

1 Información importante

## Primeros pasos

2 Intercambio de información

3 Funciones en línea

4 Aviso para padres o tutores

## Introducción

5 Acerca del juego

6 Controles

7 Guardar y borrar datos

## Cómo jugar

8 Pantalla de juego

9 Entrar en un recorrido

10 Avanzar en el juego

11 Multijugador local

12 Multijugador en línea

13 El coliseo

14 Modo individual

Otros

15 SpotPass

16 Publicar fotografías en Miiverse

Solución de problemas

17 Información de asistencia

1

## Información importante

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, y Nintendo 2DS.

Información importante

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus

derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita [www.nintendo.com/ippolicy](http://www.nintendo.com/ippolicy) para ver la política completa y conocer tus derechos.

Consulta la versión en inglés de este manual electrónico para ver los derechos de propiedad intelectual relacionados con este programa, incluidos los avisos legales de las aplicaciones intermedias y los componentes de los programas de código abierto, en caso de que se hayan utilizado.

CTR-P-EA3E-00

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

### **Advertencia sobre el intercambio de información**

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).

Este programa te permite conectarte a internet para jugar en el modo cooperativo y para publicar mensajes en Miiverse. Para obtener más información, consulta el capítulo acerca del modo cooperativo.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- ◆ Para poder usar Miiverse con este programa, tendrás que iniciar Miiverse y configurarlo.

Este programa es compatible con Nintendo Network.



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

### Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un

sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

Se pueden restringir ciertas funciones mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.
- ◆ Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.

- **Miiverse**

Impide publicar y leer todo tipo de mensajes de Miiverse durante la partida. Seleccionando **Bloquear solo publicación**, restringirás la publicación de contenido.

Seleccionando **Bloquear publicación y lectura**, restringirás la publicación y lectura de contenido en Miiverse (pág. 16).

- **Comunicación en línea con otros usuarios**

Restringe las partidas en línea con otros usuarios (pág. 12).

5

## Acerca del juego



The Legend of Zelda: Tri Force Heroes es un juego cooperativo de acción para un máximo de tres jugadores en el que podrás explorar diversos lugares a la vez que resuelves rompecabezas y derrotas enemigos.

En este juego puedes usar tanto los botones como la pantalla táctil para realizar diferentes acciones.

- ◆ Puedes configurar la partida en **Ajustes**, desde la pantalla del título. Selecciona ? para acceder al manual electrónico.
- ◆ La palanca C (○) solo puede utilizarse en la consola New Nintendo 3DS XL.

### Controles durante la partida

Moverse	○
Mover la cámara	+ / ○
Hablar o examinar	Ⓐ
Crear tótem o arrojar	Ⓐ
Impulsarse en el agua	Ⓐ
Atacar	Ⓑ
Ataque giratorio	Mantén oprimido Ⓑ y luego suéltalo.

Añadir a la lista negra provisionalmente (pág. 12)	Oprime <b>(A)</b> o <b>(B)</b> mientras tienes seleccionado el panel del héroe que quieres añadir a la lista negra. (Tienes que estar conectado a internet para que esta opción funcione).
Usar objetos	<b>(Y)</b>
Correr	<b>(L)</b> / <b>(R)</b>
Tomar fotos (solo en Harapia)	<b>(X)</b>
Abrir el menú de pausa	<b>START</b>

## Desplazarse por los menús

Seleccionar una opción	<b>(○)</b> / <b>(+)</b>
Aceptar	<b>(A)</b>
Cancelar	<b>(B)</b>

### Guardar la partida



Usa la estatua que hay en el centro del pueblo para guardar la partida.

La partida se guardará automáticamente cuando salgas de un recorrido.

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/ tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

### Borrar

Desde la pantalla del título, en Ajustes, selecciona Borrar en la sección Datos guardados para borrar los datos de guardado. Para borrar la lista negra (pág. 12), selecciona Borrar en la sección Lista negra.

- ◆ Ten cuidado cuando borres los datos de guardado, ya que no podrás recuperarlos.



### **1** Corazones (pág. 10) ↗

Constituyen la salud común de los tres héroes. Descenderá cuando cualquiera de los héroes sufra daños al caer por un abismo o ser atacados por un enemigo, entre otras cosas.

### **2** Indicador de vigor ↗

Disminuirá cuando uses ciertos objetos o ejecutes determinadas acciones, pero se recuperará poco a poco. Cada héroe tiene su indicador de vigor propio.

### **3** Ubicación de un héroe fuera de pantalla ↗

#### **4** Rupias encontradas durante los recorridos

La rupia es la moneda de cambio en este mundo. Las rupias se pueden usar en las tiendas para comprar artículos y algunas otras cosas. Su valor depende del color que tengan.

◆ Cuando estés en un recorrido, aparecerá en pantalla el número de rupias que hayas recogido en él. Cuando estés en el castillo o en el pueblo, aparecerán las que tengas en ese momento.

#### **5** Mensajes sobre la situación

Aparecerán en pantalla de forma automática cuando un jugador sufra algún daño, encuentre corazones, etcétera.

#### **6** Paneles de héroe

El color de cada héroe, su indicador de vigor y el objeto que lleva aparecerán en la parte superior. Debajo, podrás ver el nombre de cada héroe y el atuendo que llevan. Si tocas un panel y lo mantienes oprimido, la cámara se dirigirá al lugar donde esté ese héroe.

#### **7** Nombre del recorrido y número de escenario

Cada recorrido está dividido en cuatro escenarios.

#### **8** Hadas restantes

Su número se reducirá cada vez que se pierdan todos los corazones (pág. 10).

## 9 Panel de comunicación

Toca uno de los iconos para enviar ese mismo icono a la pantalla superior de los otros jugadores. ¡Es muy útil para intercambiar información!

### Menú de pausa

Oprime **START** para acceder al menú de pausa. Desde aquí puedes volver a la sala de la que hayas partido si estás en un recorrido, o a la pantalla del título si estás en el castillo o en el pueblo.

- ◆ En el modo de juego local y en el modo descarga solo el héroe de verde (el jugador anfitrión) puede abrir el menú de pausa.

## Crear equipos en los vestíbulos

Puedes comenzar un recorrido desde las salas del castillo. Habla con la gente que encontrarás allí y examina las paredes para conseguir información sobre el juego y comprobar la lista de misiones en Harapia.



### **1** Los abuelos de los vestíbulos

Habla con los abuelos de los vestíbulos para conectarte (págs. 11, 12).

### **2** El símbolo de la Trifuerza

Los héroes serán transportados a un recorrido si se colocan sobre este símbolo al mismo tiempo.

◆ También puedes jugar en solitario (pág. 14).

## Elección de región y recorrido

Vota por la región y el recorrido que quieras jugar. Si la decisión no es unánime, la ruleta decidirá.

- ◆ Podrá salir elegida una región que aún no hayas visitado si otros jugadores la han desbloqueado.
- ◆ Si se acaba el tiempo, se seleccionará No me decido de forma automática. Si esta opción no aparece en pantalla, se seleccionará la región sobre la que tengas el cursor.



### 1 Recorridos

Los iconos de los héroes aparecerán en los recorridos por los que los otros jugadores hayan votado.

## 2 Completar un recorrido

La columna más a la izquierda indica el recorrido completado, y las otras tres indican las misiones especiales de cada recorrido. El icono  indica que ya has cumplido esa misión.

### Misiones especiales

Si hablas con el rey luego de avanzar un poco en el juego, podrás acceder a las misiones especiales en áreas en las que hayas derrotado al jefe. Si entras en un recorrido con una de estas misiones, podrás encontrar materiales raros que no aparecerían sin seleccionar estas misiones.

### La lista de recorridos completados

En el panel que está en la pared a la derecha del símbolo de la Trifuerza podrás encontrar las listas de recorridos para varios héroes o para un héroe solitario y comprobar cuáles se han completado.



## Selecciona tu atuendo

Tras seleccionar un recorrido, podrás elegir tu atuendo antes de partir. Estos atuendos tienen diferentes poderes.

- ◆ Para obtener atuendos deberás encontrar materiales y rupias en los recorridos y entregárselos a Madame Sastria en su boutique.

La cooperación en trío es la clave para avanzar en las diferentes regiones. Cada región tiene cuatro recorridos, y deberás completarlos todos para pasar a la siguiente región.

### Los objetos

En cada recorrido podrás encontrar diversos objetos, como bombas o martillos. Oprime **Y** para usar los objetos (tu indicador de vigor disminuirá).



### Crear un tótem

Acércate a otro héroe y oprime **A** para levantarlo y así crear un tótem. Puedes levantar hasta dos héroes al mismo tiempo, pero solo podrá moverse el héroe que esté en la base del tótem. Oprime **A** para lanzar al héroe o los héroes que estés levantando en ese momento. Solo podrá usar objetos el héroe que esté arriba del todo.



## Corazones

Perderás corazones (♥) cuando los enemigos golpeen a alguno de los tres héroes o alguno de ellos caiga por un abismo, entre otras cosas.

Puedes encontrar corazones derrotando enemigos, cortando la hierba del suelo y de más formas. Encuentra corazones para restaurar tu salud.

### Fin de la partida y comenzar de nuevo

Si pierdes todos los corazones, el número de hadas que tengas se reducirá en una y podrás comenzar el escenario de nuevo. Si pierdes todos los corazones y todas las hadas, la partida finalizará.

### Si completas un recorrido...

Cuando acabes el escenario final de un recorrido, entrarás en una sala con tres cofres del tesoro. Ahí, cada uno de los héroes podrá abrir un cofre, ¡y conseguir un material!

◆ Al completar recorridos, podrás desbloquear nuevas regiones.

The Legend of Zelda: Tri Force Heroes es un juego cooperativo para tres jugadores. Puedes conectarte con otros jugadores en el vestíbulo correspondiente del castillo.



Si dispones de un ejemplar de este juego, tus amigos podrán jugar contigo a través del modo descarga.

- ◆ Los usuarios que no tengan la tarjeta de juego no podrán acceder a algunas opciones, como ciertos atuendos o la cámara de fotos.
- ◆ En el modo descarga puedes ordenar atuendos al aprendiz de Madame Sastria, que estará a la derecha en la sala desde donde parten.

#### Para jugar necesitarás:

- Tres consolas de la familia Nintendo 3DS.
- Uno o dos ejemplares de este programa.

## Usuarios con tarjeta de juego

El usuario con la tarjeta de juego deberá crear un equipo.

Habla con el abuelo Enlínio y selecciona **Modo descarga** y **Crear un equipo** cuando estas opciones aparezcan en pantalla. A continuación, espera a que otros usuarios se unan a tu equipo.

### Unirse a un equipo

Si dos usuarios ya tienen tarjetas de juego, uno de ellos deberá unirse al equipo que el otro haya creado. Para hacerlo, selecciona **Modo descarga** seguido de **Unirme a un equipo** en el juego.

## Usuarios sin tarjeta de juego

- 1** Selecciona el icono del modo descarga en el menú HOME y, a continuación, toca **Abrir**.
- 2** Selecciona el logotipo de Nintendo 3DS y, a continuación, elige **The Legend of Zelda: Tri Force Heroes**.

- 3** Espera a que se inicie el juego.
- ◆ Es posible que sea necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones en la pantalla para realizar la actualización.  
Si durante el proceso se muestra un mensaje para indicar que no se ha podido establecer la conexión, realiza la actualización desde la configuración de la consola.

### Transferir datos



Los datos del modo descarga guardados en la tarjeta SD se podrán transferir en parte a la versión completa del juego.

Cuando avances en el juego, el comandante de la brigada que está en el vestíbulo a la entrada del castillo te preguntará si quieres transferir esos datos. Selecciona **Sí** para realizar la transferencia.

- ◆ Recuerda que, si seleccionas **No**, los datos no serán transferidos y se perderán.
- ◆ Después de realizar esta transferencia de datos, no podrás volver a transferir más datos al juego.

## Juego local

Si todos los usuarios cercanos disponen de un ejemplar de este juego, podrán jugar a través de la comunicación local.

### Para jugar necesitarás:

- Tres consolas de la familia Nintendo 3DS.
- Tres ejemplares de este programa.

### Jugador anfitrión

Habla con el abuelo Enlínio, selecciona Juego local y, a continuación, Crear un equipo. Después deberás esperar a que otros usuarios se unan a tu equipo.

### Miembro del equipo

Habla con el abuelo Enlínio, selecciona Juego local y, a continuación, Unirme a un equipo. Después, selecciona el equipo al que te quieras unir.

## Señales de amistad



Después de jugar con otros usuarios a través del juego local o el modo descarga, habla con el chico que está a la entrada del castillo y te dará una señal de amistad.

- ◆ Puedes conseguir una señal de amistad por cada consola.
- ◆ Si consigues suficientes, podrás pedir atuendos especiales.



Conectándote a internet podrás jugar con otros usuarios que no estén cerca de ti.

- ◆ No podrás jugar con consolas de otras regiones.

### Jugar con usuarios desconocidos

Para jugar con usuarios desconocidos, habla con el abuelo Enlínio, elige Juego en línea y, a continuación, Héroes desconocidos. Elige la región en la que quieras jugar y si quieres emprender una misión especial, y espera a que otros usuarios se unan.

Cuando se reúnan tres jugadores, podrás elegir el recorrido y la misión especial. ¡Y ya estarás listo para partir!

- ◆ Mientras esperas a que otros usuarios se unan a tu equipo, podrás cambiar la región o las misiones especiales hablando con el abuelo Enlínio.

## Jugar con amigos

Para jugar con amigos, habla con el abuelo Enlínio, elige "Juego en línea" y, a continuación, "¡Amigos!". Cuando se reúnan tres jugadores, podrás elegir la región y el recorrido, ¡y ya estará todo listo para partir!

◆ Si no puedes reunir a tres personas, puedes jugar con un amigo y con un héroe desconocido. Habla con el abuelo Enlínio para elegir la opción de buscar a un héroe desconocido.

### ● Crear un equipo

Uno de los usuarios deberá ser el jugador anfitrión y, a continuación, esperar a que otros usuarios se unan a su equipo.

### ● Unirse a un equipo

Los otros usuarios deberán elegir **Amigos** y, a continuación, seleccionar el equipo al que quieran unirse.

## La lista negra

Cuando juegues en línea, podrás añadir usuarios a tu lista negra para así evitar jugar con ellos otra vez.

Mientras estés en el recorrido o en la sala, toca y mantén el lápiz sobre el panel de héroe (pág. 8) del usuario que quieras añadir a la lista negra, oprime Ⓐ o Ⓑ, y selecciona **Sí** para bloquearlo temporalmente. Cuando salgas del recorrido, podrás bloquearlo de manera permanente.

- ◆ Puedes añadir hasta cien usuarios a la lista negra. Si superas esa cantidad, los usuarios anteriores se sobrescribirán.
- ◆ No puedes añadir a tus amigos a la lista negra.

## 13 El coliseo

En el coliseo, que está en el sótano del castillo, podrás combatir con uno o dos usuarios más a través del juego local o en línea.

### Combatir en el coliseo

Para combatir en el coliseo, deberás seguir un proceso parecido al que se usa para el juego local (pág. 11) o en línea (pág. 12). Puedes combatir con otro jugador si los dos usuarios se colocan encima del símbolo de la Trifuerza.

◆ No podrás acceder al coliseo desde el modo descarga.

Para jugar al juego local necesitas :

- Dos o tres consolas de la familia Nintendo 3DS.
- Dos o tres ejemplares de este programa.

### La pantalla del coliseo





### **1** Corazones

Indican la salud que te queda.

### **2** Rango

Desaparecerá cuando quede poco tiempo. ¡Así todo será más emocionante!

### **3** Paneles de héroe

Aquí podrás ver la vitalidad y el vigor que les queda a otros usuarios.

## **Reglas de batalla**

Dos o tres héroes se enfrentarán en batalla. El que se quede sin corazones se desvanecerá, pero se recuperará en poco tiempo.

La batalla terminará cuando se acabe el tiempo. El resultado se decidirá de acuerdo a los corazones que queden y las veces que haya sido derrotado cada uno.

Dependiendo de tu resultado, recibirás más o menos rupias. Quien quede en primer lugar también obtendrá un material.

◆ Si más de un usuario queda en primer lugar, nadie obtendrá materiales.

## 14 Modo individual

Cuando juegues solo, podrás usar dos maniquís e intercambiarte con ellos para controlarlos. Tendrás acceso a los recorridos desde el vestíbulo del castillo en donde están.

- ◆ No puedes salir del vestíbulo mientras controlas un maniquí. Debes volver al héroe vestido de verde cuando quieras salir del vestíbulo.

### Pantalla del juego

Cuando juegues solo, la pantalla inferior tendrá un aspecto ligeramente distinto.



#### 1 Saltar

Si tocas este botón, podrás saltarte el escenario en el que estés y continuar en el siguiente a cambio de un hada. Recuerda que si haces esto te será más difícil obtener materiales.

## 2 Paneles de héroe y de maniquí

Tu nombre aparecerá en el panel del personaje que estés controlando en ese momento. Toca un panel de maniquí para transferirte a ese maniquí.

### Los maniquís

No pueden moverse por su cuenta, pero tampoco reciben daño. Su salud disminuirá si caen por un abismo. Cuando crees un tótem con maniquís, podrás atacar y usar objetos con el maniquí que está más alto, a la vez que controlas al héroe de la base.



## Enviar y recibir información del juego (SpotPass)

Cuando esté en modo de espera, la consola se conectará periódicamente a internet (si hay una red disponible) a través de la función SpotPass y compartirá información del juego.

- ◆ Los datos recibidos mediante SpotPass se guardan en una tarjeta SD. Asegúrate de que siempre haya una tarjeta SD insertada en la consola.

### Configuración de SpotPass

Accede a **Ajustes** desde la pantalla del título y selecciona **Sí** o **No** en la opción SpotPass.

Si lo activas, podrás recibir información del juego. Puedes desactivarlo en cualquier momento cuando quieras dejar de recibir esta información.

### Compartir información del juego

Accede a **Ajustes** desde la pantalla del título y selecciona **Sí** o **No** en la opción **Envío de información**.

Si activas esta opción, compartirás información sobre tu uso de programas con Nintendo. Puedes

desactivarla en cualquier momento cuando quieras dejar de enviar esta información.

Puedes usar la cámara que obtengas en el estudio Miiverse para tomar fotografías de los recorridos oprimiendo ⊗. Las fotos que tomes se guardarán en tu álbum y se podrán ver en el estudio o publicarse en Miiverse para que otros usuarios puedan acceder a ellas.

### El álbum

Selecciona Editar álbum en el estudio Miiverse para ver y borrar fotografías.

### Publicar en Miiverse

Si seleccionas Comunidad en el estudio, la partida se interrumpirá y podrás acceder a Miiverse.

Desde allí podrás publicar fotos y mensajes.

- ◆ Para obtener más información sobre Miiverse, consulta el manual electrónico de Miiverse. Accede a este manual seleccionando Menú de usuario tras haber abierto Miiverse y, a continuación, Manual/Normas de uso de Miiverse.

## Fuera de los recorridos...

Oprime  HOME para acceder al menú HOME y, a continuación, inicia Miiverse desde allí. Así podrás publicar imágenes del castillo y del pueblo.

17

## Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo  
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:  
1-800-255-3700

Latinoamérica:  
(001) 425-558-7078