

Gracias por elegir Steel Diver™ para la consola Nintendo 3DS.

Para los efectos de este manual, el término "Nintendo 3DS" se refiere tanto a la consola Nintendo 3DS como a la consola Nintendo 3DS XL.

Por favor, lee con atención este manual antes de usar el programa. Lee el manual de instrucciones de la consola para obtener más detalles y consejos que te ayudarán a disfrutar más de tu experiencia de juego.

IMPORTANTE

Lee todo el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

ATENCIÓN – Uso del lápiz táctil

Para evitar fatiga y molestias al usar el lápiz táctil, no lo sujetes con demasiada fuerza ni lo presiones excesivamente contra la pantalla. Mantén los dedos, mano, muñeca y brazo relajados. Hacer trazos largos, firmes y ligeros es igual de efectivo que hacer muchos trazos cortos con fuerza.

Protección de la privacidad

Este programa te permite compartir información, como tu personaje Mii y nombre de Mii, con otros usuarios a través de la comunicación local. Ten en cuenta lo siguiente cuando compartas información personal mediante estas funciones.

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.

IMPORTANTE

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 2011 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

 This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

CTR-P-ASDE-USZ

 A los nuevos reclutas

Bienvenido a Steel Divers. Acaba de ser aceptado en una flota submarina de élite que reúne lo más granado de las mejores armadas del mundo. Se le encomendarán diversas operaciones de vigilancia, ataque y defensa. Su desempeño en esta flota tendrá un impacto enorme en el devenir del mundo. Esperamos impacientemente su incorporación a nuestras filas. ¡No nos defraude!

CONFIDENCIAL

El almirantazgo de
Steel Divers

3 Controles básicos

Este juego se controla principalmente a través de la pantalla táctil; los botones solo se usan para operaciones muy determinadas. Consulta la página 4 para obtener más información acerca de los controles de los submarinos, y la página 5 para saber más sobre los del periscopio.



1 Pantalla 3D

2 Pantalla táctil

3 **START**

Oprime este botón para pausar el juego.

4 Pilotaje de submarino

Los puestos de control de los diferentes submarinos están en la pantalla táctil. Aunque cada modelo tiene sus características propias, los controles básicos son comunes a todos los submarinos.

Nota: calcula bien las maniobras de tu submarino, que los controles responden con cierto retraso debido al enorme peso de los submarinos.



1 Mapa

Tócalo para ampliar o reducir la vista de la zona en la que se encuentra tu submarino.

2 Enmascarador de ruidos

Este mecanismo libera burbujas para ocultar los ruidos del motor y evitar los torpedos dirigidos. Ten en cuenta que consume aire: no pierdas de vista el indicador de la reserva de aire.

3 Indicador de la reserva de aire

Úsalo para ver la cantidad de aire de la que dispone el enmascarador. Si se agota la reserva, no podrás usar este mecanismo de defensa.

4 Control de profundidad

Sirve para controlar el movimiento vertical del submarino. Cuanto más se acerque a los extremos inferior o superior, mayor será la velocidad a la que se desplace el buque hacia el fondo o la superficie. Céntralo para permanecer a una profundidad determinada.

5 Lanzatorpedos

Úsalo para disparar proyectiles. Ten en cuenta que deberás esperar un tiempo hasta que se vuelva a cargar otro torpedo.

6 Control de velocidad

Sirve para controlar la velocidad de avance y retroceso del submarino. Cuanto más lo aproximes a los extremos izquierdo o derecho, mayor será la velocidad de desplazamiento horizontal. Céntralo para detener el submarino.

7 Control de inclinación

Sirve para controlar la inclinación del submarino. Toca el centro durante un instante cuando quieras nivelarlo.

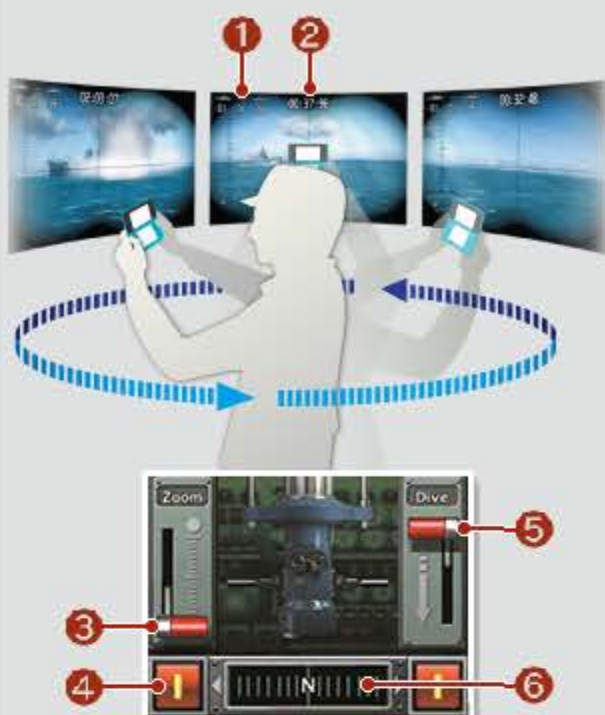
Nota: el ND-01 Manatee no posee timón para controlar la inclinación, pero puede lanzar misiles verticales.

Barra de energía

Indica el nivel de deterioro del casco del submarino causado por las colisiones y los ataques del enemigo. La barra se ubica al lado izquierdo superior de la pantalla superior. Si se agota por completo, el buque se hundirá. Emerge a la superficie para reparar los daños del casco y tomar aire. Toca y sigue tocando cualquier fuga de agua hasta terminar de repararla.

5 Controles de periscopio

En este modo deberás usar el panel de control de la pantalla táctil. Gira el cuerpo mientras sostienes la consola Nintendo 3DS para rotar el periscopio. El funcionamiento del periscopio es idéntico en los diferentes modelos de submarino. El panel de control (en la pantalla táctil) contiene los siguientes elementos:



1 Enemigos restantes



2 Tiempo transcurrido o restante

00:23:56

3 Zoom

Toca la pantalla táctil o usa la cruz de control para subir o bajar la palanca y ver los buques enemigos más cerca o más lejos.

4 Lanzatorpedos

Úsalo para disparar proyectiles. Ten en cuenta que deberás esperar un tiempo hasta que se vuelva a cargar otro torpedo.

5 Palanca de inmersión

Toca y desliza hacia abajo para sumergirte brevemente y evitar los ataques enemigos.

6 Control de orientación

Gira tu campo de visión deslizando el lápiz táctil a la derecha o la izquierda.

Sonar

El sonar se muestra al atacar a los submarinos enemigos. Toca el panel del sonar para revelar la posición de tus enemigos.



Menú de pausa

Oprime para abrir el menú de pausa. Desde allí puedes abandonar la partida actual en cualquier momento eligiendo Abandonar.

Cuando uses este juego, es posible que tengas que mover la consola Nintendo 3DS. Antes de comenzar a jugar, asegúrate de tener suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos durante la partida. No realices movimientos bruscos con la consola, pues esto podría causar daños personales o materiales, ya sea a la consola o a los objetos cercanos.

Desde el menú principal puedes acceder a los siguientes modos de juego.

Modo submarino

En este modo puedes emprender misiones de campaña o misiones



contrarreloj. Si cumples con éxito una misión de campaña, participarás en una versión del modo periscopio con un límite de tiempo.

Fantasmas

Durante tus misiones podrás tener como referencia una imagen fantasma del submarino que obtuvo el mejor tiempo en dicha prueba. Si seleccionas la opción "Mi fantasma", tendrás como referencia el fantasma correspondiente a tu mejor tiempo; si seleccionas la opción "Fantasma de los programadores", tendrás como referencia el récord establecido por el equipo de desarrollo del juego. ¡Supéralo para obtener una condecoración!

Emblemas

Cuando cumplas una misión con éxito iniciarás una misión extra en el modo periscopio. El objetivo de esta prueba es obtener emblemas que podrás aplicar a tus submarinos en misiones posteriores. Logra el número requerido de ejemplares de un emblema determinado para activarlo y que proporcione una mejora al submarino al que lo apliques.



Modo periscopio

Usa el periscopio para localizar navíos enemigos y dispárales torpedos para hundirlos.



Modo batalla naval

El modo batalla naval es un juego de estrategia por turnos que se desarrolla en un tablero. Puedes enfrentarte a la consola en el modo un jugador o desafiar a un amigo a través del modo descarga (página 7). Para obtener más detalles, selecciona la opción "Cómo jugar" en el modo batalla naval.



Guardado

Tu progreso en el juego se guardará de manera automática. Para borrar los datos guardados, selecciona la opción Borrar datos en el menú principal y elige el modo cuyos datos quieras borrar. **No podrás recuperar los datos una vez que hayan sido borrados.**

- Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques la tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

Multijugador (modo descarga))))

Este programa te permite jugar con otros usuarios a través de la comunicación inalámbrica. Al menos uno de los jugadores debe tener una copia del programa.

Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Al menos una copia del programa

Instrucciones para la conexión:

- Consola servidor

Selecciona "Batalla naval" en el menú principal y a continuación "Modo descarga". Para obtener más información sobre el menú principal, consulta la página 6.



Consola cliente

1. Toca el icono del modo descarga y toca "Abrir" desde el menú HOME.
2. Toca el logotipo NINTENDO 3DS.
3. Toca el panel de Steel Diver.



Nota: es posible que sea necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones de la pantalla para realizar la actualización. Si durante el proceso se muestra un mensaje para indicar que no se ha podido establecer la conexión, realiza la actualización desde la configuración de la consola en el menú HOME. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

8 Información de ayuda

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE.UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078

1

Información importante

Inicio

2

Prólogo

Cómo jugar

3

Controles básicos

4

Pilotaje de submarino

5

Controles de periscopio

6

Menú principal

7

Modo descarga

Solución de problemas

8

Información de ayuda