

1 Salud y seguridad

Información básica

2 Introducción

3 Controles

4 Iniciar la partida

5 Guardar y borrar datos

Cómo jugar

6 Desarrollo de la partida

7 Pantallas de juego

8 Batallas

9 Aldeas

Jardín de piedras

10 Jardín de piedras

Solución de problemas

11 Información de ayuda

Gracias por elegir Sakura Samurai: Art of the Sword™ para la consola Nintendo 3DS™.

Por favor, lee con atención este manual antes de usar el programa. Lee el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS para obtener más detalles y consejos que te ayudarán a disfrutar más de tu experiencia de juego.

Información sobre salud y seguridad

⚠ IMPORTANTE

Lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono ⚠ en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones, incluida la sección Información sobre salud y seguridad, antes de usar los títulos de la consola Nintendo 3DS™.

La descarga o el uso de este programa (incluyendo cualquier contenido digital o documento descargable que obtengas o uses con relación a este programa) y el pago de cualquier cargo aplicable te conceden una licencia personal, revocable y no exclusiva para el uso de este programa en tu consola Nintendo 3DS. Su uso está sujeto al Contrato de Uso de los Servicios de Nintendo 3DS, el cual incluye la Política de Privacidad y el Código de Conducta de la consola Nintendo 3DS.

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causarte lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo of America Inc. respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar una política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

Clasificación ESRB



Para obtener más información, visita

www.esrb.org.

© 2011 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. All rights reserved.

CTR-N-JLLE-USZ

Sakura Samurai: Art of the Sword es un juego de acción y aventura en el que destaca la destreza en el manejo de la espada. Controla al protagonista, el samurái Sakura, y usa las enseñanzas del kappa guardián del santuario sobre el manejo de la espada para cumplir con tu misión: rescatar a la princesa Cherry Blossom de las garras de sus captores.



Samurái
Sakura



Controles de batalla

Moverse	
Corte	
Evadir	+
Ataque especial	
Bloquear	/ (con el objetivo fijo)
Moverse libremente en batalla/ Desactivar la opción de fijar objetivo	Mantén oprimido para moverte libremente.
Comer pastel de arroz sakura	
Usar piedra de afilar	
Lanzar rana	
Lanzar daga	
Girar cámara	/ (cuando no se ha fijado el objetivo/cuando te mueves libremente con)
Regresar cámara a su posición inicial	+ (cuando no se ha fijado el objetivo)

Otros controles

Seleccionar	
Confirmar	
Mostrar el menú de pausa	

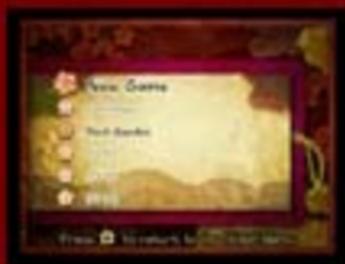
Modo de espera

Si cierras la consola mientras está encendida, se activará el modo de espera. Cuando la consola está en modo de espera, se reducirá el consumo de batería. Cuando vuelvas a abrir la consola, se desactivará el modo de espera.

4 Iniciar la partida

Oprime **A** en la pantalla del título para mostrar el menú principal. Para iniciar una nueva partida, selecciona la opción **New Game** (Nueva partida). Para ir al jardín de piedras (ver pág. 10), selecciona la opción **Rock Garden** (Jardín de piedras).

Nota: las opciones disponibles en el menú aumentarán a medida que avances en el juego.



Guardar datos

El juego cuenta solo con un archivo de guardado. Podrás guardar tu progreso al registrarte en una posada Blossom Inn (ver pág. 9) en una aldea o al derrotar a un jefe (ver pág. 6).

Borrar datos

Si seleccionas New Game (Nueva partida) para iniciar desde el principio cuando la opción Continue (Continuar) esté disponible, se sobrescribirán los datos de guardado. También podrás inicializar los datos de guardado (para regresarlos a su estado original) si mantienes oprimidos **(A) + (B) + (X) + (Y)** al iniciar el juego desde el menú HOME.

Nota: recuerda verificar el contenido de tus datos, ya que los datos sobrescritos serán borrados y no se podrán recuperar.

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques la tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. Durante este proceso, procura además no realizar ninguna operación equivocada (por ejemplo, reiniciar la consola) y no dejes que entre suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

Avanza en tu misión completando etapas que te llevarán por bosques, senderos y castillos, entre otros.

Pantalla del mapa

Selecciona una etapa con **○** y oprime **Ⓐ** para viajar hasta ahí. Oprime **Ⓑ** mientras la etapa está seleccionada, para mover la cámara hacia el punto en que se encuentra el samurái Sakura. Cuando llegues a una etapa a la que quieras entrar, oprime **Ⓐ** para entrar.



1 Medidor de energía

Registra la vitalidad del samurái Sakura. Cuando el medidor esté lleno, la vitalidad del samurái Sakura estará en perfecto estado.

2 Piezas de sakura obtenidas

3 Pieza de sakura

Obtendrás una de estas piezas al completar una etapa marcada con un **!**. Tu medidor de energía aumentará en una unidad cada vez que juntes dos piezas de sakura.

Pantalla del inventario

Oprime **ⓧ** en la pantalla del mapa para mostrar la pantalla del inventario, donde podrás consultar el estado de tu medidor de energía y las armas que tienes en tu poder (ver pág. 7), así como el estado de tu espada. Oprime **⊕** para comer un pastel de arroz sakura. Oprime **⊕** para usar la piedra de afilar.



Superar una etapa

Deberás derrotar a todos los enemigos que aparezcan en una etapa para superarla.



Castillo

Para superar esta etapa deberás derrotar al jefe. Cuando lo logres, avanzarás al siguiente territorio.



Fuerza del jefe

Fin de la partida y reintentos

Si tu medidor de energía baja a cero, será el fin de la partida. Si decides reintentarlo, tu medidor de energía iniciará con tres unidades y el kappa aparecerá en una de las etapas disponibles. En dicha etapa, es posible que aparezcan más monedas de lo normal después de que derrotes a un enemigo.



1 Monedas

2 Condición de la espada

Si dañas la espada, la hoja se mellará. El medidor verde indica la potencia necesaria para lanzar un ataque especial (ver pág. 8).

3 Nivel de la espada

4 Joya de ataque especial

Obtén estas joyas coleccionando los sellos que recibirás luego de completar un desafío callejero (ver pág. 9). Cuando recibas una joya nueva, la potencia de tu ataque especial aumentará.

5 Puntos de precisión (ver pág. 8)

6 Nombre del ataque especial

7 Inventario



Pastel de arroz sakura

Con este objeto recuperarás cinco unidades de energía.



Rana

Lánzala contra un enemigo para ponerlo nervioso. Un enemigo nervioso podrá ser atacado varias veces.



Daga

Lánzala contra un enemigo para causarle daño.



Piedra de afilar

Úsala para reparar tu espada.



Amuleto Kappa

Si cuentas con este objeto, tu energía se restablecerá de inmediato en cuanto el medidor baje a cero.

Capa de invencibilidad de plumas invisibles

La capa de invencibilidad de plumas invisibles te protege contra 10 ataques enemigos. Cuando la uses, un destello rodeará al samurái Sakura.



Cuando te acerques a un enemigo en una etapa, dará comienzo una batalla. Durante las batallas, la cámara se moverá para enfocarse en tus enemigos. A este efecto se le conoce como "fijar el objetivo". La cámara irá de un enemigo a otro hasta quedar fija en el enemigo que vaya a lanzar el ataque siguiente.

Manejo de espada

Lanza ataques con tu espada para derrotar a tus enemigos. También podrás usar la espada para bloquear ataques enemigos.



Filo de la espada

Con el uso, tu espada puede dañarse, lo que disminuirá su poder de ataque. Para repararla, puedes usar una piedra de afilar o visitar la herrería Lookout Bellows (ver pág. 9) en cualquiera de las aldeas.

Tu espada se dañará si:

- Un enemigo bloquea tu ataque.
- La usas para bloquear un ataque.
- La usas para cortar un proyectil lanzado contra ti.

Cómo evadir ataques

Puedes evadir el ataque de un enemigo moviéndote hacia un lado o hacia atrás.



Ataques especiales

Conforme evadas los ataques enemigos con precisión, tu espada se cargará de potencia. Cuando el medidor de la espada esté lleno, podrás lanzar un ataque especial.

Si evades ataques de manera consecutiva...

Si evades ataques enemigos de manera consecutiva, algo interesante puede suceder. Pero ten cuidado, porque es posible que tus enemigos se enojen contigo.

Evasiones precisas

Esperar hasta el último momento para evadir un ataque enemigo resultará en una evasión precisa, por la que recibirás un punto de precisión. Justo después de que realices una evasión precisa, tu enemigo quedará vulnerable y podrás lanzarle dos ataques en sucesión rápida.

Puntos de precisión

Recibirás un punto de precisión por cada evasión precisa que realices. Intenta



obtener la mayor cantidad de puntos de precisión posible realizando evasiones precisas consecutivas sin interrupción. Podrás vender tu registro de puntos de precisión en las tiendas Frogs Plus (ver pág. 9) de las aldeas.

En algunos casos, tu contador de puntos de precisión regresará a cero durante la batalla. ¡Haz lo posible por evitarlo!

Nota: no perderás ni ganarás puntos de precisión durante las batallas con los jefes.

Perderás todos los puntos de precisión si:

- Un enemigo bloquea tu ataque.
- Eres alcanzado por un ataque enemigo.
- Bloqueas un ataque enemigo.

Cuando visites una aldea, oprime **(A)** para conversar con los habitantes. Oprime **(A)** cuando te encuentres frente a una tienda para entrar.

Nota: dentro de las aldeas no podrás cambiar la posición de la cámara.

Posada Blossom Inn

Cuando entres en una posada, elige la opción Register (Registrarse) para guardar tu progreso. Si necesitas restablecer tu medidor de energía, elige la opción Sleep (Dormir).



Tienda Frogs Plus

Aquí podrás comprar objetos de gran utilidad. También podrás vender el registro de tus puntos de precisión.



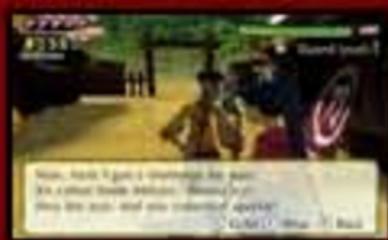
Herrería Lookout Bellows

El herrero puede afilar tu espada para reparar las melladuras y hacerla más resistente. También puede volver a forjarla para hacerla más poderosa e incrementar el daño que causará a tus enemigos.



Desafíos callejeros

En cada aldea encontrarás dos tipos de desafíos callejeros. Habla con los encargados de cada desafío e intenta superar estos minijuegos.



Monedas	Si ganas un desafío callejero, recibirás una recompensa que dependerá de la cantidad de monedas que hayas pagado para participar.
Regalo	También podrás elegir recibir sellos en vez de monedas como recompensa por ganar un desafío callejero. Colecciona sellos para recibir regalos especiales.

Nota: podrás intentar ganar un desafío callejero tres veces. Una vez que hayas entrado tres veces, el desafío cerrará. Si sales de la aldea y visitas una etapa, el desafío volverá a abrirse cuando regreses a la aldea.

Si dedicas al jardín de piedras el número de pasos acumulados al caminar con tu consola Nintendo 3DS, podrás hacer que los cerezos, conocidos como árboles sakura, florezcan y así embellecer el jardín. Solo puedes dedicar pasos una vez al día. Cuando los cerezos florezcan, visitantes acudirán a admirar el jardín. Cuando los árboles florezcan en plenitud, aumentará la cantidad de objetos en el jardín. Oprime  para mirar a tu alrededor.



Nota: los pasos comenzarán a registrarse desde la primera vez que visites el jardín.

Nota: los árboles que hayan florecido en plenitud perderán su follaje después de cinco días.



¿NECESITAS AYUDA DE
INSTALACIÓN,
MANTENIMIENTO O SERVICIO?

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM



El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busque siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.