

**1** Informations importantes

## Informations de base

**2** Fonctions en ligne

## Introduction

**3** Présentation du jeu

**4** Commencer à jouer

**5** Sauvegarder

## Commandes

**6** Commandes de base

**7** Commandes relatives aux œufs

## Mode Aventure

**8** Écran de la carte

**9** Déroulement de la partie

**10** Écran de jeu

**11** Objets

**12** Interrupteurs et autres

**13** À propos des œufs

**14** Transformations

## Mode Mini-jeux (2J)

**15** Mini-jeux

## SpotPass

**16** Fonctionnalités SpotPass

## Dépannage

**17** Informations de soutien

Veillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de démarrer le logiciel. Veuillez également lire le mode d'emploi du Nintendo 3DS pour plus de détails. Vous y trouverez des trucs et astuces qui vous permettront de profiter de votre console au maximum.

Veillez noter que dans ce mode d'emploi, « Nintendo 3DS » se réfère aux consoles Nintendo 3DS et Nintendo 3DS XL.

### IMPORTANT

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement tout le contenu vous donnant des informations sur la santé et la sécurité dans le menu HOME.

Pour accéder à cette application, touchez  dans le menu HOME, puis touchez Démarrer et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  HOME pour retourner au menu HOME.

Veillez lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi du Nintendo 3DS, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel Nintendo 3DS.

### IMPORTANT

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter [www.nintendo.com/ippolicy](http://www.nintendo.com/ippolicy) afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© 2014 Nintendo

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-ATAE-00

Ce logiciel est compatible avec le service Nintendo Network.

Ce logiciel peut se connecter à Internet et envoyer des informations à Nintendo sur la façon dont vous l'utilisez. Voir les fonctions SpotPass (page 16) pour plus de détails.

- ◆ Consultez le mode d'emploi du Nintendo 3DS pour savoir comment connecter votre console à Internet.

### À propos de Nintendo Network



NINTENDO  
NETWORK

Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet. Il donne accès à une grande variété de services qui, par exemple, permettent de jouer à des jeux avec des personnes du monde entier, de télécharger des logiciels et des contenus payants ou encore d'échanger des images et des messages.

### Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.
- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

### 3 Présentation du jeu



Bébé Luigi a été kidnappé! C'est Yoshi, portant Bébé Mario sur son dos, qui doit traverser chaque monde pour le retrouver! Gobez vos ennemis et lancez des œufs pour progresser dans cette île inconnue et sauver Bébé Luigi!

La première fois que vous démarrez le jeu, vous avez le choix d'activer SpotPass (page 16). Les fois suivantes, vous accédez directement à l'écran du titre.

## Commandes dans les menus

Naviguez dans les menus en utilisant les commandes ci-dessous :

|                         |        |
|-------------------------|--------|
| Sélectionner une option | + ou ○ |
| Confirmer               | (A)    |
| Annuler                 | (B)    |

◆ Vous pouvez aussi sélectionner et confirmer une option en touchant celle-ci sur l'écran tactile.

## Menu de sélection du fichier

Sélectionnez **NOUVEAU** pour commencer l'aventure depuis le début. Pour reprendre une partie sauvegardée et accéder à l'écran de sélection du mode, sélectionnez le fichier que vous avez déjà utilisé.



## Écran de sélection du mode

Choisissez un mode de jeu.



## Mode Aventure (pages 8-14)

Traversez les différents niveaux des six mondes pour sauver Bébé Luigi!

## Mode Mini-jeux (2 joueurs) (page 15)

Jouez avec un ami dans des mini-jeux amusants grâce aux modes multijoueur local et téléchargement.

## Options

Les paramètres suivants peuvent être ajustés :

### Commandes

Choisissez un type de commandes (A ou B).

### Type de lancer d'œuf

Choisissez un type de lancer d'œuf : rapide, calme ou gyro (page 7).

### SpotPass

Activez ou désactivez SpotPass pour ce logiciel.



Votre progression sera automatiquement sauvegardée sur votre fichier à la fin de chaque niveau.

### Copier un fichier

Touchez **Copier** dans le menu de sélection du fichier pour copier les données de sauvegarde d'un fichier sur un autre.

### Effacer un fichier

Touchez **Effacer** dans le menu de sélection du fichier pour effacer des données de sauvegarde.

**Attention! Les données de sauvegarde effacées ne peuvent pas être récupérées.**

- Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.
- N'utilisez aucun accessoire ou logiciel pour modifier vos données de sauvegarde, car cela pourrait vous empêcher de progresser dans le jeu ou causer une perte de données. Faites attention, car toute modification est définitive.

Il est possible d'ajuster les commandes de jeu selon deux types : le type A et le type B. Ce mode d'emploi décrit les commandes de type A.

◆ Vous pouvez consulter les commandes de type B en sélectionnant cette option depuis le menu des options.

◆  et  ont la même fonction.

## Se déplacer

Appuyez sur .

## S'accroupir

Appuyez sur .

## Sauter

Appuyez sur .

## Saut plané

Sautez et maintenez  enfoncé pour flotter dans les airs un court instant.



## Attaque rodéo

Appuyez sur  pendant un saut pour lancer une attaque dévastatrice sur les ennemis au sol ou les poteaux.



## Gober ou cracher

Appuyez sur  pour que Yoshi tire la langue devant lui et gobe objets et ennemis.



Appuyez simultanément sur  et  pour tirer la langue vers le haut.

◆ Après avoir gobé un objet ou un ennemi, appuyez sur  pour attaquer en le recrachant.

Lorsque vous essayez de gober certains ennemis,  apparaît. Appuyez alors de façon répétée sur n'importe quel bouton pour les avaler.



## Entrer dans un tuyau

Appuyez sur  dans la direction de la bouche du tuyau pour vous glisser dedans.



## Franchir une porte

Placez-vous devant une porte et appuyez sur  pour la franchir.



## Faire un œuf

Après avoir gobé un ennemi, appuyez sur **+** pour faire un œuf (page 13).



- ◆ Vous pouvez transporter jusqu'à six œufs.
- ◆ Certains ennemis ne peuvent pas être transformés en œuf.

## Lancer un œuf

Lancez des œufs sur vos ennemis ou sur d'autres objets. Il existe trois types de lancer : rapide, calme et gyro.

### Rapide

- ① Maintenez **X** ou **R** enfoncé pour faire apparaître le curseur de visée (**X**).



- ② Alignez **X** sur votre cible, puis relâchez le bouton pour lancer un œuf.



### Lorsque **X** est affiché à l'écran...

- Maintenez **+** enfoncé pour placer **X** directement au-dessus de Yoshi.
- Appuyez sur **Y** ou **L** pour immobiliser **X**.
- Appuyez sur **B** ou **+** pour annuler le lancer de l'œuf.

### Calme

- ① Appuyez sur **X** ou **R** pour faire apparaître le curseur de visée (**X**).
- ② **X** se déplace de haut en bas. Alignez le curseur sur votre cible puis appuyez de nouveau sur **X** ou **R** pour lancer un œuf.

### Gyro

- ① Appuyez sur **X** ou **R** pour faire apparaître le curseur de visée (**X**).
- ② Alignez **X** sur votre cible en inclinant la console vers la droite ou la gauche.
- ③ Appuyez de nouveau sur **X** ou **R** pour lancer un œuf.



Lorsque vous jouez à ce jeu, il se pourrait que vous ayez à vous déplacer en tenant la console Nintendo 3DS. Avant de commencer à jouer, assurez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous et tenez la console fermement à deux mains en jouant. Ne déplacez pas la console avec trop de vigueur car cela pourrait causer des blessures ou endommager le produit ou des objets à proximité.

## 8 Écran de la cante

Choisissez le monde et le niveau que vous voulez parcourir. Après avoir choisi un niveau, vous accédez à l'écran de jeu (pages 9-10).



1 Monde et niveau actuels

2 Vies restantes

3 Pièces obtenues (page 11)

4 Monde

Touchez ces icônes pour naviguer d'un monde à l'autre.

5 Niveaux

Des boss vous attendent dans les niveaux 4 et 8 de chaque monde. Battez le boss du niveau 8 pour passer au monde suivant.

6 Progression dans le niveau

Ces symboles apparaissent lorsque vous avez fini un niveau et rempli une des conditions suivantes :

★ : vous avez obtenu 30 étoiles (page 9);

🍎 : vous avez obtenu 20 pièces rouges (page 11);

🌻 : vous avez obtenu 5 fleurs binette (page 11).

7 Compteur de médailles œuf (page 9).



Le but du jeu est de traverser chaque niveau en éliminant les ennemis et en évitant les pièges qui se dressent sur votre chemin. Finissez un niveau pour pouvoir passer au suivant.



## Pouvoir étoile

Quand vous vous faites toucher par un ennemi, Bébé Mario tombe du dos de Yoshi et votre pouvoir étoile (★) commence à diminuer. Dépêchez-vous de récupérer Bébé Mario avant que le compteur n'atteigne zéro!



Dès que Bébé Mario est de nouveau sur le dos de Yoshi, votre pouvoir étoile se régénère doucement jusqu'à atteindre dix.

## Si le compteur tombe à zéro...

Les sbires de Kamek emportent Bébé Mario et vous perdez une vie.

## Anneau d'étape

Traversez cet anneau, et vous recommencerez le niveau à ce point si vous perdez une vie. Il augmente aussi votre pouvoir étoile de dix.



◆ Votre progression sera perdue si vous changez de niveau ou si c'est la fin de la partie.

## Terminer un niveau

Sautez dans l'anneau d'arrivée pour terminer un niveau. Si la roulette s'arrête sur une fleur binette (🌻), vous gagnez des médailles œuf.



◆ Il y a une 🌻 sur l'anneau d'arrivée pour chaque fleur binette trouvée dans le niveau.

◆ Vous gagnez une médaille œuf pour chaque fleur trouvée.

## Médailles œuf

Trouvez 30 de ces médailles en forme d'œuf et quelque chose de bien pourrait vous arriver...



## Perdre une vie

Yoshi perd une vie dans les cas suivants :

- votre pouvoir étoile tombe à zéro et Bébé Mario se fait emporter;
- vous tombez dans un précipice ou dans de la lave;
- vous touchez des pics ou d'autres pièges similaires.

## Fin de partie

La partie se termine si vous perdez votre dernière vie. Après l'écran de fin de partie, votre progression est perdue et vous recommencez le niveau depuis le début avec cinq vies.

## Lire l'écran de jeu



## 1 Blocs message

Frappez-les par en dessous pour obtenir des informations utiles et quelques conseils.

## 2 Objets à ramasser

Le nombre d'objets ramassés, et le nombre total à trouver, sont affichés ici.

★ : Étoiles

● : Pièces rouges

🌸 : Fleurs binette

## 3 Vies restantes

## 4 Pièces obtenues

## Regarder au-dessus ou en dessous

À certains endroits, vous avez la possibilité de regarder ce qui se passe au-dessus de votre tête avec ou , ou sous vos pieds à l'aide de ou . Vous pouvez ainsi découvrir de nouvelles zones.

## Menu de pause

Appuyez sur **START** depuis l'écran de jeu pour afficher le menu de pause. De là, vous pouvez retourner à l'écran de la carte ou changer les paramètres dans le menu des options.



## Pièces

Ramassez 100 pièces pour gagner une vie supplémentaire.



## Pièces rouges

20 pièces rouges sont éparpillées dans chaque niveau. Elles s'ajoutent à votre total de pièces normales.



## Étoiles

Chaque étoile obtenue augmente votre pouvoir étoile d'un point, jusqu'à un maximum de 30.



## Fleurs binette

Cinq fleurs sont cachées dans chaque niveau.



## Melons d'eau

Après avoir gobé un melon d'eau, appuyez sur **B** pour attaquer un ennemi en le bombardant de pépins. Il existe différents types de melon d'eau. Par exemple, en gobant un melon d'eau pyro, Yoshi peut cracher du feu, alors qu'un melon d'eau cryo lui donne un souffle glacé!



## Étoiles Yoshi

Attrapez l'une de ces étoiles pour que Yoshi se transforme en Super Yoshi! Maintenez **Z** enfoncé tout en courant pour que Super Yoshi file le long des murs et sur les plafonds!



### Étoiles Yoshi rouges

Attrapez une de ces étoiles pour fendre l'air comme une fusée! Ajustez votre position de vol avec **Y**.



## Ailes

Si vous perdez plusieurs vies dans le même niveau, M. Tuyau vous prêtera ces ailes. Maintenez **A** enfoncé pour faire un saut plané en continu.



### M. Tuyau

Ce personnage mystérieux apparaît à certains endroits pour vous aider.



## Nuages ailés

Frappez ces nuages avec un œuf ou un ennemi. Qui sait ce qui pourrait bien se passer?



## Blocs œuf

Frappez l'un de ces blocs par en dessous pour en faire jaillir un œuf. Vous n'en recevrez aucun si vous possédez déjà le nombre maximum d'œufs.



## Interrupteurs

Sautez sur l'un de ces interrupteurs pour déclencher une action.



## Clés et portes

Vous pouvez ouvrir une porte verrouillée si vous avez une clé.



## Nuages flèche

Frappez l'un de ces nuages avec un œuf pour que ce dernier rebondisse dans la direction indiquée par la flèche.



## Jumelles

Jetez un œil dans ces jumelles pour prendre de la distance et observer l'environnement dans lequel évolue Yoshi pendant un court instant. Déplacez la console ou poussez  pour regarder alentour.



Lancer des œufs peut être bien utile, par exemple pour vous débarrasser d'ennemis ou agir sur votre environnement. Il en existe même d'un genre spécial, comme les méga destruct'œufs ou les destruct'œufs en métal.

## Œufs normaux

Lorsqu'un œuf rebondit sur un mur, un tuyau ou un quelconque obstacle, sa couleur change du vert au jaune, puis au rouge.



◆ Les œufs rouges ne rebondissent pas lorsqu'ils heurtent un obstacle et ils sont alors perdus.

## Œufs et objets

Lancez un œuf sur un ennemi pour récupérer un objet. L'objet obtenu dépend de la couleur de l'œuf.

-  Donne une pièce.
-  Donne trois pièces.
-  Donne deux étoiles.
-  Donne une pièce rouge.
- ◆ Ces œufs n'apparaissent que dans certains niveaux.

## Méga destruct'œufs

L'une des façons d'obtenir un méga destruct'œuf est de gober un Méga Maskache. Lancez-le pour aplatir vos ennemis, pulvériser des tuyaux et causer le chaos le plus total!



◆ Un méga destruct'œuf remplace tous vos œufs normaux.

◆ Si vous vous faufilez dans des passages étroits alors que vous transportez un méga destruct'œuf, l'œuf ne pourra pas passer et restera à l'entrée.

## Jauge méga destruct'œuf

Remplissez les jauges en pulvérisant les tuyaux et autres éléments du décor. Vous gagnez une vie supplémentaire par jauge remplie.



## Destruct'œufs en métal

Il y a différentes méthodes pour obtenir un destruct'œuf en métal, l'une d'elles étant de gober un maskache de métal.



Lancez-le pour le faire rouler sur le sol pour aplatir vos ennemis dans le plus grand fracas!

### Lorsque vous transportez un destruct'œuf en métal...

Les destruct'œufs en métal sont lourds et limitent l'amplitude de vos sauts. Par contre, ils vous permettent d'évoluer sous l'eau. Lancez ensuite l'œuf pour remonter vers la surface.

Si vous franchissez une porte tourbillon, Yoshi se métamorphose pendant un court instant. Essayez de trouver la sortie avant qu'il ne reprenne sa forme normale!



◆ Contrôlez Yoshi pendant tout le temps que dure sa métamorphose en inclinant la console vers la droite ou vers la gauche.

◆ Appuyez sur **START** pour afficher les commandes pour chaque transformation.

Ramassez un chronomètre pour augmenter la durée de la métamorphose.



## Transformations

### Wagonnet

Yoshi se transforme en wagonnet de mine pour filer sur les rails. Appuyez sur n'importe quel bouton pour sauter.



### Montgolfière

Envolez-vous toujours plus haut en évitant les obstacles. Appuyez sur n'importe quel bouton pour ralentir votre ascension.



### Marteau-piqueur

Appuyez sur n'importe quel bouton pour briser les blocs situés en dessous de vous.



Voici quelques-unes des transformations de Yoshi.

Jouez avec un ami dans différents mini-jeux en mode multijoueur local ou en mode téléchargement.

◆ Vous pouvez débloquer plus de mini-jeux en progressant dans le mode Aventure.

## Équipement nécessaire :

- une console Nintendo 3DS par joueur;

- au moins un exemplaire de Yoshi's New Island.

Les deux joueurs possèdent le logiciel (mode multijoueur local) 

## Créer une partie

① Sélectionnez **Créer**.



② Lorsqu'un joueur a été trouvé, sélectionnez son nom.



③ Sélectionnez le mini-jeu de votre choix.

## Rejoindre une partie

Sélectionnez **Rejoindre**, puis le nom de la personne lorsque celui-ci apparaît.

Un seul joueur possède le logiciel (mode téléchargement) 

## Partager une partie

① Le joueur qui possède un exemplaire de Yoshi's New Island doit sélectionner **Partager**, puis choisir le nom de l'autre joueur quand celui-ci apparaît.

## Rejoindre une partie partagée

① La personne qui possède le jeu doit sélectionner **Partager**. L'autre joueur doit ouvrir le mode téléchargement à partir du menu HOME de sa console.



② Touchez le logo Nintendo 3DS, puis Yoshi's New Island. Enfin, touchez **OK**.

◆ Une mise à jour de la console pourrait être nécessaire. Si tel est le cas, veuillez suivre les instructions à l'écran pour mettre à jour votre console. Si vous voyez le message « La connexion a été interrompue » et que la mise à jour échoue, essayez de l'effectuer via les **paramètres de la console**. Pour plus d'informations sur les mises à jour, consultez le mode d'emploi de la console.

◆ Vous ne pouvez pas mettre la console en mode veille lorsque vous effectuez une mise à jour.



## Envoi des données de jeu à Nintendo (SpotPass)

Ce logiciel permet l'utilisation de SpotPass via une connexion à Internet. Si SpotPass est activé, votre console se met automatiquement à la recherche d'un point d'accès à Internet quand elle est en veille. Elle envoie alors à Nintendo des informations relatives à votre utilisation du jeu, sans que celui-ci se mette en route. Les données envoyées à Nintendo sont utilisées dans le développement de futurs produits. Vous pouvez à tout moment désactiver SpotPass pour ce logiciel dans le menu des options.

- ◆ Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur une carte SD. Il est donc recommandé que vous gardiez une carte SD insérée dans votre console en tout temps.



### Activer SpotPass

Sélectionnez **OUI** pour activer SpotPass dans le menu des options.

- ◆ Désactiver SpotPass

Choisissez **NON** pour désactiver SpotPass.



## 17 Informations de soutien

Service à la clientèle de Nintendo  
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :  
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :  
(001) 425 558-7078