

Hyrule Warriors

1 Información importante

Configuración

2 Controles y accesorios

3 Funciones en línea

4 Aviso para padres o tutores

Inicio

5 Acerca del juego

6 Comenzar a jugar

7 Guardar la partida

Comenzar la aventura

8 Selección de escenario

9 Controles básicos

10 Controles de ataque

11 | Pantalla principal

12 | Batallas

13 | Bastiones y puestos de avanzada

14 | Afinidades elementales y habilidades

15 | Objetos encontrados en el campo de batalla

Hacerse más fuerte

16 | Subir de nivel

17 | Aumentar la salud

18 | Transferir habilidades entre armas

19 | Crear insignias

20 | Crear elixires

El modo Aventura

21 | Sobre el modo Aventura

22 | Pantalla del mapa

23 | Búsquedas

24 | Links virtuales

Contenido adicional

25 | Contenido adicional (de pago)

Acerca de este producto

26 | Avisos legales

Solución de problemas

27 | Información de asistencia

1 Información importante

Información importante

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.


Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** (⚠️) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.

2 | Controles y accesorios

Controles compatibles

Este programa es compatible con los siguientes controles (para poder usar un control, este debe estar sincronizado con la consola Wii U).



- ◆ Se requiere un control por usuario para jugar en el modo multijugador. Los controles se venden por separado. 
- ◆ Solo se puede usar un control Wii U GamePad.
- ◆ Puedes usar un control Wii Remote Plus en lugar de un Wii Remote.

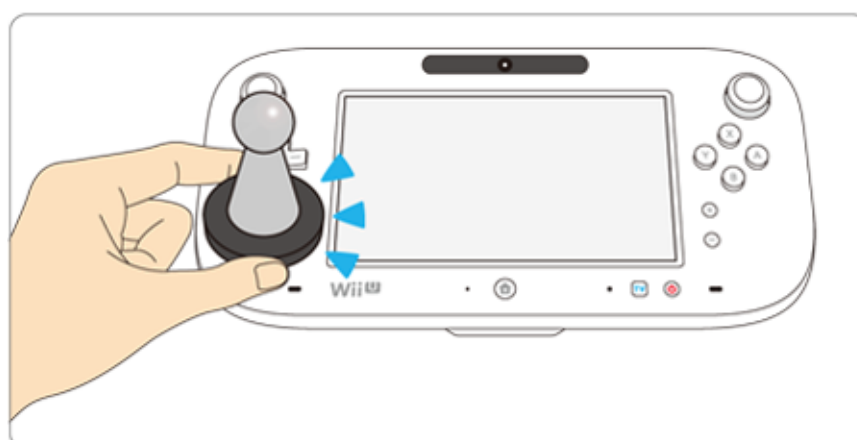
Sincronización de controles



Elige Configuración de controles desde el menú HOME para acceder a la pantalla que se muestra a la derecha.





Elige Sincronizar y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para completar el proceso de sincronización.

amiibo




Este juego es compatible con . Para usar un amiibo compatible, toca  (punto de contacto NFC) del Wii U GamePad con él.

Interactúa con tus personajes favoritos de Nintendo como nunca antes. Utiliza las figuras amiibo con programas compatibles a través de la tecnología NFC (comunicación de campo cercano). Para obtener más detalles, visita la página oficial de Nintendo sobre amiibo en www.nintendo.com/es_LA/amiibo.



- ◆ En cada amiibo se pueden escribir datos de solo un programa a la vez. Si quieres escribir datos de otro juego, accede a la configuración de la consola () en el menú de Wii U y borra los datos actuales dentro de **Ajustes de amiibo**.
- ◆ Los datos almacenados en amiibo se pueden leer usando juegos y programas compatibles.
- ◆ Si los datos de un amiibo están dañados y no se pueden restaurar, accede a la configuración de la consola () en el menú de Wii U y formatéalos dentro de **Ajustes de amiibo**.

Información sobre la salida de audio

Este programa es compatible con el sonido envolvente PCM lineal de 5.1 canales. Para poder disfrutar del sonido envolvente, selecciona  (configuración de la consola) en el menú de Wii U y elige la opción **Televisor**. Luego elige la opción **Sonido del televisor** y a continuación **Envolvente**.



3 Funciones en línea


Si conectas tu consola a internet podrás disfrutar de las siguientes funciones:




- Batallas especiales en el modo Aventura 
 - Miiverse
 - Adquisición de contenido descargable 
- ◆ Consulta la sección **Configuración de internet** del manual de instrucciones de la consola Wii U para obtener más información sobre los requisitos para conectarse a internet.

Miiverse

Si has activado la opción **Miiverse** en los ajustes de red (dentro del menú de ajustes del juego), la información sobre las medallas que obtengas en el juego se publicará en Miiverse de forma automática.

- ◆ Para utilizar las funciones que se mencionan arriba, antes debes conectarte a internet. Asimismo, para utilizar alguna de dichas funciones, deberás activar Miiverse.
- ◆ Para obtener información acerca de Miiverse, consulta la sección correspondiente en el manual electrónico de Wii U. Para consultar el manual electrónico, oprime  desde el menú de Wii U para abrir el menú HOME y luego elige .

Accede al control parental () desde el menú de Wii U para restringir las siguientes funciones.

Nombre	Funciones
Comunicación en línea (juegos)	Restringe ciertas funciones de comunicación en línea (batallas especiales).  24
Servicios de compra de Wii U	Impide la adquisición de contenido adicional.  25
Miiverse	Permite restringir la publicación y lectura (o solo la publicación) de mensajes en Miiverse. Si restringes alguna de las dos opciones, la publicación automática se desactivará.  3

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción Clasificación por edades del control parental.

Hyrule Warriors™ es un juego de acción táctica ambientado en el universo de The Legend of Zelda™.

Ya sea por tu cuenta o con otro jugador, juega siendo el héroe Link, la princesa Zelda u otros aliados y embárcate en una épica aventura para salvar el reino de Hyrule.



La parte fundamental del juego es el modo Leyenda. Selecciona un personaje y un escenario y sumérgete de lleno en la aventura. Para avanzar en la historia tendrás que completar ciertas misiones. Conforme progresses, procura también mejorar tus personajes.



Normalmente el juego se controla por medio de los botones, aunque también puedes realizar ciertas acciones usando la pantalla táctil del Wii U GamePad.


- ◆ En las explicaciones que figuran en este manual electrónico, el texto de color **azul** se refiere a los controles del GamePad o del control Wii U Pro, mientras que el texto de color **rojo** se refiere a los controles del control Wii Remote cuando se usa con el Nunchuk.

Selección de modo

Oprime cualquier botón en la pantalla del título para acceder a la pantalla de selección de modo.

- ◆ La primera vez que juegues se crearán datos de guardado.



Reanudar	Reanuda la partida en el punto en que guardaste por última vez durante la batalla.
Leyenda	Juega siguiendo la historia principal.
Libre	Elige un escenario para volver a jugarlo con cualquiera de los personajes que hayas desbloqueado.
Aventura	Libra batallas para poder seguir explorando el mapa de Hyrule. 
Galería	Echa un vistazo a los fragmentos de ilustración y medallas que has conseguido, entre otras cosas.
Ajustes	Establece la configuración del juego.

- ◆ Los modos Libre y Aventura, junto con la galería, se desbloquearán a medida que avances en el modo Leyenda.
- ◆ Podrás reanudar la partida si la has guardado previamente durante una batalla.

Jugar sin televisor

Oprime ⊖ para jugar únicamente con el GamePad.

Durante las batallas, la pantalla principal se mostrará en el GamePad. Puedes comprobar las condiciones para la victoria y otros datos en la pantalla de pausa, a la que podrás acceder si oprimas ⊕.

◆ Si deseas restablecer la configuración original, vuelve a oprimir ⊖.

Modo cooperativo

Tras completar el primer escenario del modo Leyenda aparecerá la opción para que dos jugadores puedan jugar el modo cooperativo de los modos Leyenda, Aventura y Libre.

Ajustes del modo cooperativo

1. Controles

Un jugador usará el Wii U GamePad y el otro deberá sincronizar un Wii Remote con un Nunchuk, o un control Wii U Pro con la consola Wii U.

2. En Ajustes selecciona la configuración de los controles

Elige Ajustes desde la pantalla de selección de modo y luego configuración de los controles.

3. Elige un control

Determina qué jugador usará el Wii U GamePad y qué jugador usará el Wii Remote con un Nunchuk, o el control Wii U Pro.

4. Accede a la pantalla de selección de personaje

El modo cooperativo está disponible para los

modos Leyenda, Libre y Aventura.

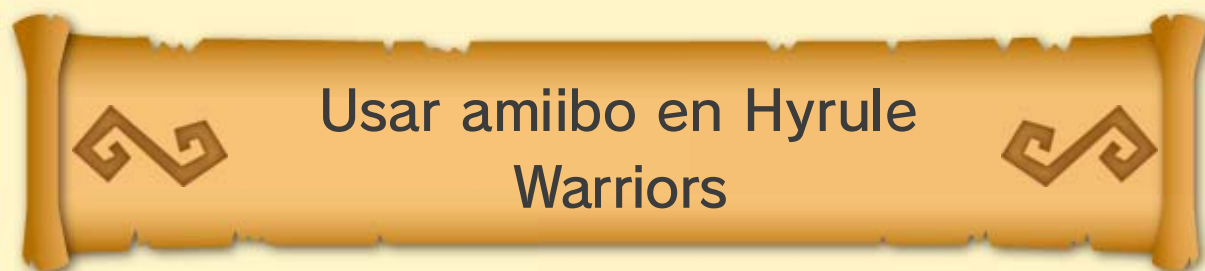
5. Oprime ⊕ en el control asignado

Cuando el control del jugador 2 parpadee en la parte superior de la pantalla, el jugador 2 debe oprimir ⊕.

6. Elige un personaje para comenzar la batalla

Tanto el jugador 1 como el jugador 2 deberán elegir un personaje antes de que comience la batalla.

Cuando la batalla acabe, la partida será nuevamente para un solo jugador. Para jugar nuevamente una partida en el modo cooperativo, repite los pasos descritos en "Ajustes del modo cooperativo" a partir del cuarto paso.






Hyrule Warriors es compatible con todas las figuras amiibo de Super Smash Bros. Para usar una figura amiibo con este juego, toca el punto de contacto NFC del Wii U GamePad con la figura durante la pantalla del título.

◆ ¡Al usar la figura amiibo de Link conseguirás el aerodisco, una nueva arma para Link! Si usas otros amiibo compatibles conseguirás materiales, armas o rupias al azar.



En todos los modos de juego tus avances se guardarán de forma automática tras ganar una batalla.

Guardar durante una batalla

Para guardar tus avances oprime / durante la partida para acceder a la pantalla de pausa y luego selecciona Guardar. Si quieres reanudar la partida desde ese punto, selecciona Reanudar en la pantalla de selección de modo. (Esta opción no está disponible en el modo Aventura).  6





En los modos Leyenda y Libre utiliza la pantalla de selección de escenario para elegir dónde quieres jugar y qué personaje prefieres utilizar.




Tras ganar una batalla en el modo Leyenda normalmente desbloquearás escenarios adicionales. Cuando completes un escenario en dicho modo, estará disponible también en el modo Libre.


Personajes recomendados

Si ves el icono  al lado de un personaje, quiere decir que es el recomendado en el escenario en cuestión y que, por lo tanto, contará con cierta ventaja.

Dado que cada escenario cuenta con un elemento útil ( 14), el personaje recomendado puede jugar con un arma cuya afinidad elemental se corresponda con la de dicho elemento útil. De este modo infligirá más daño a los enemigos en batalla.

Contenedores y piezas de corazón



 Contenedor de corazón: incrementa la salud máxima en un corazón.

 Pieza de corazón: consigue cuatro para obtener un contenedor de corazón.


Si juegas con el personaje que figura al lado del icono en cuestión, podrás conseguirlo durante la batalla.

Skulltulas doradas

Si seleccionas el personaje o tipo de arma que figura al lado de este icono, aparecerá una skulltula dorada en el campo de batalla, siempre y cuando se den ciertas condiciones.

- ◆ Para ver pistas que te indiquen cómo hacer aparecer una skulltula dorada, consulta **Datos del personaje** desde la pantalla previa a la batalla o bien desde la pantalla de pausa (a la que puedes acceder si oprimes / durante la partida).

¡Vence a la skulltula dorada!

Existen 100 skulltulas doradas en el mundo. Cada vez que derrotes a una, obtendrás un fragmento de ilustración. Consigue todos los fragmentos que forman una ilustración () para obtener recompensas adicionales.

Bazar





Oprime **+ / +** para acceder al bazar con un personaje en la pantalla de selección de escenario de los modos Leyenda y Libre, o bien en la pantalla del mapa del modo Aventura. Dentro de las diferentes tiendas del bazar podrás utilizar rupias para conseguir mejoras de diversos tipos.

Armería	Transfiere habilidades entre armas, elimínalas o revela habilidades selladas. También puedes vender las armas que no necesites. → 18
Tienda de insignias	Crea insignias para fortalecer a tus personajes. → 19
Sala de entrenamiento	Sube de nivel a tus personajes. → 16
Tienda de pociones	Crea pociones que te proporcionarán ventaja en las batallas. → 20





- ◆ Los iconos **azules** se refieren a los controles del Wii U GamePad o del control Wii U Pro. Por su parte, los iconos **rojos** se refieren a los controles del Wii Remote cuando se usa con el Nunchuk.
- ◆ Puedes modificar la configuración de los controles si accedes a la opción **Ajustes** del menú del juego y seleccionas **Controles**.

Moverse



Mueve / en cualquier dirección para moverte. Manténlo inclinado para correr y desplazarte más rápido.

Esquivar

Oprime / para esquivar ataques enemigos. Mantén oprimido el botón para correr a continuación.

- ◆ Puedes esquivar también mientras te mueves.




Defenderse



Oprime / para defenderte de ataques frontales. Mientras te defiendes, puedes moverte igualmente.

- ◆ Al defenderte la cámara se ajustará para que mires hacia el frente.
- ◆ Ten en cuenta que no podrás defenderte de ciertos ataques potentes.





Fijar el blanco



Si estás cerca de un enemigo poderoso, oprime  o / para fijar el blanco sobre él y hacer que la cámara lo siga. Al hacerlo, el indicador que figura sobre él se volverá rojo. Si vuelves a oprimir el mismo botón, dejarás de fijarlo.

Si hay varios enemigos poderosos, puedes fijar el blanco sobre uno de ellos y luego utilizar   para cambiar a los demás.

Usar objetos

Selecciona un objeto con / y luego oprime / para utilizarlo. El número de objetos disponibles aumentará según avances en el juego.

- ◆ Si juegas con el GamePad, también puedes seleccionar un objeto si lo tocas y deslizas sobre la pantalla táctil.
- ◆ Estos controles se aplican a las pociones curativas y a los objetos de ataque (bombas, arco y flechas, etcétera).



10 Controles de ataque

- ◆ Los iconos **azules** se refieren a los controles del Wii U GamePad o del control Wii U Pro. Por su parte, los iconos **rojos** se refieren a los controles del Wii Remote cuando se usa con el Nunchuk.
- ◆ En los controles a continuación se asume que utilizas el estilo Dynasty Warriors. Puedes modificar la configuración de los controles si accedes a la opción **Ajustes** del menú del juego y seleccionas **Controles**.





Ataques básicos

Usa los botones de ataque normal (Y/Ⓜ (mueve rápidamente el Wii Remote)) y fuerte (X/Ⓟ) y combínalos de distintas formas para realizar las técnicas de ataque de las que dispone tu personaje.

Y	Ataque normal. Puedes realizar varios seguidos.
X	Ataque fuerte. Varía en función del personaje.
Y, X	Normalmente sirve para alzar en el aire a uno o más enemigos.
Y, Y, X	Normalmente se trata de un ataque que inflige daño a uno o más enemigos que se encuentren cerca de ti.
Y, Y, Y, X	Normalmente se trata de un ataque que inflige daño a un grupo de enemigos en una zona amplia.

- ◆ Cada técnica varía en función del personaje y arma que utilices.
- ◆ Si creas insignias, podrás aumentar el número de técnicas disponibles. ➔ 19

Ataques con objetos

Selecciona el objeto con / y luego oprime / para atacar con él.



- ◆ Si juegas con el GamePad, también puedes seleccionar objetos si tocas y deslizas sobre la pantalla táctil.


¡Mejora los objetos!

Tras vencer a un enemigo o romper un cántaro puedes descubrir mejoras de objetos. Si las recoges, tus objetos de ataque se harán más potentes, aunque solo durante un cierto tiempo.



Ataques especiales

Cuando la barra de ataque especial esté llena, oprime / para realizar un poderoso ataque.

- ◆ La barra de ataque especial se irá llenando al derrotar a enemigos y al recoger fragmentos de fuerza. 

Remates



Ciertos enemigos realizarán ataques que los dejarán en posición de sufrir un contraataque inmediato. Cuando esto ocurra, aparecerá un indicador de punto débil sobre el enemigo que se irá vaciando cuando lo ataques. Si lo vacías por completo, lograrás realizar un ataque poderoso.



Poder mágico



Cuando la barra de magia esté llena, oprime **R**/**1** para utilizar el poder mágico. En este estado tu potencia de ataque y tu velocidad aumentarán, y también será más difícil que los enemigos te aturdan. Asimismo, tras vencer a un determinado número de enemigos, obtendrás bonificaciones especiales.

- ◆ Recoge frascos mágicos (**15**) para llenar la barra de magia.

Ataque mágico

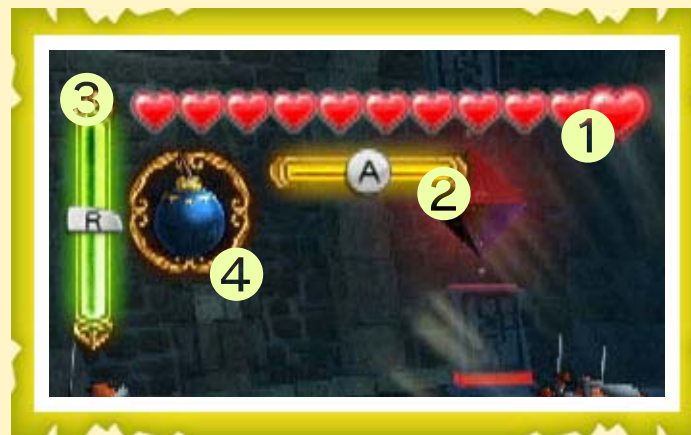
Oprime / mientras estés bajo los efectos del poder mágico para vaciar la barra de magia y realizar un ataque mágico contra los enemigos que te rodean. Si realizas este ataque a un enemigo poderoso, lo aturdirás y podrás contraatacar valiéndote de su punto débil.



11 Pantalla principal



1 Información del personaje



<p>① Barra de salud</p>	<p>La barra de salud de tu personaje. Si se vacía, pierdes la batalla.</p>
<p>② Barra de ataque especial</p>	<p>Cuando esté llena, oprime A/A para realizar un ataque especial. La barra se llenará a medida que vayas derrotando enemigos y recogiendo determinados objetos.</p>
<p>③ Barra de magia</p>	<p>Cuando esté llena, oprime R/1 para imbuirte de poder mágico. La barra se llenará a medida que vayas recogiendo determinados objetos.</p>
<p>④ Objetos</p>	<p>Selecciona un objeto con +/+ y úsalo oprimiendo ZR/+.</p>

2 Minimapa

Cambia la vista del mapa con **+/2** para tener una vista más detallada del lugar en el que te encuentras.



- A** : Jugador
- : Aliados **●** : Enemigos **●** : Otras tropas

 : Jefe de bastión  : Bestias gigantes
 : Comandante  : Puesto de avanzada
 : Base  : Objetivo de misión

◆ Los aliados aparecen en azul, los enemigos, en rojo y las otras tropas, en amarillo.

3




Barra de bastión

Solo aparecerá cuando estés dentro de un bastión.

En un bastión enemigo, la barra aparecerá en rojo y se irá vaciando a medida que derrotes a más enemigos en el interior del bastión. Cuando se vacíe, un jefe de bastión aparecerá. Derrótalo para arrebatarse el control del bastión al enemigo.

4

Información de la misión

Aquí aparecerá información actualizada sobre tu misión. Los iconos    representan los objetivos de la misión que quedan por cumplir.

5

Rupias

El número total de rupias que has obtenido en batalla. Puedes usar las rupias en el bazar.

6

Enemigos derrotados

El total de enemigos que has derrotado.

7

Nivel y barra de experiencia

El nivel actual de tu personaje y la experiencia acumulada.


Cuando la barra de experiencia se llene, subirás de nivel y tus barras de salud y de ataque especial se llenarán por completo.



Completa misiones

Cuando comience la batalla, tendrás que completar diferentes misiones. ¡Complétalas todas en orden para conseguir la victoria!

Conquista

De los puestos de avanzada y bastiones enemigos saldrán tropas hostiles. Tomar puestos de avanzada o bastiones proporcionará ventaja a tus aliados.  13

Ayuda a tus aliados

Si tus aliados están en peligro, intenta ayudarlos antes de que sean derrotados. Si consigues ayudar, su energía vital se restablecerá. Recuerda que si un comandante aliado tiene que abandonar el campo de batalla o si la base aliada cae ante el enemigo, podrías perder la batalla.

Cumple las condiciones para la victoria

Cuando cumplas todas las condiciones para la victoria, vencerás la batalla. Esta victoria significa que podrás conservar todas las armas y materiales que hayas ido encontrando.

Vence a las bestias gigantes

Las bestias gigantes tienen mucha salud y un gran poder de ataque, lo que las hace difíciles de vencer. No obstante, algunas de ellas son vulnerables ante determinados objetos. Cuando te enfrentes a ellas, comprueba si posees algún objeto que pueda facilitarte su derrota.




13 Bastiones y puestos de avanzada



Bastiones



De los bastiones enemigos saldrán tropas hostiles que bloquearán el avance de las tuyas. Para tomar un bastión enemigo primero deberás derrotar enemigos suficientes dentro del bastión para vaciar su barra de bastión (que aparece en pantalla debajo del minimapa ).

Cuando esta barra se vacíe por completo, aparecerá el comandante del bastión. ¡Derróttalo para tomar el bastión!



Puestos de avanzada








De los puestos de avanzada salen continuamente tropas de refuerzo. Derrota al capitán de la guardia para hacerte con el control del puesto de avanzada. Por el contrario, si uno de tus puestos de avanzada cae, pasará a manos del enemigo.



Afinidades elementales de las armas


Todas las armas tienen afinidad con un elemento y algunos de sus ataques se verán reforzados por efectos elementales.

 Fuego	Un enemigo que salga disparado por los aires debido a un ataque de fuego explotará al aterrizar y causará daño a los enemigos cercanos.
 Agua	Un enemigo alcanzado por un ataque de agua seguirá sufriendo daño durante un período de tiempo determinado.
 Trueno	Los ataques de trueno infligen daño adicional a los enemigos que estén en el aire.
 Luz	Los ataques de luz infligen cada vez más daño a medida que realices ataques continuados a un gran número de enemigos.
 Oscuridad	Los ataques de oscuridad infligen cada vez más daño a medida que realices ataques continuados a un solo enemigo.

Elementos útiles en los diferentes escenarios

Si seleccionas un personaje que tenga un arma afín a un elemento útil para ese escenario



determinado, podrás infligir más daño a tus enemigos en ese escenario.

Los personajes marcados con el icono  en la pantalla de selección de escenario son personajes recomendados y pueden usar armas afines al elemento recomendado de ese escenario.


Habilidades de las armas

Algunas armas tienen habilidades.


Existen diversos tipos y proporcionan ciertas ventajas en el campo de batalla, como por ejemplo conseguir que algunos ataques sean más poderosos.

- ◆ Para comprobar la habilidad del arma que hayas seleccionado, oprime / para acceder a la pantalla de pausa, después selecciona Datos del personaje y luego, Arma.

Cambio de habilidades







En la armería del bazar puedes transferir habilidades de un arma a otra siempre y cuando sean del mismo tipo.  18



Habilidad sellada

Algunas armas tienen habilidades selladas y cuyo sello solo puede romperse después de derrotar con el arma a cierta cantidad de enemigos. Puedes revelar las habilidades selladas en la armería.  18



Cuando derrotes enemigos o rompas cántaros podrás encontrar objetos que te resultarán útiles.

 Corazón	Restablece tu salud. Cuanto más grande sea, más energía recuperarás.
 Fragmento de fuerza	Llena la barra de ataque especial.
 Frasco mágico	Llena la barra de magia.
 Rupia	Aumenta tu número de rupias. Su valor depende del color que tenga.
 Bolsa de armas	Contiene una nueva arma que conseguirás cuando ganes la batalla.
 Bolsa de material	Contiene un material que conseguirás cuando ganes la batalla.

- ◆ Puedes usar las rupias en las tiendas del bazar.
- ◆ Puedes usar materiales en la tienda de insignias ( 19) o en la tienda de pociones del bazar ( 20).

¡Ve por los tesoros!


Los cofres contienen valiosos tesoros, como nuevas armas, objetos o gran cantidad de rupias. ¡No te olvides de abrir todos los que te encuentres! Algunos solo aparecen si cumples determinadas condiciones, como haber tomado un bastión.



En combate

A medida que derrotes enemigos tu barra de experiencia se irá llenando poco a poco. Cuando esté totalmente llena, tu personaje subirá de nivel, tus ataques serán más potentes y tu salud aumentará al máximo. Además, si subes de nivel en medio de una batalla, tu barra de ataque especial también se situará al máximo.



En la sala de entrenamiento


Elige el personaje al que quieras subir de nivel y ve al bazar (). En la sala de entrenamiento podrás usar rupias para subir el nivel de tu personaje. Pero recuerda que cuanto más alto sea el nivel del personaje, ¡más caro resultará subir de nivel!



La salud de un personaje aumenta a medida que suba de nivel. También puede aumentarse con contenedores de corazón o piezas de corazón.

Contenedores y piezas de corazón

Los personajes que pueden conseguir contenedores y piezas de corazón en cada escenario están predeterminados. Consulta la pantalla de selección de escenario ( 8) o la pantalla del mapa del modo Aventura para comprobar de qué personaje se trata.  22

 **Contenedor de corazón**

Aumenta tu salud máxima en un corazón.

 **Pieza de corazón**

¡Con cuatro conseguirás un contenedor de corazón!





Algunas de las armas que encuentres tienen habilidades que las dotan de capacidades especiales útiles en batalla (← 14). Dichas habilidades pueden transferirse a otras armas en la armería. Ahí también podrás revelar las habilidades selladas, eliminar habilidades o vender armas.

Transferencia de habilidades

Elige el personaje cuya arma quieras mejorar y ve al bazar (← 8). Elige Transferir habilidades en la armería para usar rupias y realizar la transferencia.

Cómo funciona

1. Elige el arma que quieres mejorar

Selecciona el arma a la que quieras incorporar la habilidad. Solo puedes seleccionar armas que tengan una o más ranuras libres.

2. Elige la habilidad de un arma


Selecciona el arma cuya habilidad quieras transferir. Solo puedes seleccionar armas que dispongan de habilidades.

3. Transfiere la habilidad

Mueve la habilidad a la ranura del arma que quieras mejorar. El arma que hayas usado como material se perderá tras el proceso.

Eliminar habilidades

Elige el personaje que tenga el arma con la habilidad que quieras eliminar y ve al bazar.

 Elige Eliminar habilidades en la armería para usar rupias y eliminar la habilidad.

Cómo eliminar habilidades

1. Elige un arma

Elige el arma que contenga la habilidad que deseas eliminar. Solo podrás elegir aquellas armas que contengan habilidades desbloqueadas.

2. Elige la habilidad que deseas eliminar



Elige la habilidad que deseas eliminar del arma.

3. Eliminar

Elimina la habilidad y libera una ranura de habilidad.

Revelar habilidades selladas

Elige un personaje que tenga un arma que

contenga una habilidad sellada () y acude al bazar (). Elige Revelar habilidades en la armería para usar rupias para revelar la habilidad sellada.

Cómo revelar habilidades

1. Elige un arma

Elige el arma que quieres revelar. Solo puedes revelar armas con habilidades selladas.


2. Elige la habilidad que quieres revelar

Elige la habilidad sellada que deseas revelar.

3. Revelar habilidades

Revela los atributos de la habilidad sellada. La habilidad será sellada nuevamente cuando el proceso haya concluido.

Vender armas

Elige al personaje que tenga el arma que deseas vender y acude al bazar (). Elige Vender armas en la armería para vender un arma a cambio de rupias.

Cómo vender armas

1. Elige un arma

Elige el arma que deseas vender.

2. Vender armas

Vende el arma a cambio de rupias. El nivel del arma y sus habilidades determinan la cantidad de rupias que recibes a cambio.




19 Crear insignias



Cuando un personaje cree una insignia obtendrá diferentes capacidades que le resultarán muy útiles en el campo de batalla.

Cómo crear una insignia

Ve al bazar () y después elige al personaje para el que quieras crear una insignia. Selecciona la tienda de insignias para crear insignias con materiales y rupias.

¡Consigue materiales!


Para conseguir los materiales necesarios para crear insignias derrota a tus enemigos y recoge las bolsas de material que dejen caer. ¡Luego solo tendrás que ganar la batalla en la que hayas encontrado estas bolsas y los materiales serán tuyos! El material que encuentres en las bolsas variará en función del enemigo que hayas derrotado. También es posible que el mismo enemigo deje tras su derrota un material más raro y valioso.





Puedes crear elixires en la tienda de pociones para conseguir ventajas especiales que te resultarán muy útiles en la próxima batalla. Los efectos de un elixir durarán hasta el final de la batalla.

Cómo crear un elixir

Primero selecciona un personaje y ve al bazar ( 8). Después selecciona la tienda de elixires para convertir materiales y rupias en útiles elixires.

Pociones curativas

Además de los elixires que crees, también puedes conseguir pociones que restaurarán tu salud en medio de la batalla. Para usarlas, primero debes crear la insignia **Botella vacía I** en la tienda de insignias. Si creas las insignias **Botella vacía II** y **Botella vacía III**, aumentarán las veces que puedes usar una poción en la misma batalla. Las botellas vacías se llenarán antes de cada batalla, así que no es necesario usar rupias para rellenarlas.



Objetivos

Tu objetivo en el modo Aventura es vencer al enemigo oscuro y salvar el reino de Hyrule. Con cada batalla que ganes podrás desbloquear nuevos mapas. Usa cartas de objeto para explorar cuadros del mapa y quizá descubras nuevas rutas, un arma poderosa o algo incluso más sorprendente.

Adéntrate en cada mapa, lucha, explora, ¡y antes de que te des cuenta te habrás convertido en el héroe de Hyrule!

Personajes disponibles

Puedes jugar con cualquiera de los personajes que hayas desbloqueado en el modo Leyenda, pero ten en cuenta que algunos mapas cuentan con restricciones de personajes o armas. ¡El entrenamiento con diferentes personajes en los modos Leyenda y Libre es la clave para tu éxito en el modo Aventura!

Tipos de batallas

Hay dos tipos de batalla en el modo Aventura:

Batallas desafío

Son pequeñas batallas en las que luchas solo con tu personaje. ¡Pelea por conseguir el objetivo que se te indica!

Batallas aventura

Son grandes batallas en las que luchas con tus

aliados. Toma bastiones y avanza la primera línea de batalla hasta que derrotes al enemigo.



Mapa del modo Aventura

The screenshot shows the Adventure Mode Map interface. At the top, there are three tabs: 'Victoria de rango A', 'Victoria', and 'Tesoro'. Below the tabs is a grid of map tiles. A character icon is visible on the map. At the bottom, there is a navigation bar with buttons: '+ Moverse', 'Bazar', 'Razones', 'Buscar', 'Cancelar', and 'Detalles de la batalla'. The callouts point to: 1. 'Victoria de rango A' tab; 2. 'Victoria' tab; 3. 'Tesoro' tab; 4. A character icon on the map; 5. A treasure icon on the map; 6. The navigation bar.

1 Victoria de rango A

Recompensa recibida por obtener una victoria de rango A en la casilla actual del mapa.

2 Victoria

Recompensa recibida por obtener una victoria en la casilla actual del mapa.

3 Tesoro

Información sobre contenedores de corazón, piezas de corazón o skulltulas doradas que aparecen en el mapa. Si la cara de un personaje aparece al lado del icono del tesoro, significa que este solo aparecerá cuando se juegue con ese personaje.

4

Cartas de objeto

Se usan para buscar objetos secretos en los mapas. → 23

Se pueden obtener como recompensa al ganar batallas.

5

Mapa del mundo

Solo puedes moverte por las casillas iluminadas del mapa. Para ampliar la zona por la que puedes moverte deberás ganar batallas en cada mapa y conseguir el rango necesario.

6

Iconos de recompensa

Las recompensas por la victoria de cada mapa aparecen en el mapa del mundo.

Con (Y)/(1) puedes ver las diferentes categorías de recompensas.

Pantalla de información de la batalla



7

Información de la batalla

Proporciona información sobre los objetivos que necesitas cumplir.

8

Dificultad

Indica la dificultad de la batalla. Cuanto más alto sea el nivel, más difícil resultará.

9

Elemento útil

Usa armas relacionadas con el elemento recomendado para causar más daño al enemigo en la batalla.

10

Restricciones

Indica si una casilla del mapa cuenta con alguna restricción de personaje o de arma.



23 Búsquedas



Usar cartas de objeto en los mapas te permitirá descubrir secretos ocultos.

Oprime **X**/**2** desde el mapa para abrir la pantalla de búsqueda. Elige la carta de objeto que quieras usar y la casilla donde quieras usarla. Si la combinación resulta ser la correcta, ¡tu búsqueda habrá tenido éxito!

Así podrás descubrir nuevas rutas o poderosas armas.

Si ganas la batalla y alcanzas el rango necesario, podrás quedarte con lo que encuentres.





Si activas la conexión de red en los ajustes del juego y estás conectado a internet, podrán aparecer Links virtuales (Links de otros jugadores) en el mapa del mundo.


Estos Links virtuales te necesitan: ¡podrás ayudarlos en sus respectivas batallas en el lugar donde se encuentren! Estas batallas serán más difíciles de lo normal, pero las recompensas por la victoria serán más valiosas.

- ◆ Podrás obtener mejores recompensas en las batallas que libres en mapas que contengan Links virtuales de alguno de los amigos de tu lista.
- ◆ Si un amigo ayuda a tu Link, podrás conseguir bonificaciones adicionales.
- ◆ Al activar la conexión de red, los jugadores que estén en línea podrán ver tus datos.



Puedes adquirir contenido adicional a través de internet.

● Procedimiento

Selecciona  en el menú HOME para abrir Nintendo eShop. Consulta el capítulo **Adquisición de contenido descargable y suscripciones** del manual electrónico de Nintendo eShop y sigue las instrucciones que ahí se detallan.

◆ Para abrir el manual electrónico, selecciona **Menú** en la barra de menú de Nintendo eShop seguido de **Ayuda** y, por último, toca **Manual de la tienda**.

IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

© Nintendo

© KOEI TECMO GAMES CO., LTD.

All rights reserved.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo.

The KT logo is a registered trademark of KOEI TECMO HOLDINGS CO., LTD.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa,

incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

27 Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078