

Donkey Kong Country™: Tropical Freeze

1 Información importante

Cómo empezar

2 Controles y sonido

3 Funciones en línea

4 Aviso para padres o tutores

Introducción

5 Información acerca del juego

6 Preparativos

7 Datos de guardado

Cómo se juega

8 Mapas

9 Desarrollo

10 Un jugador

11 Dos jugadores

Acciones

12 Acciones básicas

13 Acciones en equipo

14 Acciones para dos jugadores

Objetos y cachivaches

15 Vehículos

16 Barriles

17 Objetos

Clasificaciones

18 Clasificaciones del modo Contrarreloj

Acerca de este producto

19 Avisos legales

Solución de problemas

20 Información de asistencia

1 Información importante

Gracias por elegir Donkey Kong Country™: Tropical Freeze para la consola Wii U.

Información importante

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠️) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.

Este programa es compatible con los siguientes controles (para poder usar un control, este debe estar sincronizado con la consola Wii U).



- ◆ Necesitas dos controles (que se venden por separado) para jugar en el modo de dos jugadores.
- ◆ Solo se puede usar un control Wii U GamePad.
- ◆ Puedes usar un control Wii Remote Plus en lugar de un Wii Remote.

Sincronización de controles

Elige Configuración de controles desde el menú HOME para acceder a la pantalla que se muestra a la derecha.



Elige Sincronizar y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para completar el proceso de sincronización.

Información sobre la salida de audio

Este programa es compatible con el sonido envolvente PCM lineal de 5.1 canales. Para poder disfrutar del sonido envolvente, selecciona  (configuración de la consola) en el menú de Wii U y elige la opción Televisor. Luego elige la opción Sonido del televisor y a continuación Envolvente.

- ◆ Para escuchar el sonido envolvente con este programa, debes usar un cable HDMI™ de alta velocidad para conectar tu consola Wii U a un receptor que tenga un puerto HDMI. Para obtener más información sobre cómo configurar y conectar el receptor, consulta su manual.

3 Funciones en línea

Si conectas tu consola a internet podrás disfrutar de la siguiente función:

- Clasificaciones  18

- ◆ Consulta la sección **Configuración de internet** del manual de instrucciones de la consola Wii U para obtener más información sobre los requisitos para conectarse a internet. Cuando tengas todo lo necesario, selecciona  (configuración de la consola) en el menú de Wii U y elige **Internet** para configurar la conexión a internet.

Accede al control parental () desde el menú de Wii U para restringir la siguiente función.

Nombre	Funciones
Comunica- ción en línea (juegos)	Restringe el acceso a las clasificaciones. 

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción Clasificación por edades del control parental.



Donkey Kong Country: Tropical Freeze es un juego de plataformas en el que Donkey Kong explora varias islas repletas de trampas y enemigos. Con la ayuda de sus amigos, deberá salvar las islas de las garras de los frigómadas, unos malvados invasores provenientes del Mar del Norte. En el modo para dos jugadores se puede controlar a Diddy Kong, Dixie Kong y Cranky Kong.

Donkey Kong

Rey de la selva y gran consumidor de plátanos. Su fuerza bruta no tiene igual y tendrá que hacer uso de ella para salvar su isla.



Diddy Kong



Un tipo escurridizo y muy de fiar que ha sido la mano derecha de Donkey Kong en infinidad de aventuras. El barril propulsor que lleva sobre su espalda le permite aguantar más tiempo en el aire.

Dixie Kong

La compañera de Diddy Kong es capaz de hacer girar su preciosa coleta rubia para llegar más alto que nadie... ¡aunque sea cargando a Donkey Kong!



Cranky Kong



El terco y cascarrabias mentor de Donkey Kong cuya edad solo es rebasada por su experiencia. Con la ayuda de su bastón es capaz de saltar muy alto y de pasar por encima de picos y estacas.

Funky Kong

Un surfista empedernido que acaba de volver de vacaciones. Se enorgullece muchísimo de su negocio, Vuelos y Cachivaches Funky.



Los frigómadas



Estos invasores procedentes del Mar del Norte han congelado la Isla de Donkey Kong y quieren convertirla en su territorio.

Selección de partida

Selecciona Nueva partida si quieres empezar desde el principio o elige una partida guardada para continuar donde la dejaste.



Controles del menú

Para navegar por el menú debes usar los botones del control.

- ◆ Si estás usando el control Wii U Pro, consulta la columna del Wii U GamePad.



Moverse por el menú



Aceptar



Cancelar



Selección de modo

Un jugador

Un único jugador controla a Donkey Kong a lo largo de la aventura.

→ 10

Elige la pantalla que quieras usar (el televisor o el GamePad) y el tipo de control.



Cuando elijas si jugar con el GamePad o el control Wii U Pro, también podrás elegir entre control con  y control con .

Dos jugadores

El jugador 1 controla a Donkey Kong y el jugador 2 al compañero. → 11

Elige la pantalla que quieras usar (el televisor o el GamePad), el tipo de control de cada jugador y el personaje del jugador 2.

Al igual que en el modo para un jugador, si decides usar el GamePad o el control Wii U Pro, podrás elegir entre control con  y control con .

- ◆ Si eliges ver el juego en la pantalla del GamePad, no podrás usarlo como control en el modo para dos jugadores.



La partida se guarda automáticamente en los momentos importantes, como al completar un nivel.

Borrar datos

Oprime ⊖ para borrar una partida en la pantalla de selección de archivo.

Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.

Copiar datos

Para copiar una partida, oprime ⊕ en la pantalla de selección de archivo. Después elige una partida y decide en qué archivo la quieres copiar.

Ten cuidado al copiar datos en otro archivo que ya contiene datos de juego. Los datos sobrescritos no podrán recuperarse.



Mapa del mundo

Este mapa sirve para guiarte por las distintas zonas del juego. Tan solo tienes que elegir a cuál quieres ir.



1 Isla actual

2 Número de globos

Número de veces que puedes continuar la partida tras perder una vida. → 10

3 Número de monedas plátano recogidas

→ 17

Mapa de la isla

Aquí verás un mapa detallado de la isla.



4 Nombre del nivel

5 Resumen del nivel

Los siguientes iconos aparecerán si cumples determinados requisitos:

-  : Todas las letras K-O-N-G recogidas. 
-  : Todas las piezas de rompecabezas recogidas. 
-  : Nivel completado dentro del tiempo exigido en el modo Contrarreloj.

6 Nivel

-  : Nivel superado
-  : Nivel disponible
-  : Nivel bloqueado

7 Vuelos y Cachivaches Funky

Aquí puedes comprar objetos. 



Oprime  en la pantalla

del mapa para abrir el menú de pausa. Ahí podrás acceder al progreso de los niveles, a los ajustes y al contenido que hayas desbloqueado para las galerías.



Opciones

Ajusta el volumen de la música, elige los controles que vas a usar y decide si quieres moverte con la palanca izquierda (control con ) o con la cruz de control (control con ) del GamePad. También puedes trasladar la visualización del juego del televisor al GamePad y viceversa, así como cambiar la cantidad de jugadores.



Una vez hayas elegido un nivel, se mostrará un menú. Selecciona **Jugar** para empezar.



Puedes entrar en un nivel con un máximo de tres objetos. Una vez que los hayas elegido, vuelve al menú de inicio y selecciona **Jugar**.

- ◆ Los objetos que no utilices volverán al inventario.
- ◆ Hay objetos que no se pueden llevar en ciertos niveles o modos.

Contrarreloj

¡Date prisa y llega a la meta lo antes posible!
Antes de empezar, elige qué tipo de barriles Kong quieres encontrar por el camino y da un vistazo a tu clasificación  en el nivel.

- ◆ El modo Contrarreloj solo está disponible en el modo para un jugador y en niveles que ya han sido superados.
- ◆ En los niveles con más de un barril sorpresa, tienes que llegar al normal y no al que está escondido.
- ◆ Si eliges la opción Sin conexión en los ajustes del modo Contrarreloj no podrás enviar récords y ver las tablas de clasificación.



Explora varias islas a medida que derrotas enemigos, recoges plátanos y resuelves acertijos.



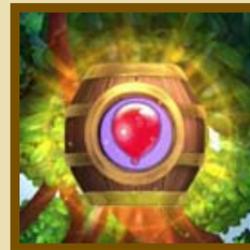
Si activas un punto de control, podrás continuar desde ahí cada vez que el destino te la juegue.



- ◆ Si sales de un nivel o te quedas sin vidas, la próxima vez tendrás que empezarlo desde el principio.



Tu objetivo es el barril sorpresa. Rómpelo para completar el nivel y obtener un objeto en función del símbolo que aparezca.



- ◆ Si aparece el símbolo , recibirás un objeto al azar. Agita el control Wii Remote o el Nunchuk para conseguir una mayor cantidad. Si juegas con el Wii U GamePad, oprime repetidamente / (control ) o / (control .

Menú de pausa

Oprime ⊕ para abrir el menú de pausa. Desde ahí podrás cambiar las opciones, volver al mapa de la isla y comprobar cuántos plátanos has recogido, entre otras cosas.



Zonas secretas

Recoger muchos plátanos tiene premio. Recibirás un objeto en función de cuántos consigas dentro del límite de tiempo. ¡Si los consigues todos, te llevarás una pieza de rompecabezas!





1 Vida

En la parte de arriba verás los corazones de Donkey Kong y justo debajo los del compañero. Perderás uno cada vez que caigas en una trampa, toques a un enemigo o recibas un ataque.

- ◆ En el modo para un jugador, si Donkey Kong no va solo, los daños recibidos afectarán primero al compañero. Si este se queda sin corazones, Donkey Kong tendrá que seguir por su cuenta.

2 Barra de Kong-fu

Esta barra se rellena al recoger plátanos  17 y permite utilizar una técnica de Kong-fu  13 cuando esté completa, siempre que Donkey Kong vaya con un compañero.

3 Barra de oxígeno

Esta barra solo aparece cuando estás en el agua y se vacía gradualmente mientras buceas. ¡Ten cuidado! Si te quedas sin aire, perderás corazones. Toca una burbuja o sal a la superficie para rellenarla.

Compañero

Rompe un barril Kong para liberar a un compañero y que se suba al lomo de Donkey Kong. Cada uno tiene habilidades particulares  que hay que saber aprovechar.



Perder una vida

Si te quedas sin corazones o caes al vacío, perderás una vida. Si tienes un globo rojo  podrás volver a intentar el nivel desde el principio o desde el último punto de control.

Fin de la partida

Si pierdes una vida y no te quedan globos rojos, se acabará la partida. Selecciona Continuar para recibir otros cuatro globos y sigue intentándolo.





1 Corazones, barras de Kong-fu y barras de oxígeno

Donkey Kong y su compañero tienen barras independientes para la vida y el oxígeno, por lo que solo perderá corazones quien reciba daños.

- ◆ Si Donkey Kong recibe daño cuando lleva un compañero subido al lomo, ambos perderán corazones por turnos. En el agua se mostrará una única barra de oxígeno si el compañero está siendo transportado por Donkey Kong.



Empezarás la aventura con un compañero y ambos Kong participarán juntos en la aventura.

Juego cooperativo

El jugador 1 controla a Donkey Kong y el jugador 2 al compañero.

Juego en equipo

Si el compañero se sube al lomo de

Donkey Kong, ambos podrán realizar acciones conjuntas y técnicas de Kong-fu. El jugador 1 salta y maneja los vehículos, mientras que el jugador 2 se ocupa de los ataques a distancia, como disparar chicles. 



¡No pierdas ningún Kong!

Si Donkey Kong y su compañero se alejan demasiado, es posible que uno de ellos se quede fuera de la pantalla. Si se da el caso, el que haya desaparecido se reunirá con el compañero en unos instantes.

- ◆ Si un personaje entra en un barril cohete  o un barril cañón , el otro se desplazará hasta su posición en unos instantes.

Perder una vida

Si un personaje pierde una vida, desaparecerá del nivel. No obstante, podrá usar un globo rojo para volver mientras el otro aún tenga corazones. Si los dos personajes pierden sus vidas, habrá que gastar dos globos rojos y volver a intentar el nivel desde el principio o desde un punto de control.

Volver a la acción

Para usar un globo rojo y volver al nivel, bastará con tocar el botón situado en la parte superior izquierda de la pantalla. El personaje reaparecerá dentro de un barril, así que el otro tendrá que romperlo para reunirse con su compañero.



- ◆ El jugador que esté dentro del barril puede agitar el Wii Remote o el Nunchuk para acercarse al otro personaje. Si usas el Wii U GamePad o el control Wii U Pro con , oprime  o . Si usas el Wii U GamePad con , oprime  o .
- ◆ Si el barril que contiene un personaje cae al vacío, perderás una vida. ¡Mucho ojo!

Fin de la partida

Si los dos personajes pierden una vida y no te quedan globos rojos, se acabará la partida. Selecciona **Continuar** para recibir otros cuatro globos rojos y sigue intentándolo.



En el menú de opciones, puedes cambiar \odot y \otimes por ZR y ZL en el Wii U GamePad o el control Wii U Pro.



Caminar/Nadar

		(Control   (Control  
---	---	--

La velocidad varía según la inclinación de  o . Si usas el Wii Remote en posición horizontal, mantén oprimido ① mientras te mueves para correr. Si usas  del GamePad, mantén oprimido \otimes o \odot .

Agacharse

		(Control   (Control  
---	---	--

Saltar

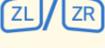
		
---	---	---

Oprime y suelta rápidamente para dar un salto pequeño o mantén oprimido para llegar más alto. Oprime justo cuando vayas a caer sobre un enemigo para impulsarte. ¡Hacerlo en el momento preciso es fundamental!

Levantar/Agarrar/Arrancar

Mantén
oprimido 

Mantén
oprimido 

(Control )
Mantén
oprimido 
(Control )
Mantén
oprimido 

Mantén oprimido el botón para agarrar un barril o arrancar cosas del suelo. Suéltalo cuando quieras tirarlo o dejarlo según el caso.



Golpear el suelo

Agita  o el
Nunchuk

Agita 

(Control )

(Control )


Golpea el suelo para destruir obstáculos y descubrir objetos escondidos. Esta técnica también sirve para aturdir a los enemigos y así hacerlos vulnerables.



◆ Algunos enemigos no se dejan aturdir.

Ataque rodante

Agita  o el Nunchuk mientras te mueves

Agita  mientras te mueves

(Control 
Oprime 
mientras te mueves
(Control 
Oprime 
mientras te mueves

El ataque rodante es un buen recurso para acabar con los enemigos. También se puede combinar con un salto para cubrir más distancia.



◆ Algunos enemigos ni se inmutarán aunque ruedes contra ellos.



Bajo el agua

Buceo veloz

Oprime 
mientras buceas

Oprime 
mientras buceas

Oprime 
mientras buceas

Torbellino

Agita  o el Nunchuk

Agita 

(Control 

(Control 


Rodar en el sitio sirve para romper barriles y dañar a los enemigos que se acerquen más de la cuenta.

◆ Este ataque no sirve contra ciertos enemigos.

Torpedo

Agita  o el Nunchuk mientras buceas

Agita  mientras buceas

(Control )
oprime /
mientras buceas
(Control )
oprime /
mientras buceas

Girar mientras buceas sirve para romper barriles y dañar a los enemigos que te salgan al paso.



◆ Este ataque no sirve contra ciertos enemigos.



Puedes realizar estas acciones cuando lleves a un compañero encima de ti.



Voltereta Kong

Agita  o el Nunchuk sin parar mientras te mueves

Agita  sin parar mientras te mueves

(Control )
Oprime / repetidamente mientras te mueves
(Control )
Oprime / repetidamente mientras te mueves

Donkey Kong puede arrollar a un enemigo tras otro gracias a esta técnica.



◆ Algunos enemigos permanecerán impávidos ante este ataque.

Barril a reacción

Mantén oprimido  en medio de un salto

Mantén oprimido  en medio de un salto

Mantén oprimido / en medio de un salto

Activa el barril a reacción que Diddy Kong lleva puesto para mantenerte en el aire unos instantes.



Coleta helicóptero

Mantén
oprimido **A** en
medio de un
salto

Mantén
oprimido **2** en
medio de un
salto

Mantén
oprimido **A/B**
en medio de
un salto

Haz que Dixie Kong use su coleta para impulsar a Donkey Kong hacia arriba unos instantes.



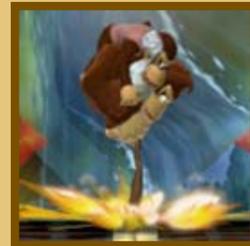
Bastón saltarín

Oprime **A**
antes de tocar
el suelo

Oprime **2**
antes de tocar
el suelo

Oprime **A/B**
antes de tocar
el suelo

El bastón de Cranky Kong sirve para saltar más alto de lo normal. También es práctico para pasar por superficies cubiertas de picos y estacas sin recibir daño.



Técnica de Kong-fu

C

A

L/R

Cuando la barra de Kong-fu  esté llena, podrás utilizar una técnica para convertir en objetos a los enemigos que veas en la pantalla.



- ◆ Los objetos que recibas variarán en función del compañero.
- ◆ En el modo para dos jugadores, ambos tienen que oprimir a la vez el botón correspondiente para realizar una técnica de Kong-fu.

Bajo el agua

Torpedo Kong

Agita  o el Nunchuk sin parar mientras buceas

Agita  sin parar mientras buceas

(Control )
Oprime /
repetidamente
mientras buceas
(Control )
Oprime /
repetidamente
mientras buceas

Los dos personajes pueden rodar juntos bajo el agua para abrirse paso entre los enemigos.



◆ Este ataque no surte efecto en algunos enemigos.

Impulso a reacción

Mantén oprimido  mientras buceas

Mantén oprimido  mientras buceas

Mantén oprimido / mientras buceas

El barril a reacción de Diddy Kong se puede usar para conseguir un breve impulso bajo el agua.



Coleta hélice

Mantén oprimido  mientras buceas

Mantén oprimido  mientras buceas

Mantén oprimido / mientras buceas

Dixie Kong puede hacer girar su coleta para aumentar la velocidad bajo el agua e incluso bucear a contracorriente en determinados lugares.



Bastonazo

Ⓐ

②

Ⓐ/Ⓑ

El veterano Cranky Kong puede dar su merecido a los enemigos con su inseparable bastón.



Estas acciones solo se pueden llevar a cabo en el modo para dos jugadores, a excepción de los ataques a distancia que aparecen descritos más abajo.

Acciones de Donkey Kong



Cargar a un compañero



(Control /

 (Control
 + /

Acciones del compañero

Subirse a Donkey Kong



(Control /

 (Control
 + /

Bajarse de Donkey Kong



(Control /

 (Control
 + /

Ataque a distancia

Agita  o el
Nunchuk

Agita 

(Control  

(Control  


Cada compañero tiene su propio ataque a distancia, pero puede que no sea efectivo contra ciertos enemigos.



- ◆ Dixie Kong y Cranky Kong solo pueden usar sus ataques a distancia cuando están en medio de un salto o se encuentran sobre Donkey Kong.
- ◆ Como excepción, los ataques a distancia también se pueden usar en el modo difícil para un jugador si se controla a uno de los compañeros. El modo difícil se desbloqueará si cumples ciertos requisitos.



Vagoneta

La vagoneta echará a andar en cuanto te subas. Puedes saltar con ella y agacharte para sortear los obstáculos.



Cambiar de riel



(Control )

  + (A/B)

(Control )

 + (A/B)

- ◆ El cambio de riel solo está presente en algunos niveles.

Barril cohete

Salta dentro del barril para que se convierta en un cohete y oprime repetidamente el botón para ascender.



Volar

Mantén
oprimido (A)

Mantén
oprimido (2)

Mantén
oprimido (A/B)

Suelta el botón para descender.

Rambi el rinoceronte

Rompe una caja con el símbolo de Rambi () para liberarlo. Súbete a él para recorrer el nivel destruyendo obstáculos y haciendo estragos entre



los enemigos.

Embestir

Agita  o el Nunchuk mientras te mueves

Agita  mientras te mueves

(Control ) /
 mientras te mueves
(Control ) /
 mientras te mueves

Embiste con Rambi para avanzar a gran velocidad. Hay cosas que solo se pueden destruir con una embestida de Rambi.

Bajarse de Rambi



++

(Control )
/
(Control )
++/



Barril Kong

Toma el barril y lánzalo para liberar a tu compañero. Recuperarás corazones y también oxígeno si estás bajo el agua.



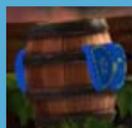
Libera a Diddy Kong.



Libera a Dixie Kong.



Libera a Cranky Kong.



Este barril cambia constantemente. Según las letras que muestre cuando lo agarres, liberarás a un compañero u otro.

- ◆ Golpea el suelo cerca del barril para que deje de girar. Si vuelves a golpear el suelo, empezará a girar de nuevo.



Este barril está disponible en el modo para dos jugadores. Hace reaparecer al último personaje que perdió una vida sin necesidad de gastar un globo rojo.

Barril normal

Un arma arrojadiza muy eficaz cuando se trata de derribar enemigos, paredes y otros obstáculos.



Barril cañón

Salta dentro de él para lanzarte hacia una

dirección determinada.



Lanzarte

(A)

(2)

(A/B)



Oprime el botón para lanzarte.



Oprime el botón para lanzarte. Una vez cumplido su cometido se autodestruirá.



Te lanza automáticamente.



Te lanza automáticamente. Una vez cumplido su cometido se autodestruirá.





Objetos de los niveles



El aperitivo favorito de Donkey Kong. Recoge cien para conseguir un globo rojo. También sirven para rellenar la barra de Kong-fu.



La divisa oficial de la Isla de Donkey Kong. Gástatelas con alegría en Vuelos y Cachivaches Funky.



Recoge corazones para recuperarte de los daños recibidos. Cada uno equivale a una porción de vida.



Nunca está de más tener unos cuantos de reserva.

- ◆ Los globos rojos te permitirán continuar la partida cuando pierdas una vida.



Si consigues las cuatro letras de un nivel en un único intento, es posible que te lleves una sorpresa.



Piezas de rompecabezas

Si consigues todas las piezas de rompecabezas de un nivel, desbloquearás nuevo contenido en la sección Galería.



Artículos disponibles en Vuelos y Cachivaches Funky



Globos rojos

Procura llevar siempre alguno de más. Son como un seguro de vida.



Squawks

Este loro te alertará cuando estés cerca de una pieza de rompecabezas. Puedes llevar un Squawks por nivel.



Corazón extra

Cómpralo para que la vida máxima aumente en un corazón. Solo se puede llevar uno por personaje y nivel.



Jugo de plátano

Te hace inmune al primer golpe que recibas y te da unos instantes de invencibilidad. Se activa automáticamente.



Globo verde

Evita que pierdas una vida si caes al vacío, aunque no siempre. Se activa automáticamente y solo se puede usar una vez.



Rellena la barra de oxígeno bajo el agua. Se activa automáticamente y solo se puede usar una vez.



Te da protección a bordo de un barril cohete o una vagoneta. Aguanta un golpe antes de desaparecer.



El compañero correspondiente saldrá del barril si vas solo en el modo para un jugador.



Usa la máquina de juguetes para conseguir una miniatura al azar. Puedes ver cuáles tienes en la sección Galería.



Desde el menú del modo Contrarreloj de cualquier nivel, selecciona **Clasificaciones** para ver los récords de otros jugadores en ese nivel.



Solo podrás enviar un récord cuando superes tu mejor tiempo en algún nivel. Todos los récords que envíes se asociarán con tu identificador de Nintendo Network.

- ◆ Para poder enviar tus récords, primero tienes que crear un identificador de Nintendo Network. Para obtener información sobre los identificadores de Nintendo Network, ve a la sección **Configuración de usuarios** del manual electrónico de Wii U. Para acceder al manual electrónico de Wii U, oprime  cuando estés en el menú de Wii U y, a continuación, selecciona  (manual) en el menú HOME.



Selecciona la clasificación que quieras ver.



Los mejores

Ver los récords de jugadores de todo el mundo.

Tiempos similares

Elige esta opción para ver los récords más cercanos a tu posición en la clasificación mundial.

Amigos

Ver los récords de tus amigos.

Iconos de las clasificaciones

-  : Muestra la medalla obtenida.
-  : Muestra al compañero que se haya usado en el nivel (en caso de haber jugado con un barril Kong distinto al que haya por defecto).
-  : Muestra si hay una repetición disponible.
-  : Se muestra cuando hayas completado un nivel sin recibir daño.

Ver repeticiones

Aquí puedes ver una lista de jugadores con sus identificadores de Nintendo Network y sus tiempos. Selecciona el identificador de Nintendo Network de un jugador para ver uno de sus videos.



IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

© 2014 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk®

GAMEWARE 

Autodesk and Scaleform are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or

its affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078