

Kirby and the Rainbow Curse

1 Informations importantes

Pour commencer

2 Manettes

3 amiibo

L'histoire

4 À propos de ce jeu

5 Commencer une partie

6 Sauvegarder/Effacer

Mode Histoire

7 Sélection d'une étape

8 Écran de jeu

9 Étapes

10 Commandes tactiles

11 Usage de la ficelle arc-en-ciel

12 Objets

13 Appareils

14 Transformations

Jeu en multijoueur

15 Jeu en multijoueur

16 Commandes de Waddle Dee

amiibo

17 Utilisation des amiibo

À propos de ce produit

18 Mentions légales

Dépannage

19 Assistance

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité (⚠️), accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Pour utiliser ce logiciel, synchronisez d'abord au moins une de ces manettes avec la console.



- ◆ Lorsque vous jouez en solo, vous devez utiliser la manette Wii U GamePad.
- ◆ Chaque joueur doit se munir d'une manette pour jouer en mode multijoueur. Les manettes sont vendues séparément.
- ◆ Un seul Wii U GamePad peut être utilisé.
- ◆ Vous pouvez utiliser une manette Wii Remote Plus au lieu d'une Wii Remote.
- ◆ Vous pouvez utiliser une manette Classic Controller ou encore une manette Classic Controller Pro.

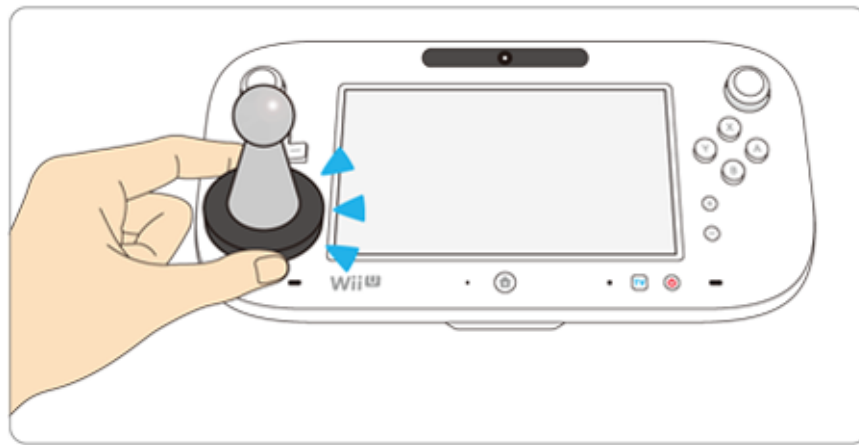
Synchroniser des manettes

Depuis le menu HOME, sélectionnez **Paramètres des manettes** pour accéder à l'écran ci-contre. Puis,

sélectionnez **Synchroniser** et suivez les instructions à l'écran pour terminer la synchronisation.



3 | amiibo



Ce logiciel est compatible avec **amiibo**. Pour utiliser une figurine amiibo compatible, touchez le point de contact CCP (☐) du Wii U GamePad avec celle-ci.

En utilisant la communication en champ proche (CCP), les figurines amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles, vous offrant ainsi de nouvelles façons d'interagir avec vos jeux Nintendo préférés. Pour plus d'informations, veuillez visiter le site officiel amiibo de Nintendo : www.nintendo.com/fr_CA/amiibo.

- ◆ Les données d'un seul logiciel peuvent être sauvegardées sur un amiibo. Pour créer de nouvelles données de jeu, veuillez d'abord effacer les données de jeu existantes. Pour les effacer, ouvrez les paramètres de la console Wii U (🔧) depuis le menu Wii U et sélectionnez **Paramètres amiibo**.
Veuillez noter que le jeu Kirby and the Rainbow Curse ne sauvegarde pas de données sur l'amiibo, alors vous n'aurez pas besoin d'effacer de données de jeu lorsque vous utilisez un amiibo avec ce jeu.
- ◆ Les figurines amiibo peuvent être lues par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données écrites sur votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, ouvrez les paramètres de la console (🔧) depuis le menu Wii U, puis choisissez **Paramètres amiibo** et réinitialisez ses données.

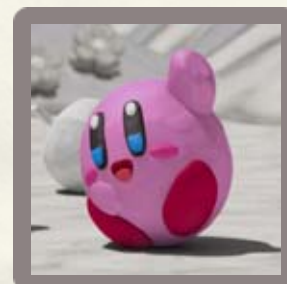


Kirby and the Rainbow Curse est un jeu d'action où le joueur dessine une ficelle arc-en-ciel pour guider Kirby à travers des mondes magiques tout en argile. Tout commence lorsque Glaizia vole les couleurs de Dream Land afin de peindre son propre monde, Septopie. Avec l'aide d'un pinceau magique nommé Éline, Kirby traverse des étapes de plus en plus difficiles afin de ramener la couleur à Dream Land!



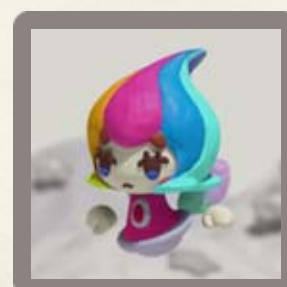
Kirby

Héros du jeu, sa couleur rose lui a d'abord été volée, mais Éline la lui a rendue. Ils font maintenant équipe dans cette grande aventure!



Éline

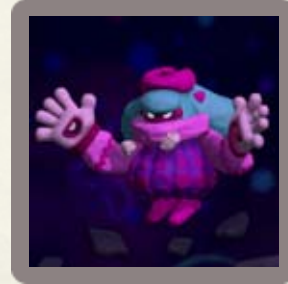
Ancienne amie et collègue de Glaizia, Éline se transforme en pinceau et dessine des arcs-en-ciel et d'autres images. Avec son aide, Kirby a une chance de récupérer les couleurs volées!





Glaizia

Glaizia a un talent fou pour créer des objets en argile, ce qui est bien. Mais elle a aussi volé toutes les couleurs de Dream Land, ce qui est très vilain.





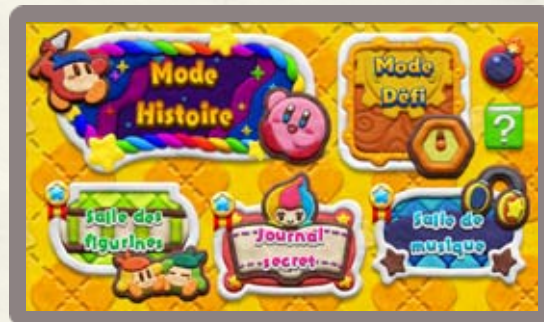
Écran de sélection du fichier

Touchez le fichier que vous désirez utiliser.





Écran de sélection du mode

Touchez le mode auquel vous désirez jouer.



- ◆ Vous débloquentes chaque mode de jeu en progressant dans le jeu.

Mode Histoire	Partez à l'aventure dans les étapes pour faire avancer l'histoire.
Mode Défi	Obtenez des coffres au trésor avant que le temps soit écoulé.
Salle des figurines	Admirez les figurines d'argile que vous avez obtenues.
Journal secret	Lisez le journal intime d'Éline.
Salle de musique	Écoutez de la musique du jeu dans cette salle spéciale.
	Effacez les données de sauvegarde.
	Consultez ce mode d'emploi.







Sauvegarder

Votre progression dans le jeu, incluant les figurines que vous obtenez, est sauvegardée automatiquement chaque fois que vous terminez une étape.



Effacer


Sélectionnez  à l'écran de sélection du mode pour effacer les fichiers sélectionnés. Si vous désirez effacer toutes les données, ouvrez les paramètres de la console () depuis le menu Wii U et sélectionnez Gestion des données.

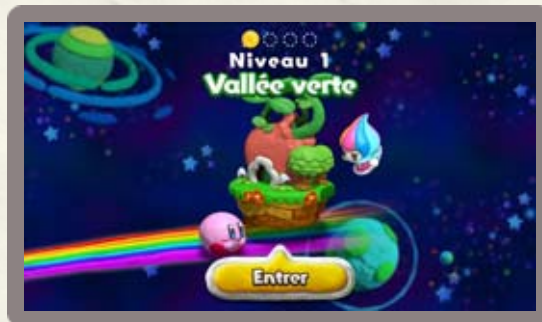
♦ Veuillez faire preuve de prudence lors de l'effacement des données. Les données effacées ne peuvent pas être récupérées.





Écran de sélection du niveau


Touchez  pour sélectionner un niveau et touchez ensuite Entrer pour passer à l'écran de sélection de l'étape.



- ◆ Une fois que vous avez vaincu le boss d'un niveau, vous pourrez sélectionner le niveau suivant.
- ◆ Le nombre de médailles que vous avez obtenues sera aussi affiché au-dessus du nom du niveau.



Écran de sélection de l'étape

Touchez  pour sélectionner une étape. Le jeu commencera lorsque vous touchez Commencer.



- ◆ Les captures d'écran sont prises depuis le Wii U GamePad.

1 Nom de l'étape



2 Coffres au trésor obtenus



3 Journal secret



S'affiche après avoir trouvé une page du journal secret. ➔ 12

4 Nombre de médailles et d'étoiles que vous avez obtenues



5 amiibo



Les étapes où cette image est affichée sont compatibles avec amiibo (➔ 17) pour donner un coup de pouce à Kirby. Touchez l'image et les instructions seront affichées.

- ◆ Vous pourrez utiliser une figurine amiibo en progressant dans le jeu.
- ◆ Affichée uniquement sur le GamePad.

6 Multijoueur



Touchez cette image pour afficher les instructions pour le jeu en multijoueur. ➔ 15

- ◆ Affichée uniquement sur le GamePad.





1 Jauge d'arc-en-ciel



Cette jauge se vide lorsque vous dessinez des ficelles arc-en-ciel. Une fois vide, vous devez attendre qu'elle se remplisse avant de pouvoir dessiner des ficelles à nouveau.



2 Nombre d'étoiles obtenues → 12



3 Jauge de vie



Cette jauge diminue chaque fois que vous touchez un ennemi ou lorsqu'une attaque vous touche.



Écran de pause

Appuyez sur ⊕ lors du jeu pour quitter une étape, voir le nombre de vies restantes à Kirby et plus.



4 Vies restantes

5 Coffres au trésor obtenus

6 Total d'étoiles obtenues



Utilisez le stylet pour dessiner des ficelles arc-en-ciel sur lesquelles Kirby peut rouler. Aidez-le à éviter les ennemis et autres dangers et essayez d'atteindre la fin de chaque étape.



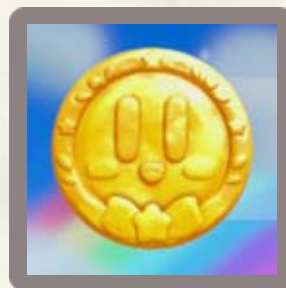
Terminer une étape

Il y a une roulette à la fin de chaque étape offrant différents objets. Utilisez une ficelle arc-en-ciel pour guider Kirby vers l'objet que vous désirez. Vous recevrez cet objet et terminerez l'étape.



Médailles

Après avoir terminé une étape, vous recevrez une médaille d'or, d'argent ou de bronze, selon le nombre d'étoiles que vous avez obtenues.



Partie terminée

Lorsque la jauge de vie de Kirby est vide, vous perdez une vie. Si votre jauge de vie se vide et que vous n'avez plus de vies, la partie est terminée et vous retournez à l'écran de sélection de l'étape ou du mode.



Quatre vies de suite...

Si vous perdez quatre vies de suite dans la même étape, vous aurez l'option de passer à l'étape suivante.

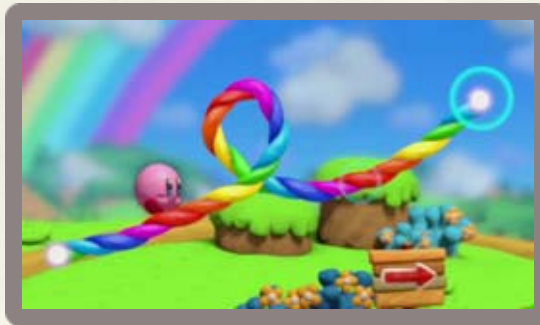


Les joueurs utilisent le stylet pour effectuer les actions suivantes :



Guider Kirby à l'aide des ficelles arc-en-ciel

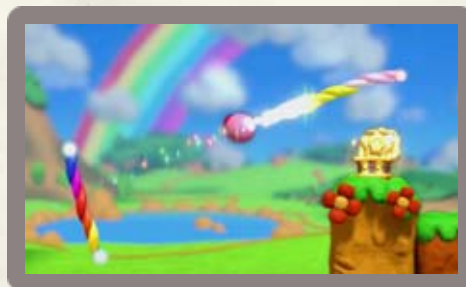
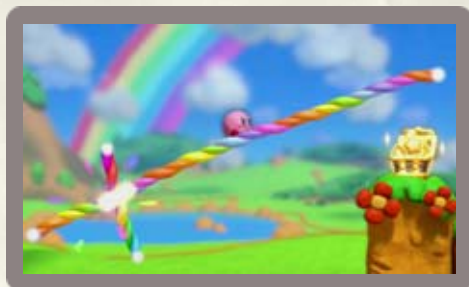
Utilisez le stylet pour dessiner des ficelles arc-en-ciel sur le GamePad. Kirby peut rouler sur les ficelles et se déplacera dans la même direction que vous avez dessiné ces dernières.



- ◆ Dessinez une boucle pour faire accélérer Kirby.
- ◆ Les ficelles arc-en-ciel disparaissent après un certain temps.

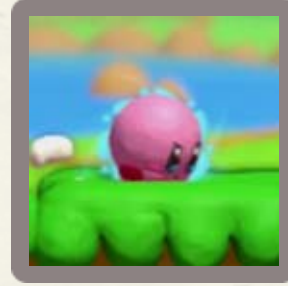
Effacer les ficelles arc-en-ciel

Si vous dessinez une ficelle arc-en-ciel sur une autre, la première ficelle disparaîtra.



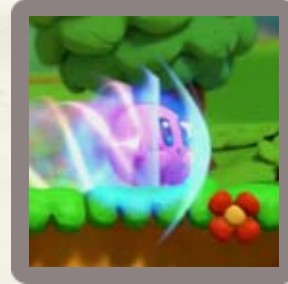
Ruée

Touchez Kirby avec le stylet et il effectuera une Ruée. Lors de la Ruée, Kirby attaquera les ennemis ou les blocs qu'il touche.



Ruée étoile

Lorsque Kirby obtient 100 étoiles, il peut effectuer une Ruée étoile. Maintenez le stylet sur Kirby et relâchez-le pour lancer cette attaque dévastatrice avec laquelle il peut facilement vaincre ses ennemis, et même venir à bout de certains murs!

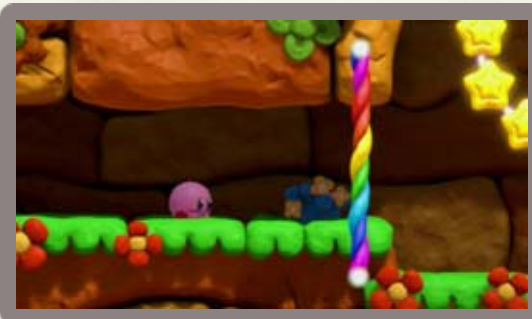


Kirby peut suivre la ficelle arc-en-ciel, mais elle a aussi d'autres utilisations!



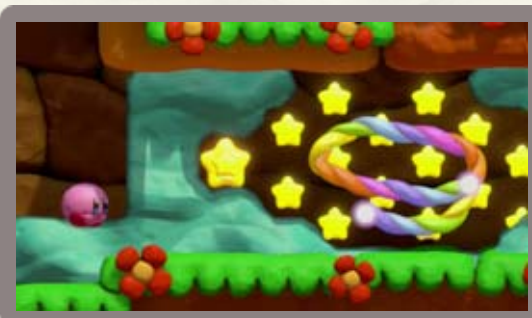
Changer de direction

Kirby ira dans l'autre sens lorsqu'il frappe une ficelle à la verticale.



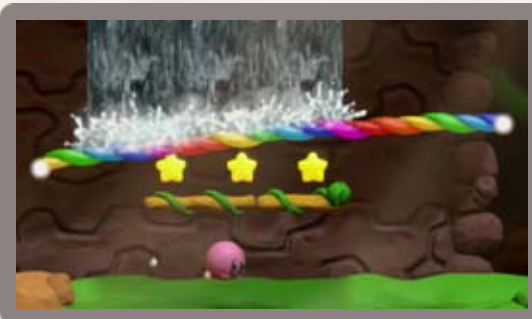
Briser des murs

Certains murs se briseront lorsque vous dessinez une ficelle arc-en-ciel dessus, vous permettant de trouver des chemins et des objets secrets.



Arrêter des projectiles et protéger des dangers

Vous pouvez protéger Kirby de certaines attaques ennemies et des cascades.



Sous l'eau

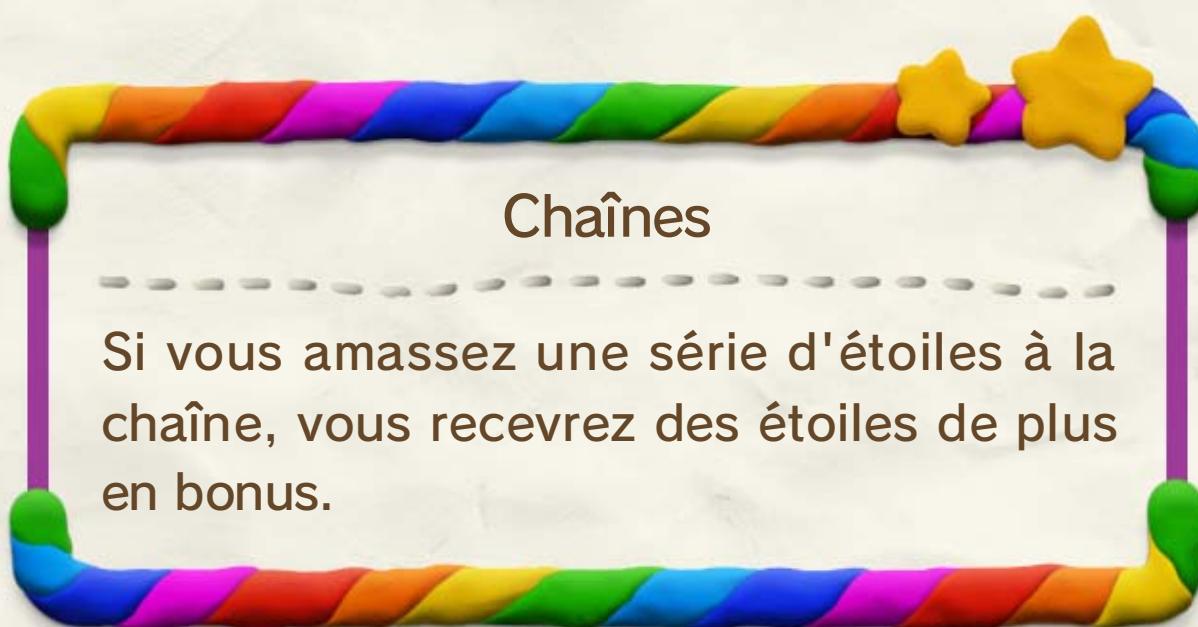
Dans l'eau, Kirby tend à flotter. Dessinez une ficelle arc-en-ciel au-dessus de lui pour le guider vers sa destination.





Étoiles

Vous pourrez utiliser la Ruée étoile une fois que vous avez obtenu 100 étoiles. Les plus petites valent une étoile, les moyennes en valent 10 et les grosses en valent 100.



Chaînes

Si vous amassez une série d'étoiles à la chaîne, vous recevrez des étoiles de plus en bonus.



Nourriture

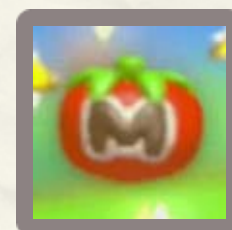
Il y a huit sortes de nourriture en tout. Chaque objet de nourriture restaure une barre de la jauge de vie.

	Lait		Cerises
	Pois		Hot dog
	Raisins		Jus
	Pizza		Crème glacée



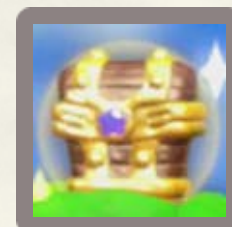
Maxi-Tomate

Remplit toute la jauge de vie.



Coffres au trésor

Ouvrez un de ces coffres pour trouver des figurines et de la musique.

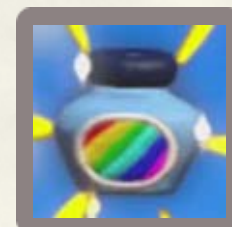


- ◆ Sélectionnez **Salle des figurines** ou **Salle de musique** depuis l'écran de sélection du mode pour admirer vos figurines et écouter votre musique.



Bouteilles d'encre

Remplit votre jauge d'arc-en-ciel.



Morceaux de casse-tête

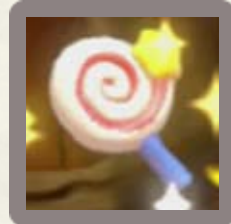
Si vous obtenez l'un de ces morceaux,

une série de morceaux de casse-tête apparaîtra. Obtenez tous les morceaux dans le temps alloué et un coffre au trésor apparaîtra.



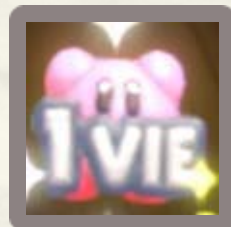
★ Bonbon

Kirby deviendra invincible pendant un temps limité.



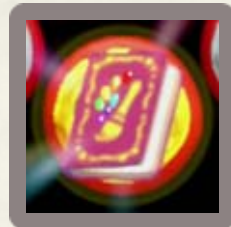
★ 1 VIE

Obtenez une vie supplémentaire.



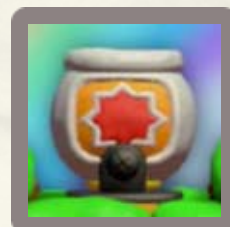
★ Pages du journal secret

Utilisez la roulette à la fin de chaque étape pour les obtenir. Chacune d'elles rajoute une page dans le journal secret à l'écran de sélection du mode.



★ Canons propulseurs

Sautez dans l'un d'eux pour qu'il vous projette dans la direction réglée. Certains canons tirent automatiquement, alors que d'autres doivent être touchés avant de faire feu.



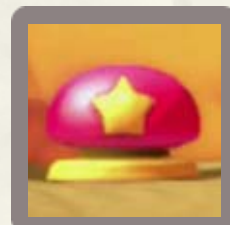
★ Anneaux de Ruée

Passez dans ces anneaux pour effectuer une Ruée.



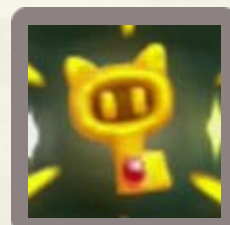
★ Interrupteurs

Si vous appuyez sur un interrupteur, il peut se produire toutes sortes de choses!



★ Clés

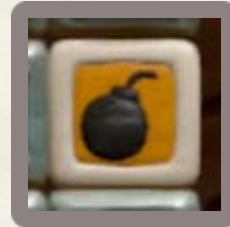
Vous aurez besoin d'une clé pour débarrer certaines portes.



★ Blocs bombes

Brisez ces blocs pour causer une

explosion et briser d'autres blocs.



Zones grises

Dans certaines étapes, vous trouverez des zones grises où les couleurs n'existent pas et où les ficelles arc-en-ciel ne peuvent pas être dessinées.



Chaque fois qu'Éline aperçoit un canevas, elle utilise sa magie pour transformer Kirby. Si Kirby obtient 100 étoiles lorsqu'il est transformé, il peut utiliser une attaque spéciale.

★ Kirby Tank

Kirby Tank avance devant lui automatiquement et effectue une Ruée lorsqu'il est touché. Il tire avec son canon partout où vous touchez l'écran.

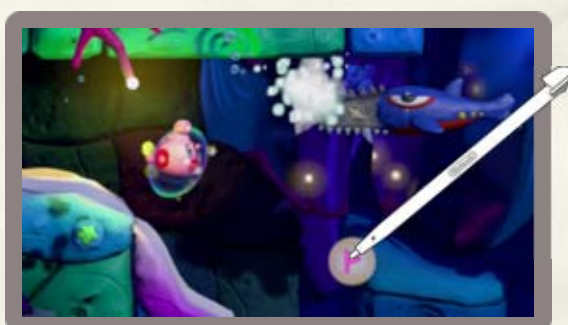


🌸 Attaque spéciale

Maintenez le stylet sur l'écran et relâchez-le pour effectuer un tir de barrage puissant.

★ Kirby Sous-marin

Kirby Sous-marin se déplace vers le point que vous indiquez en touchant l'écran et tire des torpilles automatiquement. Utilisez la ficelle arc-en-ciel pour guider la trajectoire des torpilles.



🌸 Attaque spéciale

Maintenez le stylet sur Kirby et relâchez-le pour que Kirby tire une énorme torpille.



Kirby Fusée

Kirby Fusée vole en ligne droite et change de direction lorsqu'il touche une ficelle arc-en-ciel.





Attaque spéciale

Maintenez le stylet sur Kirby et relâchez-le pour qu'il fonce vers l'avant à toute vitesse.

Dessiner une voie de sortie

Lorsque Kirby est transformé, vous verrez parfois une carte de l'étape. Utilisez le stylet pour dessiner la voie que vous désirez prendre sur la carte et touchez ensuite **Échappez-vous!**. Votre voie de sortie apparaîtra dans le jeu, alors vous pouvez la suivre et sortir de l'étape sans problème.

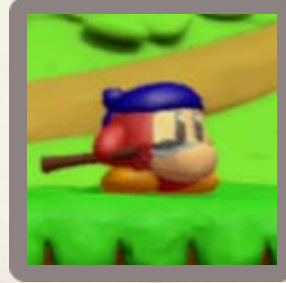


- ◆ Vous pouvez effacer votre chemin en touchant .
- ◆ **Échappez-vous!** et  sont affichés sur le Wii U GamePad.





Jusqu'à quatre joueurs peuvent jouer en même temps lorsque les manettes sont connectées. Les joueurs qui ne contrôlent pas Kirby incarnent des Waddle Dee.



Se joindre à la partie

Appuyez sur ⊕ sur une manette Wii Remote ou une manette Wii U Pro à l'écran de sélection de l'étape ou à d'autres endroits pour vous joindre à la partie.

- ◆ Les joueurs peuvent aussi se joindre à la partie lorsque Kirby est déjà dans une étape, avec quelques exceptions.
- ◆ Appuyez sur ⊖ pour sortir votre Waddle Dee du jeu.



Perdre des vies et perdre la partie



Kirby

Vous perdrez une vie chaque fois que votre jauge de vie se vide, si vous tombez dans un trou ou que vous êtes coincé. La partie se termine lorsque vous perdez votre dernière vie.



Waddle Dee

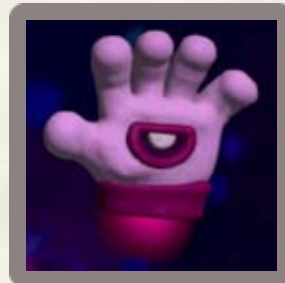
Vous disparaîtrez chaque fois que votre jauge de

vie se vide, si vous tombez dans un trou ou que vous êtes coincé. Par contre, perdre une vie ne diminuera pas le nombre de vies de Kirby. Vous pourrez revenir dans la partie après un court moment.

- ◆ Appuyez sur les boutons de votre manette de manière répétée pour revenir plus rapidement! Si vous utilisez une manette Wii Remote, appuyez sur ① / ②. Si vous utilisez une manette Wii U Pro, appuyez sur (A) / (B).

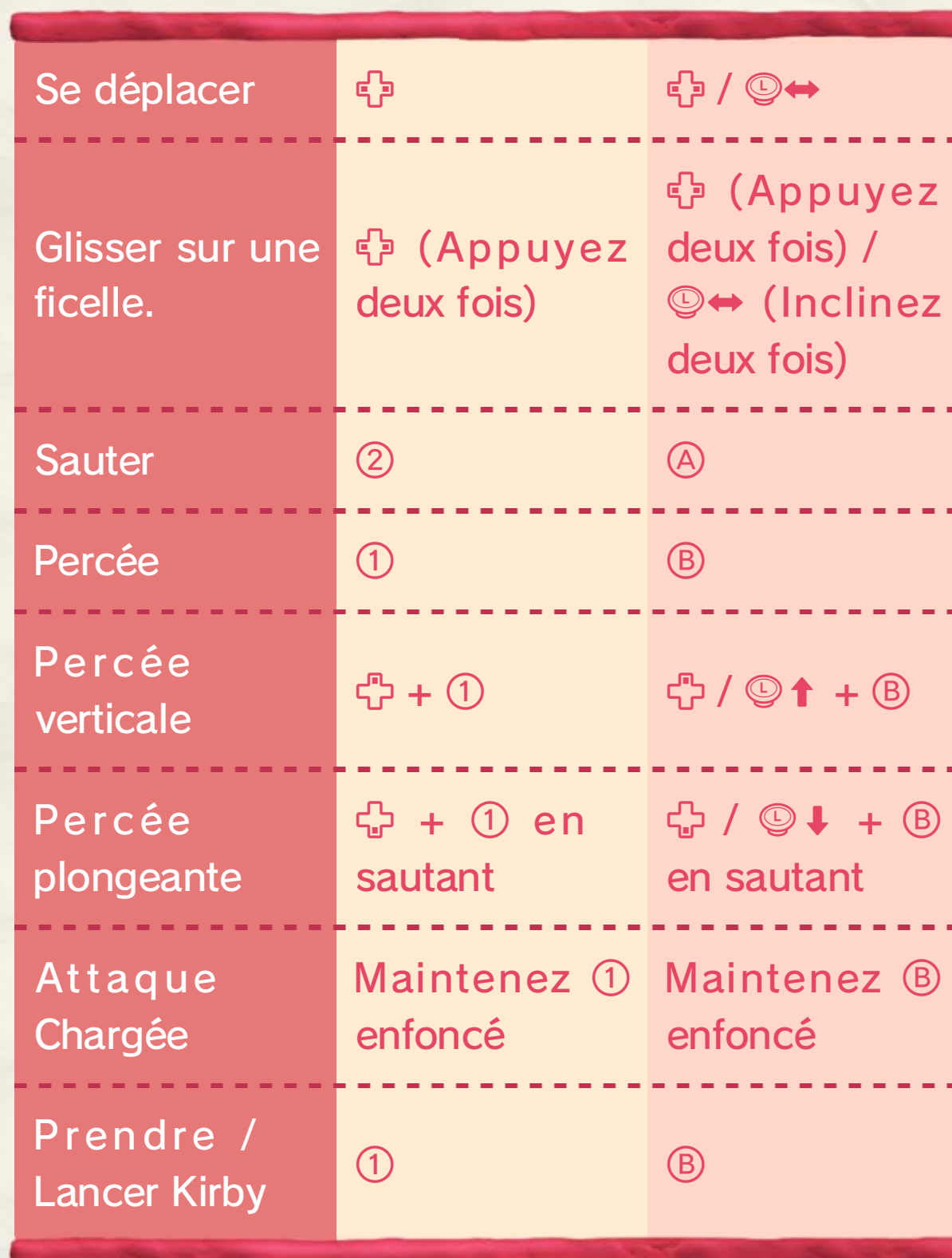
Agripaluche

Lors du jeu en multijoueur, Agripaluche apparaîtra et attaquera Kirby. Kirby ne peut pas continuer à avancer tant que Waddle Dee ne vient pas à bout d'Agripaluche.



- ◆ Kirby perdra une vie si Agripaluche l'attrape et l'emporte.
- ◆ Kirby ne peut pas infliger de dégâts à Agripaluche.





Waddle Dee is a small, round, yellow creature with a large head and a small body. It has a single eye and a small mouth. It is standing on a white, textured surface. Above it is a yellow, wavy border. To the left of the table is a small icon of a game controller with a plus sign and two dots. To the right is a small icon of a game controller with a plus sign and two dots.

Se déplacer	+	+ / L↔
Glisser sur une ficelle.	+ (Appuyez deux fois)	+ (Appuyez deux fois) / L↔ (Inclinez deux fois)
Sauter	②	A
Percée	①	B
Percée verticale	+ + ①	+ / L↑ + B
Percée plongeante	+ + ① en sautant	+ / L↓ + B en sautant
Attaque Chargée	Maintenez ① enfoncé	Maintenez B enfoncé
Prendre / Lancer Kirby	①	B

◆ Vous pouvez utiliser l'Attaque Chargée chaque fois que vous obtenez 100 étoiles.

Retourner auprès de Kirby

Au cas où vous et Kirby seriez séparés,
appuyez sur ⊕ pour vous transporter
immédiatement là où il se trouve.



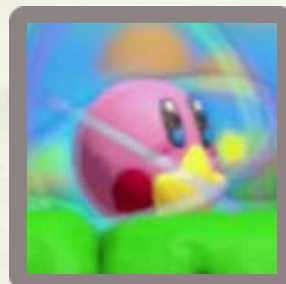
Augmentez les capacités de Kirby en plaçant un amiibo de Kirby, du Roi Dadidou ou de Meta Knight (amiibo vendus séparément) sur le point de contact CCP (☐) du Wii U GamePad à l'écran de sélection de l'étape. Kirby portera même un joli costume!

- ◆ Les améliorations et les costumes provenant des amiibo ne durent que le temps d'une étape et ne peuvent être utilisés qu'une fois par jour. Les effets disparaissent si vous perdez une vie.
- ◆ Les Waddle Dee ne peuvent pas être améliorés.



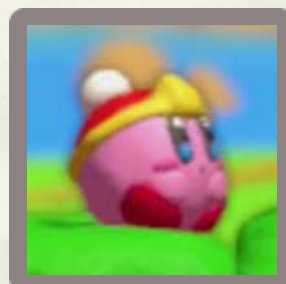
Kirby

Kirby obtient des Ruées étoile illimitées.



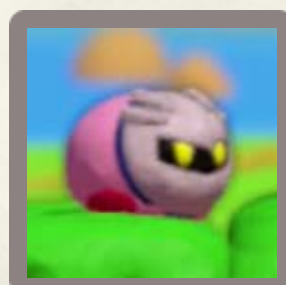
Roi Dadidou


La jauge de vie de Kirby est augmentée.



Meta Knight

La vitesse de la Ruée de Kirby est augmentée, lui permettant de vaincre les ennemis plus facilement.





Pour plus d'informations sur les amiibo,
veuillez visiter le site officiel de Nintendo :
www.nintendo.com/fr_CA/amiibo.



IMPORTANT

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

Veuillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078