1 Informations importantes

Pour commencer

2 Partage d'informations

3 Fonctions en ligne

4 Avis aux parents et tuteurs

Commencer à jouer

5 Introduction

6 Commandes

7 Sauvegarder/Effacer

Comment jouer

8 L'écran de jeu

9 Partir à l'aventure

10 Progresser dans les donjons

11 Multijoueur local

12 Multijoueur en ligne

13 Multijoueur en arène

14 Mode solo

Divers

15 SpotPass

16 Photos et Miiverse

Dépannage

17 Assistance

1 Informations importantes

Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez depuis le menu HOME pour lire les **Informations sur la santé et la sécurité**. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veuillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veuillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

Informations importantes

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits

peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits

d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

Veuillez consulter la version anglaise de ce mode d'emploi pour obtenir des informations sur les droits de propriété intellectuelle de ce logiciel, dont les avis portant sur les intergiciels et les logiciels ouverts (si utilisés).

CTR-P-EA3E-00

2 Partage d'informations

Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.

Partage d'informations

La possibilité d'échanger du contenu créé par les utilisateurs dépend du logiciel.

- Nintendo n'est pas responsable des problèmes résultants de l'utilisation d'Internet (par exemple, l'envoi de contenu par Internet, ou l'envoi ou la réception de contenu avec d'autres utilisateurs).

3 Fonctions en ligne

Ce logiciel vous permet de vous connecter à Internet pour jouer en mode coopération et pour partager vos idées dans Miiverse. Pour plus de détails, consultez la page qui décrit le mode coopération.

- Consultez le mode d'emploi de la console pour savoir comment la connecter à Internet.
- Vous devez configurer Miiverse avant de pouvoir y accéder depuis ce jeu.

Ce logiciel est compatible avec Nintendo Network

Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet.

Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.

- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

4 Avis aux parents et tuteurs

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

- L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.
- Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.

• Miiverse
Restreint la publication et/ou la lecture de messages dans Miiverse : il est possible de restreindre uniquement la publication de messages, ou de restreindre à la fois la publication et la lecture (p. 16).

• Interactions en ligne
Restreint les parties en ligne avec d'autres joueurs (p. 12).

5 Introduction

The Legend of Zelda: Tri Force Heroes est un jeu d'action-aventure en coopération dans lequel jusqu'à trois joueurs explorent des régions variées, résolvent des énigmes et combattent des ennemis.

6 Commandes

Dans ce jeu, les commandes s'effectuent en appuyant sur les boutons et en utilisant l'écran tactile de la console.

- Sélectionnez Paramètres à l'écran titre pour ajuster les paramètres du jeu. Sélectionnez ? pour ouvrir le mode d'emploi électronique.
- Les commandes attribuées au levier C ◯ ne peuvent être effectuées que sur New Nintendo 3DS XL.

Commandes dans le monde

Se déplacer	◯
Déplacer la caméra	✚ / ◯
Parler / Examiner	Ⓐ
Totem / Lancer	Ⓐ
Nager plus vite	Ⓐ
Attaquer	Ⓑ
Attaque circulaire	Maintenir Ⓑ enfoncé et relâcher
Bloquer un joueur provisoire-ment (p. 12)	Ⓐ ou Ⓑ en touchant le panneau du joueur que vous voulez bloquer (lorsque vous jouez en ligne)

Utiliser un objet	Ⓨ
Courir	L / R
Prendre une capture d'écran de l'écran supérieur (seulement dans les contrées maléfiques)	Ⓧ
Ouvrir le menu de pause	START

Naviguer dans les menus

Sélectionner un élément	◯ / ✚
Confirmer	Ⓐ
Annuler	Ⓑ

7 Sauvegarder/Effacer

Sauvegarder la partie

Examinez la statue au milieu de la ville pour sauvegarder votre progression.
Le jeu sauvegarde également la partie automatiquement lorsque vous quittez un donjon.

Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

Effacer les données

Sélectionnez Paramètres à l'écran titre, puis sélectionnez Effacer pour effacer les données de sauvegarde. Pour réinitialiser la liste des joueurs bloqués (p. 12), sélectionnez Réinitialiser.

◆ Attention, les données effacées ne peuvent pas être récupérées.

8 L'écran de jeu

1 Cœurs (p. 10)

Ils représentent l'énergie vitale des héros, et sont communs aux trois joueurs : ils diminueront chaque fois qu'un des héros est touché par un ennemi ou blessé d'une autre façon.

2 Jauge d'endurance

Cette jauge se vide un petit peu chaque fois que vous utilisez certains objets ou effectuez certaines actions. Elle se remplit progressivement avec le temps. L'endurance n'est pas partagée par les trois héros.

3 Direction des héros qui se trouvent en dehors de l'écran

4 Rubis gagnés dans le niveau

Les rubis sont la monnaie utilisée dans ce monde. Vous pouvez notamment les utiliser dans les boutiques. La couleur des rubis indique leur valeur.

- Lorsque vous êtes dans un donjon, le nombre de rubis que vous y avez collectés est affiché. Lorsque vous vous trouvez dans le château ou dans la ville, le montant affiché est le total de vos rubis.

5 Messages d'information

Ces messages défilent automatiquement pour vous informer qu'un joueur a été blessé, a trouvé un cœur, etc.

6 Panneaux de héros

La couleur de chaque héros, sa jauge d'endurance et l'objet qu'il porte sont affichés en haut; le nom de chaque joueur et sa tenue sont affichés en dessous. Touchez et maintenez le panneau d'un autre joueur pour déplacer la caméra sur lui.

7 Nom du donjon et numéro de la section

Chaque donjon est divisé en quatre sections.

8 Nombre de fées restantes

Vous perdez une fée chaque fois que vous perdez tous vos cœurs (p. 10).

9 Panneau de communication

Touchez une icône pour qu'elle s'affiche sur l'écran supérieur des deux autres joueurs. Utilisez ces icônes pour communiquer!

Menu de pause

Appuyez sur START pour ouvrir le menu de pause. De là, vous pouvez retourner dans le hall (si vous vous trouvez dans un donjon) ou à l'écran titre (si vous vous trouvez dans le château ou en ville).

- Pendant une partie en mode multijoueur local ou en mode téléchargement, seul le joueur hôte (celui qui contrôle le héros en vert) peut ouvrir le menu de pause.

9 Partir à l'aventure

Composer une équipe

Vous pouvez partir explorer un donjon depuis les halls du château. Parlez aux personnages que vous rencontrez et examinez les murs pour recueillir des informations sur le jeu, et consultez la liste des missions à relever dans les contrées maléfiques.

1 Le maître des groupes

Parlez au maître des groupes pour vous connecter (p. 11, 12).

2 Symbole de la Triforce

Assemblez une équipe de trois héros sur ce symbole pour les transporter vers un niveau.

- Vous pouvez également visiter les donjons seul (p. 14).

Choisir une région et un donjon

Votez pour la région et le donjon de votre choix. Si la décision n'est pas unanime, le sort décidera!

- Les régions auxquelles vous ne pouvez pas encore accéder vous-même peuvent être sélectionnées par les autres joueurs.
- Lorsque le délai imparti pour choisir est écoulé, l'option « Peu importe! » est sélectionnée automatiquement. Lorsque cette option n'est pas disponible, la région sur laquelle se trouve votre curseur est sélectionnée.

1 Donjons

L'icône de chaque héros apparaît sur le donjon pour lequel il a voté.

2 État d'achèvement des donjons

La colonne de gauche indique le donjon. Les trois autres indiquent les missions spéciales de chaque donjon. Celles que vous avez remportées sont marquées du symbole .

Choisir les missions spéciales

Progressez un peu dans le jeu, puis parlez au roi pour qu'il vous propose de relever des missions spéciales dans les régions où vous avez battu le boss. En relevant une mission spéciale, vous pouvez collecter dans le donjon des matériaux rares introuvables dans les conditions habituelles.

Liste des missions en contrées maléfiques

Dans un hall, examinez la carte à droite du symbole de la Triforce pour voir la liste des missions multijoueur et solo.

Choisir une tenue

Lorsque les héros ont choisi leur tenue, ils entrent dans le donjon. Chaque tenue a des effets particuliers.

- Pour créer des tenues, collectez des matériaux et des rubis dans les niveaux, et apportez-les chez Madame Couture, en ville.

10 Progresser dans les donjons

Coopérez efficacement avec les autres héros pour progresser dans un donjon. Chaque donjon se compose de quatre sections : terminez-les toutes pour finir le donjon.

Utiliser des objets

Vous trouverez dans les niveaux des objets tels que des arcs ou des bombes. Appuyez sur Ⓨ pour utiliser l'objet que vous portez (votre jauge d'endurance diminue à chaque utilisation).

Totem

Approchez-vous d'un autre héros et appuyez sur Ⓐ pour le prendre sur vos épaules (vous formez alors un « totem »). Vous pouvez prendre sur vos épaules deux héros formant déjà un totem. Seul le héros en bas du totem peut se déplacer. Un héros qui en porte un autre (ou les deux autres) peut le(s) lancer en appuyant sur Ⓐ. Seul le héros au sommet du totem peut utiliser un objet.

Cœurs

Vous perdez des cœurs ( ) lorsqu'un héros est touché par un ennemi, tombe dans un trou, etc.
Pour restaurer votre énergie vitale, collectez des cœurs : vous pouvez en trouver notamment en vainquant des ennemis, en coupant de l'herbe, etc.

Recommencer et Partie terminée

Lorsque vous n'avez plus de cœurs, vous perdez une de vos fées et recommencez au début de la section. Si vous perdez tous vos cœurs et n'avez plus de fées, la partie est terminée.

Terminer un donjon

Lorsque vous parvenez à la fin de la dernière section, vous accédez à une salle aux trésors. Chaque héros peut ouvrir un coffre et recevoir un matériau!

- Terminer les donjons vous permet d'accéder à de nouvelles régions.

11 Multijoueur local

The Legend of Zelda: Tri Force Heroes est destiné avant tout à être joué en équipe de trois joueurs. Connectez-vous avec les autres joueurs dans le hall du château.

Mode téléchargement

Grâce au mode téléchargement, vous pouvez jouer avec des joueurs en communication locale avec un seul exemplaire du jeu.

- Les joueurs qui ne disposent pas d'un exemplaire du jeu ne jouissent pas de l'ensemble des possibilités offertes par la version complète. Ils ne peuvent notamment utiliser qu'un nombre limité de tenues et prendre qu'un nombre limité de photos.
- En mode téléchargement, vous pouvez commander des tenues en vous adressant à l'apprenti de Madame Couture. Il se trouve à droite du hall.

Matériel nécessaire :

- Trois consoles Nintendo 3DS
- Un ou deux exemplaires du logiciel

Joueurs qui possèdent un exemplaire du logiciel

Un joueur doit créer une nouvelle équipe. Pour ce faire, il s'adresse au maître des groupes et sélectionne Mode téléchargement, puis Créer une équipe. Il ne lui reste alors plus qu'à attendre que les autres joueurs rejoignent l'équipe.

Rejoindre une équipe

Lorsque deux joueurs disposent d'un exemplaire du jeu, l'un des deux doit rejoindre l'équipe créée par l'autre. Pour ce faire, il doit sélectionner Mode téléchargement, puis Rejoindre une équipe dans le jeu.

Joueurs qui ne disposent pas d'un exemplaire du logiciel

1. Depuis le menu HOME, sélectionnez l'icône du mode téléchargement, puis touchez Démarrer.
2. Sélectionnez le logo Nintendo 3DS, puis choisissez ce logiciel dans la liste qui s'affiche.

3. Attendez que le jeu démarre.

- S'il est nécessaire de mettre votre console à jour, suivez les instructions qui s'affichent pour effectuer la mise à jour.
  Si au cours du processus un message indiquant que la communication a été interrompue s'affiche, effectuez la mise à jour depuis les paramètres de la console.

Prise en compte des données créées en mode téléchargement

Certaines données créées en mode téléchargement et sauvegardées sur la carte SD peuvent être prises en compte par la version complète du logiciel. Progressez un peu dans le jeu, puis adressez-vous au général, au rez-de-chaussée du château : il vous proposera de récupérer votre historique de bataille. Sélectionnez Oui pour que les données soient prises en compte.

- Attention, si vous sélectionnez Non, le général ne vous offrira pas une seconde chance de prendre ces données en compte!
- Cette opération ne peut être effectuée qu'une seule fois.

Mode multijoueur local

Si tous les joueurs disposent d'un exemplaire du logiciel, vous pouvez jouer en mode multijoueur local.

Matériel nécessaire :

- Trois consoles Nintendo 3DS

● Trois exemplaires du logiciel

Joueur hôte

Adressez-vous au maître des groupes, puis sélectionnez Multijoueur local puis Créer une équipe, et attendez que les autres joueurs rejoignent l'équipe.

Rejoindre une équipe

Adressez-vous au maître des groupes, sélectionnez Multijoueur local puis Rejoindre une équipe, et choisissez l'équipe que vous voulez rejoindre.

Jetons d'amitié

Après une partie en mode téléchargement ou multijoueur local, parlez au garçon à l'entrée du château et il vous donnera un jeton d'amitié.

- Vous obtenez un jeton d'amitié pour chaque console avec laquelle vous vous connectez.
- Accumulez-les et utilisez-les pour fabriquer des tenues spéciales!

12 Multijoueur en ligne

Jeu en ligne

Vous pouvez jouer avec des joueurs qui sont loin de vous en vous connectant à Internet.

- Vous ne pouvez jouer qu'avec des joueurs de l'Amérique.

Jouer avec des joueurs que vous ne connaissez pas

Pour jouer avec des joueurs qui ne sont pas enregistrés dans votre liste d'amis, adressez-vous au maître des groupes, sélectionnez En ligne, puis Héros inconnus. Choisissez la région dans laquelle vous voulez jouer, et si vous souhaitez ou non ajouter une mission spéciale, puis attendez que les autres joueurs rejoignent la partie.

Lorsque l'équipe de trois héros est au complet, choisissez le niveau et, le cas échéant, la mission spéciale, et l'aventure peut commencer!

- Tant que les autres joueurs n'ont pas rejoint la partie, vous pouvez changer votre choix de région et de mission spéciale en vous adressant de nouveau au maître des groupes.

Jouer avec des amis

Pour jouer avec des personnes de votre liste d'amis, adressez-vous au maître des groupes, sélectionnez En ligne, puis Amis. Lorsque l'équipe de trois héros est au complet, choisissez la région et le donjon, et l'aventure peut commencer.

- ◆ Vous pouvez également composer une équipe avec un ami et un héros inconnu. Pour inviter un héros inconnu à rejoindre votre équipe, adressez-vous au maître des groupes.

● Créer une équipe

Un des joueurs doit décider d'être l'hôte de la partie, et attendre que les autres rejoignent l'équipe.

● Rejoindre une équipe

Les autres joueurs doivent sélectionner Amis, puis choisir l'équipe qu'ils souhaitent rejoindre.

Joueurs bloqués

Lorsque vous jouez en ligne, si vous rencontrez des joueurs avec qui vous souhaiteriez ne plus jamais jouer par la suite, vous pouvez les ajouter à la liste des joueurs bloqués.

Dans un donjon ou dans le hall, touchez et maintenez le panneau (p. 8) du joueur que vous souhaitez bloquer, appuyez sur Ⓐ ou Ⓑ, puis sélectionnez Oui pour ajouter provisoirement ce joueur à la liste. Lorsque vous quittez le donjon, vous pouvez confirmer votre choix et bloquer ce joueur de façon permanente pour ne plus jamais le rencontrer dans ce jeu.

- Votre liste de joueurs bloqués peut contenir jusqu'à 100 personnes. Au-delà, chaque fois que vous y ajoutez un joueur, le joueur le plus ancien sur la liste en est retiré.
- Vous ne pouvez pas bloquer un joueur qui se trouve dans votre liste d'amis.

13 Multijoueur en arène

Rendez-vous dans l'arène située au sous-sol du château pour affronter un ou deux autres joueurs, en multijoueur local ou en ligne.

Jouer dans l'arène

Pour commencer une bataille dans l'arène, procédez comme pour jouer en mode multijoueur local (p. 11) ou en ligne (p. 12). Pour commencer une bataille à deux joueurs, il suffit que les deux héros se placent sur le symbole de la Triforce.

◆ Vous ne pouvez pas jouer dans l'arène en mode téléchargement.

Matériel nécessaire (multijoueur local)

- Deux ou trois consoles Nintendo 3DS
- Deux ou trois exemplaires du logiciel

Écran de jeu dans l'arène

1 Cœurs

Votre énergie vitale.

2 Classement des joueurs

Le classement des joueurs disparaît quand il reste peu de temps avant la fin de la partie, afin de préserver le suspens!

3 Panneaux de héros

Vous pouvez voir combien il reste de cœurs et d'endurance à chacun des joueurs.

Règles de l'arène

Deux ou trois héros s'affrontent. Lorsqu'un héros perd tous ses cœurs, il s'évanouit, mais il reprend ses esprits un peu après.
La bataille se termine lorsque le temps imparti est écoulé. Le classement final est décidé en fonction du nombre de cœurs restant à chaque joueur, ainsi que du nombre de fois que chacun s'est évanoui. Le vainqueur remporte un matériau, et tous reçoivent des rubis, dont la quantité varie en fonction du classement.

- S'il y a plusieurs vainqueurs ex æquo, personne ne reçoit de matériau.

14 Mode solo

Lorsque vous jouez en solo, vous devez vous aider de deux mannequins. Vous pouvez contrôler votre héros et chacun des deux mannequins à votre guise, mais un seul à la fois. Pour vous lancer seul à l'aventure, entrez dans un niveau depuis le hall des mannequins, dans le château.

- Vous ne pouvez pas quitter le hall tant que vous contrôlez un mannequin. Reprenez le contrôle du héros en vert avant de sortir du hall.

Écran de jeu

Lorsque vous jouez en solo, l'écran de jeu est légèrement différent.

1 Passer

Touchez ce panneau pour passer directement à la section suivante, en échange d'une de vos fées. Attention, la probabilité de trouver des matériaux diminue lorsque vous utilisez cette option.

2 Panneaux de héros / mannequins

Votre nom est affiché sur le panneau du personnage que vous contrôlez. Touchez le panneau d'un mannequin pour en prendre le contrôle.

Les mannequins

Tant que vous ne les contrôlez pas, les mannequins ne bougent pas et ne peuvent pas être blessés par les ennemis. Cependant, vos cœurs diminueront lorsque l'un d'entre eux tombe dans un trou, que vous le contrôliez à ce moment-là ou pas. Lorsque vous formez un totem avec les mannequins, vous pouvez à la fois déplacer le personnage en bas du totem et utiliser l'objet de celui qui se trouve en haut.

15 SpotPass

Envoyer et recevoir des informations sur le jeu (SpotPass™)

Lorsque la console est en veille, et même si le logiciel n'a pas été démarré, la fonction SpotPass se connecte régulièrement à Internet (lorsqu'une connexion est accessible) pour envoyer et recevoir des informations.

- Les données reçues via SpotPass sont sauvegardées sur la carte SD. Assurez-vous d'avoir inséré une carte SD dans la console lorsque vous voulez utiliser cette fonction.

Activer SpotPass

Vous pouvez activer et désactiver SpotPass dans les paramètres du jeu, accessibles depuis l'écran titre. Lorsque SpotPass est activé, vous pouvez recevoir des informations en rapport avec ce jeu. Si vous ne voulez plus recevoir ces informations, vous pouvez désactiver SpotPass à tout moment.

Envoi de données de jeu

Vous pouvez activer et désactiver l'envoi de données de jeu dans les paramètres du jeu, accessibles depuis l'écran titre.
Lorsque cette option est activée, vos données de jeu sont envoyées à Nintendo. Si vous ne voulez plus partager ces informations, vous pouvez désactiver cette option à tout moment.

16 Photos et Miiverse

Vous pouvez utiliser l'appareil photo reçu dans la galerie Miiverse pour prendre des photos dans les donjons avec Ⓧ. Les photos que vous prenez sont enregistrées dans votre album. Vous pouvez les regarder depuis la galerie Miiverse ou les publier dans Miiverse pour les partager avec les autres utilisateurs.

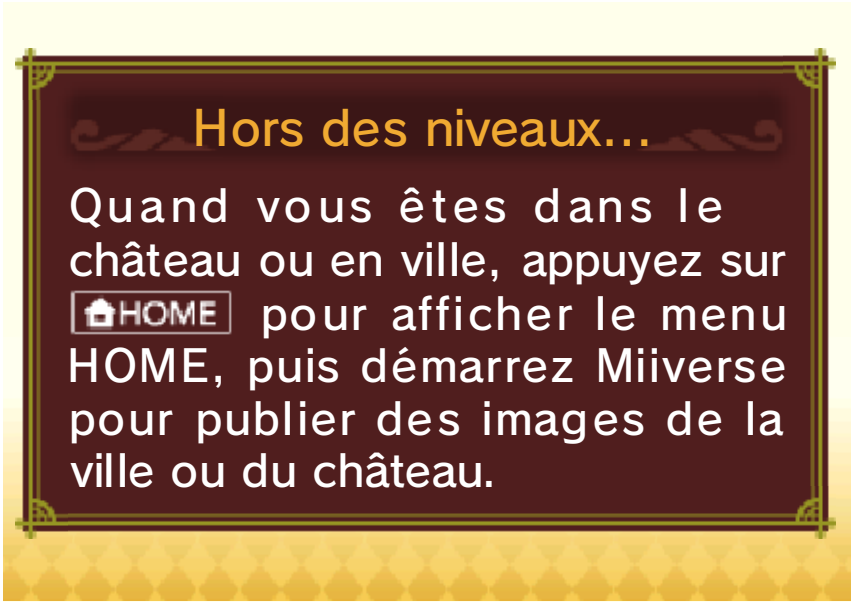
Voir l'album

Sélectionnez Modifier l'album dans la galerie pour regarder ou effacer vos photos.

Publier ou consulter des photos dans Miiverse

Sélectionnez Voir la communauté dans la galerie pour mettre le jeu en pause et démarrer Miiverse.
Choisissez alors Publier pour publier des photos et des messages.

- Pour en savoir plus sur Miiverse, consultez le mode d'emploi électronique de Miiverse.
  Pour y accéder, sélectionnez Menu de l'utilisateur après avoir démarré Miiverse, puis Mode d'emploi/Code de conduite Miiverse.


Hors des niveaux...
Quand vous êtes dans le château ou en ville, appuyez sur HOME pour afficher le menu HOME, puis démarrez Miiverse pour publier des images de la ville ou du château.

17 Assistance

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078