

1 Información importante

Información básica

2 Intercambio de información

3 Funciones en línea

4 Control parental

Empezar/Terminar la partida

5 Empezar a jugar

6 Abandonar la partida

Controles

7 Controles

Jugar

8 Cómo jugar

9 Pantalla de la zona

10 Acciones

11 Pesadilla súbita

Menú principal

12 Pantalla del menú principal

13 Menú (1)

14 Menú (2)

15 Estado de los Yo-kai

Combate

16 Iniciar un combate

17 Durante los combates

18 Dar órdenes a amigos Yo-kai

Utilizar los servicios

19 Superhíper

20 Templo Shoten

21 Oficina de correos y banco

22 Otros lugares de la ciudad

Combates locales

23 Combates locales

StreetPass

24 StreetPass

25 Mansión del Viajero

Recibir envíos

26 Conseguir objetos especiales

SpotPass

27 Recibir notificaciones

Cámara Yo-kai

28 Utilizar la cámara Yo-kai

Solución de problemas

29 Información de asistencia

1

Información importante

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, y Nintendo 2DS.

 **ATENCIÓN – Uso del lápiz táctil**

Para evitar fatiga y molestias al usar el lápiz táctil, no lo sujetes con demasiada fuerza ni lo presiones excesivamente contra la pantalla. Mantén los dedos, mano, muñeca y brazo relajados. Hacer trazos largos, firmes y ligeros es igual de efectivo que hacer muchos trazos cortos con fuerza.

Información importante

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De

acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

Selección de idioma

Este programa contiene tres idiomas diferentes: español, inglés y francés.

El idioma en que se muestra el juego está determinado por el de la consola. Puedes cambiar el idioma de la consola en la configuración de la consola.

- ◆ Cuando sea necesario aclarar las referencias en inglés de la captura de pantalla, se incluirá la traducción de cada texto en español.
- ◆ Las capturas de pantalla de este manual son de la versión en inglés del programa.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual

relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-P-AYWE-02

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

Advertencia sobre el intercambio de información

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).

Este programa te permite conectarte a internet para descargar objetos y recibir notificaciones. Para obtener más información, consulta la página de la oficina de correos Borreguero.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network.



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con

desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

Este programa te permite combatir con otros jugadores a través del juego local, así como intercambiar datos de Yo-kai a través de StreetPass™. Cuando utilices la comunicación inalámbrica de este programa, ten en cuenta lo que se indica a continuación.

- Si decides utilizar la comunicación inalámbrica, otras personas pueden ver la información que hayas introducido en el juego (el nombre del personaje principal, los apodos de tus amigos Yo-kai). Por este motivo, no incluyas ningún tipo de información que sirva para identificarte, ni utilices un lenguaje que pueda resultar incómodo a otras personas. Además, los Yo-kai que envíes a través de esta función pueden ser copiados, modificados y reenviados por quienes los reciban. Los datos que se hayan enviado a otra persona no se pueden recuperar ni eliminar, ni tan siquiera por parte del remitente.
- No envíes Yo-kai cuyos nombres puedan vulnerar los derechos de otras personas, así como tu privacidad o la de otros, ni

nombres que puedan resultar
ofensivos. Terceras partes pueden
guardar y modificar los nombres de
los Yo-kai que envíes.

Se puede restringir el uso de StreetPass y el intercambio de fotografías de la cámara Yo-kai a través del navegador de internet de la consola mediante las opciones correspondientes del control parental (ver más abajo).

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.
- ◆ Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- **Navegador de internet**
Restringe el uso del navegador de internet.
- **StreetPass**
Restringe el intercambio de personajes con otros usuarios a través de StreetPass.

5 Empezar a jugar

Partida nueva

Selecciona esta opción en la pantalla del título para empezar una nueva partida.

Escoge el sexo de tu personaje

Puedes jugar como un chico o una chica.



◆ La historia será la misma independientemente de la opción que elijas.

Escoge el nombre de tu personaje

Este nombre puede tener un máximo de ocho caracteres.

Continuar

Con esta opción puedes seleccionar datos de guardado para continuar con una partida empezada.

Cámara Yo-kai (pág. 28)

Esta opción estará disponible cuando alcances cierto punto en el juego.



Pulsa el botón **START** y selecciona "Pantalla del título" para volver a la pantalla del título.

Cuando quieras abandonar la partida, asegúrate de guardar tu progreso antes de apagar la consola Nintendo 3DS.

Guardar el progreso

Selecciona "Diario" (pág. 14) en el menú principal, o visita a Ignóculo en los Superhíper u otros lugares, para guardar tu progreso actual.



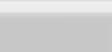
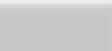
- ◆ Hay ciertos puntos del juego donde no puedes guardar tu progreso a través del diario, como por ejemplo cuando se visualizan ciertos iconos de enemigos (pág. 9).

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.



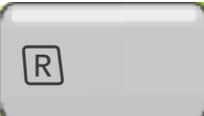
Algunas acciones, como navegar por los menús, cambiar los miembros del equipo o mover la lente Yo-kai, también se pueden realizar utilizando la pantalla táctil.

Controles del área

	Desplazarse
	Mover la lente Yo-kai
	Abrir el menú principal
	Utilizar la lente Yo-kai
	Examinar/Hablar
	(+ ) Correr/Tocar el timbre (cuando vas en bicicleta)
	Girar la cámara
	Restablecer la posición de la cámara
	() Cambiar entre la vista del Yo-kai Watch y el radar Yo-kai/() Montar en bicicleta (si tienes una)
	Pausar

Controles de combate

	Elegir una opción/Mover la lente
	Acelerar el combate

	Confirmar
	Atrás/Cancelar
	Girar la rueda Yo-kai hacia la izquierda
	Girar la rueda Yo-kai hacia la derecha
	Pausar

Otros controles

	Confirmar
	Atrás/Cancelar
	Avanzar el diálogo
	Seleccionar un objeto
	Cambiar de categoría

Modo de espera

Mientras estés guardando o descargando datos, la consola no entrará en modo de espera cuando la cierres.

Acerca de la cámara

Puedes utilizar la Cámara de Nintendo 3DS para leer QR Code en el Banco Cerdibank (pág. 21) o para fotografiar a personas con la cámara Yo-kai (pág. 28). Antes de nada, asegúrate de disponer de suficiente espacio y sujeta firmemente la consola con ambas manos. No muevas la consola con demasiada fuerza. De lo contrario, podrías causar lesiones.



Controla al personaje principal y explora Floridablanca. Durante los combates, ayuda a tus amigos Yo-kai a derrotar a los enemigos.

Hacer amigos Yo-kai

Algunos de los Yo-kai enemigos a los que derrotes en combate querrán hacerse tus amigos. Cuando entables amistad con Yo-kai, podrás darles un apodo de un máximo de ocho caracteres.



- ◆ Hay ciertos Yo-kai con los que no puedes entablar amistad.
- ◆ También puedes hacer amigos Yo-kai a través de eventos, de misiones o de la expendekai (pág. 22).

Misiones

Si hablas con personajes que tengan el icono  o  sobre la cabeza, podrás realizar misiones (pág. 14). Cuando las completes, recibirás dinero, objetos y puntos de experiencia.





1 Radar Yo-kai/Yo-kai Watch

Puedes alternar libremente entre estas dos funciones.



Cuando te aproximes a un Yo-kai oculto, la aguja del radar se moverá en el sentido de las agujas del reloj. Encontrarás al Yo-kai oculto cerca del lugar donde el radar se vuelva de color rojo.



Consulta la hora actual.

2 Icono del enemigo

Si te cruzas con un enemigo, iniciaréis un combate (pág. 16).

3 Objetivo actual

Se mostrará automáticamente tras un periodo breve de inactividad.

Mapa

Los siguientes iconos se pueden ver en el mapa.

-  Objetivo
-  Dirección hacia el objetivo
-  Ubicación actual
-  Yo-kai
-  Ignóculo
-  Personal de las tiendas
-  Personajes y animales con los que puedes hablar
-  Yo-kai a los que te puedes enfrentar si los tocas
-  Relocerrojo
-  Petición
- ◆ También pueden aparecer otros iconos.

Iconos del menú

Puedes realizar las siguientes acciones si tocas los iconos en la pantalla táctil.

Los diseños de los iconos varían en función de si juegas como un chico o una chica.

-  Acercar/Alejar el mapa
-  Cambiar la vista del radar Yo-kai
-  Activar la lente Yo-kai
-  Abrir el menú principal (pág. 12)
-  Subirse a/Bajarse de la bicicleta
-  Rotar la cámara

Desplazarse

Desliza  en la dirección en la que quieras que se mueva tu personaje. Deslízalo suavemente para caminar.

También puedes tocar y deslizar el lápiz por la pantalla táctil en la dirección en la que te quieras desplazar.

Correr

Mueve  mientras mantienes pulsado  para correr.



Indicador de energía

Al correr, se consumirá tu energía. Si llega a cero, no podrás correr hasta que el indicador de energía se vuelva a llenar. Mientras no te recuperes, tus movimientos serán más lentos. También puedes correr si deslizas el lápiz hasta el borde de la pantalla táctil.

Desplazarse en bicicleta

Una vez que tengas una bicicleta, pulsa  para subirte a ella. (Hay ciertas zonas del mapa en las que no puedes montar en bicicleta.)

Examinar/Hablar

Pulsa **A** en zonas donde veas ciertos iconos para examinarlas o hablar con personajes, Yo-kai y animales.



Examinar lugares de interés

Cuando pases por un área que se pueda investigar, como un árbol o una zona de



césped, aparecerá una lupa sobre tu cabeza. ¡Examina estas áreas para buscar insectos, peces o Yo-kai!

Abrir cofres del tesoro

Acércate a un cofre del tesoro y pulsa **A** para hacerte con el objeto que contenga. Hay varios tipos de cofres.



Algunos volverán a aparecer tras un cierto periodo de tiempo.



Otros solo se pueden abrir una vez.



Estos solo aparecen durante la pesadilla súbita (pág. 11).

Utilizar la lente Yo-kai

Si algo te parece sospechoso, pulsa **Y** para utilizar la lente y echar un vistazo más de cerca. Puede que hasta encuentres un Yo-kai.



Modo radar

Examina una zona que parezca sospechosa y utiliza **C** para inspeccionarla con tu lente Yo-kai.

Buscar Yo-kai

Cuando encuentres un Yo-kai, mantén la lente sobre él y el indicador se irá llenando. Una vez que esté lleno, ¡podrás ver al Yo-kai!



Cazar insectos

Centra la lente en un insecto y, a continuación, pulsa el botón **A** o toca la pantalla táctil. Pulsa **A** para detener el indicador giratorio. Si consigues pararlo en una de las barras amarillas, ¡el insecto será tuyo!



Utiliza sirope negro pulsando **Y** para aumentar el número de barras en la rueda y que así sea más sencillo cazar al insecto.

Pescar



Centra la lente en un pez y, a continuación, pulsa el botón A o toca la pantalla táctil. Pulsa **A** para detener el indicador giratorio. Si consigues pararlo en una de las barras amarillas, ¡atraparás al pez!



Utiliza cebo para peces pulsando **Y** para aumentar el número de barras en la rueda y que así sea más sencillo atrapar al pez.

◆ Para poder pescar, necesitas una caña de pescar.



De vez en cuando, durante tus paseos por la ciudad, una cuenta atrás aparecerá de la nada. Esto significa que estás a punto de entrar en... ¡la pesadilla súbita! ¡Intenta conseguir tantos cofres del tesoro como puedas mientras evitas al oni y encuentras la salida!

El movimiento del oni

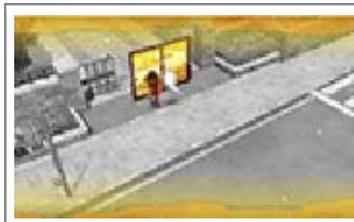
Una vez que te vea, el oni empezará a perseguirte. Si te atrapa, comenzará un combate.



¡También te empezará a perseguir si uno de sus subordinados te ve!

Escapar de la pesadilla súbita

Encuentra la salida para escapar de la pesadilla súbita.



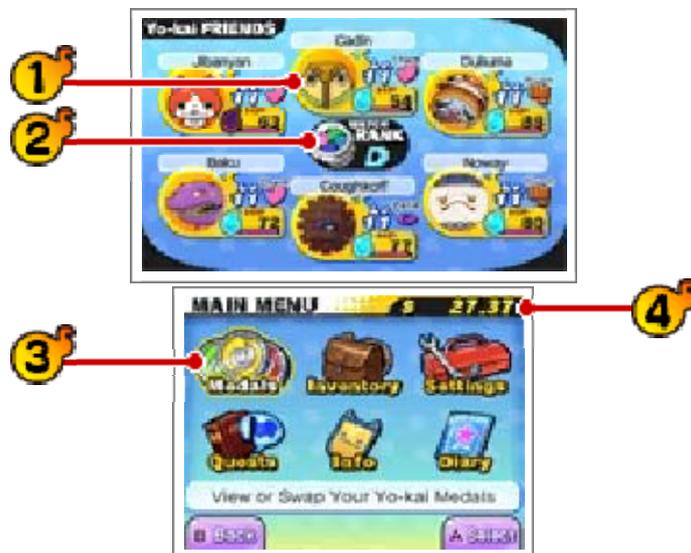
Perder contra el oni

Si el oni te vence en un combate, perderás todos los objetos que hayas conseguido durante esa pesadilla súbita.



12 Pantalla del menú principal

Pulsa ⊗ durante la partida o toca  para abrir el menú principal.



1 Amigos Yo-kai

Estos son los Yo-kai que se encuentran en tu rueda Yo-kai (pág. 16).

Consulta la página 15 para saber cómo ver más detalles sobre ellos.

2 Rango del Yo-kai Watch

Tu rango del Yo-kai Watch aumentará al completar ciertas misiones; entonces, ¡podrás abrir más relojeros y encontrar Yo-kai de rango mayor utilizando tu radar Yo-kai!

3 Menú (págs. 13-14)

4 Dinero

13 Menú (1)

El menú principal está formado por seis submenús.

Medallas

Aquí puedes consultar el estado (pág. 15) de tus amigos Yo-kai o elegir a los que quieres que combatan junto a ti.

- ◆ Solo puedes cambiar los miembros de tu equipo hablando con Ignóculo (pág. 19) o mediante el Medálio Yo-kai en el dormitorio del personaje principal.

En uso

Aquí puedes cambiar la formación y el equipamiento de los Yo-kai que se encuentren en tu rueda Yo-kai (pág. 16).



Cambiar
[Swap]

Aquí puedes cambiar a los Yo-kai en uso por otros que hayas conseguido.

Poner
objeto
[Equip]

Aquí puedes equipar a los Yo-kai con objetos. Cada Yo-kai se puede equipar con un único objeto.

Cambiar
pose
[Pose]

Aquí puedes elegir la pose de victoria de tus Yo-kai.

Liberar
[Drop]

Aquí puedes dejar libre a uno de tus Yo-kai, pero ¡recuerda que es una decisión irreversible!

Salir
[Quit]

Esta opción te envía de vuelta a la pantalla anterior.

Grupo automático

Cuando hables con Ignóculo, toca "Grupo automático" o pulsa **L/R** para crear automáticamente un equipo de combate con tus amigos Yo-kai. Selecciona "Grupo automático" repetidas veces para obtener diferentes alineaciones, como por ejemplo aquellas que favorecen a los Yo-kai con niveles mayores o a los orientados a la defensa.

Coleccionadas

Esencialmente, este menú es igual al menú En uso. La diferencia radica en que aquí puedes seleccionar "Insertar" [Set] para incluir a un Yo-kai en la rueda Yo-kai.



Inventario

Aquí puedes consultar y utilizar los objetos que poseas actualmente.



Tipos de objetos

Comida

Dales comida a tus amigos Yo-kai para restaurar sus PV o su animámetro. Dásela a tus enemigos durante un combate para aumentar la probabilidad de que quieran ser tus amigos cuando este haya finalizado.

Objetos

Se pueden utilizar objetos para reanimar a Yo-kai o cambiar su carácter. Algunos pueden utilizarse en la fusión.

Animales

Aquí se encuentran todos los insectos y peces que has capturado hasta la fecha. Puedes venderlos o intercambiarlos por objetos en Caza y Sedal (pág. 22).

Equipamiento

Estos son los objetos con los que puedes equipar a tus Yo-kai.

Objetos
clave

Se trata de objetos importantes que recibirás al completar misiones o a lo largo de la historia principal.



Opciones

Aquí puedes cambiar la configuración del juego.

Música

Aquí puedes cambiar el volumen de la música.

Efectos

Aquí puedes cambiar el volumen de los efectos de sonido.

Mostrar reloj

Si seleccionas "Fijo" en esta opción, el reloj (pág. 9) se mostrará en todo momento.

Objetivo

Si seleccionas "Fijo" en esta opción, tu objetivo (pág. 9) se mostrará en todo momento.

Indicador

Aquí puedes activar o desactivar la flecha que señala hacia tu objetivo.

Misiones

Aquí puedes consultar los detalles de las misiones en las que

participes. Pulsa ⊗ para abrir el mapa en la pantalla superior y ver adónde debes ir para completar la misión.

Petición

Se trata de peticiones de la gente de la ciudad. Puedes aceptar tantas como desees.

Tarea

Se trata de tareas más pequeñas. Puedes aceptar un máximo de cinco al mismo tiempo.

Historia

Son las misiones de la historia principal.

Información

Aquí puedes encontrar información sobre varios temas.

Medárium

Puedes ver fotos e información acerca de los Yo-kai.

Zonas Yo-kai

Consulta información acerca de las zonas donde se rumorea que hay Yo-kai.

Récords

Aquí puedes ver diferentes tipos de información, como por ejemplo el tiempo total de juego y el porcentaje de Yo-kai con los que has entablado amistad.

Ayuda

Consulta los controles y consejos acerca de cómo jugar.

Yo-kai legendarios

Si reúnes todas las medallas de una Página de legendarios del Medárium de Yo-kai, ¡los Yo-kai conocidos como Yo-kai legendarios se harán tus amigos!

Diario

Aquí puedes guardar tu progreso (pág. 6).



15 Estado de los Yo-kai

Puedes consultar el estado de tus amigos Yo-kai en el apartado Medallas del menú principal. Pulsa ⊗ para cambiar la información que se muestra en la pantalla superior.



1 Nombre y tribu

Los Yo-kai pertenecen a una de estas ocho tribus:

 Valiente	Audaces e impasibles.
 Misteriosa	Nunca sabes lo que están pensando.
 Robusta	De mentalidad y cuerpo fuertes.
 Guapa	¡Solo querrás abrazarlos!
 Amable	Afables y con un corazón de oro.
 Oscura	Siempre están maquinando cosas...

 Siniestra

Te harán estremecerte.

 Escurre

¡Escurre en todos los aspectos!

Rango Yo-kai

El rango de los Yo-kai va desde el E hasta el S. Cuanto mayor sea el rango, ¡mejor será el Yo-kai!

Nivel y experiencia necesaria para alcanzar el siguiente nivel

Animómetro y PV

Se muestra el nivel actual y el nivel máximo de PV.

Objeto en uso

Atributos

FUE

Influye en la potencia del ataque.

DEF

Influye en la potencia de la defensa.

ESP

Influye en la eficacia de las técnicas.

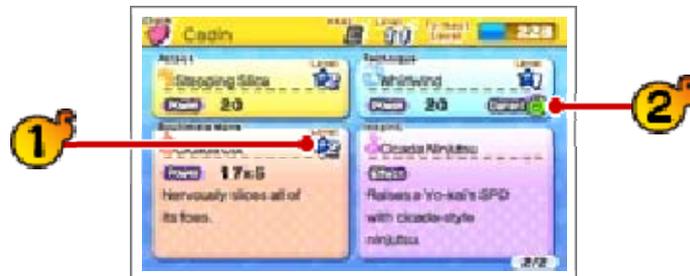
VEL

Influye en el orden de los ataques.

Carácter y habilidad del Yo-kai

Estado (2)

Aquí verás información acerca del Yo-kai, como el animáximum y la técnica que puede usar en los combates.



1 Nivel

Tus ataques subirán de nivel y se volverán más potentes a medida que los vayas usando.

2 Elemento

Si atacas con un movimiento del elemento contra el que tu enemigo sea vulnerable, le infligirás más daño.

 Fuego	Inflige daño con fuego abrasador.
 Agua	Inflige daño con una intensa tromba de agua.
 Relámpago	Inflige daño mediante rayos.
 Tierra	Inflige daño a través de piedras y terremotos.

 Hielo	Inflige daño con hielo glacial.
 Viento	Inflige daño a través de la manipulación del viento.
 Absorción	Utiliza un poder misterioso para absorber PV de un enemigo.



16 Iniciar un combate

Si tocas el símbolo de un Yo-kai cuando estés de paseo por la ciudad, o si uno aparece mientras estás explorando con tu lente (pág. 10), se iniciará un combate.

Empezar a combatir

Antes de empezar a luchar, puedes mover a tus Yo-kai hacia el frente o hacia atrás, así como usar objetos (pág. 18).

El combate empezará una vez que hayas utilizado un objeto o seleccionado "¡LUCHA!".

Pantalla de combate



1 Yo-kai enemigos

2 Amigos Yo-kai al frente de tu rueda Yo-kai

La barra que se encuentra debajo del nombre de cada Yo-kai indica

sus PV, los cuales disminuyen cuando los Yo-kai reciben ataques. Si los PV se agotan, los Yo-kai se desmayarán. El icono  es el animámetro, que se va rellorando de manera gradual. Una vez que esté lleno, podrás usar un animáximum.

Opciones (pág. 18)

Las cuatro opciones que puedes seleccionar durante un combate son: animáximum, purificar, objetivo y objetos.

Rueda Yo-kai

Muestra la formación de tus amigos Yo-kai. Los tres que se encuentren en la parte superior formarán el frente a la hora de luchar contra el enemigo. A continuación, podrás preparar a los tres Yo-kai de la parte inferior para que pasen al frente en el momento adecuado.

Unidad

Si tu línea frontal cuenta con Yo-kai de la misma tribu juntos, ¡se creará una unidad! Cada tribu tiene efectos de unidad diferentes. Para formar una unidad son suficientes dos Yo-kai, pero si los tres Yo-kai de la línea frontal pertenecen a la misma tribu, ¡la unidad será aún más fuerte!



Normas de combate

Los Yo-kai que se encuentren en tu rueda Yo-kai (pág. 16) participarán en el combate. Los tres que se encuentren al frente serán los que luchan activamente contra los enemigos. Utiliza las opciones para dar órdenes a tus Yo-kai y cambia de Yo-kai cuando lo estimes necesario (pág. 18).

Acciones de los amigos Yo-kai

Los Yo-kai atacarán y utilizarán su técnica de manera automática. Las acciones que realicen variarán en función de su carácter.

Terminar un combate

Ganarás cuando hayas derrotado a todos los Yo-kai enemigos. Al ganar un combate, recibirás puntos de experiencia y dinero, así como objetos. Puede que algunos de los Yo-kai a los que venzas quieran entablar amistad contigo.



Subir de nivel

Los Yo-kai subirán de nivel tras conseguir un número determinado de puntos de experiencia. Los atributos, como la fuerza y el espíritu, aumentarán cuando el Yo-kai suba de nivel.

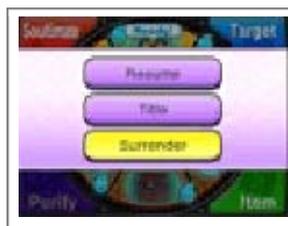
Huir de un combate

Podrás huir de un combate utilizando un muñeco de trapo.

- ◆ No obstante, hay ciertos enemigos de los que no puedes escapar.

Rendirse

Pulsa el botón **START** para abrir el menú de pausa y selecciona "Rendirse" [Surrender] para abandonar el combate de inmediato. Hacer esto contará como una derrota.



Si pierdes

Si todos tus Yo-kai aliados son derrotados, perderás.

Si pierdes un combate, regresarás a un lugar cercano.

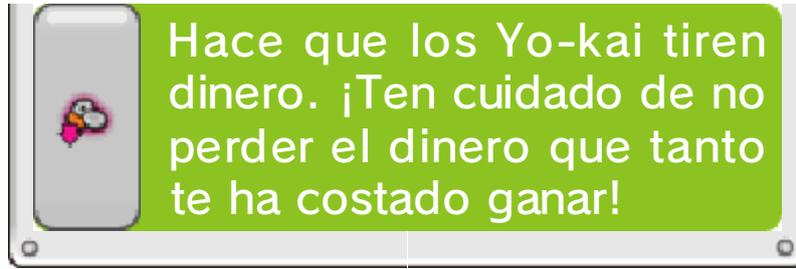


Espiritación

Durante un combate, otros Yo-kai enemigos o amigos pueden espiritarse a tus Yo-kai. Si los

efectos de la espiritación son malos, utiliza la opción Purificar (pág. 18) para deshacerte de ellos.

-  Aumenta la FUE.
-  Aumenta la DEF.
-  Aumenta el ESP.
-  Aumenta la VEL.
-  Aumenta todos los atributos.
-  Restaura PV gradualmente.
-  Provoca al enemigo y atrae sus ataques.
-  Resulta complicado ser fijado como objetivo.
-  Reduce la FUE.
-  Reduce la DEF.
-  Reduce el ESP.
-  Reduce la VEL.
-  Reduce todos los atributos.
-  Los PV se reducen gradualmente.
-  Impide al Yo-kai actuar en ciertas ocasiones.
-  Causa confusión y es probable que el Yo-kai ataque a los aliados.



18 Dar órdenes a amigos Yo-kai

Aquí se explica cómo dar órdenes durante los combates, haciendo hincapié en el uso de los controles táctiles.

Opción: Animáximum

Te permite usar el animáximum de un Yo-kai. Selecciona un Yo-kai que tenga el animámetro lleno y sigue las instrucciones que aparezcan en la pantalla táctil. Cuando el indicador esté lleno, tu Yo-kai liberará un animáximum.



Opción: Purificar

Los Yo-kai espiritados por enemigos sufrirán todo tipo de efectos negativos. Puedes curar a un Yo-kai si lo mueves a la parte posterior y utilizas la opción Purificar. Sigue las instrucciones que veas en la pantalla táctil para purificar a un Yo-kai.



- ◆ Cuando las purificaciones funcionen, tus Yo-kai también recibirán puntos de experiencia.

Opción: Objetivo

Te permite colocar un marcador sobre el enemigo en el que quieres centrar tus



ataques. Mueve la lente Yo-kai para situarla sobre un Yo-kai enemigo y, a continuación, toca la pantalla táctil para colocar un marcador sobre él.

En el caso de los jefes, es posible colocar el marcador en diferentes partes de sus cuerpos.

Quitar marcador



Selecciona "Quitar marcador" para eliminar un marcador, o mueve la lente hacia un punto donde no haya enemigos Yo-kai y toca la pantalla táctil.

Espiriesfera

Si ves una esfera brillante durante un combate, ¡trata de marcarla! Se trata de una espiriesfera. No se quedarán ahí durante mucho tiempo, así que ¡marca una para ver qué esconde!



Opción: Objetos

Esta opción te permite utilizar objetos. Para usar un objeto en un aliado, toca el objeto, "Usar en amigo" [Use on Friend] y, por último, el Yo-kai en el que lo quieras usar. Para usarlo en un enemigo, toca el objeto y, a continuación, "Usar en oponente" [Use on Foe].



Entablar amistad con los enemigos

Si le das a un Yo-kai enemigo una comida que le guste, las posibilidades de que ese Yo-kai se una a ti tras el combate aumentarán. Si le ofreces su comida favorita, ¡la probabilidad será incluso mayor!

Cambiar Yo-kai

Si haces girar la rueda Yo-kai, puedes intercambiar Yo-kai entre la línea frontal y la posterior.



19 Superhíper

Comprar

Habla con el empleado para comprar o vender comida u objetos. Selecciona lo que quieras comprar o vender y el número de unidades.



Ignóculo

Habla con un Ignóculo en un Superhíper (u otro lugar) para restaurar los PV y los animámetros de tus Yo-kai. También te ofrecerá las siguientes opciones:



Diario

Guarda tu progreso actual (pág. 6).

Cambiar Yo-kai

Puedes cambiar los Yo-kai que tengas en tu rueda Yo-kai por otros que hayas conseguido (pág. 13).

Hecho

Dejar a Ignóculo.



Después de haber completado una misión para el Sr. Zen en el Templo Shoten, podrás fusionar Yo-kai u objetos.



Fusión

Crea nuevos Yo-kai u objetos fusionando diferentes Yo-kai u objetos.

- ◆ Los objetos que se usen en la fusión desaparecerán.

Fusionar Yo-kai

Puedes fusionar combinaciones concretas de Yo-kai para crear nuevos Yo-kai.



Fusionar Yo-kai y objetos

Puedes fusionar ciertos Yo-kai con objetos para que evolucionen.

Fusionar objetos

Puedes fusionar ciertas combinaciones de objetos para crear unos nuevos.

Ver fórmula

Aquí puedes consultar qué combinaciones (fórmulas) has fusionado hasta la fecha.



Abandonar el menú.



Oficina de correos Borreguero

¡Ve a los mostradores para participar en combates locales y conseguir objetos especiales!



Mostrador número 1

Participa en combates locales (pág. 23).

Mostrador número 2

Recibe objetos descargándolos a través de internet o a cambio de contraseñas (pág. 26).

Mostrador número 3

Obtén recompensas por utilizar la cámara Yo-kai (pág. 28) y configura tus notificaciones (pág. 27).

Banco Cerdibank

Aquí puedes utilizar la Cámara de Nintendo 3DS para leer QR Code e intercambiarlos por monedas de expendekai.



En la ciudad y sus alrededores hay otros lugares de interés. A continuación te ofrecemos información acerca de algunos de ellos.

Tu casa

Lleva al personaje principal a la cama para que duerma y para restaurar los PV y el animámetro



de tus amigos Yo-kai. Tras dormir, avanzarás hasta la siguiente mañana o tarde en el juego. También puedes utilizar el Medálio de Yo-kai en el centro de la habitación para cambiar los Yo-kai de tu rueda Yo-kai.

Tiendas y máquinas expendedoras

Aquí puedes comprar comida y objetos.



Todas las tiendas tienen diferentes horarios de apertura. Asimismo, cuando estés comprando algo en una máquina expendedora, puede aparecer una bebida misteriosa llamada Energicina...

◆ En la mayoría de tiendas

normales no puedes vender objetos.

Caza y Sedal

Aquí puedes vender o intercambiar por objetos los insectos y los peces que hayas capturado.



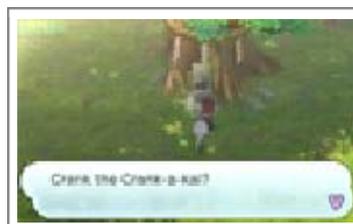
Telespejo

Una vez desbloqueado, podrás utilizar cualquier Telespejo para teletransportarte hasta otro Telespejo. Para hacerlo, habla con uno de ellos y selecciona tu destino.



Expendekai

Aquí puedes utilizar monedas de expendekai para conseguir Yo-kai u objetos.



También puedes usar la expendekai a cambio de 10 monedas de juego.

- ◆ Solo se puede usar la expendekai un máximo de tres veces en un mismo día.

Monedas de expendekai

Las monedas de expendekai son de

diferentes colores, como rojo, amarillo y azul. Cada una te dará distintos tipos de objetos o de Yo-kai.



Combates locales (juego local)

Este juego te permite disfrutar de combates locales entre dos personas a través de la comunicación inalámbrica. Cada jugador debe disponer de una copia del juego YO-KAI WATCH y de una consola Nintendo 3DS.

- ◆ Los combates locales se desbloquearán cuando alcances cierto punto en el modo para un solo jugador.

Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Una copia de YO-KAI WATCH por jugador (un máximo de dos jugadores)

Pasos para establecer la comunicación

Iniciar un combate (anfitrión)

Un jugador debe seleccionar "Empezar combate", el escenario y, a continuación, esperar a otro participante. Cuando se encuentre a un oponente, selecciona "Sí" para iniciar el combate.

Unirse a un combate

El otro jugador debe seleccionar "Unirse a combate", elegir el jugador de la lista contra el que quiera luchar, y ¡esperar a que comience el combate!



Normas de los combates locales

En un combate local, no puedes pasar las animaciones del combate ni emplear objetos. ¡El jugador que derrote a todos los Yo-kai de su oponente será el ganador!



Intercambiar Yo-kai errantes (StreetPass)

Al cruzarte con otro usuario que haya activado StreetPass para este programa, intercambiaréis Yo-kai errantes automáticamente (pág. 25).

- ◆ Ambos programas deben tener StreetPass activado para que el intercambio se produzca.
- ◆ Podrás utilizar StreetPass tras alcanzar cierto punto en la historia.

Activar StreetPass

Habla con el gerente de la Mansión del Viajero y acepta gestionar la propiedad para activar StreetPass.



Desactivar StreetPass

Para desactivar StreetPass, accede a la configuración de la consola y selecciona "Gestión de datos" y "Gestión StreetPass". Selecciona "Yo-kai Watch" y, a continuación, "Desactivar StreetPass".



Los Yo-kai errantes se instalarán en la Mansión del Viajero a través de StreetPass.

Yo-kai errantes

Habla con Yo-kai errantes para recibir objetos o combatir contra ellos.



- ◆ Los Yo-kai errantes contra los que luches se marcharán después de combatir tanto si ganas como si pierdes.

Habitaciones

La Mansión del Viajero tiene 10 habitaciones. Si utilizas StreetPass cuando todas las habitaciones estén llenas, se reemplazarán tus Yo-kai errantes antiguos. Puedes hablar con el gerente para ver cuántas habitaciones están completas. También verás un icono 🏠 en el mapa cuando haya un Yo-kai en una habitación.



Acerca del envío de Yo-kai

Los Yo-kai que se encuentren en la línea frontal de tu rueda Yo-kai (hasta tres) se enviarán a través de StreetPass. Si hay algún espacio vacío en el frente de tu rueda, un Yo-kai de la parte posterior ocupará el hueco automáticamente.

Puedes hablar con el gerente para cambiar los Yo-kai que quieras enviar.



Descargas de internet

Puedes conectarte a internet para recibir objetos especiales.

- ◆ Para obtener más información acerca de cómo configurar la conexión a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Recibir un objeto distribuido

Ve al segundo mostrador de la oficina de correos Borreguero (pág. 21),



selecciona "Descargas de internet" y, a continuación, "Sí". Cuando te hayas conectado a internet, ¡recibirás un objeto especial!

Contraseñas

Ve al segundo mostrador de la oficina de correos Borreguero, selecciona



"Contraseña" y, a continuación, "Sí". Cuando hayas introducido la contraseña, ¡recibirás un objeto especial!



Recibir notificaciones (SpotPass™)

¿Sabías que puedes recibir notificaciones de YO-KAI WATCH acerca de Yo-delincuentes e información sobre las descargas de internet, como las monedas de expendekai, incluso cuando no estás jugando y tienes la consola en modo de espera? ¡Solo tienes que conectarte a internet y activar SpotPass para este juego!

- ◆ Los datos recibidos a través de SpotPass se guardan en la tarjeta SD. Por este motivo, se recomienda que tengas siempre una tarjeta SD insertada en tu consola.

Utilizar SpotPass

Para utilizar SpotPass, debes aceptar el Contrato de Uso de los Servicios de Nintendo 3DS y configurar tu consola para que pueda conectarse a internet.

- ◆ Consulta el manual de instrucciones de la consola para obtener más información acerca del Contrato de Uso de los Servicios de Nintendo 3DS y de cómo configurar la conexión a internet.

Activar SpotPass

Para recibir notificaciones, ve al tercer mostrador en la oficina de correos



Borreguero, selecciona "Notificaciones" y "Activar notificaciones". Lee con atención el mensaje que se mostrará. Selecciona "Sí" para crear datos adicionales en la tarjeta SD y completar la configuración para recibir notificaciones.

Desactivar SpotPass

Puedes desactivar las notificaciones de SpotPass en cualquier momento. Ve al tercer mostrador de la oficina de correos Borreguero, selecciona "Desactivar notificaciones" y, por último, "Sí".

También puedes desactivarlas desde el menú HOME siguiendo estos pasos:

Desactivar notificaciones (menú HOME)

1. Toca el icono de las notificaciones  en el menú HOME para poder verlas.
2. Selecciona una notificación SpotPass para YO-KAI WATCH.
3. A continuación, toca "Desactivar notificaciones para este título".



Selecciona "Cámara Yo-kai" en la pantalla del título para utilizar la Cámara de Nintendo 3DS para sacar fotos a Yo-kai que estén espiritando a la gente. Selecciona los datos de guardado que quieras usar.

- ◆ Recuerda que no puedes usar datos de guardado que no tengan la cámara Yo-kai desbloqueada.

Utilizar la cámara

Cuando la cámara empiece a funcionar, enfoca la cara de la persona a la que quieras fotografiar con el círculo de la pantalla superior. Pulsa ⊗ (o toca "Cámara interior" o "Cámara exterior") para cambiar entre la cámara interior y la exterior.

Hacer una foto

Puedes hacer una foto pulsando Ⓐ/Ⓕ/Ⓖ (o tocando "Hacer foto" en la pantalla táctil). Esta se guardará en tu tarjeta SD.

- ◆ Cuando saques la foto, escucharás un sonido de obturador aunque el volumen de la consola Nintendo 3DS esté al mínimo o tengas los auriculares conectados.
- ◆ Los Yo-kai que fotografíes por primera vez se registrarán en el

Medálium de Yo-kai.

Finalizar

Cuando hayas terminado de hacer fotos, selecciona "Atrás" para que se registre en el diario el historial de tus fotos.



- ◆ Si cierras el programa sin seleccionar "Atrás", los Yo-kai que hayas fotografiado no se registrarán en el Medálium de Yo-kai y no obtendrás ninguna recompensa a cambio.

Recompensas

Cuando hayas fotografiado a un cierto número de Yo-kai o completado un desafío diario, obtendrás una recompensa especial (pág. 21).



Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078