piezas de corazón

Cuando consigas un contenedor de corazón o reúnas cinco piezas de corazón, aumentará tu salud máxima. 



Contenedor
de corazón



Pieza de
corazón

Pequeños objetos

Son objetos que pueden aparecer al derrotar a tus enemigos o al romper objetos más grandes.

Corazón

Restaura un poco tu salud.



Rupia

La rupia es la moneda de Hyrule. El color indica su valor.





Conseguir sellos

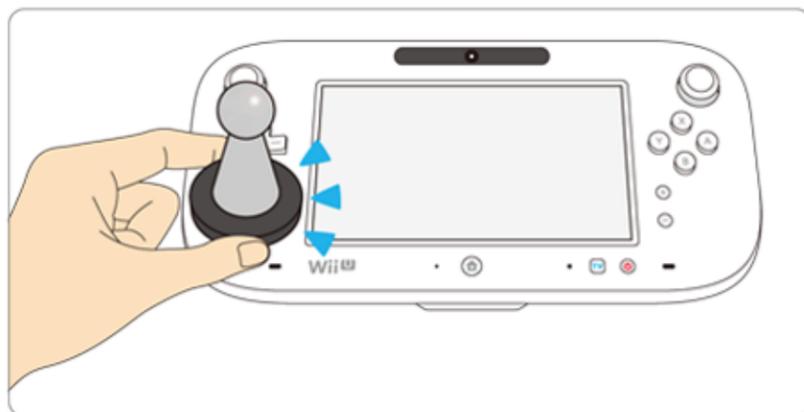
Durante la aventura, Link encontrará sellos en algunos lugares o cofres de tesoro y los podrás usar cuando publiques en Miiverse.



Publicar en Miiverse

Selecciona  en la pantalla de colección para publicar en Miiverse. Podrás usar los sellos que ya tengas en los mensajes escritos a mano que publiques.

- ◆ Para utilizar las funciones en línea primero deberás conectarte a internet y configurar Miiverse.



Este programa es compatible con **amiibo**.
Para usar accesorios amiibo compatibles, toca  (punto de contacto NFC) del Wii U GamePad con ellos.

Interactúa con tus personajes favoritos de Nintendo como nunca antes. Utiliza las figuras amiibo con programas compatibles a través de la tecnología NFC (comunicación de campo cercano). Para obtener más detalles, visita la página oficial de Nintendo sobre amiibo en <http://es.amiibo.com>.

- ◆ En cada amiibo se pueden escribir datos de solo un programa a la vez. Si quieres escribir datos de otro juego, accede a la configuración de la consola () en el menú de Wii U y borra los datos actuales dentro de **Ajustes de amiibo**.
- ◆ Los datos almacenados en amiibo se pueden leer usando juegos y programas compatibles.
- ◆ Si los datos de un amiibo están dañados y no se pueden restaurar, accede a la configuración de la consola () en el menú de Wii U y formatéalos dentro de **Ajustes de amiibo**.

Toca el Wii U GamePad con el amiibo Link lobo para realizar las siguientes acciones:

- ◆ Ten en cuenta que solo podrás leer y escribir datos en el amiibo una vez que hayas avanzado lo suficiente en la historia del juego.

Inicio rápido

Puedes guardar tu diario de viaje en un amiibo Link lobo. Una vez lo hayas hecho, podrás cargar tu partida si mantienes el amiibo sobre el punto de contacto NFC mientras te encuentres en la pantalla del título.

La cueva de las sombras

Usa el amiibo Link lobo en la pantalla de colección para poner a prueba tu valor en la cueva de las sombras.

Detalles sobre la cueva de las sombras

En la cueva de las sombras deberás derrotar a todos los enemigos que se encuentren en tu planta para poder pasar a la siguiente. Si consigues llegar hasta el final, ¡te llevarás una recompensa especial!

- ◆ Para obtener más información sobre amiibo, visita: <http://es.amiibo.com>.



IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

20 Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078