

Captain Toad: Treasure Tracker

1 Informations importantes

Pour commencer

2 À propos de Capitaine Toad

3 Commandes

4 Sauvegarder

Jouer

5 Sélectionner un niveau

6 Progresser dans les niveaux

7 Objets

8 Comment aider Capitaine Toad?

9 Utiliser des amiibo

Paramètres

10 Mode de sortie audio

À propos de ce produit

11 Mentions légales

Dépannage

12 Assistance

1 Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité (⚠️), accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.



Le héros de notre jeu est Capitaine Toad, un aventurier qui parcourt le monde en quête de trésors, mais qui trouve souvent des problèmes. Vous avez probablement tout un tas de questions à son sujet...

Est-ce vrai que Capitaine Toad ne sait pas sauter ?

Le problème, c'est son sac à dos : il est tellement lourd que le capitaine ne peut pas décoller du sol ! Il faut dire qu'il est rempli de cartes, de provisions et de vêtements de rechange... Il semble qu'il a peut-être vu un peu grand, sur ce coup-là.



On dit que Capitaine Toad aime partir à l'aventure en solo...

C'est vrai. Mais pas d'inquiétude, vous pouvez toujours lui donner un coup de main avec le Wii U GamePad  !

Est-il aussi fort qu'on le dit?

Eh bien, Capitaine Toad n'aime pas se battre, mais il ne se laisse pas marcher sur les pieds. S'il entre en contact avec un ennemi ou un objet dangereux, il se transforme en Petit Capitaine Toad et poursuit sa route comme si de rien n'était! Mais le capitaine ne manque pas de ressources : en utilisant le terrain et les objets à son avantage, il est tout à fait capable d'éliminer des ennemis!



Euh... À quoi sert sa lampe frontale?

Elle lui donne du style, n'est-ce pas? Allumez-la et éclairez les endroits les plus sombres pour découvrir des trésors cachés. De plus, il semble que certains ennemis n'apprécient pas du tout d'être éclairés...

Capitaine Toad marche beaucoup dans cette aventure. Il ne se fatigue jamais?

Heureusement, Capitaine Toad ne doit pas tout faire à pied. Certains niveaux lui font emprunter des tuyaux ou des wagonnets. C'est l'occasion pour lui de reposer ses petits pieds!



Mais il est le capitaine de quoi, au fait?

Excellente question! Capitaine Toad commande une unité spéciale appelée la brigade Toad. Les membres de cette brigade ont fait leur apparition pour la première fois dans Super Mario Galaxy sur la console Wii. Il existe des rumeurs selon lesquelles Capitaine Toad ne serait pas le plus compétent de l'équipe...

Ce logiciel se joue avec le Wii U GamePad.

◆  désigne le levier gauche et  le levier droit.

Se déplacer	
Inspecter les alentours	 ou déplacer le Wii U GamePad
Action (ex. : arracher et lancer un navet)	
Faire bouger des objets ou gêner les ennemis	Toucher l'écran du Wii U GamePad
Allumer/éteindre la lampe frontale	
Courir	 +  (maintenu)
Activer/quitter la vue rapprochée	
Déplacer la caméra de 45° vers la gauche/droite	 / 
Réinitialiser la caméra	Appuyer sur 
Placer la caméra derrière le capitaine	
Afficher le menu	

Commandes du wagonnet



Viser	Ⓕ, Ⓖ ou déplacer le Wii U GamePad
Lancer un navet	Ⓐ
Modifier la vue	ⓧ
Déplacer la caméra de 90° vers la gauche/droite	Ⓛ / Ⓡ
Réinitialiser la position de la caméra	Ⓩ

Commandes du canon à navets



Viser	Ⓕ, Ⓖ, ou déplacer le Wii U GamePad
Tirer un navet	Ⓐ
Sortir du canon	Ⓑ
Déplacer la caméra de 90° vers la gauche/droite	Ⓛ / Ⓡ
Réinitialiser la position de la caméra	ⓏⓁ

Il n'y a qu'un seul fichier de sauvegarde. Votre progression est automatiquement sauvegardée à certains moments, par exemple quand vous terminez un niveau.

- ◆ Pour effacer vos données de sauvegarde, rendez-vous dans les paramètres de la console (🔧), accessibles depuis le menu Wii U, section **Gestion des données**.

Utilisez $\oplus \leftrightarrow$ ou $\ominus \leftrightarrow$ pour tourner les pages, puis appuyez sur \textcircled{A} pour commencer le niveau sélectionné. Appuyez sur \textcircled{B} pour revenir à l'écran titre.

- Vous pouvez aussi toucher le bord d'une page pour vous y rendre directement.



1 Nombre de vies restantes

2 Nombre de super diamants obtenus

3 Indicateur de progression

Lorsque vous avez terminé un niveau, l'icône  apparaît à cet endroit.

4 Super diamants obtenus dans le niveau

L'icône  représente les super diamants que vous avez obtenus.

5 Défi

Lorsque vous terminez un niveau, son défi secret s'affiche. Si vous le réussissez, vous recevrez une icône .

6 amiibo

Découvrez comment utiliser des amiibo dans ce jeu

 9 .

Étampe couronne

Cette étampe indique les niveaux dans lesquels vous avez obtenu l'étoile de puissance, ramassé tous les diamants et réussi le défi.

Niveau pas encore terminé

Quand vous n'avez pas encore terminé un niveau, le bord de ses pages scintille.

Détails sur le niveau

Cette section indique la date à laquelle vous avez parcouru ce niveau pour la dernière fois et le nombre de pièces maximum que vous avez obtenues. Remarque : Si vous terminez un niveau en utilisant un champignon d'invincibilité ( 6), les pièces ramassées ne seront pas comptabilisées.

Niveaux à déverrouiller avec des super diamants



Ces niveaux ne sont disponibles que lorsque vous avez obtenu un certain nombre de super diamants.



Niveaux Moisson de pièces



Il arrive que la page d'un niveau préalablement terminé se transforme en page de niveau Moisson de pièces.



- ◆ Les portails vers les niveaux Moisson de pièces disparaissent une fois empruntés.

Pour terminer un niveau, il vous faut obtenir l'étoile de puissance qui s'y trouve.



1 Vies restantes

2 Pièces obtenues

3 Super diamants obtenus dans le niveau

Menu



Appuyez sur \oplus dans un niveau pour mettre le jeu en pause et afficher le menu. Vous pourrez y modifier les commandes de la caméra ou quitter le niveau pour en choisir un autre.



Perte de vies et fin de partie



Si vous subissez des dégâts sous la forme de Petit Capitaine Toad, tombez du niveau ou chutez dans la lave, vous perdez une vie et devez recommencer le niveau depuis le début. Si vous perdez votre dernière vie, la partie est terminée!

Champignon d'invincibilité



Si vous perdez cinq vies dans le même niveau, une arrache-pousse secours apparaît. Déterrez-la pour découvrir un champignon d'invincibilité et attrapez-le pour devenir invincible!



- ◆ Ne s'applique pas aux niveaux déjà terminés ou aux niveaux sans ennemis.

Continuer la partie

Si vous sélectionnez **Continuer** à l'écran de fin de partie, vous accédez à un mini-jeu bonus. Une fois celui-ci terminé, vous pourrez à nouveau choisir un niveau et continuer à jouer.





Pièce

Récoltez-en 100 pour obtenir une vie supplémentaire.



Super champignon

Rend sa taille normale à Petit Capitaine Toad.



Champignon 1-UP

Donne une vie supplémentaire.



Double cerise

Crée un clone de Capitaine Toad.



Super pioche

Permet au capitaine de distribuer des coups de pioche pendant un moment, éliminant les ennemis et détruisant certains types de blocs sur son passage.



Arrache-pousse

Arrachez-la pour déterrer toutes sortes d'objets.



Navet

Une fois déterré, il peut être transporté et jeté sur diverses cibles.



Bloc POW rouge

Élimine les ennemis et blocs environnants quand il est frappé.



Virevolant

Montez dessus et faites-le tourner sur l'écran du Wii U GamePad pour faire tourner une partie du niveau.



Interrupteur à tirer/interrupteur P

Tirez-le/marchez dessus pour faire changer certains éléments du niveau.



Avec le Wii U GamePad, vous pouvez venir en aide à Capitaine Toad dans ses aventures.

Déplacer des objets



Vous pouvez déplacer certains objets en les touchant sur l'écran du Wii U GamePad ou encore en soufflant dans le micro.



Faire obstacle aux ennemis



Il est possible d'immobiliser un ennemi en le touchant.



◆ Par contre... tous les ennemis ne peuvent pas être immobilisés de cette façon.

Révéler les objets cachés



Touchez des objets invisibles tels que des pièces pour les faire apparaître.



Vous pouvez utiliser l'amiibo Toad pour avoir accès à un nouveau défi dans chaque niveau.

- ◆ Vous devez avoir terminé un niveau pour pouvoir y utiliser un amiibo Toad.
- ◆ Vous ne pouvez pas utiliser d'amiibo Toad dans les bonus et dans les niveaux Moisson de pièces.
- ◆ Utilisez les amiibo d'autres personnages pour recevoir des champignons 1-UP.

Jouer à la cachette avec un amiibo



● Jouons à la cachette!

Rendez-vous sur la page du niveau dans lequel vous souhaitez jouer, puis touchez le point de contact CCP avec votre amiibo Toad pour faire apparaître Toad pixélisé. Il sautera dans la page que vous avez ouverte et ira se cacher dans le niveau.

● Prêt ou pas, j'arrive!

C'est parti! Allez chercher Toad pixélisé. Si vous entendez le son de sa voix, c'est qu'il ne doit pas être loin!

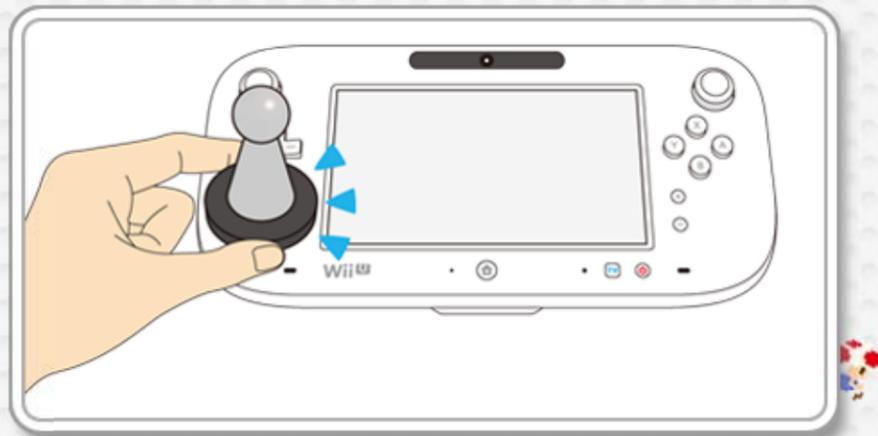


● Trouvé!

Quand vous trouvez Toad pixélisé, touchez-le sur le Wii U GamePad pour l'attraper.

amiibo





Ce logiciel est compatible avec **amiibo**. Pour utiliser un accessoire amiibo compatible, touchez le point de contact CCP (☐) du Wii U GamePad avec celui-ci.

En utilisant la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles, vous offrant ainsi de nouvelles façons d'interagir avec vos jeux Nintendo préférés. Pour plus d'informations, veuillez visiter le site officiel amiibo de Nintendo : www.nintendo.com/fr_CA/amiibo.

- ◆ Les accessoires amiibo peuvent être lus par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données écrites sur votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, ouvrez les paramètres de la console (🔧) depuis le menu Wii U, puis choisissez **Paramètres amiibo** et réinitialisez ses données.

10 | Mode de sortie audio

Ce logiciel est compatible avec le mode ambiophonique linéaire de format MIC. Pour profiter du son ambiophonique, sélectionnez Paramètres de la console (🔧) depuis le menu Wii U, sélectionnez ensuite Téléviseur, puis réglez le mode de sortie audio sur **Ambiophonie**.

IMPORTANT

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

Veillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078