

Animal Crossing: amiibo Festival

1 Información importante

Primeros pasos

2 Acerca de los amiibo

Cómo empezar

3 Acerca del juego

4 Controles

5 Guardar y borrar datos

Cómo jugar

6 La plaza

7 Juego de tablero AC

8 Personalizar el pueblo

9 Huida de la isla desierta

10 Personalizar la plaza

Otros

11 | Obras de arte

Acerca de este producto

12 | Avisos legales

Solución de problemas

13 | Información de asistencia

1 Información importante

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

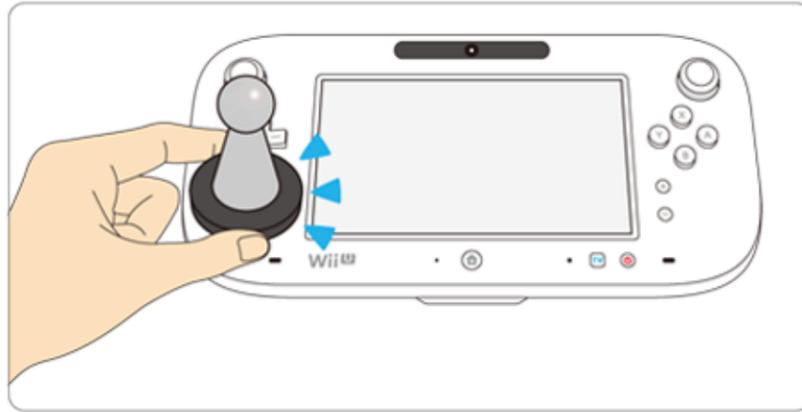
Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad (⚠️) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.

Selección de idioma

Este programa contiene tres idiomas diferentes: español, inglés y francés.

El idioma en que se muestra el juego está determinado por el de la consola. Puedes cambiar el idioma de la consola en la configuración de la consola (🔧).

- ◆ Las capturas de pantalla de este manual son de la versión en inglés del programa.
- ◆ Cuando sea necesario aclarar las referencias en inglés de la captura de pantalla, se incluirá la traducción de cada texto en español [entre corchetes].



Este programa es compatible con **amiibo**.
Para usar accesorios amiibo compatibles, toca  (punto de contacto NFC) del Wii U GamePad con ellos.

Interactúa con tus personajes favoritos de Nintendo como nunca antes. Utiliza las figuras amiibo con programas compatibles a través de la tecnología NFC (comunicación de campo cercano). Para obtener más detalles, visita la página oficial de Nintendo sobre amiibo en <http://es.amiibo.com>.

- ◆ En cada amiibo se pueden escribir datos de solo un programa a la vez. Si quieres escribir datos de otro juego, accede a la configuración de la consola () en el menú de Wii U y borra los datos actuales dentro de "Ajustes de amiibo".
No es necesario borrar los datos del amiibo si lo has utilizado con un programa cuyos datos son compatibles con este juego (como por ejemplo Animal Crossing: Happy Home Designer).
- ◆ Los datos almacenados en amiibo se pueden leer usando juegos y programas compatibles.
- ◆ Si los datos de un amiibo están dañados y no se pueden restaurar, accede a la configuración de la consola () en el menú de Wii U y formatéalos dentro de "Ajustes de amiibo".



¡Animal Crossing: amiibo Festival es un divertido juego en el que puedes usar tus figuras amiibo y tus tarjetas amiibo! La principal atracción es una modalidad de juego de tablero de Animal Crossing. Hasta 4 jugadores pueden participar usando sus amiibo con los que desbloquearán multitud de minijuegos que se pueden disfrutar mediante el uso de tarjetas amiibo.

¡Tus amigos de Animal Crossing se unen a la partida!

Si tocas con una figura amiibo compatible el punto de contacto NFC, el personaje aparecerá en el juego de tablero y podrás jugar con él. Si usas una tarjeta amiibo, no podrás usar el personaje para jugar, pero se mudará a tu pueblo como residente y aparecerá en el juego de tablero.

Personaliza la plaza y el pueblo

¡Amplía el mundo del juego! Construye atracciones, proyectos municipales y casas para los vecinos. Podrás mejorar tanto la plaza como el pueblo.

amiibo compatibles

- Figuras amiibo de Animal Crossing 
- Tarjetas amiibo de Animal Crossing 

Los juegos disponibles en Animal Crossing: amiibo Festival varían dependiendo de las tarjetas o figuras amiibo que tengas.



Pantalla del título

Para comenzar a jugar, toca con un amiibo compatible en el punto de contacto NFC  del Wii U GamePad.



Controles básicos

El juego se controla mediante la pantalla táctil del GamePad. También se pueden usar los controles del GamePad para las siguientes funciones:

- ◆ Las acciones pueden cambiar dependiendo de la pantalla que se muestre en cada momento.

Seleccionar opciones



Elegir/Pasar el mensaje



Atrás/Pasar el mensaje rápidamente



Mostrar el menú de pausa





Guardar datos

Tu progreso se guardará automáticamente cada vez que acabe una partida, personalices la plaza o construyas algo en el pueblo y después regreses a la plaza.

Borrar datos de guardado

Usa "Gestión de datos" en la configuración de la consola () del menú de Wii U para borrar los datos.

- ◆ Asegúrate de que quieres borrar los datos de guardado. Una vez eliminados, no podrás recuperarlos.

Guardar los datos en un amiibo

Al acabar una partida del juego de tablero AC , podrás guardar en tu figura amiibo los felicipuntos que hayas conseguido. Acércala al punto de contacto NFC cuando el juego te lo indique.

- ◆ Este programa no permite la escritura de datos en las tarjetas amiibo.

Borrar datos de un amiibo

Accede a la configuración de la consola (🔧) en el menú de Wii U y borra los datos actuales dentro de "Ajustes de amiibo".

- ◆ Si una figura amiibo contiene datos del juego Animal Crossing: Happy Home Designer para Nintendo 3DS, al borrar sus datos de Animal Crossing: amiibo Festival se borrarán los datos de ambos juegos.



- La plaza es el punto de encuentro de todos los vecinos. A medida que avanzas en el juego, podrás realizar diversas construcciones que desbloquearán minijuegos adicionales.



1 Felicipuntos y felicibonos

Mientras juegas, irás acumulando felicipuntos. Cada vez que se llene la barra, recibirás un felicibono.

Puedes usar los felicibonos para dos cosas:

- Personalizar el pueblo
- Personalizar la plaza

2 Vecinos

Animales que has invitado usando figuras amiibo y tarjetas amiibo.

Pantalla del Wii U GamePad

¡Toca la estación para viajar al pueblo del juego de tablero AC!

→ 7



Toca  para ver este manual electrónico.

Acerca de los animales

Los juegos a los que puedes acceder y las funciones disponibles dependerán de si usas figuras o tarjetas amiibo.

Figuras amiibo

Puedes usar los felicipuntos que tengas acumulados para obtener indumentaria y emociones nuevas para los personajes. → 7

Tarjetas amiibo

Si construyes una casa para el personaje de una tarjeta amiibo, este pasará a residir en el pueblo del tablero y podr'a tirar el dado por ti.

→ 8

◆ Solo es posible construir casas para los vecinos, no para los personajes especiales.





- En este juego de tablero, cada turno corresponde a un día en el pueblo, y la partida cubre todo un mes. Viaja por el pueblo y vive eventos en cada estación. A medida que vayas progresando en el juego, verás meses nuevos en los que podrás jugar.

Número de jugadores

 De 1 a 4

Requisitos

 De 1 a 4 amiibo

- ◆ Hasta 4 personas pueden jugar con un amiibo.

Cómo organizar el grupo

Elige las figuras amiibo que quieras usar y acércalas de una en una al punto de contacto NFC.



- ◆ En la última pantalla, toca  para volver a comenzar la selección de personajes desde el principio.



Jugadores invitados

Si no dispones de una figura amiibo para cada jugador, pueden usar aldeanos como jugadores invitados con tan solo tocar .

- ◆ Los aldeanos invitados pueden jugar sin figuras amiibo.



Indumentaria de los personajes

Con los felicipuntos que ahorres podrás comprar indumentaria y vestir a tus personajes con diversos atuendos. Toca  1 / 2 para cambiar de indumentaria.



Cómo jugar

Tira el dado y avanza tantas casillas como indique. En cada casilla se activa un evento diferente. ¡Intenta reunir todos los felicipuntos y bayas que puedas!



1 Información de cada jugador



Felicipuntos



Bayas (dinero)



Nabos

2 Hoja de sellos

Si visitas a los giroides que están en las cuatro esquinas del mapa, recibirás un sello, y con cada sello obtendrás felicipuntos. ¡Intenta reunir los cuatro!

3 Cartas

Obtendrás diferentes cartas durante la partida, pero solo podrás usar una por turno.

- ◆ Puedes tener un máximo de dos cartas al mismo tiempo. Si consigues una tercera carta, tendrás que descartar una.

4 Emociones

Tócalas y tu personaje podrá expresar diferentes emociones.

- ◆ El número de emociones disponibles aumentará cuando guardes felicipuntos en el amiibo.
- ◆ Solamente pueden expresar emociones los personajes amiibo. Los aldeanos no podrán usarlas.

Tirar el dado

Toca con tu figura amiibo el punto de contacto NFC y luego retírala para tirar el dado.



- ◆ Los jugadores invitados (aldeanos) tendrán que oprimir **A** para tirar el dado.
- ◆ Puedes escanear la tarjeta amiibo de un residente del pueblo para que ese personaje tire el dado por ti.

Elegir tu orientación

Cuando encuentres una intersección, podrás elegir qué camino seguir.



Casilla de destino

Resultados

Los resultados se anunciarán al final del mes o cuando hayas alcanzado el límite de tiempo establecido al comienzo del juego. Ganará el jugador que haya conseguido la mayor cantidad de felicipuntos.

- ◆ Por cada 1000 bayas que obtengas podrás conseguir un felicipunto.

Cómo guardar datos en las figuras amiibo

Luego de la entrega de premios, podrás guardar información en tu figura amiibo y también tus felicipuntos. Si cambiaste la indumentaria del amiibo, esta información también se guardará.

- ◆ Los jugadores invitados (aldeanos) no podrán guardar felicipuntos.



- Puedes personalizar el tablero de Animal Crossing desarrollando el pueblo a tu gusto si tocas  antes de comenzar una partida.

Personalizar el tablero

Puedes personalizar el pueblo del tablero llevando a cabo proyectos municipales como molinos, faros, etc. que se compran con felicibonos. Al construirlos, es posible que se abran nuevos caminos en el pueblo.



Construir una casa

Puedes construir casas para los personajes de tus tarjetas amiibo. Si lo haces, se mudarán al pueblo del tablero y es posible que aparezcan en diferentes juegos y eventos especiales.



- ◆ Puedes tener hasta un máximo de ocho vecinos en el pueblo del tablero.



Si tienes datos guardados en la tarjeta amiibo...

En Animal Crossing: Happy Home Designer para consolas de la familia Nintendo 3DS puedes construir casas para los personajes. ¡Si utilizas las tarjetas amiibo que contengan los datos de las casas de esos personajes en este juego, se mudarán al pueblo del tablero!



- Juega en un grupo de tres personajes y trabaja en equipo para escapar de la isla desierta. Cada animal tiene una habilidad diferente.

Número de jugadores



1

Requisitos



3 tarjetas amiibo

Cómo organizar tu equipo

Acerca las tarjetas amiibo que quieras usar al punto de contacto NFC.



- ◆ Los números determinan el orden de las jugadas.

Cómo jugar

Explora la isla en busca de comida y materiales. Una vez que hayas conseguido suficientes elementos para construir una balsa, podrás escapar y habrás completado el juego.



1 Días restantes

Deberás escapar antes de que se termine el tiempo o perderás la partida.

2 Provisiones

Es la cantidad total de comida que tienes. Si se termina el día y no tienes suficiente comida, perderás la partida.

3 Elementos necesarios para la balsa

4 Puntaje actual

5 Inventario

En el GamePad puedes ver los materiales y herramientas de los que dispones.

6 Información del grupo

También puedes usar el GamePad para mostrar información sobre los miembros del grupo.



Número de casillas que el personaje puede recorrer cada día.



Campo visual del personaje: cuanto mayor sea la cifra, más lejos le alcanza la vista.



Cantidad de provisiones que el personaje consume por día: cuanto más alto sea el número, más raciones necesita.



Fruta favorita del personaje: si da con ella, puede recoger mayor cantidad de la habitual.

Campamento

Cuando se termine el día, elige un lugar que ya hayas explorado para armar campamento.

Cenar y dormir

Consumirás un poco de comida y pasarás al día siguiente.

Fabricar algo/Ver materiales

Puedes utilizar los elementos que hayas encontrado para hacer herramientas.



Curar heridas

Los animales que estén heridos tendrán que omitir su siguiente turno, pero si tienes medicinas podrás curarlos en el campamento.

Clasificación

Si tienes éxito en escapar de la isla, se mostrará tu clasificación.



- Usa felicibonos para personalizar la plaza del pueblo construyendo diferentes atracciones que desbloquearán varios minijuegos.

Minijuegos

Estos son algunos de los minijuegos que podrás desbloquear:



Isla de los globos

El personaje flotará por el aire mientras mantengas su tarjeta amiibo sobre el punto de contacto NFC. Retírala cuando quieras dejar caer al personaje. ¡Apunta bien para reventar muchos globos y aterrizar a salvo en la isla!



Carrera bellotera

Acerca una tarjeta amiibo al punto de contacto NFC para que los personajes avancen en la dirección correspondiente. Recoge las bellotas y dirígete hacia la salida. Si recoges una bellota mala, tendrás que reiniciar la recogida de bellotas.



Rese T. Ado golpeado

Cuando aparezcan los muñecos inflables de Rese T., golpéalos acercando al punto NFC la tarjeta amiibo del personaje apropiado. ¡Asegúrate de golpear solo a aquellos muñecos a los que ganes al juego de piedra, papel o tijera!



- La siguiente lista recoge los cuadros y las estatuas que aparecen en el juego, incluyendo su título completo y el nombre del artista.

Las meninas
Diego Velázquez

La lechera
Johannes Vermeer

El niño azul
Thomas Gainsborough

La Mona Lisa
Leonardo da Vinci

La ronda de noche
Rembrandt van Rijn

El pífano
Édouard Manet

El nacimiento de Venus
Sandro Botticelli

Las espigadoras
Jean-François Millet

Girasoles
Vincent van Gogh

La maja vestida
Francisco de Goya

Verano
Giuseppe Arcimboldo

Arearea
Paul Gauguin

Un bar del Folies-Bergère
Édouard Manet

Cesto con frutas

Caravaggio

Tarde de domingo en la isla de la Grande Jatte
Georges Seurat

El sembrador
Jean-François Millet

La dama del armiño
Leonardo da Vinci

Los cazadores en la nieve
Pieter Brueghel el Viejo

Venus de Milo
Anónimo

Victoria de Samotracia
Anónimo

David
Miguel Ángel

Discóbolo
Anónimo

Rey Kamehameha I
Thomas Ridgeway Gould

Busto de Nefertiti
Tutmose

Loba capitolina
Anónimo



IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

13 Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078