

Animal Crossing: amiibo Festival

1 Informations importantes

À propos des amiibo

2 amiibo

Pour commencer

3 À propos du jeu

4 Commandes

5 Sauvegarder et effacer les données

Comment jouer

6 La place

7 Jeu du bonheur Animal Crossing

8 Personnaliser la ville

9 Évasion de l'île déserte

10 Personnaliser la place

Divers

11 | Peintures et statues

À propos de ce produit

12 | Mentions légales

Dépannage

13 | Assistance

1 Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

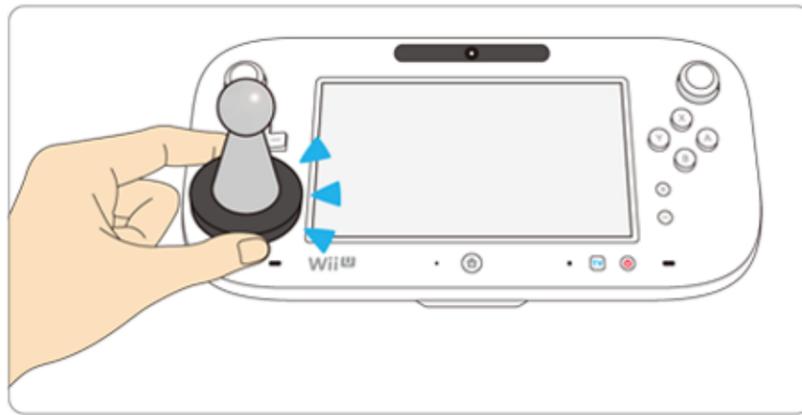
Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité (⚠️), accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Sélection de la langue

Ce logiciel supporte trois langues différentes : l'anglais, le français et l'espagnol.

La langue du jeu dépend de la langue sélectionnée pour la console. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console (🔧).

- ◆ Les captures d'écran du logiciel de ce mode d'emploi proviennent de la version anglaise du logiciel.
- ◆ Lorsqu'il est nécessaire de clarifier de quelle partie d'une capture d'écran il est question, des références au texte à l'écran de ces captures d'écran seront en anglais, suivies par une traduction entre [crochets].



Ce logiciel est compatible avec **amiibo**. Pour utiliser un accessoire amiibo compatible, touchez le point de contact CCP (☐) du Wii U GamePad avec celui-ci.

Grâce à la communication en champ proche (CCP), les amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles, vous offrant ainsi de nouvelles façons d'interagir avec vos jeux Nintendo préférés. Pour plus d'informations, veuillez visiter le site officiel amiibo de Nintendo : www.fr.amiibo.com.

- ◆ Les données d'un seul logiciel peuvent être sauvegardées sur un amiibo. Pour créer de nouvelles données de jeu, veuillez d'abord effacer les données de jeu existantes. Pour les effacer, ouvrez les paramètres de la console Wii U (🔧) depuis le menu Wii U et sélectionnez **Paramètres amiibo**.
Il n'est pas nécessaire d'effacer de données des jeux compatibles avec celui-ci (par exemple Animal Crossing™: Happy Home Designer).
- ◆ Les accessoires amiibo peuvent être lus par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données écrites sur votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, ouvrez les paramètres de la console (🔧) depuis le menu Wii U, puis choisissez **Paramètres amiibo** et réinitialisez ses données.



Animal Crossing™: amiibo Festival est un jeu d'ambiance qui vous permet d'utiliser vos amiibo et vos cartes amiibo! La principale attraction est le mode du jeu du bonheur Animal Crossing. Jusqu'à quatre joueurs peuvent utiliser leurs amiibo pour se lancer dans l'action et déverrouiller de nombreux mini-jeux qui utilisent les cartes amiibo.

Inviter des animaux!

Touchez le point de contact CCP du Wii U GamePad avec un amiibo ou une carte amiibo compatible pour faire apparaître le personnage correspondant dans le jeu en tant que personnage jouable. Si vous utilisez une carte amiibo dans le jeu de plateau, ce personnage ne pourra pas vous y représenter dans le jeu, mais il s'installera peut-être dans la ville.

Personnaliser la place et la ville

Lancez-vous dans le développement urbain!
Faites construire des bâtiments publics, des commerces, des habitations et autres pour améliorer votre ville et la place.

amiibo compatibles

- amiibo Animal Crossing 
- Cartes amiibo Animal Crossing 

Les jeux auxquels vous pourrez accéder dans Animal Crossing™: amiibo Festival dépendront de vos amiibo et cartes amiibo.



Écran titre

Pour commencer à jouer, touchez le point de contact CCP (☐) du Wii U GamePad avec un amiibo compatible.



Commandes de base

Vous pouvez jouer avec l'écran tactile du GamePad, mais aussi les boutons pour effectuer les commandes suivantes :

- ◆ Les options offertes dépendent de l'écran sur lequel vous vous trouvez.

Naviguer dans les menus ou options



Sélectionner/Faire défiler les messages



Retour/Faire défiler les messages rapidement



Afficher le menu de pause





Sauvegarder les données

Le jeu est automatiquement sauvegardé chaque fois que vous terminez une partie, personnalisez la place ou ajoutez une construction dans la ville et retournez sur la place.

Effacer les données de sauvegarde

Pour effacer vos données, ouvrez les paramètres de la console (🔧) depuis le menu Wii U, puis sélectionnez Gestion des données.

◆ Attention, les données de sauvegarde effacées ne peuvent pas être récupérées.

Sauvegarder des données sur un amiibo

Après une partie du jeu du bonheur Animal Crossing ➔ 7, vous pouvez sauvegarder les points bonheur que vous avez accumulés. Tenez votre amiibo sur le point de contact CCP lorsque les instructions à l'écran l'indiquent.

◆ Vous ne pouvez pas sauvegarder de données sur les cartes amiibo avec ce logiciel.

Effacer les données d'un amiibo

Pour effacer des données d'un amiibo ou d'une carte amiibo, ouvrez les paramètres de la console (🔧) depuis le menu Wii U, puis sélectionnez Paramètres amiibo.

- ◆ Si vous avez enregistré des données du jeu Nintendo 3DS™ Animal Crossing: Happy Home Designer sur votre amiibo, celles-ci seront aussi effacées si vous effacez les données du jeu Animal Crossing: amiibo Festival de cet amiibo.



- La place est le point de rencontre des habitants de la ville. À mesure de votre progression dans le jeu, les infrastructures que vous ajouterez vous donneront accès à de nouveaux jeux!



1 Points bonheur et coupons bonheur

Vous obtenez des points bonheur tout en jouant. Lorsque vous en accumulez suffisamment pour remplir la jauge, vous gagnez un coupon bonheur.

Les coupons bonheur vous permettent :

- D'améliorer la ville → 8
- De personnaliser la place → 10

2 Participants

Personnages jouables invités avec des amiibo et des cartes amiibo.

Écran du Wii U GamePad

Touchez la gare pour vous embarquer dans un jeu de plateau grandeur nature à travers la ville  !



Touchez  pour consulter le mode d'emploi électronique.

Les personnages

Selon que vous utilisez des amiibo ou des cartes amiibo, vous aurez accès à des jeux et des fonctions différents.

Accessoires amiibo

Vous pouvez obtenir des costumes pour vos amiibo avec les points bonheur accumulés et déverrouiller différentes émotions que vous pouvez utiliser dans le jeu de plateau  .

Cartes amiibo

Le personnage d'une carte amiibo s'installera dans votre ville si vous lui construisez une maison  . Il pourra même lancer le dé à votre place!

◆ Vous pouvez construire des maisons seulement pour les habitants qui n'ont pas de rôles spéciaux.





- Une partie de ce jeu de plateau s'étend sur un mois virtuel. Des événements saisonniers ponctuent votre promenade dans la ville, et à mesure de votre progression dans le jeu, de nouveaux mois deviennent disponibles.

Nombre de joueurs

 1 à 4

Ce qu'il vous faut

 1 à 4 amiibo

- ◆ Jusqu'à quatre personnes peuvent jouer avec un seul amiibo.

Préparer un groupe

Choisissez le nombre d'amiibo que vous voulez utiliser et touchez le point de contact CCP du Wii U GamePad avec chacun d'entre eux.



- ◆ Sur le dernier écran, touchez  pour recommencer du début la sélection des personnages.

Habitants (joueurs invités)

Si vous disposez de 3 amiibo ou moins, vous pouvez inviter un joueur (habitant) en touchant .

- ◆ Les habitants peuvent participer au jeu sans amiibo.



Costumes amiibo

Les points bonheur enregistrés sur votre amiibo vous permettent d'agrandir sa garde-robe avec de nouveaux costumes! Touchez  1 / 2 pour les essayer.



Comment jouer

Lancez le dé pour provoquer un événement selon la case sur laquelle vous atterrissez. Avec un peu de chance, vous obtiendrez plein de clochettes et de points bonheur!



1 Infos joueurs



Points bonheur



Clochettes (monnaie)



Navets

2 Stands étampe gyroïde

Chacun des gyroïdes situés aux quatre coins de la carte vous offre une étampe si vous lui rendez visite. Rassemblez les quatre étampes pour obtenir des points bonheur supplémentaires!

3 Cartes

Au cours de la partie, vous pourrez obtenir des cartes très utiles. Une seule carte peut être utilisée à chaque tour.

- ◆ Vous pouvez conserver un maximum de deux cartes. Si vous en obtenez d'autres, vous devrez vous débarrasser d'une carte.

4 Émotions

Touchez-les et votre personnage pourra exprimer différentes émotions.

- ◆ Plus vous accumulez de points bonheur, plus vous obtiendrez d'émotions.
- ◆ Les émotions ne fonctionnent qu'avec les amiibo. Les habitants ne peuvent pas les exprimer.

Lancer le dé

Touchez le point de contact CCP avec votre amiibo pour lancer le dé.



- ◆ Les joueurs invités (habitants) lancent le dé en appuyant sur (A).
- ◆ Les personnages des cartes amiibo peuvent lancer le dé pour vous s'ils habitent dans la ville.

Choisir une direction

Lorsque vous arrivez à un carrefour, vous pouvez décider où aller.



Case
carrefour

Résultats

À la fin du mois de jeu ou de la limite de temps établie en début de jeu, les résultats sont annoncés. Le joueur qui a accumulé le plus de points bonheur gagne la partie.

- ◆ Avant les résultats, chaque joueur reçoit un point bonheur par tranche de 1 000 clochettes.

Sauvegarder des données sur un amiibo

Après la cérémonie des résultats, vous pouvez sauvegarder les données sur votre amiibo et conserver vos points bonheur. Si vous avez changé la tenue de votre personnage, ces données seront également sauvegardées.

- ◆ Les joueurs invités (habitants) ne peuvent pas sauvegarder les points bonheur.



- Vous pouvez personnaliser la ville du jeu du bonheur en touchant  avant le début de la partie.

Personnaliser le jeu

Vous pouvez réaliser diverses constructions, comme un phare, un moulin, et bien d'autres! Celles-ci ouvriront peut-être de nouvelles routes à travers la ville.



Habitations

Vous pouvez construire des maisons pour les personnages de vos cartes amiibo. Ceux-ci deviennent alors des résidents permanents qui apparaîtront lors de certains événements et pourront même animer les parties.



- ◆ Votre ville peut comporter jusqu'à huit habitants.



Si vous avez des données sauvegardées sur la carte amiibo...

Dans Animal Crossing™: Happy Home Designer pour la famille des consoles Nintendo 3DS, vous pouvez modifier et décorer les maisons des habitants. Si vous utilisez une carte amiibo qui contient des données de ce jeu, vous pouvez ajouter la maison du personnage correspondant dans la ville du jeu du bonheur! Attention, seul l'extérieur correspondra.



- Dans ce jeu, vous faites partie d'une équipe de trois personnages, chacun possédant un trait différent.

Nombre de joueurs



1

Ce qu'il vous faut



3 cartes amiibo

Préparer votre équipe

Touchez le point CCP avec les cartes amiibo que vous souhaitez utiliser.



- ◆ Le chiffre détermine l'ordre dans lequel vous jouerez.

Comment jouer

Explorez l'île à la recherche de vivres et de matériaux. Lorsque vous aurez rassemblé suffisamment de matériaux pour construire un radeau, vous pourrez quitter l'île et le jeu prend fin.



1 Nombre de jours restants

Vous devez parvenir à quitter l'île avant la fin du temps alloué, sinon vous perdez la partie.

2 Réserve de vivres

Indique la quantité de nourriture en votre possession. Si vous n'avez pas assez de vivres à la fin d'une journée, vous perdez la partie.

3 Matériaux nécessaires pour le radeau

4 Résultat

5 Inventaire

Vous pouvez afficher les objets en votre possession sur l'écran du GamePad.

6 L'équipe

Vous pouvez afficher les informations relatives à votre équipe sur l'écran du GamePad.



Nombre de cases que le participant peut explorer chaque jour.



Champ de vision du participant. Plus le nombre est élevé, plus le personnage peut voir loin.



Ce nombre indique les besoins en nourriture du participant. Plus il est élevé, plus il consommera de vivres.



Fruit favori. Le fruit favori peut être récolté en plus grandes quantités que les autres fruits!

Campement

À la fin d'une journée, choisissez un espace préalablement exploré pour y camper pour la nuit. Les personnages ne peuvent pas camper dans les zones où il y a encore d'obstacles.

Manger et dormir

L'équipe consomme de la nourriture et passe au jour suivant.

Voir l'inventaire/
Fabriquer un outil

Vous pouvez utiliser les ressources en votre possession pour fabriquer des outils.



Soigner un blessé

Les personnages blessés passent un tour. Mais si vous possédez des remèdes, vous pouvez les soigner à votre campement.

Classement

Si vous réussissez à vous évader de l'île, votre classement sera affiché.





- Vous pouvez personnaliser la place en réalisant diverses constructions avec vos coupons bonheur. Réaliser des constructions vous donnera accès à des mini-jeux!

Mini-jeux

Vous pourrez accéder entre autres aux mini-jeux suivants :

Île aux ballons

Maintenez une carte amiibo sur le point de contact CCP pour que votre personnage flotte dans les airs. Retirez la carte pour lâcher le personnage et le faire atterrir sur l'île en lui faisant éclater le plus de ballons possible au passage.

Toc, toc! Cornimer

Tenez une carte amiibo sur le point de contact CCP du Wii U GamePad pour déplacer les personnages. Ramassez des glands jusqu'à l'arrivée. Attention, vous devrez ramasser tous les glands à nouveau si vous ramassez un gland pourri!

CenSuRe

Tenez une carte amiibo sur le point de contact CCP du Wii U GamePad et tapez sur le crâne de M. Resetti quand il apparaît. Attention, vous n'avez le droit d'assommer que ceux que vous avez préalablement battus à roche-papier-

ciseaux.



- Vous retrouverez les peintures et statues suivantes dans le jeu. La liste mentionne le titre de l'œuvre ainsi que le nom de l'artiste.

Les Ménines
Diego Velázquez

La Laitière
Johannes Vermeer

Garçon en bleu
Thomas Gainsborough

La Joconde
Léonard de Vinci

La Ronde de nuit
Rembrandt van Rijn

Le Fifre
Édouard Manet

La Naissance de Vénus
Sandro Botticelli

Des Glaneuses
Jean-François Millet

Les Tournesols
Vincent van Gogh

La Maja vêtue
Francisco de Goya

L'Été
Giuseppe Arcimboldo

Arearea
Paul Gauguin

Un Bar aux Folies Bergère
Édouard Manet

Corbeille de fruits

Le Caravage

Un Dimanche après-midi à l'île de la Grande Jatte
Georges Seurat

Le Semeur
Jean-François Millet

La Dame à l'hermine
Léonard de Vinci

Les Chasseurs dans la neige
Pieter Brueghel l'Ancien

Vénus de Milo
Artiste inconnu

Victoire de Samothrace
Artiste inconnu

David
Michel-Ange

Discobole
Artiste inconnu

Le Roi Kamehameha I^{er}
Thomas Ridgeway Gould

Buste de Néfertiti
Thoutmôsis

Louve capitoline
Artiste inconnu



IMPORTANT

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

Veillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078