

Merci d'avoir choisi Star Fox 64™ 3D, conçu pour la console Nintendo 3DS.

Veillez noter que dans ce mode d'emploi, « Nintendo 3DS » se réfère aux consoles Nintendo 3DS et Nintendo 3DS XL.

Veillez lire attentivement ce mode d'emploi avant de démarrer le logiciel. Veuillez également lire le mode d'emploi Nintendo 3DS pour plus de détails. Vous y trouverez des trucs et astuces qui vous permettront de profiter de votre console au maximum.

▲ IMPORTANT

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez lire attentivement tout le contenu vous donnant des informations sur la santé et la sécurité dans le menu HOME.

Pour accéder à cette application, touchez  dans le menu HOME, puis touchez Démarrer et lisez attentivement le contenu de chaque section. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur  pour retourner au menu HOME.

Veillez lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi Nintendo 3DS, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel Nintendo 3DS.

Protection de la vie privée

Ce logiciel vous permet de partager des renseignements, tels que des photos et des vidéos de vous-même pendant que vous jouez avec d'autres utilisateurs via la communication sans fil locale. Veuillez prendre les informations suivantes en considération lorsque vous partagez des renseignements personnels par le biais de ces fonctions.

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, incluant votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.

IMPORTANT

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© 1997-2011 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-ANRE-USZ

Commandes à l'écran

De manière générale, les descriptions de ce mode d'emploi font référence aux commandes de type A.

Tourner	⊙ Gauche et droite / Incliner la console vers la gauche et vers la droite
Monter / Descendre	⊙ Haut et bas / Incliner la console vers le haut ou le bas
Changer de vue	⊕
Looping	⊕ / ⊗ (en montant)
Demi-tour	⊕ / ⊖ (en montant)
Laser	Ⓐ
Frein	Ⓑ
Turbo	ⓧ
Lancer / faire exploser une bombe	Ⓨ
Incliner à gauche	Ⓛ
Incliner à droite	Ⓡ
Tonneau	Ⓛ (appuyer deux fois) / Ⓡ (appuyer deux fois)
Recevoir un message	Écran inférieur (écran tactile)
Afficher le menu de pause	START
Afficher le menu HOME	HOME

Note : Il n'est possible de changer de vue et de faire demi-tour qu'en mode combat ciblé (page 11).

Fonction gyroscope

Vous pouvez également tourner, monter ou descendre en déplaçant la console. Si le gyroscope semble mal calibré, tenez la console en position neutre et appuyez sur ⊖.



Tourner



Monter / Descendre

Lorsque vous jouez à ce jeu, il se pourrait que vous ayez à vous déplacer en tenant la console Nintendo 3DS. Avant de commencer à jouer, assurez-vous d'avoir assez d'espace autour de vous et tenez la console fermement à deux mains en jouant. Ne déplacez pas la console avec trop de vigueur car cela pourrait causer des blessures ou endommager le produit ou des objets à proximité.

Commandes des menus

Effectuer une sélection	⊙
Confirmer	Ⓐ
Annuler / Retour	Ⓑ
Confirmer une sélection	Toucher l'écran tactile

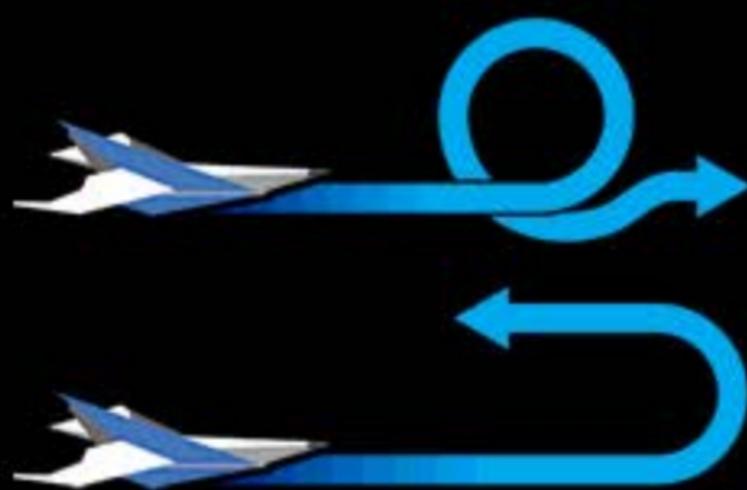
Virer

Si vous maintenez **L** ou **R** enfoncé pour incliner l'Arwing tout en tournant à gauche ou à droite, vous virerez rapidement.

Loopings et demi-tours

Utilisez le turbo en même temps que vous montez à l'aide du pad circulaire pour effectuer un looping. Utilisez le frein en même temps que vous montez pour effectuer un demi-tour. Vous pouvez également appuyer sur **+** pour faire un looping et sur **-** pour faire demi-tour.

Note : Les demi-tours sont seulement possibles en mode combat ciblé (page 11).



Tirs chargés et missiles guidés

Si vous maintenez **A** enfoncé, la couleur du viseur changera. Appuyez sur **A** de nouveau et rapidement pour effectuer un tir chargé puissant. De plus, si vous arrivez à placer un ennemi dans le viseur au moment où vous chargez votre tir, la couleur du viseur changera et votre cible sera verrouillée. Si vous appuyez rapidement sur **A** ou **Y** de nouveau, votre tir chargé ou votre bombe pourchasseront l'ennemi.

Tonneau

Appuyez deux fois sur **L** ou **R** pour faire un tonneau. Cela dévie également les tirs de l'ennemi.



Ils sont utilisés dans certaines missions.

Landmaster (char d'assaut)

Les commandes sont presque les mêmes que celles de l'Arwing. Faites monter ou descendre le canon du char d'assaut avec **○**. Inclinez le char d'assaut avec **□** ou **△**. Volez en maintenant à la fois **□** et **△** enfoncés.



Note : Faire un tonneau avec le Landmaster ne dévie pas les tirs de l'ennemi. De plus, faire voler et incliner le char d'assaut baisse la jauge de turbo (page 9).

Blue-Marine (sous-marin)

Les commandes sont presque les mêmes que celles de l'Arwing. Appuyez sur **○** pour lancer des torpilles. Les tirs chargés sont impossibles avec le Blue-Marine.



Lorsque l'écran titre apparaît, appuyez sur **A** pour faire apparaître le menu principal.



Heure
actuelle /
Niveau de
la batterie

Aventure

Un mode pour un joueur dans lequel vous devez progresser au fil de l'histoire principale du jeu (page 7).

Combat

Jusqu'à quatre joueurs peuvent s'affronter via le mode téléchargement. En mode un joueur, vous pouvez affronter des ennemis contrôlés par l'ordinateur (page 15).

Défi pointage

Un mode pour un joueur qui vous permet de rejouer aux missions que vous avez déjà effectuées en mode Aventure pour tenter d'obtenir le meilleur pointage.

Entraînement

Entraînez-vous à piloter l'Arwing durant une session d'entraînement et un vol d'essai.

Options

Cet écran vous permet de régler les paramètres des commandes et d'effacer les données de sauvegarde (page 6).

Sauvegarder des données

La progression dans le jeu est sauvegardée automatiquement et un seul fichier de sauvegarde est créé.

- Certaines actions peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer la carte de jeu ou la carte SD pendant une opération de sauvegarde. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

Effacer des données

Vous pouvez effacer des données à partir du menu Options dans le menu principal et en sélectionnant Effacer toutes les données (page 5).

Soyez prudent, car les données effacées ne peuvent pas être récupérées.

Après avoir choisi le type de commandes désiré, vous pouvez vous entraîner. Ensuite, choisissez un mode pour commencer l'aventure.

Note : À l'écran de sélection du type de commandes, vous avez le choix entre des commandes normales ou inversées pour monter ou descendre (axe vertical).

Modes de l'Aventure

Nintendo 3DS	Un mode optimisé pour l'utilisation du pad circulaire et de la fonction gyroscope. La possibilité de continuer après la fin d'une partie est également disponible dans ce mode.
Nintendo 64	Ce mode propose la même difficulté que le jeu original sur Nintendo 64.
Expert	Ce mode particulièrement coriace est déverrouillé lorsque certaines conditions sont remplies.

Note : Les modes Nintendo 64 et Expert n'utilisent pas la fonction gyroscope (page 2).

Reprendre une partie sauvegardée

Pour reprendre une partie sauvegardée, choisissez Sauvegarde. Pour démarrer une nouvelle partie depuis le début, choisissez Nouvelle partie (votre progression sera sauvegardée) ou Invité (votre progression ne sera pas sauvegardée). Si vous choisissez Nouvelle partie, les données d'une partie sauvegardée plus tôt seront écrasées.

Avant de commencer une mission, vous pouvez consulter votre itinéraire et votre progression sur l'écran de la carte. Commencez la prochaine mission en choisissant soit Nouvelle mission, soit Autre mission (lorsque l'option est disponible) sur l'écran inférieur.

Note : Vous pouvez faire tourner la carte en appuyant sur **L** et **R**.

Note : Vous pouvez vérifier vos records en appuyant sur **X**.



1 Carte et itinéraire actuel

La couleur de l'itinéraire emprunté vous indique sa difficulté dans l'ordre suivant (du plus facile au plus difficile) : bleu, jaune et rouge. ▼ indique la prochaine mission.

2 Informations sur les missions

Le nombre indique les points marqués. Les lettres correspondent aux coéquipiers restants lorsque vous avez fini la mission (page 13).

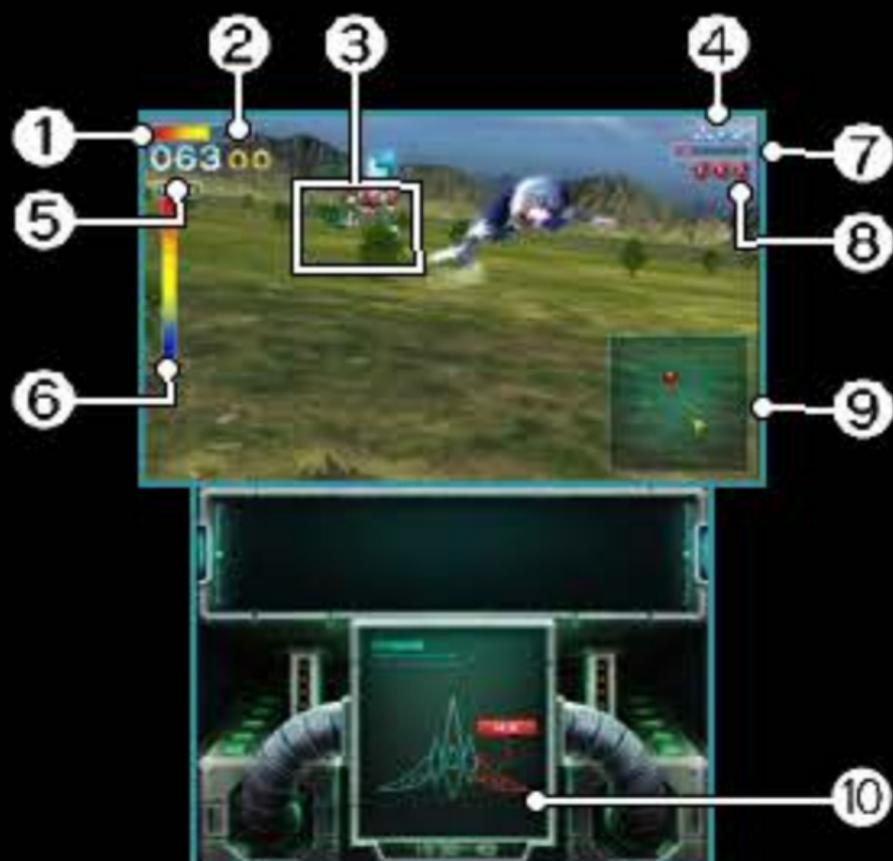
3 Statut actuel

Pointage total (nombre total de points), Record (meilleur pointage) et **A** (nombre d'Arwing restants).

4 Menu

Nouvelle mission	Commencer la prochaine mission.
Autre mission	Choisir de jouer à une mission plus facile.
Dernière mission	Recommencer la dernière mission que vous avez finie. Si vous choisissez de recommencer une mission, vous perdrez un véhicule.
Menu principal	Retourner au menu principal (votre progression sera sauvegardée).

Sur l'écran supérieur, vous pouvez voir votre véhicule, l'Arwing (ou le Landmaster ou le Blue-Marine), et les alentours. L'écran inférieur vous montre les messages reçus ainsi que d'autres informations.



1 Jauge de bouclier

Elle indique la quantité de dégâts que votre véhicule peut subir.

2 Anneaux d'or traversés (page 12)

3 Viseur (direction des tirs)

Les tirs traversent les deux cadres du viseur.



4 Véhicules restants

5 Pointage actuel

6 Jauge de bouclier de l'ennemi

S'affiche lors d'un combat contre un boss.

7 Jauge de turbo

Le turbo, le frein, les loopings et les demi-tours utilisent la jauge de turbo. Lorsque la jauge de turbo est complètement rouge, ces techniques ne peuvent pas être utilisées jusqu'à ce que la jauge se réinitialise.

8 Bombes restantes

9 Radar

S'affiche en mode combat ciblé.

10 État des ailes

Si vous subissez beaucoup de dégâts et que vous perdez une aile, votre laser retrouvera sa puissance de base et les performances de votre Arwing diminueront.

Menu de pause

Appuyez sur **START** durant une mission pour afficher le menu de pause. Vous pouvez choisir de redémarrer une partie (ce qui utilisera l'un de vos véhicules restants), vérifier les paramètres de commandes, ou revenir au menu principal.

Note : En modes Nintendo 64 et Expert ou lors d'une partie en tant qu'invité, vous ne pourrez pas suspendre votre partie durant une mission.



Options des commandes

De gauche à droite : haut / bas (normal ou inversé), fonction gyroscope activée / désactivée, et viseur activé / désactivé. Touchez l'icône pour modifier le paramètre désiré.

Réussissez les missions (planètes) pour progresser au fil de l'histoire principale du jeu.

Progression dans le mode Aventure

De mission en mission, progressez pour suivre l'histoire du jeu, en commençant par Corneria. Un boss se trouvera à la fin de la plupart des missions. Remplissez certaines conditions, telles que vaincre le boss, pour avancer vers la mission suivante. En fonction de vos actions, votre chemin vers Venom pourrait varier. Les missions, les éléments de l'histoire et la difficulté pourraient fluctuer selon l'itinéraire emprunté.

Finir une mission (MISSION TERMINÉE et MISSION ACCOMPLIE)

Lorsque vous finissez une mission, le pointage réalisé, le nombre de véhicules restants et l'état de vos coéquipiers s'affichent. Vos boucliers et vos ailes (page 9) sont également réparés.

Note : L'itinéraire emprunté change selon que MISSION TERMINÉE ou MISSION ACCOMPLIE s'affiche à la fin de chaque mission.



Pointage total

C'est le total des points acquis durant les missions que vous avez finies. Tous les 100 points, vous obtiendrez un véhicule supplémentaire.

Appareil abattu et fin de la partie

Lorsque vous subissez des dégâts, votre jauge de bouclier se vide. Si votre jauge de bouclier se vide complètement, votre appareil est abattu, vous perdez un véhicule, et devez recommencer la mission (ou reprendre à partir d'un point de contrôle). Si votre appareil est abattu alors qu'il ne vous reste aucun véhicule de réserve, la partie prend fin.

Note : En mode Nintendo 3DS, vous pouvez choisir de continuer à la fin de la partie.

Note : Si la partie se termine et que vous choisissez de ne pas continuer, votre pointage et votre nom seront enregistrés dans les records si vous avez réalisé l'un des 10 meilleurs pointages.

Il y a deux modes de combat durant les missions. Les modes alternent automatiquement selon les conditions et l'environnement.

Mode à défilement 3D prédéfini

Vous volez dans une direction prédéfinie. Si vous passez un point de contrôle, vous recommencerez à partir de celui-ci si vous êtes abattu.



Point de contrôle

Mode combat ciblé

Vous pouvez voler dans n'importe quelle direction. Si vous volez trop loin dans une certaine direction, vous ferez automatiquement demi-tour.



Les objets suivants sont présents dans les missions du mode Aventure.

Anneau d'argent



Remplit une partie de votre jauge de bouclier (page 9).

Étoile de bouclier



Remplit une grande partie de votre jauge de bouclier.

Anneau d'or



Remplit en partie votre jauge de bouclier. Ramassez-en trois pour augmenter la capacité de votre jauge de bouclier. Ramassez-en trois de plus et vous gagnerez un véhicule supplémentaire.

Bombe



Fournit une bombe supplémentaire.

Laser



Améliore la puissance de votre laser.

Ailes



Répare les ailes endommagées.

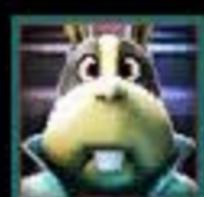
Conteneur



Tirez dessus pour faire apparaître divers objets de ravitaillement.

Dans chacune des missions, trois coéquipiers combattent à vos côtés.

[P] Peppy



Il donne divers conseils sur la stratégie à suivre et sur les points faibles de l'ennemi.

[S] Slippy



Lors des combats contre les boss, Slippy analyse la jauge de bouclier du boss (page 9). Si Slippy n'est pas dans les alentours, la jauge de bouclier du boss ne sera pas affichée.

[F] Falco



Falco est essentiel pour trouver d'autres itinéraires. S'il est dans les parages, vous aurez beaucoup plus de chances de découvrir un chemin différent.

Coéquipiers H.S.

Lorsque la jauge de bouclier d'un coéquipier se vide complètement, il s'enfuit du combat. Faites bien attention, car les coéquipiers qui s'enfuient ne participeront pas à la mission suivante (leur véhicule sera en réparation). Vous pouvez vérifier l'état des appareils de vos coéquipiers à tout moment dans le menu de pause.

Note : Lorsque vous réussissez une mission, si vous avez marqué assez de points, la jauge de bouclier des coéquipiers qui ne se sont pas enfuis sera restaurée.



❶ En réparation / a quitté le combat

❷ Jauge de bouclier du coéquipier

Contre 2 à 4 joueurs (mode téléchargement) »

Ce logiciel permet des parties en multijoueur via la communication sans fil locale. Au moins un exemplaire du logiciel est nécessaire.

Équipement nécessaire :

- une console Nintendo 3DS par joueur;
- au moins un exemplaire du logiciel.

Connexion

Console avec le logiciel

À partir du menu principal (page 5), sélectionnez **Combat**, puis **Mode téléchargement**.



Lorsque les autres joueurs ont rejoint la partie via le mode téléchargement, sélectionnez **Commencer la partie** et le téléchargement des données nécessaires commencera pour les autres joueurs.

Consoles sans le logiciel

① Dans le menu **HOME**, sélectionnez **Mode téléchargement**, puis **Démarrer**.



② Ensuite, touchez **Nintendo 3DS**.



③ Puis, touchez **Star Fox 64 3D**.
En mode téléchargement, jusqu'à quatre joueurs peuvent s'affronter en utilisant un seul logiciel.

Note : Une mise à jour peut parfois être nécessaire. Veuillez suivre les instructions sur l'écran pour effectuer votre mise à jour. Si le message « Connexion interrompue » apparaît et la mise à jour échoue, veuillez accéder aux paramètres de la console à partir du menu **HOME** pour effectuer une mise à jour. Veuillez consulter la section **Mise à jour** dans le mode d'emploi de la console pour plus de détails.

Après avoir réglé vos paramètres de commandes (page 7), choisissez si vous désirez activer ou non la fonction gyroscope. Sélectionnez un type de combat. Une fois les paramètres choisis, touchez OK.

Types de combat

Survie

Combattez pour essayer d'être le seul survivant. S'il reste plusieurs pilotes à la fin du temps alloué, il y aura une prolongation.

Pointage

Marquez des points en détruisant vos adversaires. Le pilote qui atteint l'objectif de points en premier l'emporte.

Temps

Marquez des points en détruisant vos adversaires. Le pilote qui a le plus de points à la fin du temps alloué l'emporte.

Paramètres du combat

À l'exception des paramètres d'icônes des rivaux et du niveau de bouclier, c'est le joueur qui a la console avec le logiciel qui choisira les paramètres du combat.

Temps / Pointage

Choisissez la limite de temps ou le nombre de points à atteindre pour gagner.

Bonus

Choisissez si vous voulez que des objets bonus soient disponibles durant le combat.

Ordinateur

Réglez le niveau de difficulté des personnages contrôlés par l'ordinateur (disponible uniquement lorsque moins de quatre joueurs participent au combat).

Niveau

Choisissez un niveau pour le combat. Vous pouvez également choisir Aléatoire.

Icônes rivaux

Choisissez d'afficher les icônes des adversaires en permanence, ou seulement lorsqu'ils sont proches.

Bouclier

Les joueurs doués peuvent décider de jouer avec une jauge de bouclier (page 9) plus petite, pour relever un défi supplémentaire contre les joueurs dont le niveau est plus faible.



① Couronne

Indique le personnage qui est en première position.

② Position actuelle

③ Information des joueurs

L'état des jauges de bouclier, les pointages, les classements actuels et les objets sont affichés.

④ Objet

S'affiche lorsqu'un objet a été ramassé. Appuyez sur **Y** pour utiliser ce dernier.

⑤ Options des commandes

Ce sont les mêmes options que celles disponibles dans le menu de pause du mode Aventure (page 9).

Mode téléchargement : photos et vidéos

Lors d'un combat via le mode téléchargement, vous pouvez utiliser l'appareil photo numérique intérieur pour vous filmer et vous photographier et transmettre les images aux joueurs avec qui vous avez choisi de jouer. Si vous choisissez d'activer cette fonction du mode Combat, veuillez noter que des photos et vidéos de vous pourraient être prises et être vues par d'autres personnes participant à la partie. Si vous ne voulez pas que des photos ou vidéos de vous soient vues par d'autres personnes, veuillez ne pas activer cette fonction en choisissant Non lorsqu'il vous est proposé d'utiliser l'APN intérieur pour vous filmer ou vous photographier. Nous vous conseillons de ne pas participer à des parties de jeu interactif avec des personnes que vous ne connaissez pas.

Note : Vous pouvez également désactiver cette fonction depuis le contrôle parental dans les paramètres de la console (dans le menu HOME de la console Nintendo 3DS).

Bonus

Si le paramètre Bonus est réglé sur Avec, des objets marqués d'un ? (comme illustré ci-contre) apparaîtront lors d'un combat. Le joueur qui vole à travers un de ceux-ci recevra un objet bonus sélectionné de manière aléatoire. Appuyez sur **Y** pour utiliser un bonus.



17 Information de soutien

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1-800-255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425-558-7078

1 Informations importantes

Commencer une partie

2 Commandes

3 Contrôler l'Arwing

4 Autres véhicules

5 Commencer une partie

6 Sauvegarder et effacer

Mode Aventure / Démarrer

7 Démarrer le mode Aventure

8 Écran de la carte

Mode Aventure / Progression

9 Écran de mission

10 Aventure

11 Modes de jeu

12 Objets

13 Vos coéquipiers

Combat

14 Mode téléchargement

15 Commencer un combat

16 Écran de combat

Dépannage

17 Information de soutien