

Pokémon Shuffle

1 Informations importantes

Informations de base

2 Fonctions en ligne

3 Avis aux parents et tuteurs

Commencer à jouer

4 Introduction

5 Sauvegarder et effacer

Comment jouer

6 Choisir un niveau

7 Avant le combat

8 Le tableau de jeu

9 Les phases de jeu

10 Effacer les Pokémon

Effets de la connexion

11 Connexion

12 Joyaux (contenu numérique)

13 StreetPass

Dépannage

14 Assistance

1

Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, sélectionnez  depuis le menu HOME pour lire les Informations sur la santé et la sécurité. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Veillez aussi lire attentivement les instructions dans le mode d'emploi de la console, y compris la section sur les informations sur la santé et la sécurité, avant d'utiliser ce logiciel.

Veillez noter que, sauf mention contraire, le terme « Nintendo 3DS » désigne toutes les consoles de la famille Nintendo 3DS, c'est-à-dire les consoles New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL et Nintendo 2DS.

Ce logiciel ne permet pas l'affichage d'images 3D.

ATTENTION - Utilisation du stylet

Lorsque vous utilisez le stylet, veillez à ne pas le serrer trop fort et touchez légèrement l'écran tactile afin d'éviter toute fatigue ou sensation d'inconfort. Ne crispez pas vos doigts, vos poignets ou vos bras. Il n'est pas nécessaire d'appuyer fortement sur l'écran avec le stylet. Il est préférable de tracer délicatement de longs traits.

Informations importantes

Votre console Nintendo 3DS et ce logiciel ne sont pas conçus pour fonctionner avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. L'utilisation de tels produits peut être illégale et annule toute garantie. Elle contrevient également à vos obligations selon le contrat d'utilisation. De plus, une telle utilisation pourrait vous blesser ou causer des blessures à d'autres; elle pourrait aussi occasionner un mauvais rendement de votre console Nintendo 3DS (et services connexes) et/ou l'endommager. Nintendo et ses fabricants ou distributeurs autorisés ne peuvent être tenus responsables des dommages ou des pertes qui pourraient être causés suite à l'utilisation d'un appareil non autorisé ou d'un accessoire non agréé. À moins d'autorisation spéciale, le copiage de tout logiciel Nintendo est illégal et

strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « sauvegarde » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées.

Nintendo respecte la propriété intellectuelle d'autrui et demande à ses fournisseurs de contenu Nintendo 3DS de faire de même. Conformément au Digital Millennium Copyright Act aux États-Unis, à la Directive européenne sur le commerce électronique dans l'Union européenne, ainsi qu'à d'autres lois applicables, Nintendo of America Inc. se réserve le droit d'enlever, dans les circonstances jugées appropriées et à sa discrétion, tout logiciel Nintendo 3DS qui semble enfreindre la propriété intellectuelle d'autrui. Si vous croyez que votre travail a été copié d'une manière qui constitue une infraction aux droits d'auteur, veuillez visiter www.nintendo.com/ippolicy afin de consulter la politique complète et comprendre vos droits.

© 2015 Pokémon.

© 1995–2015 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.

Developed by Genius Sonority Inc.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

■ GameMonkey Script

Copyright (c) 2003 Auran
Development Ltd.

CTR-N-KRXA-00

2

Fonctions en ligne

Ce logiciel vous permet de vous connecter (p. 11) en utilisant votre connexion Internet pour recevoir des cadeaux et des mises à jour. Vous pourrez aussi acheter des Joyaux, une forme de contenu numérique pour votre jeu (p. 12), en utilisant votre solde Nintendo eShop.

- ◆ Consultez le mode d'emploi de la console pour plus d'informations sur la façon de la connecter à Internet.

Ce logiciel est compatible avec Nintendo Network



Nintendo Network est le nom du réseau de Nintendo qui permet aux utilisateurs de profiter de jeux et de contenu via Internet.

Protection de la vie privée

- Afin de protéger votre vie privée, ne révélez aucune information personnelle lorsque vous communiquez avec d'autres joueurs, par exemple votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge,

le nom de votre école, votre adresse courriel et l'adresse de votre domicile.

- Le système des codes ami a été conçu pour permettre aux joueurs qui se connaissent de jouer ensemble à distance en toute sécurité. Si vous rendez public votre code ami en l'écrivant sur un forum Internet ou si vous le donnez à des inconnus, vous risquez de partager des informations et/ou des messages offensants avec eux. Nous vous recommandons donc de ne pas donner votre code ami à une personne que vous ne connaissez pas.

3

Avis aux parents et tuteurs

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions énumérées ci-dessous via la fonction de contrôle parental.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification par âge** dans la fonction de contrôle parental.
- ◆ Pour plus de détails sur le contrôle parental, consultez le mode d'emploi de la console.
- Services d'achats Nintendo 3DS
Restreint l'achat de Joyaux.
- StreetPass
Restreint l'échange de données de jeu via StreetPass™.



Pokémon™ Shuffle est un jeu de réflexion où vous devez aligner trois Pokémon identiques ou plus pour les effacer du tableau de jeu. Ces puzzles vous permettent de combattre les Pokémon que vous rencontrerez, et que vous pourrez capturer avec des Poké Balls pour vous aider sur votre route.

En vous connectant à Internet, vous pourrez profiter d'événements originaux où vous rencontrerez des Pokémon rares ou recevrez des cadeaux spéciaux dans votre jeu.

Ce jeu peut être apprécié et joué jusqu'à la fin sans avoir à acheter de contenu numérique, mais vous pouvez acheter des Joyaux supplémentaires pour vous aider à progresser dans le jeu. Dans ce cas, vous aurez besoin d'avoir un solde suffisant sur votre compte Nintendo eShop. Ces Joyaux sont du contenu additionnel numérique et peuvent être échangés dans le jeu contre des objets tels que des Cœurs ou des Pièces (p. 12).



Sauvegarder

Votre progression est automatiquement sauvegardée lorsque vous finissez un niveau ou utilisez vos Cœurs, Pièces ou Joyaux.

Effacer

Pour effacer vos données de jeu, vous devez effacer le logiciel dans son intégralité.

Pour cela, veuillez suivre les étapes suivantes :

1. Dans le menu HOME, ouvrez les paramètres de la console et choisissez Gestion des données.
2. Choisissez Nintendo 3DS puis Logiciels.
3. Trouvez Pokémon Shuffle dans la liste, sélectionnez-le, puis touchez Effacer.

◆ Si vous effacez vos données de jeu, vous perdrez tous les Joyaux obtenus (y compris ceux que vous aurez achetés). Les Joyaux effacés ne peuvent pas

être récupérés.

- ◆ Les données effacées ne peuvent pas être récupérées. Veuillez réfléchir attentivement avant d'effacer vos données de jeu.

Certaines actions de l'utilisateur peuvent entraîner une perte de données définitive, par exemple éteindre et rallumer la console de façon répétée, ou retirer une carte de jeu ou une carte SD pendant la sauvegarde de données. Une mauvaise connexion causée par de la saleté ou de la poussière dans les ports de la console peut également entraîner une perte de données définitive.

Attention

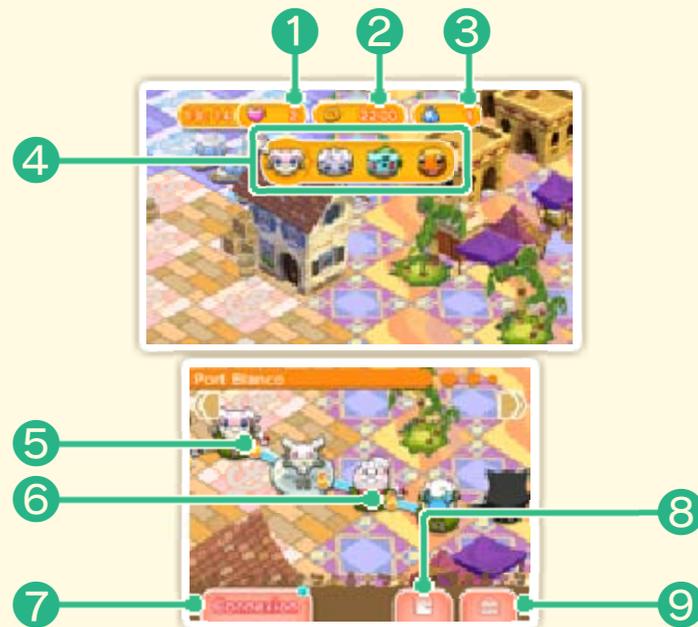
Si vous tentez d'écraser les données de sauvegarde sur la carte SD depuis votre ordinateur ou un autre appareil, celle-ci ne sera plus reconnue. Vous ne pouvez pas utiliser cette méthode pour conserver une copie de vos données de sauvegarde.



6

Choisir un niveau

Touchez un niveau pour le sélectionner. Vous pourrez ensuite commencer les préparatifs (p. 7). Une fois ceux-ci effectués, c'est l'heure du combat (p. 8–10)!



- ◆ Certaines options supplémentaires s'afficheront lorsque vous aurez assez progressé dans le jeu.

1 Cœurs

Vous utilisez un Cœur chaque fois que vous tentez votre chance dans un niveau. Si vous épuisez votre réserve de Cœurs, vous ne pourrez plus jouer jusqu'à ce que vous ayez gagné au moins un Cœur.

- ◆ Vous gagnez des Cœurs automatiquement, après un intervalle de temps donné.
- ◆ Vous cesserez d'en gagner lorsque vous aurez cinq Cœurs ou plus.

② Pièces

Vous pouvez échanger des Pièces contre des objets à utiliser durant les niveaux.

③ Joyaux (p. 12)

④ Pokémon alliés

Il s'agit des Pokémon que vous choisissez pour vous accompagner dans le niveau.

⑤ Niveaux

- ◆ Les Pokémon que vous avez attrapés seront indiqués par l'icône .

⑥ Rang

Quand vous finissez un niveau, vous recevez une note : S, A, B ou C (S étant la note la plus haute).

⑦ Connexion (p. 11)

⑧ Options

Dans ce menu, vous pourrez

vérifier vos paramètres StreetPass, utiliser des mots de passe, et vérifier votre Code utilisateur (p. 12).

⑨ Boutique

Toucher l'icône de la boutique vous permet d'échanger vos Joyaux contre des Cœurs ou des Pièces.

- ◆ Vous pouvez aussi acheter des Joyaux (contenu additionnel numérique) (p. 12).



7

Avant le combat

Avant chaque combat, vous pouvez choisir vos Pokémon alliés ou obtenir des objets.

Choisir ses Pokémon alliés

Touchez Auto pour composer une équipe de Pokémon optimale automatiquement



ou touchez  pour choisir les Pokémon manuellement. Une fois que vous avez décidé, choisissez Jouer !, et l'écran d'achat d'objets s'affichera.

Affinités de type

Les affinités de type sont indiquées soit via  (qui signifie que ce Pokémon sera super efficace contre cet adversaire) ou  (qui signifie que ce Pokémon ne sera pas très efficace contre cet adversaire).



Choisir vos Pokémon alliés manuellement

Faites glisser les Pokémon dans le cadre orange, puis touchez Terminé ! quand vous aurez trouvé une combinaison satisfaisante. Touchez  pour trouver un Pokémon spécifique.



◆ Pour qu'un Pokémon puisse méga-évoluer (p. 10) pendant le combat, il doit être placé en tête d'équipe.



Rechercher des Pokémon

Entrez vos critères de sélection dans les quatre champs et touchez Afficher.



Change l'ordre dans lequel vos résultats sont affichés (ordre ascendant ou descendant).

Capturés /
Tous

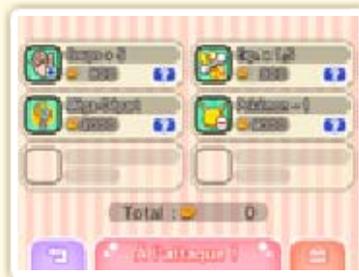
Choisissez Tous, et les Pokémon que vous n'avez pas encore capturés seront affichés en silhouettes.



Efface vos critères de recherche.

Obtenir des objets

Touchez un objet pour l'obtenir, et il sera utilisé dans le prochain niveau. Lorsque vous aurez choisi tout ce dont vous avez besoin, touchez À l'attaque ! pour lancer le combat.





1 Niveau actuel

2 Score

3 Coups restants

Indique le nombre de déplacements que vous pouvez encore effectuer avec vos Pokémon.

4 Tableau de jeu

5 Jauge

Plus vous faites disparaître de Pokémon de l'espèce affichée sur la jauge, plus elle se remplira. Quand elle sera pleine, le Pokémon méga-évoluera (p. 10).

⑥ Coups avant la prochaine entrave

Le chiffre diminue chaque fois que vous déplacez un Pokémon. Lorsqu'il tombe à zéro, l'ennemi place des entraves sur votre tableau de jeu (p. 10) ou transforme certains Pokémon en une autre espèce.

⑦ Les PV du Pokémon adverse

Plus vous attaquez en alignant des Pokémon, plus les PV de l'adversaire diminuent.

⑧ Menu pause

Vous pouvez mettre le jeu en pause. Ce menu vous permettra de quitter le niveau.

- ◆ Si vous quittez le niveau, vous ne gagnerez aucun des Cœurs, Pièces ou Joyaux utilisés dans celui-ci.



Vous pouvez combattre les Pokémon adverses en agissant sur le tableau de jeu. Quand vous bougez un Pokémon et le faites disparaître du tableau, vous infligez des dégâts à l'adversaire et perdez un « coup ».

Finir les niveaux

Pour finir un niveau, vous devez abaisser les PV de l'adversaire à 0 avant d'épuiser votre réserve de coups.

- ◆ Certains niveaux peuvent vous demander d'abaisser les PV de l'adversaire à 0 en un temps limité.



Capter un Pokémon

Quand vous finissez un niveau, vous avez l'occasion de lancer une



Poké Ball pour attraper le Pokémon sauvage. Plus il vous reste de coups en réserve, plus il est facile d'attraper le Pokémon.

- ◆ Si la capture échoue, vous

pouvez utiliser vos Pièces pour tenter votre chance à nouveau avec une Super Ball.

- ◆ Vous pouvez débloquent le niveau suivant même si la capture a échoué. Il suffit de finir le niveau.

Pièces et points d'expérience

Quand vous finissez un niveau, vous gagnez des Pièces et des points d'expérience. Le Pokémon ayant infligé le plus de dégâts à l'adversaire sera indiqué par l'icône  et recevra davantage de points d'expérience.

Échec

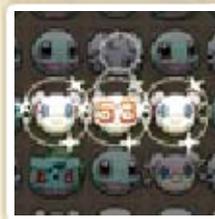
Si vous épuisez tous vos coups et que l'ennemi a encore des PV, vous avez perdu!

- ◆ Vous pouvez continuer à jouer après un échec en utilisant des Joyaux.
- ◆ Vous obtenez un bonus au score s'il vous reste des coups à la fin d'un niveau. Ceci dit, cela ne s'applique pas si vous avez continué à jouer en utilisant des Joyaux.



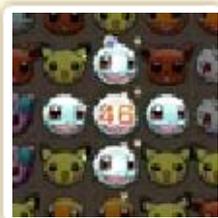
10 Effacer les Pokémon

Alignez trois Pokémon identiques ou plus, soit horizontalement, soit verticalement, en faisant glisser un Pokémon à travers le tableau. Les Pokémon alignés disparaîtront.



Combos

Un combo sera déclenché si vous alignez les Pokémon en croix ou en forme de L, ou si un nouvel alignement se fait suite à l'apparition de Pokémon dans le tableau.



Méga-Évolution

Si vous faites disparaître un Pokémon tenant une Méga-Gemme (🔱) et remplissez sa jauge complètement, il méga-évoluera. Les effets seront différents en fonction du Pokémon.



Enlever les entraves

Vous pouvez faire disparaître certaines entraves en alignant des Pokémon sur les cases qui leur sont adjacentes.



Que sont les entraves?

Il s'agit d'obstacles, tels que des blocs, que vous ne pouvez pas déplacer avec votre stylet. Ils ne disparaîtront pas, même en alignant trois identiques.

- ◆ Certaines entraves ne peuvent pas être enlevées.



En vous connectant à Internet, vous pouvez recevoir des données de jeu, des cadeaux et plus encore.



Recevoir des cadeaux (Internet)



Touchez Connexion sur l'écran de sélection des niveaux, et vous pourrez peut-être recevoir des Cœurs, des Joyaux, ou ouvrir des niveaux spéciaux où rencontrer des Pokémon rares.



- ◆ Vous pouvez vous connecter une fois par jour.
- ◆ La possibilité de se connecter ne sera débloquée qu'après avoir progressé jusqu'à un certain point dans le jeu.

Les enfants devraient lire cette section accompagnés d'un parent ou tuteur.

Les Joyaux, une forme de contenu numérique pour votre jeu, peuvent être achetés en utilisant le solde de votre compte Nintendo eShop. Une connexion Internet à haute vitesse sans fil est nécessaire pour y accéder; rendez-vous sur support.nintendo.com pour en savoir plus.

Les Joyaux

Les Joyaux sont des objets rares que vous pouvez échanger contre des Pièces ou des Cœurs. Vous pouvez aussi les utiliser pour continuer à jouer en cas d'échec lors d'un niveau.



Acheter des Joyaux

Comment acheter

1. Touchez  puis  sur l'écran de sélection des niveaux.
2. Choisissez Oui pour accéder à Nintendo eShop, où vous

pourrez décider du nombre de Joyaux à acheter.

◆ Vous pouvez aussi utiliser un code de téléchargement.

3. Vérifiez le nombre de Joyaux à acheter et leur prix, puis sélectionnez Acheter.

4. Sélectionnez Acheter encore une fois pour finaliser votre achat.



Choses à savoir avant d'acheter des Joyaux

- Vous ne pouvez posséder qu'un maximum de 150 Joyaux à la fois.
- Vous ne pouvez pas acheter de Joyaux si le total après achat dépasse 150.
- Si vous obtenez plus de 150 Joyaux dans le jeu, l'excédant sera supprimé. Il ne vous sera pas possible de les réclamer plus tard.
- Vous pouvez consulter la liste des Joyaux achetés dans l'historique des activités de votre compte Nintendo eShop.
- Les Joyaux achetés ne peuvent pas être retournés, remboursés, ou échangés contre d'autres produits ou services.

- Les Joyaux ne peuvent être utilisés que sur la console que vous avez utilisée pour les télécharger.
- Les Joyaux sont distribués par Nintendo en tant que contenu numérique sous la forme d'une licence (permission) d'échange pour d'autres contenus numériques au sein du jeu. Les Joyaux et tout autre contenu numérique obtenu en échange de Joyaux ne peuvent être utilisés que dans le jeu, ne peuvent être transférés à autrui (à moins qu'un tel transfert ne soit explicitement autorisé dans le jeu) et ne peuvent être échangés contre aucun moyen de paiement, objet ou permission à l'extérieur du jeu.



Approvisionner votre compte

Pour acheter des Joyaux, votre compte doit être suffisamment approvisionné. Si votre solde est insuffisant, il vous sera proposé de l'approvisionner. Sélectionnez Approvisionner pour le faire. Pour approvisionner votre compte, vous aurez besoin d'une carte Nintendo eShop, ou un adulte et/ou parent devra entrer ses

informations de carte de crédit pour augmenter votre solde.

- ◆ Vous pouvez enregistrer les informations de votre carte de crédit. Cela vous donnera la possibilité d'approvisionner votre compte simplement en entrant le mot de passe que vous aurez défini lorsque vous avez entré les informations de votre carte de crédit la première fois.
- ◆ Vous pouvez effacer les informations de votre carte de crédit à tout moment depuis les paramètres de votre compte Nintendo eShop, en sélectionnant Paramètres/ Autres.

Aide technique

Si un problème se pose, choisissez  sur l'écran de sélection des niveaux, puis touchez Code utilisateur. Une fois que vous avez ce code, contactez le service à la clientèle (p. 14) pour recevoir de l'aide.

- ◆ Vous recevrez votre Code utilisateur lors de votre première connexion.

Qu'est-ce qu'un Code utilisateur?

Il s'agit d'un code servant à vous identifier en tant que propriétaire de ce contenu. Vous pourriez en avoir besoin lorsque vous contacterez nos services.



13 StreetPass

✦ Échanger des données de jeu (StreetPass) 🧑🏻)) ✦

Si vous passez à proximité d'un autre joueur qui a également activé StreetPass pour ce logiciel, vos données de jeu seront échangées automatiquement.



Activer StreetPass

Sur l'écran de sélection des niveaux, choisissez , touchez Options et assurez-vous que StreetPass est activé.

- ◆ Si vous voulez désactiver StreetPass, choisissez Non.

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :
(001) 425 558-7078