



Gracias por elegir Star Fox 64™ 3D para la consola Nintendo 3DS.

Para los efectos de este manual, el término "Nintendo 3DS" se refiere tanto a la consola Nintendo 3DS como a la consola Nintendo 3DS XL.

Por favor, lee con atención este manual antes de usar el programa. Lee el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS para obtener más detalles y consejos que te ayudarán a disfrutar más de tu experiencia de juego.

IMPORTANTE

Lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar los títulos de la consola Nintendo 3DS.

Protección de la privacidad

Este programa te permite compartir información, como videos de ti mientras juegues, con otros usuarios a través de la comunicación local. Ten en cuenta lo siguiente cuando compartas información personal mediante estas funciones.

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.

IMPORTANTE

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 1997-2011 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-ANRE-USZ

Controles durante la partida

En este manual se detalla la configuración TIPO A de los controles.

Izquierda/ Derecha	○ hacia la izquierda o derecha / Inclina la consola a izquierda o derecha
Ascender/ Descender	○ hacia arriba o abajo / Inclina la consola hacia arriba o abajo
Cambiar la cámara	+
Rizo	+ / X (al ascender)
Cambio de sentido	+ / B (al ascender)
Láser	A
Frenar	B
Turbo	X
Lanzar una bomba/ Detonarla	Y
Girar rápidamente a la izquierda	L
Girar rápidamente a la derecha	R
Tonel	Oprime dos veces L o R
Aceptar la transmisión de un mensaje	Pantalla inferior (táctil)
Acceder al menú de pausa	START
Acceder al menú HOME	HOME

Solo puedes cambiar el punto de vista de la cámara y el sentido de la nave en el modo abierto (pág. 11).

Controles por movimiento

Con los controles por movimiento puedes ascender, descender y girar moviendo tu Nintendo 3DS. Si este tipo de controles no funciona correctamente, coloca la consola en una posición neutra y oprime B.



Girar



Ascender / Descender

Cuando uses este juego, es posible que tengas que mover la consola Nintendo 3DS. Antes de comenzar a jugar, asegúrate de tener suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos durante la partida. No realices movimientos bruscos con la consola, pues esto podría causar daños personales o materiales, ya sea a la consola o a los objetos cercanos.

Otros controles

Elegir en el menú	○
Confirmar	A
Cancelar/Atrás	B
Confirmar selección	Toca la pantalla táctil

Girar rápidamente

Mantén oprimido **L** o **R** mientras te mueves a la izquierda o a la derecha para girar con mayor velocidad.

Rizos y cambios de sentido

Vuela hacia arriba a la vez que aceleras para hacer un rizo. Vuela hacia arriba a la vez que frenas para cambiar de sentido. Si lo prefieres, puedes oprimir **+** para hacer un rizo, o **-** para cambiar de sentido.

Nota: solo puedes cambiar de sentido en el modo abierto (pág. 11).



Disparos cargados y disparos inteligentes

Mantén oprimido **A** para cargar el láser. Cuando la mirilla cambie de color, oprime de nuevo **A** rápidamente para lanzar un disparo cargado de potencia. Si aparece un enemigo en tu campo de visión mientras cargas, la mirilla se fijará sobre él. A continuación, oprime rápidamente **A** o **Y** para lanzar un disparo cargado o una bomba que se dirigirá al objetivo fijado.

Tonel

Oprime dos veces **L** o **R** para hacer un tonel y repeler los disparos.



Los siguientes vehículos solo se utilizan en fases determinadas.

Landmaster (tanque)

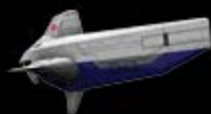
Los controles básicos de este tanque son idénticos a los del Arwing, excepto que si mueves el botón deslizante arriba o abajo dirigirás el cañón. Oprime **L** o **R** para girar rápidamente y mantenlos oprimidos al mismo tiempo para volar.



Nota: el Landmaster puede usar la maniobra del tonel, pero esto no le sirve para repeler los disparos como al Arwing. Además, ten en cuenta que al volar y realizar giros rápidos, la barra de turbo se irá vaciando (pág. 9).

Blue-Marine (submarino)

Los controles básicos de este submarino son idénticos a los del Arwing, pero además, puedes lanzar torpedos si oprimes **Y**. Con el Blue-Marine no podrás lanzar disparos cargados.



Oprime **A** en la pantalla del título para acceder al menú principal.



Hora actual/
Estado de
la batería

Historia

Vive una emocionante aventura para un jugador en el modo Historia (pág. 7).

Batalla

Hasta cuatro jugadores podrán librar frenéticos combates a través del modo descarga. Si lo prefieres, elige **Jugar en solitario** para enfrentarte a rivales controlados por la consola (pág. 15).

Desafío

Selecciona una misión e intenta obtener la máxima puntuación posible.

Entrenamiento

Aprende a manejar el Arwing y demuestra tu destreza como piloto en el vuelo de prueba.

Opciones

Modifica la configuración de los controles o borra los datos de guardado (pág. 6).

Guardar

Tu progreso se guardará automáticamente en un solo archivo.

- Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques la tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

Borrar

Para borrar los datos, ve a Opciones en el menú principal (pág. 5) y, una vez allí, selecciona Borrar todos los datos.

Ten en cuenta que, una vez borrados, los datos no se podrán recuperar.

Tras la pantalla de configuración de los controles, tendrás la oportunidad de entrenar tus habilidades de vuelo. A continuación, selecciona el modo Historia para comenzar la partida.

Nota: en la pantalla de configuración de los controles puedes invertir el eje vertical para cambiar el modo en el que asciendes y descienes con la nave.

Modos de juego

Nintendo 3DS	Este modo combina los controles por movimiento y el botón deslizante. Te permite continuar.
Nintendo 64	Recrea el nivel de dificultad del juego original Star Fox 64.
Experto	Este modo estará disponible cuando hayas alcanzado ciertos objetivos.

Nota: en los modos Nintendo 64 y Experto no se pueden utilizar los controles por movimiento (pág. 2).

Reanudar la partida

Al volver al modo Historia, selecciona Continuar para reanudar la partida desde donde la dejaste. Si lo prefieres, puedes elegir Nueva partida para volver a empezar la aventura desde el principio (lo que borrará los datos guardados anteriores) o Invitado para comenzar una partida nueva como invitado (aunque no se guardará tu progreso).

Antes de comenzar una misión, podrás observar tu progreso y ruta actual en esta pantalla. Cuando quieras proseguir la aventura, selecciona Nueva misión o Misión alternativa (si está disponible) en el menú que aparece en la pantalla táctil.

Nota: en esta pantalla puedes oprimir **[L]** o **[R]** para girar el mapa.

Nota: oprime **[X]** para consultar las puntuaciones.



1 Mapa y ruta actual

El color de la ruta indica el nivel de dificultad. La ruta azul es la más sencilla; la amarilla tiene una dificultad intermedia y la roja es la más complicada. El icono ▼ señala la siguiente misión.

2 Resultado de las misiones

Muestra las iniciales (pág. 13) de los miembros del equipo que han sido capaces de terminar la misión sin que sus Arwings sean derribados y la puntuación obtenida.

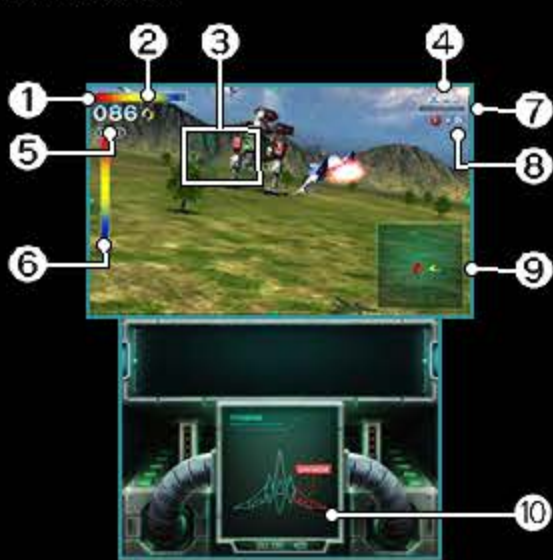
3 Estado actual

Muestra tu puntuación actual, la puntuación máxima en ese modo y el número de vidas restantes (▲).

4 Menú

Nueva misión	Comenzar la siguiente misión.
Misión alternativa	Cambiar la ruta a una misión de menor dificultad.
Repetir la misión	A partir de la segunda misión, puedes volver a hacer la misión anterior a cambio de una vida.
Menú principal	Abandonar la partida y volver al menú principal (se guardará el progreso).

En la pantalla 3D puedes ver el Arwing (o el Landmaster o Blue-Marine) y su entorno, mientras que en la pantalla táctil se muestran los mensajes entrantes y otra información.



1 Medidor de escudo

Indica el estado del escudo de la nave.

2 Aros dorados obtenidos (pág. 12).

3 Mirilla

Tus disparos pasarán entre los dos retículos de la mirilla.



4 Vidas restantes

5 Puntuación

6 Escudo enemigo

Aparece durante la lucha contra los jefes.

7 Barra de turbo

Cuando aceleres, frenes, cambies de sentido o hagas un rizo, la barra de turbo se irá vaciando. No podrás volver a realizar ninguna de estas acciones hasta que se vuelva a llenar.

8 Bombas restantes

9 Radar

Aparece en el modo abierto.

10 Estado de las alas

Las alas de tu nave pueden romperse si sufren demasiados daños. Si esto ocurre, el láser volverá al nivel más básico y te será más difícil controlar la nave.

Menú de pausa

Durante la partida, oprime **START** para acceder al menú de pausa. Puedes elegir entre repetir una misión (a cambio de una vida), abandonar la misión o consultar los controles.

Nota: si juegas en el modo Nintendo 64, Experto o Invitado, no podrás abandonar la misión sin que la partida termine.



Ajustes disponibles durante una misión

Dentro del menú de pausa puedes tocar los paneles del cuadro de mando situados en la pantalla táctil para cambiar el eje vertical, activar o desactivar los controles por movimiento y mostrar u ocultar la mirilla.

En este modo, avanzarás en la intergaláctica historia del juego misión tras misión.

Progreso de la aventura y misiones alternativas

A través de una serie de misiones, deberás llegar desde Corneria hasta el distante planeta Venom. La ruta hasta tu destino dependerá de las decisiones que tomes en cada misión, lo que hará que el juego evolucione de una forma u otra. Hay muchas misiones con diferentes dificultades.

Completar una misión (Misión concluida/Misión cumplida).

Al completar una misión se te informará del estado del resto de los pilotos, la puntuación obtenida y la cantidad de vidas que te quedan. Además, recuperarás tu medidor de escudo por completo y se repararán las alas dañadas (pág. 9).

Nota: la siguiente misión asignada dependerá de si al terminar la misión actual aparece el mensaje Misión concluida o Misión cumplida.



Puntuación total

Muestra la suma total de los puntos obtenidos durante todas las misiones completadas hasta el momento. Obtendrás una vida extra por cada 100 puntos conseguidos.

Nave derribada y fin de la partida

El medidor de escudo de tu nave se irá vaciando con cada daño que recibas. Si se vacía por completo, perderás una vida y tendrás que volver a empezar la misión desde el principio (o el punto de control). Si te quedas sin vidas, la partida terminará.

Nota: en el modo Nintendo 3DS, puedes continuar tras el fin de la partida.

Nota: si al terminar la partida no continúas y tu puntuación total es una de las diez mejores, tu puntuación y nombre aparecerán en la clasificación del juego.

Hay dos modos diferentes de vuelo que a veces se alternan incluso dentro de la misma fase.

Modo fijo en 3D

En este modo, la nave se dirige continuamente hacia delante.

Durante la misión, aparecerá un punto de control; si lo atraviesas, podrás continuar la misión desde ese lugar en caso de que derriben tu nave.



Punto de control

Modo abierto

Es un modo de combate en el que podrás volar libremente en cualquier dirección sobre la zona cuadrangular del mapa. Sin embargo, si llegas a los límites de la zona de combate, la nave cambiará de sentido automáticamente.



A lo largo de una misión, pueden aparecer los siguientes objetos:

Aro plateado



Restablece una pequeña parte de tu medidor de escudo (pág. 9).

Estrella de recarga



Restaura tu medidor de escudo en mayor medida.

Aro dorado



Restablece una pequeña parte de tu medidor de escudo. Si consigues tres de estos, tu escudo aumentará; y si reúnes otros tres más, obtendrás una vida extra.

Bomba inteligente



Es el arma perfecta para acabar con grupos de enemigos.

Láser



Convierte el láser normal en un láser doble y el doble en un hiperláser.

Alas de repuesto



Repara las alas de tu Arwing si alguna está dañada.

Contenedor de suministro



Aparece tras recibir un mensaje. Destruyelo para descubrir un objeto que te será útil en tu misión.

Fox tiene tres compañeros que lo acompañan en sus misiones.

[P] Peppy



Ofrece consejos estratégicos para avanzar en el nivel e información sobre los puntos débiles del enemigo.

[S] Slippy



Analiza el escudo del jefe durante las batallas. Si Slippy no se encuentra con el resto del equipo, el medidor de escudo del jefe (pág. 9) no aparecerá en la pantalla.

[F] Falco



Es el especialista en descubrir rutas secretas. ¡Ayúdalo al comienzo de la aventura y las posibilidades de encontrar la ruta difícil aumentarán considerablemente!

Compañeros heridos y retirada de las misiones

Cada miembro del equipo Star Fox tiene un medidor de escudo que se va vaciando al recibir daños. Si uno de esos escudos se vacía del todo, el miembro tendrá que abandonar la misión y tampoco podrá participar en la siguiente (ya que estará reparando su Arwing). Puedes ver el estado de los miembros del equipo en el menú de pausa.

Nota: el medidor de escudo de los miembros de tu equipo que consigan acabar la misión se restablecerá parcialmente antes de avanzar a la siguiente misión, en una medida proporcional a la puntuación total que hayas obtenido en la misión actual.



❶ Fuera de combate

❷ Medidor de escudo

Batalla (modo descarga)

Este programa te permite jugar con otros usuarios a través de la comunicación inalámbrica. Al menos uno de los jugadores debe tener una copia del programa.

Equipo necesario:

- Una consola Nintendo 3DS por jugador
- Al menos una copia del programa

Instrucciones para la conexión

Consola con tarjeta de juego

En el menú principal (pág. 5), selecciona Batalla y, a continuación, modo descarga. Cuando se hayan unido todos los jugadores, selecciona Comenzar la partida para empezar a jugar.



Consolas sin tarjeta de juego

1 En el menú HOME, toca el icono del modo descarga y, a continuación, toca Abrir.



2 A continuación, toca el logotipo de Nintendo 3DS.



3 Toca el panel de Star Fox 64 3D. Usando una sola tarjeta de juego pueden participar hasta 4 jugadores en el modo descarga.

Nota: es posible que sea necesario actualizar la consola. Sigue las instrucciones de la pantalla para realizar la actualización. Si durante el proceso se muestra un mensaje para indicar que no se ha podido establecer la conexión, realiza la actualización desde la configuración de la consola en el menú HOME. Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Después de confirmar la configuración de los controles (pág. 7), elige si quieres usar el control por movimiento o no y las condiciones de victoria. Acepta esos ajustes para comenzar la batalla.

Condiciones de la victoria

Supervivencia

Si derriban a un jugador, quedará eliminado. Vencerá el último piloto que quede en el cielo.

Batalla por puntos

Los jugadores obtendrán un punto por cada rival abatido. Ganará quien antes llegue al número de puntos establecido.

Contrarreloj

El ganador será aquel que derribe al mayor número de oponentes antes de que se agote el tiempo establecido.

Configuración de la batalla

El anfitrión es el responsable de modificar todos los ajustes, excepto las imágenes y tamaño del escudo de cada jugador.

Duración/Puntos

Elige la duración de la batalla o los puntos necesarios para ganar.

Objetos

Selecciona si deseas o no que aparezcan objetos durante la batalla.

Consola

Establece el nivel de los pilotos controlados por la consola. La consola solo participará si hay menos de cuatro jugadores reales.

Fase

Escoge una fase para la partida o selecciona Al azar.

Imagen rival

Decide si quieres ver los iconos de los rivales en todo momento o solo cuando estén cerca de ti.

Escudo

Los jugadores más seguros de sí mismos pueden reducir el tamaño de su escudo (pág. 9).



1 Corona de campeón

Indica que en este momento te encuentras en primera posición.

2 Puesto actual

3 Estado de los jugadores

Muestra el medidor de escudo, los puntos obtenidos, los objetos y su puesto actual.

4 Objeto

Al conseguir un objeto, su icono aparecerá aquí. Oprime **Y** para utilizarlo.

5 Ajustes

Estas opciones son idénticas a las que aparecen durante el modo Historia en el menú de pausa (pág. 9).

Información sobre los rivales en el modo descarga

En el modo descarga, puedes decidir si quieres que la cámara interior de tu consola tome fotografías y muestre un video tuyo a los jugadores con los que quieras jugar. Si decides usar esta función del modo Batalla, debes saber que es posible que se tomen fotografías y videos tuyos y que otros jugadores puedan verlos en el modo Batalla. Si prefieres que otros jugadores no vean tus fotografías o videos, puedes desactivar esta función a través de la configuración de la consola tras descargar el juego. No te recomendamos que juegues con personas que no conozcas.

Nota: también es posible desactivar esta función a través del control parental de la configuración de la consola (en el menú HOME de la consola Nintendo 3DS).

Objetos sorpresa

Vuela hacia los iconos marcados con el símbolo "?" para obtener un objeto sorpresa y oprime **Y** para utilizarlo. ¡Cada uno tiene un efecto diferente!



Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE.UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078

1 Información importante

Para empezar

2 Controles

3 Controles del Arwing

4 Controlar otros vehículos

5 Inicio

6 Guardar y borrar datos

Modo Historia

7 Cómo jugar

8 Pantalla del mapa

Juego/Progreso

9 Pantalla de juego

10 Modo Historia

11 Modos de vuelo

12 Objetos

13 El equipo Star Fox

Batalla

14 Modo descarga

15 Modo Batalla

16 Pantalla en modo Batalla

Solución de problemas

17 Información de ayuda