

**1** Información importante

## Información básica

**2** Introducción

**3** Controles

**4** Iniciar la partida

**5** Guardar y borrar datos

## Cómo jugar

**6** Desarrollo de la partida

**7** Modos de juego

**8** Objetos

**9** Sorpresas en las etapas

## Solución de problemas

**10** Información de ayuda



Gracias por elegir Tokyo Crash Mobs™ para la consola Nintendo 3DS.

Para los efectos de este manual, el término "Nintendo 3DS" se refiere tanto a la consola Nintendo 3DS como a la consola Nintendo 3DS XL.

Por favor, lee con atención este manual antes de usar el programa. Lee el manual de instrucciones de la consola para obtener más detalles y consejos que te ayudarán a disfrutar más de tu experiencia de juego.

### IMPORTANTE

Lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

### ATENCIÓN – Uso del lápiz táctil

Para evitar fatiga y molestias al usar el lápiz táctil, no lo sujetes con demasiada fuerza ni lo presiones excesivamente contra la pantalla. Mantén los dedos, mano, muñeca y brazo relajados. Hacer trazos largos, firmes y ligeros es igual de efectivo que hacer muchos trazos cortos con fuerza.

## IMPORTANTE

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita [www.nintendo.com/ippolicy](http://www.nintendo.com/ippolicy) para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 2012-2013 Nintendo / MITCHELL

© 1998 MITCHELL

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Powered by  Mobiclip

CTR-N-JUEE-USZ



Tokyo Crash Mobs™ es un juego de rompecabezas repleto de acción en el que deberás eliminar líneas de coloridos personajes scenesters.

## Protagonistas

### Grace

Esta estudiante de diecinueve años adora los eventos exclusivos que no aceptan a más de diez personas; pero odia esperar en la fila. Se aburre fácilmente y tiende a distraerse cuando se encuentra en una fila larga. Es justo en estas circunstancias que su traviesa imaginación comienza a volar.



### Savannah

Esta estudiante de veintiún años ha tenido que repetir un año de escuela. Y por si eso fuera poco, la pobre tiene un problema más grave que su situación académica: si un cierto botón misterioso (además de sospechoso) es oprimido, ¡será expulsada al espacio exterior!



### Personajes scenesters

Todos estamos juntos en esta cálida oleada de humanidad. Comemos, dormimos, nos alegramos, nos sorprendemos y soñamos juntos como multitud. ¡Es mentira que no somos más que un obstáculo!



### Ninjas

Podrán parecer unos ninjas comunes y corrientes, pero nadie sabe quiénes son en realidad ni lo que están escondiendo. Una cosa sí es segura: son muchos y son bastante molestos.



## Controles básicos

Elegir	Toca la pantalla táctil.
Confirmar	Toca <b>Confirm</b> .
Atrás	Toca <b>Back</b> .
Pausar/ Continuar la partida	<b>START</b>
Saltar secuencia cinemática	Toca <b>Skip</b> (durante una secuencia cinemática).

**Nota:** en algunos casos deberás deslizar el lápiz por la pantalla táctil para seleccionar una opción.

Cuando esto sea necesario, las instrucciones aparecerán en la pantalla.

**Nota:** también podrás saltar una secuencia cinemática tocando cualquier otra parte de la pantalla táctil.

### Reinicio parcial

Oprime **L** + **R** + **START** al mismo tiempo para reiniciar el juego y regresar a la pantalla del título.

## Grace: Throwing (Lanzar)

Desliza el lápiz por la pantalla táctil para posicionar el cursor, apuntando hacia donde quieres que caiga el personaje que vas a lanzar y retira el lápiz para realizar el lanzamiento. Grace puede lanzar personajes scenesters sobre las cabezas de otros.



Cursor



**Nota:** cuando un personaje caiga al suelo fuera de la fila, seguirá moviéndose, rodando en la dirección hacia la que fue lanzado.

## Savannah: Rolling (Rodar)

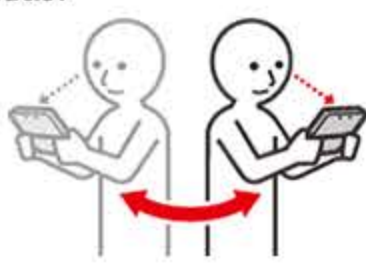
Desliza el lápiz por la pantalla táctil para colocar el cursor y apuntar. Si apuntas a un mismo punto por un determinado periodo de tiempo, los personajes que se encuentren entre Savannah y el objetivo saltarán, y podrás hacer rodar a otro por debajo de ellos para golpear a los que se encuentran más adelante.



Cursor

## Team Battle: Throwing & Rolling (Batalla en equipo: lanzar y rodar)

**Nota:** durante las etapas de batalla en equipo (ver pág. 7), mueve tu consola Nintendo 3DS a derecha o izquierda para cambiar la dirección hacia la que Savannah y Grace están orientadas.



**Nota:** oprime **A** para lanzar una bola ninja. Oprime **B** para hacer rodar una bola ninja.



Cuando uses este juego, es posible que tengas que mover la consola Nintendo 3DS. Antes de comenzar a jugar, asegúrate de tener suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos durante la partida. No realices movimientos bruscos con la consola, pues esto podría causar daños personales o materiales, ya sea a la consola o a los objetos cercanos.

**Nota:** toca el icono de cambio de controles (ver pág. 7) para poder lanzar y hacer rodar con el lápiz.

## 4 Iniciar la partida

Cuando te encuentras en la pantalla del título, toca la pantalla táctil para pasar a la pantalla de selección de modo.



### Story Mode (Modo historia)

Este modo cuenta con tres tipos de etapas diferentes (ver pág. 7).

**Nota:** la opción Continue (Continuar) estará disponible en el modo historia solo cuando cuentes con datos de guardado.

### Challenge Mode (Modo desafío)

Este modo cuenta con tres tipos de etapas diferentes (ver pág. 7).

**Nota:** la opción Team Battle (Batalla en equipo) estará disponible cuando llegues a un punto determinado en el modo historia.

### Movie Maze (Laberinto de secuencias)

Ve las secuencias cinemáticas que has encontrado en el modo historia mientras avanzas por el laberinto. Para moverte, coloca el lápiz sobre la pantalla táctil para que se muestren tus opciones y deslízalo hasta la ubicación deseada para seleccionarla. Retira el lápiz de la pantalla táctil para confirmar tu selección y ver el video de esa ubicación. Repite el proceso para ver videos en otras ubicaciones. Si llegas a un callejón sin salida marcado con un símbolo de no-acceso, regresa al modo historia para tratar de encontrar el video faltante.

### Options (Opciones)

#### Rankings (Posiciones)

Elige esta opción para consultar los resultados de los modos historia y desafío.

#### Settings (Configuración)

Elige esta opción para cambiar la configuración del juego.

Sound (Sonido)	Aquí podrás activar o desactivar la música, los efectos de sonido y voz.
Cameos (Apariciones)	Aquí podrás activar o desactivar las apariciones de los protagonistas para darte ánimos durante las etapas.
Symbols (Símbolos)	Aquí podrás activar o desactivar los símbolos que se muestran sobre las cabezas de los personajes scenesters y de los ninjas.

**Nota:** en algunos casos, como durante las secuencias cinemáticas, no se implementará tu configuración de sonido.

#### Reset Data (Borrar datos)

Elige esta opción para regresar el juego a su estado original, borrando tanto tu configuración como los datos de guardado y tu progreso en la partida.

## Guardar datos

Tu progreso se guardará automáticamente en determinadas situaciones, como cuando completes una etapa (ver pág. 7).

**Nota:** si quedas en una de las primeras cinco posiciones al terminar una etapa, tu posición se guardará al mismo tiempo que tu progreso.

**No apagues la consola ni remuevas la tarjeta SD mientras se guarda tu progreso.**

## Borrar datos

Puedes borrar completamente tus datos de guardado ya sea seleccionando la opción Reset Data (Borrar datos) en el menú de opciones o manteniendo oprimidos **(A) + (B) + (X) + (Y)** después de abrir el juego desde el menú HOME.

**Ten en cuenta que los datos borrados no podrán recuperarse.**

- Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques la tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

## 6 Desarrollo de la partida

Grace lanza personajes scenesters, mientras que Savannah los hace rodar, para alinearlos y eliminarlos.

### Reglas básicas

Los personajes que lances o hagas rodar se colocarán entre los que ya se encuentran dentro de la fila. Si alineas a tres del mismo color, los tres desaparecerán.



### Combos (Combinaciones)

Cuando los personajes scenesters desaparezcan, ya sea porque formaron un grupo o los eliminaste con un objeto (ver pág. 8), los que se encontraban detrás de ellos avanzarán automáticamente para ocupar el espacio vacío. Cuando esto suceda, es posible que se cree otro grupo de tres o más, que también desaparecerá. Este efecto de eliminar múltiples grupos en un solo turno, conocido como combinación o combo, puede repetirse varias veces, con la desaparición de grupos creando nuevos grupos.



**Story Mode (Modo historia)**

El modo historia cuenta con tres tipos diferentes de etapas. Hay un total de 21 etapas, divididas equitativamente en tres semanas, cada una abarca de lunes a domingo. Juega una etapa para pasar a la siguiente. Lo que suceda cuando las completes todas es un misterio.

**Nota:** para poder jugar el domingo, deberás haber completado todas las etapas de lunes a sábado.

**Etapas con Grace**

¡Solo 10 personas pueden entrar al evento y Grace debe ser una de ellas! Elimina a los personajes scenesters en la fila para que Grace pueda ser uno de los 10 primeros. Completarás la etapa si Grace ocupa uno de los primeros 10 lugares en la fila antes de que se agote el tiempo. De lo contrario, fallarás la etapa.



1 Objeto disponible (ver pág. 8)

2 Personaje siguiente

3 Objeto actual

4 Grace

5 Cursor

6 Marcador de combinaciones

7 Tiempo restante

Cuando consigas una combinación (ver pág. 6), se agregará tiempo al cronómetro.

**Etapas con Savannah**

¡Los personajes scenesters se están abriendo paso hasta el misterioso botón! Elimínalos a todos para completar la etapa. Si uno de ellos llega hasta el botón, Savannah será expulsada al espacio exterior.



1 Botón

2 Savannah

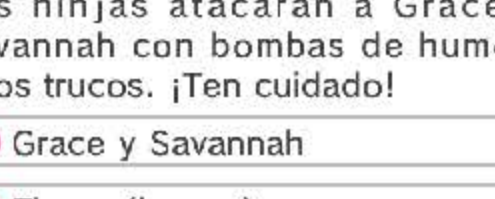
3 Fin de la fila

4 Tiempo restante

**Etapas de batalla en equipo**

En estas etapas podrás usar los controles de movimiento. Para completar una etapa, deberás eliminar a un número determinado de ninjas antes de que tu medidor de vitalidad baje a cero.

**Nota:** la imagen y las instrucciones que se muestran abajo corresponden a los controles en la pantalla táctil.



1 Ninja

Los ninjas atacarán a Grace y Savannah con bombas de humo y otros trucos. ¡Ten cuidado!

2 Grace y Savannah

3 Throw (Lanzar)

Toca para lanzar una bola ninja hacia los ninjas que se encuentran más adelante.

4 Área de movimiento

Desliza el lápiz para mover el cursor a la derecha o a la izquierda. También podrás usar esta acción para esquivar ataques.

5 Roll (Hacer rodar)

Toca para hacer rodar la bola ninja hacia los ninjas que se encuentran más adelante o hacia las bombas de humo que vengan hacia ti.

6 Vitalidad

Los ataques enemigos disminuirán tu vitalidad. Realiza combinaciones para recuperar un poco de vitalidad.

7 Ninjas restantes

Cantidad de ninjas restante que debes eliminar para completar la etapa.

8 Icono de cambio de controles

Toca para cambiar los controles de movimiento a controles en la pantalla táctil y viceversa.

**Fin de la partida**

Si no completas una etapa, podrás elegir la opción Retry (Reintentar) para volver a intentarlo o Quit (Salir) para regresar a la pantalla de selección de etapa.

**Challenge Mode (Modo de desafío)**

En este modo deberás eliminar tanto a personajes scenesters como a ninjas. Las reglas básicas son las mismas que en el modo historia.

**Grace's Challenge (Desafío de Grace)**

Elimina a 999 personajes para completar la etapa. La partida terminará si Grace llega hasta la orilla de la pantalla.

**Savannah's Challenge (Desafío de Savannah)**

Elimina a los personajes que aparecerán desde la orilla de la pantalla. Deberás llegar más allá del nivel 99 para completar la etapa. Si uno de los personajes llega hasta el botón, será el fin de la partida.

**Team Battle Challenge (Desafío de batalla en equipo)**

Elimina a los ninjas. Deberás llegar más allá del nivel 9 para completar la etapa. Si tu medidor de vitalidad llega a cero, será el fin de la partida.

## Cómo obtener objetos

### Modo historia

En las etapas con Grace, Savannah te traerá objetos; mientras que en las etapas con



Savannah, Grace será quien vendrá en tu ayuda. Para obtener un objeto, lanza o haz rodar un personaje hacia tu asistente. Si completas una etapa sin usar el objeto obtenido, lo conservarás para etapas posteriores.

### Modo desafío


Para obtener objetos en las etapas con Grace, deberás destruir las bolas explosivas



(ver pág. 9); mientras que en las etapas con Savannah deberás eliminar a los personajes que corren.

## Cómo usar objetos

Para usar un objeto, coloca el cursor sobre Grace o Savannah por unos segundos y a continuación levanta el lápiz.

**Nota:** también podrás usar un objeto si oprimas .

## Efectos de objetos

### UFO (Ovni en etapas con Grace o Savannah)

Mientras que una de las protagonistas sostenga un ovni sobre su cabeza, el color del personaje *scenesters* arriba seguirá cambiando. Espera a que aparezca el color deseado y suelta el ovni para eliminar a todos los personajes de ese color.



### UFO (Ovni en etapas de batalla en equipo)

Golpea el ovni flotante con una bola ninja para eliminar a todos los ninjas del mismo color.



### Barricade (Barricada)

Usa las barricadas en las etapas con Grace para evitar que los personajes se cuelen en la fila (ver pág. 9).



En las etapas con Savannah podrás usarlas para detener temporalmente el avance de los personajes.

### Ball of Yarn (Bola de estambre)

Hazla rodar por el piso, empezando desde donde Grace o Savannah estén colocadas para enredar a todos los personajes que se encuentren dentro de su trayectoria y eliminarlos.



### Magic Umbrella (Sombrilla mágica)

Úsala para cambiar el color de los personajes temporalmente y así crear combinaciones más fácilmente.



Durante una etapa pueden suceder muchas cosas. Pon atención a las situaciones que pueden cambiar el juego.

## Sorpresas en etapas con Grace y con Savannah

### Ninjas

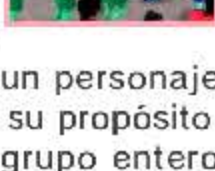
No desaparecerán aun si alineas un grupo de tres o más. Para deshacerte de ellos, deberás eliminar a los personajes scenesters que se encuentren a los lados.



## Sorpresas en etapas con Grace

### Salta-filas

¡Cuando alguien se cuelga en una fila, la fila se hace más larga! Deshazte de quienes quieran colarse en la fila golpeándolos con un personaje antes de que consigan su propósito. Si golpeas al líder, el grupo entero se dispersará.



### Líderes de salta-filas

¡Oye, ese personaje está llamando a un grupo de salta-filas! ¡Pero qué grosero! Elimínalo para evitar que aparezcan más salta-filas.



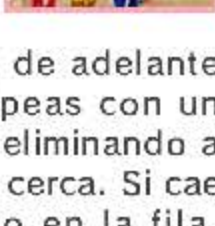
### Cambios repentinos en la fila

¡Pero qué movimiento más extraño! ¿Están bailando? ¡No importa, esos personajes bailarines han cambiado la forma de la fila! Pon atención a las señales auditivas que te alertarán sobre los cambios repentinos en la fila.



### Bolas explosivas

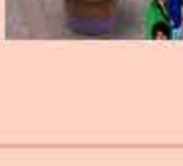
¡Ten cuidado con las bolas explosivas! Cuando aparezca una al frente de la fila, los personajes comenzarán a pasarla de adelante hacia atrás. Si la golpeas con un personaje, explotará, eliminando a quienes se encuentren cerca. Si cae dentro de un espacio en la fila, simplemente desaparecerá. Evita a toda costa que toque a Grace o la dejará pasmada por un breve periodo de tiempo durante el cual no podrá lanzar personajes.



### Obstáculos

Cuando el personaje que hayas lanzado golpee a uno que sostenga una maceta, el que hayas lanzado rebotará.

**Nota:** las macetas con flores se quebrarán al contacto. Las otras macetas no se romperán y la única manera de deshacerte de ellas es eliminar a los personajes que las sostienen.



Las macetas con flores altas bloquearán tanto a los personajes que lances como a los que rueden hasta ellas después de caer al piso.



Las macetas con flores cortas no bloquearán a los personajes que lances, pero sí a los que rueden hasta ellas después de caer al piso.



¡Ten cuidado con las mesas! Los personajes que rueden contra una mesa rebotarán.

## Sopresas en etapas con Savannah

### Corredores

¡Cuando los personajes corren, las cosas se ponen muy aceleradas! Elimina al líder de los corredores para que las cosas regresen a la normalidad.



### Saltadores

¡Ni se te ocurra tratar de golpear a los personajes saltadores mientras estén en el aire! ¡Calcula bien tu tiro y golpéalos mientras estén en el piso!



Servicio al cliente de Nintendo  
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE.UU./Canadá:  
1-800-255-3700

Latinoamérica:  
(001) 425-558-7078