

1 Información importante

Información básica

2 Funciones en línea

Introducción

3 Acerca del juego

4 Comenzar la partida

5 Gestión de datos

Controles

6 Controles básicos

7 Controles de los huevos

Partida individual

8 Pantalla del mapa

9 Desarrollo de la partida

10 Pantalla de juego

11 Objetos

12 Interruptores y más

13 Huevología

14 Transformaciones

Minijuegos para dos

15 Minijuegos

SpotPass

16 Funciones de SpotPass

Solución de problemas

17 Información de ayuda

Lee con atención este manual antes de usar el programa. Lee también el manual de instrucciones de la consola para obtener más detalles y consejos que te ayudarán a disfrutar más de tu experiencia de juego.

Para los efectos de este manual, el término "Nintendo 3DS" se refiere tanto a la consola Nintendo 3DS como a la consola Nintendo 3DS XL.

IMPORTANTE

Lee todo el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

IMPORTANTE

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 2014 Nintendo

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-ATAE-00

Este programa es compatible con Nintendo Network.

Puedes permitir que este programa se conecte a internet y envíe información de juego a Nintendo. Para obtener más información, consulta la sección "Funciones de SpotPass" (ver pág. 16).

◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Acerca de Nintendo Network



NINTENDO
NETWORK

Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet. Con Nintendo Network podrás acceder a una amplia gama de servicios de red, que incluyen la posibilidad de divertirte junto a jugadores de todo el mundo, adquirir y descargar programas y contenidos e intercambiar imágenes y mensajes.

Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

3 Acerca del juego



Controla a varios yoshis (cargando con Bebé Mario) en este juego de acción de desplazamiento lateral. Traga enemigos, lanza huevos y ayuda a los yoshis a sobrevivir en una isla completamente nueva mientras intentan rescatar a Bebé Luigi y salvar el día.

4 Comenzar la partida

La primera vez que inicies el juego deberás decidir si quieres activar SpotPass (ver pág. 16). Las siguientes veces, comenzarás desde la pantalla del título.

Controles en los menús

Usa los siguientes controles:

Seleccionar una opción	 / 
Confirmar	
Cancelar	

◆ También podrás seleccionar y confirmar una opción tocándola en la pantalla táctil.

Pantalla de selección de archivo

Selecciona **Nuevo juego** para comenzar una partida desde el principio. Para continuar una aventura guardada, selecciona el archivo correspondiente. Pasarás a la pantalla de selección de modo una vez que hayas elegido un archivo.



Pantalla de selección de modo

Elige un modo de juego.



Partida individual (ver págs. 8-14)

Supera peligrosos niveles y reúne a Bebé Mario con su adorado hermano de verde.

Minijuegos para dos (ver pág. 15)

Juega divertidísimos minijuegos con un amigo ya sea con el modo de juego local o mediante el modo descarga.

Ajustes

Aquí puedes configurar los siguientes ajustes:

Controles

Elige entre los estilos A y B.

Lanzamiento

Elige con qué estilo quieres lanzar los huevos: normal, rápido o movimiento (ver pág. 7).

¿Enviar datos?

Activa o desactiva las funciones de SpotPass para este juego.



Tu progreso se guardará automáticamente en el archivo que estés jugando cada vez que completes un nivel.

Copiar un archivo

Selecciona **Copiar** en la pantalla de selección de archivo para copiar los datos de un archivo a otro.

Eliminar un archivo

Selecciona **Borrar** en la pantalla de selección de archivo para eliminar los datos.

Ten en cuenta que los datos borrados no podrán recuperarse.

- Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.
- No uses programas ni accesorios externos para modificar los datos guardados. Esto podría impedirte continuar o hacer que pierdas los datos. Ten en cuenta que cualquier tipo de modificación tendrá efectos permanentes.

Puedes jugar con el estilo A o el B. En este manual, solo se describe el estilo A.

◆ Para ver los controles del estilo B, selecciónalo en el menú de ajustes.

◆  y  realizan la misma función.

Moverse

Oprime .

Agacharse

Oprime .

Saltar

Oprime .

Revolotear

Salta y mantén oprimido  para mantenerte en el aire durante unos instantes.



Aplastón

Oprime  mientras estés en el aire para acabar con enemigos o estacas con un aplastón.



Sacar la lengua (tragar)

Oprime  para sacar la lengua y tragarte a un enemigo u objeto.

Oprime  y  para sacar la lengua y "lamer" hacia arriba.



◆ Después de tragarte a un enemigo, oprime  para lanzarlo a manera de ataque.

Cuando intentes comerte a algunos enemigos grandes, verás este símbolo: .

Oprime cualquier botón repetidamente hasta conseguirlo.



Entrar en una tubería

Oprime  en el sentido de entrada a la tubería.



Puertas

Colócate delante de una puerta y oprime  para pasar.



Crear huevos

Después de tragarte a un enemigo, oprime  para crear un huevo (ver pág. 13).



- ◆ Puedes llevar un máximo de seis huevos.
- ◆ No todos los enemigos pueden transformarse en huevos.

Lanzar huevos

Lanza huevos contra enemigos u objetos. En el menú de ajustes podrás elegir de entre tres tipos de lanzamiento: normal, rápido y movimiento.

Normal

- 1 Oprime  /  para activar el cursor ().



- 2 Cuando el cursor () esté en línea con tu objetivo, oprime  /  una vez más para lanzar el huevo.



Mientras aparezca el cursor ():

- Mantén oprimido  para apuntar el cursor () hacia arriba.
- Oprime  /  para fijar el cursor ().
- Oprime  /  para cancelar el lanzamiento del huevo.

Rápido

- 1 Mantén oprimido  /  para activar el cursor ().
- 2 Cuando el cursor () esté en línea con tu objetivo, suelta el botón para lanzar el huevo.

Movimiento

- 1 Oprime  /  para activar el cursor ().



- 2 Para alinear el cursor () con tu objetivo, inclina la consola Nintendo 3DS a izquierda o derecha.
- 3 Oprime  /  una vez más para lanzar el huevo.

Cuando uses este juego, es posible que tengas que mover la consola Nintendo 3DS. Antes de comenzar a jugar, asegúrate de tener suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos durante la partida. No realices movimientos bruscos con la consola, pues esto podría causar daños personales o materiales, ya sea a la consola o a los objetos cercanos.

Selecciona el mundo y nivel que quieres jugar. Pasarás a la pantalla de juego (ver págs. 9-10) en cuanto selecciones un nivel.



1 Mundo y nivel actuales

2 Vidas restantes

3 Monedas obtenidas
(ver pág. 11)

4 Mundo

Toca las flechas para cambiar de mundo.

5 Niveles

En los niveles 4 y 8 tendrás que enfrentarte a jefes. Cuando derrotes al jefe del nivel 8, pasarás al siguiente mundo.

6 Marcador de progreso

Se mostrará cuando completes un nivel y hayas cumplido cualquiera de las siguientes condiciones:

- ★ : Recolectaste 30 estrellas (ver pág. 9).
- 🔴 : Obtuviste 20 monedas rojas (ver pág. 11).
- 🌻 : Recogiste cinco flores sonrientes (ver pág. 11).

7 Contador de medallas huevo (ver pág. 9)



Tu objetivo es llegar al final de cada nivel, evitando a enemigos y trampas.



Cuando completes un nivel podrás pasar al siguiente.

Contador de estrellas

Cuando entres en contacto con un



enemigo, Bebé Mario se caerá del lomo del yoshi y el contador de estrellas (5) comenzará una cuenta regresiva. ¡Recupera a Bebé Mario antes de que llegue a cero!

Cuando Bebé Mario esté montado en el yoshi de nuevo, el contador de estrellas volverá poco a poco a subir hasta diez.

Si el contador llega a cero...

Los secuaces de Kamek atraparán a Bebé Mario y perderás una vida.

Aro de control

Al cruzar este aro tu contador de estrellas aumentará diez puntos, y si pierdes una vida, podrás reiniciar el nivel desde ese lugar.



◆ Tu progreso se perderá si regresas a la pantalla del mapa o si pierdes todas tus vidas.

Completar niveles

Salta por el aro de meta para completar el nivel. Si la ruleta se detiene en una flor sonriente (☺) recibirás medallas huevo.



◆ El aro de meta contará con una flor (☺) por cada flor sonriente que hayas recogido en el nivel.

◆ Recibirás una medalla huevo por cada flor que encuentres.

Medallas huevo

Podrás recibir hasta 30 de estas medallas en forma de huevo en cada mundo. Y si las consigues todas, algo especial podría suceder...



Perder vidas

Perderás una vida en los siguientes casos:

- Si el contador de estrellas llega a cero y secuestran a Bebé Mario.
- Si caes en la lava o en un foso.
- Si tocas los picos o caes en determinadas trampas.

Fin de la partida

Si pierdes la última vida que te queda, ¡será el fin de la partida! Cuando eso suceda, podrás volver a empezar desde el principio del nivel con cinco vidas.

Elementos de la pantalla de juego



1 Bloque tutorial

Golpéalo desde abajo para obtener pistas y consejos.

2 Objetos obtenidos

Muestra cuántos objetos has conseguido y cuántos te quedan por obtener para completar la colección del nivel en el que te encuentras.

★ : Estrellas

● : Monedas rojas

🌻 : Flores sonrientes

3 Vidas restantes

4 Monedas obtenidas

Mirar arriba o abajo

En algunas zonas, podrás mirar algo más arriba con \oplus / $\odot \uparrow$, o más abajo con \oplus / $\odot \downarrow$.

Menú de pausa

Oprime **START** durante el nivel para detener la partida y pasar al menú de pausa. Ahí podrás elegir entre volver a la pantalla del mapa o acceder al menú de ajustes.



Monedas

Recibirás una vida extra por cada 100 monedas obtenidas.



Monedas rojas

Hay 20 en cada nivel. Cuentan para el recuento total de monedas.



Estrellas

Cada una suma una unidad en tu contador de estrellas, hasta un máximo de 30.



Flores sonrientes

Hay cinco en cada nivel.



Sandías

Cómete una y oprime **@** para atacar escupiendo las pepitas. Hay diferentes tipos de sandía, como la sandía de fuego, que hace que un yoshi escupa bolas de fuego, o la sandía de hielo, que le da un aliento gélido.



Estrellas yoshi

¡Al recoger una de estas estrellas tu yoshi se volverá invencible por un breve periodo de tiempo! Mantén oprimido **X** mientras corres para trepar muros e incluso avanzar por el techo.



Estrellas yoshi rojas

Si tocas una de estas estrellas saldrás disparado como cohete.



Oprime **+** para modificar tu rumbo.

Alas

Si pierdes varias vidas seguidas en el mismo nivel, el señor Tubo te prestará este práctico artefacto. ¡Mantén oprimido **A** para revolotear de manera continua!



Señor Tubo

Es posible que este misterioso personaje disfrazado de tubería venga a tu auxilio para darte un objeto cuando necesites ayuda.



Nubes aladas

Si las golpeas con un huevo o un enemigo, puede que pase algo interesante...



Bloques huevo

Si los golpeas desde abajo, saldrá un huevo. No recibirás nada si ya cargas con el máximo de huevos.



Interruptores

Salta sobre ellos para ver qué sucede.



Llaves y puertas

Hay una llave para cada cerrojo. Encuentra la llave correspondiente para la puerta cerrada del nivel y podrás seguir adelante.



Nube flecha

Si les lanzas un huevo, este saldrá disparado hacia donde señale la flecha.



Binoculares

Úsalos para echarle un vistazo rápido a tus alrededores. Mueve la consola o utiliza  para mirar a tu alrededor.



Puedes derrotar enemigos y provocar reacciones en ciertos objetos lanzándoles huevos. Hay algunos huevos especiales, como los mega huevotos y los huevotos metálicos.

Huevos normales

Cada vez que un huevo rebote en una superficie, su color cambiará de verde a amarillo, y después a rojo.



- ◆ Los huevos rojos no rebotan; si golpean un muro, tubería u otro obstáculo, se perderán.

Huevos y objetos

Puedes obtener objetos lanzando huevos contra los enemigos. El objeto que aparezca dependerá de color del huevo.

-  Una moneda.
-  Tres monedas.
-  Dos estrellas.
-  Una moneda roja.
- ◆ Estos huevos solo aparecen en determinados niveles.

Mega huevotos

Una manera de conseguir uno es comerte a un mega shy guy. ¡Úsalo para aplastar enemigos, derribar tuberías y arrasar con todo!



- ◆ Cuando obtengas un mega huevoto, este reemplazará a los huevos normales que tengas.
- ◆ No podrás pasar por espacios estrechos con un mega huevoto.

Medidor de mega huevoto

Se llenará a medida que destruyas tuberías y otros elementos. Por cada barra que se llene, obtendrás una vida extra.



Huevotos metálicos

Una manera de conseguir uno es tragándote a un shy guy de metal. ¡Podrás hacerlo rodar para que destroce rocas, despeje el camino de enemigos y deje todo patas arriba!



Mientras lleves un huevoto metálico...

Los huevotos metálicos son bastante pesados. Aunque te impedirán saltar normalmente, con ellos podrás caminar debajo del agua. Si lanzas el huevo, volverás a flotar hasta la superficie.

Si cruzas por una puerta misteriosa, el yoshi se transformará temporalmente. ¡Intenta llegar a la salida antes de que se pase el efecto!



◆ Para controlar al yoshi durante sus transformaciones, tendrás que inclinar la consola.

◆ Oprime **START** durante una transformación para consultar los controles.

Recoge los cronómetros para que la transformación dure más.



Transformaciones

Vagoneta

El yoshi avanzará a toda velocidad como vagoneta minera. Oprime cualquier botón para saltar.



Globo

Flota por los cielos mientras esquivas los obstáculos. Oprime cualquier botón para ascender más despacio.



Taladro

Oprime cualquier botón para abrirte paso a través de los bloques.



Estas son algunas de las transformaciones de los yoshis.

Diviértete jugando minijuegos con un amigo mediante el modo de juego local o el modo descarga.

◆ Desbloquearás más minijuegos a medida que avances en una partida individual.

Equipo necesario

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Al menos uno de los jugadores debe tener una copia del programa

Si ambos jugadores tienen una copia del programa (juego local) 

Organizar una partida

1 Selecciona **Organizar**.



2 Cuando se haya encontrado a otro jugador, selecciona su nombre.



3 Elige un minijuego.

Unirse a una partida

Selecciona **Unirse** y, a continuación, el nombre del jugador cuando aparezca.

Si solo un jugador tiene una copia del programa (modo descarga) 

Enviar el programa

1 El jugador que tenga una copia del programa debe seleccionar **Enviar** y, a continuación, elegir el nombre del otro jugador cuando aparezca en la lista.

Unirse a una partida

1 Si cuentas con la copia del juego selecciona **Enviar**. Si no cuentas con una copia del juego, selecciona el icono del modo descarga en el menú HOME.



2 Toca el logotipo de Nintendo 3DS y, a continuación, el de Yoshi's New Island y, finalmente, **Aceptar**.

◆ Es posible que sea necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones de la pantalla para realizar la actualización. Si durante el proceso se muestra el mensaje "Se ha interrumpido la conexión" y la actualización no puede completarse, vuelve a realizar la actualización desde la configuración de la consola. Para obtener más información, consulta la sección **Actualización** en el manual de instrucciones de la consola.

◆ No podrás activar el modo de espera durante la actualización de la consola.



Envío de datos a Nintendo (SpotPass)

Este programa es capaz de descargar actualizaciones y otros datos automáticamente mediante una conexión a internet. Al activar SpotPass la consola buscará automáticamente un punto de acceso inalámbrico cuando se encuentre en modo de espera y enviará datos de juego a Nintendo, aunque no se esté usando el programa. Los datos enviados a Nintendo se utilizarán para desarrollar nuevos productos. Podrás desactivar SpotPass para este programa en cualquier momento.

◆ Los datos recibidos a través de SpotPass se guardan en una tarjeta SD. Por lo tanto, se recomienda que tengas una tarjeta SD en tu consola todo el tiempo.



Activar SpotPass

Selecciona Sí en la opción ¿Enviar datos? del menú de ajustes.

◆ Desactivar SpotPass

Para desactivar SpotPass, selecciona No en la opción ¿Enviar datos? del menú de ajustes.



Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078