

1 Información importante

2 Intercambio de información

3 Internet

4 Control parental

Introducción

5 Acerca del juego

6 Comenzar el juego

7 Gestión de datos

Comprar juegos en la tienda

8 Selección de juegos

9 Regatear

10 Comprar minijuegos

Jugar minijuegos

11 Tu recámara

12 Cómo jugar

Enviar datos

13 StreetPass

14 SpotPass

Solución de problemas

15 Información de ayuda

Lee con atención este manual antes de usar el programa. Lee también el manual de instrucciones de la consola para obtener más detalles y consejos que te ayudarán a disfrutar más de tu experiencia de juego.

Para los efectos de este manual, el término "Nintendo 3DS" se refiere tanto a la consola Nintendo 3DS como a la consola Nintendo 3DS XL.

IMPORTANTE

Lee todo el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

IMPORTANTE

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados

o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la

política completa y conocer tus
derechos.

© 2013-2014 Nintendo.

Trademarks are property of their
respective owners. Nintendo 3DS is
a trademark of Nintendo.

CTR-N-JBCE-00

El contenido generado por usuarios, o CGU, se refiere a cualquier contenido creado por los usuarios como mensajes, personajes Mii, imágenes, fotos, video, audio, etc.

Advertencia sobre el intercambio de información

El grado de intercambio de CGU varía según el programa.

- Nintendo no se hace responsable de cualquier problema que resulte del uso de internet (por ejemplo: el envío de información por internet o el intercambio de contenido con otras personas).

Este programa es compatible con Nintendo Network.

Este programa te permite conectarte a internet para comprar minijuegos descargables con dinero real.

También puedes optar por enviar tus datos de juego a Nintendo. Para obtener más información, consulta las secciones "Comprar minijuegos" (pág. 10) y "SpotPass" (pág. 14).

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Acerca de Nintendo Network

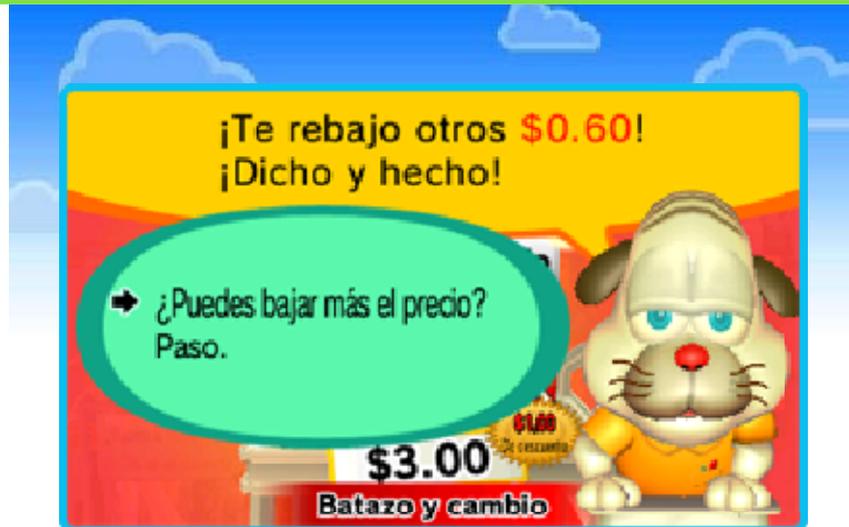


Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet. Con Nintendo Network podrás acceder a una amplia gama de servicios de red, que incluyen la posibilidad de divertirte junto a jugadores de todo el mundo, adquirir y descargar programas y contenidos e intercambiar imágenes y mensajes.

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

Se pueden restringir ciertas funciones mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ Para obtener más información acerca del uso del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- **Servicios de compra de Nintendo 3DS**
Restringe las compras dentro del juego.
- **StreetPass**
Restringe el intercambio de datos mediante StreetPass.
- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.



En Rusty's Real Deal Baseball no solo disfrutarás de jugar beisbol, ¡sino que también regatearás con Rusty! Tendrás acceso a 10 divertidísimos minijuegos de beisbol que podrás adquirir con dinero real mientras participas en la emotiva historia de sus personajes. Compra los juegos a precio de ganga usando tus habilidades de negociación y distintos cupones de descuento y júégalos en tu nueva consola Nontendo 4DS.



6

Comenzar el juego

Para comenzar el juego, selecciona un Mii y entra en "El Regatón".



Controles en los menús

Elegir	+ / ○
Confirmar	Ⓐ
Cancelar	Ⓑ



Los datos del juego se guardarán automáticamente de vez en cuando, por ejemplo al completar un minijuego o al realizar alguna compra.

No será posible restaurar datos que se hayan almacenado en cualquier otro dispositivo como una computadora o disco duro.



Si seleccionas esta opción (Ajustes → Borrar datos de En busca del récord → Borrar), los siguientes datos se borrarán:

- Todos los datos de "En busca del récord".
 - Todas las distancias en "Maestro del bate".
 - Todas las clasificaciones de StreetPass.
- ◆ Ten en cuenta que los datos borrados no podrán ser recuperados.

- Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.



Visita "El Regatón" para comprar juegos y hablar con Rusty.



① Capítulo

② Descuento disponible (pág. 9)

Los minijuegos con un indicador de "Descuento disponible" pueden comprarse más baratos hablando con Rusty.

③ Precio actual

④ Icono de llave

La historia avanzará si compras un minijuego con un icono de llave.



Juegos favoritos

Si tienes StreetPass (pág. 13) activado, de vez en cuando verás caras de Mii de otros jugadores al seleccionar un minijuego. Los Mii aparecerán en el juego que más veces hayan jugado; así que cuantos más Mii veas en un juego, más popular será.



Parte del placer de hacer compras en la tienda de Rusty es que el primer precio que te ofrezca no tiene que ser el precio que tienes que pagar. Hay dos formas de reducir los precios en "El Regatón". Puedes hablar y negociar con Rusty, o puedes usar cupones.



Regatear / Usar objeto

Hay 10 minijuegos distintos que puedes comprar usando dinero real. Puedes negociar el precio de ciertos minijuegos directamente con Rusty. Negociar, o regatear, es la manera de conseguir que Rusty te dé el mejor precio. En este juego, debes "animar" a Rusty a regatear contigo dándole una dona o algún objeto especial. Podrás conseguir estos objetos obteniendo estampas al jugar a los minijuegos (pág. 12). Cuando compres un juego, es tuyo. Podrás jugarlo sin tener que volver a gastar dinero real posteriormente.



Usar cupones

También conseguirás cupones al obtener estampas jugando a minijuegos (pág. 12). Puedes usar los cupones para reducir el precio de los juegos.



Hay un máximo de descuento posible en cada minijuego. Se pueden combinar múltiples cupones para su uso en un mismo juego para lograr el precio más bajo. El descuento total no se puede exceder del límite predeterminado por Nintendo para cada juego. Si usas múltiples cupones para crear un descuento que se exceda del límite, solo recibirás la parte del descuento que no se exceda. La cantidad de descuento restante se perderá y no podrá ser utilizada para otros juegos.

- Los cupones no se pueden transferir entre usuarios o consolas.
- Los cupones son vigentes siempre que el programa siga disponible para su compra.
- Nulo si es prohibido por ley.





Adquisición de minijuegos

Así que ya llegaste a un acuerdo con Rusty y estás por comprar un minijuego. A continuación se explica cómo funciona el proceso.

Cómo adquirir minijuegos

1. Una vez que selecciones un juego y negocies el precio con Rusty (recuerda que puedes negociar para recibir descuentos), selecciona **Adquirir** en la pantalla de confirmación para finalizar tu compra. El precio del minijuego se restará del saldo de tu cuenta de Nintendo eShop.
 - ◆ Revisa los detalles que aparecen en pantalla antes de seleccionar **Adquirir**.
2. El juego se descargará automáticamente una vez que confirmes tu compra. Selecciona **Aceptar** para continuar una vez que se finalice la descarga.



Precauciones sobre la adquisición de minijuegos

- Puedes consultar el historial de la compra de minijuegos desde

la sección **Movimientos de la cuenta** en la configuración de Nintendo eShop.

- Una vez realizada la compra, no podrás devolver, cambiar ni solicitar un reembolso por los minijuegos.
- Una vez que hayas adquirido un minijuego, podrás volver a realizar la descarga sin costo alguno, incluso si has borrado los datos del programa.
 - ◆ No podrás volver a descargar programas si seleccionas la opción **Borrar cuenta** en la configuración de Nintendo eShop. Para obtener más información, consulta el manual de Nintendo eShop.
 - ◆ Ten en cuenta que no podrás volver a descargar los programas si son descontinuados de manera temporal o permanente.
- Los minijuegos que adquieras se guardarán en la tarjeta SD.
- Los minijuegos solo pueden usarse en la consola en la que se realizó la descarga. No puedes insertar la tarjeta SD en otra consola y usar el contenido en la consola de destino. (Si seleccionas la función **Transferencia** en la configuración de la consola, podrás usar los minijuegos en la consola de destino sin ningún problema).



Para adquirir un minijuego, tu cuenta de Nintendo eShop deberá contar con fondos suficientes. Si no cuentas con los fondos suficientes, se mostrará la siguiente pantalla. Para añadir fondos a tu cuenta, toca **Añadir fondos**.



Podrás añadir fondos a tu cuenta usando una de estas opciones:

- Tarjeta de prepago de Nintendo
- Tarjeta de crédito
- ◆ Podrás guardar la información de la tarjeta de crédito en la consola si así lo decides. De esta manera, para añadir fondos a tu cuenta solo deberás introducir la contraseña que hayas establecido al guardar la información de la tarjeta de crédito.
- ◆ En la sección **Configuración/Otros** de Nintendo eShop, podrás borrar la información de la tarjeta de crédito en cualquier momento.



11 Tu recámara

Tu recámara es el lugar donde guardas tu colección de minijuegos, así como ropa para tu Mii u objetos que hayas desbloqueado. Selecciona un juego de tu colección para empezar a jugar (pág. 12).



1 Juego seleccionado

Las puntuaciones que obtengas en "En busca del récord" (pág. 12) aparecerán sobre cada cartucho.

2 Cambio de vista

Toca aquí para mostrar tu libro de estampas (pág. 12).

◆ Selecciona "Objetos" para volver a la vista original.

3 Objetos conseguidos

Aquí puedes ver tus objetos. Toca ▶ para ver tus cupones.



Cambiar de ropa

Usa este menú para cambiar la ropa de tu Mii. Puedes ajustar el color de algunos uniformes usando **L** y **R**. ¡Desbloquea más uniformes jugando a "En busca del récord"!



Historia

Selecciona esta opción para recordar por dónde ibas en la historia del juego.



Ajustes

En este menú podrás configurar StreetPass (pág. 13) y SpotPass (pág. 14), ajustar el volumen, cambiar de Mii, modificar el orden de tus cartuchos de juegos y borrar tus datos de "En busca del récord" (pág. 7).



12 Cómo jugar

Para empezar a jugar, selecciona el modo de juego: "Desafíos", "En busca del récord A" o "En busca del récord B".



- ◆ Todas las medallas que ganes en el modo "Desafío" se mostrarán en la pantalla táctil. Las puntuaciones de "En busca del récord" aparecerán en el menú.



Consigue medallas de bronce, plata y oro para superar los desafíos. ¡Cuanto más desafíos superes, más desbloquearás!



1 Título del desafío

Tus medallas se mostrarán junto a los desafíos que hayas superado.

2 Desafíos

Los desafíos están ordenados por dificultad: cuanto más alto sea el número, mayor será la dificultad.

También obtendrás tantas estampas como se indique al superar el desafío.

Libro de estampas

Conseguirás entre 1 y 5 estampas (🏆) por cada desafío que superes, dependiendo de la dificultad del desafío. Cuando consigas suficientes estampas para llegar a los siguientes iconos, obtendrás objetos, cupones y modos de juego.



?	Obtienes un objeto.
🏆	Obtienes un cupón.
A	Desbloqueas "En busca del récord A".
B	Desbloqueas "En busca del récord B".

- ◆ El icono pequeño 🏆 muestra el número de estampas que podrás obtener al superar el desafío seleccionado.



Medallas

Aquí podrás ver cuántas medallas de oro, plata y bronce has conseguido al superar desafíos.



En busca del récord

Todos los minijuegos (excepto "Maestro del bate") tienen dos modos: "En busca del récord A" y "En busca del récord B". ¡Consigue estampas para desbloquear ambos modos y logra la mayor puntuación posible!

Clasificaciones de StreetPass

Tus puntuaciones de "En busca del récord" se compartirán con otros jugadores si tienes StreetPass activado (pág. 13), y también recibirás las suyas. ¿Eres el mejor del mundo? ¡Demuéstralo!





Maestro del bate

Tómate un descanso de lanzar y batear, ¡y crea tu propio bate! Podrás usar tus creaciones en cualquier minijuego donde tengas que batear. Selecciona "Cambiar de bate" para elegir tu favorito.



- Cuando uses estos minijuegos, es posible que tengas que mover la consola Nintendo 3DS. Antes de comenzar a jugar, asegúrate de tener suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos durante la partida. No realices movimientos bruscos con la consola, pues esto podría causar daños personales o materiales, ya sea a la consola o a los objetos cercanos.
- Si tienes problemas con el control por movimiento, sigue estos pasos para recalibrar la consola:
 1. Regresa a la pantalla de selección de desafíos.
 2. Coloca la consola en una superficie plana.
 3. Selecciona el desafío que quieres jugar.
 - ◆ Una vez que el control por movimiento vuelva a la normalidad, no será necesario repetir este proceso.



13 StreetPass

Intercambio de datos (StreetPass)

Este programa emplea el servicio StreetPass (comunicación inalámbrica local), lo que permite el uso de funciones de intercambio de datos de "Juegos favoritos" (pág. 8) y "Clasificaciones de StreetPass" (pág. 12).

- ◆ Para usar estas características, todos los jugadores deben activar el uso de StreetPass en el programa.

Activar StreetPass

Uno de los cachorros de Rusty te ofrecerá la posibilidad de activar StreetPass



poco después de empezar a jugar; simplemente selecciona "Activar StreetPass" para comenzar a usarlo. Podrás activar StreetPass más adelante desde el menú "Ajustes" en tu recámara (pág. 11) si decides no activarlo en ese momento.

Desactivar StreetPass

Si seleccionas "No activar", StreetPass estará desactivado.

Puedes restringir el uso de StreetPass a través del control parental.

- ◆ Para obtener más información, consulta el manual de instrucciones de la consola.



Regalos de StreetPass

Si conectas con suficientes personas usando StreetPass, podrás desbloquear objetos especiales. ¡Buena suerte!



14 SpotPass



Comparte datos de juego (SpotPass)

Si eliges activar SpotPass para este juego, el programa enviará datos de juego automáticamente a Nintendo mediante una conexión a internet. Esto ocurrirá durante el modo de espera de la consola, incluso si el programa no está iniciado. Los datos compartidos se utilizarán para futuros desarrollos de productos.



Activar SpotPass

Tendrás la posibilidad de activar SpotPass poco después de empezar a jugar; simplemente selecciona "Aceptar" para comenzar a usarlo. Podrás activar SpotPass más adelante desde el menú "Ajustes" en tu recámara (pág. 11) si decides no activarlo en ese momento.

- ◆ Los datos recibidos a través de SpotPass se guardan en una tarjeta SD. Por lo tanto, se recomienda que siempre tengas la tarjeta SD en tu consola todo el tiempo.



Puedes desactivar SpotPass para este juego seleccionando "No enviar" desde el menú "Ajustes" en tu recámara (pág. 11).



15

Información de ayuda

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078