

Super Smash Bros.™ for Nintendo 3DS

1 Informations importantes

2 Partage d'informations

3 Fonctions en ligne

4 Avis aux parents et tuteurs

Les bases

5 Introduction

6 Commencer une partie

7 Sauvegarder/Effacer

Actions

8 Mouvements

9 Attaquer

10 Boucliers

Régler un combat

11 Pour commencer

12 Règles de base

13 Objets

Modes de jeu

14 Smash

15 En ligne (Combat)

16 Autres modes en ligne

17 Aventure Smash

18 Extras

19 Smash StreetPass

Divers

20 amiibo

21 Jouer avec les amiibo

22 Publier dans Miiverse

23 Contenu téléchargeable

24 Notifications SpotPass

Combattants

25 Mario/Donkey Kong/Link

26 Samus/Yoshi/Kirby

27 Fox/Pikachu/Luigi

28 Capitaine Falcon/Peach/Bowser

29 Zelda/Sheik/Marth

30 Meta Knight/Pit/Samus SC

31 Ike/Dracafeu/Diddy Kong

32 Roi Dadidou/Olimar/Lucario

33 Link Cartoon/Hab./Ent. Wii Fit

34 Rosalina/Little Mac/Amphinobi

35 Palutena/Robin/Shulk

36 Sonic/Mega Man/PAC-MAN

37 Combattants Mii

Dépannage

38 Assistance

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez  depuis le menu HOME pour lire les Informations sur la santé et la sécurité. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

Informations importantes

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non

agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui

constitue une infraction aux droits
d'auteur, veuillez visiter
www.nintendo.com/ippolicy afin de
consulter la politique complète et
comprendre vos droits.

© 2014 Nintendo

Original Game: © Nintendo / HAL
Laboratory, Inc.

Characters: © Nintendo / HAL
Laboratory, Inc. / Pokémon. /
Creatures Inc. / GAME FREAK inc. /
INTELLIGENT SYSTEMS / SEGA /
CAPCOM CO., LTD. / BANDAI
NAMCO Games Inc. /
MONOLITHSOFT

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is
a trademark of Nintendo.

 This product uses the LC Font
by Sharp Corporation. LCFONT,
LC Font and the LC logo mark are
trademarks of Sharp Corporation.

 V-1403771

 **Sora**

CTR-P-AXCE-05

Le contenu créé par les utilisateurs peut désigner des messages, des Mii, des images, des photos, des fichiers vidéo ou audio, etc.

Partage d'informations

La possibilité d'échanger du contenu créé par les utilisateurs dépend du logiciel.

- Nintendo n'est pas responsable des problèmes résultants de l'utilisation d'Internet (par exemple, l'envoi de contenu par Internet, ou l'envoi ou la réception de contenu avec d'autres utilisateurs).

En vous connectant à Internet via ce jeu, vous pouvez effectuer les opérations suivantes :

- jouer en ligne (p. 15);
- échanger des messages courts (p. 15);
- regarder et publier des vidéos de combats (p. 16);
- publier des photos et des combattants Mii (p. 16);
- utiliser les fonctions Miiverse (p. 22).
- acheter du contenu téléchargeable (p. 23).

- ◆ Il se peut que votre profil soit visible par les utilisateurs du monde entier.
- ◆ Consultez le mode d'emploi de la console pour savoir comment la connecter à Internet.
- ◆ Vous devez configurer Miiverse avant de pouvoir y accéder depuis ce jeu.

Ce logiciel est compatible avec
Nintendo Network



Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet.

Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.
- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez

pas.

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.

◆ Pour plus de détails sur la configuration du contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.

● **Miiverse**

Restreint la publication et/ou la lecture de photos et de messages dans Miiverse. Il est possible de restreindre uniquement la publication, ou de restreindre à la fois la publication et la lecture.

● **Interactions en ligne**

Restreint les parties en ligne avec d'autres joueurs, ainsi que l'envoi et la réception de messages courts, de photos, de vidéos et de combattants Mii.

● **StreetPass**

Vous pouvez restreindre la fonctionnalité StreetPass pour jouer à Smash StreetPass.

● **Services d'achats Nintendo 3DS**

Restreint l'achat de contenu téléchargeable.



Dans Super Smash Bros., des personnages de Nintendo, tels que Mario, Link et Kirby sortent de leurs séries respectives et se battent! En donnant des coups de pied et de poing et avec d'autres attaques, ils essaient d'éjecter leurs ennemis dans les airs et en dehors du niveau. Combattez vos amis ou affrontez d'autres personnes du monde entier en jouant en ligne!

Éjecter les ennemis

1. Dégâts

Augmentez le pourcentage (%) de dégâts de vos adversaires en les frappant avec des attaques. Plus le combattant a subi de dégâts, plus il sera éjecté loin lorsqu'il est frappé.



2. Attaques Smash

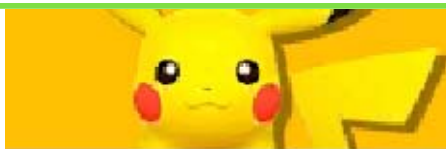
Utilisez les puissantes attaques Smash pour envoyer vos adversaires planer loin du théâtre du combat.



Récupération

Même si vous sortez des limites du niveau, vous pouvez toujours utiliser vos sauts et d'autres mouvements pour essayer de revenir. N'abandonnez pas la bataille!





Lorsque vous lancez le jeu pour la première fois, on vous demandera de régler les paramètres SpotPass (page 24).



Menu principal

Choisissez un mode de jeu ou d'autres options.



Smash

Choisissez un combattant et un niveau, et que la bataille commence (page 14)!

En ligne

Vous pouvez vous connecter à Internet pour faire des combats en multijoueur en ligne, ou vous pouvez simplement regarder d'autres joueurs se livrer bataille (pages 15-16).

Aventure Smash

Combattez des ennemis dans une zone immense ressemblant à un donjon et utilisez votre combattant amélioré dans un combat Smash aléatoire (page 17).

Extras

Une collection de différents modes. Ici, vous pouvez jouer au mode Classique de Smash Bros., affronter des armées de Mii, vous entraîner, personnaliser vos combattants ou regarder des vidéos que vous avez sauvegardées (page 18).

Défis	Vous recevrez des récompenses (comme des trophées et des attaques spéciales de personnalisation) en atteignant certains objectifs en cours de jeu.
StreetPass	Jouez à Smash StreetPass (page 19).
Wii U	Connectez-vous à Super Smash Bros. for Wii U pour utiliser votre console Nintendo 3DS comme une manette, ou pour envoyer et recevoir des données de personnages personnalisés et de combattants Mii entre vos consoles Nintendo 3DS et Wii U.

Mode d'emploi

Touchez l'icône du mode d'emploi sur l'écran tactile pour consulter le mode d'emploi électronique.

Notifications et Boutique

Touchez Notifications et Boutique sur l'écran tactile ou appuyez sur  pour afficher les notifications. À l'écran des notifications, vous pouvez aussi toucher Boutique ou appuyer sur  pour accéder à la Boutique où vous pouvez acheter du contenu téléchargeable (p. 23).

Naviguer dans les menus

Utilisez les boutons pour naviguer.

Choisir un champ



Faire une sélection



Annuler



- ◆ Certaines opérations peuvent nécessiter l'utilisation de l'écran tactile.

New Nintendo 3DS

Dans ce mode d'emploi, les références à  /  /  (levier de contrôle C) ne s'appliquent qu'aux consoles

New Nintendo 3DS et
New Nintendo 3DS XL.





Sauvegarder

Toute la progression que vous avez faite, ainsi que les paramètres que vous avez modifiés sont sauvegardés automatiquement lorsque vous terminez un combat ou lorsque vous réglez des paramètres.

Effacer

Après avoir lancé le jeu, attendez que le logo Nintendo 3DS disparaisse. Avant que l'écran titre s'affiche, appuyez sur (A), (B), (X) et (Y) et maintenez-les enfoncés pour effacer toutes les données de sauvegarde.

- ◆ Assurez-vous de vérifier vos données avant de les effacer. Les données effacées ne peuvent pas être récupérées.
- ◆ Assurez-vous d'avoir téléchargé la mise à jour la plus récente du logiciel avant d'effacer des données. Si ce n'est pas le cas, vous ne pourrez pas effacer les données provenant d'une console sur laquelle la mise à jour la plus récente a été téléchargée.

Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

Version téléchargeable

Si vos données de sauvegarde se trouvent sur une carte SD et que vous essayez de les remplacer par d'autres données de sauvegarde que vous avez transférées sur votre ordinateur, le Nintendo 3DS ne sera pas capable de lire ces données. Il sera alors impossible de récupérer vos données de sauvegarde. Faites bien attention.





Marcher

Utilisez  pour marcher. Votre vitesse changera selon la distance à laquelle vous le déplacez vers la gauche ou la droite.

Courir

Déplacez  rapidement et maintenez-le enfoncé pour faire courir votre personnage. Tant que vous maintenez  enfoncé, vous continuerez à courir.

S'accroupir

Déplacez  vers le bas pour vous accroupir et réduire le recul des attaques ennemies.

Passer à travers des plateformes

Déplacer  rapidement vers le bas vous permettra de faire passer votre personnage à travers les plateformes.

- ◆ Vous ne pouvez pas passer à travers toutes les plateformes.

Saut et double saut

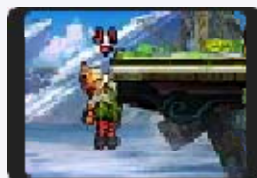
Vous pouvez sauter en poussant rapidement ○ vers le haut, ou en appuyant sur ⊗ ou ⊙. Vous pouvez sauter encore une fois dans les airs, ce qu'on appelle aussi le saut aérien en utilisant les mêmes boutons de saut.

Saut marchepied

Lorsque vous êtes au-dessus d'un ennemi, appuyez sur ⊗ or ⊙, ou poussez rapidement ○ vers le haut pour prendre appui sur lui et sauter encore plus haut.

Rattrapages

Si vous êtes assez proche du bord, votre personnage s'y agrippera. Déplacer ○ vers la gauche ou la droite, sauter ou appuyer sur un bouton d'attaque ou de bouclier vous permettront de remonter sur le niveau de différentes manières.



- ◆ Certains personnages ont des mouvements spéciaux ou des outils qui peuvent agripper les bords.

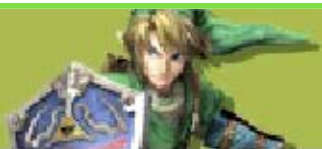
Se moquer

Appuyer sur  permet à votre personnage de se moquer des autres. Vous effectuerez une moquerie différente selon la direction choisie.



- ◆ Les moqueries vous exposeront aux attaques ennemies. Utilisez-les au bon moment.





Attaques standards

Vous pouvez effectuer des attaques standards en appuyant sur **A**. Appuyez de manière répétée sur **A** pour effectuer une série d'attaques. Avec certains personnages, si vous maintenez **A** enfoncé, vous continuerez l'attaque jusqu'à ce que vous frappiez un adversaire. Vous effectuerez ensuite automatiquement une série d'attaques standards.

Attaques puissantes

Déplacez **○** et appuyez sur **A** pour effectuer une attaque puissante. Différents types d'attaques peuvent être utilisés, selon la direction dans laquelle vous déplacez **○**.

Attaques Smash

Déplacez rapidement **○** dans une direction et appuyez sur **A** au même moment, ou déplacez **○** pour effectuer une attaque Smash et éjecter votre adversaire.

Attaque Smash chargée

Choisissez une direction et maintenez **A** enfoncé, ou maintenez **C** vers une certaine direction pour charger l'attaque. Lorsque vous relâchez les boutons, votre combattant effectuera une attaque Smash très puissante.

Attaques rapides

Appuyez sur **A** lorsque vous courez.

Attaques aériennes

Lorsque vous êtes dans les airs, appuyez sur **A** pour attaquer. Déplacez **C** dans une direction et appuyez sur **A**, ou déplacez **C** pour effectuer différentes attaques.

Attaques spéciales

Appuyez sur **B** pour effectuer une attaque spéciale. Vous pouvez effectuer d'autres mouvements et attaques en déplaçant **C** et en appuyant sur **B**.



Smash finaux

Après avoir brisé une balle Smash (page 13), appuyez sur **B**, et votre personnage effectuera son Smash final. Il s'agit d'une attaque secrète et puissante, unique à ce personnage.





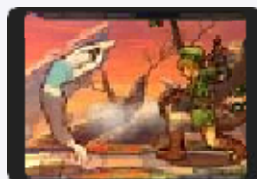
Appuyez sur **R** ou **ZL** pour utiliser un bouclier et vous protéger des attaques ennemies.



- ◆ Votre bouclier rapetisse avec le temps ou si vous subissez des dégâts. Si votre bouclier se brise, vous serez incapable de réagir pendant quelque temps.

Esquive

Lorsque vous utilisez votre bouclier, déplacez **○** pour esquiver dans la même direction. C'est pratique lorsque vous désirez éviter un coup ou pour vous mettre en place pour une contre-attaque.



- ◆ Vous pouvez esquiver dans les airs en appuyant sur **R** ou **ZL**.

Saisir/Projeter

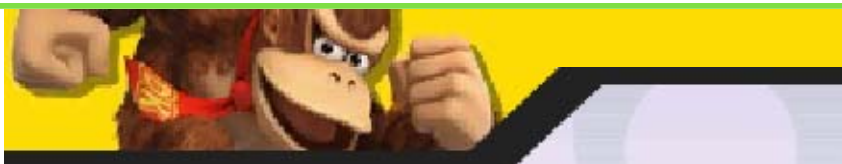
Saisissez vos adversaires en appuyant sur **L** ou **ZR**, ou sur **A** lorsque vous utilisez votre bouclier. Après avoir saisi un ennemi, utilisez **○** pour le projeter ou appuyez sur **A** pour



l'attaquer tant que vous le tenez.



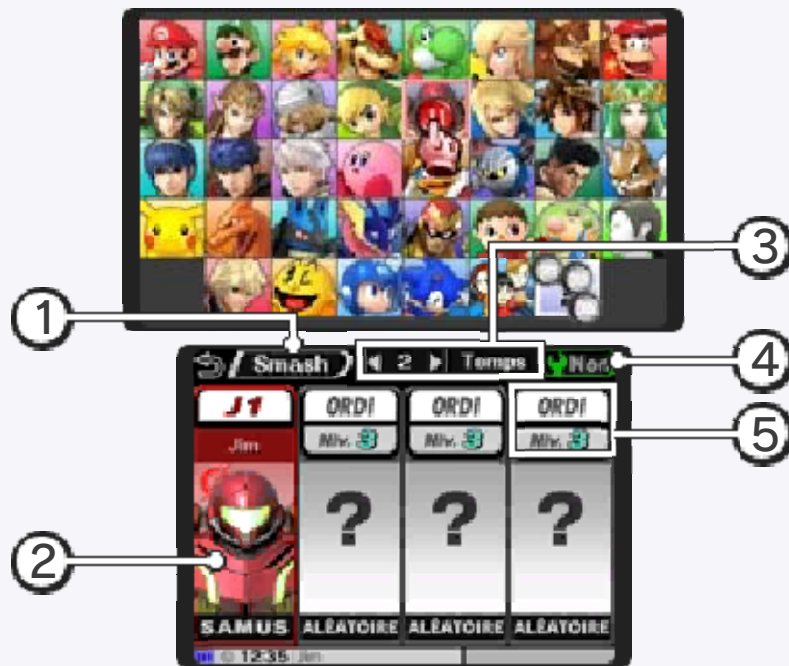
11 Pour commencer



Écran de sélection du personnage

Une fois que vous avez sélectionné un mode de jeu, l'écran de sélection du personnage s'affiche. Placez votre jeton  sur le combattant de votre choix, et effectuez ensuite les réglages désirés : ① à ⑤. Une fois que tout est prêt, appuyez sur  pour commencer le combat.

- ◆ Maintenez  enfoncé pour remplir la jauge  et retourner au menu précédent. Vous pouvez aussi toucher et maintenir  pour revenir en arrière.
- ◆ Les paramètres disponibles changent en fonction du mode de jeu que vous avez choisi.



① Type de combat

Vous avez le choix entre deux types de combat : chacun pour soi et combat en équipe.

② Combattants

Touchez votre combattant pour modifier son costume.

- ◆ Vous pouvez aussi utiliser **[L]** et **[R]** ou **(X)** et **(Y)** pour changer de costume.

③ Changer les règles

Vous pouvez ajuster les règles du combat, comme la limite de temps et la probabilité d'apparition des objets.

- ◆ Sélectionner **◀** ou **▶** changera la limite de temps dans un combat en temps ou le nombre de vies dans un combat à vies.

④ Personnages personnalisés

Activez ce paramètre pour permettre l'utilisation de personnages personnalisés créés dans le Créateur de personnage (page 18).

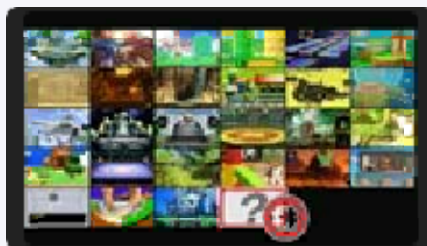
⑤ Joueurs ORDI

Touchez ces boutons pour décider si un joueur ORDI sera présent et quel sera son niveau de difficulté.



Écran de sélection du niveau

Une fois le niveau choisi, le combat commence.



- ◆ Certains modes n'afficheront pas l'écran de sélection du niveau.

Forme Ω

Appuyez sur $\otimes$ lors de la sélection du niveau, et vous utiliserez sa Forme Ω . Le niveau sera entièrement plat et tous les obstacles de l'environnement seront absents, comme le célèbre niveau Destination Finale.

12 Règles de base



L'objectif de chaque combat est de faire tomber ou d'éjecter vos adversaires du niveau. Frappez-les pour faire augmenter leur pourcentage de dégâts et effectuez une attaque Smash afin de les éjecter!



L'écran de combat



1 Temps restant

② Marqueur

Sur l'écran tactile, touchez un combattant pour l'entourer d'un marqueur, vous permettant de le repérer plus facilement.

- ◆ Disponible dans Smash et le combat final de l'Aventure Smash.

③ Dégâts

Puissance Smash mondiale

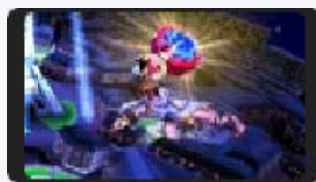
La Puissance Smash mondiale (PSM) est une valeur affichée dans les modes Classique, Aventure Smash, Étoiles et Stade. Elle représente le nombre de joueurs au monde au-dessus desquels vous vous classez, en termes d'habileté.



- ◆ Par exemple, si votre nombre est 147 200, vous êtes au-dessus de 147 199 joueurs au niveau mondial.
- ◆ Ce nombre est calculé en envoyant et en recevant des informations de classement par Internet. Si vous n'avez pas connecté la console à Internet au moins une fois depuis l'achat de ce logiciel, la Puissance Smash mondiale ne sera pas affichée.

Pause

Appuyez sur  pour mettre le jeu en pause. Vous pouvez alors prendre des photos ou mettre fin au combat.



- ◆ Les photos sont sauvegardées sur votre carte SD.



Résultats

Après un combat, un écran de résultats s'affiche. Selon le mode de jeu sélectionné, vous pourriez aussi recevoir du goldor.

Goldor

Le goldor peut être utilisé pour acheter des trophées et bien plus encore.



13 Objets



Ramassez des objets en appuyant sur **(A)** lorsque vous êtes près d'eux. Pour utiliser un objet, appuyez à nouveau sur **(A)**, ou appuyez sur **(L)** ou **(ZR)** pour le relâcher. Déplacez **(C)** et appuyez sur **(L)** ou **(ZR)** en même temps pour lancer un objet.

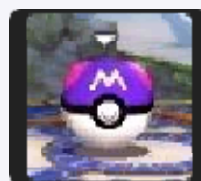


Information sur les objets

L'effet de certains objets est clair dès que vous les touchez ou les ramassez, alors que d'autres demandent que vous frappiez un ennemi ou que vous attendiez un peu. Ça dépend de l'objet.

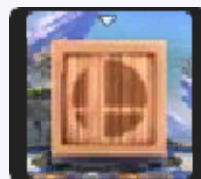
Master Ball (Aide)

Lancez-en une et un Pokémon légendaire ou fabuleux en sortira pour vous prêter main-forte.

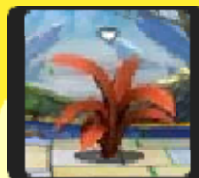


Boîtes (Contenant)

Attaquez ou lancez une boîte pour la briser et en révéler le contenu.

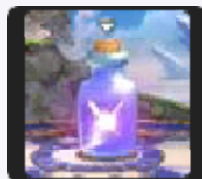


Vous pouvez aussi obtenir des objets en arrachant de l'herbe.



Fée en bouteille (Récupération)

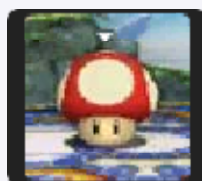
Si vous en obtenez une alors que vos dégâts sont à 100 ou plus, elle vous soignera de 100 points de dégâts. Si vous avez moins de 100, vous pouvez toujours lancer l'objet sur vos ennemis.



- ◆ Si votre adversaire a 100 % de dégâts ou plus, cet ennemi bénéficiera de l'effet récupérateur de l'objet.

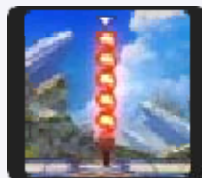
Super champignon (Transformation)

Toucher cet objet rendra un combattant plus grand et plus fort.



Barre de feu (Frappe)

Frappez vos ennemis avec cette arme et ils prendront feu, leur causant des dégâts.



Chaque fois que votre coup porte, cette arme perd une boule de feu.

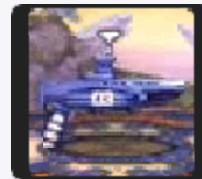
Bombe X (Lancer)

Lorsqu'elle explose, cette bombe envoie de longues lignes de feu en forme de X et passe à travers tout le terrain.



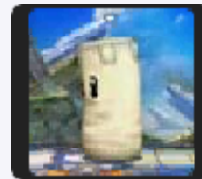
Steel Diver (Tir)

Tire de petites torpilles.



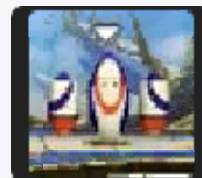
Sac de sable (Main nues)

Attaquer Sac de sable en fera sortir des objets.



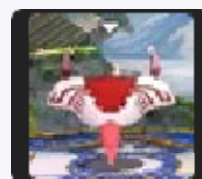
Autopropulseur (Accessoire)

Lorsque vous êtes en l'air, maintenez  vers le haut, ou maintenez  ou  enfoncé pour voler vers le haut grâce à la propulsion des moteurs.



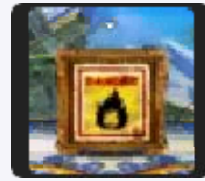
Morceaux de Dragoon (Combinaison)

Rassemblez les trois morceaux afin de créer le légendaire Dragoon.



Caisse explosive (Explosion)

Faites-la prendre en feu ou attaquez-la avec une attaque puissante pour la faire exploser.



Balle Smash (Smash final)

Utilisez des attaques pour la briser, et appuyez sur **(B)** pour effectuer votre Smash final.



- ◆ Il y a beaucoup plus d'objets que ceux-ci!





Sélectionnez le niveau et les règles et jouez contre l'ORDI ou des amis.



Solo

Affrontez les joueurs ORDI par vous-même.



Multijoueur (Mode multijoueur local)

Jusqu'à quatre joueurs peuvent jouer ensemble, tant que vous avez assez de consoles et de logiciels.

- ◆ Le mode veille de la console Nintendo 3DS ne sera pas activé lors d'un combat local.

Préparations

- Une console Nintendo 3DS par joueur, jusqu'à quatre
- Un exemplaire du logiciel par joueur

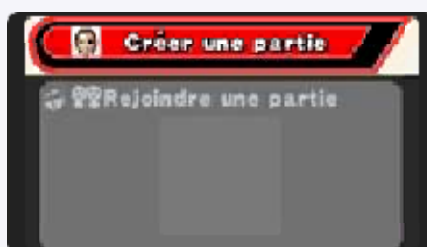
Commandes

Un joueur est l'hôte de la partie sur sa console. Les autres joueurs rejoignent la partie et combattent dans la partie créée par l'hôte.

- ◆ Les règles du combat sont choisies par l'hôte.

Le joueur hôte

1. Sélectionnez
Créer une
partie.



2. Sélectionnez votre personnage, décidez des règles et appuyez sur **START**.
3. Sélectionnez le niveau dans lequel vous désirez jouer.
4. Pendant que les autres joueurs se préparent, c'est le temps de vous entraîner. Lorsque tout le monde est prêt, appuyez sur **L** + **R** pour lancer les hostilités. Si quatre joueurs participent au combat, la partie commencera automatiquement.

Les joueurs participants

1. Sélectionnez la partie que vous désirez rejoindre.
2. Sélectionnez votre personnage et appuyez sur **START**.
3. Sélectionnez un niveau.
4. Vous pouvez vous entraîner

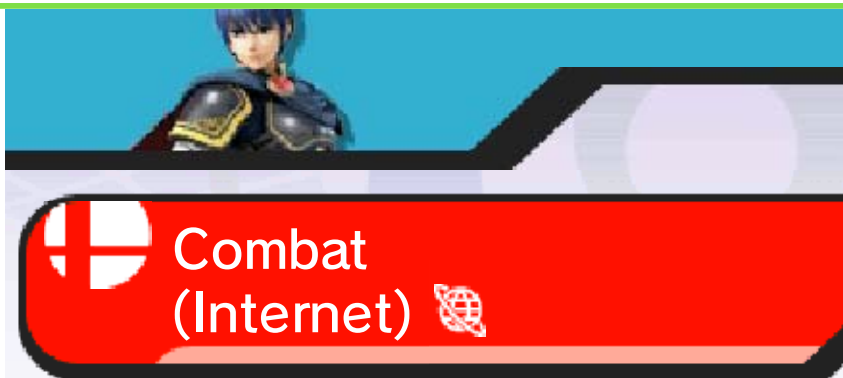
pendant que vous attendez.

Règles

Si vous sélectionnez Règles, vous pouvez modifier les règles du combat, la limite de temps, le nombre de vies et la fréquence à laquelle les objets apparaissent.



15 En ligne (Combat)



Connectez-vous à Internet et affrontez des joueurs du monde entier. Depuis le menu du jeu en ligne sélectionnez Avec des amis ou Avec tout le monde.

- ◆ Si vous mettez votre console en mode veille lors d'un combat en ligne, cela comptera comme une déconnexion et une pénalité pourrait s'ensuivre.
- ◆ Pour combattre d'autres joueurs en mode Avec des amis, tous les joueurs doivent s'ajouter les uns les autres en tant qu'amis. Vous pouvez ajouter des joueurs comme amis depuis la liste d'amis dans le menu HOME.

Avec des amis

Combattez des amis. Un des joueurs est l'hôte du combat. Une fois les autres joueurs prêts, le combat commence.

Le joueur hôte

1. Sélectionnez Nouvelle partie.
2. Sélectionnez votre personnage, décidez des règles et appuyez

sur  .

3. Sélectionnez le niveau dans lequel vous désirez jouer.
 4. Vous pouvez vous entraîner pendant que les autres joueurs se préparent pour le combat. Lorsque tout le monde est prêt, lancez les hostilités en appuyant sur  + . Si quatre joueurs sont prêts, la partie commencera automatiquement.
- ◆ L'hôte choisit les règles du premier combat. À partir du second, c'est le joueur qui finit dernier à un combat qui choisit les règles du suivant.

Les joueurs participants

1. Sélectionnez la partie que vous désirez rejoindre.
2. Sélectionnez votre personnage et appuyez sur  .
3. Choisissez un niveau.
4. Vous pouvez vous entraîner pendant que vous attendez.

Message court

Vous pouvez envoyer un message court à vos amis lors d'un combat en vous moquant.

- ◆ Lorsque vous utilisez les messages courts, veuillez respecter les autres joueurs.

Avec tout le monde

Affrontez des joueurs du monde entier. Montrez ce que vous savez faire dans le mode « Pour la gloire », ou profitez d'un combat plus détendu dans « Pour le plaisir ».

Pour la gloire

Combattez dans un niveau de Forme Ω choisi aléatoirement. Vos résultats de combat (incluant le nombre de vos défaites) seront enregistrés.

Pour le plaisir

Combattez dans un niveau choisi aléatoirement, excluant Destination Finale. Seul le nombre de vos victoires est enregistré.



Profil

En touchant le personnage à l'écran des résultats après un combat, vous pouvez voir le profil du joueur.

- ◆ Vous pouvez régler votre profil en sélectionnant **Profil** dans Options Internet.

Signaler et bloquer les utilisateurs

Lorsque vous consultez le profil d'un joueur, vous pouvez choisir de le bloquer ou de signaler sa mauvaise conduite.

- ◆ Le signalement sans fondement d'autres joueurs peut entraîner la suspension des combats en ligne pour le joueur effectuant les signalements.
- ◆ Si vous désirez retirer un joueur de votre liste de joueurs bloqués, accédez au menu du jeu en ligne et maintenez  enfoncé pendant plus de 3 secondes.

À propos des pénalités

Quitter pendant un combat, s'autodétruire continuellement, ou vous acharner contre une personne constituent des pénalités vous empêchant de jouer en ligne pendant un certain temps.





Spectateur (Internet)

D'ici, vous pouvez regarder les combats en ligne d'autres joueurs, voir les vidéos d'autres joueurs et voir le Statut mondial.

Spectateur

Regardez des vidéos ou misez du goldor sur les combats en ligne d'autres joueurs.

Chaîne vidéos

Regardez les vidéos de combats joués avec un personnage spécifique.

Statut mondial

Consultez les statistiques mondiales et découvrez combien de personnes jouent en ligne.

Partage

Accédez au contenu mis en ligne par les joueurs du monde entier, ou envoyez votre propre contenu à vos amis ou à d'autres joueurs qui possèdent le jeu.

Voir

Téléchargez du contenu publié par d'autres utilisateurs, tel que des photos, des vidéos ou des combattants Mii. Vous pouvez ensuite voir le contenu téléchargé dans le Coffre, ou utiliser vos nouveaux combattants Mii en combat.

- ◆ Le contenu téléchargé sera sauvegardé sur la carte SD.

Envoyer

Publiez votre propre contenu sur le serveur, tel que des photos, des vidéos ou des combattants Mii.

- ◆ Pour recevoir des données envoyées par vos amis, sélectionnez Extras → Options → Options Internet et acceptez les données d'amis.
- ◆ Les données publiées sur le serveur sont effacées au bout de 30 jours.
- ◆ Si des données sont jugées inappropriées, elles seront immédiatement effacées.



Conquête

Il s'agit d'un événement durant lequel jusqu'à trois équipes s'affrontent par duels. Battez-vous pour apporter des points à votre équipe, puis sélectionnez Conquête pour afficher diverses informations, comme le nom de l'équipe en tête!

- ◆ Ce mode n'est disponible que lorsqu'un événement Conquête est actif.

Participer à une conquête

Lorsque vous disputez un combat Avec tout le monde, en tant que personnage participant à la conquête actuelle, vous gagnez des points pour l'équipe de ce dernier. L'équipe remportant le plus de points au cours de la conquête l'emporte. Si votre personnage en fait partie, vous aurez une récompense!

- ◆ Si vous participez à un combat qui rapporte des points à l'équipe, vous devrez attendre un certain temps avant de pouvoir participer à nouveau.



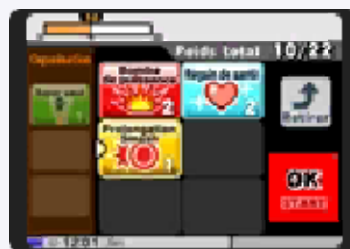


Combattez des ennemis dans un grand labyrinthe et améliorez votre personnage en prévision du combat final.



Préparation

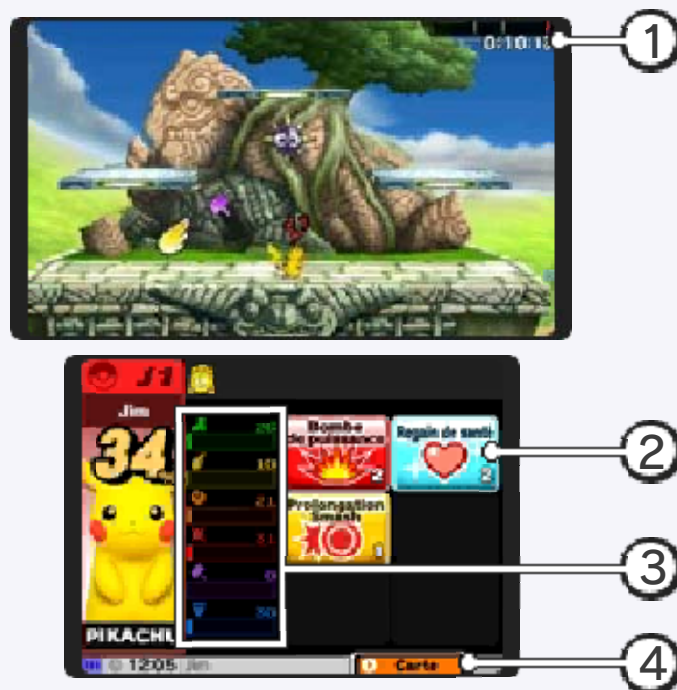
Vous pouvez changer les habiletés d'un personnage et choisir des accessoires à apporter sur le champ de bataille.



- ◆ Chaque accessoire a un poids, et si le poids total dépasse une certaine limite, vous ne pouvez pas l'équiper.
- ◆ La limite de poids varie en fonction de la vitesse du personnage que vous avez sélectionné.

Écran du niveau

Explorez le champ de bataille tout en venant à bout d'ennemis et en amassant des améliorations.
Lorsque le temps est écoulé, un combat final commence!



① Limite de temps

② Accessoires

Touchez-les pour les utiliser.

③ Statistiques améliorées

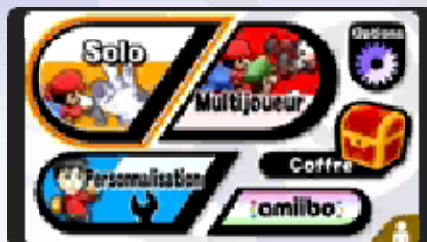
④ Carte

Passez à l'écran de la carte.





Jouez à des mini-jeux ou changez les paramètres du jeu.



Solo

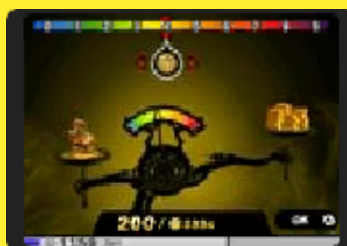
Jouez aux modes suivants par vous-même.

Classique

Déplacez-vous sur la carte et affrontez les adversaires ORDI qui vous attendent. Lorsque la route se sépare, utilisez  pour choisir la direction vers laquelle vous diriger.

Intensité

Choisissez le montant de goldor à miser et changez la difficulté. Plus la difficulté est élevée, plus la récompense sera grande.



Étoiles

Battez-vous contre une armée de combattants ORDI. Vos dégâts ne se soignent pas après chaque combat, alors utilisez judicieusement les objets fournis dans la zone de repos!

Stade

Jouez à Smash en masse, Bombe Smash et Coup de circuit Smash.

Entraînement

Perfectionnez vos habiletés.

Multijoueur

Jouez à Étoiles ou Smash en masse avec deux joueurs grâce à la communication sans fil locale.

Personnalisation

Créez des combattants Mii et personnalisez des personnages.

Créez un combattant Mii

Enregistrez des Mii créés dans l'éditeur Mii en tant que combattants Mii. Une fois que vous avez choisi votre combattant, vous pouvez personnaliser son style de combat, ainsi que ses accessoires.

- ◆ Même si le Mii utilisé pour créer un combattant est effacé de l'éditeur Mii, le combattant Mii ne sera pas effacé.

amiibo

Entraînez votre accessoire amiibo pour en faire un JF unique! (p. 20-21)

Coffre

Consultez vos trophées, vos statistiques, vos photos et plus.

- ◆ Vous ne pouvez acheter des trophées qu'avec du goldor ou des pièces de jeu.
- ◆ Pour en savoir plus sur les pièces de jeu, veuillez consulter le mode d'emploi de l'utilisateur.

Banque sonore

Si vous avez branché des écouteurs à la console, vous pouvez écouter la musique du jeu, même si la console est en mode veille en activant le mode Baladeur ( ZZZ). Utilisez  pour revenir à la chanson précédente, et  pour passer à la suivante.

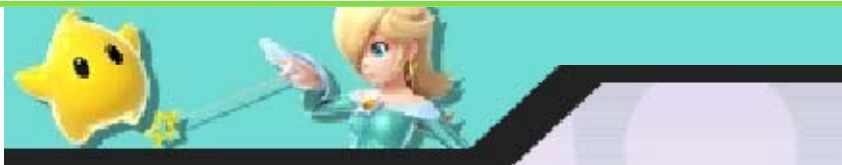
Note : Les titres de tous les morceaux sont en anglais.

Options

Modifiez les commandes, les paramètres de son et l'épaisseur du contour des personnages. Modifiez les messages courts et les profils dans Options Internet.



19 Smash StreetPass



Dans Smash StreetPass, vous utilisez des Jetons de personnages que vous avez amassés pour combattre contre d'autres joueurs via StreetPass.



**Amasser des Jetons de personnages
(StreetPass)** 

Si vous rencontrez la console d'un autre joueur de Smash StreetPass grâce à StreetPass, il enverra et recevra automatiquement des Jetons de personnages, vous permettant de l'affronter dans Smash StreetPass.

Régler StreetPass

Pour activer StreetPass, sélectionnez **StreetPass** dans le menu principal et sélectionnez ensuite **OK**.

- ◆ Depuis le menu HOME, sélectionnez **Paramètres de la console** → **Gestion des données** → **Gestion de StreetPass**.



Smash StreetPass

Préparez les combats Smash StreetPass ou réglez les paramètres

Smash StreetPass	Combattez en frappant les Jetons de personnages de votre adversaire.
Entraînement	Jouez une partie d'entraînement de Smash StreetPass.
Profil	Modifiez votre message de combat à envoyer via StreetPass ou sélectionnez quels personnages vous désirez utiliser.
Statistiques	Consultez vos records de Smash StreetPass.
Tutoriel	Consultez le tutoriel de Smash StreetPass.



Comment jouer à Smash StreetPass

Frappez les Jetons de personnages de votre



adversaire avec le vôtre. Vous gagnerez du goldor si vous éjectez un Jeton de personnage de votre adversaire en dehors du niveau.



Commandes

Déplacement

Utilisez  pour déplacer votre Jeton de personnage dans n'importe quelle direction.

Attaque

Appuyez sur  pour attaquer. Maintenez  enfoncé pour charger l'attaque, et relâchez  pour effectuer une attaque puissante.

◆ Frappez le Jeton de personnage adverse par derrière pour l'envoyer planer.

Bouclier

Appuyez sur  pour utiliser votre bouclier.

Esquive

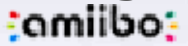
Déplacez ○ dans n'importe quelle direction pour esquiver dans cette direction.

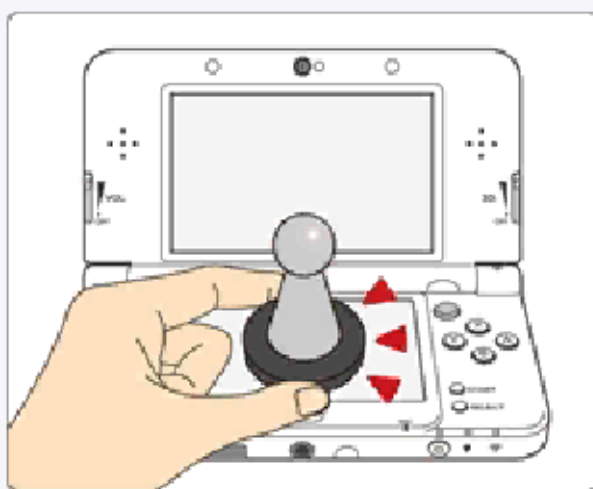
Contre-attaque

Si vous avez esquivé une attaque de votre adversaire de près, appuyez sur (A) pour contre-attaquer.





Ce logiciel est compatible avec  . Touchez l'écran tactile d'une console New Nintendo 3DS ou New Nintendo 3DS XL avec un accessoire amiibo™ compatible pour l'utiliser.



Grâce à la communication en champ proche (CCP), les accessoires amiibo peuvent se connecter aux logiciels compatibles et être utilisés pendant vos parties. Pour plus d'informations, visitez le site : www.nintendo.com/fr_CA/amiibo.

- ◆ Un amiibo ne peut contenir les données de jeu que d'un seul logiciel à la fois. Pour créer de nouvelles données de jeu sur un amiibo qui contient déjà des données d'un autre logiciel, vous devez au préalable effacer les données existantes. Pour ce

faire, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo.

- ◆ Un amiibo peut être lu par plusieurs logiciels compatibles.
- ◆ Si les données contenues par votre amiibo sont corrompues et ne peuvent être restaurées, touchez  dans le menu HOME, puis accédez aux paramètres amiibo et réinitialisez ses données.

Un lecteur/enregistreur CCP Nintendo 3DS (vendu séparément) est nécessaire pour utiliser les amiibo avec les consoles Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL ou Nintendo 2DS.



Précautions relatives aux amiibo

Il suffit d'effleurer la surface de l'écran tactile pour que l'amiibo soit identifié par la console. N'appuyez pas trop fortement et ne frottez pas l'amiibo sur l'écran.





Si vous utilisez un amiibo, les données sauvegardées sur ce dernier apparaissent dans les combats en tant que JF (joueur figurine). Les JF peuvent jouer contre vous, ou vous servir de partenaires.

- ◆ Vous ne pouvez pas contrôler les JF.

Connexion à Super Smash Bros. for Wii U

Vous pouvez partager les données amiibo entre les deux versions de Super Smash Bros. Cela signifie qu'un amiibo entraîné sur Super Smash Bros. for Wii U peut être utilisé dans Super Smash Bros. for Nintendo 3DS, et vice versa.

À propos des amiibo

En participant à des combats, les amiibo gagnent des niveaux et deviennent par conséquent plus puissants. Ils progressent en affrontant des adversaires, et vous pouvez leur donner de l'équipement pour améliorer leurs caractéristiques. Ainsi, chaque amiibo peut être considéré comme un combattant unique.

Première sauvegarde

Lorsque vous utilisez un amiibo pour la première fois, sélectionnez **amiibo** dans Extras, puis touchez le point de contact CCP avec votre amiibo. Vous pouvez alors définir le Mii de son propriétaire, le surnom de la figurine et l'apparence du combattant correspondant.

- ◆ Si votre amiibo est réglé pour fonctionner avec Super Smash Bros. for Wii U, vous n'avez pas besoin de modifier ses paramètres pour qu'il fonctionne avec cette version.

Ce que vous pouvez faire avec les amiibo

Les faire combattre en tant que JF

Pour faire apparaître un amiibo en combat en tant qu'adversaire ou partenaire, appuyez sur  ou  à l'écran de sélection des personnages dans le mode Smash, puis touchez le point de contact CCP avec votre amiibo.

- ◆ Si vous touchez le point de contact CCP avec plusieurs amiibo, vous pourrez les faire s'affronter entre eux.

Les personnaliser

Dans le menu Extras, sélectionnez **amiibo**, puis touchez le point de contact CCP avec votre amiibo. Vous pouvez alors lui donner des objets qui amélioreront diverses caractéristiques comme son attaque, sa défense, sa vitesse et aussi changer ses attaques spéciales.

- ◆ Quand vous donnez de l'équipement à votre amiibo, faites bien attention à leurs effets positifs ou négatifs sur les statistiques.



Sauvegarder et
supprimer la
progression des amiibo

Sauvegarder des données

Lorsque vous quittez l'écran de sélection du personnage ou le menu amiibo, vous avez la possibilité de sauvegarder des données sur votre figurine. Touchez le point de contact CCP avec un amiibo pour y sauvegarder les données suivantes :

En quittant l'écran de sélection du personnage

- Les statistiques qui ont augmenté en gagnant des niveaux
- Les techniques de combat nouvellement apprises
- Les cadeaux reçus

En quittant le menu amiibo

- Les statistiques qui ont évolué
- Les modifications apportées à ses attaques spéciales

Supprimer la progression de votre amiibo

Cela réinitialisera les caractéristiques de votre amiibo avant que vous l'entraîniez. Dans le menu Extras, sélectionnez **amiibo**, puis appuyez sur **[L] + [R] + [X]** pour faire apparaître l'écran de suppression de la progression des amiibo. Vous pouvez alors supprimer la progression de votre amiibo en le tenant sur le point de contact CCP.

- ◆ Le surnom de votre amiibo ainsi que le Mii de son propriétaire, ou la couleur du personnage ne seront pas supprimés.
- ◆ **Assurez-vous de bien vérifier quelles données seront supprimées. Une fois la suppression commencée, les données ne peuvent pas être récupérées.**



Publiez dans Miiverse pour faire part de votre opinion du jeu, ou montrer vos photos à d'autres joueurs du monde entier.

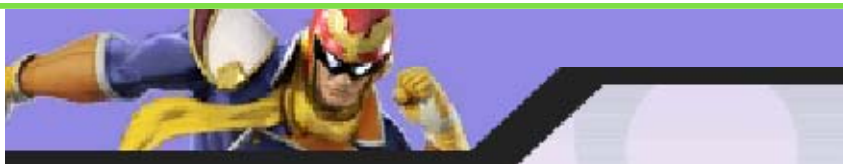


Publier

Photos

Pour publier une photo, sélectionnez **En ligne** et **Partage** depuis le menu de pause, ou allez dans le Coffre et sélectionnez **Album**.





Achat de contenu téléchargeable

Connectez votre console à Internet
pour pouvoir acheter du contenu
téléchargeable.

« 3DS » et « 3DS et Wii U »

Le contenu téléchargeable est divisé en deux catégories : celui utilisable uniquement avec le Nintendo 3DS et celui qui est accompagné d'un code de téléchargement à utiliser dans la version Wii U du jeu.

- ◆ Après avoir acheté du contenu téléchargeable dans la catégorie « 3DS et Wii U » de la Boutique, vous trouverez le code de téléchargement pour Wii U correspondant dans la section Opérations du compte de Nintendo eShop du Nintendo 3DS. Vous pouvez ensuite entrer ce code de téléchargement dans Nintendo eShop pour Wii U.
- ◆ Si vous avez acheté du contenu téléchargeable dans la catégorie « Wii U et 3DS » de Nintendo eShop de la Wii U, vous trouverez le code de téléchargement dans la section Opérations compte de celui-ci. Vous pouvez ensuite entrer ce code de téléchargement dans la Boutique de la version Nintendo 3DS du jeu.

Comment acheter

- ① Sélectionnez Notifications et Boutique dans le menu principal.
- ② Sélectionnez Boutique.
- ③ Choisissez le contenu téléchargeable que vous souhaitez acheter, puis sélectionnez Acheter.
- ◆ Lisez attentivement les informations qui s'affichent, puis sélectionnez OK.
- ④ Sélectionnez Acheter.
- ◆ Assurez-vous d'avoir lu toutes les informations affichées à l'écran d'informations additionnelles.
- ⑤ Une fois le contenu téléchargeable reçu, vous retournerez au menu de la Boutique.

Achat de contenu téléchargeable

- Vous pouvez voir l'historique d'achats des contenus téléchargeables dans la section Opérations du compte de Nintendo eShop.
- Après l'achat, les contenus téléchargeables ne peuvent pas être retournés, remboursés ou échangés.
- Les contenus que vous achetez peuvent être téléchargés à

nouveau gratuitement s'ils ont été effacés, sauf dans les cas décrits ci-dessous.

- ◆ Vous ne pouvez pas télécharger un logiciel à nouveau si vous sélectionnez l'option **Effacer le compte** ou si vous effacez votre identifiant Nintendo Network.
- ◆ Vous ne pourrez pas télécharger à nouveau un logiciel si la distribution de ce dernier a été temporairement ou définitivement interrompue. Veuillez en prendre note à l'avance.
- Les contenus téléchargeables que vous achetez sont sauvegardés sur la carte SD.
- Les contenus téléchargeables ne peuvent être utilisés que sur la console sur laquelle ils ont été achetés. Même si vous insérez la carte SD dans une autre console, les contenus additionnels ne pourront pas être utilisés.

Approvisionner votre compte

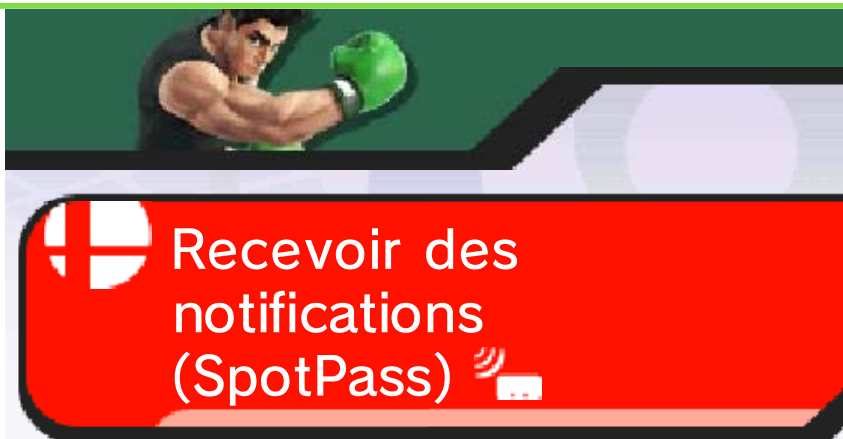
Pour acheter des contenus téléchargeables, votre compte doit être suffisamment approvisionné. Si votre solde est insuffisant, il vous sera proposé de l'approvisionner. Touchez **Approvisionner** pour le faire.

Pour approvisionner votre compte, vous pouvez utiliser une carte Nintendo eShop ou une carte de

crédit.

- ◆ Vous pouvez enregistrer les informations de votre carte de crédit. Cela vous donnera la possibilité d'approvisionner votre compte simplement en entrant le mot de passe que vous aurez défini lorsque vous avez entré les informations de votre carte de crédit la première fois.
- ◆ Vous pouvez supprimer les informations de votre carte de crédit en tout temps en accédant à **Paramètres/Autres** dans Nintendo eShop.





Vous pouvez recevoir des notifications SpotPass même lorsque vous ne jouez pas au jeu en laissant la console en mode veille. Cela permet à la console de se connecter à Internet tant qu'elle peut trouver un point d'accès.

- ◆ Les données reçues par SpotPass sont sauvegardées sur la carte SD. Nous vous recommandons de laisser la carte SD dans votre console en tout temps.

Utiliser SpotPass

Sélectionnez Extras → Options → Options Internet et activez SpotPass.

- ◆ Si vous désirez désactiver les notifications SpotPass, sélectionnez Désactivé pour l'option SpotPass.



Mario

Boule de feu	
Vous lancez une boule de feu qui rebondit sur le sol.	
Cape	
Sortez votre cape pour retourner l'ennemi. Vous pouvez aussi dévier les projectiles.	
Super poing sauté	
Vous infligez une série d'uppercuts tout en vous élevant dans les airs.	
J.E.T.	
Repoussez les ennemis en les aspergeant d'eau. Le jet est dirigeable et peut être chargé.	



Donkey Kong

Coup de poing géant



Appuyez sur le bouton pour charger, puis appuyez à nouveau pour donner un grand coup.



Coup de tête



Vous donnez un terrible coup vers le bas qui enterre l'adversaire s'il se trouve sur le sol.



Tourniquet Kong



Distribuez un ouragan de coups. Vous pouvez déplacer DK pendant qu'il tourbillonne.



Gifle



Frappez le sol afin de créer des ondes de choc qui font décoller vos adversaires.



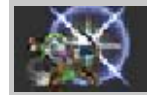


Link

Arc du Héros



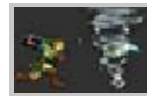
Tirez une flèche. Plus vous maintenez le bouton enfoncé, plus la flèche ira loin.



Boomerang tornade



Le boomerang inflige des dégâts à l'aller et peut ramener les adversaires vers vous au retour.



Attaque circulaire



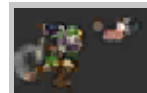
Frappez les adversaires en tourbillonnant. En l'air, cette attaque vous propulse vers le haut.



Bombe



Sortez une bombe prête à être lancée. Elle explose à l'impact ou après quelques secondes.





Samus

Super tir



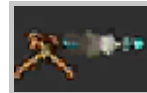
Vous tirez un rayon d'énergie à l'horizontale. Le tir peut être chargé et conservé pour plus tard.



Missile



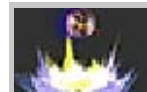
Tirez un missile guidé qui devient un super missile en exécutant l'attaque comme une attaque Smash.



Attaque en vrille



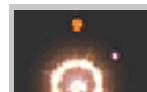
Vous sautez en tournoyant. Un ennemi pris dans cette attaque reçoit une volée de coups.



Bombe



Vous activez la morphosphère et déposez une bombe. L'explosion vous fait un peu décoller.



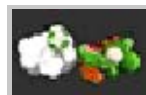


Yoshi

Ponte d'œuf



Vous attrapez un adversaire avec votre langue, l'avalez, puis le recrachez sous forme d'œuf.



Roulade



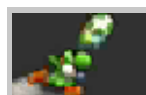
Enfermez-vous dans un œuf et roulez sur vos ennemis. Vous ne pouvez sauter qu'une fois.



Jet d'œuf



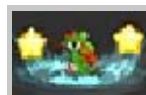
Jetez un œuf dont vous pouvez déterminer l'angle de vol au moment du lancer.

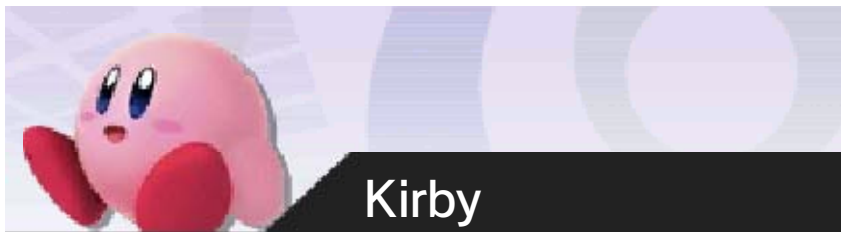


Bombe



Vous sautez puis plongez vers le sol en faisant apparaître des étoiles qui blessent les ennemis.

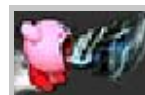




Aval'tout



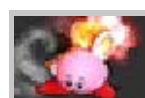
Avalez un adversaire. Vous pouvez ensuite l'expulser ou copier une de ses attaques.



Marteau ardent



Donnez un coup de marteau. Il est dangereux de le charger à fond.



Super tranche



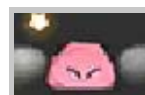
Sautez et attaquez un ennemi en début et en fin de saut. L'atterrissage crée une onde de choc.



Rocher



Changez-vous en rocher et chutez lourdement au sol. Sous cette forme, vous êtes invincible!



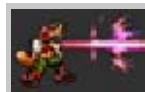


Fox

Fusil laser



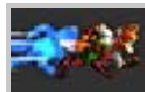
Vous tirez des rayons d'énergie rapidement, mais l'ennemi ne réagit pas quand il est touché.



Illusion



Foncez droit devant vous en renversant les ennemis sur votre passage.



Fusée Fox



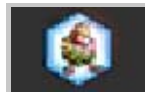
Enveloppez-vous de feu et foncez vers le ciel. Choisissez la direction pendant la charge.



Bouclier



Ce bouclier renvoie les projectiles en augmentant leur vitesse et leur puissance.





Pikachu

Éclair Bondissant



Envoyez une boule d'électricité qui rebondit.



Coud'Krâne



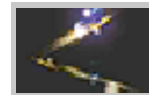
Plongez devant vous, tête en avant. Chargez pour plus de puissance.



Vive-Attaque



Filez comme l'éclair dans la direction choisie et changez-en en fin de course pour un second coup.



Fatal-Foudre



Un éclair qui fait plus de dégâts à vos adversaires si vous faites office de paratonnerre.



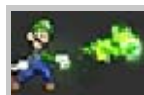


Luigi

Boule de feu



Vous tirez une boule de feu droit devant vous. Elle rebondit si elle touche le sol ou le plafond.



Missile vert



Ce plongeon latéral peut être chargé, finir dans un mur, et parfois même être explosif!



Super poing sauté



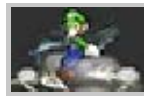
Effectuez un uppercut sauté qui inflige davantage de dégâts au départ de l'attaque.



Tornade Luigi



Tournoyez tout en vous déplaçant. Appuyez sur le bouton de manière répétée pour vous élever.





Capitaine Falcon

Coup de poing Falcon



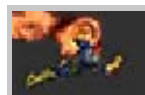
Chargez le coup, puis frappez. Vous pouvez changer de direction lors de la charge.



Raptor boost



Foncez et frappez vos ennemis. Effectuée dans les airs, l'attaque a un effet météore.



Piqué Falcon



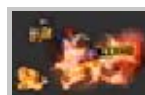
Sautez et rebondissez explosivement sur tout adversaire qui se trouve sur votre trajectoire.



Coup de pied Falcon



Au sol, effectuez un coup de pied latéral sauté. En l'air, le coup part en diagonale vers le bas.



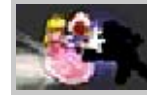


Peach

Toad



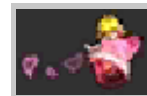
Brandissez Toad devant vous. S'il est touché, il libère des spores.



Explosion Peach



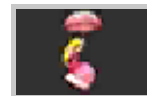
Faites un bond latéral et donnez un bon coup de hanche.



Parasol Peach



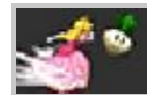
Sautez en hauteur et ouvrez votre parasol. Gardez-le ouvert pour pouvoir planer.



Légume



Déterrez un légume et lancez-le. Les dégâts infligés dépendent de son humeur.





Bowser

Souffle de feu



Ce souffle de feu peut être légèrement orienté. Plus il dure, plus sa puissance baisse.



Plaquage volant



Saisissez un adversaire, sautez en l'air avec lui, puis jetez-le au sol.



Forteresse toupie



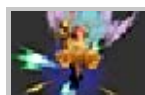
Tournoyez en blessant les ennemis. Appuyez sur le bouton de manière répétée pour prendre de la hauteur.



Bombe Bowser



Écrasez vos adversaires en leur tombant dessus. Depuis le sol, vous pouvez les soulever avec vos cornes.





Zelda

Amour de Nayru



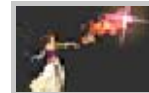
Vous tournoyez et invoquez un cristal protecteur qui renvoie les projectiles et éjecte les ennemis.



Feu de Din



De la magie de feu qui explose après un certain temps ou quand vous relâchez le bouton.



Vent de Farore



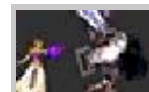
Téléportez-vous dans une direction choisie en infligeant des dégâts au départ et à l'arrivée.

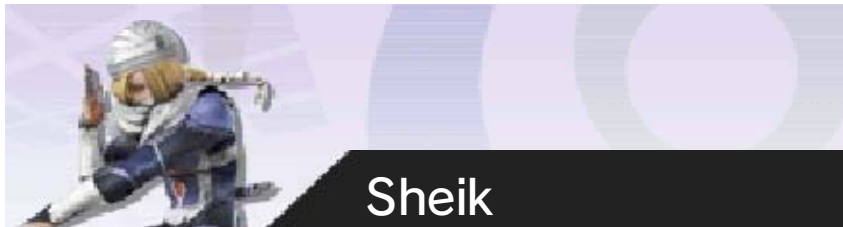


Frappe spectrale



Invoquez un spectre qui attaque et peut même encaisser des coups. Peut être chargé.





Sheik

Lance-aiguille



Au sol, lancez des aiguilles vers l'avant. En l'air, tirez en diagonale vers le bas. Peut être chargé.



Grenade trou noir



Lancez une petite grenade qui attire les adversaires avant d'exploser.



Disparition



Jetez une bombe au sol, puis téléportez-vous dans une direction choisie en blessant les ennemis.



Poisson volant



Attaquez un ennemi en lui sautant dessus. Si vous le frappez, vous pourrez rebondir dessus.



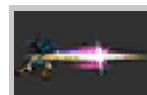


Marth

Brise bouclier



Portez un coup d'estoc qui peut détruire les boucliers. Chargez pour plus de puissance.



Épée dansante



Appuyez de manière répétée pour enchaîner des coups d'épée orientables vers le haut ou le bas.



Saut tranchant



Faites un bond vers le haut, l'épée en avant. Les dégâts infligés sont plus élevés au début.

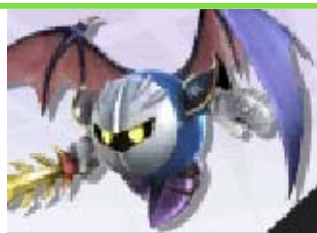


Contre



Plus l'attaque de votre adversaire est puissante, plus votre contre-attaque le sera.



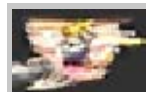


Meta Knight

Tornado Mach



Tournoyez et frappez vos ennemis plusieurs fois. Appuyez de manière répétée pour vous élever.



Perce-tout



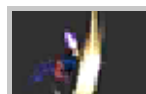
Tournoyez vers l'avant en brandissant une épée. L'angle peut être légèrement ajusté.



Boucle Express



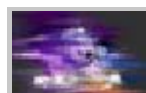
Portez un coup en vous envolant, puis un second coup après avoir effectué un looping.

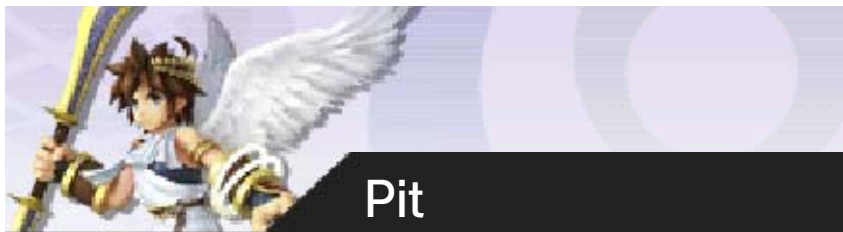


Cape dimensionnelle



Téléportez-vous dans une direction au choix. Vous pouvez attaquer dès votre réapparition!





Pit

Arc de Paluténa



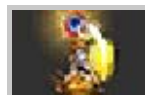
Pit tire une flèche qui peut être dirigée. Pendant la charge, il est possible de viser vers le haut.



Bras déchaîné



Élancez-vous et délivrez un uppercut à tout ennemi à portée. Peut aussi dévier les projectiles.



Don du vol



Pit s'envole. Vous pouvez choisir l'angle de votre vol lors de la charge.

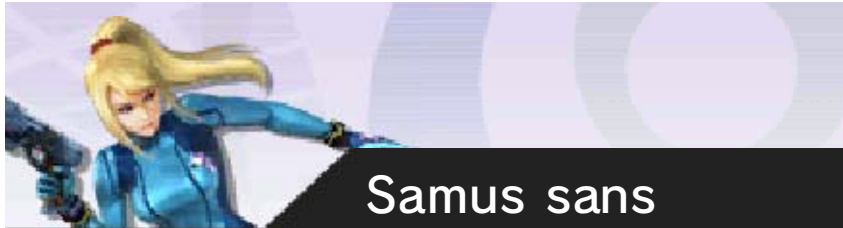


Satellites gardiens



Des boucliers protègent Pit devant et derrière et renvoient les projectiles, mais il est vulnérable par le haut.





Samus sans combinaison

Pistolet paralysant



Envoyez une décharge d'énergie qui paralyse les adversaires. Peut être chargé.



Fouet plasma



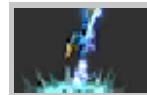
Attaquez vos ennemis avec un fouet d'énergie. Il peut aussi vous accrocher aux rebords.



Coup de pied turbo



Sautez et assénez une série de coups avant de terminer par un coup de pied retourné.



Saut vrillé



Effectuez un saut acrobatique. Si un adversaire se trouve au point d'atterrissage, il est enterré.





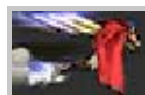
Ike

Éruption

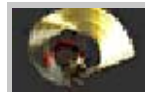
Créez une explosion en plongeant votre épée dans le sol. Vous blesse si elle est trop chargée.

**Vive lame**

Ruez-vous en avant, puis assénez un coup d'épée. Chargez pour plus de puissance.

**Éther**

Lancez votre épée, rattrapez-la au vol, puis frappez en retombant.

**Contre**

Bloquez une attaque ennemie. La force du contre dépend de celle de l'attaque.



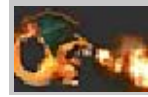


Dracaufeu

Lance-Flamme



Un souffle de feu que vous pouvez légèrement diriger. Plus il dure, moins il est puissant.



Boutefeu



Entourez-vous de flammes et foncez en avant. Tout le monde est blessé, vous y compris.



Vol



Élancez-vous à la verticale en tournoyant. Peut toucher un adversaire de manière répétée.



Éclate-Roc



Cassez un rocher avec la tête. Les débris et le coup de tête peuvent blesser les adversaires.



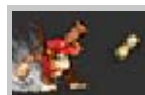


Diddy Kong

Kawouetto-pétard



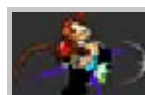
Utilisez l'arme préférée de Diddy. Ne chargez pas le tir trop longtemps, ou le pistolet explose!



Prise de tête



Bondissez sur l'ennemi pour le saisir. Appuyez à nouveau sur le bouton pour donner un coup de pied.



Tonneau-propulseur



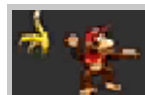
Chargez cette attaque pour aller bien plus haut. Les tonneaux se décrochent si l'on vous touche.



Peau de banane



Lancez une peau de banane vers l'arrière pour faire glisser vos ennemis. Il ne peut y avoir qu'une peau de banane à la fois.



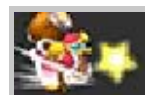


Roi Dadidou

Aval'tout



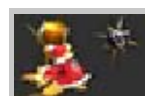
Vous avalez vos adversaires et les expulsez sous forme d'étoile.



Lancer de Minérisson



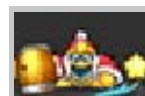
Vous lancez un Minérisson. L'ennemi peut le renvoyer s'il l'attaque au bon moment!



Super saut Dadidou



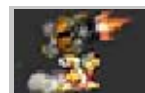
Vous sautez et retombez violemment. Appuyez sur haut pour annuler l'impact.



Maillet à réaction



Vous donnez un grand coup de maillet. Ne le chargez pas trop, au risque de vous blesser!



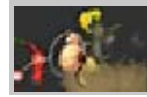


Olimar

Cueillette Pikmin



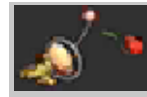
Vous déterrez jusqu'à trois Pikmin dans l'ordre suivant : rouge, jaune, bleu, blanc, violet.



Lancer de Pikmin



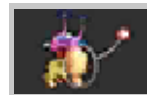
Lancez un Pikmin. Les Pikmin violets frappent l'ennemi, les autres s'y accrochent.



Pikmin ailés



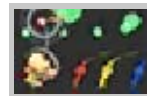
Des Pikmin ailés vous soulèvent. Plus vous possédez de Pikmin, plus c'est difficile.

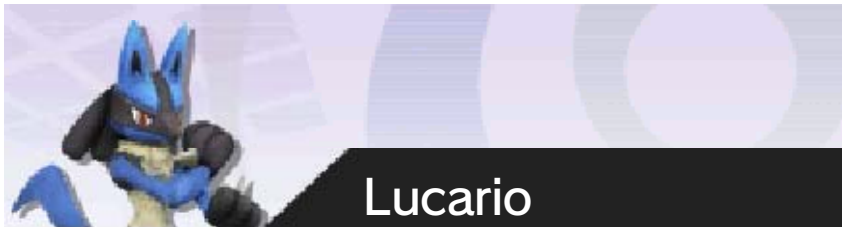


Rassemblement Pikmin



Réorganisez la position des Pikmin. Pendant un instant, vous ne réagirez pas sous les coups!



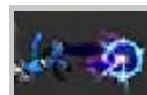


Lucario

Aurasphère



En cours de charge, cette boule d'énergie blesse les ennemis. Appuyez à nouveau pour la lancer.



Forte-Paume



Attaquez devant vous à l'aide d'une décharge d'énergie ou projetez l'ennemi s'il est proche.



Vitesse Extrême



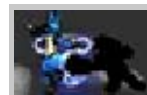
Bondissez dans une direction et frappez. Vous pouvez dévier de votre trajectoire en milieu de saut.

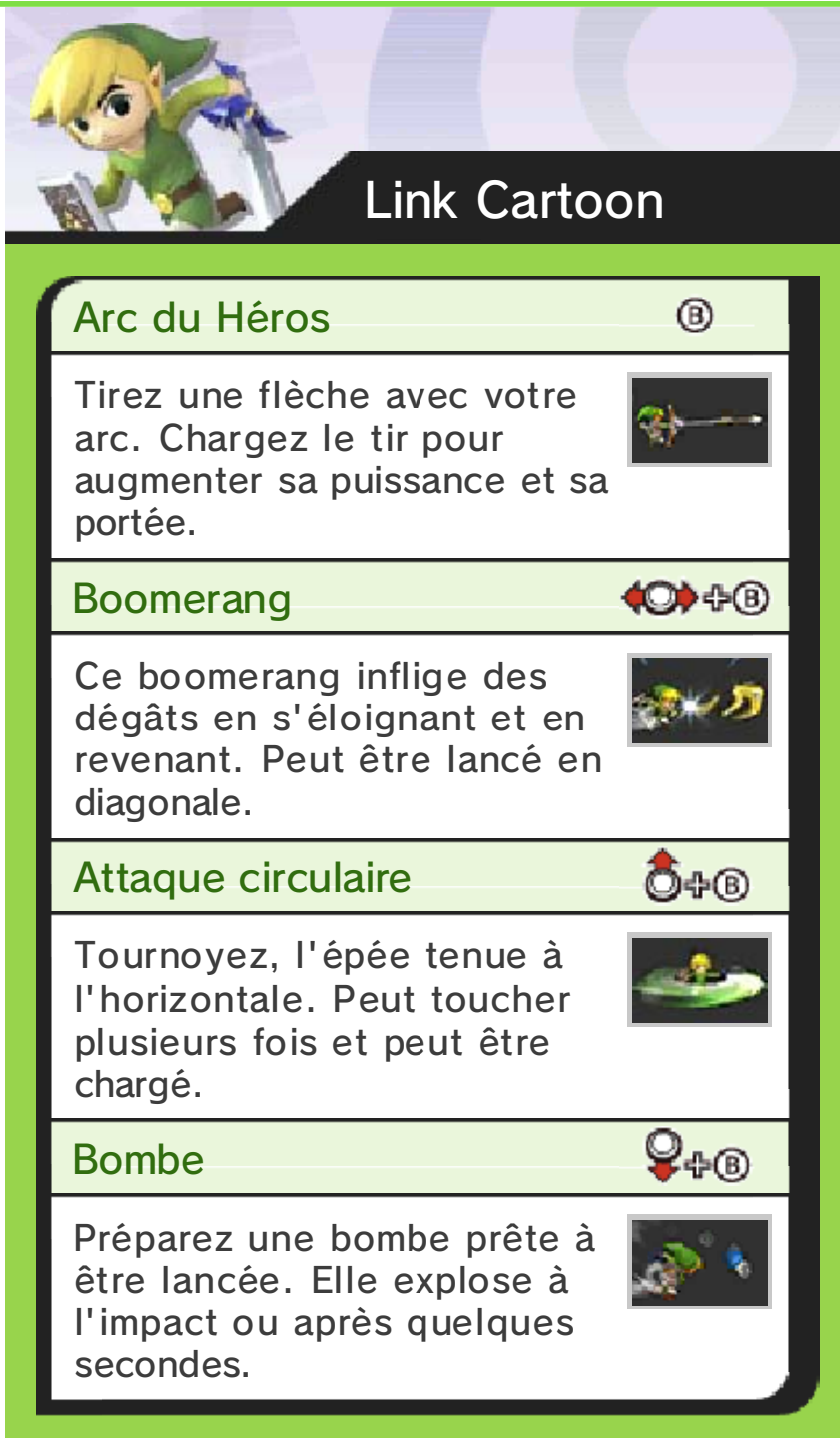


Reflet



Esquivez les attaques, et contrez avec un coup de pied au bon moment.







Habitant

Poche



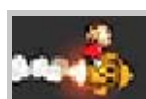
Empochez un objet ou un projectile. Appuyez à nouveau sur le bouton pour le ressortir.



Fusée Gyroïde



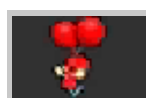
Vous projetez Gyroïde droit devant vous. Maintenez le bouton enfoncé pour l'enfourcher.



Balloon Trip



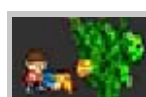
Système très maniable dans les airs, mais les ballons sur votre casque peuvent être éclatés!



Pouce vert



Plantez une graine, arrosez-la et abattez l'arbre. Chaque étape a un effet différent.





Entraîneuse Wii Fit

Le grand étirement



Chargez la boule au maximum pour guérir un peu et appuyez à nouveau pour la lancer.



Reprise de la tête



Vous faites une tête avec un ballon. Appuyez à nouveau sur le bouton pour le frapper plus tôt.



Super cerceaux



Les cerceaux infligent des dégâts. Appuyez de manière répétée pour prendre encore plus de hauteur.



Respiration abdominale



Appuyez sur le bouton au bon moment pour guérir et augmenter votre puissance d'éjection.



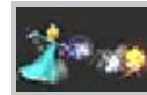


Rosalina et Luma

Tir Luma



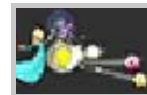
Projetez Luma. Chargez l'attaque pour l'envoyer loin et appuyez à nouveau pour le rappeler.



Éclats d'étoile



Même loin de Rosalina, Luma tire trois fragments d'étoile en ligne droite.



Super anneau étoile



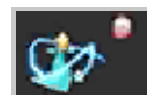
Vous faites un bond prodigieux en diagonale. En plein vol, vous pouvez influencer sur la direction.



Étoile aimantée



Cette attaque vous permet d'attirer les objets aux alentours ou de diriger les projectiles.





Little Mac

Fente droite



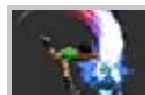
Appuyez une fois pour charger l'attaque. Appuyez à nouveau pour asséner un puissant coup de poing.



Impact direct



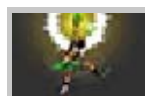
Bondissez pour éviter les attaques basses et cognez. Appuyez à nouveau pour frapper plus tôt.



Uppercut montant



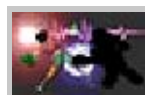
Élevez-vous dans les airs en tourbillonnant et frappez plusieurs fois vos ennemis.



Contre-attaque



Effectuez cette attaque au bon moment pour esquiver, puis contre-attaquer d'un uppercut.



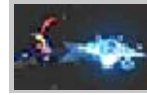


Amphinobi

Sheauriken



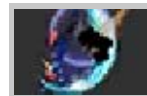
Lancez un shuriken d'eau droit devant vous. Chargez pour en augmenter la taille.



Ombre Portée



Une ombre glisse devant vous. Relâchez le bouton pour vous y téléporter et attaquer.



Hydrocanon



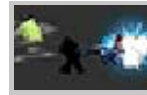
Un puissant jet d'eau vous propulse dans la direction que vous avez choisie.



Clonage

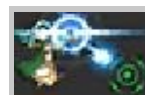


Esquivez une attaque en invoquant un leurre, puis assénez une puissante contre-attaque.

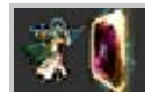


**Viseur auto**

Envoyez des décharges d'énergie directement sur un adversaire grâce à votre sceptre.

**Barrière miroir**

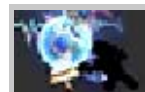
invoquez un mur réfléchissant qui avance sur une courte distance. Repousse les adversaires.

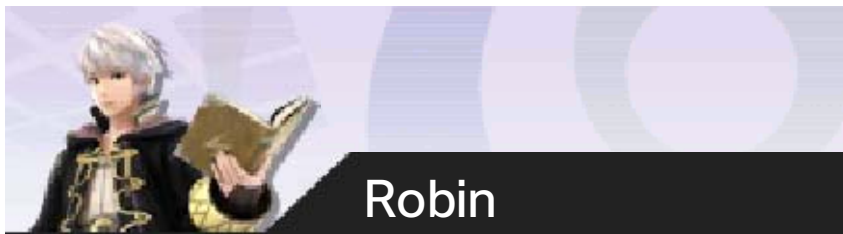
**Téléportation**

Téléportez-vous dans la direction choisie. Vous êtes invincible, mais ne pouvez pas attaquer.

**Contre-attaque**

Déclenché au bon moment, ce contre retourne la puissance d'attaque d'un ennemi contre lui.





Foudre



invoquez la foudre. Chargez l'attaque pour lancer les sorts éclair, feu du ciel et thoron.



Embrasement



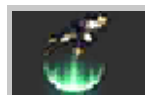
invoquez une colonne de feu devant vous. Le nombre d'utilisations consécutives est limité.



Tempête



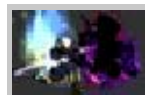
Lancez deux fois tempête pour vous propulser dans les airs. Utilisations consécutives limitées.

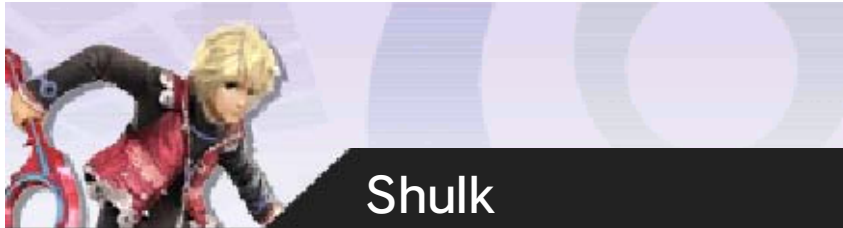


Nosferatu



Lancez un sort qui piège et blesse les ennemis devant vous tout en vous soignant.





Shulk

Arts Monado



Activez un art Monado parmi cinq. Chacun procure un avantage différent en combat.



Lacération dorsale



Bondissez en avant et frappez de votre épée. Dans le dos, cette attaque est dévastatrice.



Entaille aérienne



Propulsez vos adversaires en l'air d'un coup d'épée, puis sautez et frappez en plein vol.



Vision



Évitez agilement une attaque ennemie et effectuez une contre-attaque rapide. Le temps de préparation de la contre-attaque sera plus court après plusieurs utilisations.





Sonic

Attaque téléguidée



Roulez-vous en boule, sautez puis fondez sur l'adversaire le plus proche (s'il y en a un).



Course tourbillon



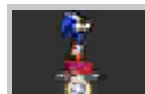
Une roulade rapide, chargée et contrôlable qui peut servir d'amorce à une autre attaque.



Saut propulsé



Sautez en vous aidant d'un ressort. Si celui-ci est utilisé au sol, d'autres peuvent s'en servir.

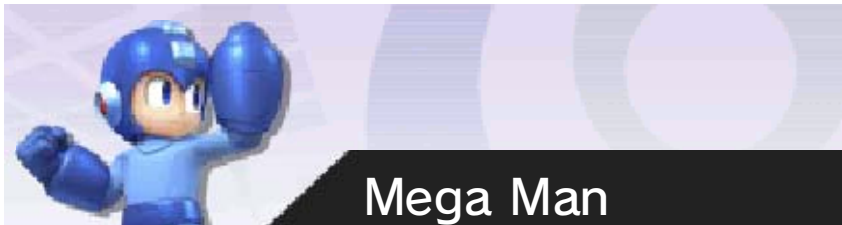


Amorce tourbillon



Une course tourbillon sans le saut, appuyer sur le bouton de manière répétée en augmente la puissance.





Mega Man

Scie Metal



La scie de Metal Man traverse les ennemis. Lancez-la dans la direction de votre choix.



Bombe Crash



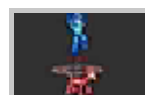
Lancez une bombe qui reste collée sur vos ennemis, puis explose.



Ressort Rush



Appelez Rush, le chien de Mega Man, pour qu'il vous propulse dans les airs grâce à son ressort.



Bouclier de feuilles



Le bouclier de Wood Man blesse les ennemis proches. Appuyez à nouveau pour lancer les feuilles.



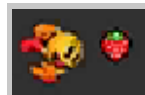


PAC-MAN

Fruit bonus



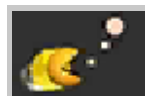
Choisissez un fruit à lancer sur vos ennemis parmi un assortiment très varié.



Super Pac-gomme



Invoquez une rangée de Pac-gommes et une super Pac-gomme que PAC-MAN va dévorer.



Pac-saut



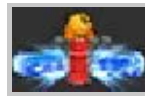
Un trampoline vous propulse dans les airs. Vous pouvez rebondir dessus plusieurs fois.



Bouche d'incendie



Invoquez une bouche d'incendie d'où jaillissent des jets d'eau qui repoussent les ennemis.





Bagarreur Mii

Lancer du poids



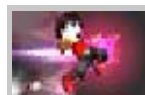
Le poids inflige des dégâts, mais il ne vole pas très loin et rebondit peu.



Raclée enchaînée



Vous vous ruez sur votre ennemi et lui infligez une série de coups de pied suivie d'un uppercut.



Saut acrobatique



Cette double attaque commence avec un salto en l'air et finit avec un coup de pied destructeur.



Assaut piqué



Vous volez vers le haut, puis retombez tête la première sur votre ennemi pour l'enterrer.





Épéiste Mii

Lame tornade



Faites tourner votre épée pour créer une tornade qui détruit tout sur son passage.



Coup du moulin



Vous sautez en tournoyant avec votre épée. Cette attaque inflige beaucoup de dégâts.



Plongée d'estoc



Bondissez tout en frappant avec votre épée, puis donnez le coup final en retombant.



Contre



Vous bloquez une attaque ennemie. La force du contre dépend de celle de l'attaque.



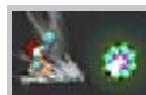


Tireur Mii

Charge plasma



Le tir plasma est en ligne droite. Chargez-le pour plus de puissance.



Boule incandescente



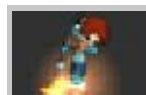
Lancez un projectile en diagonale vers le sol. Des flammes sont libérées à l'impact.



Propulsion lunaire



Ce tir vers le bas vous projette en l'air, tout en infligeant des dégâts aux ennemis touchés.



Bouclier



Ce bouclier renvoie les projectiles ennemis de façon encore plus puissante.



Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078