

1 Información importante

Preparativos

2 Uso del botón deslizante Pro

Inicio

3 Acerca del juego

4 Primeros pasos

5 Guardar y borrar datos

Cómo jugar

6 Progresar en el juego

7 Controles principales

8 Controles de ataque y defensa

Pantallas

9 Pantalla de juego

10 Pantalla del mapa

11 El cuaderno de los Bomber

Solución de problemas

12 Información de asistencia

1

Información importante

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL y Nintendo 2DS.

Información importante

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para

usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita

www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 2000-2015 Nintendo
Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-AJRE-00

Conecta el botón deslizante Pro de Nintendo 3DS XL/3DS (se vende por separado) seleccionando **Usar** en los ajustes del botón deslizante Pro, dentro de la primera página del menú de opciones (pág. 4).

Si el accesorio botón deslizante Pro no se usa durante más de cinco minutos, se activará el modo de reposo para ahorrar batería. Oprime el botón ZL o el botón ZR para reanudar las funciones del accesorio.

- ◆ Para obtener más información sobre cómo usar el botón deslizante Pro, consulta el manual de instrucciones del accesorio.

Cómo calibrar el botón deslizante Pro



Botón deslizante derecho

Si la consola actúa como si se estuviera usando el botón deslizante derecho cuando no se esté usando, o si notas que el accesorio no responde correctamente, tendrás que calibrar el botón deslizante derecho siguiendo las instrucciones que aparecen a continuación.

- **Calibración**
- ① **Entra en el menú de Opciones y, a continuación, selecciona Calibrar el botón deslizante.**
- ② **Para calibrar el botón deslizante derecho, sigue las instrucciones que aparecen en la pantalla.**
- ◆ **Para calibrar el botón deslizante de la consola Nintendo 3DS, toca la opción Botón deslizante en la configuración de la consola del menú HOME. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.**

The Legend of Zelda™: Majora's Mask 3D es un juego de acción y aventura que transcurre varios meses después de los sucesos ocurridos en The Legend of Zelda™: Ocarina of Time 3D. Nuestro héroe, Link, se embarca en la misión de encontrar a una amiga perdida. Durante su viaje llegará al extraño mundo de Términa, donde se dice que en tres días la luna caerá del cielo y lo destruirá todo. ¡Así comienza una nueva aventura!



Usa **C** para seleccionar un archivo y oprime **A** para elegirlo.

Comenzar una partida nueva

Elige **Nueva partida** y escribe un nombre para tu personaje.

Reanudar una partida guardada

Elige el archivo de la partida que quieras cargar y después **Comenzar** para reanudarla.

C Opciones

Cuando hayas elegido el archivo que quieras cargar, elige **Opciones** para ajustar la configuración de la partida. También puedes acceder al menú de opciones mediante la pantalla de equipo (pág. 9).

- ◆ Si por ajustar el volumen al nivel **Alto** el sonido se distorsionara, vuelve a seleccionar **Normal**.

Guardar datos

Sitúate delante de una estatua de búho o de un monumento con forma de tintero y oprime **A** para guardar tu progreso.



◆ Ten en cuenta que al volver al amanecer del primer día (pág. 6) la partida no se guardará automáticamente.

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

Borrar datos

⊙ Elegir un archivo para borrar

Elige un archivo en la pantalla de selección de archivo (pág. 4) y toca **Borrar**.

Ⓞ Borrar todos los datos

Puedes borrar todos los datos de guardado si mantienes oprimidos simultáneamente (A) + (B) + (X) + (Y) tras iniciar el juego, después de que aparezca el logotipo de Nintendo 3DS y antes de que se muestre la pantalla del título.

◆ Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.

En este juego tomarás el papel del héroe, Link, y dispondrás de tres días para evitar que la luna caiga. Tendrás que repetir el ciclo de los tres días realizando todo tipo de misiones para avanzar en la aventura.

El transcurso del tiempo

El tiempo transcurrirá sin pausa durante la partida. De esta forma, cuando pasen 24 horas terminará un día. En tu aventura tendrás que tocar la canción del tiempo para volver al amanecer del primer día.



- ◆ El tiempo se detendrá durante las conversaciones y cuando accedas a pantallas como el inventario o el cuaderno de los Bomber.
- ◆ Cuando regreses al amanecer del primer día, las rupias y algunos de tus objetos se perderán. Además, los eventos y las mazmorras volverán a su estado inicial.

🕒 Al final de los tres días

Si pasan los tres días, la luna caerá y volverás al amanecer del primer día. Perderás todos los objetos y las máscaras que hayas conseguido desde el momento en que tocaste la canción del tiempo por última vez.

Fin de la partida

Si pierdes toda la salud (pág. 9) en una mazmorra, tendrás que volver a comenzar desde la entrada. Si esto ocurre en campo abierto, reaparecerás en el punto por donde entraste al mapa en el que te encontrabas.



¿No sabes cómo seguir?

Acude a la piedra sheikah, en la torre del reloj, y te revelará pistas que te ayudarán a progresar en la aventura.



⦿ Moverse/Nadar/Saltar

Mueve ⦿ para desplazarte en cualquier dirección. Si corres hacia el borde de una plataforma o saliente, saltarás de forma automática.

⦿ Acciones

Oprime Ⓐ para realizar diferentes acciones según la situación.

⦿ Usar objetos/Ponerse máscaras

Usa objetos y ponte máscaras oprimiendo ⊗ o ⊙, o bien tocando el icono correspondiente (pág. 9) en la pantalla táctil.

⦿ Hablar con Taya

Oprime ⊕ cuando aparezca el icono de Taya para hablar con ella. Te dará pistas útiles para avanzar en la aventura.



Cambiar el punto de vista

Puedes cambiar los ajustes del punto de vista en el menú de opciones (pág. 4).

⦿ Fijar el blanco

Cuando aparezca el icono de una flecha sobre un enemigo, personaje u



objeto, mantén oprimido **L** para fijar el blanco sobre ellos. Si fijas el blanco en un enemigo, permanecerá dentro de tu campo de visión mientras combates contra él.

👁️ Mirar alrededor

Toca el icono de ver o el icono de la caja luminográfica (pág. 9) para cambiar el punto de vista a una perspectiva en primera persona. Usa **👁️** o mueve la consola para mirar a tu alrededor. Oprime **L** para volver a la perspectiva en tercera persona.

◆ Si utilizas el botón deslizante Pro (pág. 2), puedes mover el botón deslizante derecho para mirar a tu alrededor.

Cuando uses este juego, es posible que tengas que mover la consola Nintendo 3DS. Antes de comenzar a jugar, asegúrate de tener suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos durante la partida. No realices movimientos bruscos con la consola, pues esto podría causar daños personales o materiales, ya sea a la consola o a los objetos cercanos.

⦿ Blandir la espada

Empuña la espada con **B** para realizar las siguientes acciones:

Corte horizontal	B / L + C hacia izquierda o derecha + B
Corte vertical	C hacia arriba + B / L + B
Estocada	L + C hacia arriba + B
Ataque giratorio	Mantén oprimido B y suéltalo / Gira C + B
Ataque en salto	L + A

⦿ Usar el escudo

Oprime **R** para alzar el escudo. Puedes sujetarlo en el ángulo que quieras con **C**.

⦿ Otros controles

Rodar	A (mientras corres)
Salto lateral	L + C hacia izquierda o derecha + A
Salto hacia atrás	L + C hacia abajo + A



1 Salud

Se consumirá cuando te golpee un enemigo o si te haces daño.

2 Icono de ver/Icono de la caja luminográfica

3 Rúpias (moneda de Términa)

4 Equipo

Toca este icono para ver el equipo que llevas contigo. Esta sección incluye objetos de misión y también otros que te serán útiles a lo largo del juego, como el carcaj o la bolsa de adulto.



5 Barra de magia

Este indicador te muestra la cantidad de poder mágico que tienes en todo momento. Se gastará al utilizar determinados objetos o al llevar a cabo algunas acciones.

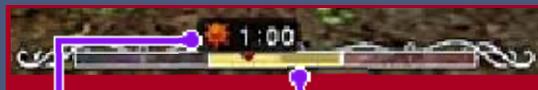
- ◆ La barra de poder mágico solo se muestra a partir de cierto momento de la aventura.

6 Ocarina del Tiempo

Usa este icono para tocar la ocarina (o el instrumento que corresponda a tu forma actual). A medida que prograses en la aventura irás descubriendo nuevas melodías. Toca 🎵 para recordar cómo tocar las que ya hayas aprendido.

7 Reloj

Se divide en tres días, de los que se ilumina el día actual. El reloj no aparece en pantalla cuando el tiempo está detenido.



Hora actual

Día actual



Día



Noche

8 Icono de acción

Indica la acción que realizarás al oprimir **A**. Cambiará según la situación.

9 Iconos de objeto

Los objetos y máscaras que tengas asignados se mostrarán aquí. Aquellos elementos que aparecen en los iconos ⊗ e ⊙ pueden usarse tanto oprimiendo el botón correspondiente como tocando el icono en la pantalla táctil. Los objetos asignados a los iconos "I" y "II" únicamente se pueden emplear tocándolos en la pantalla táctil.

10 Máscaras

Usa este icono para acceder a la pantalla de máscaras y ver las que posees. Para asignarlas, tócalas y arrástralas a un icono de objeto.



11 Pantalla del mapa (pág. 10)

12 Inventario

Usa este icono para acceder al inventario y ver los objetos que tienes. Para asignarlos, tócalos y arrástralos a un icono de objeto.



Campo abierto

Cuando compres el mapa de una zona, se revelará una vista detallada de ella.



1 Mapa de Términa

Oprime \otimes para acercar o alejar el mapamundi.

2 Mapa del lugar actual

Oprime \textcircled{A} o toca la pantalla para acercar o alejar la vista.

-  Puntos de guardado
-  Situación y orientación actual
-  Punto de entrada
-  Cofres del tesoro

Mazmorras

Los mapas presentarán un aspecto algo distinto cuando estés en una mazmorra y no en campo abierto.



1 Mapa de la mazmorra/Brújula/
Gran llave/Llave pequeña

Al conseguirlas se mostrarán aquí.

2 Hadas extraviadas

Aquí se mostrarán las hadas extraviadas que lleves recogidas en la mazmorra actual. Si consigues reunir las a todas y llevarlas a la fuente del hada correcta, es posible que ocurra algo bueno.

3 Plantas de la mazmorra

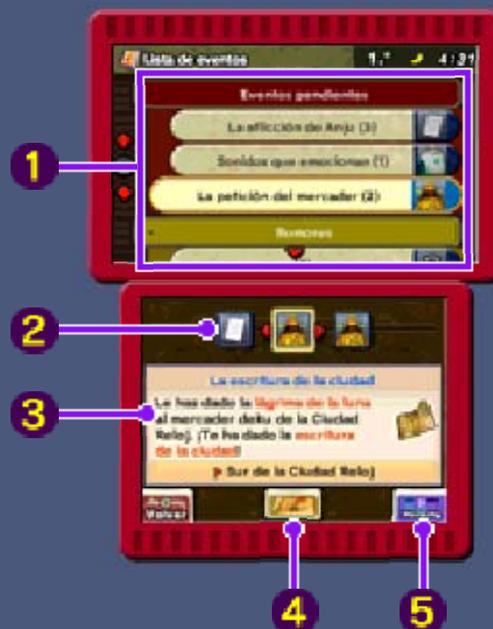
Toca o desliza para ver otras plantas.

👤 Planta actual

💀 Planta del jefe

Tras alcanzar un determinado momento de la aventura recibirás el cuaderno de los Bomber. En él se anotará información sobre los eventos en los que Link puede participar o los asuntos que debe investigar. Oprime **START** para abrir el cuaderno y consultar todo lo que ha descubierto hasta el momento.

Pantalla de la lista de eventos



1 Lista de eventos

En esta lista se muestran los eventos completados y los pendientes, al igual que los rumores de los Bomber.

2 Personajes relevantes

Aparecen en orden cronológico, y se puede alternar entre ellos con . Si ningún personaje está vinculado al evento, se mostrará el icono .

3 Información del evento

Aquí se muestra una explicación más detallada acerca del evento seleccionado.

4 Ubicación del evento

Toca aquí para ver el mapa con la ubicación del evento en cuestión.

5 Horario

Toca este icono para ver la pantalla del horario.

Pantalla del horario

Aquí puedes consultar el horario de los personajes que aparecen en la lista de eventos. Estos horarios se establecen tras hablar con cada uno de ellos.



1 Personajes

El icono 🏆 aparecerá junto a un personaje cuando hayas completado el evento con el que guarda relación.

2 Duración del evento

La barra representa el intervalo de tiempo en el que debes completar la misión. Una vez que hayas llevado a cabo las acciones necesarias para completarla, la barra se volverá de color azul.

3 Hora actual

4 Alarma

Puedes configurar la alarma tocando este icono y seleccionando la hora a continuación. Taya te avisará puntualmente. La hora para la que se ha activado la alarma aparecerá marcada con 🕒.

◆ Solo puedes activar una alarma a la vez.

5 Eventos

Toca aquí para volver a la lista de eventos.

12

Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078