

1 Información importante

## Configuración

2 Funciones en línea

3 Aviso para padres o tutores

## Cómo empezar

4 Cómo jugar

5 Cómo guardar y borrar datos

## Desbloquear juegos

6 JUEGOS

7 UN JUGADOR (1)

8 UN JUGADOR (2)

9 UN JUGADOR (3)

10 MULTIJUGADOR

11 MIIVERSE SKETCH

12 CLUCK-A-POP

## Acerca de este producto

13 Avisos legales

## Solución de problemas

14 Información de asistencia

## 1 Información importante

Gracias por elegir el juego GAME & WARIO para la consola Wii U.

### Información importante

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** (🚨) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.

## 2 Funciones en línea

Conéctate a internet para vincular tu consola Wii U a Miiverse™ a través de tu identificador de Nintendo Network y habilitar las funciones de MIIVERSE SKETCH   como parte de GAME & WARIO.

- ◆ Consulta la sección **Configuración de internet** del manual de instrucciones de la consola Wii U para obtener más información sobre los requisitos para conectarse a internet. Cuando tengas todo lo necesario, selecciona  (configuración de la consola) en el menú de Wii U y elige **Internet** para configurar la conexión a internet.
- ◆ Para obtener más información sobre Miiverse, consulta la sección de Miiverse en el manual electrónico de Wii U. Oprime  en el menú de Wii U y selecciona **Manual**  en el menú HOME para mostrar el manual electrónico de Wii U.
- ◆ Para usar MIIVERSE SKETCH, primero tienes que configurar los ajustes.

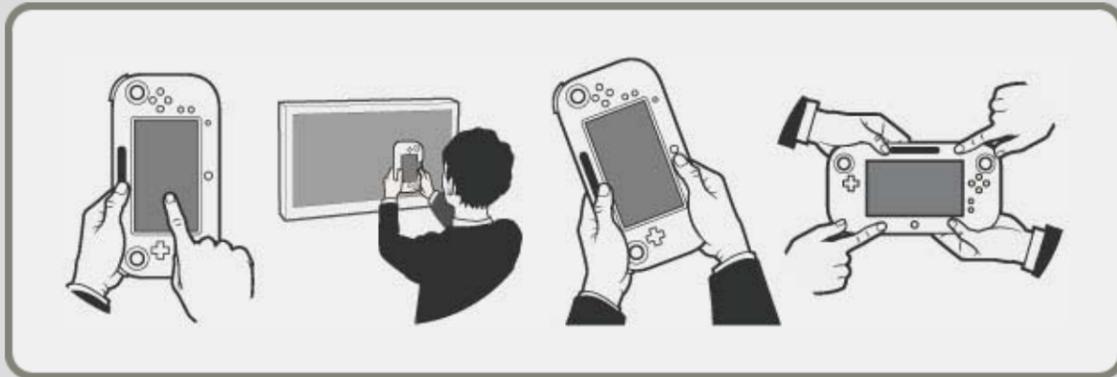
### 3 | Aviso para padres o tutores

Accede al control parental () desde el menú de Wii U para restringir las siguientes funciones.

Nombre	Funciones
Miiverse	Permite restringir la publicación y lectura o solo la publicación de mensajes en Miiverse. Restringir cualquiera de estas opciones impedirá el uso de MIIVERSE SKETCH   11 .



Lee las instrucciones en pantalla atentamente y utiliza el Wii U GamePad como se indica.



- A menos que se indique lo contrario, podrás jugar tanto usando los botones del GamePad como tocando la pantalla. Usa el lápiz del Wii U GamePad para mejorar la precisión.
- Cuando sujetes el Wii U GamePad verticalmente, solo podrás jugar usando la pantalla táctil.
- En juegos de 2 a 5 jugadores, puedes ir pasando un solo Wii U GamePad a otros jugadores, o dependiendo del juego, usarlo simultáneamente.
- Puedes aumentar la velocidad del texto que se muestra en pantalla oprimiendo  o .
- Si conectas los auriculares al Wii U GamePad, todos los sonidos del televisor y del GamePad sonarán a través de ellos. Conectar los auriculares no afectará a la salida de audio del televisor.





¡Tu progreso se guardará automáticamente al completar un juego o al cambiar la configuración!

Los datos de partidas para un jugador  se guardarán en archivos individuales. De todos modos, podrás ver las cápsulas CLUCK-A-POP acumuladas en la MEGACOLECCIÓN .



¿Quieres saber cómo modificar y borrar datos?

Resalta un perfil en la pantalla de selección de jugador  y selecciona **Modificar** para cambiar tu nombre, volver a tomar tu foto o borrar tus datos de guardado.

**Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.**

¡Oye, Ana! La selección de juegos disponibles aumentará a medida que prograses en tu partida, ¿verdad?



¡Exacto! ¡Incluso si no has conseguido progresar mucho, podrás acceder a juegos desbloqueados por otros jugadores!



¡Aquí tienes una guía de todo el juego!

Pantalla del título



## Menú principal

1



UN JUGADOR

2



MULTIJUGADOR



MIIVERSE SKETCH

→ 11



MEGACOLECCIÓN

→ 12

1

UN JUGADOR

→ 7

→ 8

→ 9

Selección de jugador

## Selección de juego



ARROW (Tiro con nariz)



SHUTTER (Cámara)



SKI (Esquí)



PATCHWORK  
(Rompecabezas de tela)



KUNG FU



GAMER (Aficionados a los juegos)



DESIGN (Diseño)  
(1 ó 2 jugadores)



ASHLEY



TAXI



PIRATES (Piratas)



BOWLING (Bolos)  
(1 ó 2 jugadores)



BIRD (Pájaro)

CLUCK-A-POP → 12



DISPENSACÁPSULAS



COLECCIÓN

2

MULTIJUGADOR → 10



## Selección de juego



SKETCH (Dibujo)  
(De 2 a 5 jugadores)



FRUIT (Fruta)  
(De 2 a 5 jugadores)



ISLANDS (Islas)  
(De 2 a 5 jugadores)



DISCO (Discoteca)  
(2 jugadores)





¡Oprime  $\ominus$  mientras estés jugando para volver a la pantalla de selección de juego!  
Recuerda que puede haber algunas secciones en las que esto no funcione.



### ARROW (Tiro con nariz)

Juego de Wario

---

Dispara flechas para derribar a los enemigos. Derrota a varios enemigos con un solo ataque para conseguir una bonificación de puntos.



### SHUTTER (Cámara)

Juego de Mona

---

Toma fotos de determinados personajes antes de que se acabe el tiempo. Si no consigues tomar la foto que el editor te haya pedido, esta perderá valor o incluso será rechazada.



### SKI (Esquí)

Juego de Jimmy T

---

Guía a Jimmy T hasta la meta.



### Contrarreloj

---

Llega a la meta lo más rápido que puedas. Trata de conseguir un buen tiempo y ganar así el oro, la plata o el bronce.



## Pistas para artistas

---

Recoge a todas las esquiadoras que puedas en esta pista interminable. Acércate lo suficiente a una esquiadora señalada con  y te seguirá. Entre más esquiadoras te sigan cuando llegues a un punto de control, más alta será tu bonificación.



## PATCHWORK (rompecabezas de tela)

Juego de Kat y Ana

---

Cose piezas de acuerdo con el patrón para completar los rompecabezas de piezas de tela. Podrás pedir una pista, pero añadirá 30 segundos a tu tiempo. ¡Desbloquea desafiantes rompecabezas y juega a contrarreloj!



## KUNG FU

Juego de Young Cricket

Llega hasta Master Mantis dando saltos antes de quedarte sin fuerzas. Si se agota tu energía, la partida terminará. Recoge y come los bollos para restaurar tu nivel de energía.



## GAMER (Aficionados a los juegos)

Juego de 9-Volt y 18-Volt

En el juego de BALLOON FIGHTER, completa una serie de minijuegos para avanzar.



### 9-Volt

Juega los minijuegos en el GamePad, pero no te relajes: tendrás que estar alerta para que la mamá de 9-Volt no se dé cuenta. Si pierdes todos tus globos (🎈), la mamá de 9-Volt te atrapa jugando o tu indicador de energía se vacía, la partida terminará.



Indicador de energía



### 18-Volt

Intenta completar tantos minijuegos como puedas. Si pierdes todos los globos (🎈) la partida terminará. La mamá de 18-Volt no aparece en este modo de juego.

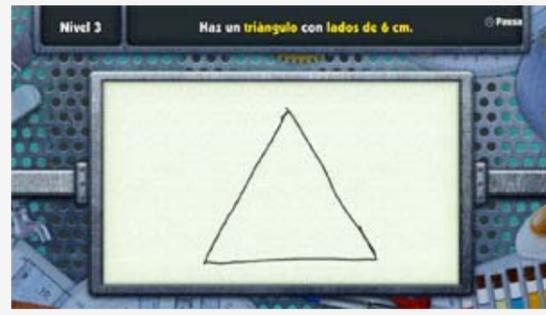


## DISEÑO (Diseño) (1 ó 2 jugadores)

Juego de Dr. Crygor



Dibuja los diseños tal y como se te indica. Tu puntuación se basará en la precisión de tu dibujo. Si al terminar los cinco dibujos tu puntuación total es más alta que la marcada como objetivo, ¡habrás ganado! En el modo de dos jugadores, cada jugador dibujará los cinco diseños por turnos, y el jugador con la puntuación más alta será el ganador.



### Normal

Dibuja líneas sin límite de tiempo. ¡Se pueden hacer correcciones!

### De un solo trazo

Dibuja líneas de un solo trazo en 5 segundos. ¡Prohibido hacer correcciones!



## ASHLEY

Juego de Ashley

Ayuda a Red a guiar a su mejor amiga, Ashley, para que encuentre la salida del libro de los dulces. Tus puntos de magia disminuirán si chocas con enemigos u obstáculos, ¡o si Ashley se enfada! Si los puntos de magia llegan a cero, será el fin de la partida.

Si recoges un ⚡, aparecerá en la pantalla táctil. Toca ⚡ para atacar a todos los enemigos en pantalla y recoger los puntos de magia automáticamente.





## TAXI

Juego de Dribble y Spitz

---

Usa tu bazuca para derribar los ovnis y salvar a los clientes que están intentado abducir. Después, lleva a los pasajeros rescatados a su destino conduciendo con precaución. Si obtienes menos ganancias de las que marca el objetivo, si no consigues destruir la nave nodriza a tiempo o si pierdes tus cinco corazones, la partida terminará.

◆ **Podrás elegir entre tipo de control normal o invertido para tu bazuca al seleccionar La bazuca al pausar la partida. Selecciona Al revés para invertir las direcciones arriba y abajo en la bazuca.**



## PIRATES (Piratas)

Juego de Capi Wario

---

Mueve todo tu cuerpo mientras tratas de bloquear las flechas entrantes con tu escudo mágico. Cuando el baile comience, intenta moverte al ritmo de los movimientos que veas en pantalla.



## BOWLING (Bolos) (1 ó 2 jugadores)



### Desafío (1 jugador)

---

Derriba todos los bolos de un golpe. Perderás una bola si no consigues tumbarlos todos. Si pierdes todas tus bolas, la partida terminará.



### Normal

---

¡Juega diez rondas y consigue la mejor puntuación! En el modo de dos jugadores, estos

jugarán por turnos las diez rondas. El jugador que obtenga la mayor puntuación ganará.



## BIRD (Pájaro)

Toma el control del pájaro Pyoro y recoge las semillas que caen del cielo con su lengua antes de que destruyan la plataforma. Algunas de estas semillas restaurarán la plataforma, pero si una de ellas te golpea, la partida terminará.



## SKETCH (Dibujo) (de 2 a 5 jugadores)

Juego de Orbulon

Un jugador hará un boceto de una palabra específica, y los otros jugadores tendrán que adivinar de qué objeto se trata. El jugador con la puntuación más alta, basada en los mejores bocetos y el mayor número de suposiciones acertadas, ganará el juego.



## FRUIT (Fruta) (de 2 a 5 jugadores)

Juego de Penny

Un jugador controla a un ladrón de fruta mientras intenta pasar desapercibido entre la multitud. El resto de jugadores serán agentes que tendrán que adivinar quién es el ladrón.



## ISLANDS (Islas) (de 2 a 5 jugadores)

Juego de Fronk

Gana puntos lanzando Fronks a las islas. El número que se muestre en el lugar donde aterricen es el número de puntos que ganarás si logras que los Fronks permanezcan ahí hasta el final del juego. Ganará el jugador que obtenga la mayor puntuación al final.



## DISCO (Discoteca) (2 jugadores)

Juego de Mike

En este juego, dos jugadores comparten el Wii U GamePad y se enfrentan en un duelo ¡lleno de ritmo! Toca los botones de colores en la pantalla táctil al ritmo de la música para mandar ataques en dirección a tu oponente, o para defenderte de los ataques que recibas. El primer jugador en ganar tres rondas será el vencedor.



1 Disco de color

2 Tonos y su valor

El atacante ganará puntos cada vez que su adversario no responda bien a un tono.

3 Tonos restantes



¡Prueba y dibuja un boceto de un tema específico!

Conéctate a internet y a Miiverse  para acceder a este divertido juego de bocetos, MIIVERSE SKETCH . Presenta tus propias creaciones o sugerencias en Miiverse, y recibe bocetos e ideas de otros.

Para obtener más información sobre Miiverse, consulta la sección de Miiverse en el manual electrónico de Wii U. Oprime  en el menú de Wii U y selecciona Manual  en el menú HOME para mostrar el manual electrónico de Wii U.

◆ Solo el perfil de Wii U que se está utilizando puede recibir creaciones y sugerencias. Otros jugadores de MIIVERSE SKETCH podrán ver el personaje Mii de la persona que envía sus bocetos o ideas.

### Selección de modo

Selecciona MIIVERSE SKETCH en la pantalla del menú principal y se mostrará la pantalla de selección de modo.



## Publicar un dibujo

---

Elige una de las cuatro palabras para dibujar. Si no seleccionas una antes de que se acabe el tiempo, se te seleccionará una automáticamente. Cuando hayas elegido una palabra, tendrás que dibujarla antes de que se acabe el tiempo. Selecciona **Listo** cuando hayas terminado de dibujar, o espera a que se acabe el tiempo. Tu boceto se enviará automáticamente a la Comunidad de MIIVERSE SKETCH (Dibujos).

◆ Solo puedes publicar en la Comunidad de MIIVERSE SKETCH (Dibujos) desde este programa.



## Ver una galería

---

En la Comunidad de MIIVERSE SKETCH (Dibujos) puedes mirar tanto tus propias creaciones como las de los demás, clasificadas por categoría. Para ver las últimas creaciones, vuelve a la página del menú principal y elige **Ver una galería** en MIIVERSE SKETCH. Si encuentras una creación que te guste, toca el botón "Ajá" para ayudar a mejorar su clasificación.



## Sugerir una palabra

---

Escribe una sugerencia (máximo de 14 caracteres) para un dibujo, usando el teclado. Confirma y selecciona **Sugerir** para enviar tu sugerencia a la Comunidad de MIIVERSE SKETCH (Palabras).



¡Consigue cápsulas de CLUCK-A-POP!

Obtén fichas en el modo de un jugador y aparecerán en la sección CLUCK-A-POP. Esta sección aparecerá cuando obtengas tu primera ficha en el modo de un jugador. Puedes canjear las fichas por cápsulas de CLUCK-A-POP en DISPENSACÁPSULAS. ¡Hay un total de 240 cápsulas, y cada una de ellas contiene una sorpresa!

## CLUCK-A-POP



### DISPENSACÁPSULAS

Canjea tus fichas por cápsulas de CLUCK-A-POP.



### COLECCIÓN

Contempla y juega con tu colección de cápsulas de CLUCK-A-POP.



### MEGACOLECCIÓN

Aquí puedes ver todas las cápsulas de los jugadores de CLUCK-A-POP.

◆ Solo podrás elegir MEGACOLECCIÓN cuando tengas dos o más archivos de modo para un

jugador.



## ¡Consigue esas fichas!

Solo obtendrás fichas al cumplir con determinadas condiciones, y también podrás encontrar algunas escondidas en el juego. Después de desbloquear CLUCK-A-POP, obtendrás una ficha gratis cada día con simplemente acceder a la pantalla de selección de juego.

## IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

© 2013 Nintendo. Codeveloped by INTELLIGENT SYSTEMS.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo.



The Nuance logo is a trademark of Nuance Communications, Inc.



Havok software is ©Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (or its

Licensors). All Rights Reserved.

## 14 Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo  
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:  
1-800-255-3700

Latinoamérica:  
(001) 425-558-7078