

Super Smash Bros.™ for Nintendo 3DS

1 Información importante

2 Intercambio de información

3 Funciones en línea

4 Aviso para padres o tutores

Inicio

5 ¿Qué tipo de juego es este?

6 Comenzar a jugar

7 Guardar y borrar los datos

Controles

8 Movimientos

9 Ataques

10 Movimientos defensivos

Preparación de un combate

11 Para empezar

12 Reglas básicas

13 Objetos Smash

Modos de juego

14 Smash

15 Combates en línea

16 Internet (otros)

17 Smashventura

18 Juegos y demás

19 StreetSmash

Otros

20 amiibo

21 Jugar con los amiibo

22 Publicar en Miiverse

23 Contenido descargable

24 Notificaciones de SpotPass

Personajes

25 Mario/Donkey Kong/Link

26 Samus/Yoshi/Kirby

27 Fox/Pikachu/Luigi

28 Capitán Falcon/Peach/Bowser

29 Zelda/Sheik/Marth

30 Meta Knight/Pit/Samus Zero

31 Ike/Charizard/Diddy Kong

32 Rey Dedede/Olimar/Lucario

33 Toon Link/Aldeano/Wii Fit

34 Rosalina/Little Mac/Greninja

35 Palutena/Robin/Shulk

36 Sonic/Mega Man/PAC-MAN

37 Combatientes Mii

Solución de problemas

38 Información de asistencia

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, y Nintendo 2DS.

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus

derechos de propiedad intelectual
están siendo infringidos, visita
www.nintendo.com/ippolicy para ver la
política completa y conocer tus
derechos.

© 2014 Nintendo

Original Game: © Nintendo / HAL
Laboratory, Inc.

Characters: © Nintendo / HAL
Laboratory, Inc. / Pokémon. /
Creatures Inc. / GAME FREAK inc. /
INTELLIGENT SYSTEMS / SEGA /
CAPCOM CO., LTD. / BANDAI
NAMCO Games Inc. /
MONOLITHSOFT

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is
a trademark of Nintendo.



® This product uses the LC Font
by Sharp Corporation. LCFONT,
LC Font and the LC logo mark are
trademarks of Sharp Corporation.



V-1403771



CTR-P-AXCE-05

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

Advertencia sobre el intercambio de información

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).

Al conectarte a internet podrás:

- Disputar combates en línea (pág. 15).
- Enviar y recibir mensajes cortos (pág. 15).
- Ver o publicar repeticiones (pág. 16).
- Publicar fotos y combatientes Mii (pág. 16).
- Usar las funciones de Miiverse (pág. 22).
- Adquirir contenido adicional (pág. 23).

- ◆ Ten en cuenta que otros usuarios podrán ver tu perfil.
- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- ◆ Para poder usar Miiverse con este programa, tendrás que iniciar Miiverse y configurarlo.

Este programa es compatible con Nintendo Network



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

Se pueden restringir ciertas funciones mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.
- ◆ Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- **Miiverse**
Permite restringir la publicación y lectura (o solo la publicación) de mensajes en Miiverse, incluyendo fotos.
- **Comunicación en línea con otros usuarios**
Restringe los combates en línea con otros usuarios, así como el envío y recepción de mensajes cortos, fotos, repeticiones o combatientes Mii.
- **StreetPass**
Impide usar la función StreetPass para jugar al modo StreetSmash.
- **Servicios de compra de Nintendo 3DS**
Restringe la adquisición de contenido descargable.

5

¿Qué tipo de juego es este?



En el juego Super Smash Bros., ¡personajes icónicos de Nintendo como Mario, Link y Kirby traspasan las fronteras de sus propias series para combatir entre sí! Cada combatiente deberá emplear un amplio surtido de técnicas con el fin de lanzar a sus adversarios fuera del escenario. ¡Enfréntate a tus amigos mediante la comunicación local o a usuarios de todo el mundo a través de internet!



Cómo lanzar
adversarios

1. Dáñalos

Al atacar con éxito a tus rivales, aumentarás su cantidad de daño. Cuanto mayor sea dicho porcentaje, más lejos podrás lanzarlos si los golpeas.



2. Usa un ataque Smash

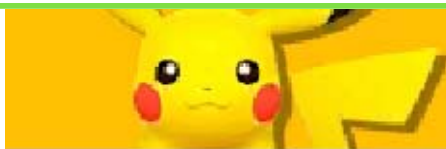
Usa los poderosos ataques Smash para lanzar a tus contrincantes fuera del escenario.



Recuperación

Si te han sacado del escenario, podrás saltar y utilizar otros movimientos para volver a él. ¡No tires la toalla y sigue peleando!





Cuando juegues por primera vez, se te pedirá que configures las opciones de SpotPass (pág. 24).



Menú principal

Elige entre las distintas opciones y modos de juego.



Smash

Escoge un combatiente, selecciona el escenario... ¡y que empiece el combate (pág. 14)!

Internet

Aquí puedes conectarte a internet para combatir con otras personas en línea, u observar los combates de otras personas (págs. 15-16).

Smash-ventura

Explora un vasto laberinto mientras acabas con todos los enemigos que se interpongan en tu paso, y utiliza a tu personaje potenciado en una batalla final al azar (pág. 17).

Juegos y demás

Aquí te espera una gran variedad de modos de juego y opciones. Recorre la senda del modo Clásico, enfréntate a ejércitos de combatientes Mii en el Estadio, personaliza a tus peleadores o echa un vistazo a las repeticiones de los combates que hayas guardado (pág. 18).

Desafíos	Conseguirás recompensas (como trofeos y ataques especiales) a medida que superes ciertos retos durante la partida.
StreetPass	Juega StreetSmash (pág. 19).
Wii U	Conéctate a Super Smash Bros. for Wii U para intercambiar combatientes que hayas personalizado y utilizar tu consola de la familia Nintendo 3DS como control de Wii U.
Manual	Toca el ícono del manual en la pantalla táctil para consultar el manual electrónico.

Avisos y Descargables

Toca Avisos y Descargables en la pantalla táctil u oprime  para ver los avisos. También puedes tocar Descargables en la pantalla de avisos u oprimir  para abrir la tienda de contenido descargable, en la que puedes adquirir contenido adicional (pág. 23).

Navegar por los menús

Utiliza los siguientes controles para moverte por los menús:

Elegir una opción	
Confirmar	
Cancelar	

- ◆ Algunas acciones pueden realizarse usando la pantalla táctil.

New Nintendo 3DS

Cualquier referencia de este manual a ,  o  (la palanca C) se aplica solo a las consolas New Nintendo 3DS y New Nintendo 3DS XL.





Guardar los datos

Tu progreso se guardará automáticamente cada vez que finalice un combate o cambies los ajustes del juego.



Borrar los datos

Después de iniciar el juego, espera a que desaparezca el logotipo de Nintendo 3DS. A continuación, mantén oprimidos (A), (B), (Y) y (X) antes de que aparezca la pantalla del título para borrar todos los datos de guardado del juego.

- ◆ Una vez borrados, los datos no se podrán recuperar.
- ◆ Antes de borrarlos, asegúrate de haber descargado la última actualización del programa; de lo contrario, no podrás borrar datos procedentes de otra consola que ya tenga la última actualización.

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

En la versión descargable

Si tienes tus datos de guardado almacenados en una tarjeta SD e intentas sobrescribirlos con datos de guardado que almacenaste en tu computadora anteriormente, la consola Nintendo 3DS no podrá leer los datos de guardado. No es posible respaldar tus datos de guardado de esta manera, así que tómalolo en cuenta.





Caminar

Usa  para caminar. La rapidez con la que avances dependerá de cuánto muevas  hacia un lado.

Correr

Mueve rápidamente  hacia un lado y mantenlo en esa posición para correr. No te detendrás hasta que sueltes .

Agacharse

Desliza  hacia abajo para agacharte. Cuando adoptes esta postura, retrocederás menos al recibir un golpe.

Descender de plataformas

Desliza  hacia abajo rápidamente para bajar de la plataforma.

◆ Esta técnica no funciona con determinadas plataformas.

Salto y saltos aéreos

Mueve rápidamente  hacia arriba, u oprime  o  para saltar. Repite esta acción para encadenar saltos en el aire.

Salto sobre un rival

Si vas a caer sobre un adversario, puedes usar su cabeza como plataforma y saltar más alto. Mueve rápidamente  hacia arriba, u oprime  o .

Agarrarse a una orilla

Si te acercas lo suficiente a un borde, te agarrarás de él.



Desliza  hacia ambos lados, salta, u oprime el botón de ataque o del escudo para subir de distintas maneras.

- ◆ Algunos combatientes disponen de movimientos especiales o herramientas que pueden usar para agarrarse a los bordes de los escenarios.

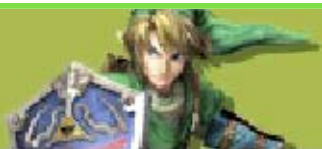
Burlas

Si oprimes  tu personaje hará una burla. Cada dirección de la cruz de control corresponde a una burla diferente.



- ◆ Al burlarte, te expondrás a los ataques enemigos. ¡Fanfarronea bajo tu propio riesgo!





Ataque normal

Los ataques normales se ejecutan con **A**. Oprime el botón repetidamente para encadenar varios golpes. Con algunos combatientes, al mantener oprimido **A**, seguirás atacando hasta que un oponente reciba un golpe, momento en el que desencadenarás una serie de ataques normales.

Ataque fuerte

Inclina **C** en una dirección y oprime **A** para hacer un ataque fuerte, que variará según la dirección en la que deslices **C**.

Ataque Smash

Mueve rápidamente **C** y oprime **A** a la vez, o presiona **B**, para ejecutar un ataque Smash y lanzar a tu adversario.

Carga Smash

Mueve rápidamente **C** y mantén oprimido **A**, o mueve **B** en alguna dirección, para aumentar la potencia del ataque. A continuación, suelta **A** o **B** para realizar un poderoso ataque Smash.

Ataque en carrera

Oprime **A** mientras corres.

Ataque aéreo

Oprime **A** en el aire para ejecutar ataques aéreos. Si deslizas **C** y oprimos **A**, o mueves **C**, efectuarás distintos movimientos.

Ataque especial

Oprime **B** para hacer ataques especiales. Puedes ejecutar ataques diferentes si mueves a la vez **C** en distintas direcciones.



Smash Final

Destruye una bola Smash (pág. 13) y oprime **B** para que tu personaje desate su particular Smash Final.



Oprime **R** o **ZL** para activar el escudo y protegerte de los ataques enemigos.



- ◆ El tamaño de tu escudo irá disminuyendo a medida que pase el tiempo o conforme vaya sufriendo daño. Si el escudo se rompe, quedarás aturdido y no podrás llevar a cabo ninguna acción durante unos instantes.

Esquivar

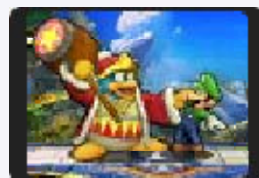
Desliza rápidamente **C** hacia un lado o hacia abajo mientras utilizas el escudo para esquivar un ataque en la dirección elegida o para contratacar.



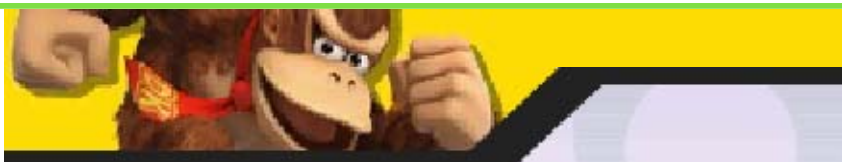
- ◆ Oprime **R** o **ZL** para esquivar en el aire.

Agarrar y lanzar

Para agarrar a un rival, oprime **L** o **ZR**, o bien oprime **A** mientras estés usando el escudo. A continuación, utiliza **C** para arrojarlo o **A** para golpearlo.



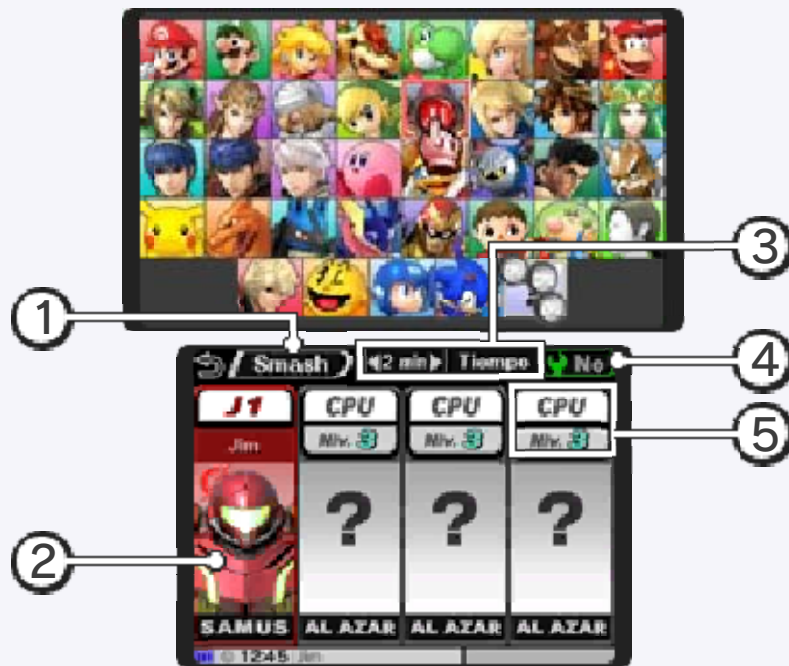
11 Para empezar



Pantalla de selección de personaje

Una vez que hayas elegido un modo de juego, pasarás a la pantalla de selección de personaje. Coloca tu ficha de jugador  sobre el combatiente que quieras manejar y, a continuación, configura el resto de las opciones (de ① a ⑤). Una vez que todo esté listo, oprime  para dar inicio al combate.

- ◆ Mantén oprimido  para rellenar la flecha  y volver al menú anterior, o bien mantén el lápiz sobre .
- ◆ Las opciones disponibles dependerán del modo de juego que hayas elegido.



1 Tipo de combate

Disputa un combate Smash de todos contra todos o divide a los combatientes en dos o tres equipos.

2 Combatientes

Toca en la pantalla táctil al personaje que hayas seleccionado para cambiar su apariencia.

- ◆ También puedes usar **[L]** y **[R]** o **(Y)** y **(X)** para cambiar el aspecto del combatiente.

3 Reglas

Establece diversas reglas para el combate, como el límite de tiempo y los objetos que aparecerán en el escenario.

- ◆ Selecciona **◀** o **▶** para ajustar la duración de un combate por tiempo o el número de vidas de un combate por vidas, respectivamente.

④ Personalizaciones

Activa esta opción si quieres usar combatientes que hayas personalizado en el taller de personajes (pág. 18).

⑤ Jugadores CPU

Toca estas pestañas para decidir si un combatiente CPU (controlado por la consola) participará o no en el combate, y para establecer su nivel de habilidad.



Pantalla de selección de escenario

Una vez que se haya elegido un escenario, dará comienzo el combate.



- ◆ En algunos modos de juego no se podrá elegir escenario.

Escenarios en la zona Ω

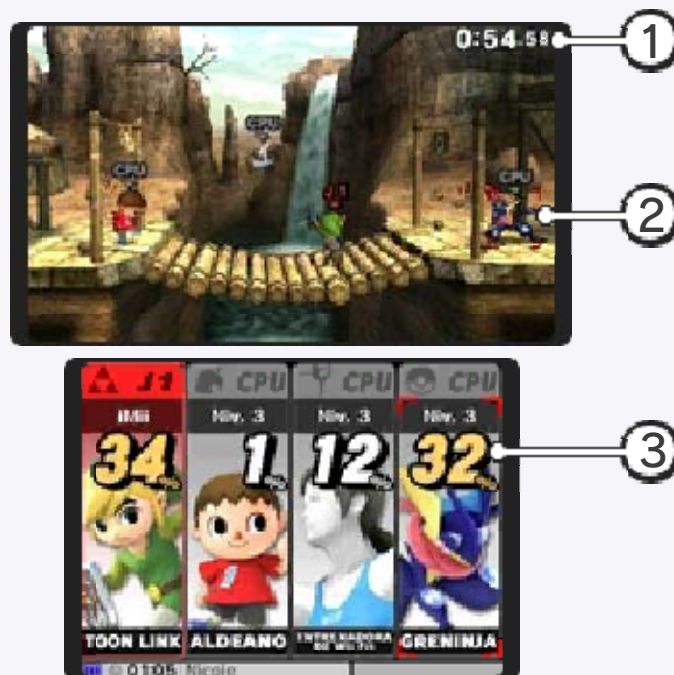
Si oprimes ⊗ y a continuación eliges un escenario, jugarás en su zona Ω. Este tipo de escenario es completamente plano (al igual que el de Destino Final) y carente de obstáculos.

12 Reglas básicas



El objetivo de cada combate consiste en lanzar a tus adversarios fuera del escenario de modo que no puedan volver a él, o hacerlos que caigan de él. Utiliza todo tipo de técnicas y movimientos para dañar a tus rivales, ¡y remátalos con un ataque Smash!

La pantalla de combate



Tiempo restante

2 Retícula

Toca a un combatiente en la pantalla inferior para que aparezca un marcador que indique su posición.

- ◆ Esta función solo está disponible en el modo Smash y en las batallas finales de Smashventura.

3 Daño total

Nivel Smash

El nivel Smash es un valor numérico que se muestra en el modo Clásico, en Smashventura, en el modo Estrellas y en el Estadio; y que compara tus récords con los de otros jugadores, indicándote a cuántos has superado.



- ◆ Por ejemplo, si tu nivel es de 147 200, quiere decir que tu nivel es mayor al de 147 199 usuarios alrededor del mundo.
- ◆ Esta cifra se calcula con los datos de clasificación que se envían y reciben a través de internet. Si no te has conectado a internet al menos una vez después de haber adquirido este juego, no se calculará tu nivel Smash.

Pausa

Oprime **START** para interrumpir la partida y abrir el menú de pausa, desde donde podrás tomar fotos o abandonar la partida.



- ◆ Las fotos se guardarán en la tarjeta SD de la consola.



Resultados

Una vez finalizado el combate, se mostrará la pantalla de resultados. En ciertos modos de juego también podrías recibir goldones.

Goldones

Podrás utilizar los goldones conseguidos para comprar trofeos en el juego, entre otras cosas.



13 Objetos Smash



Oprime **A** cuando estés cerca de un objeto para recogerlo, y vuelve a oprimir **A** para usarlo. Si quieres deshacerte de él, oprime **L** o **ZR**. También puedes mover **C** y oprimir **L** o **ZR** a la vez para arrojarlo.

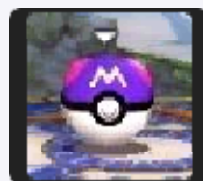


Información sobre objetos

El efecto de algunos objetos se hará evidente con solo tocarlos o recogerlos, pero para descubrir el de otros tendrás que golpear a un rival o dejar que transcurra cierto tiempo, entre otras cosas.

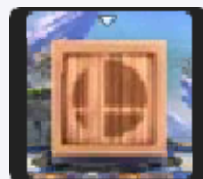
Master Ball (aliado temporal)

Cuando la lances, aparecerá un Pokémon singular o legendario para ayudarte en combate.

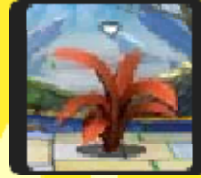


Caja (almacenamiento)

Al golpear o arrojar una caja u objeto similar, se romperá y podrás descubrir qué se oculta en su interior.

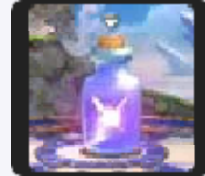


También podrás conseguir objetos si arrancas la hierba del suelo.



Hada en botella (curación)

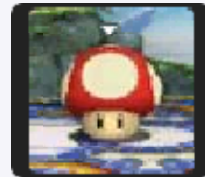
Solo podrás beneficiarte del poder curativo del hada si acumulas como mínimo 100 puntos de daño, en cuyo caso recuperarás de golpe 100 puntos. Si no puedes curarte, al menos tendrás la opción de lanzarle la botella a un oponente.



- ◆ Si el daño de tu adversario ha alcanzado 100 puntos o más, el hada lo curará al recibir el botellazo.

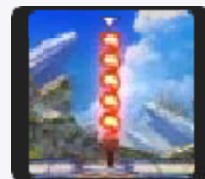
Superchampiñón (metamorfosis)

Quien toque este objeto crecerá y se volverá más fuerte.



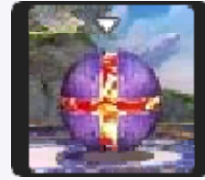
Barrera de fuego (cuerpo a cuerpo)

Chamusca y daña a tus rivales con esta arma. Las llamas se irán apagando a medida que la uses.



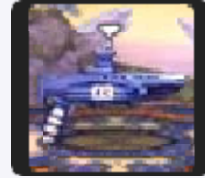
Bomba X (para arrojar)

Tras explotar, esta bomba generará dos pilares de fuego en forma de X capaces de atravesar las superficies.



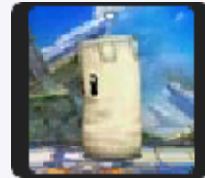
Steel Diver (para disparar)

Dispara minitorpedos.



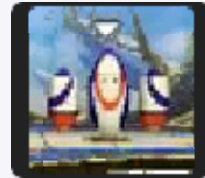
Saco de arena (para golpear)

Golpea al saco para que suelte diversos objetos.



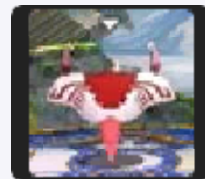
Mochila autopropulsora (equipación)

Mientras estás en el aire, mantén  hacia arriba, o mantén oprimido  o  para elevarte gracias a los chorros a presión que desprende la mochila.



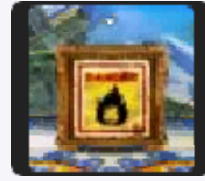
Partes del Dragoon (combinación)

Reúne las tres partes para completar el legendario Dragoon.



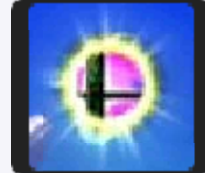
Caja explosiva (explosivo)

Quémala o golpéala con un ataque fuerte para hacerla explotar.



Bola Smash (Smash Final)

Destruye la bola y después oprime **B** para ejecutar el Smash Final.



- ◆ Estos no son todos los objetos. ¡Encontrarás muchos más en el juego!





Elige el escenario, establece las reglas... ¡y enfréntate a tus amigos o a combatientes manejados por la consola!



Individual

Enfréntate a combatientes controlados por la consola.



Multijugador (Juego local)

Hasta cuatro jugadores podrán enfrentarse en combate si cuentan con suficientes consolas y copias del juego.

- ◆ La consola Nintendo 3DS no entrará en el modo de espera durante el modo de juego local.

Equipo necesario

- Un máximo de cuatro consolas de la familia Nintendo 3DS, una por cada jugador
- Una copia del juego por jugador

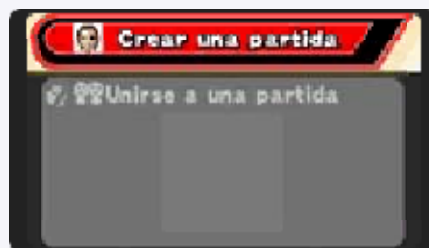
Instrucciones para la conexión

El combate dará comienzo una vez que un jugador (el anfitrión) haya creado una partida y los demás se hayan unido a ella.

- ◆ El anfitrión determinará las reglas del combate.

Cómo crear una partida

1. Elige Crear una partida.



2. Establece las reglas del combate, elige un personaje y oprime  .
3. Selecciona el escenario que desees.
4. Puedes entrenar mientras esperas a que los demás jugadores se preparen. Una vez que todo el mundo esté preparado, oprime  y  simultáneamente para iniciar el combate. Si ya hay cuatro jugadores, el combate comenzará automáticamente.

Cómo unirse a una partida

1. Elige a qué partida quieres unirte.
2. Selecciona un personaje y oprime  .

3. Elige un escenario.
4. Puedes entrenar hasta que empiece el combate.

Reglas

Selecciona Reglas para establecer las reglas del combate, como su duración, el número de vidas y los objetos que aparecerán durante el combate.





Smash en línea (Internet)

Conéctate a internet para jugar en línea con usuarios de todo el mundo. Selecciona Internet y, a continuación, Con amigos o Con todos.

- ◆ Si activas el modo de espera durante un combate en línea, contará como una desconexión y se te podría sancionar por ello.
- ◆ Para jugar con otros usuarios en el modo Con amigos, todos los jugadores deberán haber registrado a los demás como amigos. Puedes registrar a otros usuarios a través de la lista de amigos del menú HOME.

Con amigos

Combate con amigos. Uno de los jugadores será el anfitrión del combate. Una vez que todos se encuentren listos, el combate iniciará.



Jugador anfitrión

1. Elige Crear una partida.
2. Establece las reglas del combate, elige un personaje y oprime

START .

3. Selecciona el escenario que desees.
 4. Mientras esperas a que todos los participantes estén listos para combatir, podrás entrenar con un saco de arena. Cuando todos estén listos, el anfitrión podrá iniciar el combate al oprimir **L** y **R** a la vez. Si ya hay cuatro jugadores, el combate comenzará automáticamente.
- ◆ El anfitrión determinará las reglas del primer combate y, a partir del segundo, lo hará el jugador que haya terminado en último lugar.

Otros participantes

1. Elige la partida a la que desees unirte.
2. Selecciona un personaje y oprime **START** .
3. Elige un escenario.
4. Entrena hasta que empiece el combate.

Mensajes cortos

Durante los combates, puedes mostrar mensajes cortos a tus amigos haciendo burlas con la cruz de control.

- ◆ Respeta a los demás jugadores, no utilices palabras que puedan resultar ofensivas en los mensajes cortos.

Con todos

Enfréntate a usuarios de distintas partes del mundo. Pelea con toda tu destreza y astucia en el modo Por la fama, o disfruta de combates más animados y variados en el modo Por diversión.

Por la fama

Combate en la zona Ω de un escenario elegido al azar. El resultado del combate (incluido tu número de derrotas) quedará registrado en las estadísticas.

Por diversión

Combate en cualquier escenario excepto Destino final. Solo se registrará en las estadísticas tu número de victorias.



Perfil

Toca un personaje en la pantalla de resultados del combate para ver el perfil del jugador correspondiente.

- ◆ Para modificar tu propio perfil, selecciona Perfil dentro de Ajustes de internet.

Reportar y bloquear usuarios

Cuando veas el perfil de un jugador, tendrás la opción de bloquearlo o reportarlo por conducta inapropiada.

- ◆ Los reportes improcedentes podrían conllevar sanciones como la prohibición de participar en combates en línea.
- ◆ Para eliminar a un jugador de tu lista de usuarios bloqueados, mantén oprimido **START** durante al menos tres segundos en el menú Internet.

Acerca de las sanciones

Abandonar un combate sin que haya terminado, autodestruirse constantemente, no hacer nada durante una partida o ensañarse con otros usuarios son conductas que podrían acarrear sanciones como la prohibición de disputar combates en línea durante un tiempo.





Espectador (Internet)

Aquí podrás ver los enfrentamientos en línea de otros jugadores, ver las repeticiones de los combates de otros jugadores y ver la actividad mundial.

Espectador

Disfruta de las repeticiones o apuesta goldones en los combates de otros jugadores.

Repeti- ciones

Diviértete viendo los combates de tus personajes favoritos.

Actividad mundial

Consulta estadísticas mundiales y descubre cuántos usuarios están jugando en línea.



Compartir

Echa un vistazo al contenido enviado por jugadores de todo el mundo, o comparte tu propio contenido con amigos y otros jugadores que también cuenten con el juego.

Ver

Descarga contenido publicado por otros jugadores, como fotos, repeticiones y combatientes Mii. Luego podrás verlo en el baúl o usar los nuevos combatientes Mii.

- ◆ El contenido descargado se guardará en la tarjeta SD.

Enviar

Publica en el servidor tu propio contenido, como fotos, repeticiones y combatientes Mii.

- ◆ Para recibir contenidos que te envíen tus amigos, selecciona Juegos y demás → Opciones → Ajustes de internet. A continuación, selecciona Sí en la opción de datos de amigos.
- ◆ Los datos publicados se borrarán del servidor una vez que hayan transcurrido 30 días.
- ◆ Cualquier contenido que se considere inapropiado será eliminado inmediatamente.



Conquista

Se trata de un conflicto en el que se ven envueltos hasta tres equipos. Podrás apoyar a uno de ellos con puntos de guerra. Para consultar información sobre la situación de guerra, selecciona Conquista.

- ◆ Solo podrás jugar este modo cuando se produzca un estado de guerra.

Cómo participar en una conquista

Al disputar combates en el modo Con todos, controlando a uno de los personajes que están participando en una conquista, añadirás puntos de guerra al equipo de dicho personaje. El equipo del personaje que alcance la mayor puntuación al término del conflicto se proclamará campeón. Y si tu personaje es victorioso... ¡recibirás una recompensa!

- ◆ Solo se puede luchar cada cierto tiempo en combates que contribuyan a la conquista con puntos de guerra.





Explora un vasto mundo, derrota a cuantos enemigos te salgan al paso y mejora las capacidades de tu personaje de cara a la batalla final.



Equipo

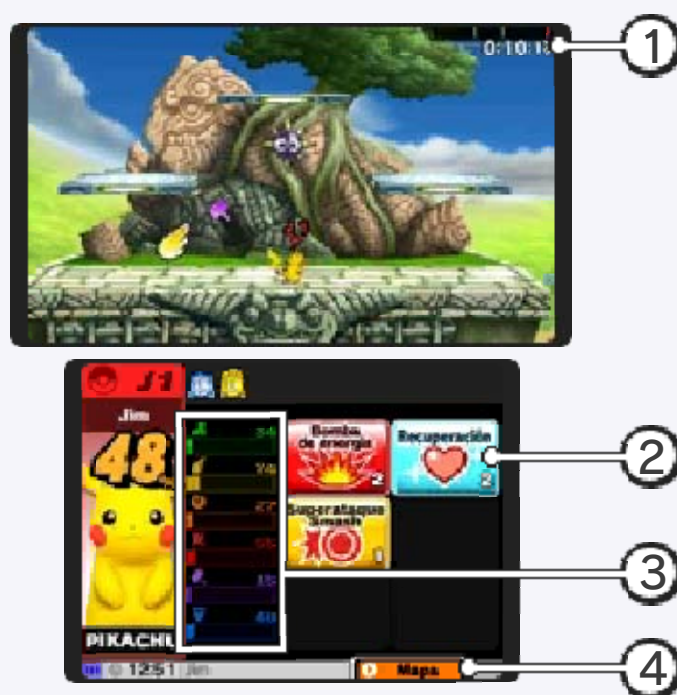
Elige los ataques especiales de tu personaje, y equípalo con accesorios y objetos que podrá usar durante la aventura.



- ◆ Cada objeto tiene un peso determinado. Una vez alcanzado el límite de peso, no podrás equipar al personaje con más objetos.
- ◆ El peso máximo que puede soportar un personaje depende de su rapidez.

Pantalla del escenario

Explora un laberíntico escenario mientras derrotas enemigos y te abasteces de potenciadores. Cuando se acabe el tiempo, ¡comenzará una batalla final con reglas especiales!



① Límite de tiempo

② Objeto

Tócalo para usarlo.

③ Capacidades potenciadas

④ Mapa

Tócalo para consultarlo.



18 Juegos y demás



Participa en minijuegos o cambia los ajustes del juego.



Individual

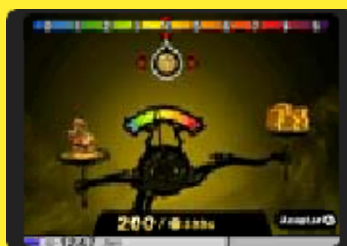
Juega los siguientes modos de forma individual.

Clásico

Desplázate a través de un mapa y enfréntate a adversarios CPU. Cuando el camino se bifurque, usa  para elegir el rumbo que desees tomar.

Intensidad

Elige la cantidad de goldones que apostarás y establece la intensidad. Entre mayor sea esa intensidad, mayor será la recompensa obtenida.



Estrellas

Enfréntate a una sucesión de combatientes controlados por la consola. Al acabar un combate, no recuperarás automáticamente la energía, pero dispondrás de varios objetos curativos en el área de reposo. ¡Úsalos escrupulosamente!

Estadio

Demuestra tu aptitud en los modos Asalto, Bomba Smash y El rey del jonrón.

Entrenamiento

Pule tu técnica de Smash.

Multijugador

Participa en combates dentro de los modos Estrellas y Asalto en compañía de un amigo mediante la comunicación local.

Taller de personajes

Crea combatientes Mii y modifica a tus personajes favoritos.

Crea un combatiente Mii

Registra como combatientes a personajes Mii creados en el editor de Mii. Una vez escogido tu combatiente, podrás decidir su estilo de pelea y equiparlo con accesorios y objetos.

- ◆ Aunque borres del editor de Mii el personaje Mii usado para crear el combatiente Mii, el combatiente Mii no será borrado.

amiibo

Entrena a tu figura amiibo y conviértela en tu propio combatiente FIG (figura) (págs. 20-21).

Baúl

Da un vistazo a los trofeos, el registro, el álbum y más.

- ◆ Puedes usar goldones y monedas de juego para comprar trofeos en la tienda.
- ◆ Para obtener información acerca de las monedas de juego, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Fonoteca

Si tienes auriculares conectados a la consola, podrás escuchar las melodías del juego incluso cuando la consola está en el modo de espera, activando la opción **Reproducir en modo de espera** (). Oprime  o  para cambiar de melodía. Los nombres de las canciones de la fonoteca están en inglés.

Opciones

Cambia los controles, los ajustes de sonido, el grosor del contorno de los personajes y la posición del medidor de daño. En los ajustes de internet podrás modificar tu perfil y los mensajes cortos, entre otras cosas.





En StreetSmash puedes elegir fichas de los personajes que hayas



coleccionado y usarlas para combatir contra otros usuarios a través de StreetPass.



Coleccionar las fichas de personajes (StreetPass) 

Si te encuentras con la consola de otro usuario de StreetSmash a través de StreetPass, ambas consolas intercambiarán fichas de personaje que podrán enfrentarse en StreetSmash.

Activar StreetPass

Para activar StreetPass, selecciona StreetPass en el menú principal y, a continuación, Aceptar.

- ◆ Para desactivar StreetPass para este juego, accede a la configuración de la consola desde el menú HOME, a continuación selecciona Gestión de datos y, por último, elige Gestión de StreetPass.



StreetSmash

Disputa un combate de StreetSmash o cambia los ajustes de tu perfil, entre otras cosas.

Street-Smash	Trata de sacar del escenario las fichas de otros usuarios.
Practicar	Entrena para convertirte en un as de StreetSmash.
Perfil	Edita el mensaje que se enviará a otros usuarios mediante StreetPass o elige qué ficha quieres utilizar.
Registro	Consulta tus resultados de StreetSmash.
Guía	Repasa la guía para aprender a jugar a StreetSmash.



Cómo jugar StreetSmash

Usa una ficha de personaje para atacar a las de tus rivales.



Obtendrás goldones por cada una que logres sacar del escenario.



Controles

Moverse

Usa  para mover la ficha en cualquier dirección.

Atacar

Oprime  para atacar. Mantén oprimido  para cargar el ataque y suelta  para embestir con fuerza.
◆ Golpea las fichas de tus rivales desde atrás para hacerlas volar.

Escudo

Oprime  para defenderte con el escudo.

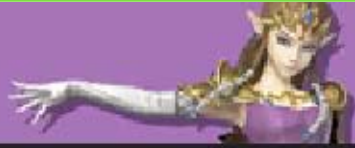
Esquivar

Desliza  en cualquier dirección mientras estés usando el escudo para esquivar un ataque en esa dirección.

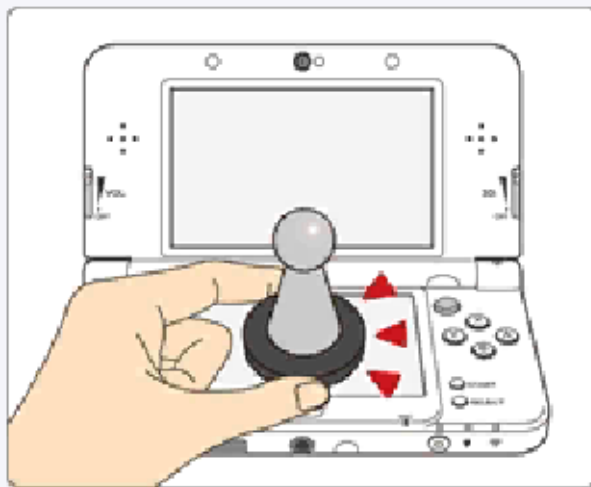
Contrataque

Si esquivas un ataque en el último momento, oprime  para contratacar.





Este programa es compatible con **amiibo**. Puedes utilizar accesorios amiibo compatibles colocándolos en la pantalla táctil de una consola New Nintendo 3DS o New Nintendo 3DS XL.



Interactúa con tus personajes favoritos de Nintendo como nunca antes. Utiliza las figuras amiibo con programas compatibles a través de la tecnología NFC (comunicación de campo cercano). Para obtener más detalles, visita la página oficial de Nintendo sobre amiibo en www.nintendo.com/es_LA/amiibo.

- ◆ En cada amiibo se pueden escribir datos de solo un programa a la vez. Si quieres escribir datos de otro juego, accede a los ajustes del menú HOME (🏠) desde el menú

HOME y borra los datos actuales dentro de Ajustes de amiibo.

- ◆ Varios programas compatibles pueden leer los datos de un amiibo.
- ◆ Si los datos de un amiibo están dañados y no se pueden restaurar, accede a los ajustes del menú HOME () desde el menú HOME y reinícialos dentro de Ajustes de amiibo.

Para utilizar amiibo con una consola Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL o Nintendo 2DS, es necesario utilizar el lector/grabador de NFC para Nintendo 3DS (se vende por separado).

Importante

Basta con tocar ligeramente la pantalla táctil con la figura amiibo para que la consola la detecte. No presiones la figura amiibo contra la pantalla ni la deslices con fuerza sobre ella.





Si utilizas un amiibo, sus datos guardados podrán usarse para que aparezca en combates como FIG (figura). Así, tendrás la posibilidad de combatir al lado de tu amiibo como aliado o de enfrentarte a él.

◆ No puedes controlar a las FIG.

Cómo conectarse a Super Smash Bros. for Wii U

Puedes compartir los datos de un amiibo en ambas versiones de Super Smash Bros., de manera que un amiibo entrenado en Super Smash Bros. for Wii U se puede usar en la versión de Nintendo 3DS y viceversa.

Acerca de los amiibo

Los amiibo irán subiendo de nivel y haciéndose más fuertes a medida que participen en combates. También aprenderán al enfrentarse a oponentes, y podrás suministrarles accesorios para dotarlos de nuevas habilidades, de modo que cada amiibo tendrá su propio estilo de combate.



Configuración inicial

Accede a Juegos y demás → amiibo y, a continuación, coloca tu amiibo en el área NFC para asignarle un propietario, elegir un apodo y cambiar su apariencia.

- ◆ Si ya estás usando tu amiibo con Super Smash Bros. for Wii U, no necesitarás hacer ningún cambio para usarlo con esta versión.



Qué puedes hacer con un amiibo

Convertirlo en FIG

Cuando estés en la pantalla de selección de personaje del modo Smash, oprime  o , y luego coloca un amiibo en el área NFC para que aparezca en combate en forma de aliado o enemigo.

- ◆ Si acercas varios amiibo al área NFC, podrás hacer que se enfrenten entre sí.

Personalizar

Para personalizar un amiibo, selecciona **Juegos y demás** → **amiibo** y, a continuación, coloca un amiibo en el área NFC. Podrás elegir qué ataques especiales usará y suministrarle accesorios para alterar su ataque, defensa y rapidez.

- ◆ Al darle accesorios al amiibo, no pierdas de vista los cambios en sus capacidades, ya que influirán en cómo se desarrolle el amiibo.



Guardar y formatear los datos de un amiibo

Guardar datos

Los amiibo pueden guardar su apodo, el Mii de su propietario, datos del propio personaje y regalos. Toda esta información se guardará cuando sitúes un amiibo en el área NFC. Los datos de tu figura amiibo se actualizarán para reflejar ciertos cambios que ocurren en distintos puntos del juego.



Al salir de la pantalla de selección de personaje

- Capacidades que hayan mejorado al subir de nivel.
- Nuevas técnicas de combate aprendidas.
- Regalos obtenidos.



Al salir del menú amiibo

- Cambios en las capacidades.
- Cambios en los ataques especiales.

Formatear datos

Al borrar los datos, el amiibo revertirá al estado en el que se encontraba antes de entrenarlo. Selecciona **Juegos y demás** → **amiibo** y, a continuación, oprime ,  y  simultáneamente para acceder a la pantalla de formateo de datos del amiibo. Por último, sitúa el amiibo en el área NFC para formatear el nivel y los datos de juego.

- ◆ El apodo del amiibo, el Mii del propietario y el color del personaje, entre otras cosas, no serán formateados.
- ◆ **Verifica los datos antes de formatearlos. Una vez formateados, los datos no se podrán recuperar.**



Comparte con usuarios de todo el mundo tus experiencias de juego y las fotos que hayas tomado a través de Miiverse.

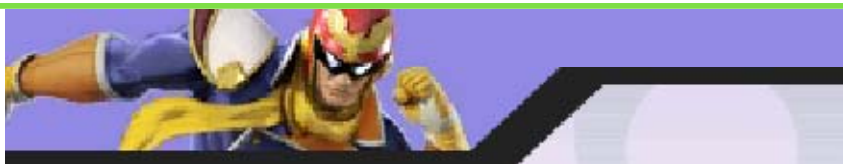


Publicar

Fotos

Puedes publicar fotos desde la opción **Compartir** del modo Internet, o añadir un comentario desde el álbum del baúl antes de publicarlas.





Cómo adquirir contenido descargable

Conéctate a internet para adquirir
contenido descargable.

"3DS" y "3DS y Wii U"

Hay dos tipos de contenido descargable: el que solo se puede usar en la consola Nintendo 3DS y el que incluye un código de descarga que permite usarlo también en la versión del juego para Wii U.

- ◆ Cuando adquieras contenido descargable del tipo 3DS y Wii U en la tienda de contenido descargable, encontrarás el código de descarga para Wii U en tus movimientos de la cuenta de Nintendo eShop para Nintendo 3DS. Podrás introducir este código de descarga en la versión de Nintendo eShop para Wii U.
- ◆ Si has adquirido contenido descargable del tipo Wii U y 3DS en la versión para Wii U de Nintendo eShop, encontrarás el código de descarga en la sección de movimientos de la cuenta del juego. Podrás introducir este código de descarga en la tienda de contenido descargable de la versión para Nintendo 3DS.

Cómo adquirir contenido

- 1 Elige Avisos y Descargables en el menú principal.

- ② Elige Descargables
- ③ Busca el contenido descargable que desees adquirir y elige Proceder a la compra.
- ◆ Lee detenidamente la información de compra y elige Seguir.
- ④ Elige de nuevo Proceder a la compra.
- ◆ Procura leerlo todo en la pantalla de información adicional.
- ⑤ Recibe el contenido adquirido y vuelve al menú Avisos y descargables.

Información sobre la compra de contenido adicional

- Podrás ver los detalles de tus compras de contenido adicional en la opción Movimientos de la cuenta en Nintendo eShop.
- Los contenidos descargables no se pueden cambiar, devolver ni reembolsar.
- Una vez que hayas adquirido contenido descargable, lo podrás volver a descargar sin costo adicional aunque lo borres.
- ◆ Si seleccionas Borrar cuenta o si borras tu identificador de Nintendo Network, no podrás volver a descargar los contenidos que hayas adquirido.
- ◆ No podrás volver a descargar los contenidos que no estén disponibles temporal o permanentemente.

- Los contenidos que descargues se guardarán en la tarjeta SD.
- Los contenidos solo pueden usarse en la consola desde la que fueron adquiridos. Aunque insertes la tarjeta SD en otra consola, el contenido no se podrá usar.

Cómo añadir fondos a tu cuenta

Debes disponer de suficientes fondos en tu cuenta de Nintendo eShop para poder realizar la compra de contenidos descargables. Si no dispones de suficientes fondos en tu cuenta, selecciona **Añadir fondos** para añadir fondos a tu saldo.

Puedes añadir fondos a tu cuenta mediante una tarjeta Nintendo eShop o una tarjeta de crédito.

- ◆ Puedes guardar la información de tu tarjeta de crédito para que cuando quieras realizar una compra o añadir fondos a tu cuenta, solo tengas que introducir la contraseña que elegiste al guardar la información de la tarjeta de crédito.
- ◆ Puedes borrar la información de la tarjeta de crédito en cualquier momento desde la opción **Configuración/Otros** de Nintendo eShop.





Cómo recibir notificaciones (SpotPass)

Puedes recibir anuncios de SpotPass aun cuando no estés jugando al poner a la consola en el modo de espera. Esto permitirá que la consola se conecte a internet, siempre y cuando haya un punto de acceso disponible.

- ◆ Los datos recibidos a través de SpotPass se guardarán en la tarjeta SD. Se recomienda que siempre tengas una tarjeta SD dentro de tu consola.

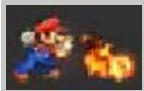
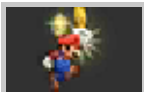
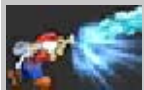
Uso de SpotPass

Elige Juegos y demás → Opciones → Ajustes de internet y selecciona Sí en la opción de SpotPass.

- ◆ Si quieres desactivar las notificaciones de SpotPass selecciona la opción No para SpotPass.



Mario

Bola de fuego	
Lanza una bola de fuego que rebota al impactar contra el suelo.	
Capa	
Saca una capa para atizar con ella a los rivales, hacerlos girar y hasta para desviar proyectiles.	
Supersalto Puñetazo	
Da un puñetazo que golpea varias veces mientras salta.	
F.L.U.D.D.	
Lanza un torrente de agua que empuja al rival. Puede cargarse y apuntar en varias direcciones.	



Donkey Kong

Puñetazo gigantesco



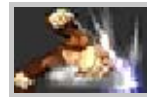
Un puñetazo muy potente. Oprime el botón para cargarlo, y hazlo de nuevo para golpear.



Cabezazo



Un cabezazo descendente capaz de enterrar a un rival que esté en suelo firme.



Trompo Kong



Un auténtico molinillo de puñetazos. Mientras giras, puedes moverte hacia los lados.



Palmeo



Golpea el suelo provocando ondas sísmicas que mandan a los rivales por los aires.



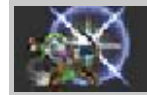


Link

Arco del héroe



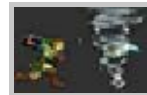
Dispara flechas. Mantén oprimido el botón para que lleguen más lejos y hagan más daño.



Bumerán tornado



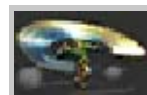
Hace daño a la ida, y a la vuelta puede arrastrar a los enemigos hacia ti.



Ataque giratorio



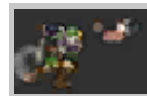
Golpea al enemigo con un ataque giratorio. Si lo usas en el aire, te elevarás.



Bomba



Saca una bomba y después arrójala. Estalla al impactar con algo o pasado un tiempo.





Samus

Disparo cargado



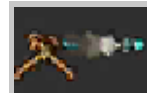
Dispara una bola de energía hacia delante. El tiro se puede cargar y almacenar.



Misil



Lanza un misil teledirigido. Si lo usas como un ataque Smash, lo que dispara es un Supermisil.



Ataque espiral



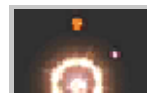
Se lanza al aire y gira como una rueda, impactando varias veces contra quien se ponga en su camino.



Bomba



Se convierte en Morfosfera y suelta una bomba capaz de hacerte volar si te alcanza su explosión.



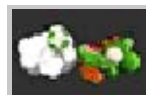


Yoshi

Puesta



Agarra a un rival con la lengua, se lo traga y lo expulsa convertido en un huevo.



Huevo rodante



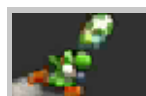
Se convierte en un huevo y sale rodando hacia su objetivo. También puede saltar una vez.



Lanzamiento de huevo



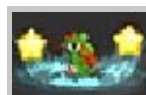
Lanza un huevo. Puedes ajustar el ángulo del lanzamiento mientras oprimes el botón.

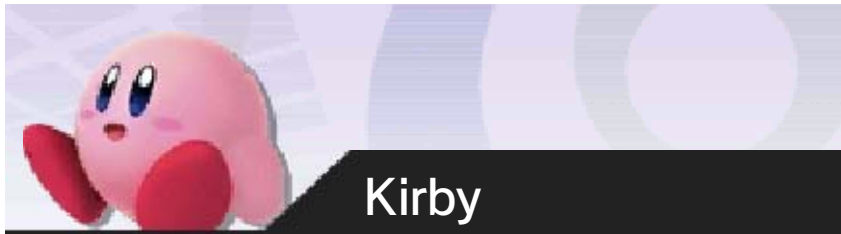


Aplastón



Salta y luego desciende a toda velocidad. Al chocar contra el suelo, dispara estrellas a ambos lados.

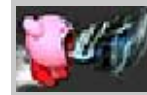




Tragar



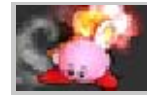
Absorbe a un enemigo. Puedes copiar una de sus habilidades o escupirlo en forma de estrella.



Martillo



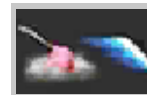
Blande su martillo y ataca. Si cargas el golpe al máximo, atacarás con un martillo ígneo.



Corte final



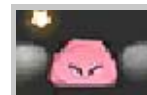
Da un salto y asesta sendos espadazos al ascender y al caer. Al aterrizar, provoca una onda de choque.



Piedra



Te conviertes en un objeto pesado y caes al suelo. Durante la transformación no recibirás daño.



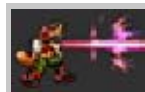


Fox

Blaster



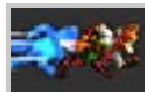
Dispara rayos de energía y puede hacerlo a gran velocidad, aunque el enemigo casi ni lo notará.



Ilusión Fox



Atraviesa al objetivo a toda velocidad y lo manda volando por los aires.



Fox de fuego



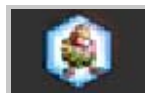
Sale disparado hacia el cielo envuelto en llamas. Mientras cargas el salto, puedes orientarlo.



Reflector



Un escudo capaz de devolver proyectiles con más potencia y velocidad a sus dueños.





Pikachu

Rayo



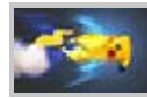
Lanza una bola eléctrica que sale botando por el suelo.



Cabezazo



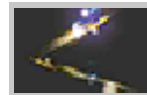
Un fuerte cabezazo volador. El ataque puede cargarse.



Ataque Rápido



Un movimiento rápido en cualquier dirección. Puedes cambiar de dirección una vez en el aire.



Trueno



Invoca un poderoso trueno que hace más daño a los rivales si también impacta contra ti.





Luigi

Bola de fuego



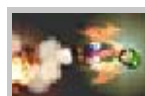
Lanza hacia delante una bola de fuego que rebota contra las superficies.



Misil verde



Se tira de cabeza horizontalmente y puede clavarse en muros y hasta explotar. Es posible cargarlo.



Supersalto Puñetazo



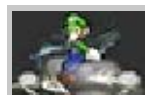
Salta y asesta un puñetazo que va perdiendo potencia a medida que gana altura.



Ciclón Luigi



Gira sin parar y te permite moverte al atacar. Para elevarte, oprime varias veces el botón.





Capitán Falcon

Puño Falcon



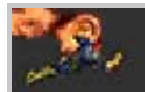
Carga brevemente y ataca. Puedes darte la vuelta mientras carga para atacar hacia atrás.



Salto predador



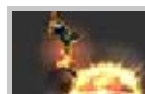
Se lanza al frente y golpea. En tierra hace volar al rival, y en el aire tiene efecto meteórico.



Propulsión Falcon



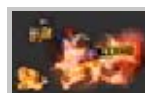
Salta hacia el cielo como un resorte. Si agarras a un rival, saldrán despedidos con una explosión.

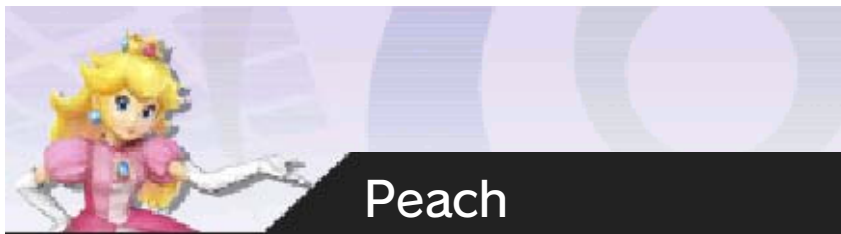


Patada Falcon



Si estás en el suelo, propina una patada horizontal. Desde el aire, lo hace en picada.



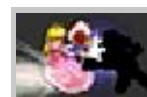


Peach

Toad



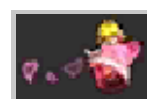
Saca a Toad y lo usa como escudo. Si lo golpean, esparce esporas dañinas.



Bomba Peach



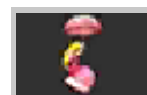
Salta horizontalmente para asestar un golpe con la cadera. Si falla, la caída no será suave.



Sombrilla de Peach



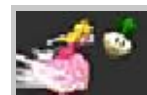
Salta y abre su sombrilla en el aire. Flotarás mientras la mantengas abierta.



Verdura



Arranca una hortaliza del suelo. Al tirarla, hará más o menos daño según su estado de ánimo.





Bowser

Aliento de fuego



Lanza su abrasador aliento, pero si lo usas mucho perderá potencia. Es posible alterar el ángulo.



Martinete giratorio



Agarra a un rival, salta y al caer lo aplasta contra el suelo con una fuerza asombrosa.



Fortaleza giratoria



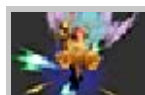
Gira en su caparazón para punzar a los rivales. Puede moverse a ambos lados mientras gira.

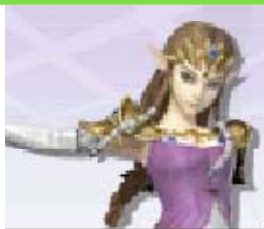


Bomba Bowser



Aplasta a los enemigos desde arriba. Ejecuta el ataque desde el suelo para lanzarlos hacia arriba.





Zelda

Amor de Nayru



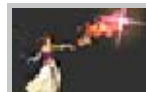
Genera un octaedro de cristal giratorio que repele los proyectiles. Los fragmentos pueden lanzar al rival.



Fuego de Din



Un hechizo explosivo que puedes dirigir y que explotará al soltar el botón o en un tiempo.



Viento de Farore



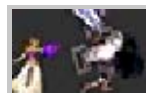
Te teletransporta en cualquier dirección. Puede hacer daño al desaparecer y reaparecer.



Ataque del espectro



Invoca a un espectro para que ataque en tu lugar y te proteja. Puedes cargar el ataque.





Sheik

Tormenta de cuchillas



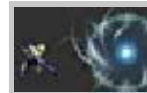
Oprime el botón para sacar hasta seis cuchillas, y vuelve a oprimirlo para lanzarlas rápidamente hacia adelante si estás en el suelo o en diagonal si estás en el aire.



Granada fulminante



Tira una granada que atraerá a los rivales antes de explotar.



Desaparición



Provoca una explosión que inflige daño y te teletransporta en la dirección elegida.



Salto delfín



Da una voltereta en el aire e intenta golpear al rival con el talón. Si rebota, puede dar otra patada.

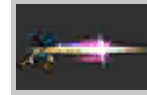




Rompescudos



Da un espadazo hacia delante capaz de consumir los escudos. Puede cargarse.



Danza del sable



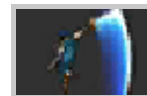
Asesta hasta cuatro espadazos que puedes variar moviéndote hacia arriba o hacia abajo.



Tajo delfín



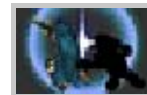
Lanza un tajo ascendente y se eleva en el aire. Todo el daño lo inflige al iniciar el ataque.



Bloqueo



Ejecútalo a tiempo para esquivar y contratacar. La potencia depende del ataque del rival.



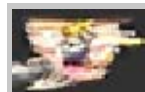


Meta Knight

Supertornado



Rota sin cesar y golpea al rival una y otra vez. Oprime el botón repetidamente para elevarte.



Turbotaladro



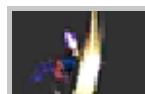
Se lanza hacia delante sin parar de girar. Puedes cambiar la trayectoria.



Lanzadera



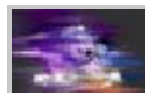
Da un gran salto y golpea en el aire dos veces; la última, tras dar un giro de 360 grados.

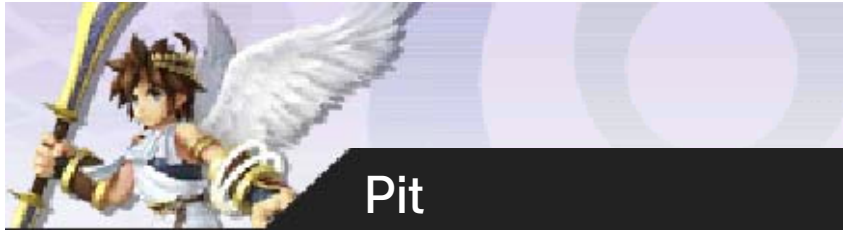


Capa dimensional



Desaparece y se teleporta en cualquier dirección. Oprime de nuevo el botón al reaparecer para atacar.





Pit

Arco de Palutena



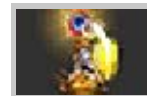
Dispara una flecha que puedes dirigir. Apunta con el arco mientras cargas el tiro.



Brazal radial



Se lanza hacia delante y remata con un gancho ascendente si el rival está cerca. Repele proyectiles.



Don del vuelo



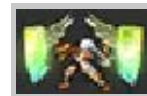
Se eleva a una gran altura. Puedes cambiar la dirección de vuelo justo al despegar.

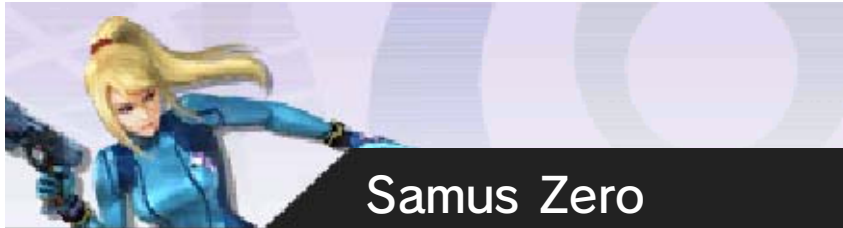


Orbitales escudo



Te protegen a ambos lados y repelen balas, pero eres vulnerable desde arriba y pueden romperse.





Samus Zero

Paralizador



Dispara un rayo de energía que paraliza al adversario. Puede cargarse.



Látigo de plasma



Ataca a los enemigos con un látigo de energía pura. Puedes usarlo para agarrarte a los bordes.



Patadas propulsoras



Se eleva en el aire y lanza una serie de patadas. Remata el movimiento con una patada circular.



Salto mortal



Da una voltereta en el aire. Si aterrizas sobre un rival, lo sepultarás.





Ike

Erupción

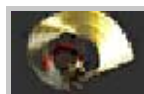
Una lengua de fuego surgirá al clavar la espada en suelo firme. Te daña si cargas el ataque al máximo.

**Espadazo**

Toma impulso y asesta un violento tajo horizontal. Cárgalo para darle más fuerza.

**Éter**

Lanza la espada al cielo, salta para tomarla y realiza un ataque giratorio al caer.

**Contrataque**

Contrarresta un ataque enemigo. Cuanto más fuerte sea el golpe que pares, más lo será tu respuesta.



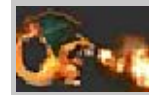


Charizard

Lanzallamas



Escupe fuego a los adversarios. Cuanto más lo uses, más se apaga la llama.



Envite Ígneo



Una embestida súbita y explosiva que daña tanto a quien la realiza como a sus rivales.



Vuelo



Elévate por los aires con un rápido giro. Puede golpear múltiples veces al rival.



Golpe Roca



Destroza una piedra de un cabezazo. Los fragmentos y el cabezazo pueden dañar al rival.



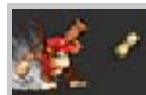


Diddy Kong

Cacahuatola



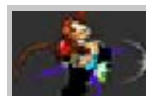
El arma favorita de Diddy.
Pero no te pases cargándola,
¡o te explotará en la cara!



Piruetas simiesca



Diddy saltará al frente y
agarrará a quien sorprenda, u
oprime de nuevo el botón para
dar una patada.



Barriles retropropulsados



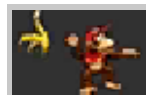
Te permiten volar y embestir a
rivales. ¡Cárgalos para llegar
más alto! Si te golpean,
perderás los barriles.



Cáscara de plátano

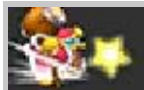
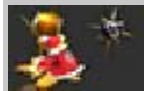
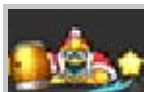
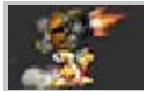


Lanza una cáscara de plátano
hacia atrás para evitar ataques
a traición. Solo puede haber
una a la vez.





Rey Dedede

Tragar	
Meriéndate a un rival y escúpelo con forma de estrella.	
Lanzamiento de Gordo	
Lanza un Gordo. Si un adversario lo golpea en el momento justo, lo mandará de vuelta.	
Supersalto Dedede	
Un enorme salto con caída rápida. Muévete hacia arriba en el aire para cancelar el aterrizaje.	
Martillo a reacción	
Un martillazo a plena potencia que puedes cargar incluso al moverte. Cárgalo demasiado y te dañará.	



Olimar

Arrancar pikmin



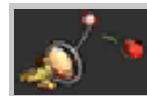
Arranca hasta tres pikmin en este orden: rojo, amarillo, azul, blanco y morado.



Lanzamiento de pikmin



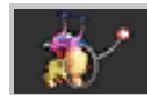
Lanza los pikmin. Todos se aferrarán a su presa, excepto los morados, que asestarán un golpe.



Pikmin alados



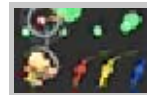
Te elevan por los aires y podrás cambiar de dirección. Cuantos más pikmin tengas, más les costará volar.

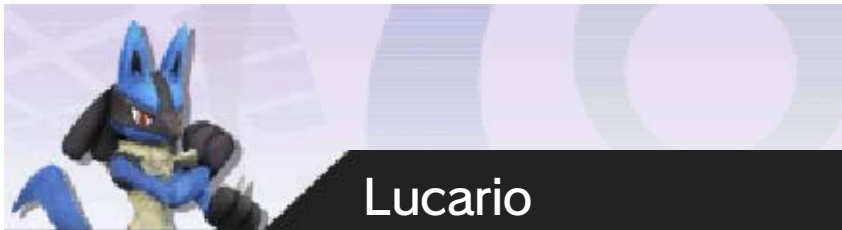


Reagrupación de pikmin



Reordena a los pikmin. Además, te confiere el estado de armadura pétrea por unos instantes.



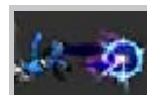


Lucario

Esfera Aural



Carga una esfera de energía que daña a los rivales. Oprime de nuevo el botón para lanzarla.



Palmeo



Un brutal golpe que al impactar libera la energía concentrada. Si el rival está muy cerca, lo agarrarás.



Velocidad Extrema



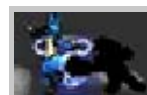
Elévate rápidamente por los cielos y ataca justo al final. Puedes cambiar de dirección.



Doble Equipo

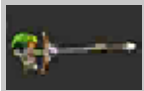
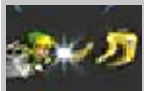
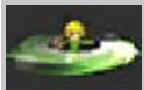
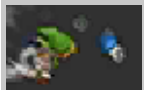


Esquiva los ataques enemigos. Úsalo en el momento justo y contratacarás con una patada.





Toon Link

Arco del héroe	
Dispara una flecha. Carga el ataque para incrementar su potencia y alcance.	
Bumerán	  
Golpea a la ida y a la vuelta, y se puede lanzar en diagonal.	
Ataque giratorio	 
Gira sin desplazarte como un trompo y asesta múltiples espadazos. Puedes cargar el ataque.	
Bomba	 
Saca una bomba y después arrójala. Estalla al impactar con algo o pasado un tiempo.	



Aldeano

Bolsillo



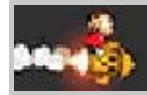
Toma un objeto o un proyectil y guárdalo en el bolsillo. Oprime de nuevo el botón para sacarlo.



Cohete Giroide



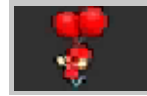
Dispara el Giroide al frente como cohete. Mantén oprimido el botón para subirte en él.



Casco de globos



Los globos del casco te permiten volar y maniobrar en el aire, pero pueden estallar.



Leñador



Planta una semilla, riégala y tala el árbol. Cada fase afecta a los rivales de distinto modo.





Entrenadora de Wii Fit

El saludo al sol



Carga esta esfera de energía al máximo para que te cure un poco. Oprime el botón otra vez para lanzarla.



Cabeceo



Cabecea un balón de fútbol. Oprime el botón de nuevo para golpear el balón más pronto.



Aros aeróbicos



Mueve la cadera para elevarte con los aros y golpear a los rivales. Entre más oprimas el botón, más subirás.

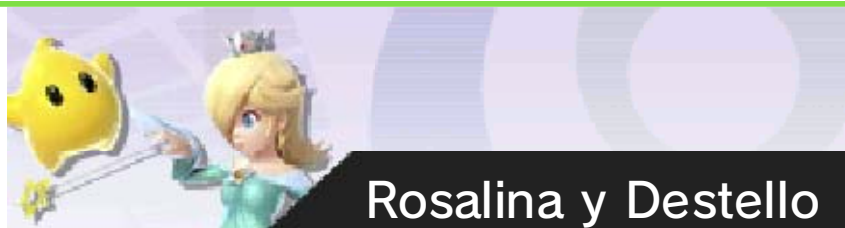


Respiración profunda



Si oprimes el botón en el momento justo, te cura y aumenta la potencia de tus ataques.



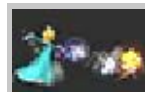


Rosalina y Destello

Tiro Destello



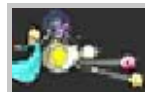
Lanza a Destello al frente, y oprime de nuevo el botón para llamarlo. Puedes cargar el ataque.



Trozos de estrella



Destello arroja tres trozos de estrella al frente. Puede hacerlo aunque Rosalina no esté cerca.



Salto estelar



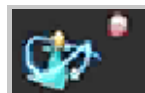
Da un grácil salto cuya dirección puedes cambiar parcialmente.



Antigravedad



Agita la varita y atrae los objetos hacia ti. También puedes controlar proyectiles ajenos.





Little Mac

Directo concentrado



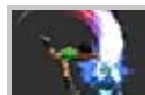
Oprime el botón para cargar el ataque, y hazlo de nuevo para golpear al frente con todas tus fuerzas.



Impacto directo



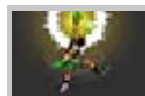
Salta sobre el rival esquivando ataques y propina un golpe. Oprime de nuevo para golpear antes.



Gancho demoledor



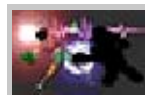
Gira sobre sí mismo y asesta un gancho ascendente que golpea varias veces.



Guardia



Si lo ejecutas en el momento preciso, esquiva un ataque y responde con un gancho.



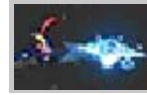


Greninja

Shuriken de Agua



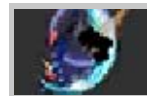
Lanza un shuriken de agua que será más grande cuanto más cargues el disparo.



Sombra Vil



Envía una sombra que se desliza por el suelo. Suelta el botón para llegar hasta ella y atacar.



Hidrobomba



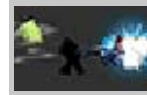
Dispara un gran chorro de agua que te propulsa adonde apuntes.



Sustituto



Invoca a un doble y esquiva el ataque del rival, para después ejecutar un potente contrataque.



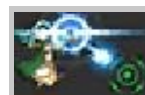


Palutena

Retícula automática



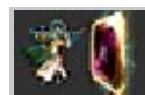
Dispara rayos de energía al rival que tengas delante.



Reflector



Crea una barrera reflectante que avanza un breve trecho y puede empujar a los rivales.



Teletransporte



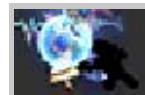
Telepórtate en cualquier dirección. No podrás atacar ni recibir ataques mientras te muevas.

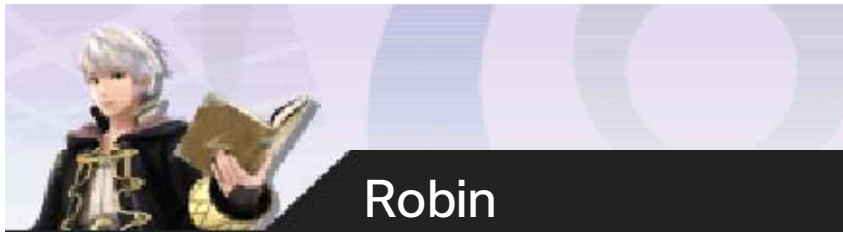


Contrataque



Ejecuta este movimiento en el momento justo para devolverle el ataque a tu contrincante.



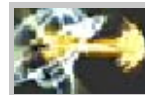


Robin

Trueno



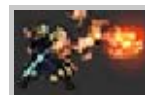
Lanza un rayo eléctrico. Cárgalo para usar otros hechizos: Elthunder, Arctthunder y Thoron.



Arcfire



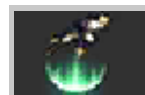
Genera un pilar de llamas en el suelo. El número de usos de este hechizo es limitado.



Elwind



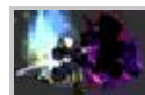
Lanza viento mágico hacia abajo dos veces y se eleva. Tiene un número de usos limitado.

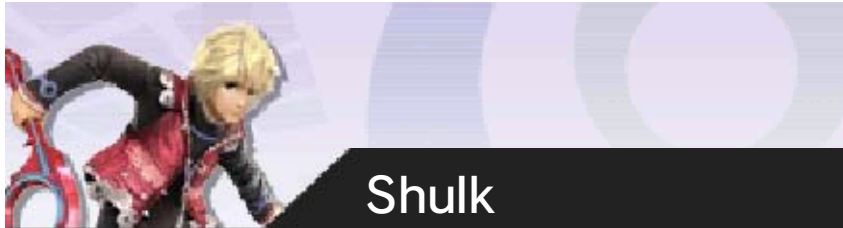


Nosferatu



Lanza un hechizo prohibido que daña a los rivales que atrapa y cura tus heridas.



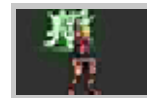


Shulk

Artes de Monado



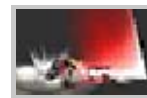
Activa una de las cinco artes de Monado, que ofrecen distintas ventajas en combate.



Ataque dorsal



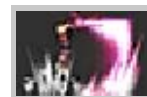
Salta adelante y asesta un potente espadazo. Golpea al rival por detrás para hacer más daño.



Ataque aéreo



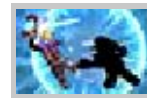
Lanza al enemigo de un tajo ascendente y remata con un ataque en salto.



Premonición



Intuye el ataque del adversario, lo esquiva y ejecuta un rápido contrataque. Si usas esta técnica frecuentemente, disminuirá el tiempo disponible para realizarla.





Sonic

Ataque teledirigido



Salta y sal disparado hacia el rival más cercano (si hay alguno cerca).



Torbellino



Rueda rápidamente por el suelo. Puedes cambiar de dirección, cargar el ataque o combinarlo con otros.



Salto del resorte



Saca un resorte que, si cae al suelo, podrá ser usado por otros combatientes.

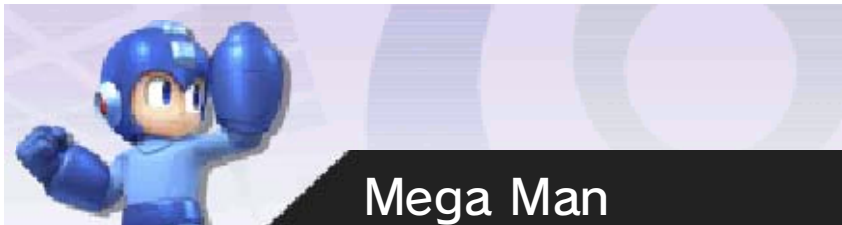


Carga torbellino



Similar a un Torbellino, pero sin salto inicial. Dale potencia oprimiendo rápidamente el botón.





Mega Man

Hoja de metal



Una sierra de Metal Man que puedes lanzar en distintas direcciones. Atraviesa a los rivales.



Bomba de choque



Las bombas de Crash Man se pegan al enemigo que toquen y explotan poco después.



Resorte Rush



Invoca a Rush, el leal perro de Mega Man, quien lo usará como trampolín para saltar.



Escudo de hojas



El escudo de hojas giratorias de Wood Man daña a quien se acerque. Ataca de nuevo para dispararlas.



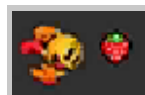


PAC-MAN

Fruta de bonificación



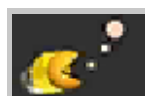
Saca una fruta y se la lanza al oponente. Ciertas "frutas" son un poco... indigestas.



Píldora de poder



Lanza una hilera de Pac-Puntos que acaba en una Píldora de poder, y sale disparado tras ella.



Pac-Salto



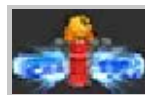
Saca una cama elástica y bota sobre ella. Tienes tiempo para usarla un par de veces más.



Hidrante



Aparece un hidrante que lanza potentes chorros de agua y repele a los rivales.





Peleador Mii

Bola de hierro



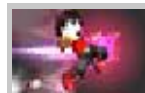
Lanza una pesada bola de hierro a corta distancia y con poca potencia.



Patadas relámpago



Ejecuta una serie de patadas a gran velocidad y remata con un gancho.



Patada hacha



Ejecuta un salto mortal y cae en picada con una patada que golpea tanto al elevarse como al caer.



Cabezazo meteórico



Asciende con velocidad de vértigo y cae en picada con un monumental cabezazo.





Espadachín Mii

Torbellino



Genera un violento torbellino blandiendo rápidamente la espada.



Asalto aéreo



Salto giratorio a modo de hélice rematado con un potente tajo frontal.



Estocada sideral



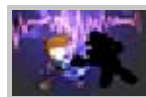
Tajo ascendente con caída en picada envuelto en un aura de energía combativa.



Contrataque



Bloquea un ataque rival y contrataca con una estocada demoledora.



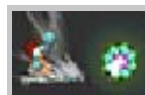


Tirador Mii

Esfera de plasma



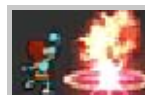
Lanza proyectiles de plasma. Carga el cañón para aumentar la potencia y rapidez de los tiros.



Llamarada



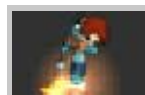
Lanza en diagonal una llama que genera un pequeño incendio al impactar.



Vuelo lunar



Impúlsate hacia arriba gracias a un proyectil de aire comprimido que también dañará a los rivales.



Reflector



Genera una barrera que repele los disparos enemigos.



Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078