

Steel Diver: Sub Wars

1 Información importante

Antes de jugar

2 Funciones en línea

3 Control parental

4 Botón deslizante Pro

Introducción

5 Acerca del juego

6 Para empezar

7 Datos de guardado

Controlar un submarino

8 Controles

9 Pantalla de juego

10 Entrar en combate

Multijugador

11 Batallas en equipo

12 Batalla en línea

13 Comunicación local

Modo de un jugador

14 Misiones de un jugador

Modificar el submarino

15 Mejoras de submarino

16 Comprar submarinos

Solución de problemas

17 Información de ayuda

1

Información importante

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL y Nintendo 2DS.

Información importante

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para

usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita

www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 2014 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

 This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

CTR-N-JNUE-02

Este programa es compatible con Nintendo Network.

Conéctate a internet para participar en batallas multijugador, enviar mensajes a otros usuarios, descargar la versión premier (contenido adicional de pago) y adquirir nuevos submarinos en Nintendo eShop.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Acerca de Nintendo Network



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet. Con Nintendo Network podrás acceder a una amplia gama de servicios de red, que incluyen la posibilidad de divertirte junto a jugadores de todo el mundo, adquirir y descargar programas y contenidos e intercambiar imágenes y mensajes.

Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no

reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.

- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

Advertencia sobre el intercambio de información

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).

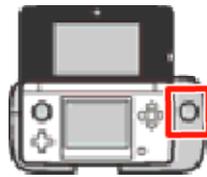
Se pueden restringir ciertas funciones mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- Comunicación en línea con otros usuarios
Las batallas en línea (pág. 12) con otros jugadores.
- Servicios de compra de Nintendo 3DS
Adquirir la versión premier (pág. 5).
Adquirir submarinos (pág. 16).
- Intercambio de audio, imágenes, video y texto
La comunicación en clave morse con otros jugadores.
- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.

Para obtener más información sobre cómo usar el botón deslizante Pro de Nintendo 3DS, consulta el manual de instrucciones del accesorio.

Si el accesorio botón deslizante Pro no se usa durante más de cinco minutos, se activará el modo de reposo para ahorrar batería. Oprime el botón ZL o el botón ZR para reanudar las funciones del accesorio.

Si el botón deslizante derecho no se puede controlar adecuadamente...



Botón deslizante derecho

Si la consola actúa como si se estuviera usando el botón deslizante derecho cuando no se esté usando, o si notas que el accesorio no responde correctamente, tendrás que calibrar el botón deslizante derecho siguiendo las instrucciones que aparecen a continuación.

● Procedimiento de calibración

1. Elige "Ajustes" (pág. 7) en el menú principal, y al lado de "Botón deslizante Pro", selecciona "Calibrar".
2. Para calibrar el botón deslizante derecho, sigue las instrucciones que aparecen en la pantalla.

- ◆ Para calibrar el botón deslizante de la consola Nintendo 3DS, toca la opción **Botón deslizante** en la configuración de la consola del menú HOME. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

5

Acerca del juego



Steel Diver: Sub Wars es un juego de acción en 3D en el que tendrás que capitanear un submarino y enfrentarte a tus enemigos en combates navales. Participa en batallas multijugador por equipos de cuatro o sumérgete en emocionantes misiones para un solo jugador.



**Adquirir la versión
premier (contenido
adicional de pago)**



Cómo adquirir

Selecciona “Acerca de la versión premier” en la pantalla del título y después “Cuéntame más” para leer la explicación sobre la versión completa. Después, selecciona “Continuar” para leer el resto de la información o “Comprar” para adquirir la versión completa.

Consulta la página 16 para obtener más información y precauciones sobre la compra de la versión premier y el contenido descargable.



¿Qué te permite la versión premier?

Cuando adquieras la versión premier podrás:

- » Tener acceso a todas las misiones para un jugador (pág. 14).
- » Usar todos los submarinos que desbloques.
- » Batallas con amigos (pág. 12)



Cuando inicies el juego por primera vez, sigue las instrucciones en pantalla para elegir un personaje Mii.



La guía interactiva "Maniobras" te explica cómo controlar un submarino. Se puede ajustar la configuración del juego desde el menú "Ajustes" (pág. 7). La pantalla "Controles" muestra la configuración de los botones del juego.



Modo multijugador (págs. 11-13)

Participa en batallas en equipos de cuatro contra cuatro.

Modo de un jugador (pág. 14)

Enfréntate a una gran variedad de misiones desafiantes.





Los datos del juego se guardan automáticamente al terminar una batalla de multijugador o una misión de un jugador.

- » Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.



Borrar datos

Para borrar los datos de guardado, ve a "Datos de guardado" en el menú "Ajustes" y selecciona "Borrar".

Ten en cuenta que los datos de guardado no se pueden recuperar después de ser borrados.

- ◆ La versión premier y el contenido adicional que hayas adquirido en Nintendo eShop no se borrarán.

Ajustes

Además de poder borrar datos de guardado, también se pueden ajustar las configuraciones de control y del botón deslizante Pro.





Este juego usa principalmente los botones y el botón deslizante. Algunas acciones también se pueden realizar usando la pantalla táctil.

Controlar un submarino

Ascender/ Descender	○↑ / ○↓
Virar	○←→
Avanzar	⊗
Retroceder	ⓑ
Activar sonar	Ⓨ
Disparar torpedo	Ⓐ
Disparar torpedo dirigido	Ⓡ
Alternar entre sonar y mapa	Ⓛ
Ir al menú de pausa	START (Solo en el modo de un jugador)
Controles de cámara	⊕/○ (en el menú de pausa)
Tomar captura de pantalla	Ⓛ/Ⓡ (en el menú de pausa)
Girar periscopio	⊕ (al usar el periscopio)

Ampliar/
Achicar
imagen del
periscopio

+/+ (al usar el
periscopio)

» Controles del botón deslizante Pro

Para usar el botón deslizante Pro,
activa la opción del botón
deslizante Pro desde el menú
"Ajustes".

Avanzar/
Retroceder

○ (D) ↑ /
○ (D) ↓

Virar

○ (D) ←→

Activar sonar

Ⓩ

Disparar
torpedo

Ⓩ



Otros controles

Cambiar de
elección (en
menús)

+

Aceptar

Ⓐ

Atrás

Ⓑ



9 Pantalla de juego



1 Tiempo transcurrido

2 Indicador de daños

Bajará cada vez que tu submarino sufra daños. ¡Si se vacía, te hundirás!

3 Brújula

Muestra la orientación del submarino.

4 Mira

Muestra la dirección en la que apuntan los torpedos.

5 Ángulo de inclinación

Indica el ángulo al que se encuentra el submarino. La línea verde cambiará de ángulo según el ángulo del submarino.

6 Profundidad

El número e indicador subirán y bajarán según la profundidad del submarino.

7 Sonar y mapa de zona

» Sonar (pág. 10)

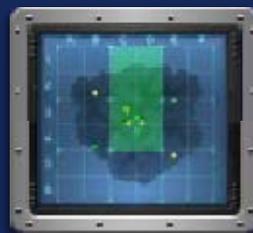
Actívalo para revisar los alrededores del submarino.



-  : Nave
-  : Anillo submarino
-  : Bote salvavidas (pág. 10)

» Mapa

Proporciona una vista de la zona actual.



8 Torpedos dirigidos (pág. 10)

Se pueden almacenar hasta un máximo de tres torpedos dirigidos en el submarino.

9 Torpedos

Cada vez que dispares un torpedo, se reducirá la cantidad en la carga por uno. Cuando se acabe la carga, se cargarán más torpedos automáticamente.



Usar el sonar para encontrar enemigos

Activa el sonar para localizar enemigos y objetos en la pantalla



inferior. Los enemigos también aparecerán iluminados en la pantalla superior.

- ◆ Ten en cuenta que el uso del sonar les puede revelar tu ubicación a los enemigos.

Disparar torpedos dirigidos

Coloca la nave enemiga en la mira y espera la señal de que se haya fijado el blanco. Al disparar el torpedo, se dirigirá automáticamente hacia el enemigo.



Activar el enmascarador de ruidos

Toca  para activar el enmascarador de ruidos y desviar los torpedos dirigidos del enemigo. Al utilizarlo, tu submarino se volverá invisible durante un breve periodo de tiempo. Activar el enmascarador de ruidos consume aire, así que no podrás hacerlo si no te queda suficiente.



Indicador de aire

- ◆ El indicador de aire se repondrá mientras el submarino esté en la superficie del agua.

Transmitir mensajes en clave morse

Toca  para ir a la pantalla de clave morse. Oprime o mantén oprimido  según necesites para escribir mensajes. Los mensajes que se envíen durante una batalla en equipo los recibirán todos los miembros del equipo a la vez. Toca  para salir de la pantalla de clave morse.



Conseguir suministros

Recoge cajas de provisiones para reparar los daños del submarino o reponer torpedos dirigidos.



- ◆ A veces aparecen cajas de provisiones después de hundir naves enemigas.

Rescatar tripulantes

Rescata los botes salvavidas para poder escoger un nuevo tripulante (pág. 15). Si rescatas un bote durante una misión de un jugador, el nuevo tripulante se unirá a la tripulación al completar la misión con éxito. Si lo rescatas durante una batalla en línea, se unirá un tripulante a la tripulación de cada jugador aliado al concluir la batalla.





Usar el periscopio

Toca  para activar el periscopio y mirar a los alrededores.



- ◆ En "Ajustes", activa la opción "Sensor de giro" para poder activar el periscopio alzando la consola.

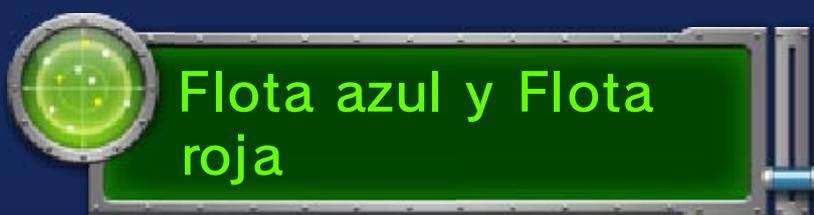
Quando uses este juego, es posible que tengas que mover la consola Nintendo 3DS. Antes de comenzar a jugar, asegúrate de tener suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos durante la partida. No realices movimientos bruscos con la consola, pues esto podría causar daños personales o materiales, ya sea a la consola o a los objetos cercanos.



11 Batallas en equipo

En los modos "Batalla en línea" (pág. 12) y "Comunicación local" (pág. 13), pueden participar hasta ocho jugadores en batallas de cuatro contra cuatro.

Ambos modos requieren una consola Nintendo 3DS y una copia del juego por jugador.



Los participantes se dividirán en dos equipos de cuatro jugadores: la Flota azul y la Flota roja. Cuando haya menos de ocho jugadores, los submarinos restantes serán controlados por la consola.



1 Información del jugador

Se mostrará el nombre del personaje Mii del jugador al igual que su equipo.

2 Miembros rojos restantes

3 Miembros azules restantes



Condiciones para la victoria

Hunde todas las naves del equipo rival para ganar la batalla. Si ni uno de los equipos logra hacerlo dentro del límite de tiempo, el equipo con el mayor número de miembros sobrevivientes será el ganador.



Si te hunden

Si te hunden el submarino, no podrás seguir participando en la batalla. Podrás seguir observando la batalla como espectador o salir del modo multijugador. Si sigues de espectador y tu equipo gana, compartirás la victoria.



Historial de batalla y Selección de Mii

Elige "Historial de batalla" para consultar tu historial de batalla y el de los jugadores a los que te hayas enfrentado a través de internet. Elige "Selección de Mii" para cambiar de Mii.

El modo de espera no se activará mientras uses la comunicación local o durante una batalla en línea.





Batalla en línea (internet)

Disfruta de batallas de multijugador en línea con jugadores de todo el mundo. Pueden participar hasta ocho jugadores por batalla.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.



Conectarse con otros usuarios

Elige "Batalla en línea" y escoge entre conexión "Internacional", "Regional" o "Con amigos". Los participantes del juego en las conexiones "Internacional" o "Regional" se repartirán de forma automática entre la Flota azul y la Flota roja. En batallas con amigos podrás elegir flotas y niveles.

»» Internacional

Enfréntate a jugadores de todo el mundo.

»» Regional

Enfréntate a jugadores de tu región.

»» Con amigos

Enfréntate con otros jugadores que estén registrados en tu lista de amigos. Debes adquirir la versión premier para acceder a las batallas con amigos.

- ◆ Para jugar a una batalla con amigos, todos los participantes deben estar registrados en cada respectiva lista de amigos. Puedes registrarte en "Lista de amigos" desde el menú HOME.



Elige el tipo de batalla

Puedes hablar con los demás jugadores usando clave morse mientras esperen el comienzo de la batalla.

»» Batalla igualada

Participa en batallas con jugadores de tu nivel.

»» Batalla al azar

Participa en batallas con jugadores de cualquier nivel.



Batalla con amigos

Selecciona "Con amigos" para ir a la sala. El primer jugador que entre en la sala podrá seleccionar el nivel y el tiempo límite. Toca  para acceder al chat en clave morse.



¡Los despojos para el vencedor!

Una victoria en el modo Batalla en línea sumará puntos a tu historial de batalla. Cuando hayas acumulado suficientes puntos, subirás de nivel y recibirás nuevos submarinos y diseños de camuflaje (pág. 15). Las victorias en las batallas con amigos no aumentarán el número de puntos en tu historial de batalla.



Comunicación local (juego local)

Este programa permite el juego o la interacción con otros usuarios a través de la comunicación inalámbrica. Cada jugador debe tener una copia del programa.

» Equipo necesario:

Una consola Nintendo 3DS por jugador (hasta un máximo de 8)

Una copia del programa por jugador (hasta un máximo de 8)



Crear un grupo

- 1** Elige "Comunicación local" y luego "Crear un grupo".
- 2** Elige el límite de tiempo, la zona, el equipo y el submarino.
- 3** Elige "Aceptar" cuando termines de elegir.



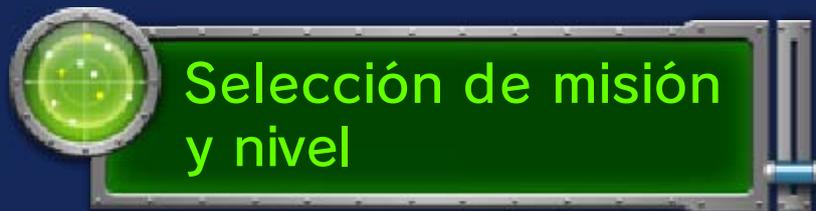
Unirse a un grupo

- 1** Elige "Comunicación local" y luego "Unirse a un grupo".
- 2** Después de unirse a un grupo, elige tu equipo y un submarino.
- 3** Elige "Aceptar" cuando termines de elegir.

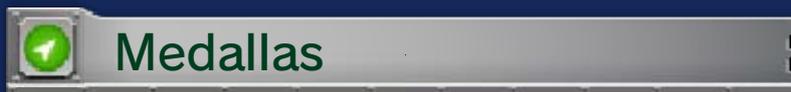


14 Misiones de un jugador

Las misiones para un jugador te ofrecen una variedad de desafíos que incluyen maniobrar atravesando anillos submarinos y hundir flotas enemigas. Accede a las siete misiones adquiriendo la versión premier del juego.



Elige la misión y el nivel de dificultad que desees. Hay siete misiones y tres niveles de dificultad.



Completa misiones para ganar medallas.

»» 🏆 Medallas

Acumula cierta cantidad para desbloquear nuevas misiones.

»» 🌟 Medallas especiales

Las medallas especiales se obtienen cumpliendo ciertas condiciones. Colecciónalas para desbloquear nuevos submarinos y distintas opciones de camuflaje.



Desbloquear niveles

Completa el nivel 1 en cada misión para desbloquear el nivel 2, y luego completa el nivel 2 para desbloquear el nivel 3.

Fin del juego

No superarás la misión si se agota el tiempo o si te hunden el submarino.



15 Mejoras de submarino

Oprime **Y** cuando esté disponible la opción de modificar tu submarino.

Utiliza **+** para ver diferentes submarinos y oprime **A** para escoger uno. Para acceder a esta opción, necesitarás la versión premier del juego.





Atributos de submarino

Vel. viraje	La velocidad a la cual el submarino vira a la izquierda o derecha.
Vel. superficie	La velocidad a la cual el submarino se desplaza en la superficie.
Vel. subacuática	La velocidad a la cual el submarino viaja bajo el agua.
Blindaje	La capacidad del submarino de resistir daños.
Vel. inmersión	La velocidad a la cual el submarino asciende o desciende.
Torpedos	La cantidad de torpedos que puede disparar el submarino antes de necesitar recargarse.
Recarga	El tiempo que tardan los torpedos en recargarse.
Tripulación	La cantidad máxima de tripulantes que caben en el submarino.

Alcance

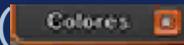
Hay tres niveles de potencia de torpedo.

Agregar tripulantes

Toca "Cabina" () para agregar tripulantes al submarino. Los atributos del submarino dependen de los tripulantes que escojas.

- ◆ Cada submarino tiene una capacidad máxima de tripulación diferente.

Cambiar camuflaje

Toca "Camuflaje" () para escoger otro tipo de camuflaje para el submarino. Toca "Colores" () para cambiar el color.





Adquisición de objetos (contenido de pago)

Puedes adquirir submarinos adicionales a través de internet para su uso en el juego.



Cómo comprar submarinos

- 1** Elige "Tienda" desde el menú principal.
- 2** Escoge el submarino que quieras y toca "Adquirir".
- 3** Elige "Adquirir".
 - ◆ Verifica la información de la clasificación por edades antes de adquirir el contenido.
- 4** Toca "Adquirir" una vez más para iniciar la descarga.
- 5** Cuando se complete la descarga, toca "Aceptar" para volver a la tienda.



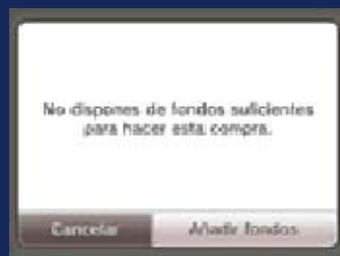
Precauciones sobre la adquisición de la versión premier y submarinos

- » Puedes consultar el historial de compra de la versión premier y de submarinos desde la sección **Movimientos de la cuenta** en la configuración de Nintendo eShop.
- » Una vez realizada la compra, no podrás devolver, cambiar ni solicitar un reembolso ni por la versión premier ni por los submarinos.
- » Una vez que hayas adquirido la versión premier o submarinos, podrás volver a realizar la descarga sin costo alguno, incluso si has borrado los datos del programa.
 - ◆ No podrás volver a descargar programas si seleccionas la opción **Borrar cuenta** o si borras tu identificador de Nintendo Network. Para obtener más información, consulta el manual electrónico de Nintendo eShop.
 - ◆ Ten en cuenta que no podrás volver a descargar los programas si son discontinuados de manera temporal o permanente.
- » La versión premier y los submarinos que compres se guardarán en la tarjeta SD.

» La versión premier y los submarinos solo pueden usarse en la consola en la que se haya realizado la descarga. No puedes insertar la tarjeta SD en otra consola y usar el contenido en la consola de destino. (Si seleccionas la función **Transferencia** en la configuración de la consola, podrás usar los submarinos en la consola de destino sin ningún problema).



Para adquirir submarinos, tu cuenta de Nintendo eShop deberá contar con fondos suficientes. Si no cuentas con los fondos suficientes, se mostrará la siguiente pantalla. Para agregar fondos a tu cuenta, toca **Agregar fondos**.



Podrás añadir fondos a tu cuenta usando una de estas opciones:

- » Tarjeta Nintendo eShop
- » Tarjeta de crédito
- ◆ Podrás guardar la información de la tarjeta de crédito en la consola si así lo decides. De esta manera, para añadir fondos a tu cuenta solo deberás introducir la contraseña que hayas establecido al guardar la información de la tarjeta de crédito.
- ◆ En la sección **Configuración/Otros** de Nintendo eShop, podrás borrar la información de la tarjeta de crédito en cualquier momento.



17

Información de ayuda

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078