

Pokémon Shuffle

1 Información importante

Información básica

2 Internet

3 Aviso para padres o tutores

Preparativos

4 Introducción

5 Guardar y borrar datos

Cómo jugar

6 Selección de fase

7 Preparativos para el combate

8 Pantalla de juego

9 Las fases del juego

10 Alinear Pokémon

Conexión

11 Registro

12 Joyas (productos digitales)

13 StreetPass

Solución de problemas

14 Información de asistencia

1

Información importante

Lee cuidadosamente este manual antes de usar este programa. Si un menor va a usar este programa, las instrucciones se las debe explicar un adulto.

Además, lee todo el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar este programa.

Ten en cuenta que a menos que se indique lo contrario, el término "Nintendo 3DS" incluye a todas las consolas de la familia Nintendo 3DS: New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL, y Nintendo 2DS.

Este programa no es compatible con los gráficos en 3D.

 **ATENCIÓN – Uso del lápiz táctil**

Para evitar fatiga y molestias al usar el lápiz táctil, no lo sujetes con demasiada fuerza ni lo presiones excesivamente contra la pantalla. Mantén los dedos, mano, muñeca y brazo relajados. Hacer trazos largos, firmes y ligeros es igual de efectivo que hacer muchos trazos cortos con fuerza.

Información importante

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto

nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.

Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita www.nintendo.com/ippolicy para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 2015 Pokémon.

© 1995–2015 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.

Developed by Genius Sonority Inc.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

■ GameMonkey Script
Copyright (c) 2003 Auran
Development Ltd.

CTR-N-KRXA-00

2

Internet

Este programa te permite usar la función de registro (pág. 11) mediante una conexión a internet para recibir regalos y actualizaciones. También podrás comprar joyas, que son productos digitales dentro del juego (pág. 12), usando fondos de Nintendo eShop.

- ◆ Para obtener información acerca de cómo conectar tu consola a internet, consulta el manual de instrucciones de la consola.

Este programa es compatible con Nintendo Network.



Nintendo Network es el nombre del servicio de red de Nintendo que te permite, entre otras cosas, disfrutar de juegos y otros contenidos a través de internet.

Protección de la privacidad

- Para proteger tu privacidad, no reveles información personal como tu apellido, número de teléfono, fecha de nacimiento, edad, escuela, dirección de correo electrónico o dirección física

- cuando te comuniques con otros.
- La clave de amigo es parte de un sistema que te permite jugar con personas que conoces. Si intercambias tu clave de amigo con desconocidos, corres el riesgo de compartir información con gente que no conoces o recibir mensajes que contengan lenguaje ofensivo. Por lo tanto, te aconsejamos que no des tu clave de amigo a personas que no conozcas.

3

Aviso para padres o tutores

Se pueden restringir ciertas funciones mediante las opciones correspondientes del control parental que se enumeran más abajo.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.
- ◆ Para obtener más información acerca del control parental, consulta el manual de instrucciones de la consola.
- **Servicios de compra de Nintendo 3DS**
Restringe la compra de joyas.
- **StreetPass**
Restringe enviar y recibir datos de la partida a través de StreetPass™.



Pokémon™ Shuffle es un divertido rompecabezas cuya mecánica consiste en alinear Pokémon de la misma especie en grupos de tres o más para así eliminarlos del área de juego. En cada fase te enfrentarás a un Pokémon rival y podrás utilizar tus Poké Balls para atraparlo y hacer que se una a tu equipo.

Si te conectas a internet, podrás disfrutar de eventos especiales en los que encontrarás Pokémon raros e incluso podrás recibir fantásticos regalos dentro del juego.

Puedes terminar este juego sin tener que comprar objetos digitales en el juego, pero, si quieres comprar joyas de manera opcional para progresar en la partida más fácilmente, tendrás que tener fondos en tu cuenta de Nintendo eShop. Dichas joyas son productos digitales dentro del juego que pueden canjearse por otros objetos, como vidas y monedas, en el juego (pág. 12).





Guardar datos

Tu partida se guardará automáticamente cada vez que superes una fase o uses tus vidas, monedas o joyas.



Borrar datos

Si quieres borrar tu partida, tendrás que borrar la aplicación entera siguiendo los siguientes pasos:

1. Accede al Menú HOME, selecciona Configuración de la consola y luego, Gestión de datos.
 2. Selecciona Nintendo 3DS y Gestión de programas.
 3. Selecciona Pokémon Shuffle en la lista y toca Borrar.
- ◆ Al borrar la partida, perderás todas las joyas que hayas obtenido, incluidas las que hayas comprado. Estas joyas no se pueden recuperar una vez eliminadas.
 - ◆ Ten en cuenta que los datos no se pueden recuperar una vez

borrados.

Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques una tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.

Atención

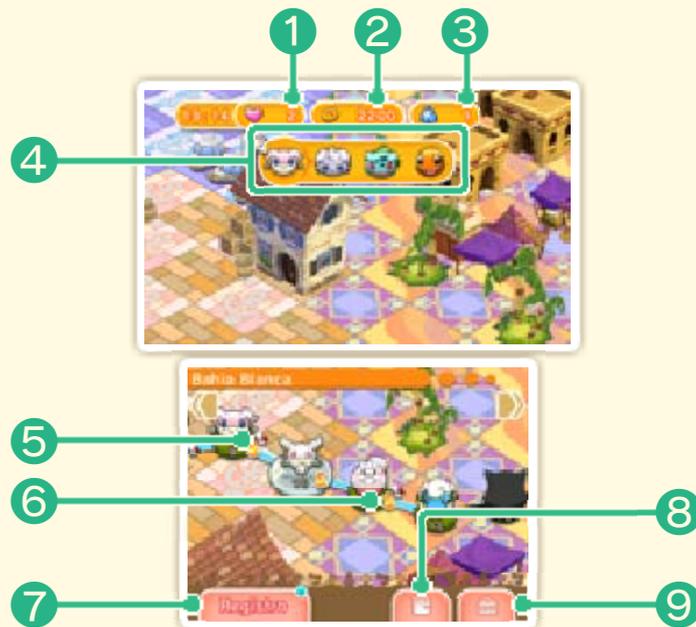
Si intentas sobrescribir los datos de guardado de tu tarjeta SD con datos de guardado de tu ordenador u otro dispositivo, no se podrán leer. No se pueden crear copias de seguridad de tus datos de guardado de esta manera.



6

Selección de fase

Toca una fase para seleccionarla. Una vez seleccionada, realiza los preparativos pertinentes (pág. 7) antes de lanzarte de lleno a la acción (págs. 8-10).



- ◆ A medida que prograses en la partida, se irán añadiendo opciones en pantalla.

1 Vidas

Cada vez que juegues en una fase deberás gastar una vida. Si se te agotan, no podrás volver a jugar hasta haber ganado al menos una.

- ◆ Las vidas se ganan de forma automática transcurrido un tiempo determinado.

- ◆ Cuando tengas cinco vidas o más, dejarás de ganarlas automáticamente.

② Monedas

Se usan para obtener objetos de diversa índole.

③ Joyas (pág. 12)

④ Pokémon de apoyo

Selecciona a un compañero para que te ayude en la partida.

⑤ Fases

- ◆ Los Pokémon que hayas capturado mostrarán el icono .

⑥ Nivel

Cada vez que superes una fase, se te calificará con la siguiente gradación: S, A, B o C (siendo S la mejor nota).

⑦ Registro (pág. 11)

⑧ Opciones

Aquí puedes modificar tu configuración de StreetPass, introducir contraseñas y consultar tu número de serie (pág. 12).

⑨ Tienda

Si tocas el icono de la tienda, podrás canjear tus joyas por más vidas o monedas.

- ◆ También puedes comprar joyas como productos digitales en el juego (pág. 12).



7

Preparativos para el combate

Prepárate para el combate seleccionando un Pokémon de apoyo, consiguiendo objetos, etc.

†† Seleccionar un Pokémon de apoyo ††

Toca Automático para que el sistema elija por ti a tus Pokémon de apoyo o toca  si quieres



seleccionarlos tú mismo. Cuando lo tengas decidido, selecciona ¡A jugar! para pasar a la pantalla de compra de objetos.

Compatibilidad entre tipos

La compatibilidad entre tipos se indica claramente mediante el icono  si tu Pokémon es supereficaz contra el oponente, o el icono  en caso contrario.



Selección manual

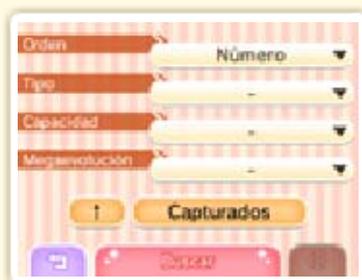
Arrastra un Pokémon hasta el recuadro naranja y toca ¡Listo! cuando lo tengas todo a punto. Si lo que quieres es buscar un Pokémon en concreto, toca .



- ◆ Coloca a un Pokémon capaz de megaevolucionar (pág. 10) a la cabeza de tu equipo para que pueda hacerlo durante el combate.

Búsqueda de Pokémon

Detalla tus criterios y toca Buscar.



Ordena los resultados de búsqueda de forma ascendente o descendente.

Capturados/
Todos

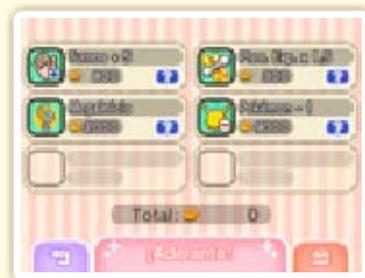
Selecciona Todos y se mostrará en pantalla la silueta de los Pokémon que todavía no hayas capturado.



Restablecer los criterios de búsqueda.

Obtener objetos

Toca un objeto para obtenerlo y usarlo en la siguiente fase. Cuando hayas terminado, toca ¡Adelante! para que comience el combate.





1 Fase actual

2 Puntuación

3 Turnos restantes

Muestra el número de veces que puedes mover Pokémon.

4 Área de juego

5 Barra

A medida que vayas eliminando del área de juego la especie de Pokémon que se muestra en la barra, esta se irá rellenando. Cuando esté completamente llena, el Pokémon megaevolucionará (pág. 10).

6 Número de turnos hasta la

próxima interferencia

Cada vez que muevas a tus Pokémon, este número se reducirá. Al llegar a cero, tu oponente podrá realizar una interferencia (pág. 10) en el área de juego o sustituir a los Pokémon que allí se encuentren.

7 PS del Pokémon rival

A medida que logres alinear Pokémon, irás lanzando ataques que mermarán los PS de tu rival.

8 Menú de pausa

Puedes pausar el juego y abandonar la fase en cualquier momento.

- ◆ Si abandonas una fase, perderás las vidas, monedas o joyas que hayas usado y no podrás recuperarlas.





Puedes librar combates contra los Pokémon rivales moviendo los Pokémon del área de juego. Cuando logres que un Pokémon desaparezca, gastarás uno de tus turnos restantes e infligirás daño al Pokémon rival.

✦ Cómo superar las fases ✦

Completarás una fase cuando consigas reducir los PS del Pokémon rival a cero antes de quedarte sin turnos.

- ◆ En algunas fases tendrás que reducir a cero los PS del Pokémon rival antes de que se acabe el tiempo.



Cómo atrapar Pokémon

Cuando superes una fase, tendrás la oportunidad de lanzar una Poké Ball para capturar al Pokémon salvaje. Cuantos más turnos sin usar te queden, más fácil será atraparlo.



- ◆ Si no logras atrapar al Pokémon, podrás conseguir una Super Ball

a cambio de monedas para intentarlo una vez más.

- ◆ Podrás pasar a la siguiente fase aunque no captures al Pokémon; solo es necesario superar la fase para poder seguir adelante.

Monedas y Puntos de Experiencia

Al superar una fase, conseguirás monedas y Puntos de Experiencia. El Pokémon que causó más daño al rival aparecerá con el icono  sobre él y recibirá Puntos de Experiencia adicionales.

Final de la partida

Si agotas tus turnos y aún le quedan PS al Pokémon rival, la partida terminará.

- ◆ Si tu partida termina, puedes seguir jugando a cambio de joyas.
- ◆ Si te quedan turnos al terminar el combate, tendrás una bonificación en tu puntuación. Sin embargo, esto no sucederá si te quedan turnos tras usar joyas para seguir jugando.

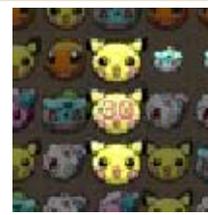
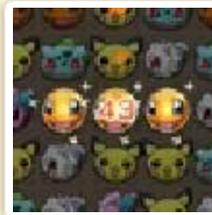


Toca un Pokémon y arrástralo por el área de juego para alinear tres o más Pokémon de la misma especie en vertical u horizontal. Los Pokémon alineados desaparecerán del área de juego.



Combos

Si alineas Pokémon en forma de cruz o de L, o si al hacer desaparecer algún Pokémon los que caen también se alinean y desaparecen, realizarás un combo.



La megaevolución

Si eliminas un Pokémon que lleva una Megapietra (🕒) y llenas su barra por completo, el Pokémon megaevolucionará. Esta transformación implica diferentes efectos en función de la especie



del Pokémon.

Eliminar interferencias

Puedes deshacerte de algunas interferencias alineando Pokémon que estén justo a su lado.



¿Qué son las interferencias?

Las interferencias son obstáculos, tales como bloques de piedra, que no puedes mover con el lápiz. No desaparecerán aunque alinees tres iguales.

- ◆ Algunas interferencias no se pueden eliminar.



Si te conectas a internet, podrás recibir datos y regalos, entre otras cosas.



Recibir regalos
(vía internet) 

Si tocas Registro en la pantalla de selección de fase, podrás obtener vidas,



joyas o desbloquear fases especiales donde se hallan Pokémon poco comunes.

- ◆ Puedes usar el registro una vez al día.
- ◆ Podrás empezar a usar el registro cuando hayas superado cierto número de fases.

12 Joyas (productos digitales)

Los menores de edad deberán leer esta sección acompañados por sus padres o tutores legales. Las joyas son productos digitales dentro del juego que se pueden comprar usando fondos de tu cuenta de Nintendo eShop. Se necesita una conexión a internet; dirígete a support.nintendo.com para más información.

¿Qué son las joyas?

Las joyas son unos objetos valiosos que pueden canjearse por vidas o monedas. También se pueden usar para continuar la partida al perder.



Cómo comprar joyas

Pasos a seguir

1. En la pantalla de selección de fase, toca  y, a continuación,  .
2. Selecciona Sí y serás redirigido a Nintendo eShop, donde podrás decidir cuántas joyas quieres comprar.
 - ◆ También puedes usar un

código de descarga.

3. Confirma el número de joyas que quieres comprar y su precio, y selecciona Comprar.
4. Vuelve a seleccionar Comprar.



Notas sobre la compra de joyas

- Puedes llevar un máximo de 150 joyas.
- No podrás comprar joyas si el número total supera las 150.
- Si llegaras a obtener más de 150 joyas en el juego, se descartarán todas las que superen ese número. No se te devolverán más tarde.
- Puedes comprobar las compras de joyas hasta la fecha en el historial de transacciones de Nintendo eShop.
- Una vez compradas las joyas, no podrás devolverlas, solicitar un reembolso ni cambiarlas por otros artículos.
- Las joyas solo podrán usarse en la consola a la que se descarguen.
- Nintendo pone a disposición del usuario las joyas como un producto digital en forma de (derecho de) licencia para canjearlas o intercambiarlas por

otros productos digitales dentro del juego. Las joyas, como cualquier otro de los productos digitales que se pueden canjear o intercambiar en el juego, solo pueden usarse en el mismo y no se pueden transferir a terceros (salvo que tal transferencia esté permitida dentro del juego) ni canjear por ninguna moneda de curso legal u otro objeto o derecho fuera de este juego.



Añadir fondos

Para comprar joyas, deberás disponer de saldo suficiente en tu cuenta de Nintendo eShop. Si no dispones del saldo necesario, tendrás la posibilidad de añadir más mediante la opción Añadir fondos.

Puedes añadir fondos a tu cuenta mediante una tarjeta Nintendo eShop o pedirle a uno de tus padres o a un adulto que introduzca los datos de alguna tarjeta de crédito.

- ◆ Si registras los datos de tu tarjeta de crédito, la próxima vez que quieras añadir fondos solo tendrás que introducir la contraseña que hayas registrado.

- ◆ Puedes borrar los datos de tu tarjeta de crédito en cualquier momento mediante la opción Configuración/Otros de Nintendo eShop.

Resolución de problemas

Si experimentas problemas, toca  en la pantalla de selección de fase y toca Número de serie. Cuando conozcas ese número, contacta con el servicio de atención al cliente (pág. 14) para obtener ayuda.

- ◆ Te asignarán un número de serie la primera vez que uses el registro.

¿Qué es un número de serie?

Es un número que acredita que eres el propietario de estos datos de juego. Es posible que lo necesites cuando hagas una consulta.

13 StreetPass

Intercambio de datos de la partida (StreetPass) 🤖

Si has activado StreetPass para este programa y te cruzas con otro usuario que haya hecho lo mismo, intercambiaréis datos de la partida automáticamente.



Activar StreetPass

En la pantalla de selección de fase, toca , accede a la pantalla de configuración y selecciona Sí en la opción StreetPass.

- ◆ Para desactivar StreetPass en cualquier momento, selecciona No.

14

Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078